Дизайн Эволюция дизайна операционных систем

ИВТиПМ ЗабГУ

2017

Содержание

Дизайн

Цвет

Работа с цветовыми схемами

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

Outline

Дизайн

Цвет

Работа с цветовыми схемами

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

Дизайн

Что такое дизайн?

Дизайн

Что такое дизайн?

- процесс создание дизайна
- ▶ продукт например "дизайн автомобиля

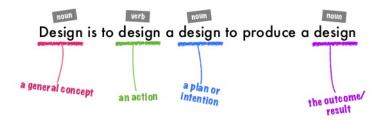
Дизайн и искусство

В чем разница между дизайном и искусством?

Дизайн и искусство

В чем разница между дизайном и искусством? в отличие от художника дизайнер решает определенную проблему

Дизайн



John Heskett (2005)

Определения

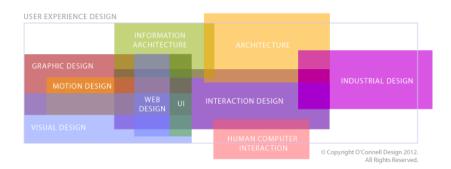
Дизайн — комплексный инструмент создания и оптимизации многосторонних потребительских качеств продукта — изделий, услуг, процессов и среды, — наиболее полно отвечающих потребностям человека и общества.

Дизайн - конструирование вещей, машин, интерьеров, основанное на принципах сочетания удобства, экономичности и красоты.

Словарь Ожегова

... Дизайн – это не то, как предмет выглядит, а то, как он работает.

Разновидности дизайна



Примеры объектов дизайна?



Marcel Breuer, lounge chair "B 3"(known as "Wassily Chair"), 1925

Объект дизайна



S1 class steam locomotive, Raymond Loewy, 1939



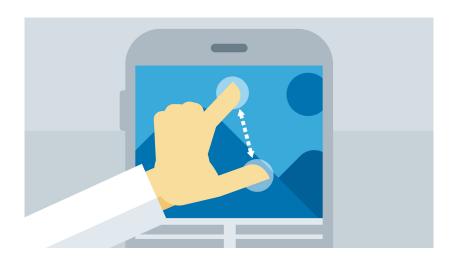
Model 302 Telephone, Henry Dreyfuss, 1955 r.





Дизайн городской среды

приведён пример en.wikipedia.org/wiki/Hostile_architecture



Проектирование взаимодействия



Papers please, 2013

Outline

Дизайн

Цвет

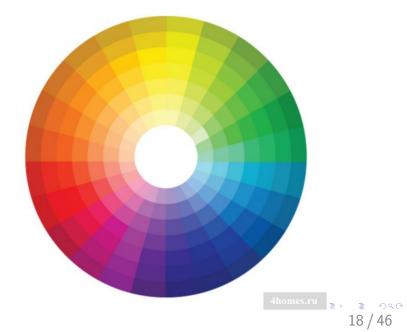
Работа с цветовыми схемами

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

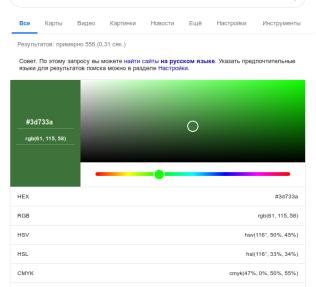


Цветовой круг по Иоханнесу Иттену



Цветавая палитра в google

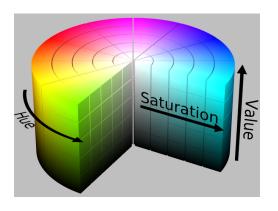
#3A6073



Подбор цветовых схем (гармоний)

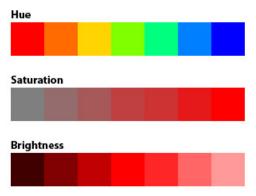
- colorscheme.ru
- color.adobe.com/create/color-wheel
- w3schools.com/colors/colors_palettes.asp готовые цветовые схемы

модель HSV



Hue - оттенок Saturation - насыщенность Value - значение цвета (яркость)

модель HSV

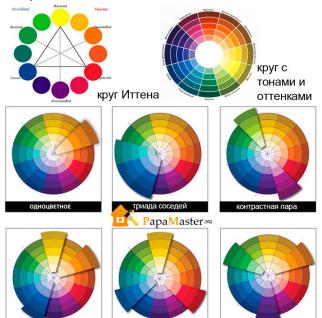


модель HSV

В чём приемущество цветовой модели HSV?

Цветовые гармонии

контрастная триада



основные цвета

24 / 46

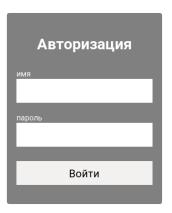
вторичные цвета

Пример

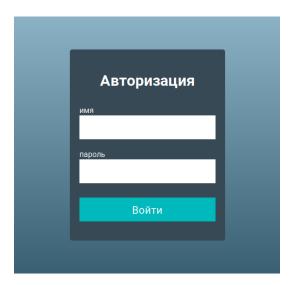


Плохой подбор цветовой схемы может всё испортить: в примере использованы "чистые максимально отличающиеся друг от друга цвета с высокой насыщенностью.

Пример



Пример



Подбор цветов

- цвета долны давать достаточный контраст
- цвета должны быть гармоничны
- не все цветовые схемы подобранные согласно гармониям приятны глазу
- значение имеет тон, насыщенность, площади цветовых пятен и т.д.
- пропорция цветов имеет значение например 60-30-10%
- насыщенные цвета привлекают внимание
- умеренно используйте насыщенные цвета
- сравнивайте цветовые схемы прежде чем выбрать окончательную
- изучайте чужие цветовые схемы приложений, сайтов, таблиц и т.п.

Подбор цветов Интрументы браузера

▶ Firefox: инструменты разработчика - eyedropper



▶ Google Chrome: расширение Eye Dropper

Outline

Дизайн

Цвет

Работа с цветовыми схемами

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

Использование цветовой схемы в CSS может быть таким:

```
html, body {
  background: #ffeead;
  color: #ff6f69;
h1, p {
  color: #ff6f69;
#navbar a {
  color: #ff6f69;
.item {
  background: #ffcc5c;
button {
  background: #ff6f69;
  color: #ffcc5c;
```

Использование цветовой схемы в CSS может быть таким:

```
html, body {
 background: #ffeead;
 color: #ff6f69;
h1, p {
 color: #ff6f69;
#navbar a {
 color: #ff6f69;
.item {
 background: #ffcc5c;
button {
 background: #ff6f69;
 color: #ffcc5c;
Проблемы?
```

- Учитывая творческий характер проектирования интерфейсов изменение или кооректировка цветовой схемы весьма вероятна
- ▶ При изменении хотя бы одного цвета придётся заменять все его упоминания в CSS
- Аналогичные проблемы возникнут и при хранении цветовой схемы в виде отдельных значений в любом другом коде, не только в CSS
- Поэтому цветовые схемы следует хранить в отдельных переменых

Правильный способ использования цветовых схем

```
:root {
  --red: #ff6f69:
                                          #navbar a {
  --beige: #ffeead;
                                            color: var(--red);
  --yellow: #ffcc5c;
                                          .item {
                                            background: var(--yellow);
html, body {
  background: var(--beige);
  color: var(--red);
                                          button {
                                            background: var(--red);
                                            color: var(--yellow);
h1, p {
  color: var(--red);
```

Код из статьи: https://medium.freecodecamp.org/how-to-easily-create-themes-with-css-variables-2d0f4cfa5h9a

Outline

Дизайн

Цвет

Работа с цветовыми схемами

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

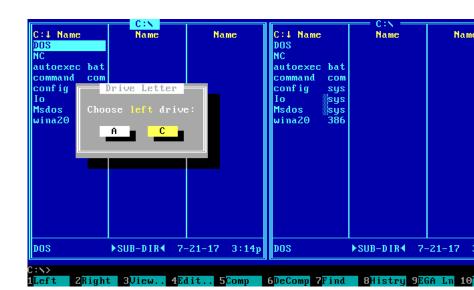


Рис.: Norton Commander запущенный в MS DOS

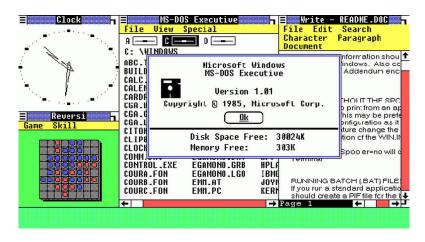


Рис.: Windows 1, 1985

- Дизайнеры
- Иконографика
- ▶ Шрифты truefont
- Менеджер программ
- Менеджер файлов
- Поддержка 256-цветов VGA

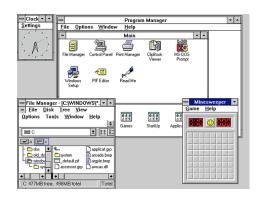
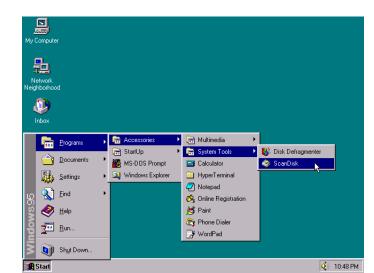


Рис.: Windows 3.1



кнопка
 ПУСК

панель

задач

Puc.: Windows 95

Outline

Дизайн

Цвет

Работа с цветовыми схемами

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

- Панель навигации
- Панель запуска программ
- Строка статуса
- Персональный ассистент

Панель навигации



Рис.: Windows 10



Рис.: MacOS Sierra

Панель запуска программ Windows 10



Панель запуска программ MacOS Sierra



Строка статуса



Рис.: Windows 10

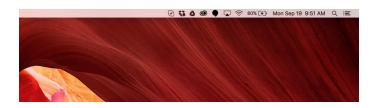


Рис.: MacOS Sierra

Персональный ассистент



Рис.: Cortana в Windows 10



Рис.: Siri в MacOS Sierra

Интерфейс

Что такое интерфейс пользователя (UI)?

Интерфейс

Что такое интерфейс пользователя (UI)?

UI - интерфейс, обеспечивающий передачу информации между пользователем-человеком и программно-аппаратными компонентами компьютерной системы.

Интерфейс - общая граница между двумя функциональными объектами, требования к которой определяются стандартом; совокупность средств, методов и правил взаимодействия (управления, контроля и т.д.) между элементами системы.