



电话投注系统数据接入通信协议

深圳市恒朋科技开发有限公司



版权说明

本文档版权归属于深圳市恒朋科技开发有限公司与作者所有，恒朋公司与作者保留本文档所有版权及所附带的任何权利。

由恒朋公司与作者编写、发布目前及今后之版本。

未经发布人许可，任何人不得阅览本文档，否则即为侵权。阅览本文档前，请确认已经得到阅览许可。任何人阅览到本文档，即视为已经接受严格的保密义务。保密期限为受许可阅览人得到阅览许可后的两年。

未经发布人许可，任何人不得传送本文档，否则即为侵权。传送本文档前，请确认已经得到传阅许可。

未经发布人许可，一切复制、散布、发表或编辑本文档的行为，都属于严重的侵权行为，行为人须承担由此带来的一切后果。

本文档解释权归属于恒朋公司及作者所有。



文档版本历史

版本	时间	作者	备注
0.1	2007 年 5 月 10 日	黄志雨	根据《中奖奖池数据接入通信协议 2nd Draft》制定初始草案。
0.2	2007 年 5 月 15 日	黄志雨	技术部内部审查。
0.3	2007 年 5 月 29 日	黄志雨	技术部内部审查。
0.4	2007 年 5 月 31 日	黄志雨	公开审查。
1.0	2007 年 6 月 1 日	黄志雨	First Draft。
1.5	2007 年 7 月 18 日	黄志雨	公开审查。(增加了双色球、3D、七乐彩玩法,增加了一些响应码)。
2.0	2007 年 7 月 19 日	黄志雨	2nd Draft。
2.5	2007 年 11 月 15 日	黄志雨	规范投注流程,原通信协议的补充说明废止。
3.0	2007 年 12 月 04 日	黄志雨	奖期通知增加开始时间、截止时间、开奖号码、销售金额、返奖金额元素,奖期状态增加摇出开奖号码状态。
3.5	2008 年 3 月 10 日	黄志雨	增加资金管理的交易与请求,包括充值、充值结果通知、充值查询、提款、提款结果通知、提款查询。
3.6	2008 年 3 月 11 日	黄志雨	返奖查询改为返奖通知。
3.8	2008 年 3 月 12 日	黄志雨	保留返奖查询。
3.9	2008 年 3 月 21 日	黄志雨	更新投注示例中 username 为 userName,更新充值交易中金额为整数。
4.0	2008 年 3 月 27 日	黄志雨	充值交易增加页面响应方式,票查询结果里增加用户名。
4.1	2008 年 3 月 28 日	黄志雨	充值响应摘要增加状态属性。
4.5	2008 年 4 月 7 日	黄志雨	增加江西省福彩玩法。
4.7	2008 年 5 月 13 日	黄志雨	增加赠金、账户查询、票验证交易。
4.8	2008 年 10 月 15 日	周军胜	增加江西省福彩时时彩玩法,销量查询响应增加中奖票数,销售票数,奖期通知增加 7 状态。
4.9	2009 年 1 月 11 日	周军胜	1, 加大对压缩数据传输的支持。 2, 增加实时投注接口。
4.10	2009 年 3 月 2 日	周军胜	去掉原来的实时投注接口 133,103 改为实时响应投注结果。
5.1	2009 年 3 月 12 日	周军胜	收到代理商投注后,如果所有票全部成功,则响应到代理商成功,如有一票失败,则全部失败,增加二星组选多种投注方式。
5.2	2009 年 4 月 15 日	周军胜	投注响应 503,增加了 ticketSerialNo 字段。



深圳市恒朋科技开发有限公司

版本	时间	作者	备注
5.3	2009 年 4 月 21 日	周军胜	返奖通知，返奖查询，增加 levelBonusMoney 字段。
5.4	2009 年 5 月 14 日	周军胜	风险控制查询分为风险控制号码查询和风险控制方式查询。
5.5	2009 年 6 月 1 日	周军胜	增加暂停状态的奖期通知。
5.6	2009 年 9 月 10 日	周军胜	提款中增加 providerId 说明。
5.7	2009 年 10 月 15 日	周军胜	增加时时彩新玩法。
5.8	2009 年 10 月 20 日	周军胜	更正三星组选，四星组选投注号码格式， 三星 1,2,3 更正为_,_,1,2,3 四星 1,2,3,4 更正为_,1,2,3,4
5.9	2009 年 10 月 26 日	周军胜	3.4.3 投注部分，对用户证件号增加详细说明。
5.10	2009 年 10 月 30 日	周军胜	附录 C 中对“时时彩”组三复式，组六复式增加了格式说明。 去掉附录 D 中“时时彩”各奖等不必要的说明。
6.0	2009 年 11 月 04 日	周军胜	更新附录 D 中“时时彩”各奖等的奖等编号，未上线奖等编号先设置成“未定”。
6.1	2010 年 03 月 29 日	周军胜	1，江西福彩中心最大倍投数为 49 倍 2，message version（该消息包使用的数据通信协议的版本）由 1.0 升级到 1.1。 注:系统同时支持 1.0 和 1.1 两个版本 3，message version1.1 投注结果通知 104 中增加了 ticketSerialNo 字段。 注:1.0 版本保持原有不变 4，message version1.1 票查询响应 505 中增加了 ticketSerialNo 字段。 注:1.0 版本保持原有不变 5，附录 B 增加 3014 响应码说明。 6，附录 C 中时时彩 301 投注方式增加了简要说明。 7，去掉时时彩二星分位组选 309 投注方式； 更新三星组三复式投注号码个数为（2--7）； 更新三星组六复式投注号码个数为（3--9）。 8，附录 D 中 15 选 5 加奖时，增加派送奖奖等。 9，附录 D 中东方 6+1 更新中奖规则。 10，奖期通知新增 0 预开启状态。



内容目录

电话投注系统数据接入通信协议	1
文档版本历史	3
内容目录	5
1. 文档定义	7
1.1 名词表和缩略语	7
1.2 文档约定	7
2. 概述	8
2.1 角色定义	8
2.2 交易交互过程	8
3. 交易消息定义	9
3.1 http参数	9
3.2 消息包	10
3.3 消息头	11
3.4 消息体	14
3.4.1 奖期通知	14
3.4.2 奖期查询	17
3.4.3 投注	18
3.4.4 投注结果通知	21
3.4.5 票查询	22
3.4.6 返奖查询	24
3.4.7 销量查询	25
3.4.8 返奖通知	26
3.4.9 充值	27
3.4.10 充值结果通知	29
3.4.11 充值查询	29
3.4.12 提款	30
3.4.13 提款结果通知	32
3.4.14 提款查询	32
3.4.15 赠送彩金	33
3.4.16 赠金查询	35
3.4.17 帐户查询	35
3.4.18 票验证	37
3.4.19.1 风险控制号码查询	38
3.4.19.2 风险控制方式查询	39
4 总述	41
5. 附录	42
附录A 玩法参数说明	42
附录B 响应状态码说明	42
附录C 投注号码格式说明	45
附录D 玩法奖等参数说明	66
深圳市恒朋科技开发有限公司	5





1. 文档定义

第三方投注代理商如果要接入到恒朋电话投注系统实现彩票的无纸化销售，需要参考两份文档，一份是《电话投注系统数据接入技术方案》，以及当前的这份《电话投注系统数据接入通信协议》。《电话投注系统数据接入技术方案#》说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统的交互方式，《电话投注系统数据接入通信协议》说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统进行通信的数据结构。#

1.1 名词表和缩略语

名词	说明
中心	江西省福利彩票发行中心的简称
恒朋	深圳市恒朋开发有限公司或其分公司的简称
电话投注系统	恒朋电话投注系统的简称
MD5	Message-Digest Algorithm 5
HTTP	HyperText Transfer Protocol
XML	eXtensible Markup Language
SCHEMA	用来描述 xml 数据文件的元数据文件。

1.2 文档约定

- 文档备注部分会使用 10 号字体，并且会注明：注。
- 文档当前版本相对与上一个版本的变化会使用蓝色字体显示。



2. 概述

恒朋电话投注系统可以接入多个第三方投注代理商，为接入的第三方投注代理商提供数据落地服务，同时也为第三方投注代理商实现了彩票的无纸化销售方式。

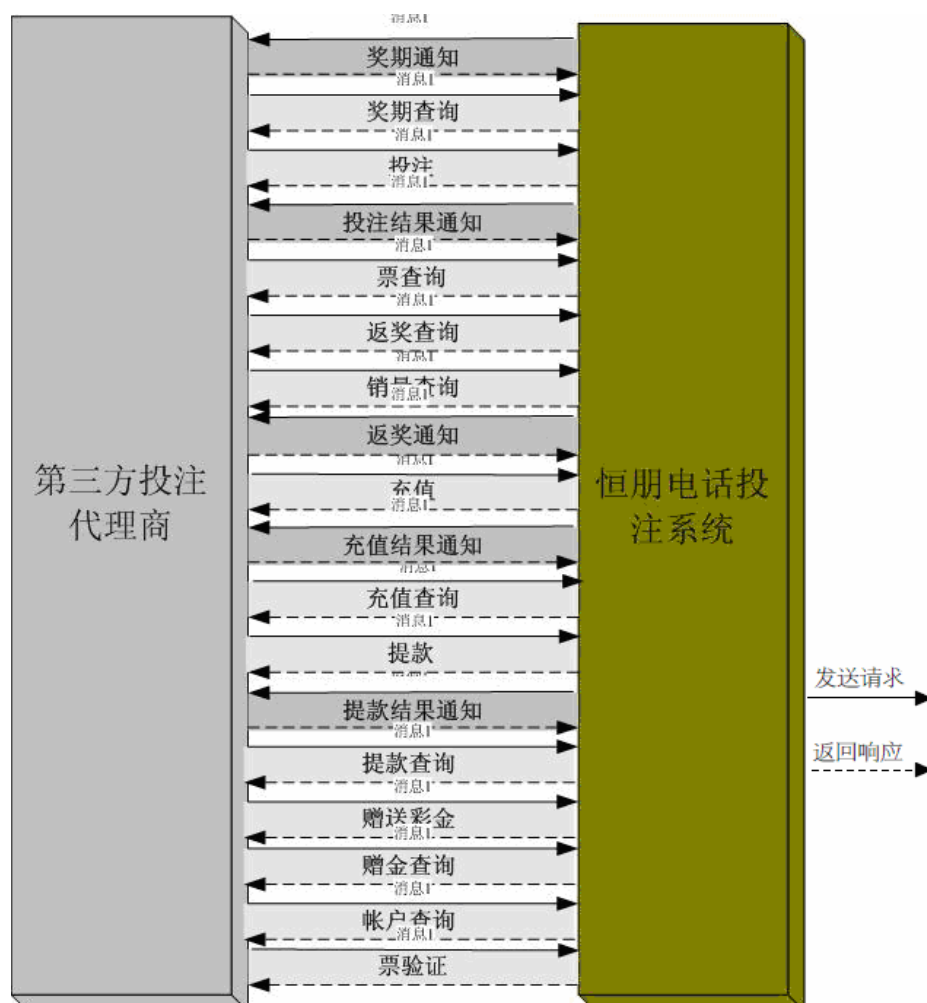
注：更多信息可以参考《电话投注系统数据接入技术方案》#

2.1 角色定义

- 投注代理商:即第三方投注代理商,它接收用户投注请求,管理用户的投注资金,返奖。
- 恒朋电话投注系统: 为投注代理商提供数据落地的服务,完成返奖。

2.2 交易交互过程

在第三方投注代理商与恒朋电话投注系统之间的交互过程中，发起请求的一方为请求方，接收请求的一方为响应方。下图说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统的交互过程：



当前恒朋电话投注系统默认支持的数据传输协议为 HTTP，所以每一个交互都是一个请求/响应的模式。消息发送方发出请求之后，需要等待对方响应，并且处理响应信息。



3. 交易消息定义

3.1 http 参数

交易交互是以 http 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 http post 的方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下两个参数：

参数名	参数说明
transType	交易类型, 参考‘ 消息头’ 部分关于交易类型的定义，比如102,
transMessage	交易消息包

这里假设有一个奖期查询的交易请求，那么 http 消息体的内容如下：

```
transType=102&transMessage=<?xml version="1.0" encoding="GBK"?><message
version="1.1" id="8000012007111300000231"><header> <messengerID>800001
</messengerID><timestamp>20071113101533</timestamp> <transactionType>102
</transactionType><digest>7ec8582632678032d25866bd4bce114f</digest></header>
<body> <issueQuery><issuegameName="ssc" number="2007111301"/></issueQuery>
</body></message>
```

注：实际 http 传输中，对内容进行编码，编码字符集 GBK。

协议支持对 http 消息体进行 gzip 压缩传输：这意味着代理商需要对上例所示的整个 http 消息体进行 gzip 压缩，并且必须指定 http 头中的 Content-Type 为"application/x-gzip"。电话投注系统在接收到代理商的请求后，首先检测 http 请求的 Content-Type 头的值，如果为"application/x-gzip",那么按照二进制的压缩数据流来进行处理，否则会按照已有的"text/xml"方式进行处理（如果代理商没有指定 http 请求中的 Content-Type 头，电话投注系统也会按照"text/xml"来进行处理，只有明确指定了 "application/x-gzip"才会按照二进制压缩数据流来处理）。

同样的，代理商在接收到电话投注系统的响应时，也需要检测 http 响应的 Content-Type 头，如果值为"application/x-gzip"，代理商需要按照二进制压缩数据流的方式来处理响应，如果是"text/xml"或者"text/*"，则可以按照字符方式来处理响应流。

下面的示例说明了一般的 http 消息体的结构，电话投注系统只关注'Content-Type'头。

```
GET /pub/WWW/TheProject.html HTTP/1.1
Host: www.w3.org
Content-Type: application/x-gzip
Accept: application/x-gzip,text/plain
ContentLength:701 [HTTP 请求]
Date: Wed, 27 Feb 2008 13:18:52 GMT
...http 请求消息体的二进制压缩数据流...
```

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: ApacheCoyote/1.1
LastModified:Wed, 09 Jan 2008 17:53:37 GMT
ContentType:application/xgzip
ContentLength:71 [HTTP 响应]
Date: Wed, 27 Feb 2008 13:18:52 GMT
...http 响应消息体的二进制压缩数据流...
```

注：在 java 编程语言中，可以使用 java.util.zip.GZIPInputStream/GZIPOutputStream,其他编程语言一般也都包含对 gzip 的原生支持



3.2 消息包

每一个请求/响应的消息包都是一个 xml 的字符串，包含消息头和消息体，对于不同类型的请求/响应（比如投注和奖期查询），消息头的格式是相同的，而消息体会携带具体的特定类型的请求/响应信息。下面是一个奖期通知请求的消息包的格式示例：

[消息包示例 1-奖期通知请求]

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
  <message version="1.1" id="3899142007111300000231">
    <header>
      <messengerID>389914</messengerID>
      [消息头] <timestamp>20071113092433</timestamp>
      <transactionType>101</transactionType>
      <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
    </header>
    <body>
      <issueNotify>
      [消息体] <issue gameName="ssq" number="2007323"
        startTime="2007-11-13 06:00:00"
        stopTime="2007-11-15 20:00:00"
        status="1" bonusCode=""
        salesMoney="-1" bonusMoney="-1"/>
      </issueNotify>
    </body>
  </message>
```

下面的是一个响应消息包格式示例，响应与请求的消息包格式是一致的，也是包括消息头和消息体两部分，请参照以下示例：

[消息包示例 2-奖期通知响应]

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
  <message version="1.1" id="3899142007111300000231">
    <header>
      <messengerID>389914</messengerID>
      [消息头] <timestamp>20070510092435</timestamp>
      <transactionType>501</transactionType>
      <digest>71f27ae0e41e92ddf064b662bf712bea</digest>
    </header>
    <body>
      [消息体] <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
    </body>
  </message>
```



整个消息包是一个 xml 字符串，首先声明 xml 的版本和编码，这里定义 encoding 为 GBK。在消息包元素 message 中声明了 version 和 id 两个属性，其中：

- **version** 表示该消息包使用的数据通信协议的版本，系统同时支持 **1.0** 和 **1.1** 两个版本。
- **id** 表示这个交易消息包的编号，这个编号必须保证在恒朋电话投注系统唯一。对于同一个交易，请求/响应的消息 id 应该是相同的。消息包编号生成规则为（agentID+8 位时间戳(YYYYMMDD)+8 位递增流水号），其中：
 - agentID 是恒朋电话投注系统为第三方投注代理商分配的唯一编号。
 - 递增流水号从 1 开始到 99999999,每次递增 1， 到达 99999999 之后重新从 1 开始，由投注代理商自己管理，不足 8 位的左边补 0。

比如某个编号为 389914 的代理在 2007 年 11 月 13 日发起了一个奖期查询的请求， 那么请求的消息包的 id 为 3899142007111300000231，其中递增流水号为 231。

关于消息头和消息体的描述，请参照后续章节。

注：在这文档的示例部分，我们总假定投注代理商的编号为 **389914**，消息 **id** 请严格按消息包编号规则生成

3.3 消息头

消息头对于所有的交易请求以及对每个交易请求的请求2响应都具有同样的数据结构，其中所包含的信息描述了消息包的发送方，消息发送的时间，交易请求的类型以及对消息包的部分信息的摘要。#

注：在后面对交易请求消息体的描述中不再重复说明消息头的结构。

```
[消息头]
<header>
    <messengerID>389914</messengerID>
    <timestamp>20071113102433</timestamp>
    <transactionType>101</transactionType>
    <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
</header>
```

header 元素定义了消息头的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
messengerID	string	Y	6	消息发送方的编号。比如投注代理发起奖期查询的请求，在请求的消息头中messengerID 为389914，恒朋电话投注系统处理请求之后返回响应，在响应的消息头中messengerID 应该为389914。
timestamp	string	Y	14	发送消息时的时间戳。比如投注代理发出请求消息的时间戳为20071113115101，在恒朋电话投注系统处理请求之后，响应的消息头中时间戳为20071113115105，格式为yyyyMMddHHmmss



transactionType	int	Y		交易类型。每个交易包括请求和响应，当前支持以下交易类型： <table><tr><th>交易类型</th><th>说明</th><th>交易类型</th><th>说明</th></tr><tr><td>101</td><td>奖期通知请求</td><td>501</td><td>奖期通知响应</td></tr><tr><td>102</td><td>奖期查询请求</td><td>502</td><td>奖期查询响应</td></tr><tr><td>103</td><td>投注请求</td><td>503</td><td>投注响应</td></tr><tr><td>104</td><td>投注结果通知请求</td><td>504</td><td>投注结果通知响应</td></tr><tr><td>105</td><td>票查询请求</td><td>505</td><td>票查询响应</td></tr><tr><td>106</td><td>返奖查询请求</td><td>506</td><td>返奖查询响应</td></tr><tr><td>107</td><td>销量查询请求</td><td>507</td><td>销量查询响应</td></tr><tr><td>108</td><td>返奖通知请求</td><td>508</td><td>返奖通知请求响应</td></tr><tr><td>109</td><td>充值结果通知</td><td>509</td><td>充值结果通知响应</td></tr><tr><td>110</td><td>充值查询请求</td><td>510</td><td>充值查询请求响应</td></tr><tr><td>111</td><td>提款请求</td><td>511</td><td>提款响应</td></tr><tr><td>112</td><td>提款结果通知</td><td>512</td><td>提款结果通知响应</td></tr><tr><td>113</td><td>提款查询请求</td><td>513</td><td>提款查询响应</td></tr><tr><td>114</td><td>赠送彩金请求</td><td>514</td><td>赠送彩金请求响应</td></tr><tr><td>115</td><td>赠金查询请求</td><td>515</td><td>赠金查询请求响应</td></tr><tr><td>116</td><td>帐户查询请求</td><td>516</td><td>帐户查询请求响应</td></tr><tr><td>134</td><td>风险控制号码查询请求</td><td>534</td><td>风险控制号码查询响应</td></tr><tr><td>135</td><td>风险控制方式查询请求</td><td>535</td><td>风险控制方式查询响应</td></tr><tr><td>599</td><td>不支持的交易类型</td><td></td><td></td></tr></table>	交易类型	说明	交易类型	说明	101	奖期通知请求	501	奖期通知响应	102	奖期查询请求	502	奖期查询响应	103	投注请求	503	投注响应	104	投注结果通知请求	504	投注结果通知响应	105	票查询请求	505	票查询响应	106	返奖查询请求	506	返奖查询响应	107	销量查询请求	507	销量查询响应	108	返奖通知请求	508	返奖通知请求响应	109	充值结果通知	509	充值结果通知响应	110	充值查询请求	510	充值查询请求响应	111	提款请求	511	提款响应	112	提款结果通知	512	提款结果通知响应	113	提款查询请求	513	提款查询响应	114	赠送彩金请求	514	赠送彩金请求响应	115	赠金查询请求	515	赠金查询请求响应	116	帐户查询请求	516	帐户查询请求响应	134	风险控制号码查询请求	534	风险控制号码查询响应	135	风险控制方式查询请求	535	风险控制方式查询响应	599	不支持的交易类型		
交易类型	说明	交易类型	说明																																																																																	
101	奖期通知请求	501	奖期通知响应																																																																																	
102	奖期查询请求	502	奖期查询响应																																																																																	
103	投注请求	503	投注响应																																																																																	
104	投注结果通知请求	504	投注结果通知响应																																																																																	
105	票查询请求	505	票查询响应																																																																																	
106	返奖查询请求	506	返奖查询响应																																																																																	
107	销量查询请求	507	销量查询响应																																																																																	
108	返奖通知请求	508	返奖通知请求响应																																																																																	
109	充值结果通知	509	充值结果通知响应																																																																																	
110	充值查询请求	510	充值查询请求响应																																																																																	
111	提款请求	511	提款响应																																																																																	
112	提款结果通知	512	提款结果通知响应																																																																																	
113	提款查询请求	513	提款查询响应																																																																																	
114	赠送彩金请求	514	赠送彩金请求响应																																																																																	
115	赠金查询请求	515	赠金查询请求响应																																																																																	
116	帐户查询请求	516	帐户查询请求响应																																																																																	
134	风险控制号码查询请求	534	风险控制号码查询响应																																																																																	
135	风险控制方式查询请求	535	风险控制方式查询响应																																																																																	
599	不支持的交易类型																																																																																			
digest	string	Y	32	对消息包的摘要，摘要算法为MD5，摘要的内容为（消息编号+时间戳+投注代理密码+消息体）																																																																																

对于 **digest** 部分，表中已经定义了需要对消息体的哪些部分进行摘要，这里需要进行更进一步的说明，其中：

- 消息编号：即 **message** 元素的 **id** 属性的值。
- 时间戳：即消息头中 **timestamp** 元素的值。
- 投注代理商密码：恒朋电话投注系统会为每个投注代理商分配一个访问密码，这个密码不会在消息中直接传输。无论是投注代理商向恒朋电话投注系统发送消息还是恒朋电话投注系统向某个代理发送消息，都会使用投注代理商的密码来执行摘要。
- 消息体：消息包中 **body** 元素部分。

假设一个请求消息如下：

示例请求

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
<message version="1.1" id="3899142007111312345678">
  <header>
    <messengerID>389914</messengerID>
```



```
<timestamp>20071113102433</timestamp>
<transactionType>102</transactionType>
<digest>7002c2b0c00544f867367d7b1071aa78</digest>
</header>
<body>
  <issueQuery>
    <issue gameName="ssq" number="2007323"/>
  </issueQuery>
</body>
</message>
```

那么，被摘要的字串应该是（假设投注代理商的密码为 111111）：

```
38991420071113102433111111<body><issueQuery><issue gameName="ssq" number="2007323"/></issueQuery></body>
```

注：代理商编号时间戳代理商密码<body></body>

被摘要的 body 元素部分应该保留消息字串中的所有格式信息，比如空格。

同时，该奖期查询请求的响应消息应该为：

示
求
响
应
消
息

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
  <message version="1.1" id="3899142007111312345678">
    <header>
      <messengerID>389914</messengerID>
      <timestamp>20071113102440</timestamp>
      <transactionType>502</transactionType>
      <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
    </header>
    <body>
      <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
        <issue gameName="ssq" number="2007133"
          startTime="2007-11-11 06:00:00"
          stopTime="2007-11-13 20:00:00"
          status="5" bonusCode="01,02,03,04,05,06#01"/>
      </reponse>
    </body>
  </message>
```

关于奖期查询交易的说明请参考后续章节。



3.4 消息体

在投注代理商和恒朋电话投注系统之间有多个不同的业务交互，每个交互需要发送具体的业务请求，恒朋电话投注系统根据或者投注代理商根据不同的业务请求来执行相应的业务处理。每一个业务处理都是一个请求/响应的过程，即每个业务请求都会有一个相应的业务响应。

3.4.1 奖期通知

当恒朋电话投注系统的奖期状态变化的时候，比如开启一个新奖期，截止一个奖期等，恒朋电话投注系统会向相应的投注代理商系统发送奖期通知，通知投注代理商关于奖期状态的变化。同时投注代理商也可以不依赖于恒朋电话投注系统的奖期通知机制，直接通过奖期查询的服务来获得奖期的状态转换。当然投注代理商也可以完全不依赖于恒朋电话投注系统的奖期管理，建议代理商自行管理奖期的开启和截止。当接收到恒朋电话投注系统的奖期通知或者主动查询到恒朋电话投注系统的奖期时，如果恒朋电话投注系统的奖期状态为开启奖期状态，这时投注代理商可以向恒朋电话投注系统该奖期发送投注数据。

注：当奖期状态发生改变，恒朋电话投注系统向每个代理商发送奖期通知，如果发送不成功，重复发送，最多 3 次。代理商可按奖期通知确认奖期状态。

注：福彩中心对每个玩法都有规定的奖期开启和截止时间，代理商可根据规定自己管理奖期。

为避免最后时刻投注的票据落地不能成功，造成负面影响。奖期截止时间建议比规定时间提前。时时彩建议最少提前 30 秒截止，其它玩法建议最少提前 120 秒截止。恒朋系统支持最后时刻数据落地，但最后时刻数据落地能否成功以福彩中心奖期截止时间为临界点。

1) 恒朋电话投注系统向投注代理商发出奖期通知的请求消息，各状态下消息体格式如下：

开启奖期

```
<body>
  <issueNotify>
    <issue gameName="ssq" number="2007323"
      startTime="2007-11-13 06:00:00"
      stopTime="2007-11-15 20:00:00" status="1"
      bonusCode="" salesMoney="-1.0" bonusMoney="-1.0"/>
  </issueNotify>
</body>
```

暂停奖期

```
<body>
  <issueNotify>
    <issue gameName="ssq" number="2007323"
      startTime="2007-11-13 06:00:00"
      stopTime="2007-11-15 20:00:00" status="2"
      bonusCode="" salesMoney="-1.0" bonusMoney="-1.0"/>
  </issueNotify>
</body>
```



深圳市恒朋科技开发有限公司

```
</issueNotify>
```

```
</body>
```

截止
奖期

```
<body>
```

```
  <issueNotify>
```

```
    <issue gameName="ssq" number="2007323"
```

```
      startTime="2007-11-13 06:00:00"
```

```
      stopTime="2007-11-15 20:00:00"
```

```
      status="3" bonusCode="" salesMoney="-1.0" bonusMoney="-1.0"/>
```

```
  </issueNotify>
```

```
</body>
```

奖期
完成
期结

```
<body>
```

```
  <issueNotify>
```

```
    <issue gameName="ssq" number="2007323"
```

```
      startTime="2007-11-13 06:00:00"
```

```
      stopTime="2007-11-15 20:00:00"
```

```
      status="4" bonusCode="" salesMoney="200.00" bonusMoney="-1.0"/>
```

```
  </issueNotify>
```

```
</body>
```

发
送
开
奖
号
码

```
<body>
```

```
  <issueNotify>
```

```
    <issue gameName="ssq" number="2007323"
```

```
      startTime="2007-11-13 06:00:00"
```

```
      stopTime="2007-11-15 20:00:00" status="6"
```

```
      bonusCode="01, 02, 03, 04, 05, 06#07" salesMoney="200.00" bonusMoney="-1.0"/>
```

```
  </issueNotify>
```

```
</body>
```

在消息体元素 **body** 中定义了 **issueNotify** 子元素来声明奖期通知，其中：

* **issueNotify** 元素： 容器元素，定义了奖期通知数据结构。

● **issue** 元素： 奖期元素，描述了奖期信息。

深圳市恒朋科技开发有限公司



名称	数据类型	必需	长度	描述																		
gameName	string	Y	*	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照 附录A 。																		
number	string	Y	*	奖期编号。如2007111323表示时时彩2007年11月13日第23期，具体编号规则按当地福彩中心官方公布的期号																		
startTime	string	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的timestamp子元素一样，为yyyy-MM-dd HH:mm:ss，示例： 2007-05-10 08:00:00表示2007年5月10日上午8：00																		
stopTime	string	Y	40	奖期截止时间，格式同startTime																		
status	integer	Y		<div>奖期状态定义，当前支持以下状态：<table><tr><th>状态编号</th><th>说明</th></tr><tr><td>0</td><td>预开启(奖期未开启)</td></tr><tr><td>1</td><td>开启新奖期</td></tr><tr><td>2</td><td>暂停销售</td></tr><tr><td>3</td><td>奖期截止</td></tr><tr><td>4</td><td>完成期结，可以执行销量查询, 没完成返奖</td></tr><tr><td>5</td><td>完成返奖，可执行返奖查询，没完成期结</td></tr><tr><td>6</td><td>发送开奖号码</td></tr><tr><td>7</td><td>完成期结和返奖, 可执行返奖，销量查询</td></tr></table><div>* 当奖期状态为 1 的时候，表示电话投注系统已经创建了一个新的奖期，但是不表示接入系统已经可以接受该奖期的投注数据，只有在当前时间已经过了 issue.startTime 之后，电话投注系统才会接受代理商的投注数据。 * 当奖期状态为 5 的时候，电话投注系统不会主动下发状态为 5 的奖期通知，而是在下发一个返奖通知（transactionType =108）。但是代理商通过奖期查询可以查询到 5 的状态。 * 当奖期状态为 7 的时候，电话投注系统不会主动下发状态为 7 的奖期通知，但是代理商通过奖期查询可以查询到 7 的状态。</div></div>	状态编号	说明	0	预开启(奖期未开启)	1	开启新奖期	2	暂停销售	3	奖期截止	4	完成期结，可以执行销量查询, 没完成返奖	5	完成返奖，可执行返奖查询，没完成期结	6	发送开奖号码	7	完成期结和返奖, 可执行返奖，销量查询
状态编号	说明																					
0	预开启(奖期未开启)																					
1	开启新奖期																					
2	暂停销售																					
3	奖期截止																					
4	完成期结，可以执行销量查询, 没完成返奖																					
5	完成返奖，可执行返奖查询，没完成期结																					
6	发送开奖号码																					
7	完成期结和返奖, 可执行返奖，销量查询																					
bonusCode	string	Y	*	奖期的开奖号码。																		
salesMoney	double	Y		该期的销售金额。只有奖期期结之后才有销售金额, 期结前的销售金额为-1																		
bonusMoney	double	Y		该期的返奖金额。只有返奖之后才有返奖金额。返奖之前的返奖金额为-1																		

注：* 表示对长度不做限制

2) 投注代理商处理奖期通知之后，返回响应信息到恒朋电话投注系统。响应信息的消息体格式如下：

```

响应消息体
<body>
    <response code="0000" message="成功, 系统处理正常"/>
</body>

```

其中，response 定义了响应内容：



名称	数据类型	必需	长度	描述
code	string	Y	4	响应方处理请求的响应状态码，具体定义可以参照 附录B 。
message	string	N	*	如果响应方处理失败，可能返回错误信息。

注：响应消息都包含 **response** 子元素，这个元素在所有交易响应信息中结构是一样的，所以后面将不再对这个元素做重复说明。

3.4.2 奖期查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询奖期信息，从而根据恒朋电话投注系统状态执行相应的业务处理。

注：当奖期到达状态改变时间点，但未接收到恒朋电话投注系统的奖期通知时，代理商向恒朋发起奖期查询请求以确认奖期状态。

1) 投注代理商向恒朋电话投注系统发起查询奖期的请求，消息体格式如下：

```
<body>
  <issueQuery>
    <issue gameName="ssq" number="2007133"/>
  </issueQuery>
</body>
```

其中，**issueQuery** 元素定义了奖期查询请求数据结构，**issue** 子元素描述的要查询的奖期。更多关于 **issue** 元素描述可以参照随后奖期查询响应部分中关于 **issue** 的描述。

注：当 **issue** 中的 **number=""** 为空时，可以查出该彩种，开启和预开启的所有奖期信息。

2) 恒朋电话投注系统向投注代理商返回响应信息，消息体格式如下：

```
<body>
  <response code="0000" message="成功, 系统处理正常" >
    <issue gameName="ssq" number="2007133"
      startTime="20071111 06:00:00"
      stopTime="20071113 20:00:00"
      status="5" bonusCode="01, 02, 03, 04, 05, 06#01"/>
  </response>
</body>
```

在响应消息中，**issue** 元素描述了详细的奖期信息。

* **issue** 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	string	Y	*	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照附录B。
number	string	Y	*	奖期编号。例如2007051012, 表示时时彩2007年5月10日第12期
startTime	string	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的timestamp子元素一



				样，为yyyy-MM-dd HH:mm:ss，示例： 2007-05-10 08:00:00表示2007年5月10日上午8： 00
stopTime	string	Y	40	奖期截止时间，格式同startTime
status	string	Y	*	玩法的状态，可选值可以参考 3.4.1 奖期通知 部分对于”event”子元素的code 属性的描述。
bonusCode	string	Y	*	奖期的开奖号码。

当恒朋电话投注系统处于不同的状态时（状态定义可以参考 [3.4.1 奖期通知](#)部分关于事件类型的定义，每个事件类型即表示恒朋电话投注系统一种系统状态），奖期查询返回的结果会有差异，可以参看下表定义：

恒朋电话投注系统状态	响应信息
开启新奖期	issue, startTime, stopTime, status
暂停奖期	issue, startTime, stopTime, status
奖期截止	issue, startTime, stopTime, status
完成期结	issue, startTime, stopTime, status,salesMoney
完成兑奖	issue,startTime,stopTime,bonusCode, status,salesMoney,bonusMoney
摇出开奖号码	issue, startTime, stopTime, bonusCode, status

恒朋电话投注系统有可能处理投注代理商的奖期查询请求失败，如果失败，那么恒朋电话投注系统返回的响应信息格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="9999" message="系统未知异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.3 投注

投注代理商在收集了用户的投注数据之后，可以向恒朋电话投注系统发起投注的请求。恒朋电话投注系统接收用户的投注数据，然后立即返回信息到投注代理商说明投注数据的落地状态(成功或失败)。

代理商标准投注流程：

- 代理商向恒朋发送投注请求（103），显示给彩民“委托中”。
- 代理商根据恒朋返回的投注响应（503）进行对应的交易处理，显示给彩民“购买成功”或“购买失败”，“购买失败”的实时退款。

注：代理商在奖期开启之后到奖期截止之前的时间段内向恒朋电话投注系统发起投注请求，每个投注请求是个完整的交易，要么全部票投注成功，要么全部票投注失败。

恒朋电话投注系统实时向代理商返回该笔投注请求交易的购买结果（成功或失败）。

注：代理商对时时彩玩法三分钟内没有收到投注响应的票应该向恒朋电话投注系统发起票查询请求（具体见[3.4.5 票查询](#)请求），以确认票据状态情况。票查询无法确认票据状态时，则转入人工处理。



注：1、禁止多次（>=2）发送重复票（TicketID）。

2、代理商的用户投注票必须实时发往恒朋电话投注系统落地，禁止代理商手工启动批传。

3、票落地成功与否以这个交易请求的响应消息体或恒朋电话投注系统投注结果通知或票查询响应结果为依据，禁止代理商自行确定票状态。

4、投注票要求实名制，即每一张票的彩民身份信息是真实的、唯一的，禁止用其他任何非该彩民本人信息替代。

5、每一票只能包含一个彩民的投注数据，一个彩民的投注数据超过一票时可以是多票。

说明：只能接收当期投注数据(不允许提前售票)

1) 投注代理商向恒朋电话投注系统发起投注请求，消息体格式如下：

```
# 请求消息体
<body>
  <lotteryRequest>
    <ticket id="389914200705101234567890"
      playType="201" money="8.00" amount="2">
      <issue number="2007051" gameName="3d"/>
      <userProfile userName="huangzhiyu" cardType="1"
        mail="wangye@sun.com" cardNumber="4902058008157XX"
        mobile="13612736751" realName="王三"
        bonusPhone="(0755)65079323" />
      <anteCode>1, 2, 3</anteCode>
      <anteCode>5, 6, 3</anteCode>
    </ticket>
    <ticket id="389914200705101234567891" playType="101"
      money="6.00" amount="1">
      <issue gameName="601" number="2007052"/>
      <userProfile userName="huangzhiyu" cardType="3"
        mail="ramon@phoenix.com" cardNumber="G03355390"
        bonusPhone="(023)76526753" mobile="13098191231"
        realName="李四"/>
      <anteCode>1, 2, 3, 4, 5, 6#01</anteCode>
      <anteCode>1, 2, 3, 4, 5, 6#02</anteCode>
      <anteCode>1, 2, 3, 4, 5, 6#03</anteCode>
    </ticket>
  </lotteryRequest>
</body>
```

彩票投注的基本单位是票，它对应了投注请求消息体中的一个ticket元素，每一票只能包含同样投注方式的投注号码，并且对投注号码的数量有限制，具体定义可以参照下表中playType属性的定义。投注号码的格式及金额可以参见 [附录C](#)的投注号码格式说明。

在投注的请求消息体中，lotteryRequest 是一个容器元素，它可以有多个 ticket 子元素，这表示恒朋电话投注系统可以处理投注代理商的批量投注请求,当前协议版本定义一个投注请求最多可以携带 500 票，每个投注请求可以携带不同的玩法的多票，但每票上的投注号码必须属于同一玩法。

下面说明了消息体的数据结构：



● ticket 元素:投注的票

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	string	Y	22	票ID生成规则为（代理商ID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成票号时请严格按照此规则
playType	integer	Y		投注方式，参见附录C投注号码格式说明中各玩法投注方式（playType）的定义。
amount	integer	Y		该票的倍投数，默认为1 倍。根据江西省福利彩票发行中心的规定，所有玩法，单票倍投数不能大于49倍，如果代理商直接送交超过49倍的票将会购买失败。
money	double	Y		当前票的购买金额，单位为元。

* issue :描述了奖期信息，可以参考 3.4.2 奖期查询中关于issue元素的定义。

* userProfile：购彩用户信息

名称	数据类型	必需	长度	描述				
userName	String	Y	20	彩民用户在代理商系统的登录名。				
cardType	int	Y		用户证件类型，当前支持以下证件类型(江西福彩中心系统只支持身份证): <table><tr><td>方式编号</td><td>说明</td></tr><tr><td>1</td><td>身份证</td></tr></table>	方式编号	说明	1	身份证
方式编号	说明							
1	身份证							
cardNumber	string	Y	18	用户证件号码。证件号码必须填写,如果是身份证，需要检验 15 或 18 位（半角）。不能有任何非法字符，如全角。				
mobile	string	N	11	用户手机号码。(无纸化彩票中大奖的凭证之一)				
mail	string	N	20	用户的邮箱地址，格式为”邮箱名@域名”。				
realName	string	N	10	用户的真实姓名。建议投注时填写彩民真实姓名(无纸化彩票中大奖的凭证之一)				
bonusPhone	string	N	15	用户的大奖通知电话。				

* anteCode: 投注号码。

名称	数据类型	必需	长度	描述
{TEXT_DATA}	string	Y	*	购买的号码。投注号码的格式请参照 附录C

注：{TEXT_DATA}表示该元素的子元素为普通的文本类型，后面不再重复说明。

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的投注数据且该投注交易中的所有票都落地成功，恒朋会实时响应投注结果到投注代理商，消息体格式如下：

响应消息体	<pre> <body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"> <lotteryRequestResult> <ticket id="3899142007051012345678" dealTime="20070510094200" status="0000" > </lotteryRequestResult> </response> </pre>
-------	---



```
message="成功, 系统正常处理"
ticketSerialNo="04E7A-0A22A-07D95-18418-00003"/>
<ticket id="3899142007051012345679"
    dealTime="20070510094201" status="0000"
    message="成功, 系统正常处理"
    ticketSerialNo="04E7A-0A22A-07D95-18418-00004"/>
</lotteryRequestResult>
</response>
</body>
```

*ticket: 投注基本单位

名称	数据类型	必需	长度	描述
dealTime	string	Y	14	恒朋电话投注系统处理投注代理投注请求的时间, 格式为 yyyyMMddHHmmss
status	string	Y	4	恒朋电话投注系统处理某一票投注的状态, 其中 0000 表示该票落地福彩中心成功, 其他状态码表示落地失败, 状态码对应信息可以参照 附录B
message	string	Y	*	该状态码所对应的信息, 可以参照 附录B
ticketSerialNo	string	Y		恒朋系统的票号, 显示为十六进制

3) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的投注数据但落地失败(代理商一次投注请求中包含多票, 只要有一票失败, 则该投注交易的所有票落地失败), 会实时响应投注落地结果到投注代理商, 消息体格式如下:

```
响应消息体 <body>
    <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码, 可以参照 [附录B](#)。

3.4.4 投注结果通知

恒朋电话投注系统默认采用异步的方式处理投注代理商的投注交易请求, 通过投注交易请求收集用户的投注数据, 在处理完成之后, 通过投注结果通知交易来发送处理结果到相应的投注代理商。一个投注请求的处理结果可能需要发送多个投注结果通知, 也可能一个投注结果通知发送多个投注交易请求的处理结果。

注: 恒朋电话投注系统会将每一票的投注落地结果通知给代理商, 如果发送失败(包括网络故障、代理商接收失败等), 将重复发送, 最多 3 次。代理商按投注结果确认票的最终落地状态(成功或失败)。

1) 恒朋电话投注系统向投注代理商发起投注结果通知交易请求, 消息体格式如下# #####

```
请求消息 <body>
    <ticketNotify>
    <ticket id="3899142010011800000038" dealTime="20100118100401"
        status="0000" message="成功, 系统处理正常。"
        ticketSerialNo="04E84-02E22-00FB3-1830A-0000A"/>
```



体	<pre> <ticket id="3899142010011800000031" dealTime="20100118100401" status="0000" message="成功, 系统处理正常。" ticketSerialNo="04E84-02E22-00FB3-1830A-00009"/> </ticketNotify> </body> </pre>
---	---

其中，响应消息中的 ticketNotify 定义了投注结果通知消息体结构，ticket 子元素和相应的投注交易请求中的 ticket 元素是对应的，即投注交易请求中每个 ticket 的投注处理结果都会在相应的投注结果通知中返回，其中：

ticket: 投注基本单位

名称	数据类型	必需	长度	描述
dealTime	string	Y	14	恒朋电话投注系统处理投注代理投注请求的时间，格式为 yyyyMMddHHmmss。
status	string	Y	4	恒朋电话投注系统处理某一票投注的状态，其中 0000 表示该票落地福彩中心成功，其他状态码表示落地失败，装状态码对应信息可以参照 附录B
message	string	Y	*	该状态码所对应的信息，可以参照 附录B
ticketSerialNo	string	Y		恒朋系统的票号，显示为十六进制

2) 投注代理商返回相应信息到恒朋电话投注系统，消息体格式如下：

响应消息体	<pre> <body> <response code="0000" message="成功, 系统处理正常"/> </body> </pre>
-------	--

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.5 票查询

有时候，投注代理商向恒朋电话投注系统发出了投注请求，但是没有得到恒朋电话投注系统的应答，或者投注代理商不确定某一票的处理结果，这个时候可以使用票查询这个交易来查询特定票投注在恒朋电话投注系统的处理结果。

该功能是为了让代理商在得不到某票的投注结果通知的前提下，可以发起票查询请求查询该票的状态（成功或失败），当票查询请求也失败时可以致电恒朋技术人员查询该票的状态，然后才能确定代理商该票在中心落地的结果。

根据中心规定，如果代理商没有按该流程处理该票（即代理商在没得到该票的投注结果通知的情况下，没有进行票查询动作和电话确认动作），自行重复发送该票被恒朋电话投注系统发送到福彩中心且落地成功，则进行销售数据核实时以恒朋电话投注系统落地到中心的结果为准。

注：代理商对没有收到投注结果通知的票向恒朋电话投注系统发起票查询请求，以确认票的落地状况。票查询无法确认票状态时，则转入人工处理。

1) 投注代理商向恒朋电话投注系统发起票查询请求，消息体格式如下：



请求消息体

```
<body>
  <ticketQuery>
    <ticket id="3899142010011800000031"/>
    <ticket id="3899142010011800000038"/>
  </ticketQuery>
</body>
```

ticketQuery 元素定义了票查询请求数据结构，其中 ticket 子元素定义了要查询的票，id 属性表示了要查询的票的票号。你可以通过指定多个 ticket 子元素来同时查询多个票，当前协议定义一个票查询请求最多可以一次查询 5 票(单次票查询最大票数, 请咨询当地运维人员)。

2) 恒朋电话投注系统处理了投注代理商的票查询请求，返回响应信息。消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功，系统处理正常。">
    <ticketQueryResult>
      <ticket id="3899142010011800000031" dealTime="20100118100401" money="20.0"
        playType="101" amount="2" status="0000" message="成功，系统处理正常。"
        ticketSerialNo="04E84-02E22-00FB3-1830A-00009">
        <issue gameName="ssq" number="2010003"/>
        <userProfile cardType="1" cardNumber="430923197901011234" mail=""
          mobile="13813813813" realName="麦兜"
          userName="maidou" bonusPhone="13867419164"/>
        <anteCode>01, 02, 03, 04, 05, 06#07</anteCode>
        <anteCode>01, 02, 03, 04, 05, 06#12</anteCode>
        <anteCode>09, 08, 10, 11, 29, 19#07</anteCode>
        <anteCode>22, 12, 14, 32, 16, 17#07</anteCode>
        <anteCode>12, 14, 20, 33, 13, 17#07</anteCode>
      </ticket>
      <ticket id="3899142010011800000038" dealTime="20100118100401" money="42.0"
        playType="102" amount="1" status="0000" message="成功，系统处理正常。"
        ticketSerialNo="04E84-02E22-00FB3-1830A-0000A">
        <issue gameName="ssq" number="2010003"/>
        <userProfile cardType="1" cardNumber="430923197901011234"
          mobile="13813813813" realName="麦兜"
          mail="" userName="maidou" bonusPhone="13867419164"/>
        <anteCode>14, 15, 16, 17, 18, 19, 21#12, 13, 16</anteCode>
      </ticket>
    </ticketQueryResult>
  </response>
</body>
```

ticketQueryResult 元素定义了票查询结果的数据结构，其中的 ticket 子元素与投注请求中的票数据结构是相似的，这里不重复列出它们，请参照 [3.4.3 投注 ticket 元素的定义](#)。



3.4.6 返奖查询

投注代理商向恒朋无纸化彩票系统发起返奖的请求，恒朋无纸化彩票系统处理请求，然后返回返奖数据到投注代理商。

1) 投注代理商向恒朋无纸化彩票系统发起返奖请求，消息体格式如下：

```
请求消息体 <body>
    <bonusQuery>
        <issue gameName="jxssc" number="0421003"/>
    </bonusQuery>
</body>
```

bonusQuery元素定义了返奖请求的数据结构，issue元素描述的要查询的奖期的信息，关于issue的描述可以参考 [3.4.2 奖期查询](#) 中关于issue元素的定义。

2) 恒朋无纸化彩票系统接收到投注代理商的请求，处理请求之后，返回返奖数据。消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
        <bonusQueryResult bonusNumber="0,3,5,7,9" totalItems="13" totalMoney="1100.0">
            <issue number="0421003" gameName="jxssc"/>
            <bonusItem playType="302" money="1000.0" levelBonusMoney="1000.0"
                isBombBonus="false" bonusLevel="3"
                ticketID="3899142009042100000122" size="1"/>
            <bonusItem playType="312" money="0.0" levelBonusMoney="200.0"
                isBombBonus="true" bonusLevel="9"
                ticketID="3899142009042100000120" size="4"/>
            <bonusItem playType="312" money="0.0" levelBonusMoney="20.0"
                isBombBonus="true" bonusLevel="10"
                ticketID="3899142009042100000120" size="4"/>
            <bonusItem playType="312" money="0.0" levelBonusMoney="20000.0"
                isBombBonus="true" bonusLevel="8"
                ticketID="3899142009042100000120" size="2"/>
            <bonusItem playType="302" money="100.0" levelBonusMoney="100.0"
                isBombBonus="false" bonusLevel="4"
                ticketID="3899142009042100000122" size="1"/>
        </bonusQueryResult>
    </response>
</body>
```

在响应信息的信息体中，bonusQueryResult 定义了返回信息的数据结构，其中：

● bonusQueryResult 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	string	Y	*	开奖号码。
totalItems	integer	Y		中奖记录总数。



深圳市恒朋科技开发有限公司

totalMoney	double	Y		中奖金额总数。
------------	--------	---	--	---------

* issue :描述了奖期信息，可以参考 [3.4.2 奖期查询](#)中关于issue元素的定义。

* bonusItem 元素: 返奖明细

名称	数据类型	必需	长度	描述
playType	integer	Y		投注方式，可以参考 3.2.3 投注 部分关于playType 属性的定义。
isBombBonus	boolean	Y		是否为大奖中奖记录，其中：true表示是大奖，false表示不是大奖。
money	double	Y		用户投注的中奖金额。 如果是大奖，金额为0(单位：元)。
bonusLevel	integer	Y		参照 附录D 。
ticketID	string	Y		中奖的票编号。
size	Integer	Y		某一票中奖中的某个特定奖等个数，比如中了5个二等奖
levelBonusMoney	double	Y		奖等的金额(单位：元)。

如果恒朋无纸化彩票系统处理返奖请求失败，那么返回信息的信息体格式如下：

```
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参考 [附录B](#)。

3.4.7 销量查询

投注代理商可以通过恒朋电话投注系统提供的销量查询接口来获得特定奖期的销量信息。

注：代理商在收到恒朋电话投注系统发送的“完成期结”奖期通知或者代理商查询到恒朋电话投注系统奖期状态为“完成期结”，才能发起销量查询。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起销量查询的请求，信息体格式如下：

```
<body>
  <balanceQuery>
    <issue gameName="ssq" number="2007051"/>
  </balanceQuery>
</body>
```

balanceQuery元素定义了销量查询请求的数据结构，issue元素描述的要查询的奖期的信息，可以参考 [3.4.2 奖期查询](#)中关于issue元素的定义。

恒朋电话投注系统返回销量查询结果到投注代理商，响应信息信息体格式如下：

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <balanceQueryResult salesMoney="21400.00" bonusMoney="3000.00">
```



```

息体
    salesTicket="2" bonusTicket="3">
    <issue gameName="ssq" number="2007051" />
    </balanceQueryResult>
  </response>
</body>

```

*balanceQueryResult 元素定义了销量查询结果的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
salesMoney	double	Y		该奖期的销售金额。只有奖期截止之后才能查询到销售金额。
bonusMoney	double	Y		该奖期的返奖金额。只有返奖之后才能查询到返奖金额。返奖之前查到的返奖金额为-1。
salesTicket	double	Y		该奖期的成功销售票数。只有奖期截止之后才能查询到成功销售票数。
bonusTicket	double	Y		该奖期的中奖票数。只有返奖之后才能查询到中奖票数。返奖之前查到的中奖票数为-1。

* issue :描述了奖期信息，可以参考 [3.4.2 奖期查询](#)中关于issue元素的定义。

如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

```

响应消息体
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>

```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.8 返奖通知

当玩法完成开兑奖后，恒朋电话投注系统主动向投注代理商系统发起返奖通知，恒朋电话投注系统 will 将中奖明细数据发送到投注代理商系统。

- 注：**1.代理商必须严格按照恒朋电话投注系统返回的返奖数据向中奖彩民返奖，不得自行兑奖、返奖。
2.未经福彩中心同意，任何授权代理商不得自行进行与增加中奖奖金有关的奖励或加奖措施。代理商需要进行自行奖励前，需通过恒朋上报中心同意后方可执行。

3) 恒朋电话投注系统向投注代理商系统发起返奖通知请求，消息体格式如下：

```

请求消息体
<body>
  <bonusNotify bonusNumber="0,3,5,7,9" totalItems="13" totalMoney="1100.0">
    <issue number="0421003" gameName="jxssc"/>
    <bonusItem playType="302" money="1000.0" levelBonusMoney="1000.0"
      isBombBonus="false" bonusLevel="3"
      ticketID="3899142009042100000122" size="1"/>
    <bonusItem playType="312" money="0.0" levelBonusMoney="200.0"
      isBombBonus="true" bonusLevel="9"
      ticketID="3899142009042100000120" size="4"/>
    <bonusItem playType="312" money="0.0" levelBonusMoney="20.0"
      isBombBonus="true" bonusLevel="10"
      ticketID="3899142009042100000120" size="4"/>
  </bonusNotify>
</body>

```



```
<bonusItem playType="302" money="100.0" levelBonusMoney="100.0"
    isBombBonus="false" bonusLevel="4"
    ticketID="3899142009042100000122" size="1"/>
<bonusItem playType="312" money="0.0" levelBonusMoney="20000.0"
    isBombBonus="true" bonusLevel="8"
    ticketID="3899142009042100000120" size="2"/>
</bonusNotify>
</body>
```

bonusNotify 元素定义了返奖请求的数据结构，其中：

● bonusNotify 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	string	Y	*	开奖号码。
totalItems	integer	Y		中奖记录总数。
totalMoney	double	Y		中奖金额总数。

* issue :描述了奖期信息，可以参考 [3.4.2 奖期查询](#)中关于issue元素的定义。

* bonusItem元素: 返奖明细，可以参考 [3.4.6 返奖查询](#)中bonusItem元素的定义。

投注代理商系统接收到恒朋电话投注系统接的请求，返回响应信息。消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
    <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.9 充值

投注代理商将彩民的充值申请提交到恒朋电话投注系统，恒朋电话投注系统调用相应银行的支付网关生成网上订单供投注代理商系统的彩民完成支付，并将银行支付网关返回的结果重定向到投注代理商系统，投注代理商根据支付网关返回的结果处理彩民的充值请求，恒朋电话投注系统根据支付网关返回的结果处理投注代理商的销售额度。

注：该交互过程不同于恒朋电话投注系统与投注代理商系统的其它交互过程，该交互过程直接通过 http 携带参数的方式实现。

***充值交易 http 参数**

充值交易交互是以 http 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 http post 方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下几个参数：

参数名	参数说明
agentID	代理商Id。
id	充值流水号。ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则。



providerID	支付提供商ID, 如果投注代理商的支付网关提供商不在列表中, 请测试前与恒朋公司联系。			
	提供商编号	说明	提供商编号	说明
	1	银联	5	快钱
	2	支付宝	6	网银在线
	3	腾讯财付通	7	云网支付
	4	汇付天下		
注: 请求代理商充值之前, 咨询接入系统当地运维人员, 确认支付提供商编号。				
userName	彩民的用户名。			
realName	真实姓名。			
idCard	证件号码。			
cardType	彩民的证件类型参考 3.4.3投注 userProfile元素cardType的定义。			
money	充值金额, 单位为元。必须为整数。			
digest	加密字符串。摘要算法为MD5, 摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)+代理商充值流水号(id)+登录名(userName)+充值金额(money)			
pageReturnUrl	代理商用来接收恒朋系统返回支付结果的地址。			

这里假设有一个充值的交易请求, 那么 http 消息体的内容如下:

```
agentID=389914&id=3899142008030320000001&providerID=1&userName=huangzhiyu&realName=黄志雨
&idCard=430923790101123&cardType=1&money=200&digest=10a8ea6c2958a7479389862f357aa004&
pageReturnUrl=http://202.56.34.212/result.jsp
```

注: 实际 http 传输中, 对内容进行编码, 编码字符集 GBK。该消息体说明了编号为 800001 的代理商的彩民用户 huangzhiyu 希望通过银联支付网关为帐户充值 200 元。

当用户完成整个充值流程后, 恒朋系统会向代理商系统提供的充值请求的 pageReturnUrl 地址发送银联的支付结果信息。恒朋响应到代理商系统的 http 交易如下:

参数名	参数说明
agentID	代理商Id.
id	代理商发送的充值流水号。
userName	彩民的用户名。
money	充值金额, 单位为元 。必须为整数。
status	充值状态。见 3.4.10充值结果通知 fill元素的status
digest	加密字符串。代理商可以根据此字符串验证是否为安全正确的。响应摘要算法为MD5, 摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)+代理商充值流水号(id)+登录名(userName)+充值金额(money)+ 充值状态(status)

这里假设有一个充值的交易请求, 那么恒朋响应到代理商系统的 http 交易如下:

```
http://202.56.34.212/result.jsp?agentID=389914&id=3899142008030320000001&userName=huangzhiyu&mone
y=200&status=1&digest=d77d32e5bf3fd2a9f43d2122f745bf69
```

注: 实际 http 传输中, 对内容进行编码, 编码字符集 GBK。代理商将恒朋发送的内容校验后, 根据响应的内容将支付结果展示彩民。



3.4.10 充值结果通知

恒朋电话投注系统会将每笔充值交易的明细给投注代理商系统，一个充值结果通知可能包含多笔充值交易的明细，也可能只包含一笔充值交易的明细。

1) 恒朋电话投注系统向发起投注代理商系统充值结果通知请求，消息体格式如下：

```

请求消息体
<body>
  <fillNotify>
    <fill id="3899142008030320000002"
      userName="huangzhiyu" money="20000.00"
      status="1" errMsg="" />
    <fill id="3899142008030320000001"
      userName="huangzhiyu" money="20000.00"
      status="-1" errMsg="帐户余额不足" />
  </fillNotify>
</body>
  
```

fillNotify 元素定义了提款结果通知请求的数据结构，其中 fill 定义了充值的明细。

*fill 元素定义了充值请求的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述										
id	string	Y	22	ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号）,代理商生成ID时请严格按照此规则。										
userName	String	Y	20	彩民的用户名。										
money	double	Y		充值金额.单位为元。										
status	String	Y		充值状态。 <table><tr><td>状态编号</td><td>说明</td></tr><tr><td>0</td><td>充值处理中</td></tr><tr><td>1</td><td>充值成功</td></tr><tr><td>-1</td><td>充值失败</td></tr><tr><td>2</td><td>该笔充值交易不存在</td></tr></table>	状态编号	说明	0	充值处理中	1	充值成功	-1	充值失败	2	该笔充值交易不存在
状态编号	说明													
0	充值处理中													
1	充值成功													
-1	充值失败													
2	该笔充值交易不存在													
errMsg	String	Y	充值错误消息。											

2) 投注代理商系统返回充值结果通知响应到恒朋电话投注系统，响应信息消息体格式如下：

```

响应消息体
<body>
  <response code="0000" message="成功, 系统处理正常" />
</body>
  
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.11 充值查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某笔（单次最多 20 笔）充值交易的明细情况。



1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起充值请求，消息体格式如下：

请求消息体	<pre> <body> <fillQuery> <fill id="3899142008030312345678" /> <fill id="3899142008030312345679" /> <fill id="3899142008030312345680" /> </fillQuery> </body> </pre>
-------	---

fillQuery定义了充值查询的数据结构，参考 [3.4.10 充值结果通知](#) fill元素的定义。

恒朋电话投注系统返回充值结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体	<pre> <body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"> <fillQueryResult> <fill id="3899142008030312345678" userName="huangzhiyu" money="200.00" status="1"/> <fill id="3899142008030312345679" userName="wangwu" money="1000.00" status="1"/> <fill id="3899142008030312345680" userName="lisi" money="2000.00" status="1"/> </fillQueryResult> </response> </body> </pre>
-------	---

fillQueryResult元素定义了充值查询结果的数据结构，参考 [3.4.10 充值结果通知](#) fill元素的定义。

如果恒朋电话投注系统处理充值请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体	<pre> <body> <response code="9999" message="系统未知异常"/> </body> </pre>
-------	--

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.12 提款

投注代理商将彩民的提款申请发送到恒朋电话投注系统，恒朋电话投注系统冻结投注代理商的提款。在福彩中心财务人员通过银联支付系统将提款资金存入彩民指定的账户后，恒朋电话投注系统将减少相应的投注代理商的销售额度，并将提款处理结果通知代理商。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起提款请求，消息体格式如下：

请求消息体	<pre> <body> <drawingRequest> <drawing id="3899142008030320000000" userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1" idCard="43092319790101129X" </pre>
-------	--



深圳市恒朋科技开发有限公司

息体	<pre> bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行" province="重庆市" city="重庆市" branch="渝中支行" money="20000.00" providerId="0102"/> </drawingRequest> </body> </pre>
----	---

drawingRequest 定义了提款查询的数据结构，drawing 元素定义了用户提款信息。

*drawing 元素定义了提款的数据结构，如下：

名称	数据类型	必需	长度	描述														
id	string	Y	22	ID生成规则为(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号),代理商生成充值id时请严格按照此规则。														
userName	String	Y	20	彩民的用户名。														
realName	String	Y	20	银行账户名(必须和注册时真实姓名一致)														
idCard	String	Y		彩民的证件号码														
cardType	String	Y		彩民的证件类型参考 3.4.3投注 userProfile元素cardType的定义														
bankCard	String	Y	20	银行帐号，例如:5000 1013 5000 5020 202														
bankName	String	Y	*	开户行信息，例如建设银行。														
province	String	Y		开户行所在省或直辖市。														
city	String	Y		开户行所在城市。														
branch	String	Y		分行或支行、分理处。														
money	Double	Y		Money描述了投注代理商提款请求的金额,单位为元。														
status	String	Y		<div>Status描述了该笔提款的状态<table><tr><th>状态编号</th><th>说明</th></tr><tr><td>0</td><td>未处理提款单</td></tr><tr><td>1</td><td>已处理提款单</td></tr><tr><td>2</td><td>已转到银行卡</td></tr><tr><td>-1</td><td>无法转到银行卡</td></tr><tr><td>-2</td><td>已经退单</td></tr><tr><td>3</td><td>提款 ID 不存在</td></tr></table></div>	状态编号	说明	0	未处理提款单	1	已处理提款单	2	已转到银行卡	-1	无法转到银行卡	-2	已经退单	3	提款 ID 不存在
状态编号	说明																	
0	未处理提款单																	
1	已处理提款单																	
2	已转到银行卡																	
-1	无法转到银行卡																	
-2	已经退单																	
3	提款 ID 不存在																	
errMsg	String	Y		提款失败原因。														
providerId	String	N		提款支付商编号。此处不填，则使用默认的支持商。 具体编号及意义请咨询当地运维人员。														

2) 恒朋电话投注系统返回提款结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体	<pre> <body> <response code="0000" message="成功, 系统处理正常"/> </body> </pre>
-------	--

如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体	<pre> <body> </pre>
-------	---------------------------



息体	<pre><response code="9999" message="系统未知异常"/> </body></pre>
----	---

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.13 提款结果通知

恒朋电话投注系统会向投注代理商返回每笔提款交易的明细。一笔提款结果通知可能包含多笔提款交易的明细，也可能只包含一个提款交易的明细。

1) 恒朋电话投注系统向发起投注代理商系统提款结果通知请求，消息体格式如下：

请求消息体	<pre><body> <drawingNotify> <drawing id="3899142008030320000000" userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" idCard="43082319790101123X" bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行" money="20000.00" status="1" errMsg="" /> <drawing id="3899142008030320000001" userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" idCard="43082319790101123X" bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行" money="20000.00" status="1" errMsg="帐户余额不足" /> </drawingNotify> </body></pre>
-------	--

drawingNotify元素定义了提款结果通知请求的数据结构，参考 [3.4.12 提款](#) drawing元素的定义。

2) 投注代理商系统返回提款结果通知响应到恒朋电话投注系统,响应信息消息体格式如下：

响应消息体	<pre><body> <response code="0000" message="成功, 系统处理正常"/> </body></pre>
-------	--

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.14 提款查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某笔（单次最多 20 笔）提款请求的明细。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起提款查询请求，消息体格式如下：

请求消息	<pre><body> <drawingQuery> <drawing id="3899142008030320000000" /> <drawing id="3899142008030320000001" /> </drawingQuery> </body></pre>
------	--



体 </drawingQuery>
 </body>

drawingQuery元素定义了提款查询请求的数据结构, 参考 [3.4.12 提款](#) drawing元素的定义。

2) 电话投注系统返回提款查询的明细结果到投注代理商, 响应信息消息体格式如下:

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <drawingQueryResult>
      <drawing id="3899142008030320000000">
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="43082319790101123X"
        bankCard="5000101350005020202"
        bankName="建设银行" money="20000.00"
        status="1" errMsg=""/>
      <drawing id="3899142008030320000001">
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="43082319790101123X"
        bankCard="5000101350005020202"
        bankName="建设银行" money="20000.00"
        status="1" errMsg="帐户余额不足"/>
    </drawingQueryResult>
  </response>
</body>
```

drawingQueryResult元素定义了销量查询的数据结构, 参考 [3.4.12 提款](#) drawing元素的定义。

如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常, 那么返回信息的信息体格式如下:

响应消息体

```
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码, 可以参照 [附录B](#)。

3.4.15 赠送彩金

投注代理商可以向恒朋电话投注系统发起赠送彩金(单次最多 500 笔)的请求, 恒朋系统接收到代理商的请求后, 会向该彩民帐户发放赠金。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起赠送彩金请求, 消息体格式如下:

请求消息体

```
<body>
  <presentMoney>
    <present id="3899142008030320000000">
      userName="huangzhiyu"
      realName="黄志雨" cardType="1"
      idCard="43082319800907123X"
      money="10.00"/>
  </presentMoney>
</body>
```



```
<present id=""3899142008030320000001"
  userName="huangzhiyu"
  realName="黄志雨" cardType="1"
  idCard="43012319800907123X"
  money="3.00"/>
</presentMoney>
</body>
```

presentMoney 元素定义了赠送彩金请求的数据结构，其中 present 元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	string	Y	22	ID生成规则为(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号),代理商生成id时请严格按照此规则。
userName	String	Y	20	彩民的用户名。
realName	String	Y	20	真实姓名。
idCard	String	Y		彩民的证件号码。
cardType	String	Y		彩民的证件类型参考 3.4.3投注 userProfile元素cardType的定义
money	Double	Y		Money描述了投注代理商赠送彩金的金额。单位：元。
status	String	Y		赠送状态。0000表示赠送成功，其他响应码均为失败。

2) 恒朋系统向代理商系统返回赠送彩金请求的结果，消息体如下：

```
响应消息体 <body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <presentMoneyResult>
      <present id=""3899142008030320000000"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="43012319790101123X" money="10.00" status="0000"
        errMsg=""/>
      <present id=""3899142008030320000001"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="43012319790101123X" money="3.00" status="0000"
        errMsg=""/>
    </presentMoneyResult>
  </response>
</body>
```

presentMoneyResult 元素定义了赠送彩金结果的数据结构，可以参考 presentMoney 元素的定义。

3) 如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。



3.4.16 赠金查询

投注代理商可以向恒朋系统查询某笔（单次最多 20 笔）赠金的明细。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起赠金查询请求，消息体格式如下：

```
请求消息体
<body>
  <presentQuery>
    <present id="3899142008030320000000"/>
    <present id="3899142008030320000001"/>
  </presentQuery>
</body>
```

presentQuery元素定义了赠金查询请求的数据结构，参考 [3.4.15 赠送彩金](#) presentMoney元素的定义。

2) 恒朋系统向代理商系统返回赠金查询请求的结果，消息体如下：

```
响应消息体
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <presentQueryResult>
      <present id="3899142008030320000000"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="43092319790101123X" money="10.00"
        status="0000"/>
      <present id="3899142008030320000001"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="43092319790101123X" money="3.00"
        status="0000"/>
    </presentQueryResult>
  </response>
</body>
```

presentQueryResult元素定义了赠送彩金结果的数据结构，参考 [3.4.15 赠送彩金](#) presentMoney元素的定义。

3) 如果恒朋电话投注系统处理赠金查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

```
响应消息体
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.17 帐户查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某个彩民资金账户的明细。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起帐户查询请求，消息体格式如下：



```
请求消息体
<body>
  <accountQuery>
    <account userName="huangzhiyu" />
    <account userName="huangzhiyu123" />
  </accountQuery>
</body>
```

accountQuery 元素定义了帐户查询请求的数据结构，其中 account 元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
userName	string	Y	*	彩民的用户名。
realName	String	Y		彩民真实姓名。
baseMoney	Double	Y		本金,即彩民通过网银充值的金额,单位:元。
bonusMoney	Double	Y		奖金,即彩民中奖的金额,单位:元。
presentMoney	Double	Y		赠金,单位:元。
freezeMoney	Double	Y		冻结的金额,单位:元。
status	String	Y		0000代表查询成功,其他请查看 附录B 响应状态码说明。

2) 恒朋电话投注系统返回帐户明细结果到投注代理商,响应信息消息体格式如下:

```
响应消息体
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <accountQueryResult accountCount="3" totalBaseMoney="10000.00"
      totalBonusMoney="200.00" totalPresentMoney="200.00"
      TotalFreezeMoney="30000.00">
      <account userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="43092319790101123X"
        baseMoney="200.00" bonusMoney="1000.00"
        presentMoney="200.00" freezeMoney="10.00"
        status="0000"/>
      <account userName="huangzhiyu123" realName="" idCard=""
        baseMoney="" bonusMoney=""
        presentMoney="" freezeMoney="" status="3014"/>
    </accountQueryResult>
  </response>
</body>
```

accountQueryResult 元素定义了帐户销量查询的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
accountCount	Int	Y		代理商在恒朋系统的注册用户数。
totalBaseMoney	Double	Y		代理商所有彩民的本金之和,单位:元。
totalBonusMoney	Double	Y		代理商所有彩民的奖金之和,单位:元。
totalPresentMoney	Double	Y		代理商所有彩民的赠金之和,单位:元。
TotalFreezeMoney	Double	Y		代理商所有彩民的冻结资金之和,单位:元。



account 元素参考 accountQuery 中 account 元素定义。

3) 如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="9999" message="系统未知异常"/>
               </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 [附录B](#)。

3.4.18 票验证

投注代理商的彩民可以向恒朋电话投注系统查询验证彩票的真实性，以确定该彩票是否通过恒朋系统落地到中心。

注：该交互过程不同于恒朋电话投注系统与投注代理商系统的其它交互过程，该交互过程直接通过 http 携带参数的方式实现。

*票验证 http 参数

票验证交易交互是以 http 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 http post 方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下几个参数：

参数名	参数说明
agentID	代理商编号。
ticketId	票流水号。ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则。
digest	消息加密字符串。使用MD5加密，原文为代理商编号（agentID）+代理商密码+代理商票号（ticketId）。

这里假设有一个票验证的交易请求，那么 http 消息体的内容如下：

agentID=389914& ticketId=3899142008030320000001&digest=4a21205b0b2b12f6c516cf952eccc803

恒朋系统将返回如图所示内容到彩民：



中国福利彩票
CHINA WELFARE LOTTERY

江西时时彩 0414004 期 1 倍 时时彩直选组合复式
中心流水号:04E7A-0A229-0D925-18416-00018

A: 1,2,3,4,51
B:
C:
D:
E:

已验证成功

销售时间: 2009-04-15 13:55:58 面额: 4.00 元

用户名: maidou, 提交的电话投注单, 已经投注成功。
本彩票在全热线系统中的流水号为04E7A-0A229-0D925-18416-00018。
本彩票的兑奖权益归属于青幽, 身份证号码为441923197808293479。
本系统安全、可靠、方便, 敬请您放心投注。感谢您购买福利彩票。

江西省福利彩票发行中心 电话投注客户服务中心
官方网址: www.jxfllcp.net、监督投诉电话: 0791-6292244

3.4.19.1 风险控制号码查询

通过风险控制号码查询可以获得某个特定奖期中所有的可投注的注数小于某个阈值 (由电话投注系统控制, 可以进行调整) 的号码, 或者是查询某个特定号码的可投注注数。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起风险控制号码查询请求, 消息体格式如下:

请求消息体	<pre><body> <riskControlQuery gameName="jxssc" number="0415001" anteCode="0,5,7,9,9"/> </body></pre>
-------	--

其中, riskControlQuery 元素定义了风险控制号码查询请求的数据结构, 具体如下:



名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	玩法编号，可以参考 附录A 获得支持的玩法编号。
number	String	Y	*	奖期编号。
anteCode	String	N	*	投注号码。 当指定投注号码：表示查询指定号码的可投注注数。 反之，表示查询所有可投注注数小于某个阈值的码。

2) 恒朋电话投注系统响应投注代理商发起风险控制号码查询请求，消息格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功，系统处理正常">
    <riskControlResult>
      <riskControl gameName="jxssc" number="0415001"
        anteCode="0,5,7,9,9" limit="13" playType="15" />
      <riskControl gameName="jxssc" number="0415001"
        anteCode="0,5,7,9,9" limit="25" playType="4" />
    </riskControlResult>
  </response>
</body>
```

其中，riskControlResult 元素定义了风险控制号码查询结果的数据结构，riskControl 子元素定义了具体某个特定号码的风险控制信息。如果是查询特定号码的风险控制，那么riskControlResult 有且只有一个 riskControl 子元素，反之会返回一个 riskControl 的列表。

* riskControl:具体号码的风险控制信息：

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	参照 riskControlQuery中该属性的说明
number	String	Y	*	参照 riskControlQuery中该属性的说明
anteCode	String	Y	*	参照 riskControlQuery中该属性的说明
limit	int	Y	*	该号码剩余的可投注注数
playType	int	Y	*	风险控制方式(见附录E)

3) 如果恒朋电话投注系统处理风险控制号码查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体	<body>
	<response code="9999" message="系统未知异常"/>
	</body>

4) 其中response的code属性定义了响应状态码，可以参考 [附录B](#)。

3.4.19.2 风险控制方式查询

通过风险控制方式查询可以获得当期的某种方式当前最大的销售注数，

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起风险控制方式查询请求，消息体格式如下：



请求消息体 `<body>
 <riskControlQuery gameName="jxssc" number="0415001" playType="15"/>
</body>`

其中,riskControlQuery 元素定义了风险控制方式查询请求的数据结构,具体如下:

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	玩法编号,可以参考附录A获得支持的玩法编号
number	String	Y	*	奖期编号
playType	String	N	*	投注方式,如果为空,则查询所有方式的风险控制信息,否则只查询指定方式的风险控制信息,各种方式详见 附录E

2) 恒朋电话投注系统响应投注代理发起风险控制方式查询请求,消息体格式如下:

响应消息体 `<body>
 <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
 <riskControlResult>
 <riskControl gameName="jxssc" number="0415001"
 playType="15" maxBuyNum="50"/>
 </riskControlResult>
 </response>
</body>`

其中,riskControlResult 元素定义了风险控制方式查询结果的数据结构,riskControl 子元素定义了具体某个特定方式的风险控制信息。如果是查询特定的方式的风险控制,那么riskControlResult 有且只有一个 riskControl 子元素,反之,会返回所有投注方式 riskControl 的列表。

* riskControl 具体号码的风险控制信息:

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	参照 riskControlQuery中该属性的说明
number	String	Y	*	参照 riskControlQuery中该属性的说明
playType	int	Y	*	风险控制方式(见 附录E)
maxBuyNum	int	Y	*	该风险控制方式的最大可销售注数,这个值是动态的,江西时时彩是根据市场销量,动态增加,比如 5 星,初始 50 注,销售额每步进 20 万元增加一注。详细信息请参见福彩中心官网 http://www.jxflcp.net/

如果恒朋电话投注系统处理风险控制方式查询请求出现异常,那么返回信息的消息体格式如下:

响应消息体 `<body>
 <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>`

其中response的code属性定义了响应状态码,可以参照 [附录B](#)。



4 总述

在这份通信协议中，主要描述了投注代理商与恒朋电话投注系统之间的通信数据结构，概述部分简要的介绍了投注代理商与恒朋电话投注系统之间的交互过程，如果要了解更多，可以参考《恒朋电话投注系统数据接入技术方案》。



5.附录

附录A 玩法参数说明

玩法名称	区域	玩法编号 (gameName)
双色球	全国	ssq
3D	全国	3d
七乐彩	全国	307
15 选 5	华东六省联销	155
6+1	华东六省联销	601
时时彩	江西省	jxssc

附录B 响应状态码说明

状态码	说明
0000	成功,系统处理正常。
0010	消息格式错误。
0011	不支持的协议版本, 比如设定了 message 的 version 属性为 0.1。
0012	messageID 格式错误。
0014	timestamp 时间戳格式错误。
0015	消息摘要不匹配。
0016	不支持该交易类型。
0017	MessageId 重复。
0098	单个请求超出最大并发数。
0099	单个请求与上次时间间隔不能小于最小时间间隔。
0097	调用委托投注接口的 IP 地址不是绑定的投注 IP 地址
1008	玩法不存在。
1009	奖期不存在。
1010	处理投注过程中出现票投注失败。
1011	奖期非投注状态。
1012	请求消息中指定的玩法不存在。
1013	奖期未截止。
1014	奖期未完成期结。
1015	奖期未完成兑奖。
1016	代理不支持某个特定玩法 (恒朋电话投注系统可以管理投注代理商支持的玩法)。



深圳市恒朋科技开发有限公司

1017	请求消息中指定的某玩法的奖期不存在。
1018	代理商无此奖期销售统计数据。
2001	用户证件号码格式错误。
2002	用户手机号码错误。
2003	必须填写用户证件号码。
2004	必须填写用户手机号码。
2010	投注号码个数超出允许范围。
2011	单个号码值超出允许范围（比如双色球投注号码中包含了 78）。
2012	禁止倍投。
2013	禁止多期投注。
2014	禁止胆拖投注。
2015	禁止复式投注。
2016	禁止组选投注。
2017	禁止和值投注。
2018	单票投注金额超出上限。
2030	倍投的倍数超出范围。
2031	多期投注的期数超出允许范围。
2032	单个号码购买注数超出允许范围,附加信息{投注号码： 剩余注数}
2040	票金额不相符（比如 ticket 的 money 属性值与根据 item 计算出来的资金不符合）。
2041	超出返奖截止时间,禁止返奖。
2042	票流水号格式错误。
2043	不支持的投注方式。
2044	投注号码格式错误。
2045	投注代理商的交易请求过于密集(系统可能对投注代理商的交易请求发送频率进行限制)
2046	单个投注请求中包含的投注票数超出上限。
2047	单个票查询请求中包含的投注票数超出上限。
2048	重复发送的投注票（该投注票已经发送到恒朋电话投注系统了）。
2049	不存在该票号。
2051	投注失败。
2052	投注中。
3000	非归集帐户
3001	投注代理商已经被冻结。



深圳市恒朋科技开发有限公司

3002	投注代理商已经被关闭。
3003	投注代理商不存在，比如指定的 messengerID 非法。
3004	投注代理商已经被暂停。
3005	投注代理商未开启。
3010	投注代理商销售金额已经超出上限。
3011	投注代理商配置信息错误（管理资金账户代理商调用非管理资金账户投注接口）。
3012	彩民帐户不存在
3013	彩民用户资金账户可用余额不足
3014	代理商资金账户不存在
3015	代理商帐户余额不足
3016	赠送彩金编号重复
3017	单次交易赠送笔数超限
3018	赠送彩金编号不存在
9001	未找到支付提供商
9002	未找到交易类型
9003	提交参数不能为空
9004	不支持的字符编码
9005	支付网关返回错误
9006	数字签名错误
9007	交易金额不符
9008	交易重复处理
9009	交易不存在
9999	系统未知异常。



附录C 投注号码格式说明

	投注方式 (playType)	号码格式说明		
双色球 (ssq)	单式投注 (101)	格式: {6 个红色球}#{1 个蓝色球}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06#01	2 元	红球用逗号分隔, 红球与蓝球用“#”号分隔。一票最多包含 5 注单式号码
	注: 每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零			
	复式投注 (102)	格式: {6 个-16 个上红色球}#{1 个以上蓝色球}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09#01, 02, 03	504 元	红球之间用逗号分隔, 红球与蓝球用“#”号分隔。一票最多包含 1 注复式投注号码
	注: 每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零			
七乐彩 (307)	单式投注 (101)	格式: {7 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07	2 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。一票最多包含 5 注单式号码。
	复式投注 (102)	格式: {8-30 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09	72 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。一票最多包含 1 注复式投注号码。
	胆拖投注 (103)	格式: 胆码和拖码之间用“#00#”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03#00#05, 06, 07, 08, 09, 10	30 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。一票最多包含一组胆拖投注号码。胆码与拖码不能重复。



深圳市恒朋科技开发有限公司

15 选 5 (155)	单式投注 (101)	格式：{5 个号码}，号码之间用逗号分隔。				
		投注号码	投注金额	说明		
		01, 02, 03, 04, 05	2 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。一票最多包含 5 注单式号码。		
	复式投注 (102)	格式：{6-13 个号码}，号码之间用逗号分隔。				
		投注号码	投注金额	说明		
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09	252 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。一票最多包含 1 注复式号码。		
胆拖投注 (103)		格式：胆码和拖码之间用“#00#”分隔，号码之间用逗号分隔。				
		投注号码	投注金额	说明		
		01, 02, 03#00# 05, 06, 07, 08, 09, 10	30 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。胆码与拖码不能重复。一票最多包含一组胆拖号码。		
	3D(3d)	直选投注 (201)	格式：{3 个号码}			
			投注号码	投注金额	中奖金额	说明
			1, 2, 3	2 元	1000 元	单票最多包含 5 注直选号码。
组三投注 (202)		格式：{3 个号码}				
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明	
		2, 2, 3	2 元	320 元	单票最多包含 5 注组三号码。开奖号码 {2, 2, 3}、{3, 2, 2}、{2, 3, 2} 之一即为中奖。	
组六投注 (203)	格式：{3 个号码}					
	投注号码	投注金额	中奖金额	说明		
	1, 2, 3	2 元	160 元	单票最多包含 5 注组六号码。开奖号码 {1, 2, 3}、{3, 2, 1}、{2, 3, 1}、{1, 3, 2}、{2, 1, 3}、{3, 1, 2} 之一即为中奖。		



	直选和值 (204)	格式: {0-27 任选一个整数}			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		5	42 元	1000 元	单票最多包含1注和值号码。可包下三位数字相加之和为 5 的所有直选号码, 如 005 、 113 、 203... 等。
	组三和值 (205)	格式: {0-27 任选一个整数}			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		5	6 元	320 元	单票最多包含1注和值号码。包括 005、113、122 三组投注号码。
	组六和值 (206)	格式: {0-27 任选一个整数}			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		5	4 元	160 元	单票最多包含 1 注和值号码。包括 014、023 两组投注号码。
	组合和值 (207)	格式: {0-27 任选一个整数}			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		5	10 元	1000/320 /160 元	单票最多包含 1 注和值号码。其中三个号码相同的为直选, 两个号码相同的为组 3, 三个号码都不同的为组 6。组合和值 5 包括 014、023、 005、113、122 五组投注号码。
	直选按位包号 (208)	格式: 个、十、百位某位或多位的号码个数大于 1			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		12, 123, 1234	48 元	1000 元	单票最多包含 1 组投注号码。每位均可选择 1-10 个号码, 假如个位选择 X 个号码, 十位选择 Y 个号码, 百位选择 Z 个号码, 则投注额为 $X*Y*Z*2$



深圳市恒朋科技开发有限公司

	直选复式 (209)	格式：从0-9 共10 个数中任选3-10 个号码进行投注				
		投注号码	投注金额	中奖金 额	说明	
		2, 3, 4, 5	48 元	1000 元	单票最多包含 1 注投注号码。	
包号数					投注金额	中奖金额
3	12 元				1000 元	
4	48 元					
5	120 元					
6	240 元					
7	420 元					
8	672 元					
9	1008 元					
10	1440 元					
	组三复式 (210)	格式：从0-9 共10 个数中任选2-10 个号码进行投注				
		投注号码	投注金额	中奖金 额	说明	
		2, 3, 4, 5	24 元	320 元	单票最多包含 1 注投注号码。	
包号数					投注金额	中奖金额
2	4 元				320 元	
3	12 元					
4	24 元					
5	40 元					
6	60 元					
7	84 元					
8	112 元					
9	144 元					
10	180 元					
	组六复式 (211)	格式：从0-9 共10 个数中任选4-10 个号码进行投注				
		投注号码	投注金额	中奖金 额	说明	
		2, 3, 4, 5	8 元	160 元	单票最多 1 组投注号码。	
包号数					投注金额	中奖金额
4	8 元				160 元	
5	20 元					
6	40 元					
7	70 元					
8	112 元					
9	168 元					
10	240 元					



深圳市恒朋科技开发有限公司

	组合复式 (212)	格式：从0-9 共10 个数中任选2-10 个号码进行投注				
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明	
		2, 3, 4, 5	40 元	1000/320 /160 元	单票最多 1 组投注号码。	
					包号数	投注金 额
2	8 元				1000 元 或者 320 元或者 160 元	
3	20 元					
4	40 元					
5	70 元					
6	112 元					
7	168 元					
8	240 元					
9	330 元					
10	440 元					
	直选包串 (213)	格式：从0-9 共10 个数中任选2-10 个号码进行投注				
		投注号码	投注金额	中奖金 额	说明	
		2, 3, 4, 5	128 元	1000 元	单票最多1组投注号码。所包串中 不允许重复号码，例如包串 2, 3, 4, 5，则其意义为：个位的选 号范围为2, 3, 4, 5，十位的选号范 围为2, 3, 4, 5，百位的选号范围 为2, 3, 4, 5 的所有组合，投注注数 4*4*4=64注，投注金额为128 元。	
					包串号 码个数	投注金 额
2	16 元				1000 元	
3	54 元					
4	128 元					
5	250 元					
6	432 元					
7	686 元					
8	1024 元					
9	1458 元					



深圳市恒朋科技开发有限公司

	直选二重号 (214)	格式：从0-9 共10 个数中任选2-10 个号码进行投注					
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明		
		2, 3, 4, 5	72 元	1000 元	单票最多包含1注投注号码。从0～9 十个数字中选择2～10 个数字组成有两个号码相同的（即组三规则）所有投注号码。如选1、2 作为单选二重号投注，则包含112、121、211、122、212、221 六注号码；如选1、2、3 作为单选二重号投注，则包含112、121、211、122、212、221、113、131、311、133、313、331、223、232、322、233、323、332 十八注号码。		
					包串号码个数	投注金额	中奖金额
					2	12 元	1000 元
					3	36 元	
					4	72 元	
					5	120 元	
					6	180 元	
					7	252 元	
8	336 元						
9	432 元						
10	540 元						



	直选胆拖 (215)	格式：胆码和拖码之间用“#00#”分隔																																																		
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明																																															
		2, 2#00#1, 3	14 元	1000 元	单票最多包含1注投注号码。直选胆拖投注是从0~9 中选择M(0<M<=2)个数字作为胆码，选择N(N+M>=3 且N>=2)个不重复，且不包括在胆码中的数字作为拖码，并对这些数字所能组成的所有含胆码的单选号码组合进行投注。例如胆码数字为1，托码为2、3 组成111，112，121，211，113，131，311，221，212，122，331，313，133，123，132，231，213，312，321 这19 注直选号码。如胆码数字为1，2 托码为3，4 组成112，121，211，221，212，122，123，132，231，213，321，312，124，142，214，241，412，421 这18 注直选号码。如胆码数字为1 与1，托码为2、3 组成111，112，121，211，113，131，311 这7 注直选号码。如胆码数字为1，2 托码为3、4、5 组成112，121，211，221，212，122，123，132，213，231，312，321，124，142，214，241，412，421，125，152，215，251，512，521 这24 注直选号码。																																															
<table><tr><td rowspan="2">胆码 拖码</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr><tr><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td></tr><tr><td>1</td><td>38</td><td>74</td><td>122</td><td>182</td><td>254</td><td>338</td><td>434</td><td>542</td></tr><tr><td>2</td><td>36</td><td>48</td><td>60</td><td>72</td><td>84</td><td>96</td><td>108</td><td>----- -</td></tr><tr><td>2(相同)</td><td>14</td><td>20</td><td>26</td><td>32</td><td>38</td><td>44</td><td>50</td><td>----- -</td></tr></table>									胆码 拖码	2	3	4	5	6	7	8	9	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	1	38	74	122	182	254	338	434	542	2	36	48	60	72	84	96	108	----- -	2(相同)	14	20	26	32	38	44	50	----- -
胆码 拖码	2	3	4	5	6	7	8	9																																												
	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额																																												
1	38	74	122	182	254	338	434	542																																												
2	36	48	60	72	84	96	108	----- -																																												
2(相同)	14	20	26	32	38	44	50	----- -																																												



	组选胆拖 (216)	格式：胆码和拖码之间用“#00#”分隔																																																
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明																																													
		2, 3, #0, 1, 4, 5	12 元	320 元 /160 元	单票最多包含1注投注号码。组合胆拖投注是投注者从0~9 个选择M（0<M≤2）个数字作为胆码，选择N（N+M≥3 且N≥2）个不重复，且不包括在胆码中的数字作为拖码，并对这些数字所能组成的所有含胆码的组选号码组合进行全包投注。例如胆码数字为1，托码为2, 3 组成111，112，113，221，331，123 这6 注号码。其中有1 注豹子号，4 注组选三号码和1 注组选6 号码。如中豹子号则奖金为1000 元；如中组选号码，中组选三则得320 元，中组选六则得160 元。如胆码数字为1，2 托码为3, 4 组成112，221，123，124 这4 注号码。其中有2 注组选三号码和2 注组选6 号码。如中组选号码，中组选三则得320 元，中组选六则得160 元。如胆码数字为1，1 托码为2, 3 组成111，112，113 这3 注号码。其中有1 注豹子号和 2 注组选三号码。如中豹子号，则奖金为 1000 元；如中组选号码，则得 320 元。																																													
<table><tr><td rowspan="2">胆码 拖码</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td></tr><tr><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td><td>投注 金额</td></tr><tr><td>1</td><td>12</td><td>20</td><td>30</td><td>42</td><td>56</td><td>72</td><td>90</td><td>110</td></tr><tr><td>2</td><td>8</td><td>10</td><td>12</td><td>14</td><td>16</td><td>18</td><td>20</td><td>----- -</td></tr><tr><td>2(相同)</td><td>6</td><td>8</td><td>10</td><td>12</td><td>14</td><td>16</td><td>18</td><td>----- -</td></tr></table>							胆码 拖码	2	3	4	5	6	7	8	9	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	1	12	20	30	42	56	72	90	110	2	8	10	12	14	16	18	20	----- -	2(相同)	6	8	10	12	14	16	18	----- -
胆码 拖码	2	3	4	5	6	7		8	9																																									
	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额	投注 金额																																										
1	12	20	30	42	56	72	90	110																																										
2	8	10	12	14	16	18	20	----- -																																										
2(相同)	6	8	10	12	14	16	18	----- -																																										



深圳市恒朋科技开发有限公司

直选跨度 (217)	格式：从0-9 共10 个数中任选1 个数字进行投注																											
	投注号码	投注金额	中奖金额	说明																								
	2	192 元	1000 元	<p>单票最多包含1注投注号码。跨度=该注号码中最大号码 - 最小号码。所有跨度相同的单选都包括。如跨度2 单选投注包括002, 012, 022, 113, 123, 133, 224, 234, 244, 335, 345, 355, 446, 456, 466, 557, 567, 577, 668, 678, 688, 779, 789, 799。。。等，共54 注。</p> <table><tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>中奖金额</td></tr><tr><td>0</td><td>20 元</td><td rowspan="10">1000 元</td></tr><tr><td>1</td><td>108 元</td></tr><tr><td>2</td><td>192 元</td></tr><tr><td>3</td><td>252 元</td></tr><tr><td>4</td><td>288 元</td></tr><tr><td>5</td><td>300 元</td></tr><tr><td>6</td><td>288 元</td></tr><tr><td>7</td><td>252 元</td></tr><tr><td>8</td><td>192 元</td></tr><tr><td>9</td><td>108 元</td></tr></table>	投注号码	投注金额	中奖金额	0	20 元	1000 元	1	108 元	2	192 元	3	252 元	4	288 元	5	300 元	6	288 元	7	252 元	8	192 元	9	108 元
投注号码	投注金额	中奖金额																										
0	20 元	1000 元																										
1	108 元																											
2	192 元																											
3	252 元																											
4	288 元																											
5	300 元																											
6	288 元																											
7	252 元																											
8	192 元																											
9	108 元																											
组三跨度 (218)	格式：从1-9 共9 个数中任选1 个数字进行投注																											
	投注号码	投注金额	中奖金额	说明																								
	2	32 元	320 元	<p>单票最多包含1注投注号码。所有跨度相同的组三都包括。如跨度2 单选投注中，组三002、组三220、组三113、组三331。。。所有跨度为2 的组三都包括。共16 注，投注额32 元。</p> <table><tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>中奖金额</td></tr><tr><td>1</td><td>36 元</td><td rowspan="8">320 元</td></tr><tr><td>2</td><td>32 元</td></tr><tr><td>3</td><td>28 元</td></tr><tr><td>4</td><td>24 元</td></tr><tr><td>5</td><td>20 元</td></tr><tr><td>6</td><td>16 元</td></tr><tr><td>7</td><td>12 元</td></tr><tr><td>8</td><td>8 元</td></tr></table>	投注号码	投注金额	中奖金额	1	36 元	320 元	2	32 元	3	28 元	4	24 元	5	20 元	6	16 元	7	12 元	8	8 元				
投注号码	投注金额	中奖金额																										
1	36 元	320 元																										
2	32 元																											
3	28 元																											
4	24 元																											
5	20 元																											
6	16 元																											
7	12 元																											
8	8 元																											



深圳市恒朋科技开发有限公司

组六跨度 (219)	格式：从2-9 共8 个数中任选1 个数字进行投注																							
	投注号码	投注金额	中奖金 额	说明																				
	2	16 元	160 元	<p>单票最多包含1注投注号码。所有 跨度相同的组六都包括。 如跨度2 单选投注中，组六012、 组六123、组六234、组六345。。 所有跨度为2 的组六都包括。共8 注，投注金额16 元。</p> <table><tr><td>投注 号码</td><td>投注金 额</td><td>中奖金 额</td></tr><tr><td>2</td><td>16 元</td><td rowspan="7">160 元</td></tr><tr><td>3</td><td>28 元</td></tr><tr><td>4</td><td>36 元</td></tr><tr><td>5</td><td>40 元</td></tr><tr><td>6</td><td>40 元</td></tr><tr><td>7</td><td>36 元</td></tr><tr><td>8</td><td>28 元</td></tr></table>	投注 号码	投注金 额	中奖金 额	2	16 元	160 元	3	28 元	4	36 元	5	40 元	6	40 元	7	36 元	8	28 元		
投注 号码	投注金 额	中奖金 额																						
2	16 元	160 元																						
3	28 元																							
4	36 元																							
5	40 元																							
6	40 元																							
7	36 元																							
8	28 元																							
组合跨度 (220)	格式：从1-9 共9 个数中任选1 个数字进行投注																							
	投注号码	投注金额	中奖金 额	说明																				
	2	48 元	320 元 /160 元	<p>单票最多包含1注投注号码。所有 跨度相同的组六都包括。如跨度2 单选投注中，组六012、组六123、 组六234、组六345。。所有跨度为 2 的组六都包括。共8 注，投注金 额16 元。</p> <table><tr><td>投注 号码</td><td>投注金 额</td><td>中奖金 额</td></tr><tr><td>1</td><td>36 元</td><td rowspan="8">320 元或 者 160 元</td></tr><tr><td>2</td><td>48 元</td></tr><tr><td>3</td><td>56 元</td></tr><tr><td>4</td><td>60 元</td></tr><tr><td>5</td><td>60 元</td></tr><tr><td>6</td><td>56 元</td></tr><tr><td>7</td><td>48 元</td></tr><tr><td>8</td><td>36 元</td></tr></table>	投注 号码	投注金 额	中奖金 额	1	36 元	320 元或 者 160 元	2	48 元	3	56 元	4	60 元	5	60 元	6	56 元	7	48 元	8	36 元
投注 号码	投注金 额	中奖金 额																						
1	36 元	320 元或 者 160 元																						
2	48 元																							
3	56 元																							
4	60 元																							
5	60 元																							
6	56 元																							
7	48 元																							
8	36 元																							



	和数尾组合 (221)	格式：从0-9 共10 个数中任选1 个数字进行投注																											
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明																								
		2	44 元	320 元 /160 元	<p>单票最多包含1注投注号码。将投注号码三位数相加之和的尾数称为“和数尾”，共有（0-9）10 个数字，将投注号码按“和数尾”进行分类，每个“和数尾”均包含22 个号码，其中有1 注“单选”，9 注“组选3”和12 注“组选6”投注号码，共22 注不同组合的投注号码。</p> <table><tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>中奖金额</td></tr><tr><td>0</td><td>44 元</td><td rowspan="9">320 元或者 160 元</td></tr><tr><td>1</td><td>44 元</td></tr><tr><td>2</td><td>44 元</td></tr><tr><td>3</td><td>44 元</td></tr><tr><td>4</td><td>44 元</td></tr><tr><td>5</td><td>44 元</td></tr><tr><td>6</td><td>44 元</td></tr><tr><td>7</td><td>44 元</td></tr><tr><td>8</td><td>44 元</td></tr><tr><td>9</td><td>44 元</td></tr></table>	投注号码	投注金额	中奖金额	0	44 元	320 元或者 160 元	1	44 元	2	44 元	3	44 元	4	44 元	5	44 元	6	44 元	7	44 元	8	44 元	9	44 元
投注号码	投注金额	中奖金额																											
0	44 元	320 元或者 160 元																											
1	44 元																												
2	44 元																												
3	44 元																												
4	44 元																												
5	44 元																												
6	44 元																												
7	44 元																												
8	44 元																												
9	44 元																												
	直选奇偶 (222)	格式：{0, 0, 0}																											
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明																								
		0, 0, 0	250 元	1000 元	<p>单票最多包含 1 注投注号码。直选奇偶投注有八种组合，包括偶偶偶、奇奇奇、偶偶奇、偶奇偶、奇偶偶、奇偶奇、奇奇偶、偶奇奇。中奖金额 1000 元。其中，0 代表偶数，1 代表奇数。</p>																								
		1, 1, 1	250 元																										
		0, 1, 0	250 元																										
		0, 1, 1	250 元																										
		1, 1, 0	250 元																										
		1, 0, 1	250 元																										
		0, 1, 0	250 元																										
		0, 0, 1	250 元																										



深圳市恒朋科技开发有限公司

组三奇偶 (223)	格式: {0, 0, 0}			
	投注号码	投注金额	中奖金额	说明
	0, 0, 0 1, 1, 1 0, 1, 0 0, 1, 1 1, 1, 0 1, 0, 1 0, 1, 0 0, 0, 1	40 元 40 元 50 元 50 元 50 元 50 元 50 元 50 元	320 元	单票最多包含 1 注投注号码。组三奇偶投注有八种组合, 包括偶偶偶、奇奇奇、偶偶奇、偶奇偶、奇偶偶、奇偶奇、奇奇偶、偶奇奇。中奖金额 320 元。其中, 0 代表偶数, 1 代表奇数。
组六奇偶 (224)	格式: {0, 0, 0}			
	投注号码	投注金额	中奖金额	说明
	0, 0, 0 1, 1, 1 0, 1, 0 0, 1, 1 1, 1, 0 1, 0, 1 0, 1, 0 0, 0, 1	20 元 20 元 100 元 100 元 100 元 100 元 100 元 100 元	160 元	单票最多包含 1 注投注号码。组三奇偶投注有八种组合, 包括偶偶偶、奇奇奇、偶偶奇、偶奇偶、奇偶偶、奇偶奇、奇奇偶、偶奇奇。中奖金额 160 元。其中, 0 代表偶数, 1 代表奇数。
组合奇偶 (225)	格式: {0, 0, 0}			
	投注号码	投注金额	中奖金额	说明
	0, 0, 0 1, 1, 1 0, 1, 0 0, 1, 1 1, 1, 0 1, 0, 1 0, 1, 0 0, 0, 1	70 元 70 元 150 元 150 元 150 元 150 元 150 元 150 元	320 元 或 160 元	单票最多包含 1 注投注号码。组三奇偶投注有八种组合, 包括偶偶偶、奇奇奇、偶偶奇、偶奇偶、奇偶偶、奇偶奇、奇奇偶、偶奇奇。中奖金额 320 元或 160 元。其中, 0 代表偶数, 1 代表奇数。



深圳市恒朋科技开发有限公司

直选大小 (226)	格式: {0, 0, 0}			
	投注号码	投注金额	中奖金 额	说明
	0, 0, 0	250 元	1000 元	单票最多包含1注投注号码。直选大小投注有八种组合, 包括大大大、小小小、大大小、大小大、小大大、小大小、小小大、大小小。中奖金额1000 元。其中, 0 代表小数, 1 代表大数
	1, 1, 1	250 元		
	0, 1, 0	250 元		
	0, 1, 1	250 元		
	1, 1, 0	250 元		
	1, 0, 1	250 元		
	0, 1, 0	250 元		
	0, 0, 1	250 元		
组三大小 (227)	格式: {0, 0, 0}			
	投注号码	投注金额	中奖金 额	说明
	0, 0, 0	40 元	320 元	单票最多包含1注投注号码。组三大小投注有四种组合, 包括大大大、小小小、小大大、小小大。中奖金额320 元。其中, 0 代表小数, 1 代表大数
	1, 1, 1	40 元		
	0, 1, 1	50 元		
	0, 0, 1	50 元		
组六大小 (228)	格式: {0, 0, 0}			
	投注号码	投注金额	中奖金 额	说明
	0, 0, 0	20 元	160 元	单票最多包含1注投注号码。组六大小投注有四种组合, 包括大大大、小小小、小大大、小小大。中奖金额160 元。其中, 0 代表小数, 1 代表大数
	1, 1, 1	20 元		
	0, 1, 1	100 元		
	0, 0, 1	100 元		
组合大小 (229)	格式: {0, 0, 0}			
	投注号码	投注金额	中奖金 额	说明
	0, 0, 0	70 元	320 元 或者 160 元	单票最多包含1注投注号码。组六大小投注有四种组合, 包括大大大、小小小、小大大、小小大。中奖金额320 元或者160元。其中, 0 代表小数, 1 代表大数
	1, 1, 1	70 元		
	0, 1, 1	150 元		
	0, 0, 1	150 元		
华东六省 联销 6+1 (601)	单式投注 (101)	格式: {6 个自然数}#{1 个生肖号}01-12 分别对应鼠、牛、虎、兔、龙、蛇、马、羊、猴、鸡、狗、猪		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 3, 4, 5, 6#01	2 元	一票最多包含 5 注单式号码



	复式投注 (102)	格式：{某位大于一个自然数 }#{1 以上个生肖号}		
		投注号码	投注金额	说明
		1234, 2, 3, 4, 5, 6#01, 02, 03	24 元	一票最多包含一组投注号码。#号前面的为基本区，后面的为生肖区。基本区每位均可选择1-10 个号码，假如个位选择X 个号码，十位选择Y 个号码，百位选择Z 个号码，千位选择L 个号码，万位选择M 个号码，十万位选择N 个号码。生肖区选择 I 个号码。则投注额为 X*Y*Z*L*M*N*I*2 元
时时彩 (jxssc)	单式投注 (301)	格式：{5 个号码} 号码之间用逗号分隔，示例：1, 2, 3, 4, 5 此外，时时彩单式投注还包括以下几种单式投注，恒朋电话投注系统会根据号码自动判断。一票最多包含 5 注单式号码。		
		投注方式	格式	说明
		五星单式	{5 个号码} 示例：1, 2, 3, 4, 5	号码之间用逗号分隔
		四星单式	{5 个号码} 示例：_ 2, 3, 4, 5	前 1 个号码用下划线”_”表示，号码之间用逗号分隔。
		三星单式	{5 个号码} 示例：_ _ 3, 4, 5	前 2 个号码用下划线”_”表示，号码之间用逗号分隔。
		二星单式	{5 个号码} 示例：_ _ _ 4, 5	前 3 个号码用下划线”_”表示，号码之间用逗号分隔。
		一星单式	{5 个号码} 示例：_ _ _ _ 5	前 4 个号码用下划线”_”表示，号码之间用逗号分隔。
		注：单票中 5 注单式号码必须为相同星级的单式号码。不允许各星级单式号码混合在一票中进行投注（即一票中不能同时出现两个以上不同星级的单式号码）。		



	复选投注 (302)	格式: {5 个号码} 复选投注只有五星、四星、三星和二星复选。一票最多包含 1 注复式号码。		
		投注方式	格式	说明
		五星复选	{5 个号码} 示例: 1, 2, 3, 4, 5	号码之间用逗号分隔。 示例中的投注号码包含: 1 注五星单式 1, 2, 3, 4, 5 1 注四星单式 _ , 2, 3, 4, 5 1 注三星单式 _ , _ , 3, 4, 5 1 注二星单式 _ , _ , _ , 4, 5 1 注一星单式 _ , _ , _ , _ , 5 共计 5 注号码 金额 10 元
		四星复选	{5 个号码} 示例: _ , 2, 3, 4, 5	前 1 个号码用下划线“_”代替, 号码之间用逗号分隔。 示例中的投注号码包含: 1 注四星单式 _ , 2, 3, 4, 5 1 注三星单式 _ , _ , 3, 4, 5 1 注二星单式 _ , _ , _ , 4, 5 1 注一星单式 _ , _ , _ , _ , 5 共计 4 注号码 金额 8 元
		三星复选	{5 个号码} 示例: _ , _ , 3, 4, 5	前 2 个号码用下划线“_”代替, 号码之间用逗号分隔。 示例中的投注号码包含: 1 注三星单式 _ , _ , 3, 4, 5 1 注二星单式 _ , _ , _ , 4, 5 2 注一星单式 _ , _ , _ , _ , 5 共计 3 注号码 金额 6 元
		二星复选	{5 个号码} 示例: _ , _ , _ , 4, 5	前 3 个号码用下划线“_”代替, 号码之间用逗号分隔。 示例中的投注号码包含: 1 注二星单式 _ , _ , _ , 4, 5 1 注一星单式 _ , _ , _ , _ , 5 共计 2 注号码 金额 4 元



时时彩	直选组合复式（即直选位选复式） (319)	格式：{5 个号码} 注意：每一位上的注码必须按升序排序 位选投注包括五星、四星、三星和二星，一星位选 此投注方式就是在不同的位数上选择多个号码, 进行位选投注。 一票最多包含 1 注复式号码。		
		投注方式	格式	说明
		五星组合	{5 个以上号码} 示例：12, 23, 34, 45, 56	号码之间用逗号分隔。 示例中的号码投注注数为 2*2*2*2*2 共 32 注。
		四星组合	{5 个以上号码} 示例：_, 23, 34, 45, 56	前 1 个号码用下划线“_”代替，号码之间用逗号分隔。示例中的号码投注注数为 2*2*2*2 共 16 注。
		三星组合	{5 个以上号码} 示例：_, _, 345, 4, 567	前 2 个号码用下划线“_”代替，号码之间用逗号分隔。示例中的号码投注注数为 3*1*3 共 9 注。
		二星组合	{5 个以上号码} 示例： _, _, _, 01234, 56789	前 3 个号码用下划线“_”代替，号码之间用逗号分隔。示例中的号码投注注数共 5*5 共 25 注。
		一星组合	{5 个以上号码} 示例：_, _, _, _, 56789	前 4 个号码用下划线“_”代替，号码之间用逗号分隔。示例中的号码投注注数共 5 注。
	二星直选包点（即二星直选和值） (305)	格式：{1 个号码}，投注号码是 0-18 中的任意一个数字。 一票最多包含 1 注复式号码。		
		投注号码	投注金额	说明
		2	6 元	以直选方式直接把某一个和值（二码相加之和）所对应的直选号码一次性全部投注。 示例包括 02, 20, 11 三注
	大小单双单式(306)	格式：{2 个号码} 大用 2 表示, 小用 1 表示, 单用 5 表示, 双用 4 表示。 一票最多包含 5 注单式号码。		
		投注号码	投注金额	说明
		2, 5	2 元	号码之间用逗号分隔 示例中的号码代表押十位为大, 个位为单数



二星组选单式 (307)	格式：{5 个号码}，一票最多包含 5 注复式号码。			
	投注号码	投注金额	说明	
	<u>1</u> , <u>2</u> , <u>2</u> , 1	2 元	前 3 个号码用下划线”_”代替。 不能投“对子号”。 如： <u>1</u> , <u>2</u> , <u>2</u> , 2 这样的号码会落地失败。	
注：对子号即十位和个位为相同的号码				
二星组选复式 (308)	格式：{3-7 个号码，超过 6 个号码无意义}，一票最多包含 1 注复式号码。			
	投注号码	投注金额	说明	
	1, 2, 3, 4, 5, 6	42 元	可包含对子号，如选 2, 6, 9 三个号码，则包括 26, 29, 69 及 22, 66, 99 共 6 注，其中三注是对子号	
			号码个数	注数
			3	6
			4	10
		5	15	
		6	21	
注：对子号即十位和个位为相同的号码				
二星组选包点（即二星组选和值） (310)	格式：{1 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。			
	投注号码	投注金额	说明	
	8	10 元	以组选方式直接把某一个和值（二码相加之和）所对应的组选号码一次性全部投注。 示例包括：08、17、26、35、44 等 5 种组合	
二星组选包胆 (311)	格式：{1 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。			
	投注号码	投注金额	说明	
	7	20 元	从 0-9 中选择个数字先确定 1 个数字不变作为胆码，其余号码进行任意组合的组选投注方式。 示例包括： 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79 共 10 注	
五星通选单式 (312)	格式：{5 个号码}，一票最多包含 5 注单式号码。			
	投注号码	投注金额	说明	
	1, 2, 3, 4, 5	2 元	号码之间用逗号分隔	



	三星组三单式 (313)	格式: {5 个号码}, 一票最多包含 5 注单式号码		
		投注号码	投注金额	说明
		<u> </u> <u> </u> 1, 2, 2	2 元	前 2 个号码用下划线“ <u> </u> ”代替, 号码之间用逗号分隔, 后 3 个号码, 其中 2 个要相同
	三星组六单式 (314)	格式: {5 个号码}, 一票最多包含 5 注单式号码		
		投注号码	投注金额	说明
		<u> </u> <u> </u> 1, 2, 3	2 元	前 2 个号码用下划线“ <u> </u> ”代替, 号码之间用逗号分隔, 后 3 个号码各不相同。
	任选一单式 (315)	格式: {5 个号码}, 一票最多包含 5 注单式号码		
		投注号码	投注金额	说明
		<u> </u> <u> </u> <u> </u> 1	2 元	示例中表示对个位进行投注, 如对十位进行投注, 则就 <u> </u> <u> </u> <u> </u> 1, <u> </u> 。五个位置上任选一个位置。没有选号码的位置用下划线“ <u> </u> ”代替
	任选二单式 (316)	格式: {5 个号码}, 一票最多包含 5 注单式号码		
		投注号码	投注金额	说明
		<u> </u> <u> </u> <u> </u> 1, 2	2 元	示例中表示对个位, 十位进行投注。五个位置上任选两个位置。没有选号码的位置用下划线“ <u> </u> ”代替
	任选三单式 (317)	格式: {5 个号码}, 一票最多包含 5 注单式号码		
		投注号码	投注金额	说明
		<u> </u> 3, <u> </u> 1, 2	2 元	示例中表示对千位, 十位, 个位进行投注。五个位置上任选三个位置。没有选号码的位置用下划线“ <u> </u> ”代替
	趣味二星 (318)	格式: {3 个号码}		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 0	2 元	百位为大小号, 0-4 为小号, 5-9 为小号, 十位, 个位从 0-9 中任选



三星组三复式(320)	格式: {2-7 个号码}, 一票最多包含 1 注复式号码。						
	投注号码			投注金额		说明	
	1, 2, 3			6 元			
	说明: 从 0-9 共 10 个数中任选 2-7 个号码进行组三的投注。例如选 {2, 3} 两个数的组三复式投注, 则包含 223、233 两注组三号码, 投注额为 4 元。						
	号码个数	2	3	4	5	6	7
	注数	2	6	12	20	30	42
	投注金额(元)	4	12	24	40	60	84
三星组六复式(321)	格式: {4-9 个号码}, 一票最多包含 1 注复式号码。						
	投注号码			投注金额		说明	
	1, 2, 3, 4			8 元			
	说明: 从 0-9 共 10 个数中任选 4-9 个号码进行组六的投注。例如选 {2, 3, 4, 5} 四个数的组六复式投注, 则包含 234、235、245、345 四注组六号码, 投注额为 8 元。						
	号码个数	4	5	6	7	8	9
	注数	4	10	20	35	56	84
	投注金额(元)	8	20	40	70	112	168
四星组 24(322)	格式: (4 个号码)						
	投注号码			投注金额		说明	
	_, 1, 2, 3, 4			2 元		选 4 个各不相同的号码对千, 百, 十, 个位投注	
四星组 12(323)	格式: (4 个号码)						
	投注号码			投注金额		说明	
	_, 1, 1, 3, 4			2 元		从四组 0-9 的数字中, 每组任选一个数字, 组成一个“2 重 2 单”(四个数字中, 两数字相同, 两个数字不同)的 4 位数进行投注	
四星组 6(324)	格式: (4 个号码)						
	投注号码			投注金额		说明	
	_, 1, 1, 3, 3			2 元		四组 0-9 的数字中, 每组任选一个数字, 组成一个“2 重 2 单”(四个数字中, 两数字相同, 两个数字不同)的 4 位数进行投注	



	四星组 4 (325)	格式: (4 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		<u>1</u> , 1, 1, 3	2 元	四组 0-9 的数字中, 每组任选一个数字, 组成一个“3 重 1 单”(四个数字中, 三数字相同)的 4 位数进行投注
	五星组 120 (326)	格式: (5 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 3, 4, 5	2 元	从五组 0-9 的数字中, 任选 5 个不同数字进行投注
	五星组 60 (327)	格式: (5 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 3, 4, 5	2 元	五个数字中, 2 个数字相同, 三个不同(2 重 3 单)
	五星组 30 (328)	格式: (5 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 3, 3, 5	2 元	五个数字中, 两对数字相同, 另外一个数字不同(2 重 2 重 1 单)
	五星组 20 (329)	格式: (5 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 3, 5	2 元	五个数字中, 三个数字相同, 另外两个数字也不同(3 重 2 单)
	五星组 10 (330)	格式: (5 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 3, 3	2 元	五个数字中, 三个数字相同, 另外两个数字也相同(3 重 2 重)
	五星组 5 (331)	格式: (5 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 1, 3	2 元	五个数字中, 四个数字相同(4 重 1 单)



深圳市恒朋科技发展有限公司

	好事成双 (332)	格式: (2 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		6, 6	2 元	选 2 个相同的号码
	三星报喜 (333)	格式: (3 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		6, 6, 6	2 元	选 3 个相同的号码
	四季发财 (334)	格式: (4 个号码)		
		投注号码	投注金额	说明
		6, 6, 6, 6	2 元	选 4 个相同的号码

注: 更详细的投注方式信息请参考江西福利彩票中心官方网站 <http://www.jxflcp.net/>



附录D 玩法奖等参数说明

玩法	奖等编号	是否大奖	奖等定义	中奖规则
双色球	1	Y	一等奖	选中 6 个红色球号码 + 蓝色球号码
	2	Y	二等奖	选中 6 个红色球号码
	3	N	三等奖	选中 5 个红色球号码 + 蓝色球号码
	4	N	四等奖	选中 5 个红色球号码或 选中 4 个红色球号码 + 蓝色球号码
	5	N	五等奖	选中 4 个红色球号码或 选中 3 个红色球号码 + 蓝色球号码
	6	N	六等奖	选中蓝色球号码（有无红色球号码相符均可）
	7	N	快乐星期天	选中 5 个基本球号码+快乐星期天号码
3D	1	N	直选奖	投注号码与中奖号码的数字相同，且顺序一致。
	2	N	组 3 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	3	N	组 6 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
七乐彩	1	Y	一等奖	选中 7 个基本号
	2	Y	二等奖	选中 6 个基本号+特别号
	3	Y	三等奖	选中 6 个基本号
	4	N	四等奖	选中 5 个基本号+特别号
	5	N	五等奖	选中 5 个基本号
	6	N	六等奖	选中 4 个基本号+特别号
	7	N	七等奖	选中 4 个基本号
时时彩	1	Y	五星奖	投注号码万、千、百、十、个位与开奖号码全部相同且顺序一致。单注奖金固定为 116000 元
	2	N	四星一等奖	投注号码千、百、十、个位与开奖号码全部相同且顺序一致。单注奖金固定为 10000 元
	3	N	三星奖	投注号码百、十、个位与开奖号码百、十、个位全部相同且顺序一致。单注奖金固定为 1160 元
	4	N	二星奖	投注号码十、个位与开奖号码十、个位全部相同且顺序一致。单注奖金固定为 116 元
	5	N	一星奖	投注号码个位与开奖号码个位相同。单注奖金固定为 11 元
	6	N	大小单双	投注的号码位置、性质与当期开奖号码的连续后 2 位号码的位置、性质相同即中奖）。单注奖金固定为 4 元



深圳市恒朋科技开发有限公司

	7	N	二星组选	投注号码与当期开奖号码的连续后 2 位号码相同（顺序不限），若开奖是对子号，则中 116。 单注奖金固定为 58 元
	8	Y	五星通选一等奖	投注 5 位数号码与中奖号码数字相同且排列一致，如果中了一等奖，会兼中二等奖和三等奖。 单注奖金固定为 20000 元
	9	N	五星通选二等奖	投注 5 位数号码中首或尾连续 3 位数号码与中奖号码首或尾连续 3 位数数字相同且排列一致，如中该奖等，会兼中三等奖。单注奖金固定为 200 元
	10	N	五星通选三等奖	投注 5 位数号码中首或尾连续 2 位数号码与中奖号码首或尾连续 2 位数数字相同且排列一致。 单注奖金固定为 30 元
	11	N	四星二等奖	投注 4 位数号码中首或尾连续 3 位数号码与当期开奖号码中的四星奖号码的首或尾连续 3 位数字相同且排列一致，即中奖。单注奖金 88 元
	12	N	任选一奖	投注的单个号码位置与开奖号码相符， 单注奖金固定为 11 元
	13	N	任选二奖	投注的两个号码，位置与开奖号码号码位置相同且一致，单注奖金固定为 116 元
	17	N	三星组三奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金固定为 385 元
	18	N	三星组六奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金固定为 190 元
	待定	N	任选三奖	投注的三个号码，位置与开奖号码号码位置相同且一致，单注奖金固定为 1160 元
	待定	N	趣味二星一等奖	投注号码个位、十位与开奖号码按位相符，且投注百位的“大小号”与开奖号码的“大小号”相符。 单注奖金固定为 200 元
	待定	N	趣味二星二等奖	投注号码个位、十位与开奖号码按位相符，但投注百位的“大小号”与开奖号码的“大小号”不相符。 单注奖金固定为 32 元
	待定	N	四星组 4 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 2900 元
	待定	N	四星组 6 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 1930 元
	待定	N	四星组 12 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 965 元
	待定	N	四星组 24 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 480 元
	待定	Y	五星组 5 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 23200 元
	待定	Y	五星组 10 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 11600 元
	待定	N	五星组 20 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 5800 元
	待定	N	五星组 30 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限， 单注奖金 3860 元



深圳市恒朋科技开发有限公司

	待定	N	五星组 60 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限，单注奖金 1930 元
	待定	N	五星组 120 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限，单注奖金 960 元
	待定	N	五星组选好事成双奖	开奖号码中任意两位或两位以上的数字与所投注的数字相同，单注奖金 14 元
	待定	N	五星组选三星报喜奖	开奖号码中任意三位或三位以上的数字与所投注的数字相同，单注奖金 135 元
	待定	N	五星组选四季发财奖	开奖号码中任意三位或三位以上的数字与所投注的数字相同，单注奖金 2500 元
华东联销 6+1	1	Y	一等奖	投注号码与开奖号码的 6 位基本号码和生肖码按位全部相符
	2	Y	二等奖	投注号码与开奖号码的 6 位基本号码按位相符
	3	N	三等奖	投注号码有 5 位基本号码与当期开奖基本号码按位相符，且生肖码也相符，单注奖金固定为 10000 元
	4	N	四等奖	投注号码（含基本号码和生肖码）有 5 位与当期开奖号码按位相符，单注奖金固定为 500 元
	5	N	五等奖	投注号码（含基本号码和生肖码）有 4 位与当期开奖号码按位相符，单注奖金固定为 50 元
	6	N	六等奖	投注号码（含基本号码和生肖码）有 3 位与当期开奖号码按位相符，或投注号码有 1 位基本号码与当期开奖基本号码按位相符且生肖码相符。单注奖金固定为 5 元。
15 选 5	1	Y	特等奖	选中 5 个基本号，并且开奖号码包含四连号，和一等奖兼中兼得
	2	Y	一等奖	选中 5 个基本号
	3	N	二等奖	选中 4 个基本号
	8	Y	派送奖	15 选 5 加奖：当期 7 个以上(含 7 个)复式投注号码与当期开出的 7 个开奖号码完全相同即中“15 选 5”派送奖

注：更详细的奖等信息请参考福利彩票中心官方网站 <http://www.jxflcp.net/>



附录 E 风险控制说明

玩法名称	风险控制方式	说明（包含的投注方式）
3D	0	包含所有的投注方式
时时彩	11	一星
	12	二星
	13	三星
	14	四星
	15	五星
	2	大小单双
	3	二星组选
	4	五星通选
	5	任选一
	6	任选二
	7	组三
	8	组六