1, 用flip, zero, test，exit四个指令，编写一段指令序列，完成两个两位(bits)整数的相等判断功能。

2, 用flip、zero、test、exit、goto五个操作,编制一段指令代码，完成两个两位bits的数的加法运算：x1x0和y1y0相加，结果存放在z2z1z0中。可以自己使用若干辅助bit位，可以使用你学过的、写过的已有功能。

3，在你的想象范围内，有哪些事情是计算机不能完成的？为什么？

4,我想从南京大学所有的学生名单（含姓名和学号）中，按学号查找该生的姓名：

问题1：请简述George Polya的解题四过程；

问题2：请你围绕上述问题，阐述你是如何“理解”这个问题的；

问题3：请你设计一个折半法的递归算法程序，去解这个问题；

假设：学号和姓名已经按序排列存放在数组中。学号以整数表示，如：2018022089.

提示：

0),自行生成测试数据或者借用同学的测试数据。借用同学的测试数据，不算抄袭；

1），请自行查阅“折半查找法”，并从中获得帮助；

         2），查找的结果是：“学号错误，没有该生”或者“学号为…的学生姓名是…”；

         3），不允许抄袭！

4），程序要可执行