



Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería en Computación(EIC)

Asignatura: Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Código: DPS104

Grupo Laboratorio: 07L

Ciclo: 02

Año: 2023

Docente: Emerson Francisco Cartagena Candelario

Correo electrónico: emerson.cartagena@docente.udb.edu.sv

Semana de estudio: 3 **Fecha de realización:** 16 – Agosto - 2023

■ Competencia

Desarrolla sistemas de información informáticos mediante la integración de principios matemáticos, ciencia computacional y prácticas de ingeniería, considerando estándares de calidad y mejores prácticas validadas por la industria del software.

■ Presentación

En esta semana, los estudiantes aprenderán a crea un proyecto de react utilizando webpack.

■ Contenido

Para esta semana, se realizará la siguiente guía:

Material 1: Guía 2: React – Parte 1. ([Link del recurso](#))

■ Actividad(es):

Los alumnos deberán subir al aula virtual lo siguiente:

- 1- Código fuente y documento con capturas de pantalla del “Desarrollo”, el cual deberá ser entregado el miércoles 16 de agosto, antes de finalizar la práctica. ([Link de la actividad](#)).
- 2- Código fuente y documento con capturas de pantalla de la “Discusión de resultados”, el cual deberá ser entregado el martes 22 de agosto. ([Link de la actividad](#)).

■ Recursos

CONTRERAS CASTAÑEDA, M. Á. Desarrollo de aplicaciones web multiplataforma. ed. Madrid: Ministerio de Educación y Formación Profesional de España, 2016. 612 p. Disponible en: <https://elibro.net/es/ereader/bibliotecaudb/101940?page=5>.

Lopez, I.(2013) Base de datos: Desarrollo de aplicaciones multiplataforma y web DAM u DAW, Alfaomega

■ Horario de Consultas:

Si tienes consultas sobre los contenidos, puedes contactarme al correo: emerson.cartagena@docente.udb.edu.sv
Te invito a escribirme para aclarar dudas sobre los contenidos. Toma en cuenta que yo contestaré dentro de horarios hábiles.