

Человеко-машинное взаимодействие

Ведение

Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ), это дисциплина, которая посвящена пользовательскому интерфейсу, это мост между приложением и тем, кто его использует. Грамотный интерфейс не только упрощает работу с приложением для пользователя, но и увеличивает его продуктивность. Потому нельзя делать интерфейс только красивым, стоит придерживаться определённых правил для того чтобы интерфейс стал эстетичен и понятен для пользователя.

За учебный курс ЧМВ были рассмотрены темы:

- ✚ Взаимодействие человека с интерфейсом;
- ✚ Дизайн;
- ✚ Интерфейсы;
- ✚ Опыт взаимодействия (UX);
- ✚ Юзабилити;
- ✚ Типографика и тексты;

Разработанные программы

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием новых компонентов Delphi и Lazarus (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования.

Интерфейс программ

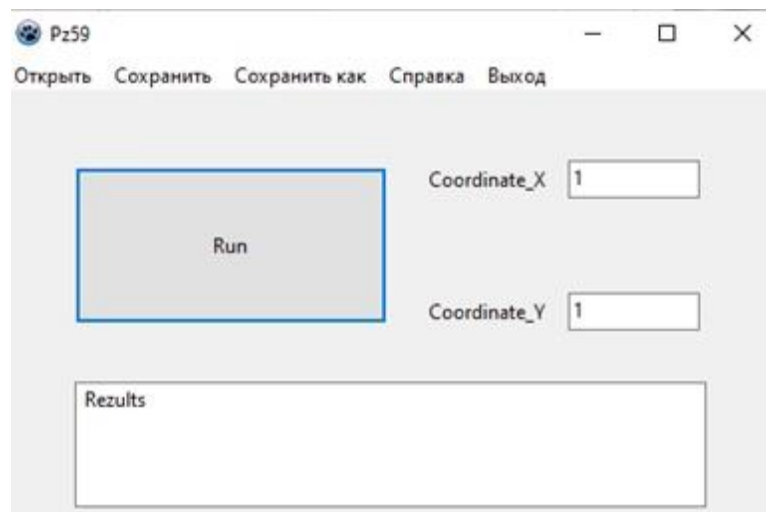


Рисунок 1 (задача №1)

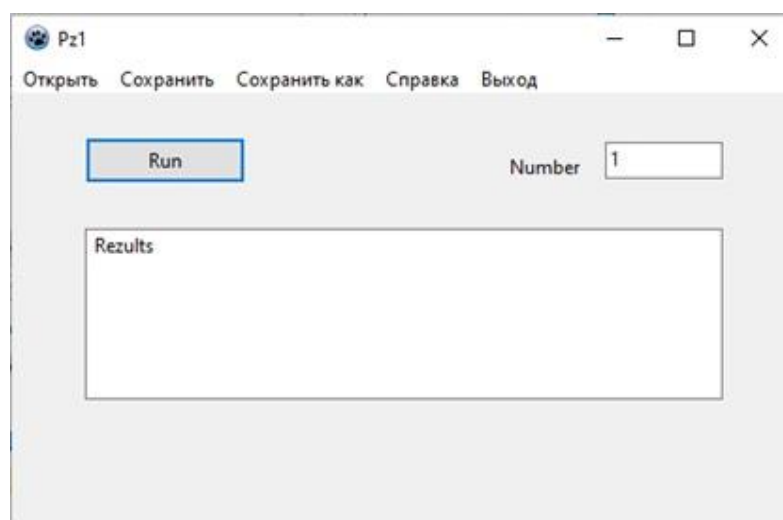


Рисунок 2 (Задача №2)

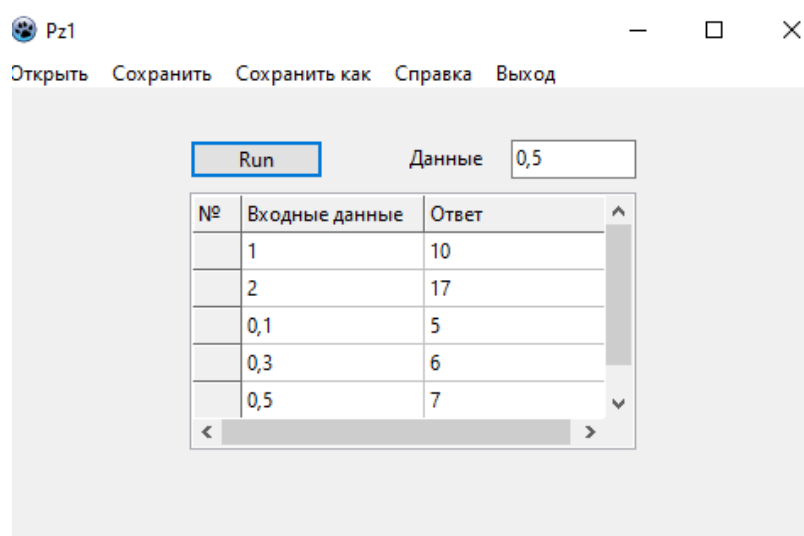


Рисунок 3 (Задача №2)



Рисунок 4 (Макет приложения №2)

Фрагмент кода приложения №2

```
unit Unit2;  
  
    {$mode objfpc}{$H+}  
  
interface  
  
    Procedure Calculate;  
  
    Procedure save_otv;  
  
    Procedure OpenFile;  
  
    Procedure SaveFile;  
  
    Procedure SaveReport;
```

Заключение

Эта дисциплина связана с нашей будущей профессией, благодаря ей, мы понимаем по каким принципам строится интерфейс, ведь это необходимо при создании программного продукта. Однако невозможно создать идеальный интерфейс сразу, необходимо практиковаться и развивать знания, полученные при изучении этой дисциплины, потому что именно это делает ваш продукт конкурентно способным.

Чистота этого текста: **9,1** балл из 10
по шкале Главреда

30 предложений
182 слова, 1509 знаков

Читаемость этого текста: **9** баллов из 10
по шкале Главреда

24 предложения
174 слова, 1454 знака