
Title

Subtitle

Alvin Högdal
alvinhogdal@elev.ga.ntig.se



NTI Gymnasiet Umeå
Teknikprogrammet
Gymnasiearbete
Datum: 2 april 2024
Handledare: Jens Andreasson

Innehåll

1	Inledning	2
1.1	Syfte Frågeställning	2
2	Bakgrund	2
2.1	datorspel	2
2.2	utvecklare	2
2.3	utgivare	2
2.4	Shooter	2
2.4.1	First person shooter	2
2.5	Downloadable content	2
2.6	Battle pass	3
2.7	Micro-transactions	3
3	Metod	3

1 Inledning

1.1 Syfte Frågeställning

Undersöka hur priset på liknande datorspel har ändrats över tid.

2 Bakgrund

2.1 datorspel

Enligt **ComputerSweden**

2.2 utvecklare

test

2.3 utgivare

test

2.4 Shooter

test

2.4.1 First person shooter

test

2.5 Downloadable content

test

2.6 Battle pass

test

2.7 Micro-transactions

test

3 Metod

Undersökningen går ut på att hitta information på när de valda spelen släpptes. Hur mycket det kostade då. Vem som utvecklade spelet och vem som är utgivare. Alla dlc och vad de kostade när de släpptes.