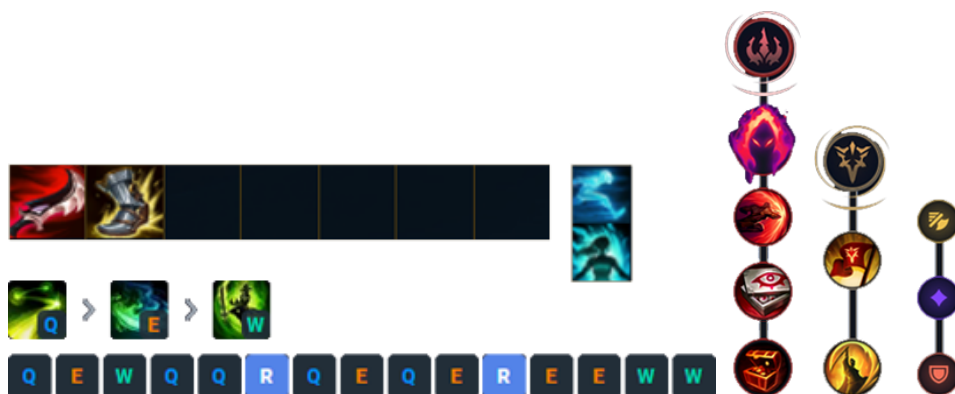


# Maître Yi Quantique



# 1 Build

- Draktharr: La Draktharr permet d'obtenir un énorme spike de dégâts si obtenu tôt en early. De plus elle permet de rendre le Maître Yi encore plus quantique aux yeux de ses adversaires.
- Bottes du Berserk: Ces bottes lui permettent de compenser le fait qu'il soit létalité et de maximiser son passif qui marche très bien avec l'attaque speed.
- Itemization: Prenez un max de létalité et de pénétration d'armor pour one shot vos adversaires.
- Summoners: Le Yi Quantique est très squishy, à cause de son itemization assassin. Pour palier à ça, la cleans est essentiel durant vos all in afin de ne pas se faire cc to death. Le ghost marche parfaitement avec l'ulti du personnage et permet de profiter au maximum de l'invisibilité procuré par la Draktharr.
- Runes: La moisson va permettre de one shot le plus rapidement possible l'adversaire après un Q, car comme dit précédemment, le Maître Yi Quantique est très sensible lorsqu'il est visible. La rune chasseur de trésor va quant à elle permettre de rush Draktharr le plus rapidement possible.
- Spells: L'ordre des spells est celui d'un Maître Yi classique. Cependant, si vous êtes face à une composition plutôt squishy, vous pouvez vous permettre de mettre deux points dans le Q au niveau 3.

## 1.1 Game Plan

Le game plan est de jouer le plus agressif possible afin d'acquérir un maximum de kills et de snowball. N'hésitez donc pas à mourir pour quelques stacks de moissons noir et de chasseur de trésor. Visez de préférence les personnages squishy ou low hp, vous êtes un assassin quantique !

# 2 Histoire

Le Maître Yi Quantique est un pick ancestral. Son aspect quantique vient du fait que lorsqu'il Q, il est à la fois dans la game, et à la fois il ne l'est pas.

## 2.1 Équation du Maître Yi Quantique

De grands chercheurs ont étudié de près l'aspect quantique du yi quantique. Comment est il quantique ? Depuis quand est il quantique ? Le mystère reste entier, mais une équation semble être la clef...

$$S_n = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_i^n X_i$$