

Человеко-машинное взаимодействие

Ведение

Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ), или пользовательский интерфейс (ПИ), это мост между пользователем и компьютером. Благодаря ему, пользователь может эффективно достигать поставленных целей и находить решение поставленной задачи.

За учебный курс ЧМВ были рассмотрены темы:

- ✚ Взаимодействие человека с интерфейсом;
- ✚ Дизайн;
- ✚ Интерфейсы;
- ✚ Опыт взаимодействия (UX);
- ✚ Юзабилити;
- ✚ Типографика и тексты;

Разработанные программы

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием новых компонентов Delphi и Lazarus (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования.

Интерфейс программ

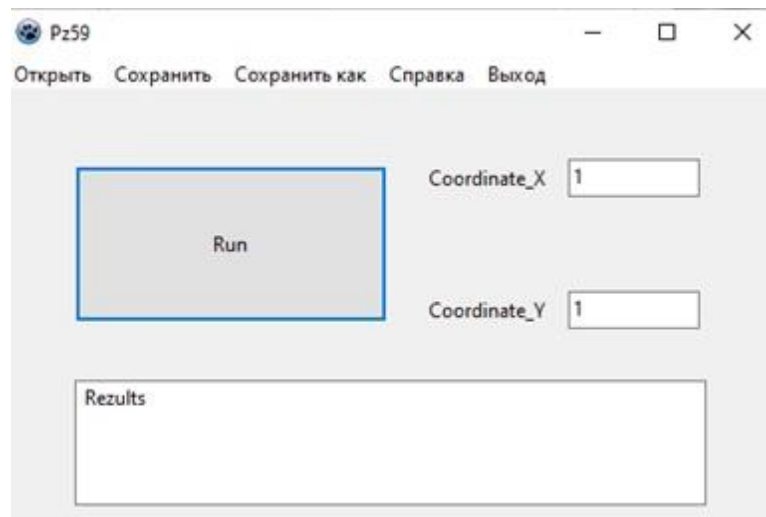


Рисунок 1 (задача №1)

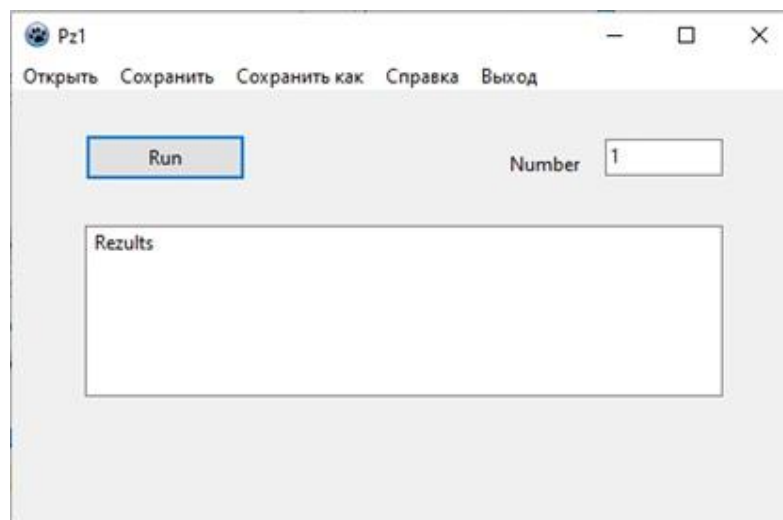


Рисунок 2 (Задача №2)

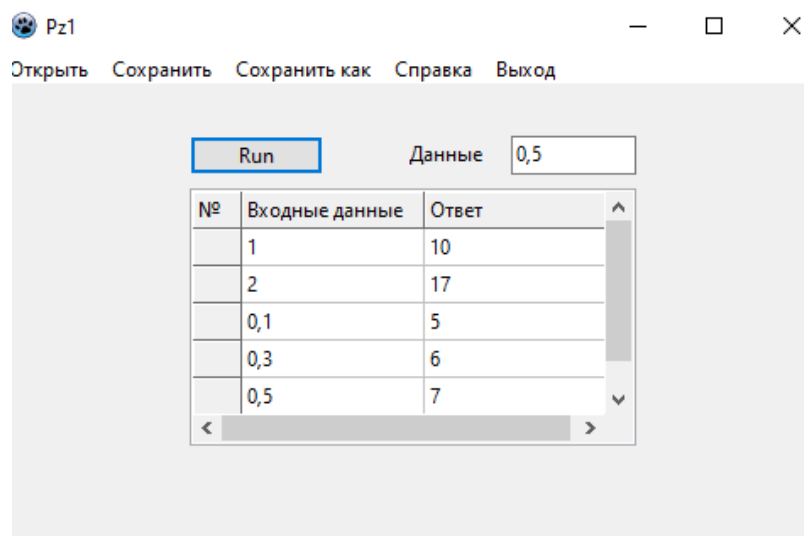


Рисунок 3 (Задача №2)



Рисунок 4 (Макет приложения №2)

Фрагмент кода приложения №2

```
unit Unit2;  
    {$mode objfpc}{$H+}  
interface  
    Procedure Calculate;  
    Procedure save_otv;  
    Procedure OpenFile;  
    Procedure SaveFile;  
    Procedure SaveReport;
```

Заключение

Цель курса ЧМВ это облегчение и увеличение эффективности взаимодействия программиста и пользователя. Грамотный интерфейс должен быть не менее важен, чем сам код программы В первую очередь программисту следует думать о пользователе, что бы пользователь мог без дополнительных ресурсов и инструкций освоить продукт.

Для понимания, как должен выглядеть удобный и понятный для пользователя интерфейс, стоит ознакомиться с литературой по дизайну или изучить интерфейс популярных программ.

Чистота этого текста: **9,1** балл из 10
по шкале Главреда

30 предложений
182 слова, 1509 знаков

Читаемость этого текста: **9** баллов из 10
по шкале Главреда

30 предложений
182 слова, 1509 знаков