On procède par étapes:

- 1. Lister tout les attributs (sans classification)
- 2. Lister les dépendances Fonctionnelles
- 3. Décomposition en FNBC

Liste des attributs:

pseudo_j, mdp, nom_joueur, pr_joueur, nationalité, @, dernier paiement VIP, echéan_VIP, score_j, note_jeu_joueur, nom_b, valeur_badge, intitulé_badge, date_badge, nom_jeu, date_enregis_jeu, texte_comm, note_comm, date_comm

Liste DFs:

- 1. pseudo_j \to mdp, nom_j, prenom_j, nationalité, @, date_dernier_paiement, date_echéan_VIP, score_joueur
- 2. nom_b → valeur_b, intitulé_b, nom_jeu, date_enreg_j
- 3. nom_b, pseudo_j \rightarrow date_b
- 4. pseudo_j, nom_jeu, date_enreg \rightarrow note_jeu
- 5. date_comm, pseudo_j \rightarrow texte_comm, nnote_comm, nom_jeu, date_enreg_j

Decomposition en FNBC:

On a la relation originale:

R(<u>pseudo_j</u>, mdp, nom_joueur, pr_joueur, nationalité, @, dernier paiement VIP, echéan_VIP, score_j, note_jeu_joueur, <u>nom_b</u>, valeur_badge, intitulé_badge, date_badge, nom_jeu, date_enregis_jeu, texte_comm, note_comm, <u>date_comm</u>)

Ceci VIOLE la BC.

Donc on va la décomposer via les DF identifiés précédemment: (comme il n'y aura plus d'ambiguité sur les attributs, on peut changer les noms)

Pour cela, on vérifie que la DF i soit feuille (je sais plus ce que ça veut dire)

1) (bien feuille), donc on utilise le théorème de décomposition \Rightarrow Joueur(<u>pseudo</u>, mdp, mdp, nom, prenom, @, nation, score, date_paie_VIP, date_fin_VIP) + un reste:

R(<u>pseudo_j</u>, note_jeu_joueur, <u>nom_b</u>, valeur_badge, intitulé_badge, date_badge, nom_jeu, date enregis jeu, texte comm, note comm, <u>date comm</u>)

- 2) (n'est pas encore feuille, donc on passe sur le 3)
- 3) (bien feuille), on applique le théorème de décomposition ⇒ Obtention_badge(<u>nom_b, pseudo</u>, date) + Reste:

R(<u>pseudo_j</u>, note_jeu_joueur, <u>nom_b</u>, valeur_badge, intitulé_badge, nom_jeu, date_enregis_jeu, texte_comm, note_comm, <u>date_comm</u>)

4) (bien feuille) on applique le théorème de décomposition ⇒ Note_jeu(<u>pseudo_j, nom_jeu</u>, <u>date_enregis_jeu</u>, note) + Reste:

R(<u>pseudo_j</u>, <u>nom_b</u>, valeur_badge, intitulé_badge, nom_jeu, date_enregis_jeu, texte_comm, note_comm, <u>date_comm</u>)

2) (maintenant, 2 est bien feuille, on peut le faire) : ⇒ Badge(<u>nom</u>, nom_jeu, date_jeu, valeur, intitulé) + Reste:

R(<u>pseudo_j</u>, <u>nom_b</u>, texte_comm, note_comm, <u>date_comm</u>)

5) (bien feuille) ⇒ Commentaire(<u>date,joueur</u>, texte, note, nom_jeu, date_jeu) + Reste:

S(<u>pseudo_j, nom_b, date_comm</u>)

Ce sont des dépendances multivaluées:

6) pseudo \rightarrow nom_b | date_comm

On utilise le théorème de décomposition: S se découpe alors en 2 relations:

- (<u>pseudo</u>, <u>nom_b</u>), redondance avec Obtention_badge
- et (pseudo, date_comm) redondance ave Commentaire

Comme ils sont redontants, on peut simplement les enlever.