

# Дизайн

## Эволюция дизайна операционных систем

ИВТ и ПМ  
ЗабГУ

2017

# Содержание

Дизайн

Цвет

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

# Outline

Дизайн

Цвет

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

# Дизайн

Что такое дизайн?

## Что такое дизайн?

- ▶ процесс  
создание дизайна
- ▶ продукт  
например "дизайн автомобиля"

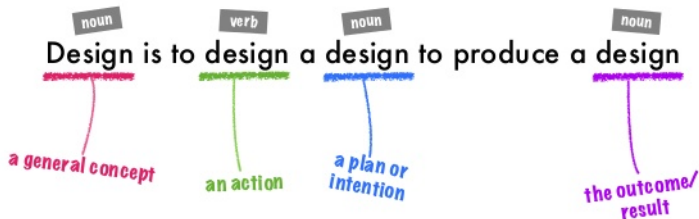
# Дизайн и искусство

В чем разница между дизайном и искусством?

# Дизайн и искусство

В чем разница между дизайном и искусством?  
в отличие от художника дизайнер решает определенную  
проблему

# Дизайн



John Heskest (2005)



## Определения

**Дизайн** – комплексный инструмент создания и оптимизации многосторонних потребительских качеств продукта — изделий, услуг, процессов и среды, — наиболее полно отвечающих потребностям человека и общества.

—

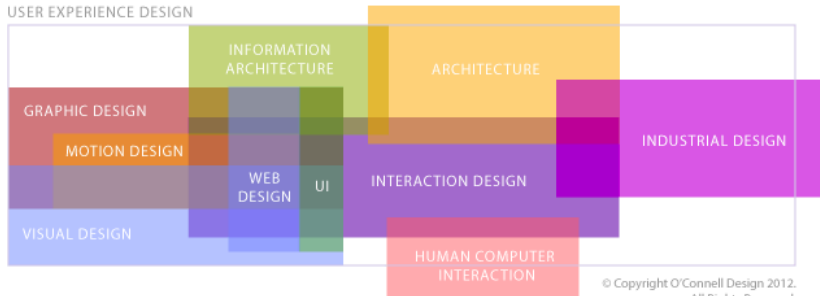
**Дизайн** - конструирование вещей, машин, интерьеров, основанное на принципах сочетания удобства, экономичности и красоты.

Словарь Ожегова

... **Дизайн** – это не то, как предмет выглядит, а то, как он работает.

# Разновидности дизайна

USER EXPERIENCE DESIGN



© Copyright O'Connell Design 2012.  
All Rights Reserved.

Примеры объектов дизайна?



Marcel Breuer, lounge chair "B 3"(known as "Wassily Chair"), 1925

## Объект дизайна



S1 class steam locomotive, Raymond Loewy, 1939



Model 302 Telephone, Henry Dreyfuss, 1955 г.



Дизайн городской среды



## Проектирование взаимодействия





Papers please, 2013

# Outline

Дизайн

Цвет

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

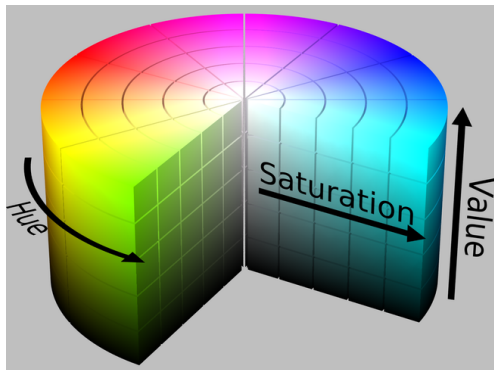




## Подбор цветовых схем (гармоний)

- ▶ [colorscheme.ru](https://colorscheme.ru)
- ▶ [color.adobe.com/create/color-wheel](https://color.adobe.com/create/color-wheel)

# модель HSV



Hue - оттенок

Saturation - насыщенность

Value - значение цвета (яркость)

# модель HSV

**Hue**



**Saturation**



**Brightness**



# модель HSV

В чём преимущество цветовой модели HSV?



# Цветовые гармонии



круг Иттена



круг с  
тонами и  
оттенками



одноцветное



триада соседей



контрастная пара



контрастная триада



основные цвета



вторичные цвета



PapaMaster.su

# Подбор цветов

- ▶ цвета должны давать достаточный контраст
- ▶ цвета должны быть гармоничны
- ▶ не все цветовые схемы подобранные согласно гармониям приятны глазу
- ▶ значение имеет тон, насыщенность, площади цветовых пятен и т.д.
- ▶ пропорция цветов имеет значение  
например 60-30-10%
- ▶ насыщенные цвета привлекают внимание
- ▶ умеренно используйте насыщенные цвета
- ▶ сравнивайте цветовые схемы прежде чем выбрать окончательную

# Outline

Дизайн

Цвет

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows

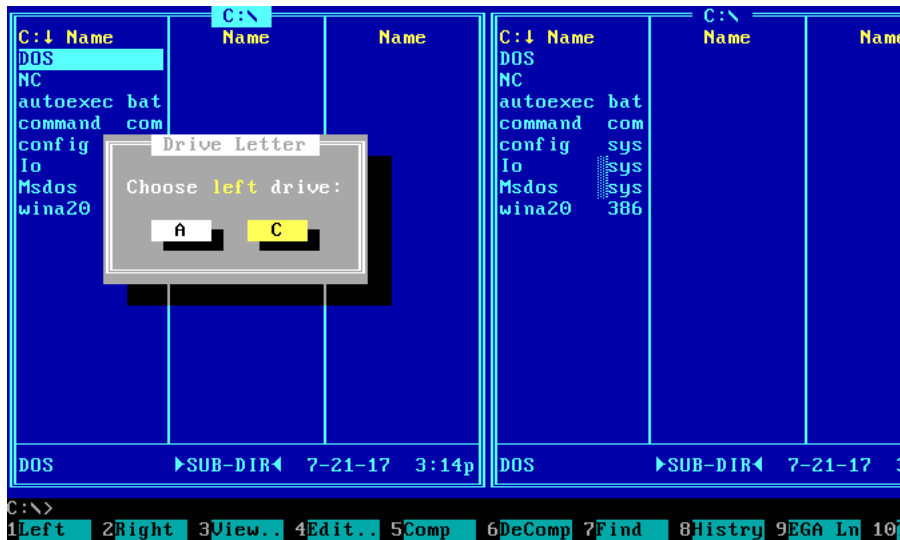


Рис.: Norton Commander запущенный в MS DOS

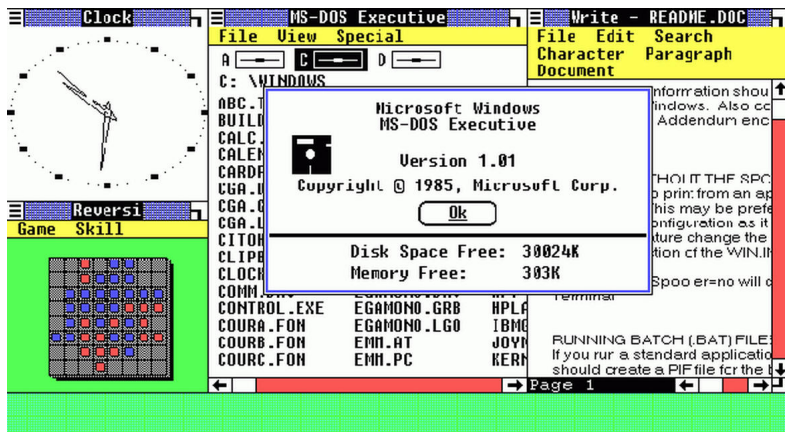


Рис.: Windows 1, 1985

- ▶ Дизайнеры
- ▶ Иконографика
- ▶ Шрифты truefont
- ▶ Менеджер программ
- ▶ Менеджер файлов
- ▶ Поддержка  
256-цветов VGA

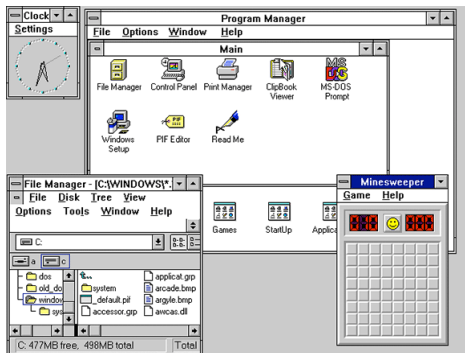


Рис.: Windows 3.1

- ▶ кнопка ПУСК
- ▶ панель задач

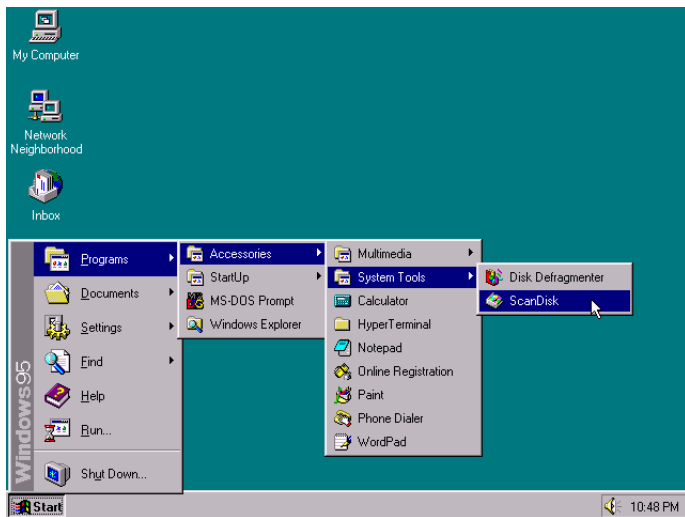


Рис.: Windows 95

# Outline

Дизайн

Цвет

История дизайна Windows

Сравнение интерфейса MacOS и Windows



# Сравнение интерфейса MacOS и Windows

- ▶ Панель навигации
- ▶ Панель запуска программ
- ▶ Строка статуса
- ▶ Персональный ассистент

# Панель навигации

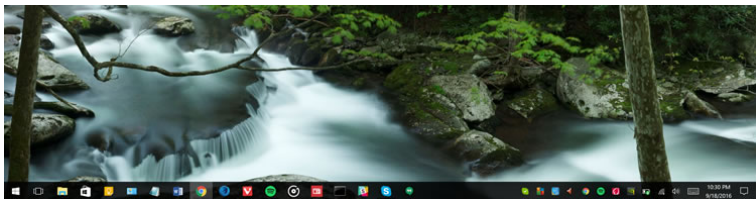
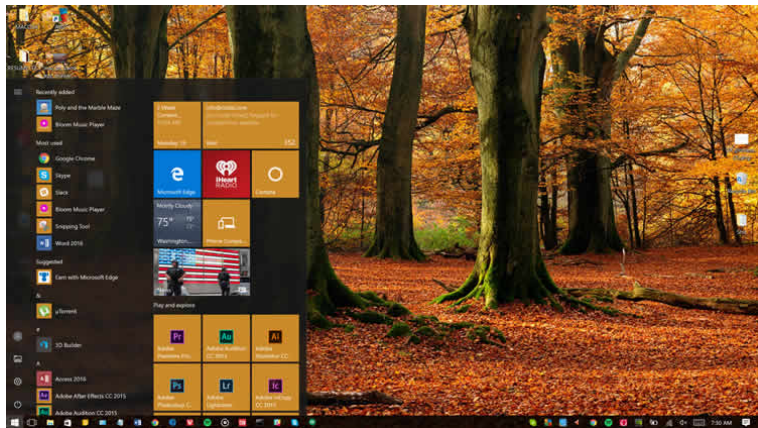


Рис.: Windows 10

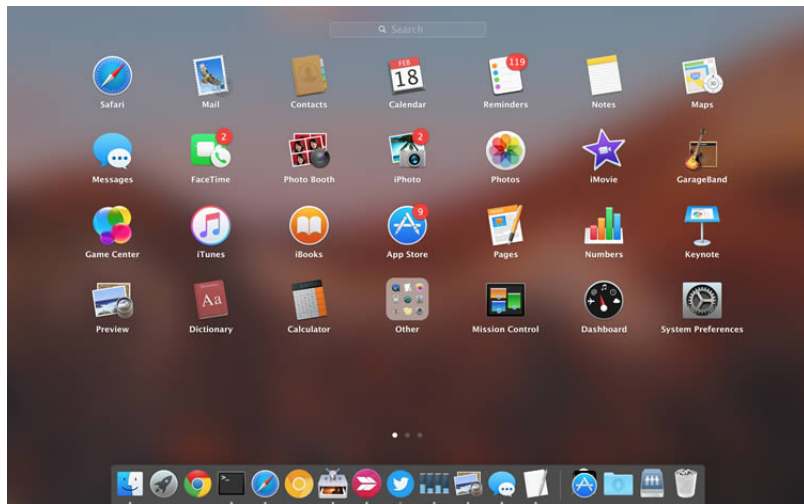


Рис.: MacOS Sierra

## Панель запуска программ Windows 10



# Панель запуска программ MacOS Sierra



# Строка статуса

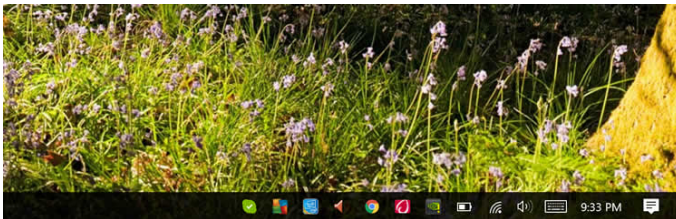


Рис.: Windows 10

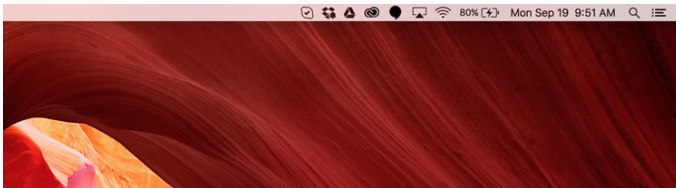


Рис.: MacOS Sierra

# Персональный ассистент

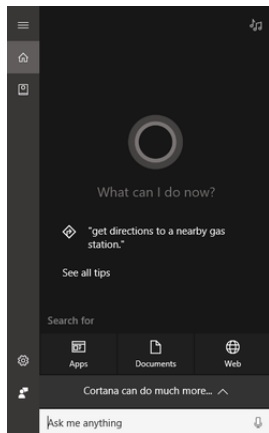


Рис.: Cortana в Windows 10

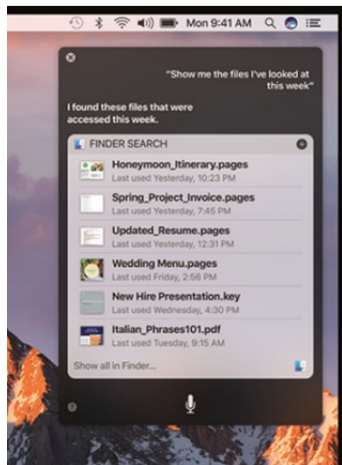


Рис.: Siri в MacOS Sierra

# Интерфейс

Что такое интерфейс пользователя (UI)?

# Интерфейс

Что такое интерфейс пользователя (UI)?

**UI** - интерфейс, обеспечивающий передачу информации между пользователем-человеком и программно-аппаратными компонентами компьютерной системы.

*Интерфейс* - общая граница между двумя функциональными объектами, требования к которой определяются стандартом; совокупность средств, методов и правил взаимодействия (управления, контроля и т.д.) между элементами системы.