

## บทที่ 3

### วิธีดำเนินงาน

ในบทนี้จะกล่าวถึงขั้นตอนการดำเนินงานในการสร้าง และออกแบบระบบซื้อ – ขายสินค้าออนไลน์บนอินเทอร์เน็ต โดยจะประกอบไปด้วยการออกแบบระบบการทำงาน ฐานข้อมูล และหน้าแสดงผลต่าง ๆ ดังนี้

- 3.1 การออกแบบกระบวนการทำงานของระบบ
- 3.2 การออกแบบกระบวนการจัดเก็บข้อมูล
- 3.3 การออกแบบหน้าแสดงผล

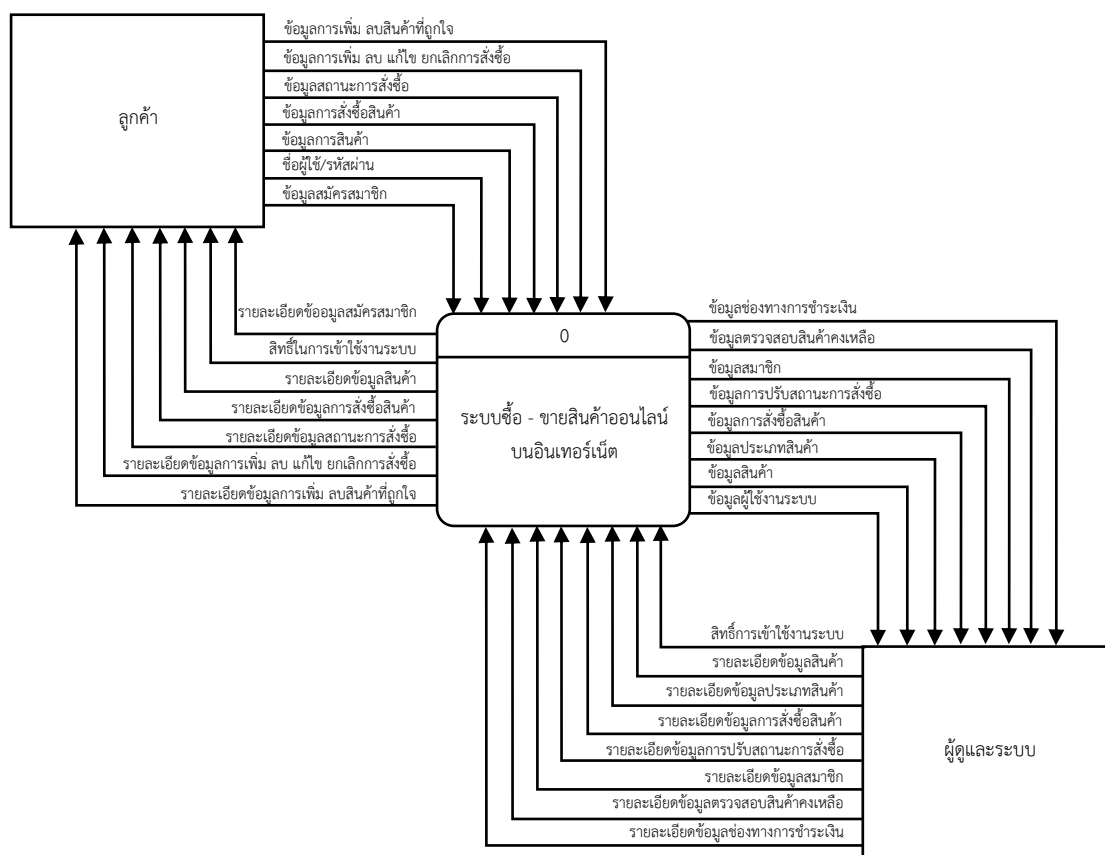
#### 3.1 การออกแบบกระบวนการทำงานของระบบ

##### 3.1.1 แผนภาพบริบท (Context Diagram)

แผนภาพบริบท เป็นการออกแบบแผนภาพการไหลของข้อมูลระดับบนสุดที่แสดงภาพรวมการทำงานของระบบที่มีความสัมพันธ์ที่มีความเกี่ยวข้องโดยตรงกับระบบ สามารถอธิบายรายละเอียดได้ดังนี้ กลุ่มบุคคลที่มีส่วนเกี่ยวข้อง ดังภาพที่ 3.1

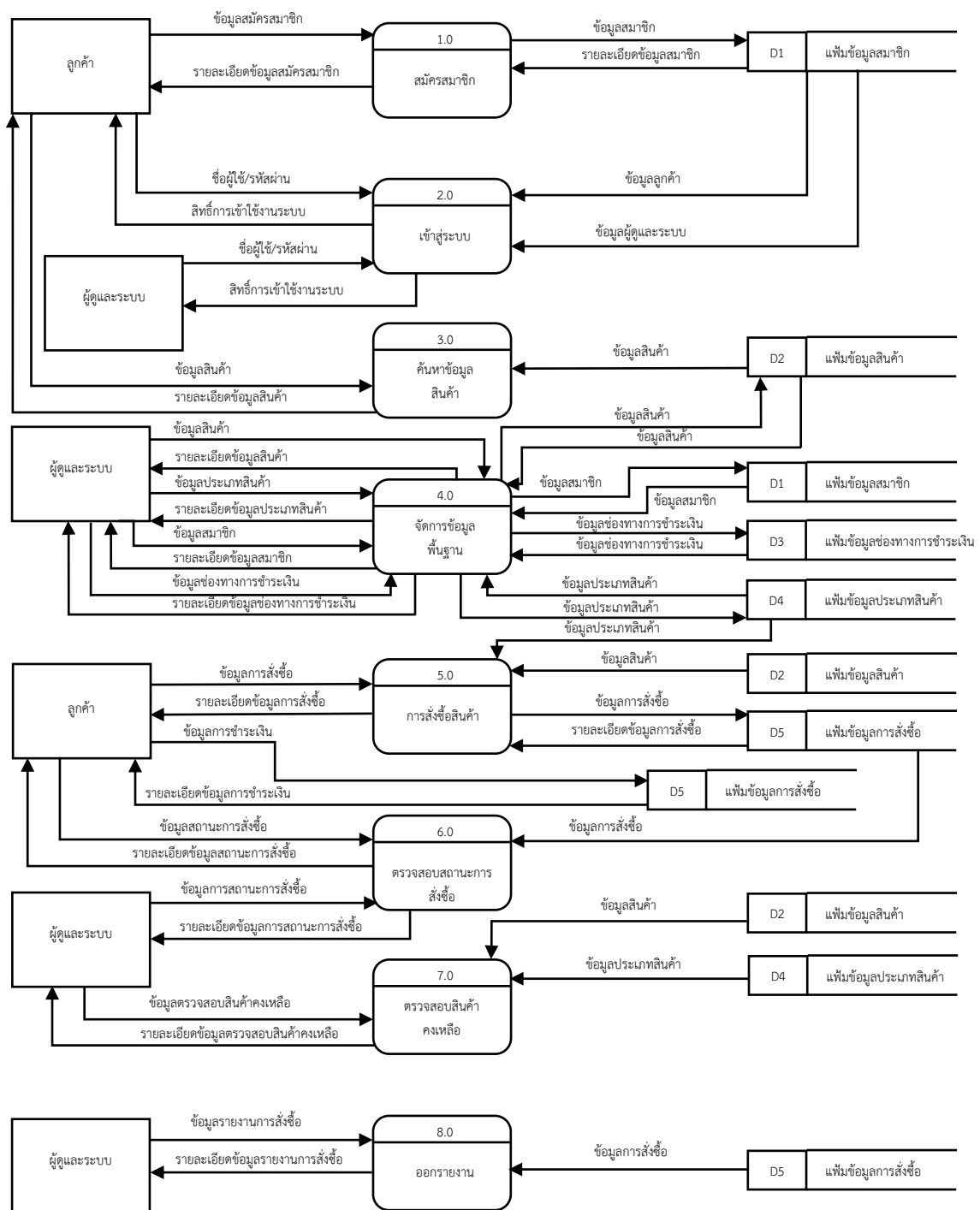
3.1.1.1 ส่วนของลูกค้า เป็นผู้ที่เข้ามาใช้บริการของระบบโดยสามารถ สมัครสมาชิก ค้นหาข้อมูลสินค้า สั่งซื้อสินค้า, เพิ่ม, ลบ, แก้ไขยกเลิกการสั่งซื้อ เพิ่ม, ลบสินค้าที่ถูกต้อง และสามารถดูรายละเอียดข้อมูลสินค้า รายละเอียดการสั่งซื้อได้ผ่านทางอินเทอร์เน็ต

3.1.1.2 ส่วนผู้ดูแลระบบ เป็นผู้จัดการข้อมูลสินค้า จัดการข้อมูลลูกค้า ภายในระบบดูรายละเอียดได้ทั้งหมดโดยสามารถเพิ่ม, ลบ, แก้ไขข้อมูลสินค้า และประเภทสินค้าได้ สามารถดูรายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าได้ สามารถเพิ่ม, ลบ, แก้ไขข้อมูลสมาชิก และช่องทางการชำระเงินได้



ภาพที่ 3.1 แผนภาพบริบท (Context Diagram) ของระบบซื้อ - ขายสินค้าออนไลน์บนอินเทอร์เน็ต

3.1.2 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 0 (Data Flow Diagram Level 0) ของระบบแสดงให้เห็นถึงขั้นตอนการทำงานหลักของระบบทั้งหมด แสดงทิศทางการไหลของข้อมูล และแสดงรายละเอียดแหล่งจัดเก็บข้อมูล ดังภาพที่ 3.2



ภาพที่ 3.2 แผนภาพกระแสข้อมูลระดับที่ 0 ของระบบซื้อ - ขายสินค้าออนไลน์บนอินเทอร์เน็ต

จากภาพที่ 3.2 แสดงให้เห็นถึงรายละเอียดของการทำงานของระบบ ประกอบด้วย 8 กระบวนการ ดังนี้

3.1.2.1 กระบวนการที่ 1.0 สมัครสมาชิก เป็นกระบวนการสมัครสมาชิกของลูกค้าที่เข้าใช้งานระบบเป็นครั้งแรก โดยลูกค้าต้องป้อนข้อมูลส่วนตัวไปที่กระบวนการสมัครสมาชิกเพื่อบันทึก แล้วกระบวนการสมัครสมาชิกจะออกรายละเอียดข้อมูลสมาชิกส่งกลับไปให้ลูกค้า ซึ่งลูกค้าสามารถนำไปเข้าใช้งานในระบบได้

3.1.2.2 กระบวนการที่ 2.0 การเข้าสู่ระบบ ลูกค้าสามารถเข้าสู่ระบบโดยการใส่ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ โดยจะดึงข้อมูลจากแฟ้มข้อมูลสมาชิกมาตรวจสอบการเป็นสมาชิกเพื่อให้สิทธิการเข้าใช้งานระบบ ส่วนผู้ดูแลระบบสามารถเข้าสู่ระบบโดยใส่ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเพื่อเข้าสู่ระบบ โดยดึงข้อมูลจากแฟ้มข้อมูลสมาชิกมาตรวจสอบเพื่อให้สิทธิการเข้าใช้งานระบบ

3.1.2.3 กระบวนการที่ 3.0 ค้นหาข้อมูลสินค้า เมื่อลูกค้าที่เข้าสู่ระบบแล้ว โดยใส่ชื่อผู้ใช้ ลูกค้าจะสามารถค้นหาข้อมูลรายละเอียดสินค้าที่ต้องการค้นหาได้โดยกระบวนการค้นหาข้อมูลจะส่งข้อมูลรายละเอียดสินค้าที่ค้นหาค้นหาไปให้ลูกค้า

3.1.2.4 กระบวนการที่ 4.0 จัดการข้อมูลพื้นฐาน ผู้ดูแลระบบสามารถจัดการข้อมูลประเภทสินค้า โดยการทำการกรอกข้อมูลประเภทสินค้า ข้อมูลประเภทสินค้าจะถูกบันทึกในแฟ้มข้อมูลประเภทสินค้า การจัดการข้อมูลสินค้า โดยการกรอกข้อมูลสินค้า ข้อมูลสินค้าจะถูกบันทึกลงในแฟ้มข้อมูลสินค้า การจัดการข้อมูลสมาชิก โดยการกรอกข้อมูลสมาชิก ข้อมูลสมาชิกจะถูกบันทึกลงในแฟ้มข้อมูลสมาชิก และการจัดการข้อมูลช่องทางการชำระเงิน โดยการกรอกข้อมูลช่องทางการชำระเงิน ข้อมูลช่องทางการชำระเงิน จะถูกบันทึกลงในแฟ้มข้อมูลช่องทางการชำระเงิน

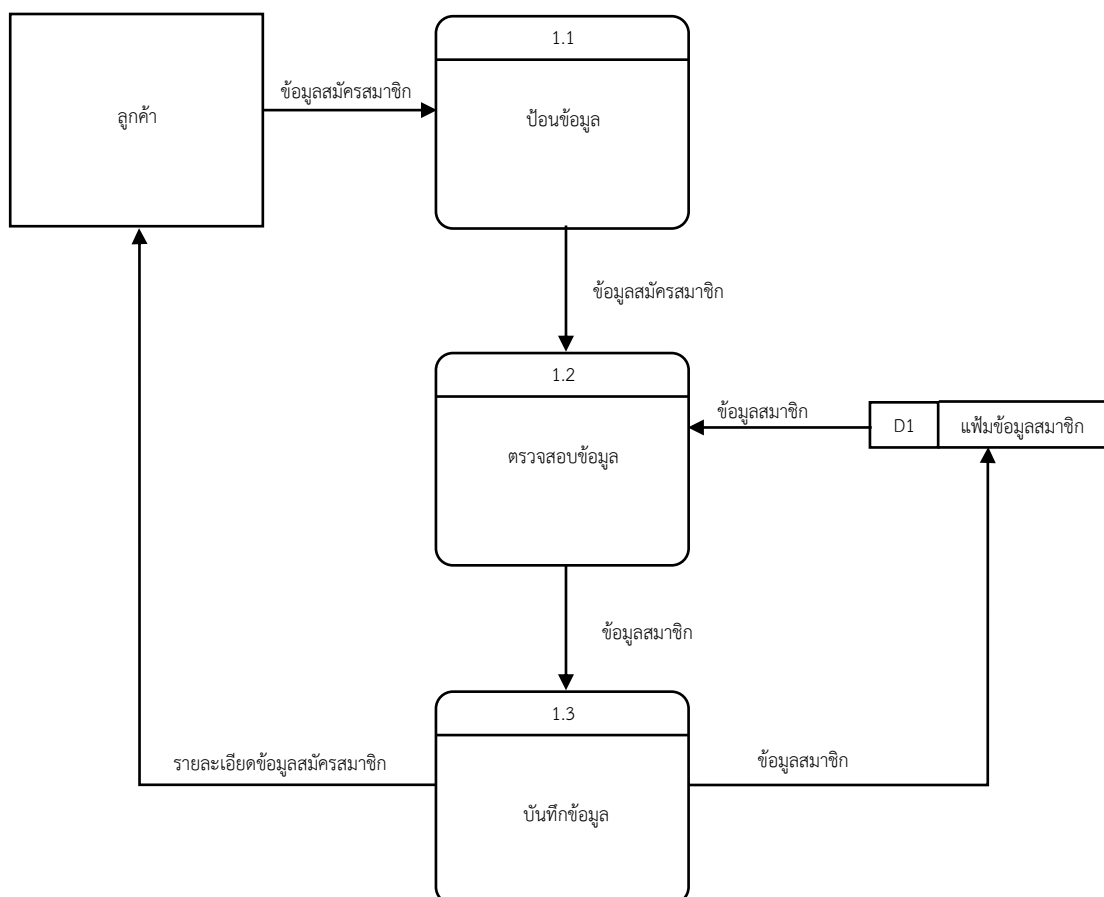
3.1.2.5 กระบวนการที่ 5.0 สั่งซื้อสินค้า ลูกค้าต้องการโดยการส่งข้อมูลการสั่งซื้อที่ได้จากกระบวนการค้นหาข้อมูล เมื่อลูกค้าส่งรายการสั่งซื้อแล้ว ระบบส่งข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อสินค้า และยอดรวมการสั่งซื้อสินค้าให้กับลูกค้า

3.1.2.6 กระบวนการที่ 6.0 ตรวจสอบสถานะ การดึงข้อมูลจากแฟ้มการสั่งซื้อมาเพื่อแจ้งสถานะการสั่งซื้อ และสถานะการชำระเงินให้กับลูกค้า โดยลูกค้า และผู้ดูแลระบบสามารถดูสถานะการสั่งซื้อได้จากการดึงข้อมูลจากแฟ้มข้อมูลการสั่งซื้อมาแสดงบนหน้าระบบ

3.1.2.7 กระบวนการที่ 7.0 ตรวจสอบสินค้าคงเหลือ การดึงข้อมูลจะแฟ้มข้อมูลสินค้าและแฟ้มข้อมูลประเภทเพื่อตรวจสอบคงเหลือของสินค้าในคลังสินค้าโดยผู้ดูแลระบบจะเป็นคนออกรายงาน

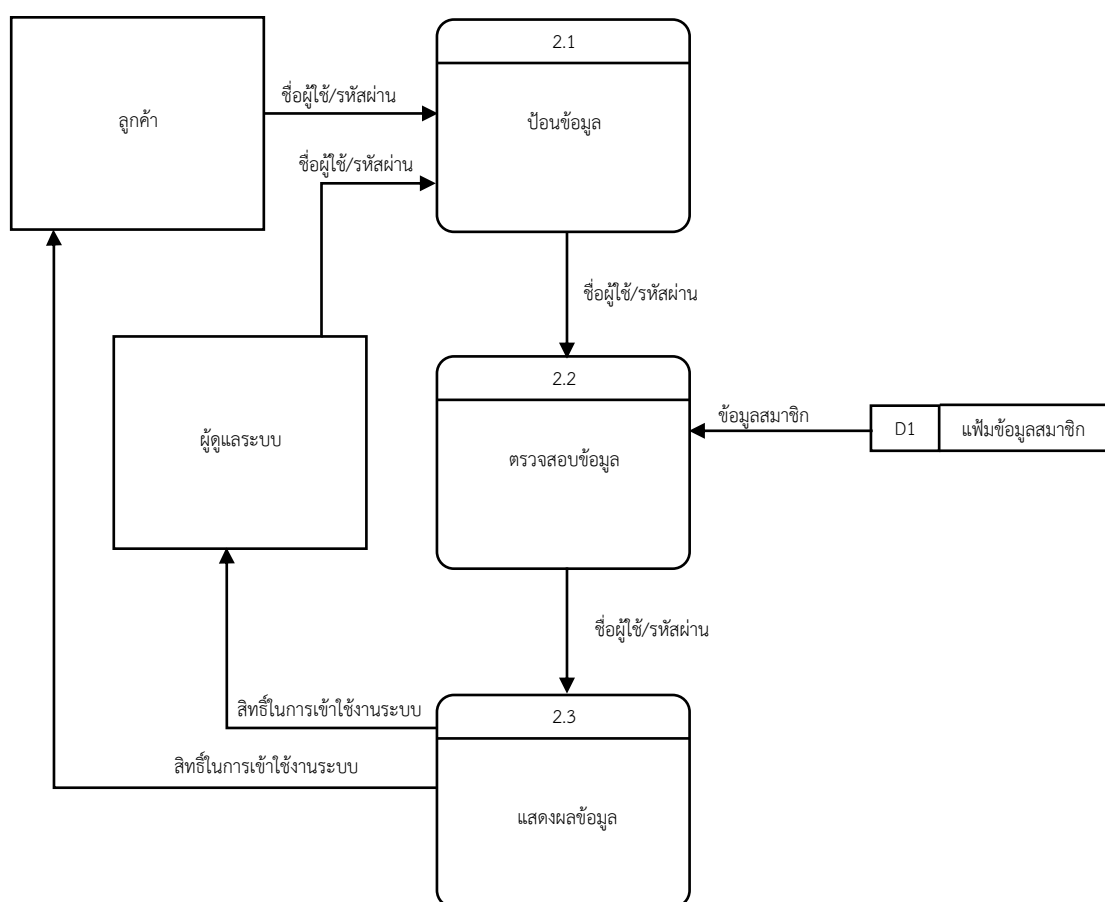
3.1.2.8 กระบวนการที่ 8.0 ออกรายงาน เป็นกระบวนการที่รับข้อมูลมาจากลูกค้าที่ดำเนินการสั่งซื้อสินค้าและส่งไปให้ผู้ดูแลระบบเพื่อให้ผู้ดูแลระบบสรุปรายงานการขายสินค้า

3.1.3 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 (Data Flow Diagram Level 1) ของระบบการสมัครสมาชิก เป็นการอธิบายกระบวนการสมัครสมาชิก โดยลูกค้าจะป้อนข้อมูลส่วนตัวรวมทั้งชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน จากนั้นระบบจะทำการตรวจสอบรายละเอียดของข้อมูลแล้วทำการบันทึกข้อมูลลงในแฟ้มข้อมูลสมาชิก แล้วระบบจะแสดงข้อมูลตอบกลับการเป็นสมาชิกของระบบ ดังภาพที่ 3.3



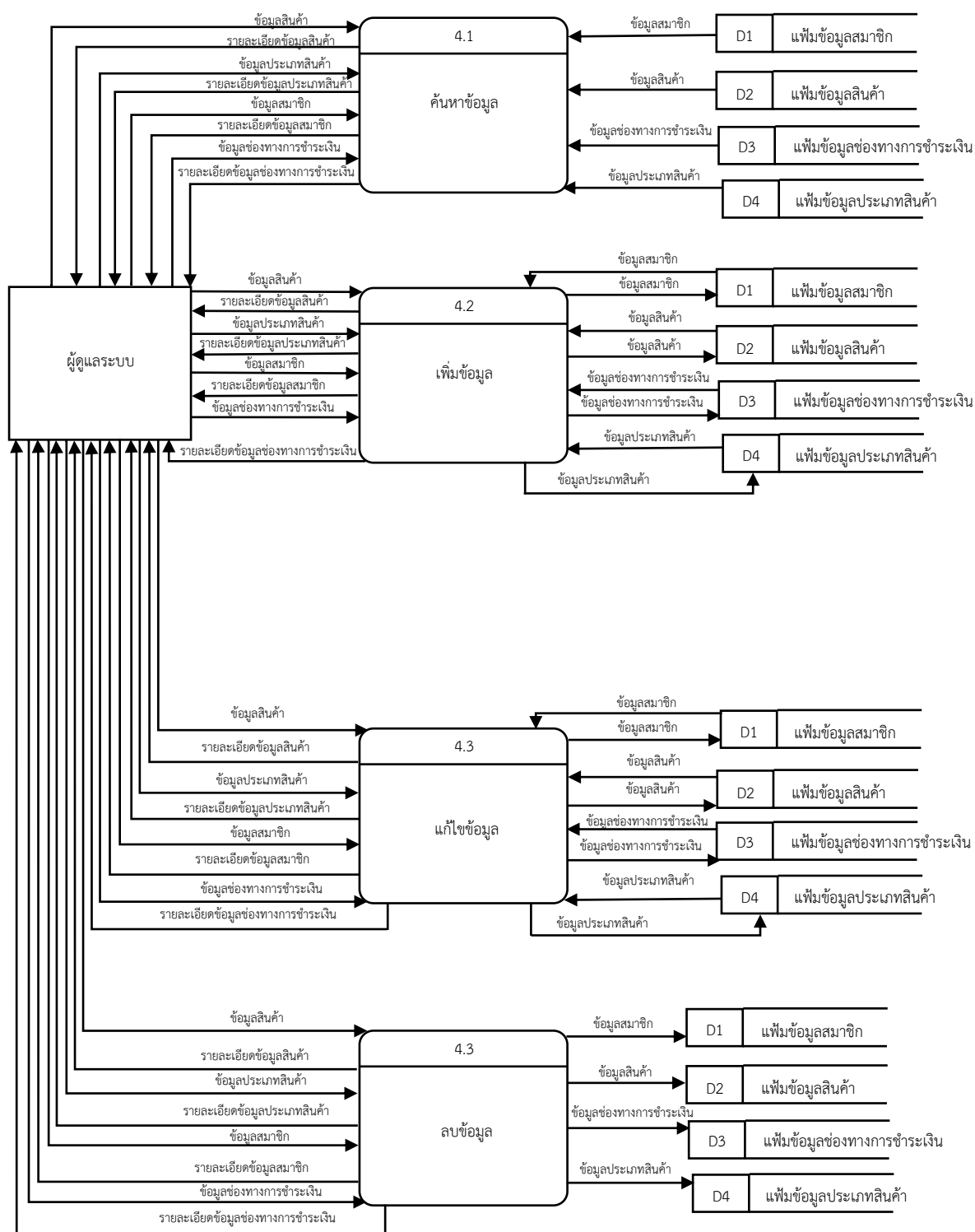
ภาพที่ 3.3 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 ของกระบวนการที่ 1.0 สมัครสมาชิก

3.1.4 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 (Data Flow Diagram Level 1) ของกระบวนการเข้าสู่ระบบ เป็นขั้นตอนการทำงานที่เกี่ยวกับการเข้าสู่ระบบทั้งหมดในระบบ ลูกค้าที่สมัครสมาชิกแล้วกับผู้ดูแลระบบเท่านั้น ที่สามารถเข้าสู่ระบบได้ ลูกค้าที่สมัครสมาชิก และยืนยันการเป็นสมาชิกแล้วจะสามารถป้อนชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเข้าสู่ระบบได้ ส่วนผู้ดูแลระบบเข้าสู่ระบบได้โดยการป้อนชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเช่นกัน ดังภาพที่ 3.4



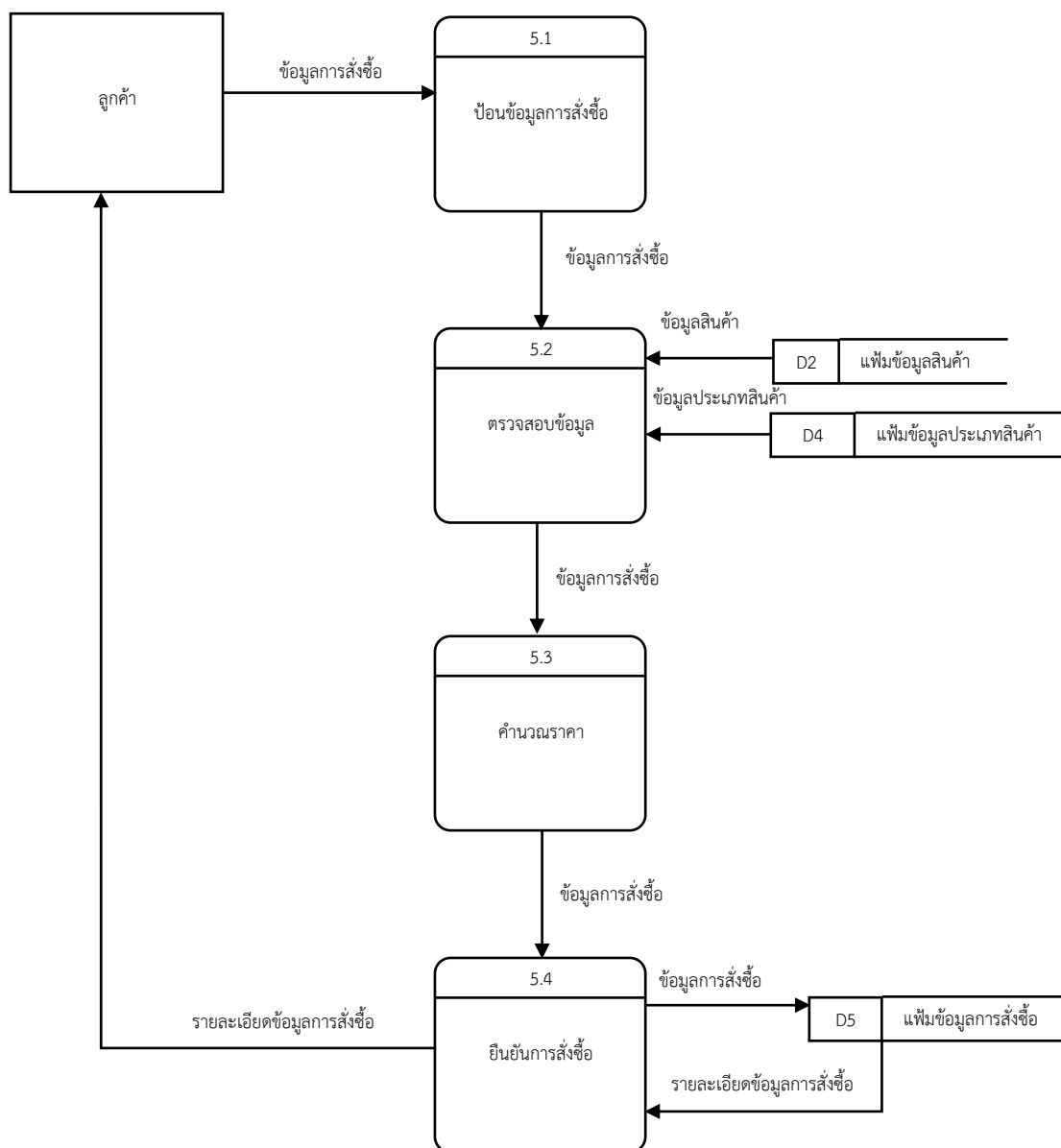
ภาพที่ 3.4 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 ของกระบวนการที่ 2.0 เข้าสู่ระบบ

3.1.5 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 (Data Flow Diagram Level 1) ของระบบจัดการข้อมูลพื้นฐาน เป็นการอธิบายการเพิ่ม ลบ แก้ไขข้อมูลสำหรับผู้ดูแลระบบ ดังภาพที่ 3.5



ภาพที่ 3.5 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 ของกระบวนการที่ 4.0 จัดการข้อมูลพื้นฐาน

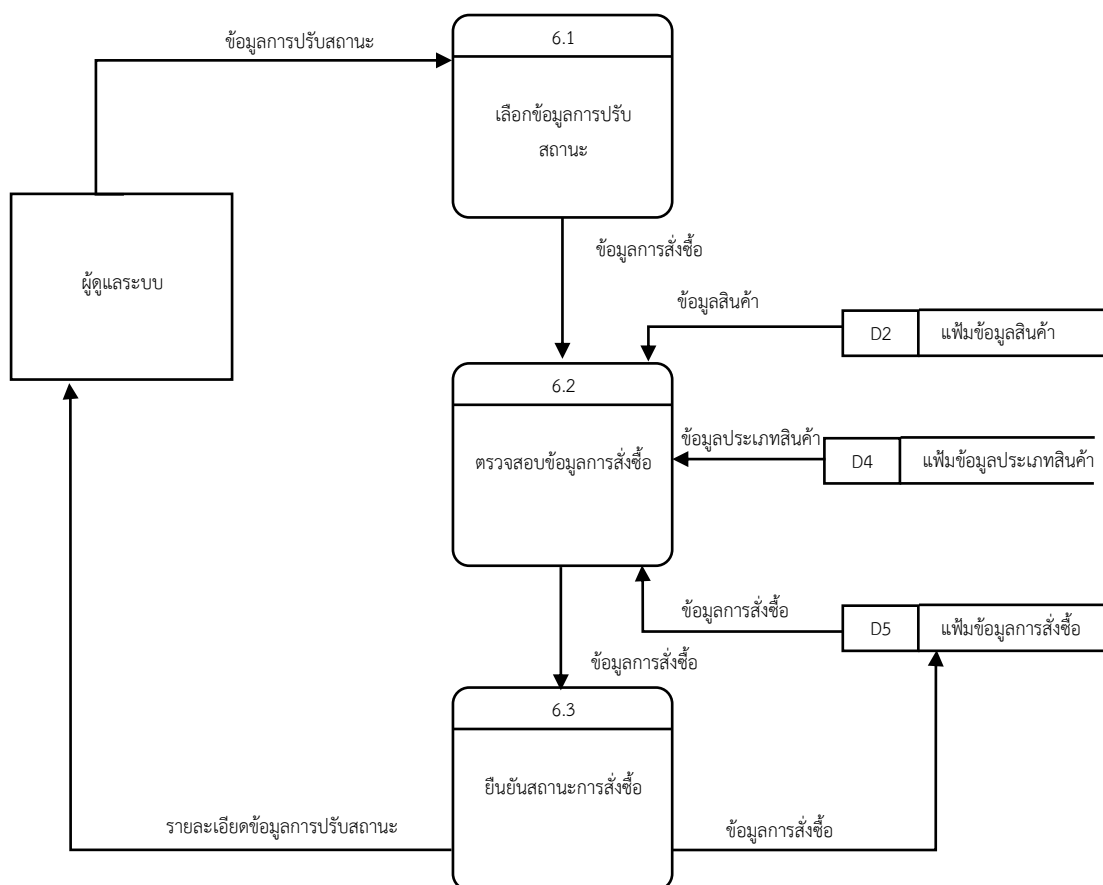
3.1.6 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 (Data Flow Diagram Level 1) ของระบบสั่งซื้อสินค้า เป็นการอธิบายกระบวนการสั่งซื้อสินค้า โดยลูกค้าต้องทำการเลือกสินค้าที่ต้องการจะสั่งซื้อ จากนั้นระบบจะทำการดึงข้อมูลจากแฟ้มข้อมูลสินค้า แฟ้มประเภทสินค้าและแฟ้มการสั่งซื้อสินค้า ดังภาพที่ 3.6



ภาพที่ 3.6 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 ของกระบวนการที่ 5.0 การสั่งซื้อสินค้า



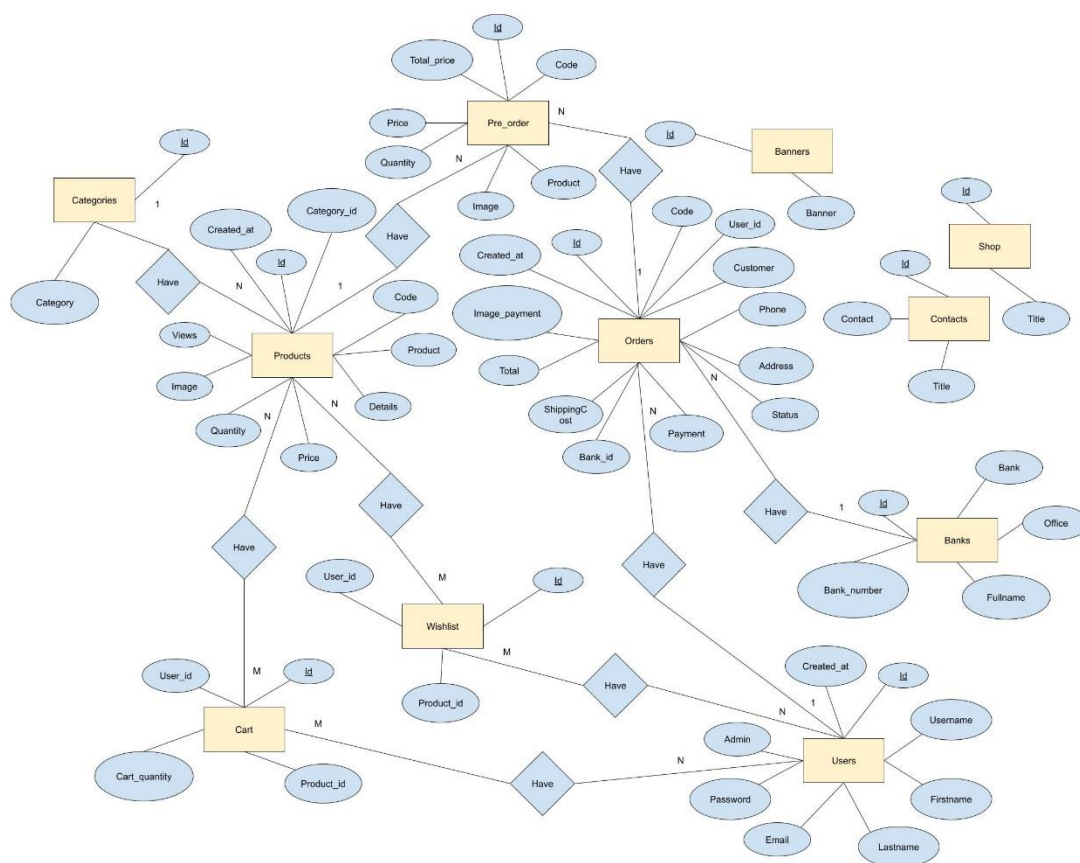
3.1.7 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 (Data Flow Diagram Level 1) ของระบบจัดการตรวจสอบสถานะการสั่งซื้อ โดยผู้ดูแลระบบจะดึงข้อมูลการสั่งซื้อในระบบมาตรวจสอบเพื่อยืนยันสถานะการสั่งซื้อ และส่งข้อมูลให้ผู้ดูแลระบบ ดังภาพที่ 3.7



ภาพที่ 3.7 แผนภาพกระแสข้อมูล ระดับที่ 1 ของกระบวนการที่ 6.0 ตรวจสอบสถานะการสั่งซื้อ

### 3.2 การออกแบบกระบวนการจัดเก็บข้อมูล

3.2.1 การออกแบบ ER Diagram (Entity Relationship Diagram) ER Diagram เป็นการออกแบบจำลองข้อมูลที่ใช้เป็นเครื่องมือสำหรับงานออกแบบฐานข้อมูล โดย ER Diagram จะเสนอโครงสร้างของฐานข้อมูลในระดับแนวคิดออกมาในรูปแบบของแผนภาพ ที่มีโครงสร้างง่ายต่อการทำความเข้าใจทำให้เห็นภาพรวมของเอ็นทิตีของทั้งหมด และความสัมพันธ์ระหว่างเอ็นทิตีในระบบฐานข้อมูล ER Diagram ของระบบสารสนเทศ การจัดรูปแบบคือ ความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (one to one) 1:1 แบบหนึ่งต่อกลุ่ม (One to Many) 1:M และแบบกลุ่มต่อกลุ่ม (Many to Many) M:N ดังภาพที่ 3.8



ภาพที่ 3.8 แสดง ER-Model ของระบบซื้อ - ขายสินค้าออนไลน์บนอินเทอร์เน็ต

### 3.2.2 ตารางข้อมูล

ออกแบบฐานข้อมูล ระบบซื้อ - ขายสินค้าออนไลน์บนอินเทอร์เน็ต ดังนี้

ตารางที่ 3.1 ตารางข้อมูลผู้ใช้ (users)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	11	รหัส	PK
username	varchar	100	ชื่อผู้ใช้	
firstname	varchar	60	ชื่อ	
lastname	varchar	60	นามสกุล	
email	varchar	100	อีเมลล์	
password	varchar	100	รหัสผ่าน	
admin	tinyint	1	สิทธิ์การเข้าใช้งานระบบ	
created_at	timestamp		วันที่สมัครสมาชิก	

ตารางที่ 3.2 ตารางข้อมูลสินค้า (products)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	11	รหัส	PK
category_id	int	2	รหัสประเภทสินค้า	
code	varchar	30	รหัสสินค้า	
product	varchar	255	ชื่อสินค้า	
details	longtext		รายละเอียดสินค้า	
price	int	11	ราคาสินค้า	
quantity	int	11	จำนวนสินค้า	
image	varchar	255	รูปภาพสินค้า	
views	int	11	การเข้าชมสินค้า	
created_at	timestamp		วันที่ลงสินค้า	

ตารางที่ 3.3 ตารางข้อมูลประเภทสินค้า (categories)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	2	รหัส	PK
category	varchar	50	ชื่อประเภทสินค้า	

ตารางที่ 3.4 ตารางข้อมูลการสั่งซื้อ (orders)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	11	รหัส	PK
code	varchar	30	รหัสคำสั่งซื้อ	
user_id	int	11	รหัสผู้ใช้	
customer	varchar	100	ชื่อลูกค้า	
phone	char	11	เบอร์โทรศัพท์	
address	longtext		ที่อยู่	
status	int	1	สถานะคำสั่งซื้อ	
payment	int	1	วิธีการชำระเงิน	
bank_id	int	2	รหัสธนาคาร	
shippingCost	int	5	ค่าจัดส่ง	
total	int	11	ยอดรวมทั้งสิ้น	
image_payment	text		หลักฐานการชำระเงิน	
created_at	timestamp		วันที่สั่งซื้อ	

ตารางที่ 3.5 ตารางข้อมูลรายละเอียดสินค้า (pre\_order)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	11	รหัส	PK
code	varchar	30	รหัสคำสั่งซื้อ	
product	varchar	255	ชื่อสินค้า	
image	text		รูปภาพสินค้า	
quantity	int	11	จำนวนสินค้า	
price	int	11	ราคาสินค้า	
total_price	int	11	ราคารวมทั้งสิ้น	

ตารางที่ 3.6 ตารางข้อมูลตะกร้าสินค้า (cart)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	11	รหัส	PK
user_id	int	11	รหัสผู้ใช้	
product_id	int	11	รหัสสินค้า	
cart_quantity	int	11	จำนวนสินค้า	

ตารางที่ 3.7 ตารางข้อมูลสินค้าที่ถูกใจ (wishlist)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	11	รหัส	PK
user_id	int	11	รหัสผู้ใช้	
product_id	int	11	รหัสสินค้า	

ตารางที่ 3.8 ตารางข้อมูลธนาคาร (banks)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	2	รหัส	PK
bank	varchar	50	ธนาคาร	
office	varchar	100	สาขา	
fullname	varchar	150	ชื่อบัญชี	
bank_number	varchar	20	เลขที่บัญชี	

ตารางที่ 3.9 ตารางข้อมูลการโฆษณา (banners)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	2	รหัส	PK
banner	text		รูปภาพป้ายโฆษณา	

ตารางที่ 3.10 ตารางข้อมูลช่องทางการติดต่อ (contacts)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	2	รหัส	PK
title	varchar	50	ช่องทางการติดต่อ	
contact	varchar	255	รายละเอียดช่องทางการติดต่อ	

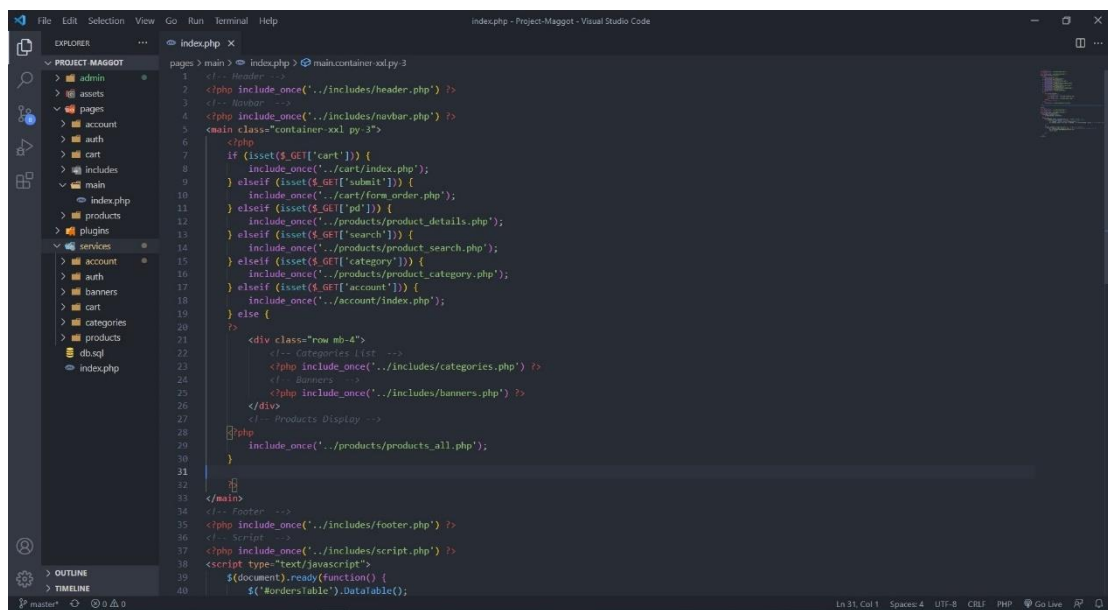
ตารางที่ 3.11 ตารางข้อมูลรายละเอียดเว็บไซต์ (shop)

Field Name ชื่อฟิลด์	Type ชนิดของข้อมูล	Field Size ขนาดฟิลด์	Description ใช้เก็บข้อมูล	หมายเหตุ
id	int	2	รหัส	PK
title	varchar	255	รายละเอียดการตั้งค่า	

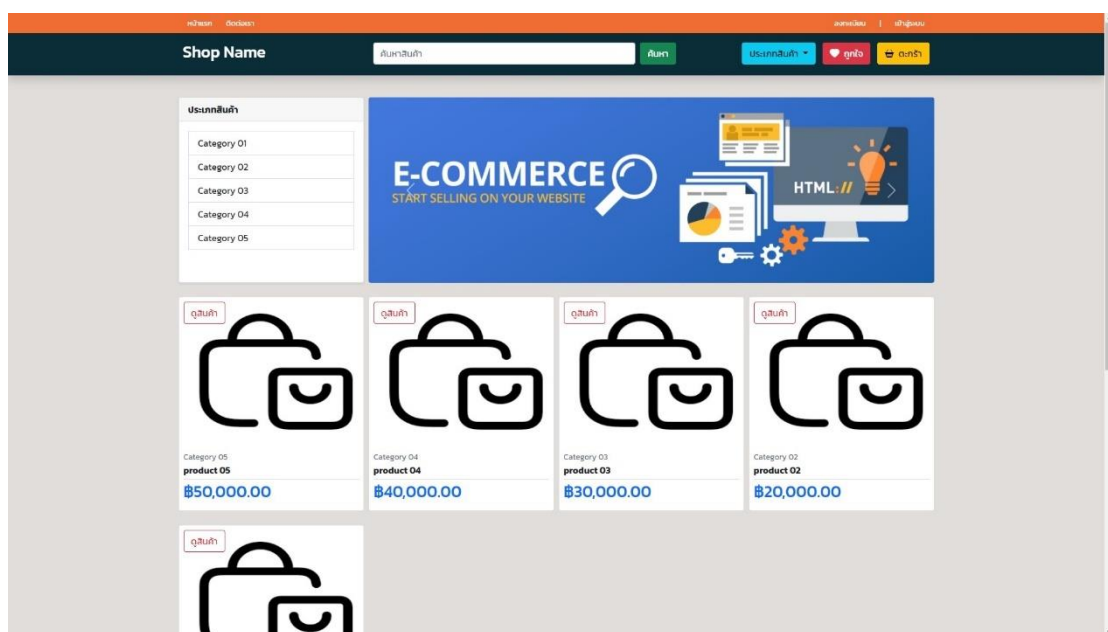
### 3.3 การออกแบบหน้าแสดงผล

#### 3.3.1 การออกแบบส่วนของลูกค้า

##### 3.3.1.1 หน้าหลักของเว็บไซต์



ภาพที่ 3.9 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าหลักของระบบ



ภาพที่ 3.10 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าหลักของระบบ

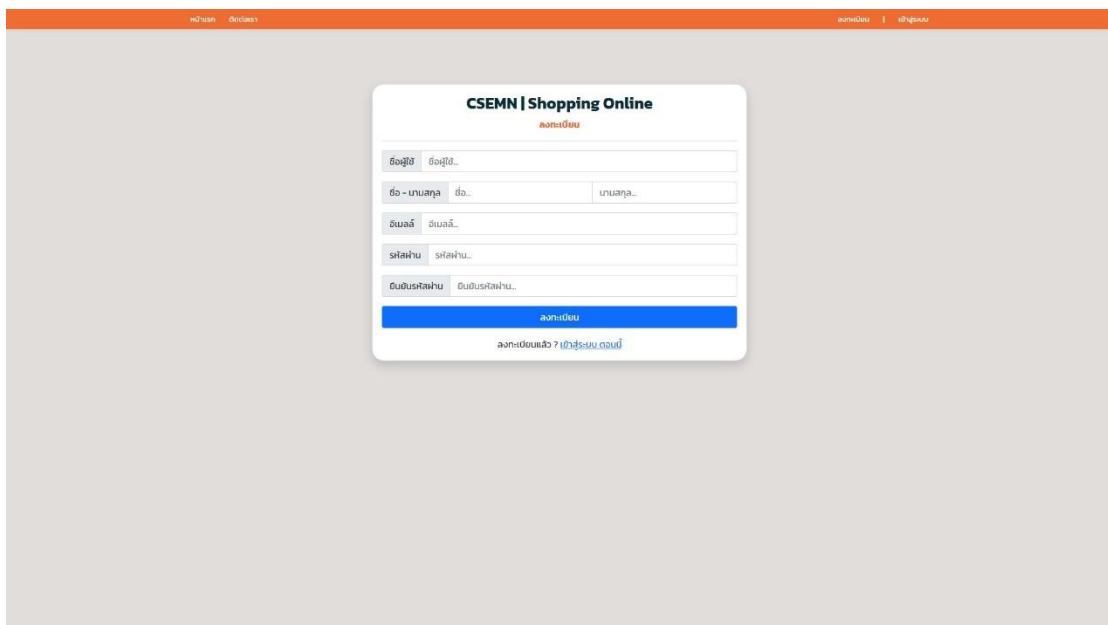
### 3.3.1.2 หน้าสมัครสมาชิก

```

1 <?php session_start();
2 <?php include_once("../includes/header.php") ?>
3 <!-- Navbar -->
4 <?php include_once("../includes/navbar.php") ?>
5 <main class="auth-main">
6 <div class="auth-box card shadow text-center">
7 <div class="card-body">
8 <div class="auth-title">
9 <h3><?php echo CSEMN ?> Shopping Online</h3>
10 <strong>สมัครสมาชิก</strong>
11 </div>
12 <div>
13 <div class="auth-body">
14 <form action="../../services/auth/register.php" method="POST">
15 <div class="input-group mb-3">
16 <label for="username" class="input-group-text">ชื่อผู้ใช้</label>
17 <input type="text" name="username" class="form-control" placeholder="ชื่อผู้ใช้..." required>
18 </div>
19 <div class="input-group mb-3">
20 <label for="fullname" class="input-group-text">ชื่อ - นามสกุล</label>
21 <input type="text" name="firstname" class="form-control" placeholder="ชื่อ..." required>
22 <input type="text" name="lastname" class="form-control" placeholder="นามสกุล..." required>
23 </div>
24 <div class="input-group mb-3">
25 <label for="email" class="input-group-text">อีเมล</label>
26 <input type="email" name="email" class="form-control" placeholder="อีเมล..." required>
27 </div>
28 <div class="input-group mb-3">
29 <label for="password" class="input-group-text">รหัสผ่าน</label>
30 <input type="password" name="password" class="form-control" minlength="8" placeholder="รหัสผ่าน..." required>
31 </div>
32 <div class="input-group mb-3">
33 <label for="password" class="input-group-text">ยืนยันรหัสผ่าน</label>
34 <input type="password" name="confirm_password" class="form-control" minlength="8" placeholder="ยืนยันรหัสผ่าน..." required>
35 </div>
36 <div class="input-group mb-3">
37 <input type="submit" name="register" value="ลงทะเบียน" class="btn btn-primary w-100">
38 </div>
39 </form>
40 <strong>สมัครสมาชิกแล้ว ? <a href="login.php">เข้าสู่ระบบ </a></strong>

```

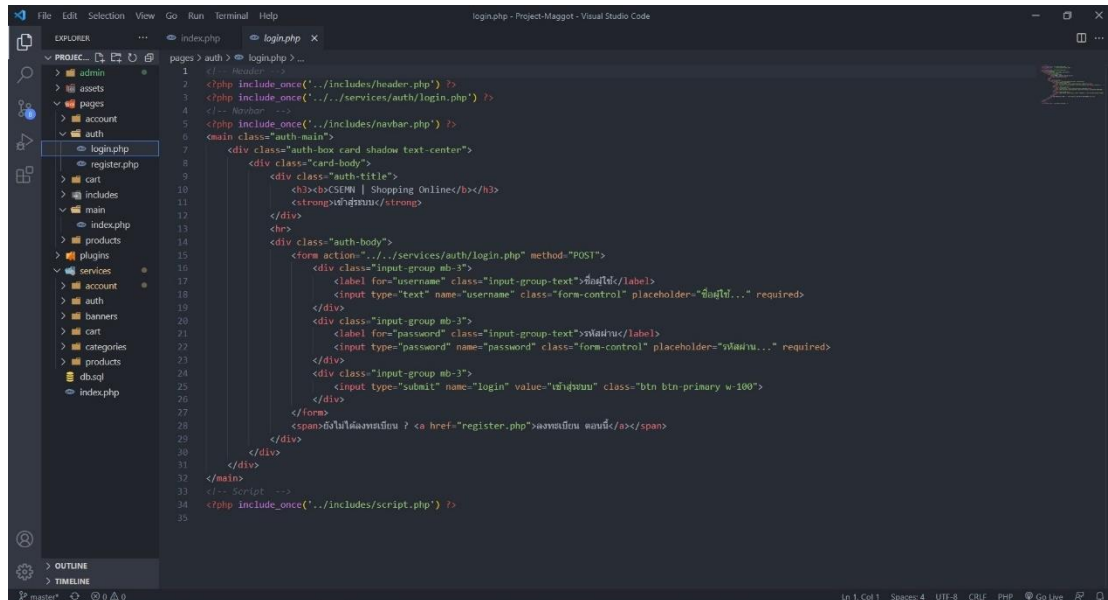
ภาพที่ 3.11 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าสมัครสมาชิกของระบบ



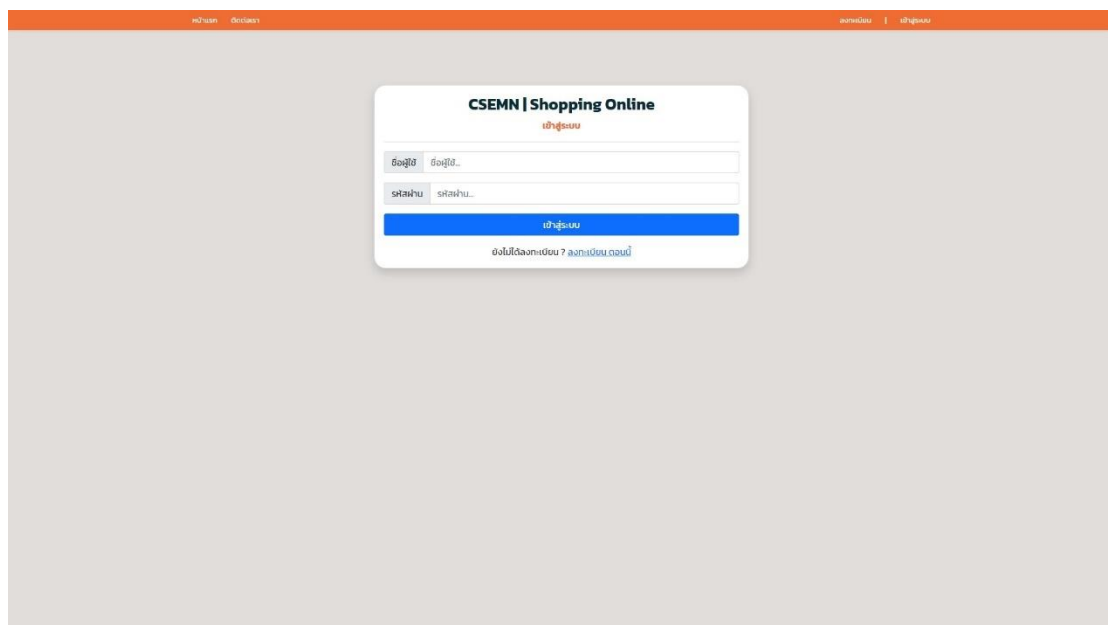
ภาพที่ 3.12 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าสมัครสมาชิกของระบบ



### 3.3.1.3 หน้าเข้าสู่ระบบ

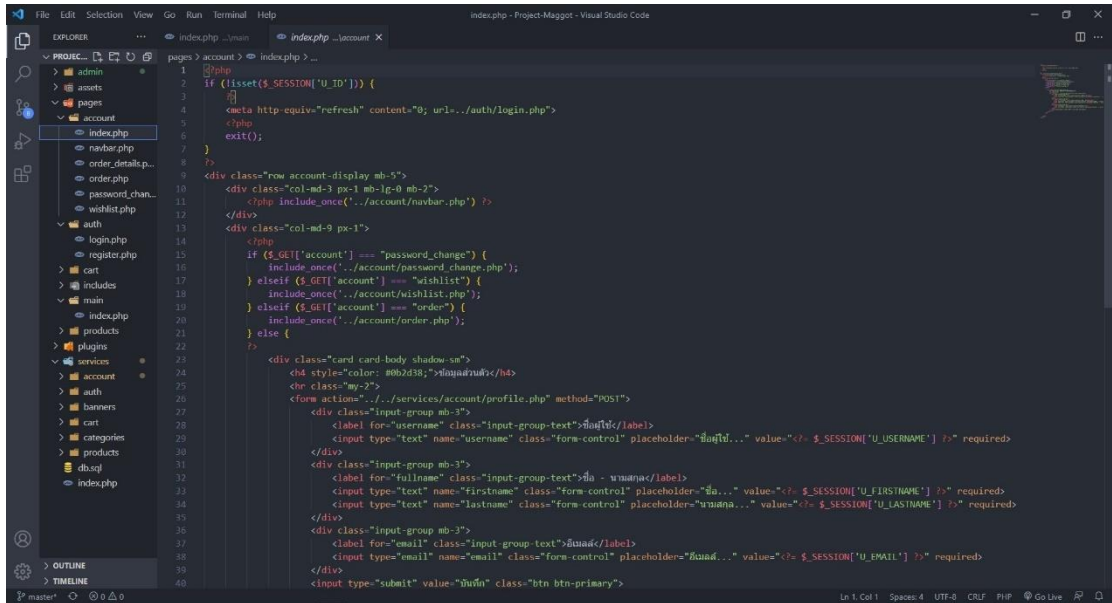


ภาพที่ 3.13 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าเข้าสู่ระบบของระบบ



ภาพที่ 3.14 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าเข้าสู่ระบบของระบบ

### 3.3.1.4 หน้าข้อมูลส่วนตัว

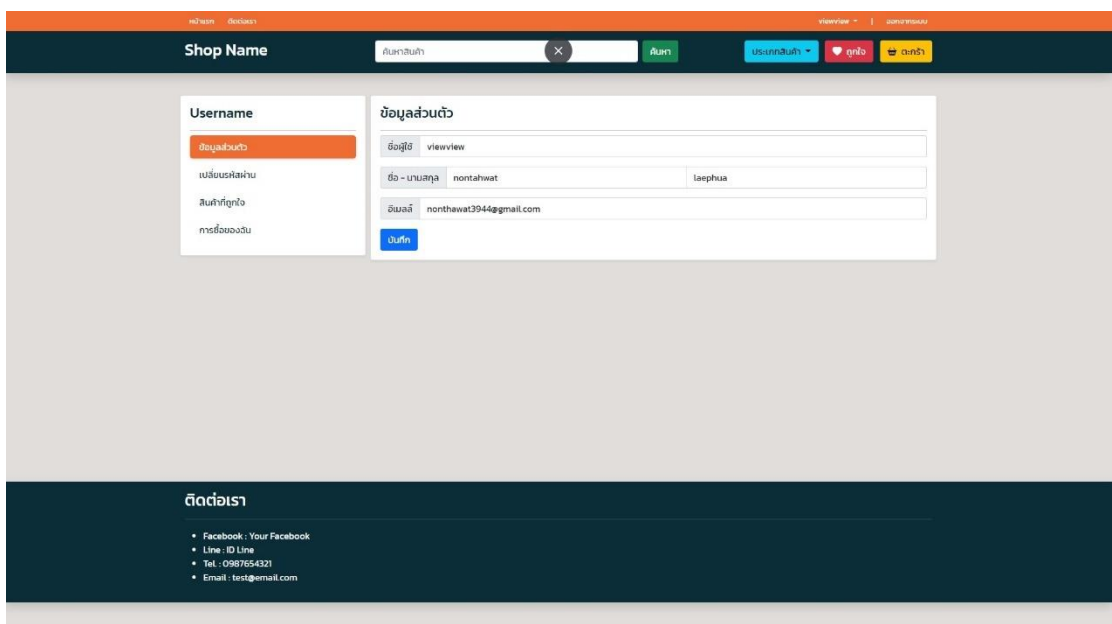


```

1 <?php
2 if (!isset($_SESSION['U_ID'])) {
3     <meta http-equiv="refresh" content="0; url=../auth/login.php">
4     </?php
5     exit();
6 }
7
8 <?
9 <div class="row account-display mb-5">
10 <div class="col-md-3 px-1 mb-lg-0 mb-2">
11 <?php include_once("../account/navbar.php") ?>
12 </div>
13 <div class="col-md-9 px-1">
14 <?php
15 if ($_GET['account'] == "password_change") {
16     include_once("../account/password_change.php");
17 } elseif ($_GET['account'] == "wishlist") {
18     include_once("../account/wishlist.php");
19 } elseif ($_GET['account'] == "order") {
20     include_once("../account/order.php");
21 } else {
22
23 <div class="card card-body shadow-sm">
24 <div style="color: #002d38;">ข้อมูลส่วนตัว</div>
25 <hr class="my-2">
26 <form action="../services/account/profile.php" method="POST">
27 <div class="input-group mb-3">
28 <label for="username" class="input-group-text">ชื่อผู้ใช้</label>
29 <input type="text" name="username" class="form-control" placeholder="ชื่อผู้ใช้..." value="{$_SESSION['U_USERNAME']}" ?> " required>
30 </div>
31 <div class="input-group mb-3">
32 <label for="fullname" class="input-group-text">ชื่อ - นามสกุล</label>
33 <input type="text" name="firstname" class="form-control" placeholder="ชื่อ..." value="{$_SESSION['U_FIRSTNAME']}" ?> " required>
34 <input type="text" name="lastname" class="form-control" placeholder="นามสกุล..." value="{$_SESSION['U_LASTNAME']}" ?> " required>
35 </div>
36 <div class="input-group mb-3">
37 <label for="email" class="input-group-text">อีเมล</label>
38 <input type="email" name="email" class="form-control" placeholder="อีเมล..." value="{$_SESSION['U_EMAIL']}" ?> " required>
39 </div>
40 <input type="submit" value="บันทึก" class="btn btn-primary">

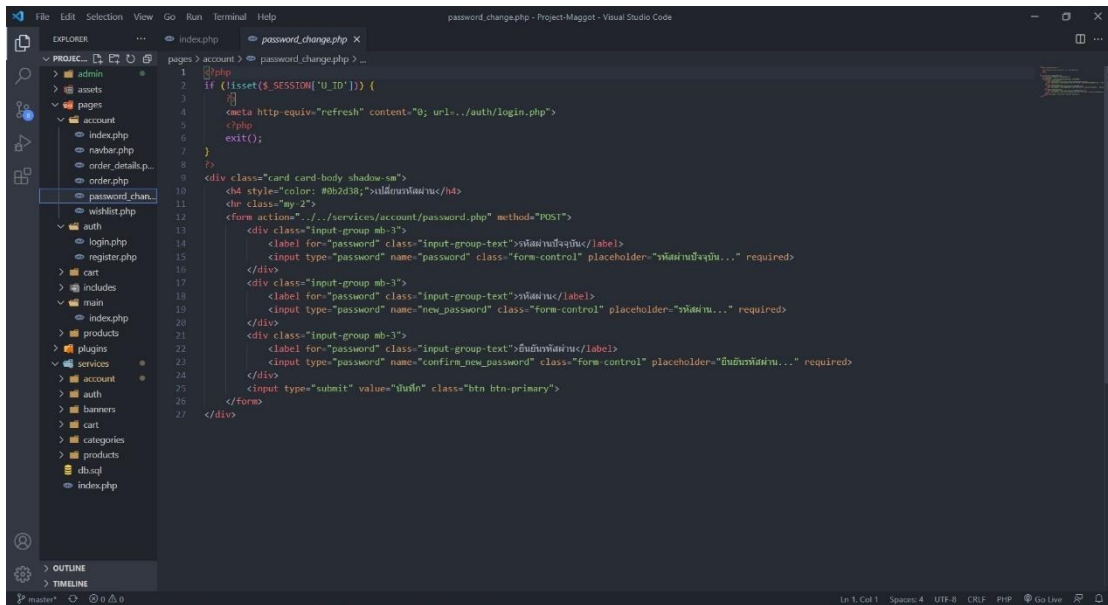
```

ภาพที่ 3.15 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าข้อมูลส่วนตัวของระบบ

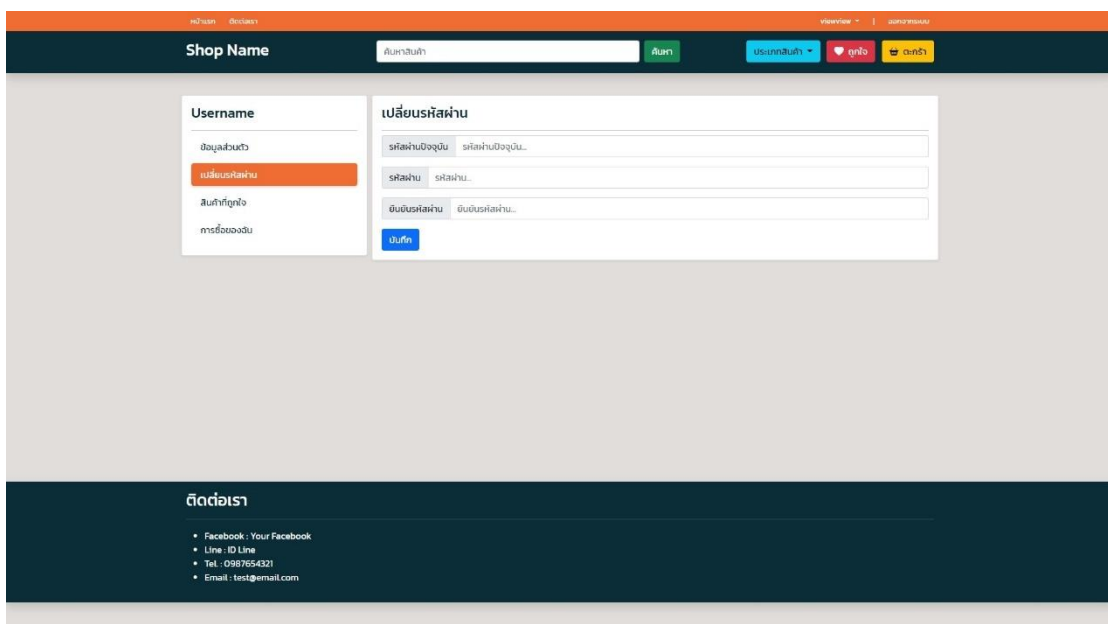


ภาพที่ 3.16 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าข้อมูลส่วนตัวของระบบ

### 3.3.1.5 หน้าเปลี่ยนรหัสผ่าน

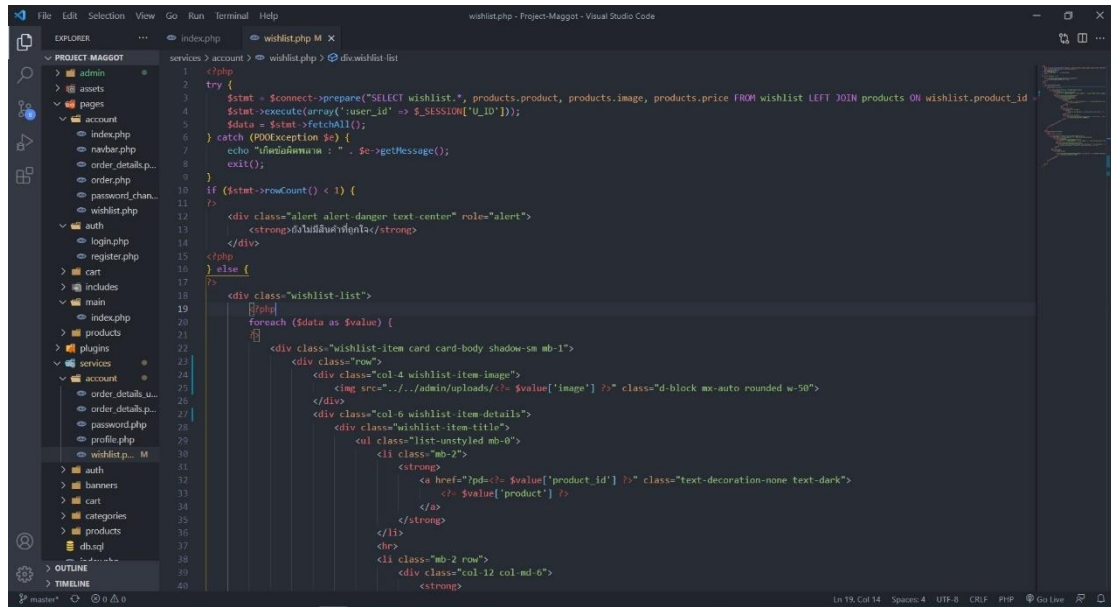


ภาพที่ 3.17 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าเปลี่ยนรหัสผ่านของระบบ

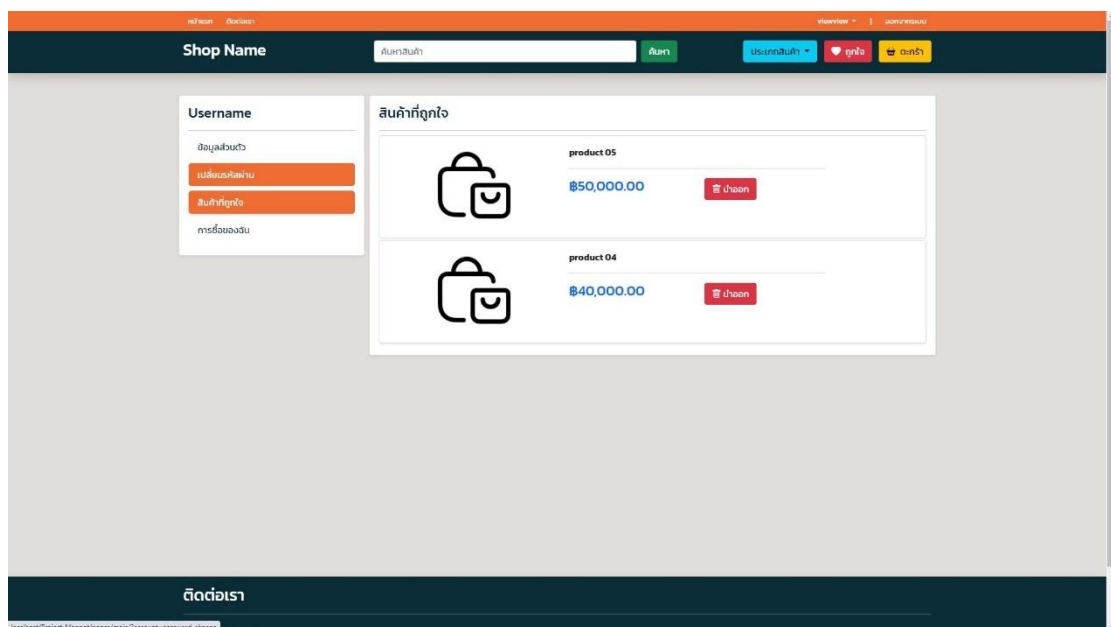


ภาพที่ 3.18 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าเปลี่ยนรหัสผ่านของระบบ

### 3.3.1.6 หน้าแสดงสินค้าที่ถูกใจ

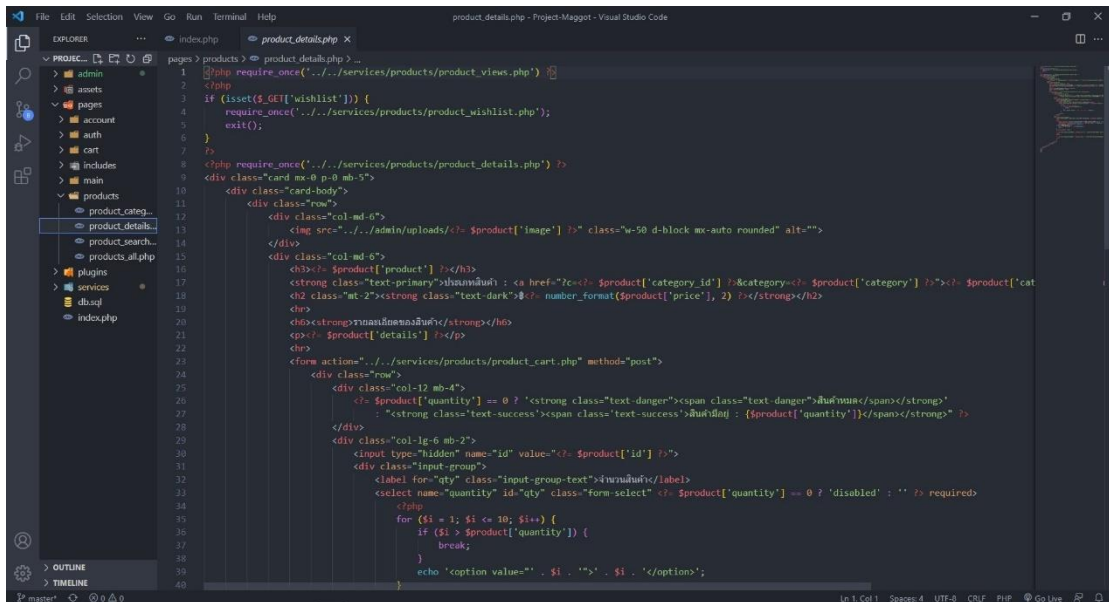


ภาพที่ 3.19 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าแสดงสินค้าที่ถูกใจของระบบ

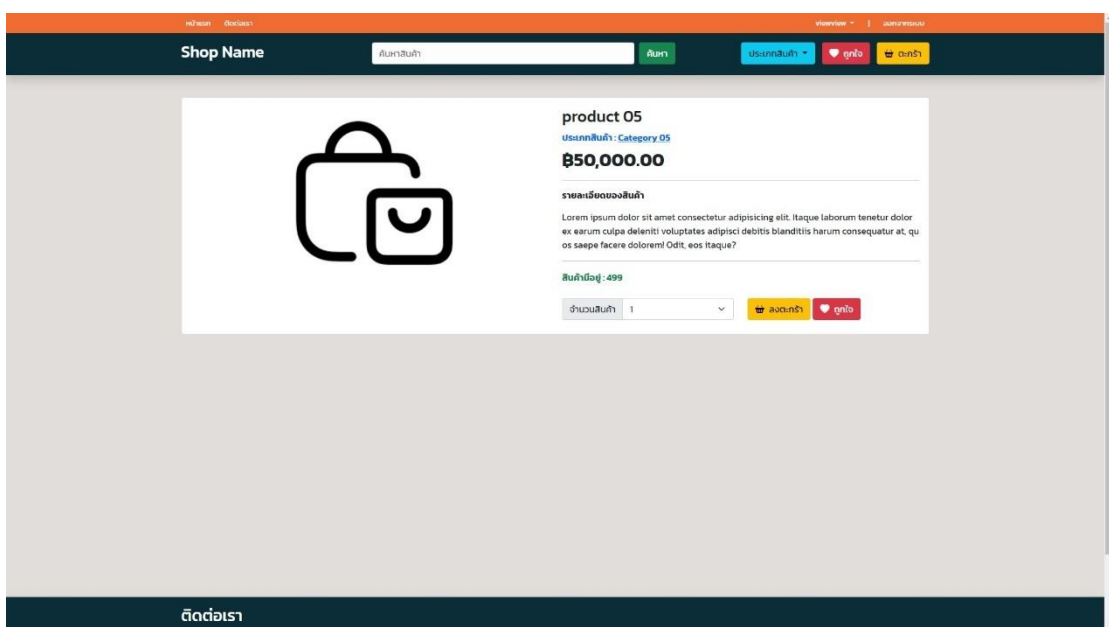


ภาพที่ 3.20 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าแสดงสินค้าที่ถูกใจของระบบ

### 3.3.1.7 หน้ารายละเอียดสินค้า



ภาพที่ 3.21 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้ารายละเอียดสินค้าของระบบ



ภาพที่ 3.22 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้ารายละเอียดสินค้าของระบบ

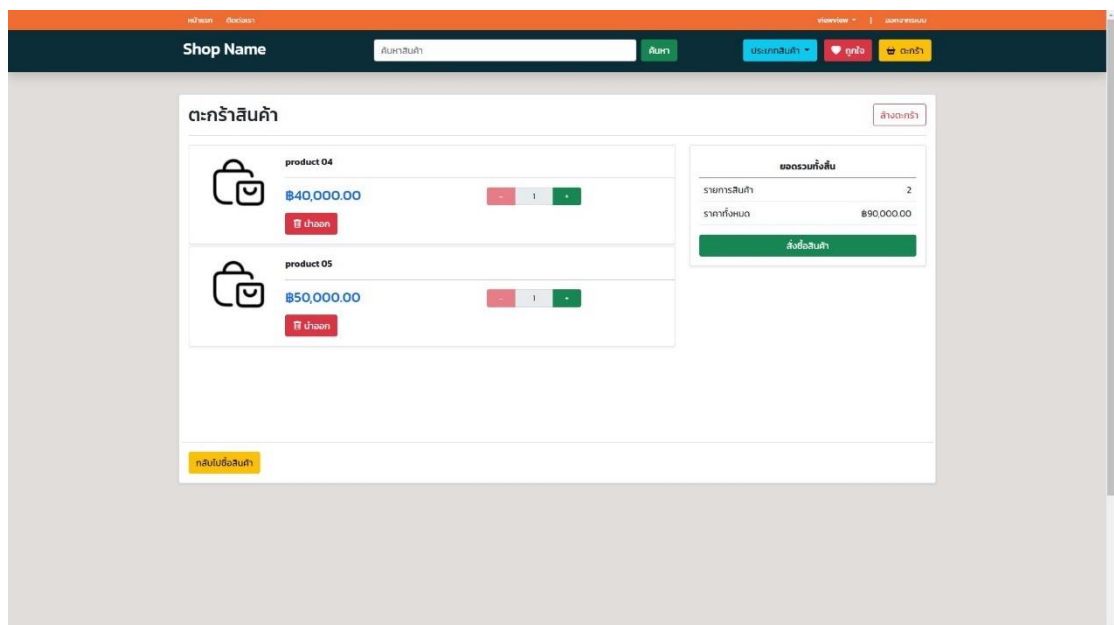
### 3.3.1.8 หน้าตะกร้าสินค้า

```

<div class="cart-list">
  </div>
  <div class="card-item card card-body shadow-sm mb-1">
    <div class="d-flex">
      <div class="col-sm-2 cart-item-image">
        
      </div>
      <div class="col-sm-10 cart-item-details">
        <div class="cart-item-title">
          <ul class="list-unstyled mb-0">
            <li class="mb-2">
              <strong>
                <a href="#">Product Name</a>
              </strong>
            </li>
            <li class="mb-2 row">
              <div class="col-12 col-md-6">
                <strong>
                  <h4 class="text-primary">Price: 200.00</h4>
                </strong>
              </div>
              <div class="col-12 col-md-6">
                <div class="input-group input-group-sm w-50">
                  <a href="#">Remove</a>
                  <input type="text" value="1" />
                  <a href="#">Add</a>
                </div>
              </div>
            </li>
            <li>
              <a href="#">Remove</a>
            </li>
          </ul>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>

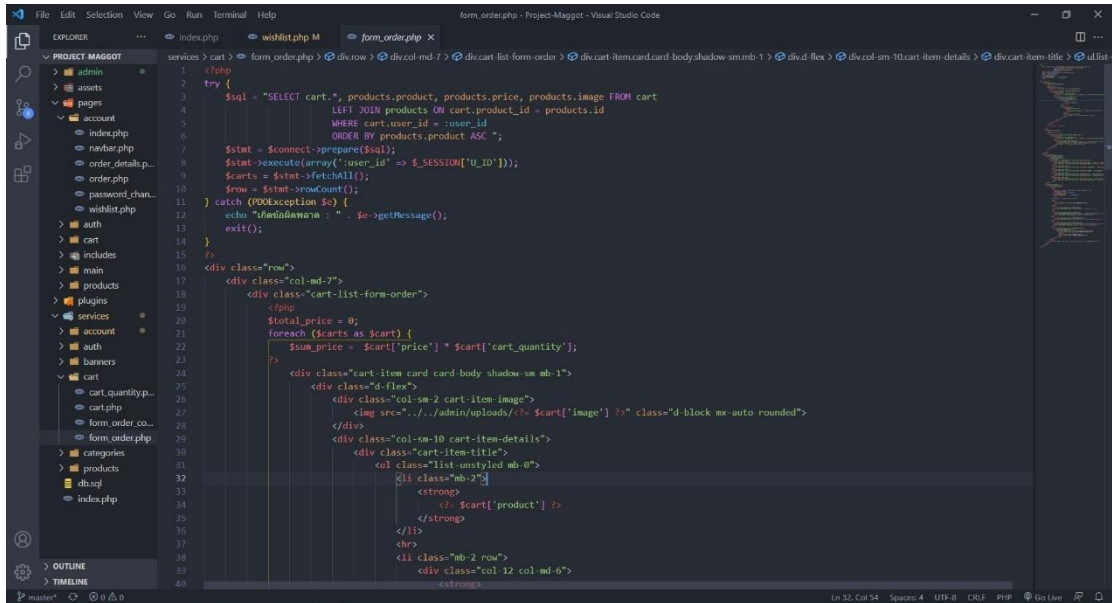
```

ภาพที่ 3.23 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าตะกร้าสินค้าของระบบ



ภาพที่ 3.24 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าตะกร้าสินค้าของระบบ

### 3.3.1.9 หน้ายืนยันการสั่งซื้อ

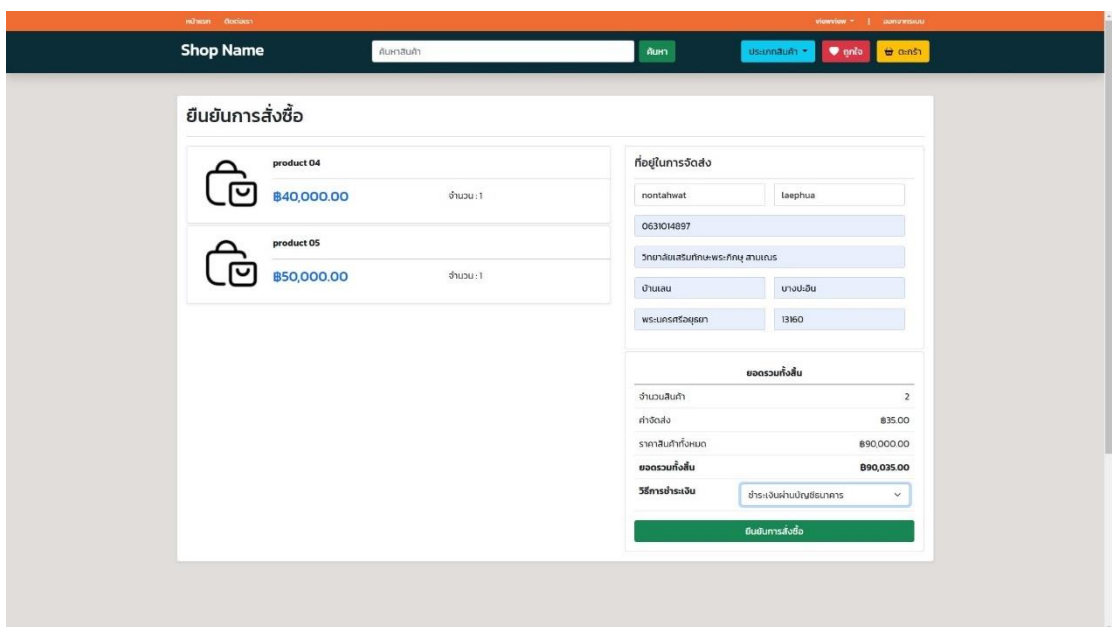


```

1 <?php
2 try {
3     $sql = "SELECT cart.*, products.product, products.price, products.image FROM cart
4     LEFT JOIN products ON cart.product_id = products.id
5     WHERE cart.user_id = :user_id
6     ORDER BY products.product ASC ";
7     $stmt = $connect->prepare($sql);
8     $stmt->execute(array(':user_id' => $_SESSION['u_id']));
9     $carts = $stmt->fetchAll();
10    $row = $stmt->rowCount();
11 } catch (PDOException $e) {
12    echo "เกิดข้อผิดพลาด : " . $e->getMessage();
13    exit();
14 }
15 <?>
16 <div class="row">
17 <div class="col-md-7">
18 <div class="cart-list-form-order">
19 <?php
20 $total_price = 0;
21 foreach ($carts as $cart) {
22     $sum_price = $cart['price'] * $cart['cart_quantity'];
23 }
24 <div class="card-item card-body shadow-sm mb-1">
25 <div class="d-flex">
26 <div class="col-sm-2 cart-item-image">
27 
28 </div>
29 <div class="col-sm-10 cart-item-details">
30 <div class="card-item-title">
31 <ul class="list-unstyled mb-0">
32 <li class="mb-2">
33 <strong>
34 <?php echo $cart['product'];
35 </strong>
36 </li>
37 <hr>
38 <li class="mb-2 row">
39 <div class="col-12 col-md-6">
40 <strong>



```

ภาพที่ 3.25 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้ายืนยันการสั่งซื้อของระบบ



Shop Name

ยืนยันการสั่งซื้อ

product 04	จำนวน: 1
 <p>฿40,000.00</p>	
product 05	จำนวน: 1
 <p>฿50,000.00</p>	

ชื่อในการจัดส่ง

นามสกุล: nontawat, นาม: laephua

0631014897

วิทยาลัยเทคนิคพระนครศรีอยุธยา

บ้านเลขที่: 13160, หมู่: 13160

ยอดรวมทั้งสิ้น

จำนวนสินค้า	2
ค่าจัดส่ง	฿35.00
ราคาสินค้าทั้งหมด	฿90,000.00
ยอดรวมทั้งสิ้น	฿90,035.00

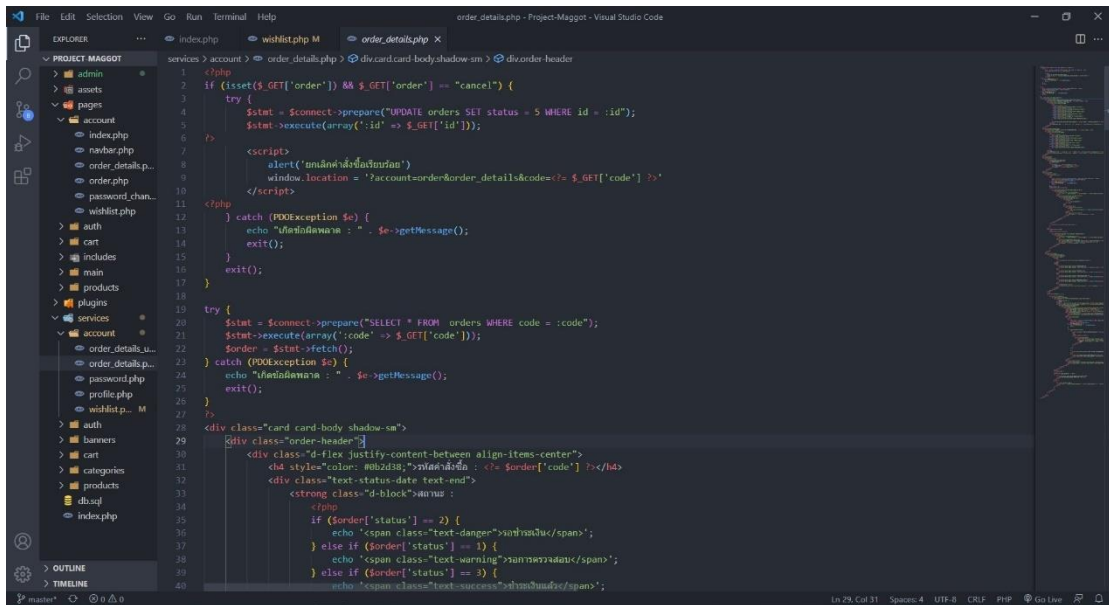
วิธีการชำระเงิน: ชำระเงินผ่านบัญชีธนาคาร

ยืนยันการสั่งซื้อ

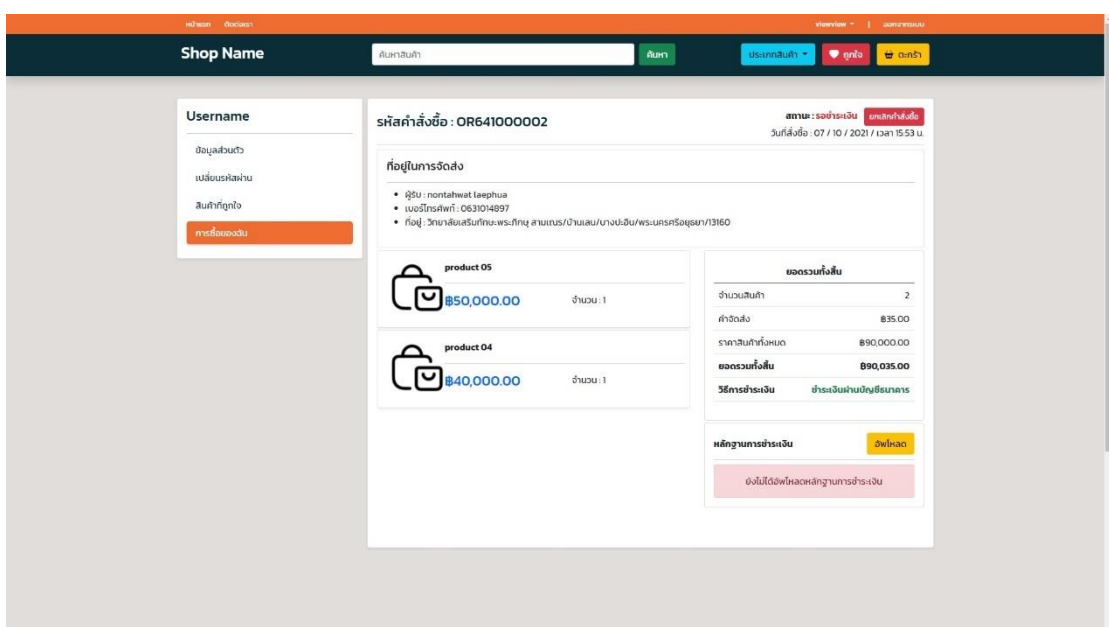
ภาพที่ 3.26 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้ายืนยันการสั่งซื้อของระบบ



### 3.3.1.10 หน้ารายละเอียดการสั่งซื้อ



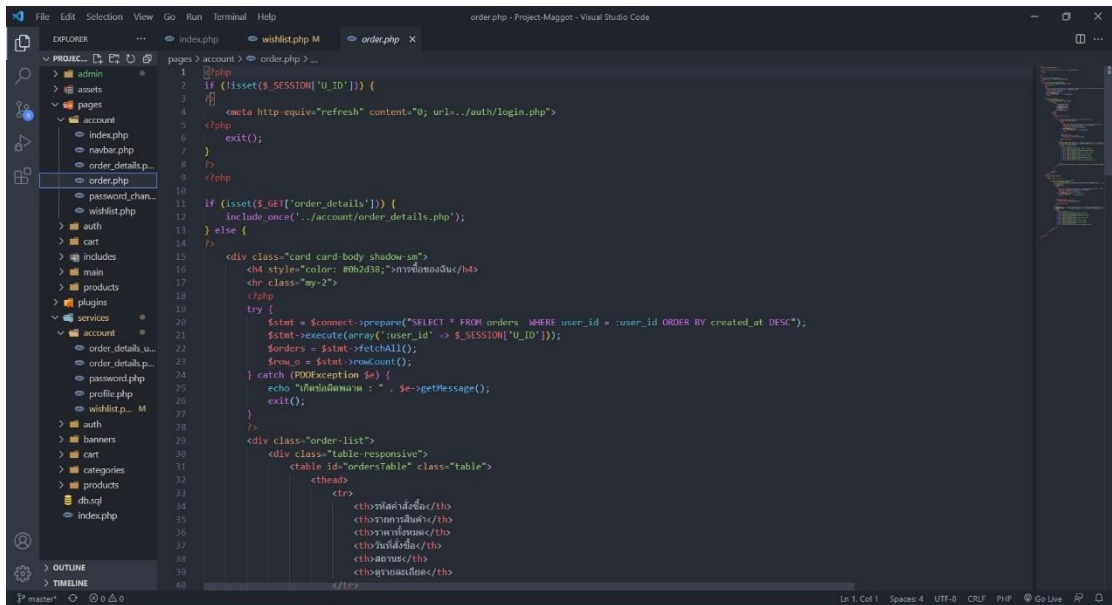
ภาพที่ 3.27 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้ารายละเอียดการสั่งซื้อของระบบ



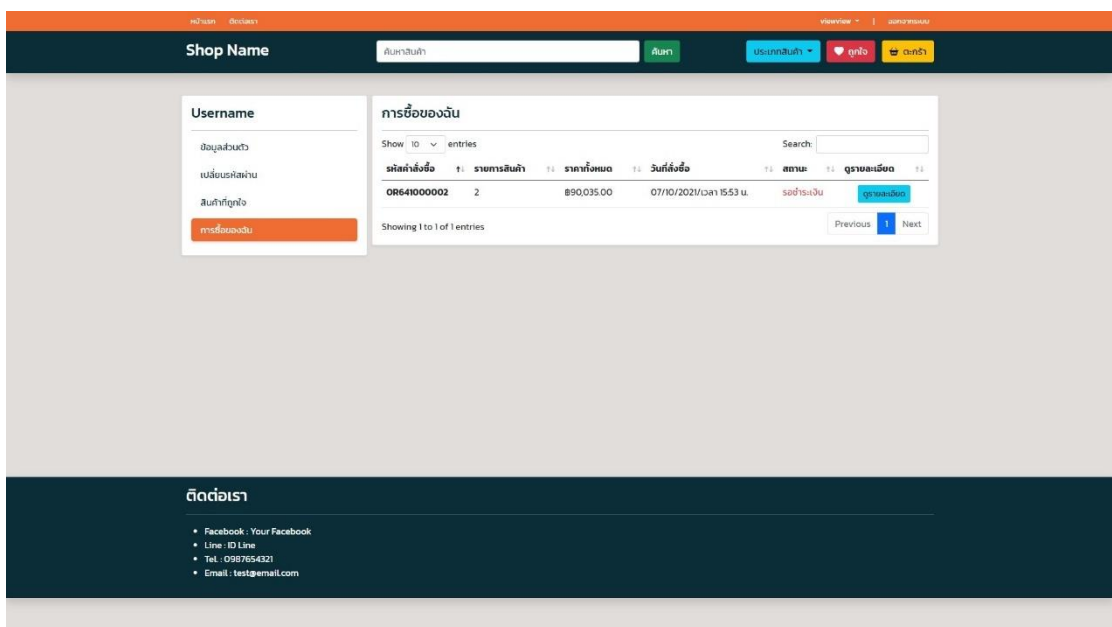
ภาพที่ 3.28 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้ารายละเอียดการสั่งซื้อของระบบ



### 3.3.1.11 หน้าแสดงประวัติการสั่งซื้อ



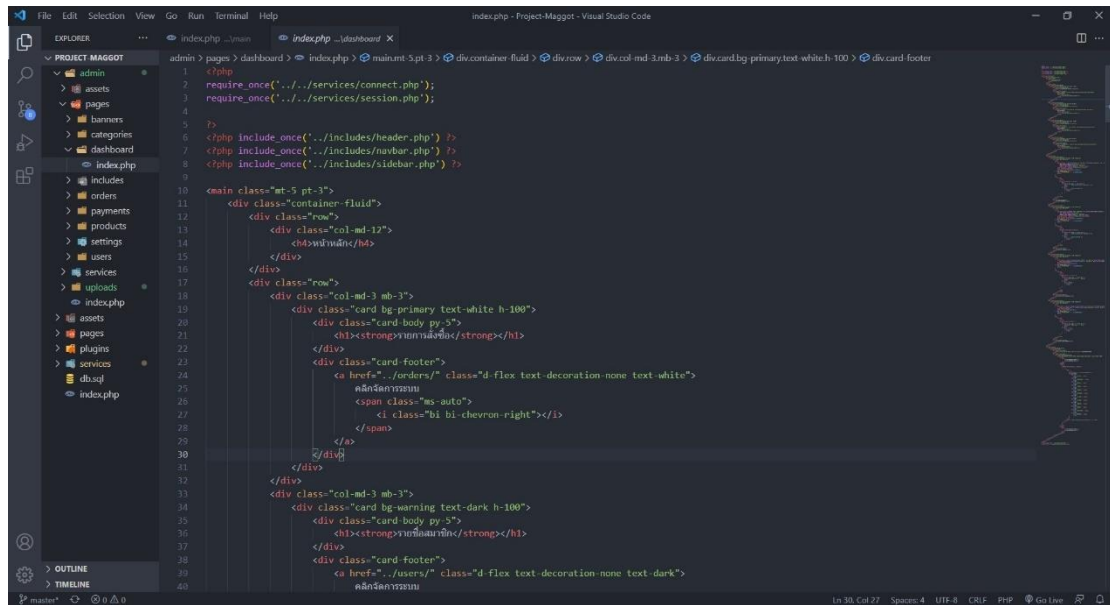
ภาพที่ 3.29 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าประวัติการสั่งซื้อของระบบ



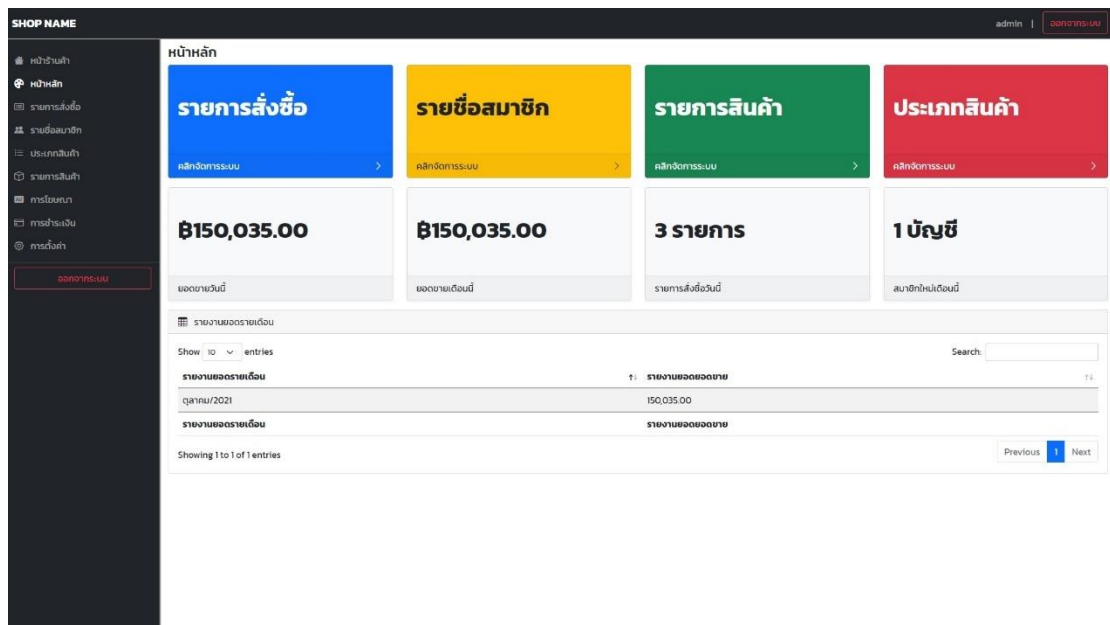
ภาพที่ 3.30 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าประวัติการสั่งซื้อของระบบ

### 3.3.2 การออกแบบส่วนของผู้ดูแลระบบ

#### 3.3.2.1 หน้าแสดงผลหลัก

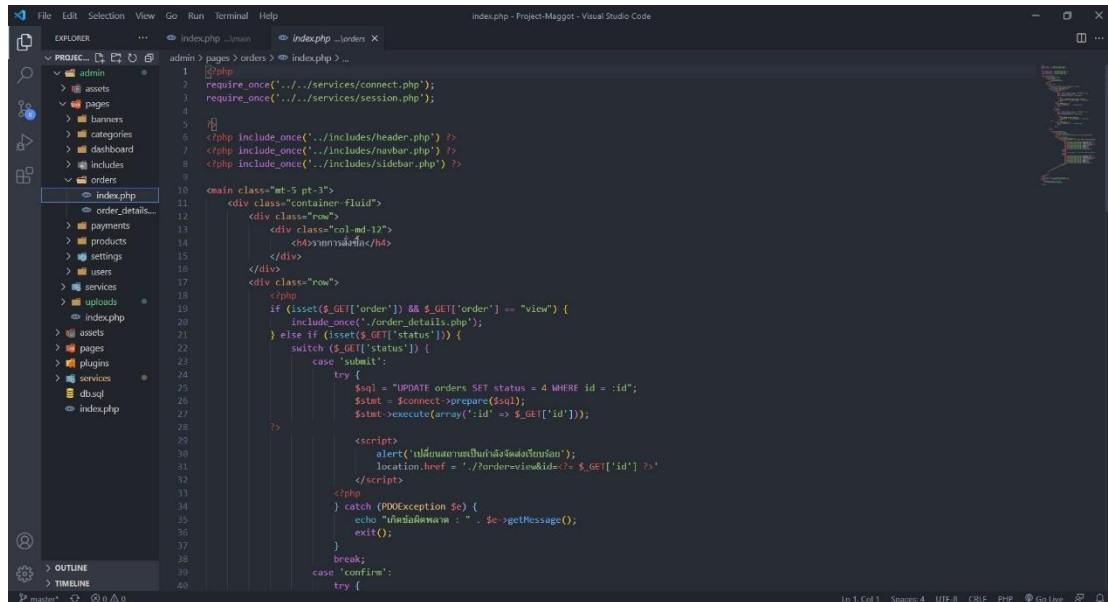


ภาพที่ 3.31 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าแสดงผลหลักของระบบ

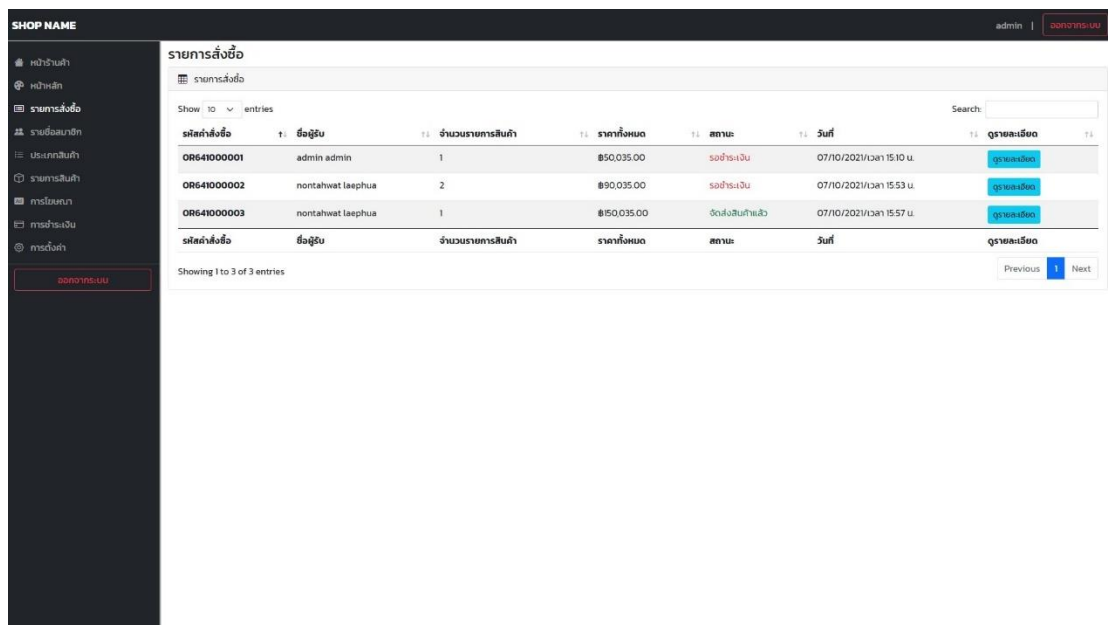


ภาพที่ 3.32 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าแสดงผลหลักของระบบ

### 3.3.2.2 หน้าจัดการรายการสั่งซื้อ

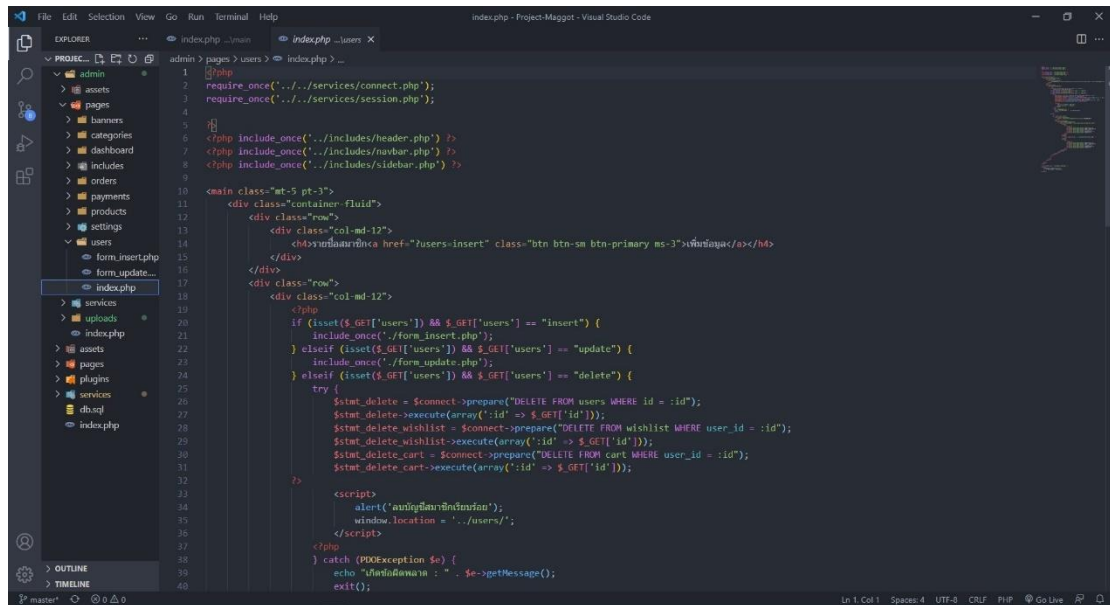


ภาพที่ 3.33 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการรายการสั่งซื้อของระบบ

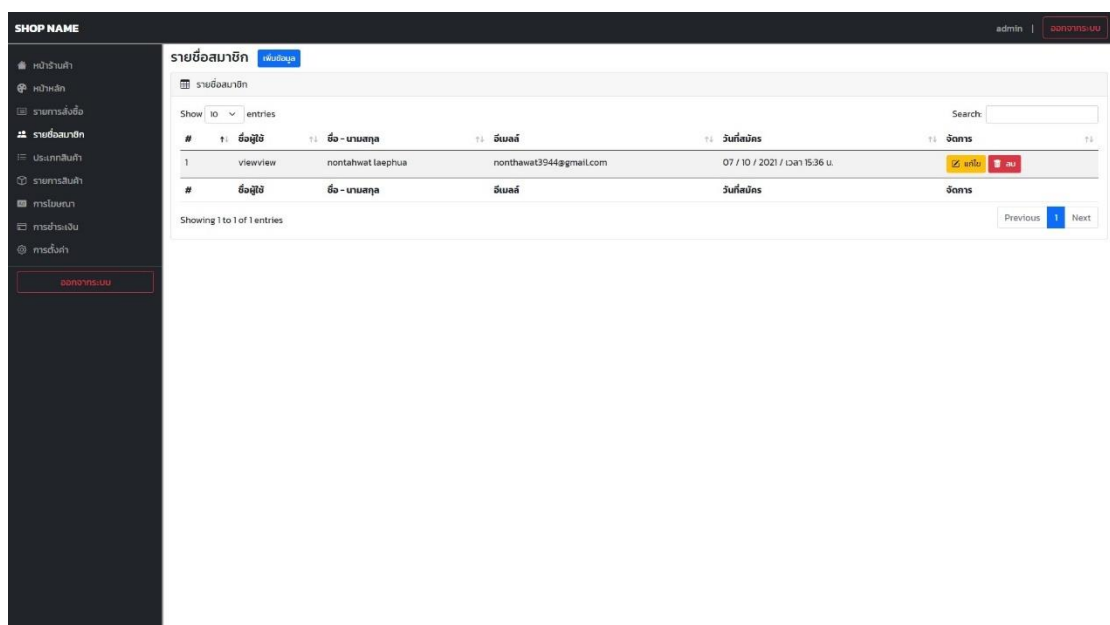


ภาพที่ 3.34 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการรายการสั่งซื้อของระบบ

### 3.3.2.3 หน้าจัดการสมาชิก

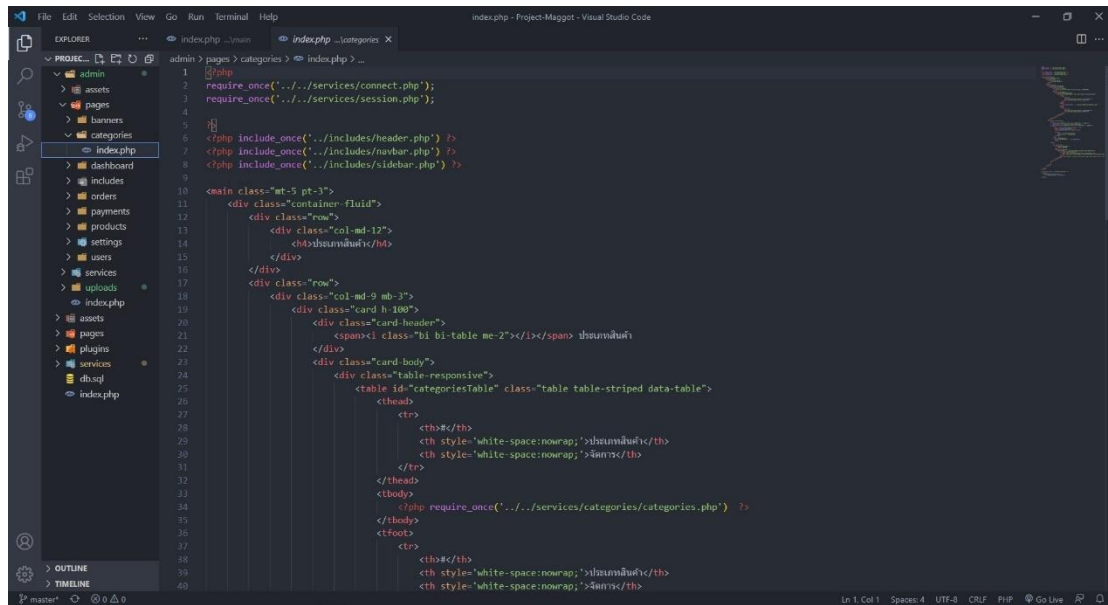


ภาพที่ 3.35 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการสมาชิกของระบบ

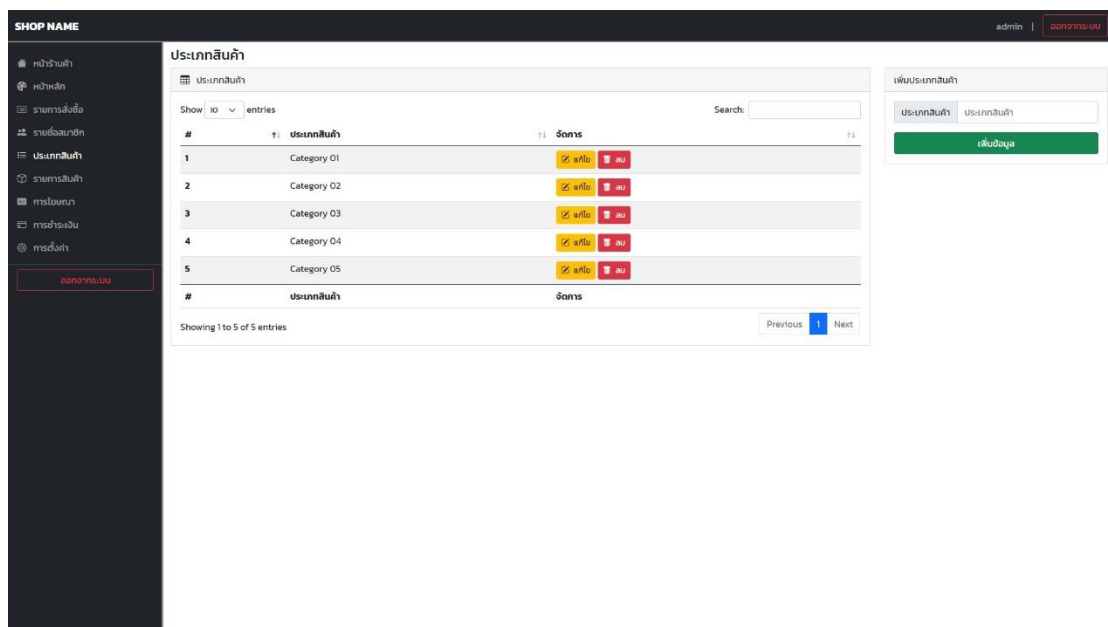


ภาพที่ 3.36 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการสมาชิกของระบบ

### 3.3.2.4 หน้าจัดการประเภทสินค้า

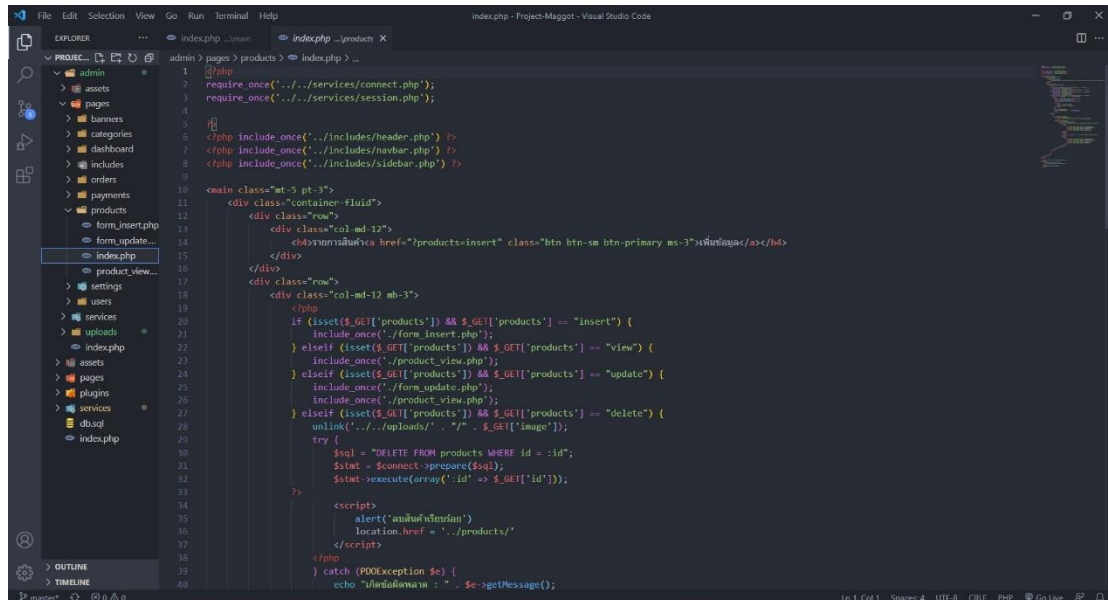


ภาพที่ 3.37 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการประเภทสินค้าของระบบ

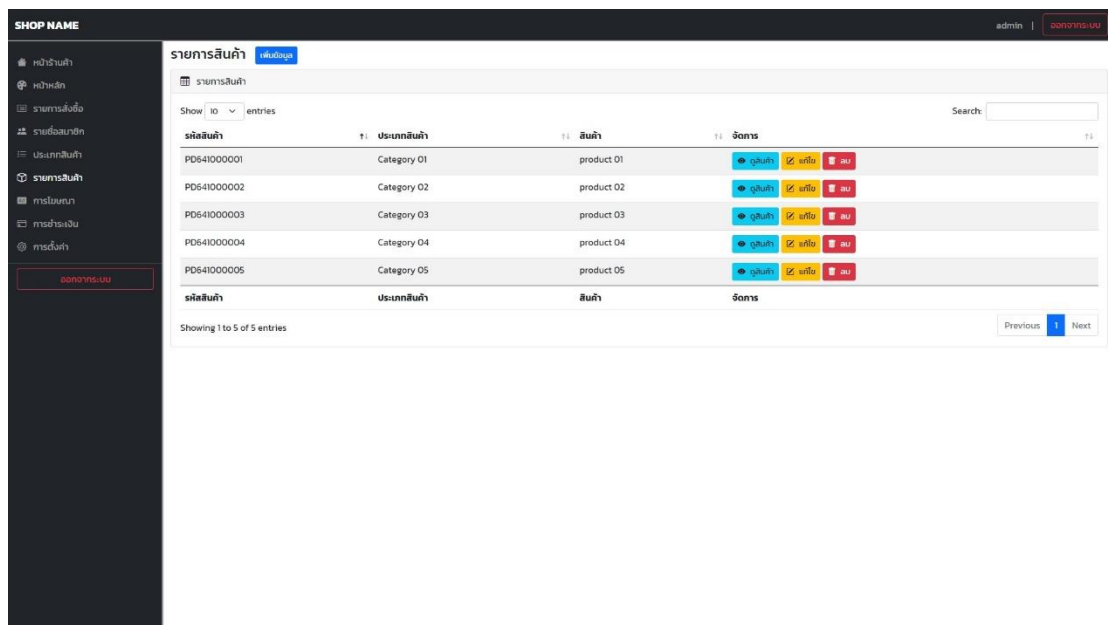


ภาพที่ 3.38 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการประเภทสินค้าของระบบ

### 3.3.2.5 หน้าจัดการสินค้า

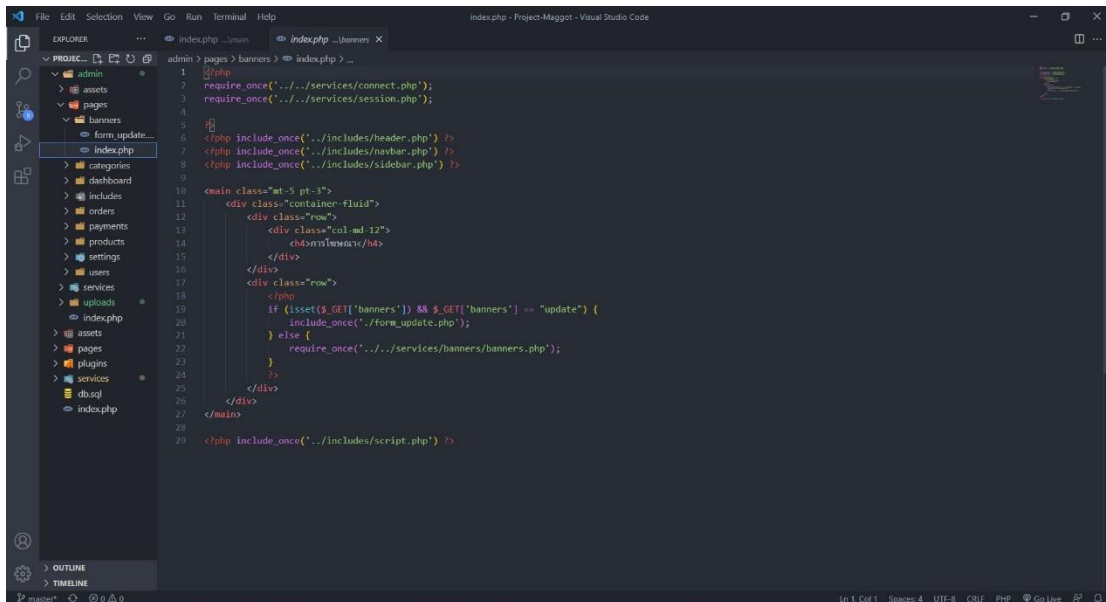


ภาพที่ 3.39 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการสินค้าของระบบ



ภาพที่ 3.40 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการสินค้าของระบบ

### 3.3.2.6 หน้าจัดการการโฆษณา

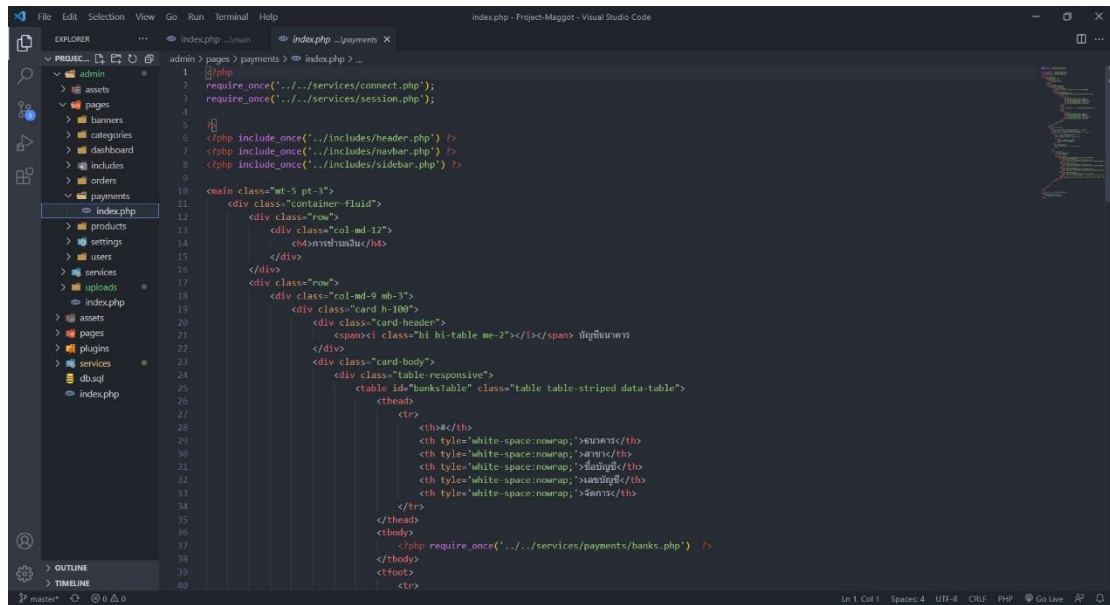


ภาพที่ 3.41 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการการโฆษณาของระบบ

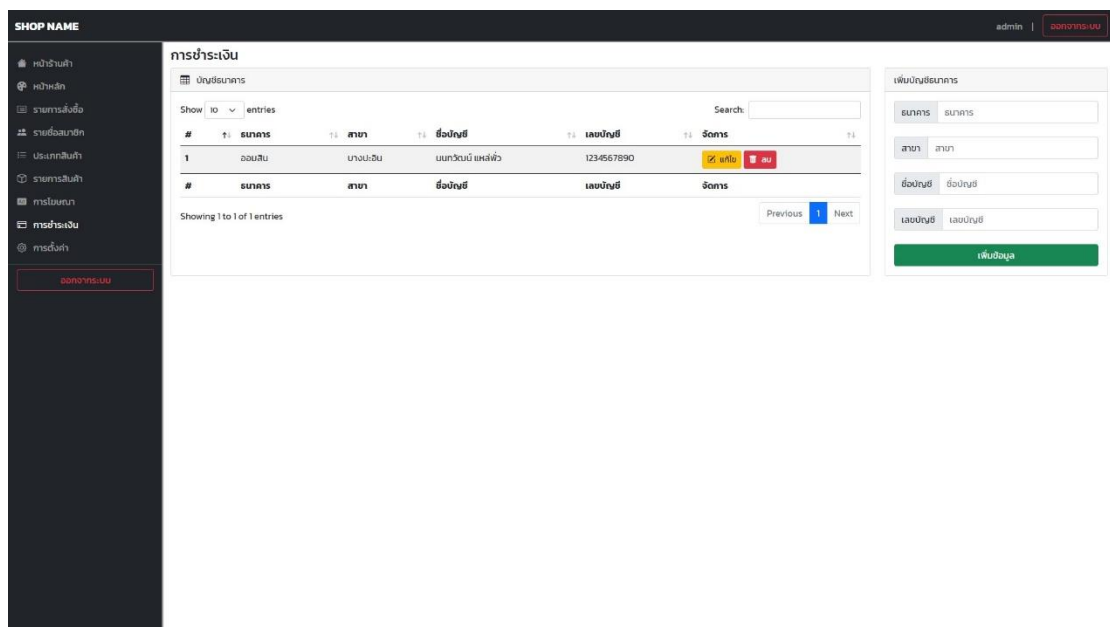


ภาพที่ 3.42 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการการโฆษณาของระบบ

### 3.3.2.7 หน้าจัดการการชำระเงิน



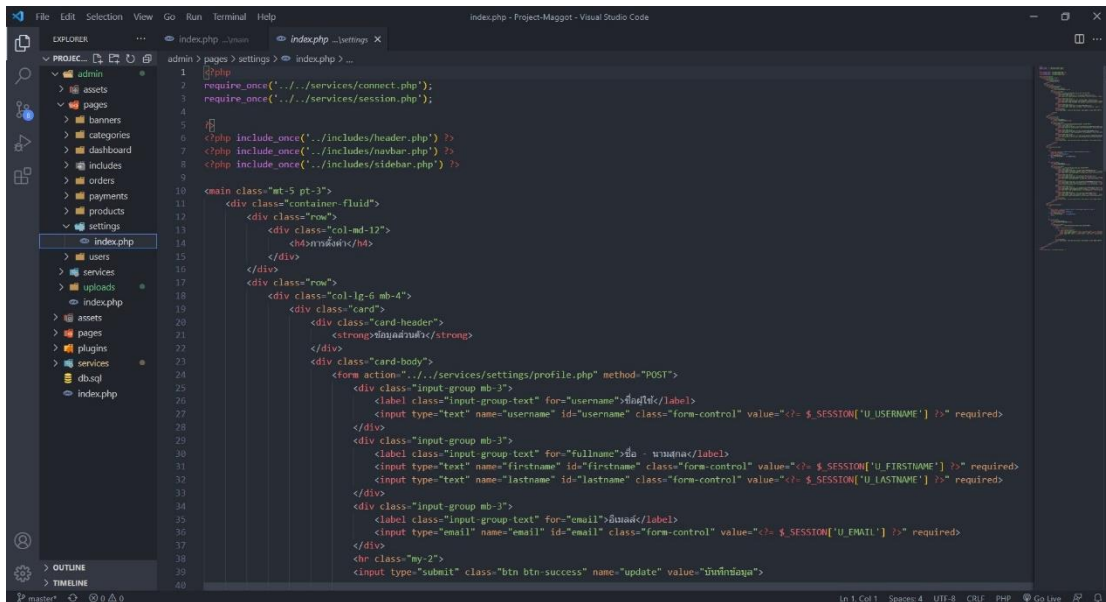
ภาพที่ 3.43 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการการชำระเงินของระบบ



ภาพที่ 3.44 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการการชำระเงินของระบบ



### 3.3.2.8 หน้าการตั้งค่าของเว็บไซต์ และ อื่นๆ



ภาพที่ 3.45 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการตั้งค่าของเว็บไซต์ และ อื่นๆของระบบ

ภาพที่ 3.46 ขั้นตอนการเขียนโปรแกรมเพื่อสร้างหน้าจัดการตั้งค่าของเว็บไซต์ และ อื่นๆของระบบ