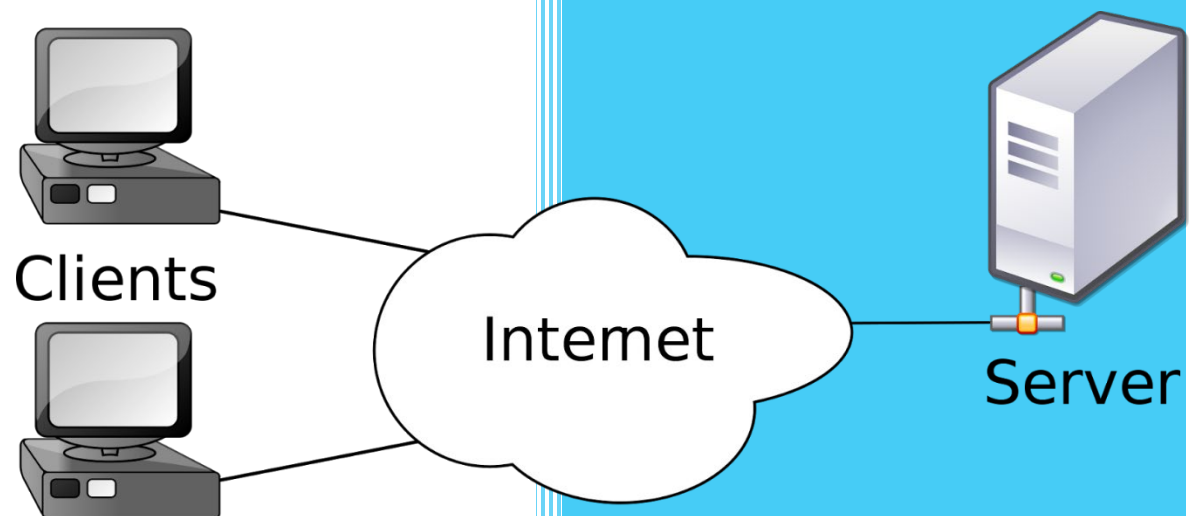


2022

Lista de cotejo



Robert MejOso
Cliente/Servidor
3-2-2022

Reconoce la comunicación de dispositivos de red y las arquitecturas

ARQUITECTURA DE RED

La conexión entre equipos informáticos es posible gracias a los protocolos de comunicaciones. Un protocolo de comunicaciones es un conjunto de reglas perfectamente organizadas y convenidas de mutuo acuerdo entre los participantes en una comunicación, cuya misión es permitir el intercambio de información entre los dos dispositivos, detectando los posibles errores que se produzcan. El conjunto de protocolos que facilitan la comunicación entre dispositivos se le denomina arquitectura de la red.

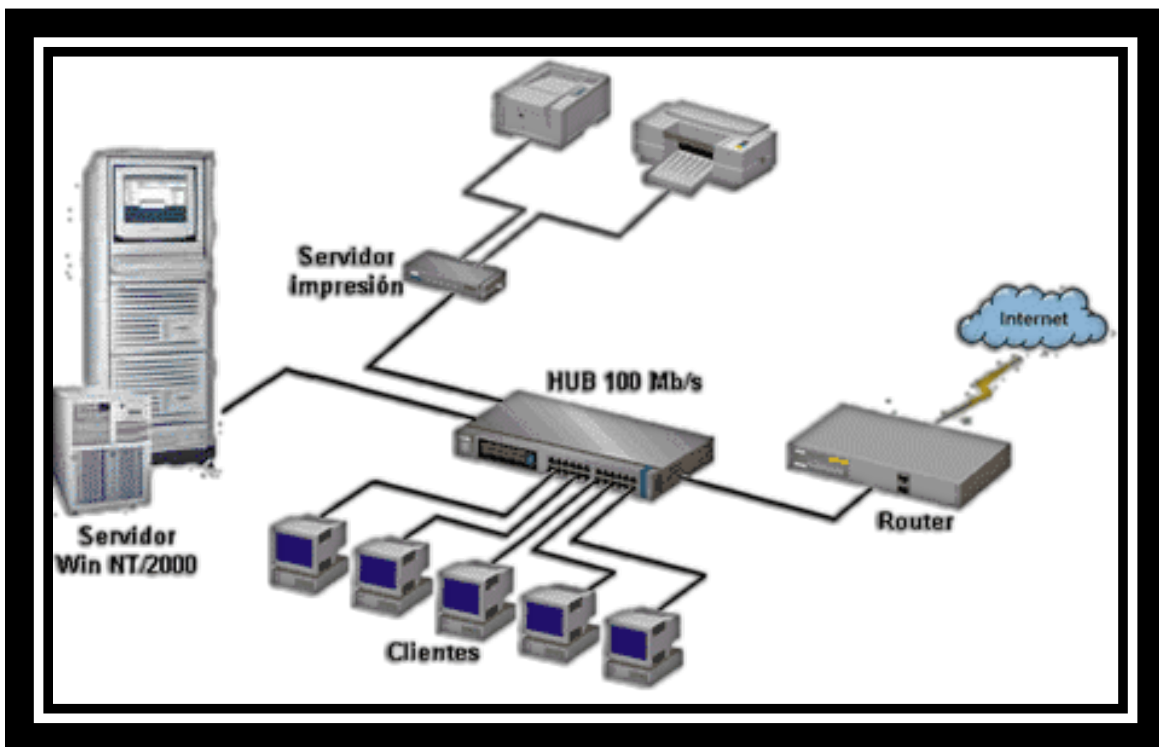


DIAGRAMA FIG.1.1

Realiza el Diagrama de componentes de la arquitectura Cliente/Servidor

Arquitectura Cliente Servidor

Esta arquitectura consiste básicamente en un cliente que realiza peticiones a otro programa (el servidor) que le da respuesta. Aunque esta idea se puede aplicar a programas que se ejecutan sobre una sola computadora es más ventajosa en un sistema operativo multiusuario distribuido a través de una red de computadoras. La interacción cliente-servidor es el soporte de la

mayor parte de la comunicación por redes. Ayuda a comprender las bases sobre las que están contruidos los algoritmos distribuidos

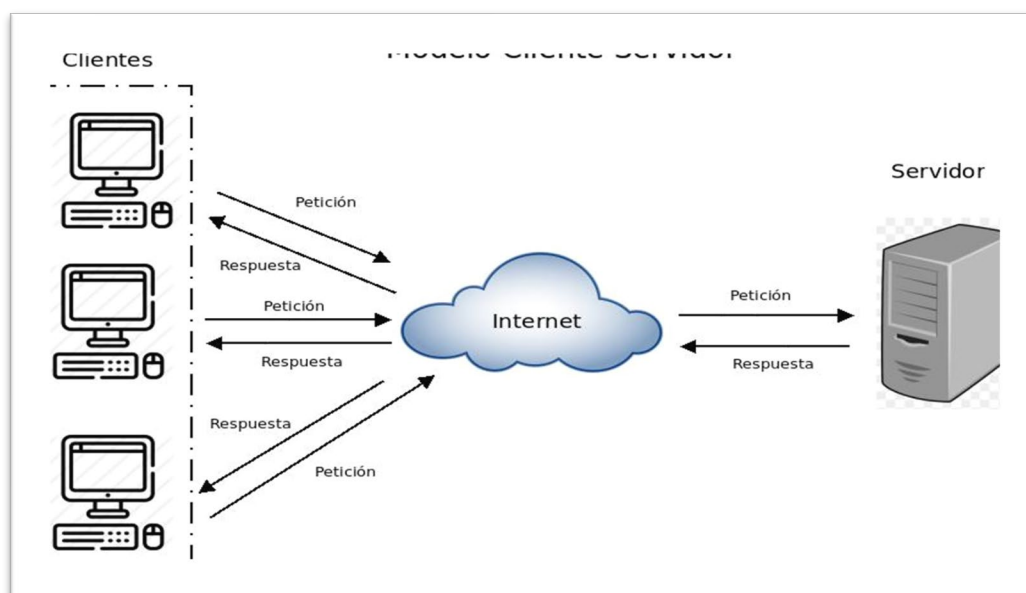


DIAGRAMA CLIENTE/SERVIDOR FIG.1.2

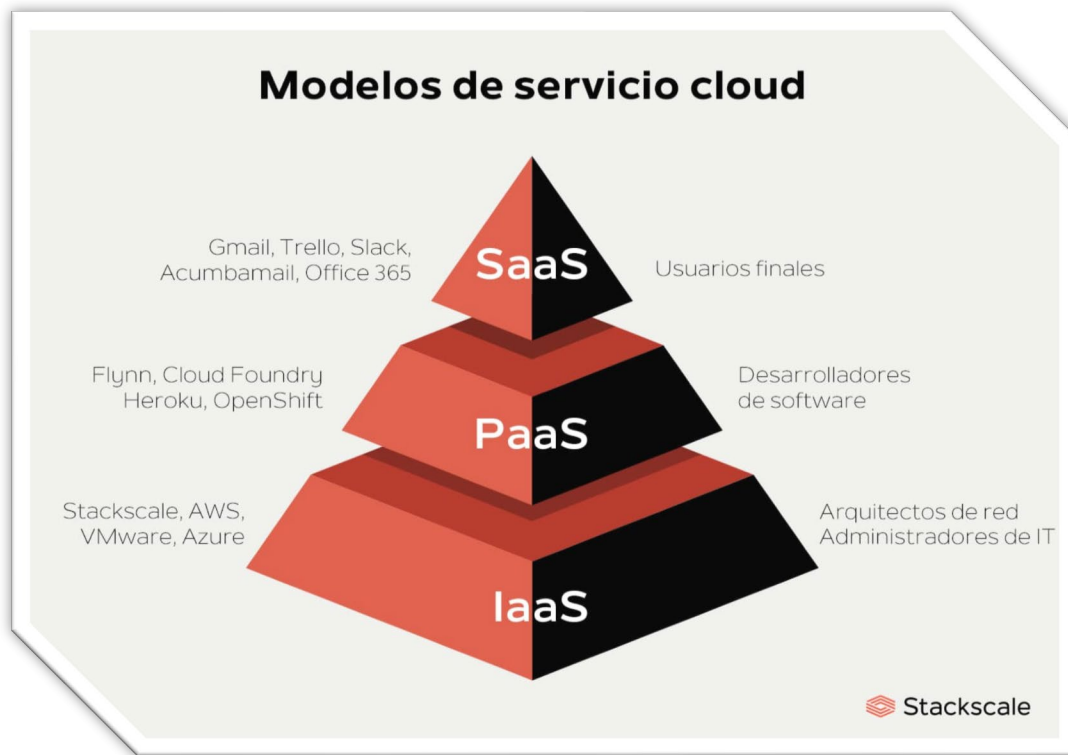
Definición de IaaS, PaaS y SaaS ¿En qué se diferencian?

Tanto empresas, profesionales como usuarios utilizan cada vez más servicios en la nube (Cloud Computing). Este modelo basado en diferentes capas maneja nueva terminología como IaaS, PaaS, SaaS, etc. que se prestan a ser confundidas unas con otras.

Cuadro comparativo entre los modelos IAAS, PAAS, SAAS y Cliente/Servidor

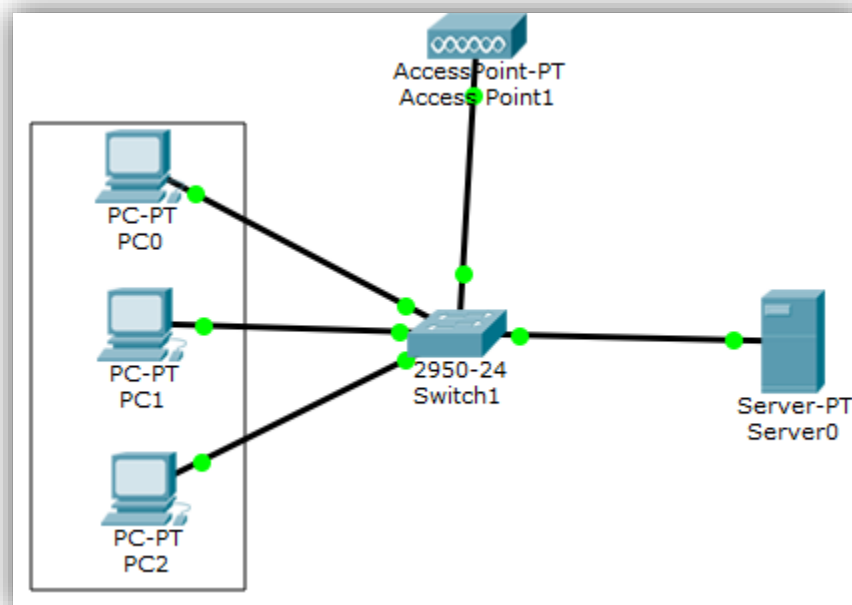
Modelo	Ventaja	Desventaja	Ejemplos
IAAS	<ul style="list-style-type: none"> La contratación de este hardware permite elegir la capacidad de proceso (procesadores), la memoria a utilizar (memoria RAM) y el espacio de almacenamiento (disco duro). Es la base del servicio y contiene los bloques 	<ul style="list-style-type: none"> El acceso online es fundamental: cualquier problema de conexión repercute en el entorno virtualizado. 	<ul style="list-style-type: none"> Amazon Web Services Microsoft Azure

	fundamentales para la TI en la nube.	<ul style="list-style-type: none"> • Dependencia del proveedor, responsable absoluto de la disponibilidad y la seguridad del servicio. • Cambiar de proveedor es difícil. 	
PAAS	<ul style="list-style-type: none"> • Ofrece plataformas como servicios (Este tipo de servicios es el ideal para los desarrolladores que sólo quieran centrarse en la implementación y administración de sus aplicaciones.) 	<ul style="list-style-type: none"> • PaaS es la más complicada de entender debido a que el término plataforma puede confundirse con software 	<ul style="list-style-type: none"> • Google App Engine • Bungee Connect
SAAS	<ul style="list-style-type: none"> • Aloja el software de la empresa, así como sus datos, en servidores externos a la misma. • Cualquier empleado de una empresa podrá acceder desde cualquier lugar a las aplicaciones de la empresa sin necesidad de instalarlas en un equipo local. • Son provistas por el proveedor del servicio que, además, se encarga de mantenerlas funcionando correctamente y actualizadas. 	<ul style="list-style-type: none"> • Paga una cuota por su utilización • Requiere conexión a internet para ejecutarse. • No siempre se le puede tener completa confianza a un servicio y es difícil imaginar dejar todos los datos de tu empresa a un tercero. 	<ul style="list-style-type: none"> • Microsoft Office 365 • WordPress



MODELOS DE SERVICIO CLOUD FIG.1.3

Presenta una propuesta técnica de arquitectura Cliente/Servidor contemplando los modelos de cómputo en la nube



PROPUESTA TECNICA FIG.1.4