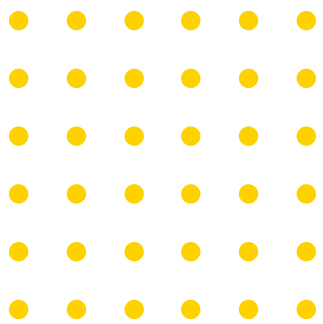
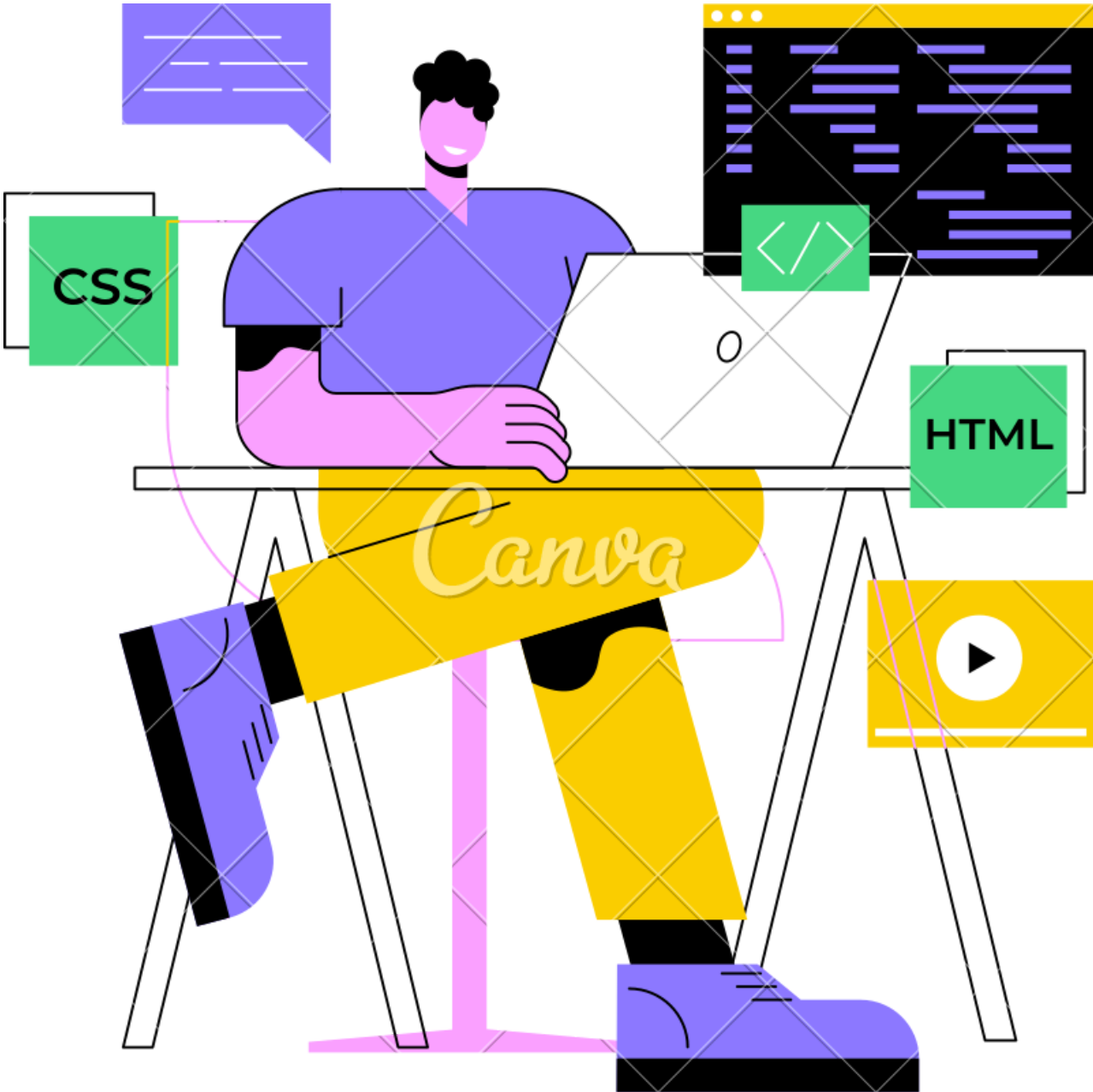
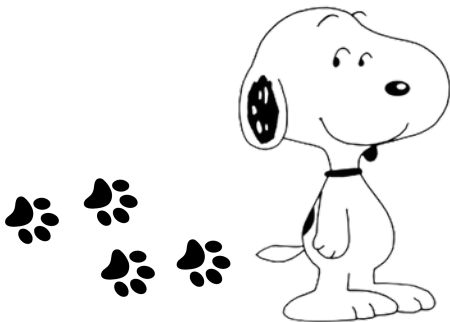




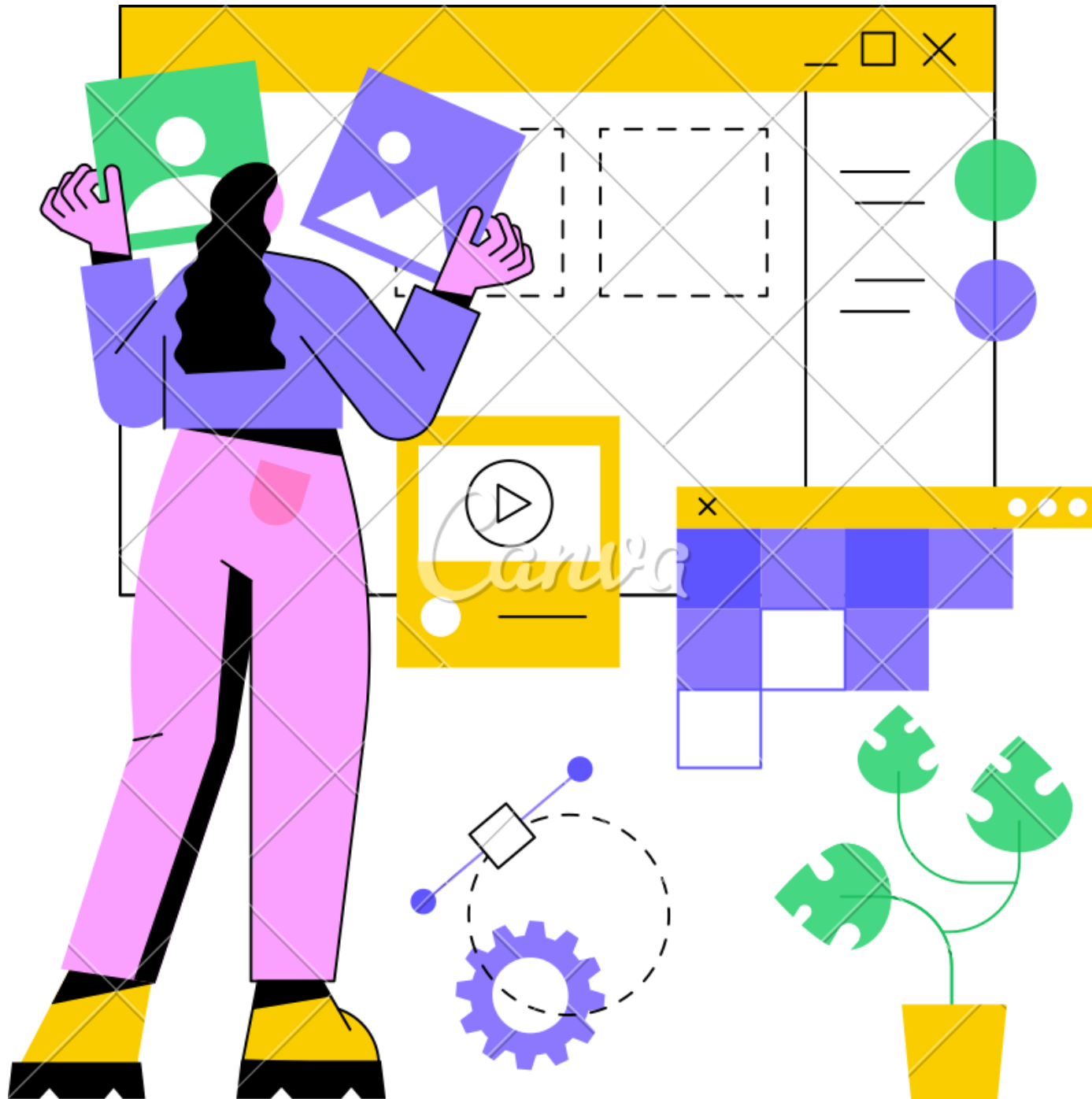
# PROJECT CP151





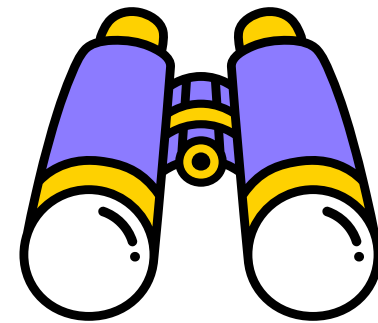
## CONTENT

- ที่มาและความสำคัญ
- วัตถุประสงค์
- เป้าหมายและขอบเขตการทำงาน
- หลักการในการดำเนินงาน และ ทฤษฎีที่ใช้
- ขั้นตอนการดำเนินงาน
- รายละเอียดและหน้าที่การทำงาน
- ทิศทางการดำเนินงาน
- ฐานข้อมูล
- ผลการดำเนินงาน
- ปัญหาและอุปสรรค
- บทสรุป





# ที่มาและความสำคัญ



ในปัจจุบันการจำหน่ายสินค้าออนไลน์ได้เข้ามามีบทบาทในชีวิตของเราเป็นอย่างมาก การเก็บสะสมGraphic Card (VGA) เป็นกิจกรรมที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลาย โดยเฉพาะในกลุ่มคนที่สนใจในการเล่นเกม เพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้กลุ่มนี้ การสร้างเว็บไซต์จำหน่ายการ์ดจอเกิดขึ้นเพื่อให้ผู้คนสามารถซื้อการ์ดจอได้ในแพลตฟอร์มออนไลน์ โดยสามารถดูรายละเอียดสินค้า ราคา และทำการซื้อผ่านเว็บไซต์ได้โดยตรง



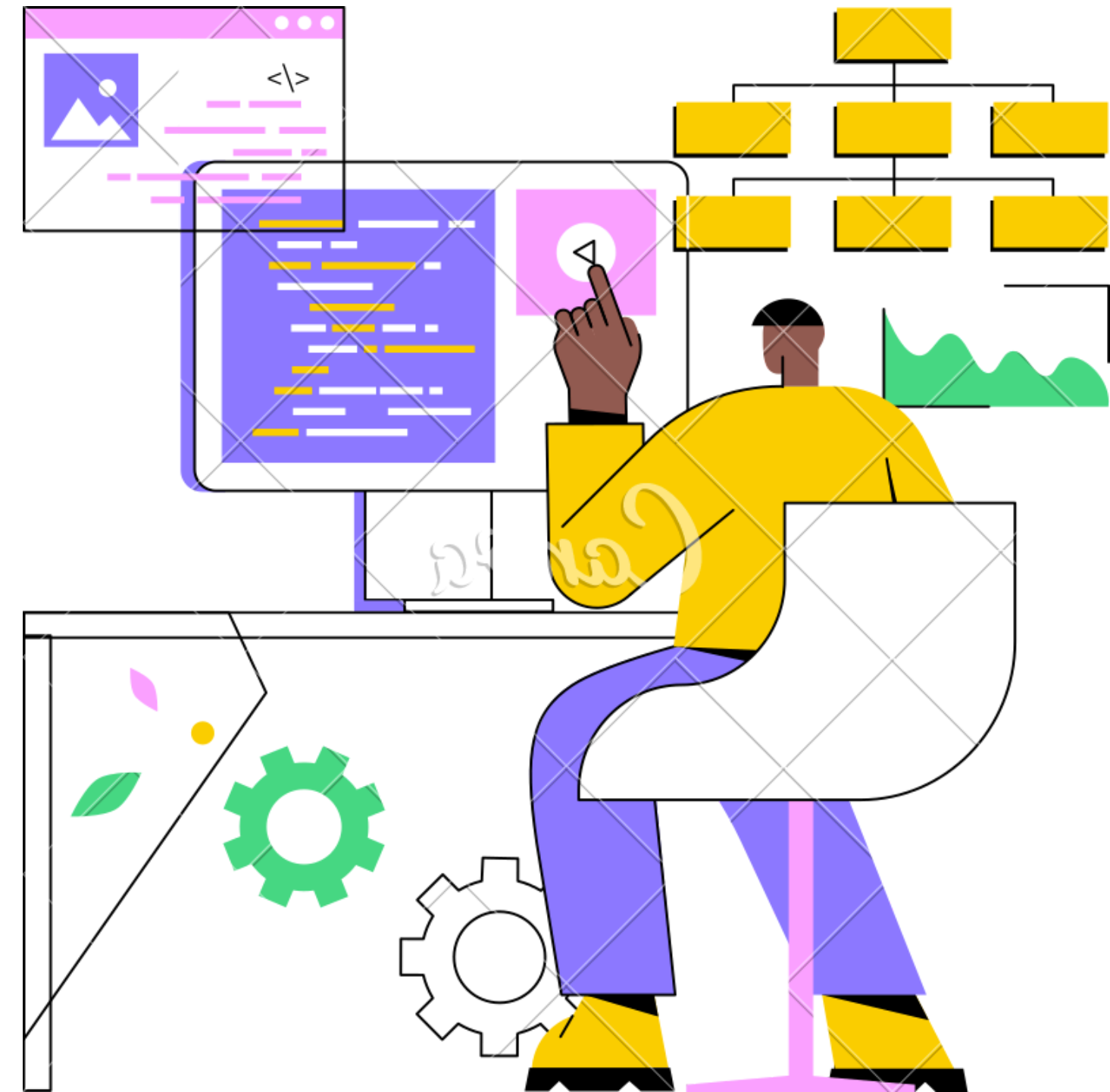


# วัตถุประสงค์

เพื่อศึกษา และพัฒนา Web Application

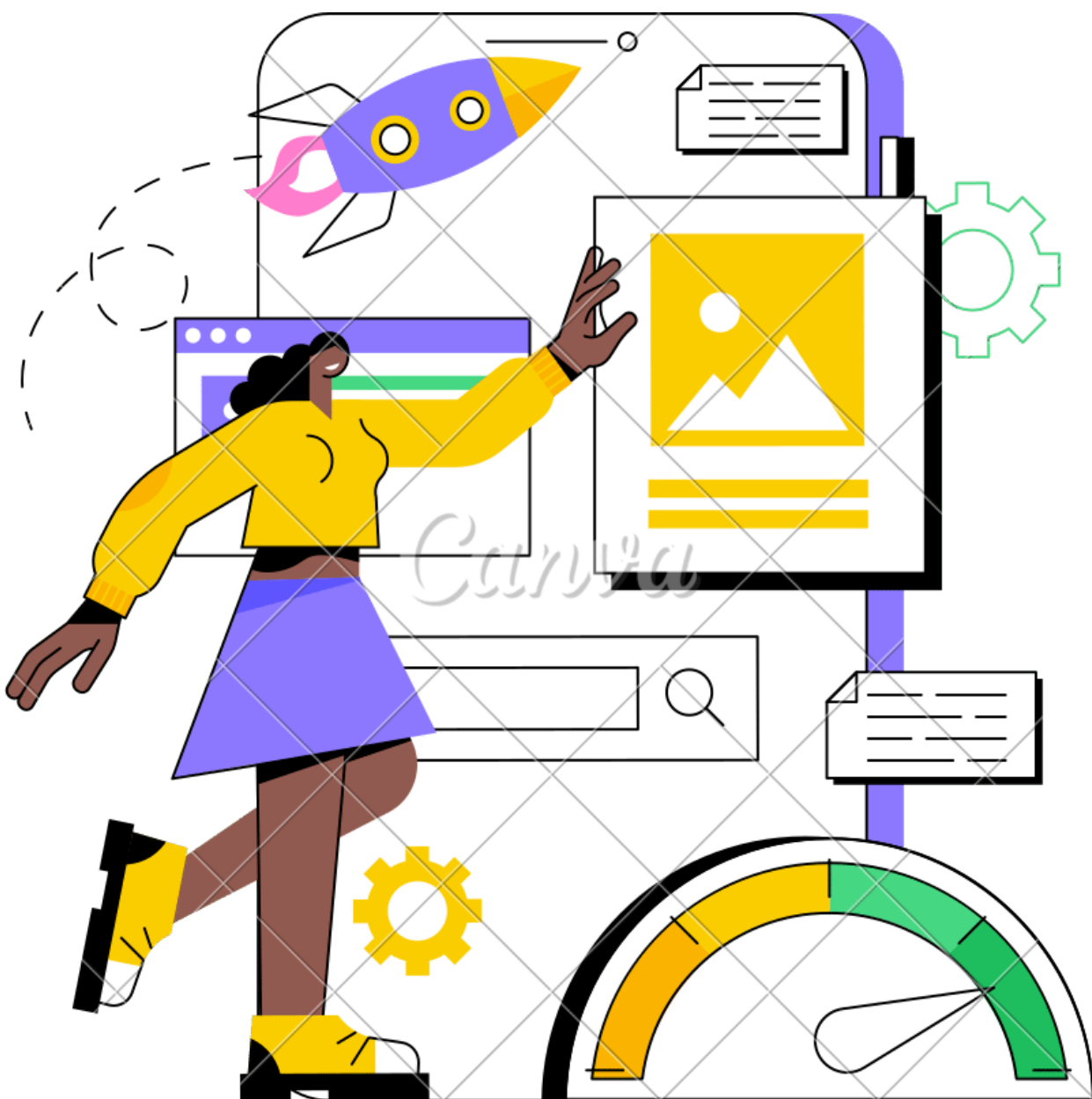
เพื่อสร้างเว็บไซต์ให้ผู้ที่มีความสนใจที่  
ต้องการจะซื้อ Graphic Card (VGA)

เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเปรียบเทียบคุณสมบัติของ  
สินค้าได้โดยไม่ต้องหาข้อมูลจากแหล่งอื่น





# เป้าหมายและขอบเขตการทำงาน



เว็บไซต์ใช้งานง่าย มีความสวยงาม

ผู้ใช้งานสามารถเข้ามาเลือกซื้อการ์ดจอได้  
โดยจบในเว็บไซต์เดียว

ระบุราคาของสินค้าอย่างชัดเจน

มีระบบการ LOGIN และ REGISTER  
เพื่อใช้งานเว็บไซต์

มีคุณสมบัติของการ์ดจอโดยที่ไม่ต้องไป  
หาข้อมูลเพิ่มเติม

มีระบบเพิ่ม และลบสินค้าออกจากตะกร้า





# หลักการและทฤษฎีที่ใช้

1

ใช้ CSS ในการออกแบบหน้า  
เว็บไซต์ให้เป็นระเบียบ และม  
ีความสวยงาม

2

ใช้ TAILWIND CSS ช่วยใน  
การตกแต่งเว็บไซต์ด้วยชุดสั่ง  
สำเร็จรูป

3

ใช้ PHP ทำในส่วนของ  
REGISTER และ LOGIN

6

ใช้ CSS และ JAVASCRIPT ใน  
การทำตะกร้าของสินค้าที่จะซื้อ

5

ใช้ HTML, CSS และ  
TAILWINDS CSS ในการทำราย  
ละเอียดของสินค้าที่เราขาย  
(GRAPHIC CARD)

4

ใช้ HTML, CSS และ PHP ทำใน  
ส่วนของหน้า HOME  
(INDEX.PHP) โดยการนำ  
TAILWIND CSS มาช่วยตกแต่ง  
ให้สวยงาม



# ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. สืบค้นข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์ หรือองค์ประกอบต่างๆของเว็บไซต์ที่เราจะทำ และหาข้อมูลเกี่ยวกับ Framework Tailwinds CSS
2. กำหนดวัตถุประสงค์ของเว็บไซต์ที่เราจะทำ
3. วางแผน และออกแบบโครงสร้างของเว็บไซต์รวมถึงการจัดระเบียบของข้อความ เช่น style, margin และ image
4. สร้างเว็บไซต์โดยการเริ่มด้วยการใช้ HTML ในการกำหนดโครงสร้าง และเนื้อหาของเว็บไซต์ที่เราออกแบบ
5. ออกแบบหน้าเว็บไซต์ให้เป็นระเบียบ และมีความสวยงามโดยการใช้ CSS และ Tailwind CSS
6. สร้างระบบลงชื่อเข้าใช้ด้วยการ Register และ Login โดยการใช้ PHP และออกแบบให้สวยงามโดยการใช้ Tailwind CSS
7. สร้างระบบการเพิ่ม และลบสินค้าออกจากตะกร้า โดยการใช้ JavaScript



## ขั้นตอนการดำเนินงาน

8.ทดสอบระบบ Web Application และหาข้อผิดพลาดเพื่อนำ

ไปปรับปรุงแก้ไข

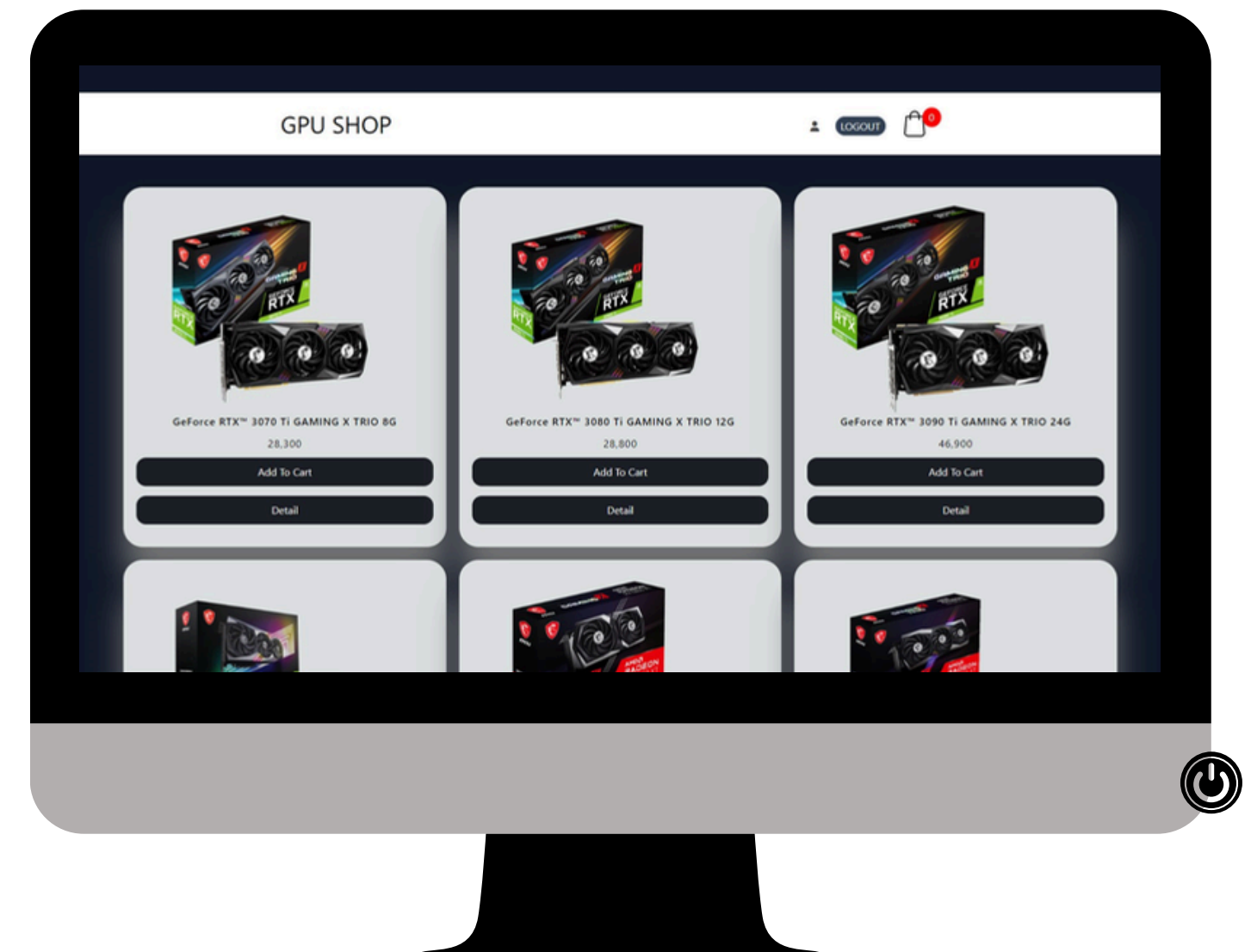
9.ปรับปรุง และแก้ไขปัญหาข้อผิดพลาดที่พบ

10.ทดสอบระบบอีกครั้งหลังจากที่ปรับปรุงแก้ไข

11.ตรวจสอบความเรียบร้อยของโครงการ

12.สรุปผลการดำเนินงาน

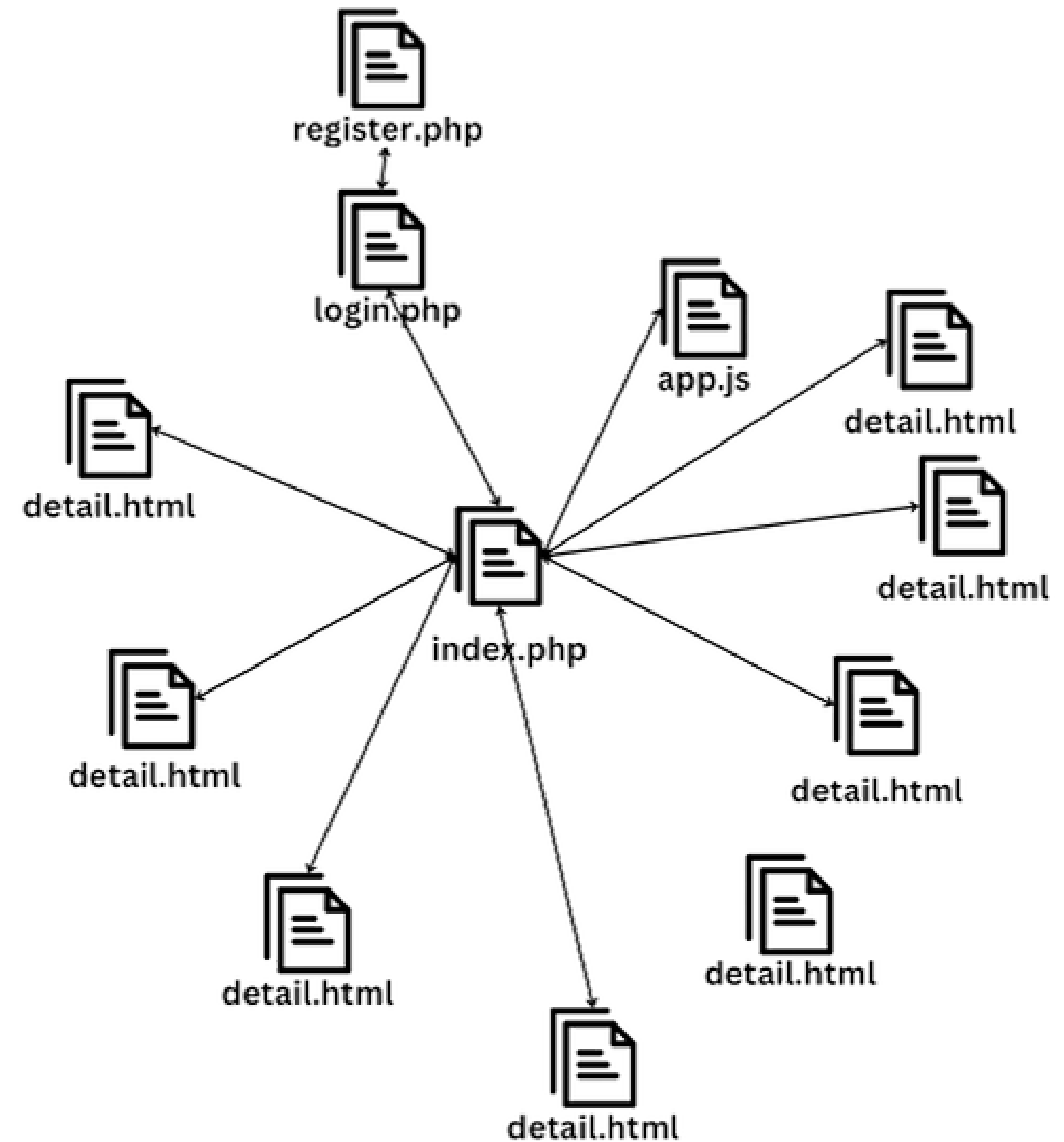
13.จัดทำรูปเล่มโครงการ และเตรียมนำเสนอโครงการ







# ทิศทางการทำงาน





.....sent you a message

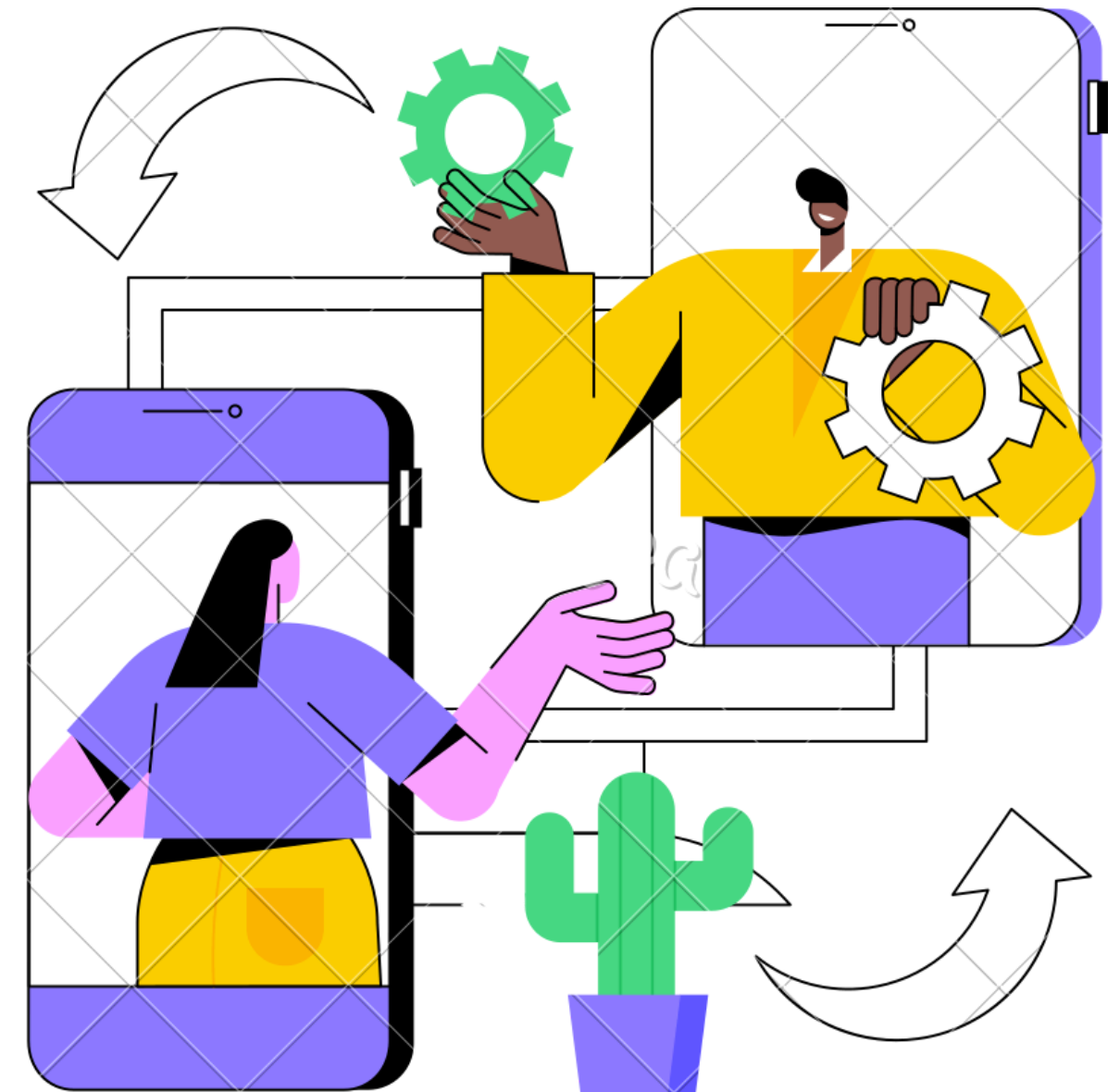
ฐานข้อมูล

user			
Name	Type	Extra	Description
id(primary key)	int(11)	AUTO_INCREMENT	ลำดับผู้ใช้ที่ Register
username	varchar(100)		ชื่อของผู้ใช้
email	varchar(100)		email ของผู้ใช้
password	varchar(100)		password ของผู้ใช้



# ผลการทำงาน

กลุ่มเราก็อำเว็บไซต์ออกมาได้ตามวัตถุประสงค์ โดยเว็บไซต์ของเราจัดทำขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้งานที่สนใจจะซื้อการ์ดจอสามารถเลือกซื้อได้สะดวก โดยการ์ดจอแต่ละรุ่นที่วางขายในเว็บไซต์จะมีรายละเอียด และคุณสมบัติของสินค้าจึงทำให้ผู้ใช้งานเลือกซื้อได้ง่ายโดยที่ไม่ต้องไปดูสเปคของสินค้าจากแหล่งข้อมูลอื่น และมีตะกร้าของสินค้าให้ผู้ใช้งานได้กดเพิ่มสินค้าที่ต้องการจะซื้อลงในตะกร้าโดยใช้ความรู้จากการเขียนโปรแกรมด้วย HTML, CSS, JavaScript, PHP และ Tailwind CSS เพื่อให้เว็บไซต์มีความสวยงาม และสะดวกสบายต่อผู้ใช้งาน





# ปัญหาและอุปสรรคในการทำงาน

1. ภาษาที่ใช้เขียนค่อนข้าง งง และซับซ้อน
2. มีบัคต่างๆที่เกิดขึ้นและไม่สามารถแก้มันได้
3. ระบบหลังบ้านค่อนข้างยากและซับซ้อนเกินไป
4. Framework ที่กลุ่มพวกเราเลือกใช้ไม่สามารถรันบน Host ได้
5. พื้นฐานภาษาต่างๆและความเข้าใจในการเขียนเว็บยังไม่พอจึงทำให้มีอุปสรรคต่างๆค่อนข้างมาก





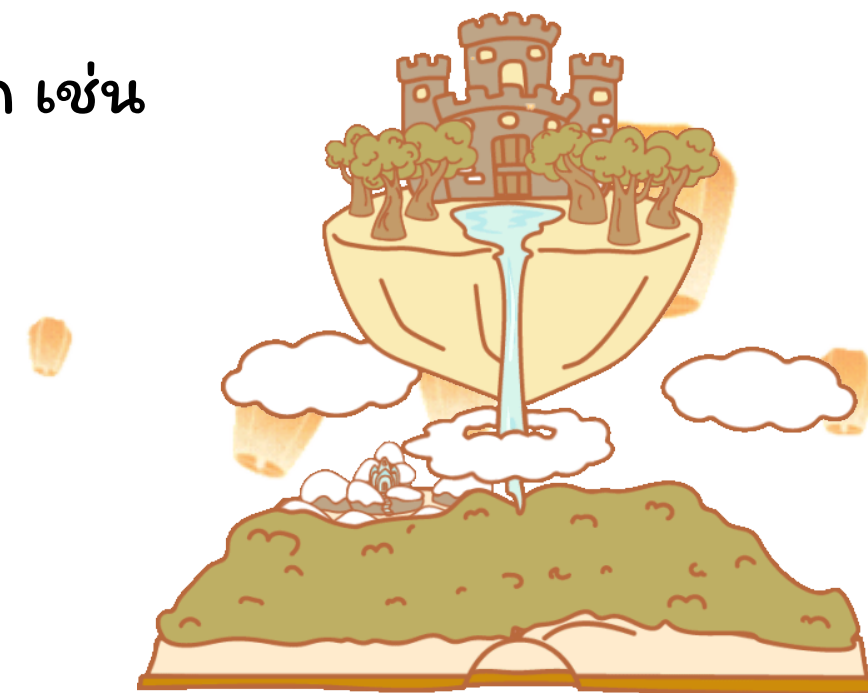
# Unสรุป

โครงการนี้ถูกจัดขึ้นเพื่อเรียนรู้และทดลองเขียนโปรแกรมด้วย HTML , CSS , JavaScript , PHP โดยนำมาสร้างและพัฒนาเว็บไซต์ซื้อขายโดยใช้ HTML, CSS, JavaScript, PHP เป็นภาษาหลักในการพัฒนาเว็บไซต์ E-commerce ที่มี Framework คือ Tailwind

1.การออกแบบเว็บไซต์: ใช้ HTML และ CSS เพื่อสร้างโครงสร้างและรูปแบบของเว็บไซต์รวมถึงการออกแบบตัวหน้าเว็บที่สวยงามและใช้งานได้ง่ายสำหรับผู้ใช้

2.การโหลดข้อมูลแบบอัตโนมัติ: ใช้ JavaScript เพื่อดึงข้อมูลเกี่ยวกับการ์ดจอจากแหล่งข้อมูลภายนอก เช่น รายละเอียดสินค้า, ราคา, สถานะคลังสินค้า และแสดงผลให้ผู้ใช้งานเห็นข้อมูลล่าสุด

3.ระบบตะกร้าสินค้า: ใช้ JavaScript เพื่อสร้างระบบตะกร้าสินค้าที่ใช้ในการเลือกซื้อสินค้า







# สิ่งที่สามารถต่อยอดในอนาคต

การเรียนรู้ภาษาใหม่ๆเพิ่มเติมเพื่อที่จะนำมาต่อยอด และพัฒนาองค์ประกอบใหม่ๆของเว็บไซต์และการเรียนรู้เรื่องการสร้างและการใช้เทคนิคต่างๆเพื่อเพิ่มเติมในการพัฒนาเว็บไซต์ให้ดียิ่งขึ้นและมีประโยชน์ต่อผู้ใช้อย่างมีประสิทธิภาพมากที่สุดทั้งนั้นทางผู้จัดทำจะต้องปรับปรุงโครงการที่ทำให้มีความสมบูรณ์ และมีประสิทธิภาพสูงสุดเพื่อพัฒนาและต่อยอดเว็บไซต์ให้ออกมาได้ดี และมีประสิทธิภาพมากที่สุด

