Testisuunnitelma

Voimakkaat valehtelijat 30.5.2023

Ratapocalypse

TESTATAAN MAANANTAINA 5.6.2023

Testataan pelin toimivuutta. testaa aukeaako peli. näetkö pelaaja hahmon. pystytkö liikuttamaan hahmoa WASD:illa. Spawnaako rotat? näkyvätkö luodit? Ampuuko hahmo rottia, ottaako rotat damagea. ottaako pelaaja damagea jos rotat hyökkäävät.

1. testaa aukeaako unity projekti ja sitä kautta peli. Prio 1

aukee

1. aukeaako main menu pelin avattua prio 1

aukee

1. toimiivo valikossa olevat napit(PLAY) prio 1

kyllä

1. Katso näetkö pelaajan (pallo). Prio 1

ei

1. pystytkö liikkumaan hahmolla (WASD). Prio 1

Pelissä ei, mutta koordinaatit vaihtuu

1. Spawnaako rotat?(Kuutio) prio 1

Joo ja ei? Ne spawnaa mut katoaa (voi olla myös vain animaatio)

1. näkyvätkö luodit(pallot)prio 1

Ei näy

1. ampuuko hahmo rottia.prio 2

EI näy luoteja

1. ottaako rotat damagea. Prio 2

Ei näy rottia niin mahdoton testata

1. ottaako pelaaja damagea jos rotat osuvat. Prio 2

Ei

1. toimiiko asetuksissa olevat nappulat(volume) prio 2

toimii

1. toimiiko quit nappi prio 3

Ei toimi. (voi olla että .exe versiossa toimii