



深圳市恒朋科技开发有限公司
ShenZhen Helper Science & Technology Co., Ltd.
电话投注系统数据接入通信协议

文档版本	V5.6
文档时间	2008年12月29日
文档作者	恒朋技术部

版权说明

本文档版权归属于深圳市恒朋科技开发有限公司与作者所有，恒朋公司与作者保留本文档所有版权及所附带的任何权利。

由恒朋公司与作者编写、发布目前及今后之版本。

未经发布人许可，任何人不得阅览本文档，否则即为侵权。阅览本文档前，请确认已经得到阅览许可。任何人阅览到本文档，即视为已经接受严格的保密义务。保密期限为受许可阅览人得到阅览许可后的两年。

未经发布人许可，任何人不得传送本文档，否则即为侵权。传送本文档前，请确认已经得到传阅许可。未经发布人许可，一切复制、散布、发表或编辑本文档的行为，都属于严重的侵权行为，行为人须承担由此带来的一切后果。

本文档解释权归属于恒朋公司及作者所有。

文档版本历史

版本	时间	作者	备注
1.0	2007年6月1日	黄志雨	First Draft。
2.0	2007年7月19日	黄志雨	2nd Draft
3.0	2007年12月04日	黄志雨	奖期通知增加开始时间、截止时间、开奖号码、销售金额、返奖金额元素，奖期状态增加摇出开奖号码状态
4.0	2008年3月27日	黄志雨	充值交易增加页面响应方式,票查询结果里增加用户名
5.0	2008年8月22日	黄志雨	增加帐户注册等交易和响应码
5.1	2008年9月26日	李黎明	增加合买接口协议
5.2	2008年11月5日	李黎明	修正协议错误，包括155参数，奖期通知状态等。调整协议格式。
5.3	2008年11月17日	李黎明	更新奖期状态描述
5.4	2008年12月15日	李黎明	移除附录C中时时乐无效投注方式
5.5	2008年12月24	李黎明	增加风险控制查询交易.
5.6	2008年12月29	李黎明	– 加大对压缩数据传输的支持. – (ticketId与bonusLevel)一样的BonusItem合并到一条记录.

内容目录

版权说明.....	2
文档版本历史.....	3
1.文档定义.....	6
1.1名词表和缩略语.....	6
1.2文档约定.....	6
2.概述.....	6
2.1角色定义.....	7
2.2交易交互过程	7
3. 交易消息定义.....	8
3.1 http消息体.....	8
3.2消息包.....	9
3.3消息头.....	11
3.4消息体.....	14
3.4.1奖期通知.....	14
3.4.2奖期查询.....	17
3.4.3投注.....	18
3.4.4投注结果通知.....	21
3.4.5票查询.....	22
3.4.6返奖查询.....	23
3.4.7销量查询.....	25
3.4.8返奖通知.....	26
3.4.9充值.....	27
3.4.10充值结果通知.....	28
3.4.11充值查询.....	29
3.4.12提款.....	30
3.4.13提款结果通知.....	32
3.4.14提款查询.....	32
3.4.15赠送彩金.....	33
3.4.16赠金查询.....	35

3.4.17帐户查询.....	36
3.4.18票验证.....	37
3.4.19电话投注卡充值.....	38
3.4.20 联合购买.....	40
3.4.21 联合购买结果通知.....	42
3.4.22 联合购买查询.....	43
3.4.23 风险控制查询.....	44
4总述.....	46
5.附录.....	47
附录A 玩法参数说明.....	47
附录B 响应状态码说明.....	48
附录C 投注号码格式说明.....	52
附录D 玩法奖等参数说明.....	57

1. 文档定义

第三方投注代理商如果要接入到恒朋电话投注系统实现彩票的无纸化销售，需要参考两份文档，一份是《电话投注系统数据接入技术方案》，以及当前的这份《电话投注系统数据接入通信协议》。《电话投注系统数据接入技术方案》说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统的交互方式，《电话投注系统数据接入通信协议》说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统进行通信的数据结构。

1.1 名词表和缩略语

名词	说明
中心	上海市福利彩票发行中心的简称
恒朋	深圳市恒朋开发有限公司或其分公司的简称
电话投注系统	恒朋电话投注系统的简称
MD5	Message-Digest Algorithm 5
HTTP	HyperText Transfer Protocol
XML	eXtensible Markup Language
SCHEMA	用来描述xml数据文件的元数据文件。

1.2 文档约定

- 文档备注部分会使用10号字体，并且会注明：[注](#)。
- 文档当前版本相对与上一个版本的变化会使用蓝色字体显示。

2. 概述

恒朋电话投注系统可以接入多个第三方投注代理商，为接入的第三方投注代理商提供数据落地服务，同时也为第三方投注代理商实现了彩票的无纸化销售方式。

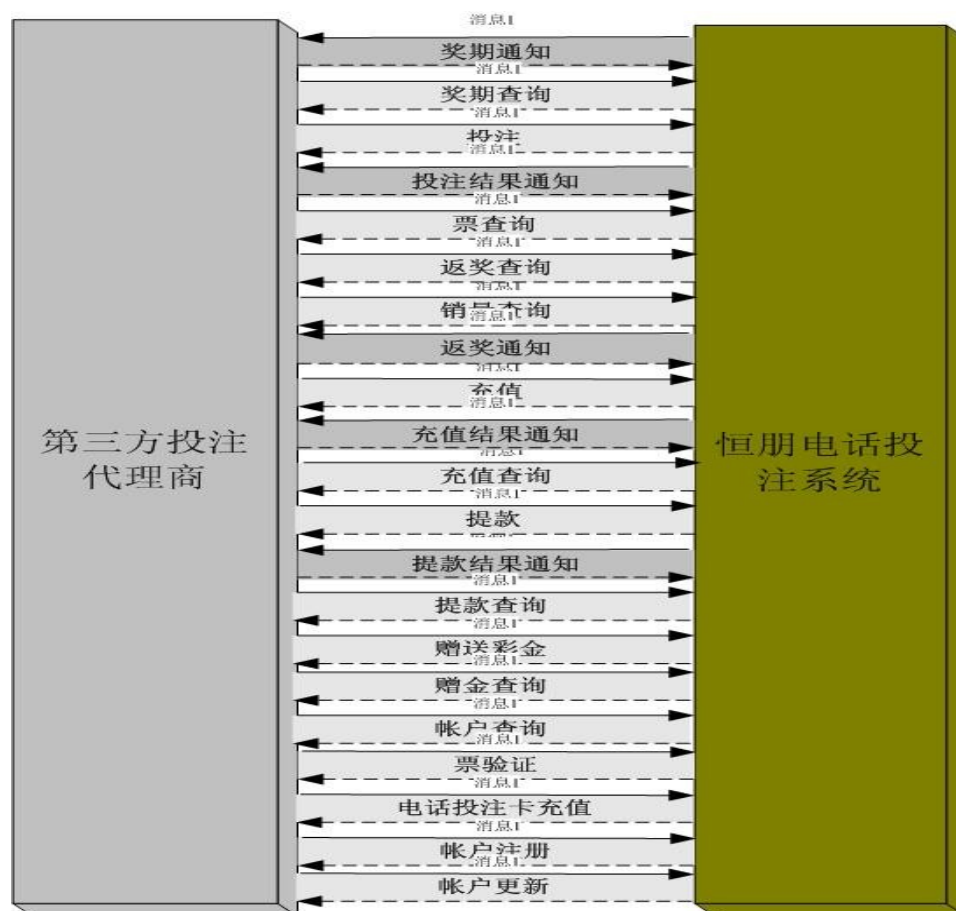
[注](#)：更多信息可以参考《电话投注系统数据接入技术方案》

2.1 角色定义

- 投注代理商:即第三方投注代理商,它接收用户投注请求,管理用户的投注资金,返奖。
- 恒朋电话投注系统: 为投注代理商提供数据落地的服务,完成返奖。

2.2 交易交互过程

在第三方投注代理商与恒朋电话投注系统之间的交互过程中,发起请求的一方为请求方,接收请求的一方为响应方。下图说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统的交互过程:



当前恒朋电话投注系统默认支持的数据传输协议为HTTP,所以每一个交互都是一个请求/响应的模式。消息发送方发出请求之后,需要等待对方响应,并且处理响应信息。

3. 交易消息定义

3.1 http消息体

交易交互是以http协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以http post的方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下两个参数：

参数名	参数说明
transType	交易类型, 参考‘消息头’部分关于交易类型的定义，比如102.
transMessage	交易消息包

请求消息体是按照"application/x-www-form-urlencoded"的方式进行编码，即在post请求的时候必须指定http头中的Content-Type为"application/x-www-form-urlencoded"。绝大多数编程语言已经封装了对http协议的支持，一般在执行post请求的时候默认的Content-Type即为"application/x-www-form-urlencoded"，所以不需要显式设置。

这里假设有一个奖期查询的交易请求，那么http消息体的内容如下：

```
transType=102&transMessage=<?xml version="1.0" encoding="GBK"?><message
version="1.0" id="6000012007111300000231"><header> <messengerID>600001
</messengerID><timestamp>20071113101533</timestamp> <transactionType>102
</transactionType><digest>7ec8582632678032d25866bd4bce114f</digest></header>
<body> <issueQuery><issuegameName="ssc" number="2007111301"/></issueQuery>
</body></message>
```

注：实际http传输中，对内容进行编码，编码字符集GBK。

协议支持对http消息体进行gzip压缩传输，这意味着代理商需要对上例所示的整个http消息体进行gzip压缩，并且必须指定http头中的Content-Type为"application/x-gzip"。电话投注系统在接收到代理商的请求后，首先检测http请求的Content-Type头的值，如果为"application/x-gzip",那么按照二进制的压缩数据流来进行处理，否则会按照默认的"application/x-www-form-urlencoded"方式进行处理（如果代理商没有指定http请求中的Content-Type头，电话投注系统也会按照"application/x-www-form-urlencoded"来进行处理，只有明确指定了 "application/x-gzip"才会按照二进制压缩数据流来处理）。

请求发起方可以通过指定http消息头中的"Accept"来指定想要接受什么类型的响应，并且可以指定多种支持的响应内容类型，不同的内容类型之间用逗号","来分隔。处理方在处理请求的时候，会检测"Accept"头,如果指定了"Accept"头并且找到了支持的内容类型，那么就返回该类型的响应，否则返回默认的"text/*"类型的响应。当前，电话投注系统只支持"application/x-gzip"和"text/*"两种响应内容类型。

下面的示例说明了一般的http消息体的结构，电话投注系统只关注'Content-Type'头。

```
GET /pub/WWW/TheProject.html HTTP/1.1
Host: www.w3.org
Content-Type: application/x-gzip
Accept: application/x-gzip,text/plain
Content-Length: 701
Date: Wed, 27 Feb 2008 13:18:52 GMT
```

[HTTP 请求]

...http请求消息体的二进制压缩数据流...

```
HTTP/1.1 200 OK
Server: Apache-Coyote/1.1
Last-Modified: Wed, 09 Jan 2008 17:53:37 GMT
Content-Type: application/x-gzip
Content-Length: 71
Date: Wed, 27 Feb 2008 13:18:52 GMT
```

[HTTP 响应]

...http响应消息体的二进制压缩数据流...

注：在java编程语言中，可以使用java.util.zip.GZIPInputStream/GZIPOutputStream,其他编程语言一般也都包含对gzip的原生支持。

3.2消息包

每一个请求/响应的消息包都是一个xml的字符串，包含消息头和消息体，对于不同类型的请求/响应（比如投注和奖期查询），消息头的格式是相同的，而消息体会携带具体的特定类型的请求/响应信息。

请参照下面的请求消息包格式示例:

消息包	消息头	<pre><?xml version="1.0" encoding="GBK"?> <message version="1.0" id="6000012007111300000231"> <header> <messengerID>600001</messengerID> <timestamp>20071113092433</timestamp> <transactionType>101</transactionType> <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest> </header> <body></pre>
	消息体	

息 体	<pre> <issueNotify> <issue gameName="ssq" number="2007323" startTime="2007-11-13 06:00:00.0" stopTime="2007-11-15 20:00:00.0" status="1" bonusCode="" salesMoney="-1" bonusmMoney="-1" /> </issueNotify> </body> </pre>
	<pre> </message> </pre>

下面的是一个响应消息包格式示例，响应与请求的消息包格式是一致的，也是包括消息头和消息两部分，请参照以下示例：

消 息 包	<pre> <?xml version="1.0" encoding="GBK"?> <message version="1.0" id="60000120071113000000231"> </pre>
	<pre> <header> <messengerID>600001</messengerID> <timestamp>20071113092456</timestamp> <transactionType>501</transactionType> <digest>8123f913e123e123990028d9c72e0dfgds</digest> </header> </pre>
	<pre> <body> <response code="0000" message="成功，系统处理正常" /> </body> </message> </pre>

整个消息包是一个xml字符串，首先声明xml的版本和编码，这里定义encoding为GBK。在消息包元素message中声明了version和id两个属性，其中：

- version 表示该消息包使用的数据通信协议的版本，当前为1.0
- id 表示这个交易消息包的编号，这个编号必须保证在恒朋电话投注系统唯一。对于同一个交易，请求/响应的消息id应该是相同的。消息包编号生成规则为（agentID+8位时间

戳(YYYYMMDD)+8位递增流水号)，其中：

- agentID是恒朋电话投注系统为第三方投注代理商分配的唯一编号。
- 递增流水号从1开始到99999999,每次递增1，到达99999999之后重新从1开始，由投注代理商自己管理，不足8位的左边补0。

比如某个编号为600001的代理在2007年11月13日发起了一个奖期查询的请求，那么请求的消息包的id为6000012007111300000231，其中递增流水号为231。

关于消息头和消息体的描述，请参照后续章节。

注：在这文档的示例部分，我们总假定投注代理商的编号为600001，消息id请严格按消息包编号规则生成

3.3消息头

消息头对于所有的交易请求以及对每个交易请求的请求/响应都具有同样的数据结构，其中所包含的信息描述了消息包的发送方，消息发送的时间，交易请求的类型以及对消息包的部分信息的摘要。

注：在后面对交易请求消息体的描述中不再重复说明消息头的结构。

```
消息头
<header>
  <messengerID>600001</messengerID>
  <timestamp>20071113092456</timestamp>
  <transactionType>501</transactionType>
  <digest>8123f913e123e123990028d9c72e0dfgds</digest>
</header>
```

header元素定义了消息头的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
messengerID	string	Y	6	消息发送方的编号。比如投注代理发起奖期查询的请求，在请求的消息头中messengerID 为600001, 恒朋电话投注系统处理请求之后返回响应，在响应消息头中messengerID 应该为600001。
timestamp	string	Y	14	发送消息时的时间戳。比如投注代理发出请求消息的时间戳为20071113115101, 在恒朋电话投注系统处理请求之后，响应的消息头中时间戳为20071113115105, 格式为yyyyMMddHHmmss

transactionType	int	Y		交易类型。每个交易包括请求和响应，支持以下交易类型： <table><tr><th>交易类型</th><th>说明</th><th>交易类型</th><th>说明</th></tr><tr><td>101</td><td>奖期通知请求</td><td>501</td><td>奖期通知响应</td></tr><tr><td>102</td><td>奖期查询请求</td><td>502</td><td>奖期查询响应</td></tr><tr><td>103</td><td>投注请求</td><td>503</td><td>投注响应</td></tr><tr><td>104</td><td>投注结果通知请求</td><td>504</td><td>投注结果通知响应</td></tr><tr><td>105</td><td>票查询请求</td><td>505</td><td>票查询响应</td></tr><tr><td>106</td><td>返奖查询请求</td><td>506</td><td>返奖查询响应</td></tr><tr><td>107</td><td>销量查询请求</td><td>507</td><td>销量查询响应</td></tr><tr><td>108</td><td>返奖通知请求</td><td>508</td><td>返奖通知请求响应</td></tr><tr><td>109</td><td>充值结果通知</td><td>509</td><td>充值结果通知响应</td></tr><tr><td>110</td><td>充值查询请求</td><td>510</td><td>充值查询请求响应</td></tr><tr><td>111</td><td>提款请求</td><td>511</td><td>提款响应</td></tr><tr><td>112</td><td>提款结果通知</td><td>512</td><td>提款结果通知响应</td></tr><tr><td>113</td><td>提款查询请求</td><td>513</td><td>提款查询响应</td></tr><tr><td>114</td><td>赠送彩金请求</td><td>514</td><td>赠送彩金请求响应</td></tr><tr><td>115</td><td>赠金查询请求</td><td>515</td><td>赠金查询请求响应</td></tr><tr><td>116</td><td>帐户查询请求</td><td>516</td><td>帐户查询请求响应</td></tr><tr><td>117</td><td>电话投注卡充值请求</td><td>517</td><td>电话投注卡充值响应</td></tr><tr><td>130</td><td>帐户注册请求</td><td>530</td><td>帐户注册响应</td></tr><tr><td>131</td><td>帐户更新请求</td><td>531</td><td>帐户更新响应</td></tr><tr><td>134</td><td>风险控制查询请求</td><td>534</td><td>风险控制查询响应</td></tr><tr><td>599</td><td>不支持的交易类型</td><td></td><td></td></tr></table>	交易类型	说明	交易类型	说明	101	奖期通知请求	501	奖期通知响应	102	奖期查询请求	502	奖期查询响应	103	投注请求	503	投注响应	104	投注结果通知请求	504	投注结果通知响应	105	票查询请求	505	票查询响应	106	返奖查询请求	506	返奖查询响应	107	销量查询请求	507	销量查询响应	108	返奖通知请求	508	返奖通知请求响应	109	充值结果通知	509	充值结果通知响应	110	充值查询请求	510	充值查询请求响应	111	提款请求	511	提款响应	112	提款结果通知	512	提款结果通知响应	113	提款查询请求	513	提款查询响应	114	赠送彩金请求	514	赠送彩金请求响应	115	赠金查询请求	515	赠金查询请求响应	116	帐户查询请求	516	帐户查询请求响应	117	电话投注卡充值请求	517	电话投注卡充值响应	130	帐户注册请求	530	帐户注册响应	131	帐户更新请求	531	帐户更新响应	134	风险控制查询请求	534	风险控制查询响应	599	不支持的交易类型		
交易类型	说明	交易类型	说明																																																																																									
101	奖期通知请求	501	奖期通知响应																																																																																									
102	奖期查询请求	502	奖期查询响应																																																																																									
103	投注请求	503	投注响应																																																																																									
104	投注结果通知请求	504	投注结果通知响应																																																																																									
105	票查询请求	505	票查询响应																																																																																									
106	返奖查询请求	506	返奖查询响应																																																																																									
107	销量查询请求	507	销量查询响应																																																																																									
108	返奖通知请求	508	返奖通知请求响应																																																																																									
109	充值结果通知	509	充值结果通知响应																																																																																									
110	充值查询请求	510	充值查询请求响应																																																																																									
111	提款请求	511	提款响应																																																																																									
112	提款结果通知	512	提款结果通知响应																																																																																									
113	提款查询请求	513	提款查询响应																																																																																									
114	赠送彩金请求	514	赠送彩金请求响应																																																																																									
115	赠金查询请求	515	赠金查询请求响应																																																																																									
116	帐户查询请求	516	帐户查询请求响应																																																																																									
117	电话投注卡充值请求	517	电话投注卡充值响应																																																																																									
130	帐户注册请求	530	帐户注册响应																																																																																									
131	帐户更新请求	531	帐户更新响应																																																																																									
134	风险控制查询请求	534	风险控制查询响应																																																																																									
599	不支持的交易类型																																																																																											
digest	string	Y	32	对消息包的摘要, 摘要算法为MD5，摘要的内容为（消息编号+时间戳+投注代理密码+消息体）																																																																																								

对于digest部分，表中已经定义了需要对消息体的哪些部分进行摘要，这里需要进行更进一步的说明，其中：

- 消息编号：即message元素的id属性的值。
- 时间戳：即消息头中timestamp元素的值。
- 投注代理商密码：恒朋电话投注系统会为每个投注代理商分配一个访问密码，这个密码不会在消息中直接传输。无论是投注代理商向恒朋电话投注系统发送消息还是恒朋电话投注系统向某个代理发送消息，都会使用投注代理商的密码来执行摘要。
- 消息体：消息包中body元素部分。

假设一个请求消息如下：

示例请求

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
<message version="1.0" id="6000012007111312345678">
  <header>
    <messengerID>600001</messengerID>
    <timestamp>20071113102433</timestamp>
    <transactionType>102</transactionType>
    <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
  </header>
  <body>
    <issueQuery>
      <issue gameId="ssq" number="2007323"/>
    </issueQuery>
  </body>
</message>
```

那么，被摘要的字串应该是（假设投注代理商的密码为111111）：

```
600001200711131234567820071113102433111111<body> <issueQuery><issue
gameId="ssq" number="2007323"/></issueQuery></body>
```

注：被摘要的 body 元素部分应该保留消息字串中的所有格式信息，比如空格。

同时，该奖期查询请求的响应消息应该为：

示例响应

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
<message version="1.0" id="6000012007111312345678">
  <header>
    <messengerID>600001</messengerID>
    <timestamp>20071113102440</timestamp>
    <transactionType>502</transactionType>
    <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
  </header>
  <body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">

```

```
<issue gameName="ssq" number="2007133"
    startTime="20071111 06:00:00.0"
    stopTime="20071113 20:00:00.0"
    status="5" bonusCode="01,02,03,04,05,06#01"/>
</reponse>
</body>
</message>
```

关于奖期查询交易的说明请参考后续章节。

3.4 消息体

在投注代理商和恒朋电话投注系统之间有多个不同的业务交互，每个交互需要发送具体的业务请求，恒朋电话投注系统根据或者投注代理商根据不同的业务请求来执行相应的业务处理。每一个业务处理都是一个请求/响应的过程，即每个业务请求都会有一个相应的业务响应。

3.4.1 奖期通知

当恒朋电话投注系统的奖期状态变化的时候，比如开启一个新奖期，截止一个奖期等，恒朋电话投注系统会向相应的投注代理商系统发送奖期通知，通知投注代理商关于奖期状态的变化。同时投注代理商也可以不依赖于恒朋电话投注系统的奖期通知机制，直接通过奖期查询的服务来获得奖期的状态转换。当然投注代理商也可以完全不依赖于恒朋电话投注系统的奖期管理，自行管理奖期的开启和截止。当接收到恒朋电话投注系统的奖期通知或者主动查询到恒朋电话投注系统的奖期时，如果恒朋电话投注系统的奖期状态为开启奖期状态，这时投注代理商可以向恒朋电话投注系统该奖期发送投注数据。

注：当奖期状态发生改变，恒朋电话投注系统向每个代理商发送奖期通知，如果发送不成功，重复发送，最多3次。代理商可按奖期通知确认奖期状态。

注：中心对每个玩法都有规定的奖期开启和截止时间，代理商可根据规定自己管理奖期。

为避免最后时刻投注的票据落地不能成功，造成负面影响。奖期截止时间建议比规定时间提前。各玩法建议最少提前120秒截止。恒朋系统支持最后时刻数据落地，但最后时刻数据落地能否成功以福彩中心奖期截止时间为临界点。

1) 恒朋电话投注系统向投注代理商发出奖期通知的请求消息，各状态下消息体格式如下：

开
启
奖

```
<body>
    <issueNotify>
```

期

```
<issue gameName="ssq" number="2007323"
      startTime="2007-11-13 06:00:00.0"
      stopTime="2007-11-15 20:00:00.0" status="1"
      bonusCode="" salesMoney="-1" bonusMoney="-1"/>
</issueNotify>
</body>
```

截止奖期

```
<body>
  <issueNotify>
    <issue gameName="ssq" number="2007323"
          startTime="2007-11-13 06:00:00.0"
          stopTime="2007-11-15 20:00:00.0"
          status="3" bonusCode="" salesMoney="-1" bonusMoney="-1"/>
  </issueNotify>
</body>
```

奖期完成期结

```
<body>
  <issueNotify>
    <issue gameName="ssq" number="2007323"
          startTime="2007-11-13 06:00:00.0"
          stopTime="2007-11-15 20:00:00.0"
          status="4" bonusCode="" salesMoney="200.00"
          bonusMoney="-1"/>
  </issueNotify>
</body>
```

在消息体元素body中定义了issueNotify子元素来声明奖期通知，其中：

- ★ issueNotify元素：容器元素，定义了奖期通知数据结构。
- ★ issue元素：奖期元素，描述了奖期信息。

名称	数据类型	必需	长度	描述
----	------	----	----	----



gameName	string	Y	★	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照附录B。																
number	string	N	★	奖期编号。如2007323表示2007年第323期，具体编号规则按当地福彩中心官方公布的期号。如果不指定，则获取当前奖期信息。																
startTime	string	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的timestamp子元素一样，为yyyy-MM-dd HH:mm:ss.S，示例：2007-05-10 08:00:00.0表示2007年5月10日上午8：00																
stopTime	string	Y	40	奖期截止时间，格式同startTime																
status	integer	Y		<div>奖期状态定义，当前支持以下状态：</div> <table><tr><th>状态编号</th><th>说明</th></tr><tr><td>1</td><td>创建新奖期</td></tr><tr><td>2</td><td>暂停奖期</td></tr><tr><td>3</td><td>奖期截止</td></tr><tr><td>4</td><td>完成期结，可以执行销量查询</td></tr><tr><td>5</td><td>完成兑奖，可以执行返奖查询。</td></tr><tr><td>6</td><td>摇出开奖号码</td></tr><tr><td>7</td><td>完成期结和返奖,可执行返奖，销量查询</td></tr></table> <div>★ 当奖期状态为1的时候，表示电话投注系统已经创建了一个新的奖期，但是不表示接入系统已经可以接受该奖期的投注数据，只有在当前时间已经过了issue.startTime之后，电话投注系统才会接受代理商的投注数据。</div> <div>★ 当奖期状态为5的时候，电话投注系统不会主动下发状态为5的奖期通知，而是在下发一个返奖通知（transactionType = 108）。但是代理商通过奖期查询可以查询到5的状态。</div>	状态编号	说明	1	创建新奖期	2	暂停奖期	3	奖期截止	4	完成期结，可以执行销量查询	5	完成兑奖，可以执行返奖查询。	6	摇出开奖号码	7	完成期结和返奖,可执行返奖，销量查询
状态编号	说明																			
1	创建新奖期																			
2	暂停奖期																			
3	奖期截止																			
4	完成期结，可以执行销量查询																			
5	完成兑奖，可以执行返奖查询。																			
6	摇出开奖号码																			
7	完成期结和返奖,可执行返奖，销量查询																			
bonusCode	string	Y	★	奖期的开奖号码。																
salesMoney	double	Y		销售金额。期结之后才有销售金额,期结前的销售金额为-1																
bonusMoney	double	Y		返奖金额。返奖之后才有返奖金额。返奖之前的返奖金额为-1																

注：★ 表示对长度不做限制

2) 投注代理商处理奖期通知之后，返回响应信息到恒朋电话投注系统。响应信息的消息体格式如下：

响应消息体	<pre><body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/> </body></pre>
-------	---

其中，response定义了响应内容：

名称	数据类型	必需	长度	描述
code	string	Y	4	响应方处理请求的响应状态码，具体定义可以参照附录B。



message	string	N	★	如果响应方处理失败，可能返回错误信息。
---------	--------	---	---	---------------------

注：响应消息都包含response子元素，这个元素在所有交易响应信息中结构是一样的，所以后面将不再对这个元素做重复说明。

3.4.2 奖期查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询奖期信息，从而根据恒朋电话投注系统状态执行相应的业务处理。

注：在奖期状态改变时间点，未接收到恒朋系统的奖期通知，代理商可以发起奖期查询请求确认奖期状态。

1) 投注代理商向恒朋电话投注系统发起查询奖期的请求，假设对双色球2007年第225期发起奖期查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
  <issueQuery>
    <issue gameName="ssq" number="2007133"/>
  </issueQuery>
</body>
```

其中，issueQuery元素定义了奖期查询请求数据结构，issue子元素描述的要查询的奖期。更多关于issue元素描述可以参照随后奖期查询响应部分中关于issue的描述。

2) 恒朋电话投注系统向投注代理商返回响应信息，消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常" >
    <issue gameName="ssq" number="2007133"
      startTime="20071111 06:00:00.0"
      stopTime="20071113 20:00:00.0"
      status="5" bonusCode="01,02,03,04,05,06#01"/>
  </response>
</body>
```

在响应消息中，issue元素描述了详细的奖期信息。

★ issue元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	string	Y	★	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照附录B。
number	string	Y	★	奖期编号。例如2007051012,表示时时彩2007年5月10日第12期
startTime	string	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的timestamp子元素一样，为yyyy-MM-dd HH:mm:ss.S，示例： 2007-05-10 08:00:00.0表



				示2007年5月10日上午8：00
stopTime	string	Y	40	奖期截止时间，格式同startTime
status	string	Y	*	玩法的状态，可选值可以参照'奖期通知'部分对于'event'子元素的code 属性的描述。
bonusCode	string	Y	*	奖期的开奖号码。

当恒朋电话投注系统处于不同的状态时（状态定义可以参考”奖期通知”部分关于事件类型的定义，每个事件类型即表示恒朋电话投注系统一种系统状态），奖期查询返回的结果会有差异，可以参看下表定义：

恒朋电话投注系统状态	响应信息
创建新奖期	issue, startTime, stopTime, status
暂停奖期	issue, startTime, stopTime, status
奖期截止	issue, startTime, stopTime, status
完成期结	issue, startTime, stopTime, status
完成兑奖	issue, startTime, stopTime, bonusCode, status
摇出开奖号码	issue, startTime, stopTime, bonusCode, status

恒朋电话投注系统有可能处理投注代理商的奖期查询请求失败，如果失败，那么恒朋电话投注系统返回的响应信息格式如下：

响应消息体	<pre><body> <response code="9999" message="系统位置异常"/> </body></pre>
-------	--

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.3投注

投注代理商在收集了用户的投注数据之后，可以向恒朋电话投注系统发起投注的请求。恒朋电话投注系统接收用户的投注数据，然后立即返回信息到投注代理商说明投注数据的落地状态（成功或失败）。

代理商标准投注流程:

- 代理商向恒朋发送投注请求（103），显示给彩民“委托中”。
- 代理商根据恒朋返回的投注响应（503）进行对应的交易处理，显示给彩民“购买成功”或“购买失败”。“购买失败”的实时退款。

注：代理商在奖期开启之后到奖期截止之前的时间段内向恒朋电话投注系统发起投注请求，且在每个请求最多500票的限制内，尽可能携带更多的票，禁止一个投注请求仅携带一票，导致大量请求发生，当代理商的请求达到系统设置的流量控制的最高值时恒朋无纸化系统会自动中断该代理商的所有请求。恒朋电话投注系统实时向代理商返回每一票的落地结果（成功或失败）。

注：代理商对时时乐玩法三分钟内没有收到投注响应的票应该向恒朋电话投注系统发起票查询请求（具体见3.4.5票查询请求），以确认票据状态情况。票查询无法确认票据状态时，则转入人工处理。

注：1、禁止多次（>=2）发送重复票（TicketID）。

2、代理商的用户投注票必须实时发往恒朋电话投注系统落地，禁止代理商手工启动批传。

3、票落地成功与否以恒朋电话投注系统的响应结果为依据，禁止代理商自行确定票状态。

4、投注票要求实名制，即每一张票的彩民身份信息是真实的、唯一的，禁止用其他任何非该彩民本人信息替代。

5、每一票只能包含一个彩民的投注数据，一个彩民的投注数据超过一票时可以是多票。

1) 投注代理商向恒朋电话投注系统发起投注请求，消息体格式如下：

```
请求消息体
<body>
  <lotteryRequest>
    <ticket id="600001200705101234567890"
      playType="201" money="8.00" amount="2">
        <issue number="2007051" gameName="3d"/>
        <userProfile userName="huangzhiyu" cardType="1"
          mail="wangye@sun.com" cardNumber="430525800815722"
          mobile="13612736754" realName="王绎之"
          bonusPhone=" (0755)65079323" />
        <anteCode>1,2,3</anteCode>
        <anteCode>5,6,3</anteCode>
      </ticket>
    <ticket id="600001200705101234567891" playType="101"
      money="6.00" amount="1">
        <issue gameName="601" number="2007052"/>
        <userProfile userName="huangzhiyu" cardType="3"
          mail="ramon@phoenix.com" cardNumber="G03355390"
          bonusPhone=" (023)76526753" mobile="13098191231"
          realName="李侠"/>
        <anteCode>1,2,3,4,5,6#01</anteCode>
        <anteCode>1,2,3,4,5,6#02</anteCode>
        <anteCode>1,2,3,4,5,6#03</anteCode>
      </ticket>
    </lotteryRequest>
  </body>
```

彩票投注的基本单位是票，它对应了投注请求消息体中的一个ticket元素，每一票只能包含同样投注方式的投注号码，并且对投注号码的数量有限制，具体定义可以参照下表中playType属性的定义。[投注号码的格式及金额可以参见附录C的投注号码格式说明。](#)

在投注的请求消息体中，lotteryRequest是一个容器元素，它可以有多个ticket子元素，这表示恒

朋电话投注系统可以处理投注代理商的批量投注请求,当前协议版本定义一个投注请求最多可以携带500票,每个投注请求可以携带不同的玩法的多票,但每票上的投注号码必须属于同一玩法。恒朋会对每个投注请求

下面说明了消息体的数据结构:

★ticket元素:投注的票

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	string	Y	24	票ID生成规则为(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+10位递增流水号),代理商生成票号时请按照此规则
playType	integer	Y		投注方式,参见附录C中各玩法投注方式(playType)的定义。3d投注方式较多,代理商自行选择,不必全做。
amount	integer	Y		该票的倍投数,默认为1倍。
money	double	Y		当前票的购买金额。

★ issue :描述了奖期信息,可以参照‘奖期查询’中关于issue的定义。

★ userProfile : 购彩用户信息

名称	数据类型	必需	长度	描述								
userName	String	Y	20	彩民用户在代理商系统的登录名。								
cardType	int	Y		用户证件类型，当前支持以下证件类型: <table><tr><th>方式编号</th><th>说明</th></tr><tr><td>1</td><td>身份证</td></tr><tr><td>2</td><td>军官证</td></tr><tr><td>3</td><td>护照</td></tr></table>	方式编号	说明	1	身份证	2	军官证	3	护照
方式编号	说明											
1	身份证											
2	军官证											
3	护照											
cardNumber	string	Y	20	用户证件号码。用户的证件号码是必须填写的。								
mobile	string	N	11	用户手机号码。(无纸化彩票中大奖的凭证之一)								
mail	string	N	20	用户的邮箱地址，格式为” 邮箱名@域名” 。								
realName	string	N	10	用户的真实姓名。								
bonusPhone	string	N	15	用户的大奖通知电话。								

★ anteCode: 投注号码。

名称	数据类型	必需	长度	描述
{TEXT_DATA}	string	Y	*	购买的号码。投注号码的格式请参照附录C

注: {TEXT_DATA}表示该元素的子元素为普通的文本类型,后面不再重复说明。

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的投注数据且该投注交易中的所有票都落地成功，恒朋会实时响应投注结果到投注代理商，消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
                <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的投注数据但落地失败(代理商一次投注请求中包含多票，只要有一票失败，则该投注交易的所有票落地失败)，会实时响应投注落地结果到投注代理商，消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
                <response code="9999" message="系统位置异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.4投注结果通知

恒朋电话投注系统还会向代理商发送每票的落地结果状态以确保投注代理商能准确、及时得到每票的投注落地结果。一个投注请求的处理结果可能需要发送多个投注结果通知，也可能一个投注结果通知发送多个投注交易请求的处理结果。

注：恒朋电话投注系统会将每一票的投注落地结果通知给代理商，如果发送失败（包括网络故障、代理商接收失败等），将重复发送，最多3次。

1) 恒朋电话投注系统向投注代理商发起投注结果通知交易请求，消息体格式如下：

```
请求消息体 <body>
                <ticketNotify>
                    <ticket id="6000012007051000000231" dealTime="20070510165423"
                        status="0000" message="成功,系统处理正常"/>
                    <ticket id="6000012007051000000232" dealTime="20070510165424"
                        status="2012" message="禁止倍投"/>
                </ticketNotify>
            </body>
```

其中，响应消息中的ticketNotify定义了投注结果通知消息体结构，ticket子元素和相应的投注交易请求中的ticket元素是对应的，即投注交易请求中每个ticket的投注处理结果都会在相应的投注结果通知中返回，其中：

★ ticket: 投注基本单位

名称	数据类型	必需	长度	描述
----	------	----	----	----

dealTime	string	Y	14	恒朋电话投注系统处理投注代理投注请求的时间，格式为yyyyMMddHHmmss。
status	string	Y	4	恒朋电话投注系统处理某一票投注的状态，其中0000表示该票落地福彩中心成功，其他状态码表示落地失败，装状态码对应信息可以参照附录B
message	string	Y	*	该状态码所对应的信息，可以参照附录B

2) 投注代理商返回相应信息到恒朋电话投注系统，消息体格式如下：

```

响应消息体
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>

```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.5 票查询

该功能是为了让代理商在得不到某票的投注结果通知的前提下，可以发起票查询请求查询该票的状态（成功或失败），当票查询请求也失败时可以致电恒朋技术人员查询该票的状态，然后才能确定代理商该票在中心落地的结果。

根据中心规定，如果代理商没有按该流程处理该票(即代理商在没得到该票的投注结果通知的情况下，没有进行票查询动作和电话确认动作)，自行重复发送该票被恒朋电话投注系统发送到福彩中心且落地成功，则进行销售数据核实时以恒朋电话投注系统落地到中心的结果为准。

注：代理商对没有收到投注结果通知的票向恒朋电话投注系统发起票查询请求，以确认票的落地状况。票查询无法确认票状态时，则转入人工处理。

1) 投注代理商向恒朋电话投注系统发起票查询请求，消息体格式如下：

```

请求消息体
<body>
    <ticketQuery>
        <ticket id="6000012007051012345678"/>
        <ticket id="6000012007051012345679"/>
    </ticketQuery>
</body>

```

ticketQuery元素定义了票查询请求数据结构，其中ticket子元素定义了要查询的票，id属性表示了要查询的票的票号。你可以通过指定多个ticket子元素来同时查询多个票，当前协议定义一个票查询请求最多可以一次查询5票。

2) 恒朋电话投注系统处理了代理商的票查询请求，返回响应信息。消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <tiketQueryResult>
      <ticket id="6000012007051012345678"
        dealTime="20070510094200" money="8.00"
        playType="201" amount="2"
        status="0000" message="成功,系统正常处理">
        <issue gameName="3d" number="2007051" />
        <userProfile username="huangzhiyu"
          cardType="1" mail="wang@sun.com"
          cardNumber="430525800815722" mobile="13612736754"
          realName="王绎之" bonusPhone="(0755)65079323"/>
        <anteCode>1,2,3</anteCode>
        <anteCode>5,2,3</anteCode>
      </ticket>
      <ticket id="6000012007051012345679"
        dealTime="20070510165423" money="6.00"
        playType="101" amount="1"
        status="0000" message="">
        <issue gameName="601" number="2007052" />
        <userProfile username="huangzhiyu" cardType="3"
          mail="ramon@phoenix.com" cardNumber="G03355390"
          bonusPhone="(023)76526753"
          mobile="13098191231" realName="李侠"/>
        <anteCode>1,2,3,4,5,6#01</anteCode>
        <anteCode>1,2,3,4,5,6#02</anteCode>
        <anteCode>1,2,3,4,5,6#03</anteCode>
      </ticket>
    </ticketQueryResult>
  </response>
</body>
```

tiketQueryResult元素定义了票查询结果的数据结构，其中的ticket子元素与投注请求中的票数数据结构是相似的，这里不重复列出它们，请参照‘投注’部分。

3.4.6 返奖查询

投注代理商向恒朋无纸化彩票系统发起返奖的请求，恒朋无纸化彩票系统处理请求，然后返回返奖数据到投注代理商。

1) 投注代理商向恒朋无纸化彩票系统发起返奖请求，消息体格式如下：

请求消息

```
<body>
  <bonusQuery>
    <issue gameName="ssc" number="2007051"/>
  </bonusQuery>
</body>
```




体

bonusQuery元素定义了返奖请求的数据结构，issue元素描述了要查询的奖期的信息，关于issue的描述可以参照”奖期查询”部分。

2) 恒朋无纸化彩票系统接收到投注代理商的请求，处理请求之后，返回返奖数据。消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <bonusQueryResult bonusNumber="1,2,3"
      totalItems="3" totalMoney="2160.00">
      <issue number="2007051" gameName="3d"/>
      <bonusItem playType="201" money="1000.00"
        isBombBonus="true" bonusLevel="1" size="2"
        ticketID="6000012007051045451212"/>
      <bonusItem playType="201" money="1000.00"
        isBombBonus="false" bonusLevel="2" size="5"
        ticketID="6000012007051045451212"/>
      <bonusItem playType="203" money="160.00"
        isBombBonus=" false " bonusLevel="3" size="1"
        ticketID="6000012007051098127477"/>
    </bonusQueryResult>
  </response>
</body>
```

在响应信息的消息体中，bonusQueryResult定义了返回信息的数据结构，其中：

★ bonusQueryResult元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	string	Y	★	开奖号码。
totalItems	integer	Y		中奖记录总数。
totalMoney	double	Y		中奖金额总数。

★ issue :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于issue的定义。

★ bonusItem元素: 返奖明细

名称	数据类型	必需	长度	描述
playType	integer	Y		投注方式，可以参照3.2.3 投注部分关于playType 属性的定义。
isBombBonus	boolean	Y		是否为大奖中奖记录，其中：true表示是大奖，false表示不是大奖。



money	double	Y		用户投注的中奖金额，如果是大奖，那么金额为0。
bonusLevel	integer	Y		参照附录D
size	integer	Y	*	某一票中奖中的某个特定奖等个数，比如中了5个二等奖。
ticketID	string	Y		中奖的票编号。ticketId与bonusLevel可以联合起来唯一的标识一条BonusItem。

如果恒朋无纸化彩票系统处理返奖请求失败，那么返回信息的信息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="9999" message="系统未知异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.7 销量查询

投注代理商可以通过恒朋电话投注系统提供的销量查询接口来获得特定奖期的销量信息。

注：代理商在收到恒朋电话投注系统发送的“完成期结”奖期通知或者代理商查询到恒朋电话投注系统奖期状态为“完成期结”，才能发起销量查询。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起销量查询的请求，消息体格式如下：

```
请求消息体 <body>
               <balanceQuery>
                   <issue gameName="ssq" number="2007051"/>
               </balanceQuery>
            </body>
```

balanceQuery元素定义了销量查询请求的数据结构，issue元素描述的要查询的奖期的信息，可以参照‘奖期查询’中关于issue的定义。

2) 恒朋电话投注系统返回销量查询结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
                   <balanceQueryResult salesMoney="21400.00" bonusMoney="3000.00">
                       <issue gameName="ssq" number="2007051" />
                   </balanceQueryResult>
               </response>
            </body>
```

balanceQueryResult元素定义了销量查询结果的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
----	------	----	----	----



salesMoney	double	Y		该奖期的销售金额。只有奖期截止之后才能查询到销售金额。
bonusMoney	double	Y		该奖期的返奖金额。只有返奖之后才能查询到返奖金额。返奖之前查到的返奖金额为-1

★ issue :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于issue的定义。

3) 如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="9999" message="系统未知异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.8返奖通知

当玩法完成开兑奖后，恒朋电话投注系统主动向投注代理商系统发起返奖通知，恒朋电话投注系统将中奖明细数据发送到投注代理商系统。

注：1.代理商必须严格按照恒朋电话投注系统返回的返奖数据向中奖彩民返奖，不得自行兑奖、返奖。
2.未经福彩中心同意，任何授权代理商不得自行进行与增加中奖奖金有关的奖励或加奖措施。代理商需要进行自行奖励前，需通过恒朋上报中心同意后方可执行。

1) 恒朋电话投注系统向投注代理商系统发起返奖通知请求，消息体格式如下：

```
请求消息体 <body>
              <bonusNotify bonusNumber ="1,2,3" totalItems="3" totalMoney="3000.00">
                <issue number="2007051" gameName="3d"/>
                <bonusItem playType="201" money="1000.00" isBombBonus="false"
                  bonusLevel="1" size="2" ticketID="6000012007051045451212"/>
                <bonusItem playType="201" money="1000.00" isBombBonus="false"
                  bonusLevel="2" size="5" ticketID="6000012007051045451212"/>
                <bonusItem playType="201" money="1000.00" isBombBonus=" false "
                  bonusLevel="1" size="1" ticketID="6000012007051098127477"/>
              </bonusNotify>
            </body>
```

bonusNotify元素定义了返奖请求的数据结构，其中：

★ bonusNotify元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	string	Y	★	开奖号码。
totalItems	integer	Y		中奖记录总数。
totalMoney	double	Y		中奖金额总数。

★ issue :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于issue的定义。



★ bonusItem元素: 返奖明细，可以参考3.4.6返奖查询中bonusItem的定义

投注代理商系统接收到恒朋电话投注系统接的请求，返回响应信息。消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="9999" message="系统未知异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.9充值

投注代理商将彩民的充值申请提交到恒朋电话投注系统，恒朋电话投注系统调用相应银行的支付网关生成网上订单供投注代理商系统的彩民完成支付，并将银行支付网关返回的结果重定向到投注代理商系统，投注代理商根据支付网关返回的结果处理彩民的充值请求，恒朋电话投注系统根据支付网关返回的结果处理投注代理商的销售额度。

注：该交互过程不同于恒朋电话投注系统与投注代理商系统的其它交互过程，该交互过程直接通过http携带参数的方式实现。

★充值交易http参数

充值交易交互是以http协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以http post方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下几个参数：

参数名	参数说明			
agentID	代理商Id.			
id	充值流水号。ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则			
providerID	支付提供商ID,如果投注代理商的支付网关提供商不在列表中,请测试前与恒朋公司联系。			
	提供商编号	说明	提供商编号	说明
	2101	银联	2105	快钱
	2102	支付宝	2106	网银在线
	2103	腾讯财付通	2107	云网支付
	2104	汇付天下		
userName	彩民的用户名。			
realName	真实姓名。			
idCard	证件号码。			
cardType	证件类型，彩民的证件类型参考3.4.3userProfile元素cardType的定义			



money	充值金额。必须为整数
digest	加密字符串。摘要算法为MD5,摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)+代理商充值流水号(id)+登录名(userName)+充值金额(money)
pageReturnUrl	代理商用来接收恒朋系统返回支付结果的地址.

这里假设有一个充值的交易请求,那么http消息体的内容如下:

```
agentID=600001&id=6000012008030320000001&providerID=2101&userName=huangzhiyu&realName=黄志雨&idCard=430923790101123&cardType=1&money=200&digest=7ec8582632678032d25866bd4bcefec&pageReturnUrl=http://202.56.34.212/result.jsp
```

注:实际http传输中,对内容进行编码,编码字符集GBK。该消息体说明了编号为600001的代理商的彩民用户huangzhiyu希望通过银联支付网关为帐户充值200元。

当用户完成整个充值流程后,恒朋系统会向代理商系统提供的充值请求的pageReturnUrl地址发送银联的支付结果信息.恒朋响应到代理商系统的http交易如下:

agentID	代理商Id.
id	代理商发送的充值流水号。
userName	彩民的用户名。
money	充值金额。
status	充值状态.见3.4.10充值结果通知里fill元素的status
digest	加密字符串。代理商可以根据此字符串验证是否为安全正确的。响应摘要算法为MD5,摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)+代理商充值流水号(id)+登录名(userName)+充值金额(money)+充值状态(status)

这里假设有一个充值的交易请求,那么恒朋响应到代理商系统的http交易如下:

```
http://202.56.34.212/result.jsp?agentID=600001&id=600001200803032000000&userName=huangzhiyu&money=200&status=1&digest=7ec8582632678032d25866bd4bcefec
```

注:实际http传输中,对内容进行编码,编码字符集GBK。代理商将恒朋发送的内容校验后,根据响应的内容将支付结果展示彩民。

3.4.10充值结果通知

恒朋电话投注系统会将每笔充值交易的明细给投注代理商系统,一个充值结果通知可能包含多笔充值交易的明细,也可能只包含一笔充值交易的明细。

1) 恒朋电话投注系统向发起投注代理商系统充值结果通知请求,消息体格式如下:



请求消息体

```
<body>
  <fillNotify>
    <fill id="6000012008030320000000"
      userName="huangzhiyu" money="20000.00"
      status="1" errMsg="" />
  </fillNotify>
</body>
```

fillNotify元素定义了提款结果通知请求的数据结构，其中fill定义了充值的明细。

★fill元素定义了充值请求的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述	
id	String	Y	22	ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号）,代理商生成ID时请严格按照此规则	
userName	String	Y	20	彩民的用户名。	
money	double	Y		充值金额.	
status	String	Y		充值状态.	
				状态编号	说明
				0	充值处理中
				1	充值成功
				-1	充值失败
				2	该笔充值交易不存在
errMsg	String	Y		充值错误消息。	

2) 投注代理商系统返回充值结果通知响应到恒朋电话投注系统,响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参考附录B。

3.4.11 充值查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某笔（单次最多20笔）充值交易的明细情况。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起充值请求，消息体格式如下：

请

```
<body>
  <fillQuery>
```

求
消
息
体

```
<fill id="6000012008030312345678" />
<fill id="6000012008030312345679" />
<fill id="6000012008030312345680" />
</fillQuery>
</body>
```

fillQuery定义了充值查询的数据结构,其中fill元素可以参考3.4.10的定义

2) 恒朋电话投注系统返回充值结果到投注代理商, 响应信息消息体格式如下:

响
应
消
息
体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <fillQueryResult>
      <fill id="6000012008030312345678" userName="huangzhiyu"
        money="200.00" status="1"/>
      <fill id="6000012008030312345679" userName="wangwu"
        money="1000.00" status="1"/>
      <fill id="6000012008030312345680" userName="lisi"
        money="2000.00" status="1"/>
    </fillQueryResult>
  </response>
</body>
```

fillQueryResult元素定义了充值查询结果的数据结构,其中fill可以参考3.4.10的定义。

3) 如果恒朋电话投注系统处理充值请求出现异常, 那么返回信息的消息体格式如下:

响
应
消
息
体

```
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码, 可以参照附录B。

3.4.12 提款

投注代理商将彩民的提款申请发送到恒朋电话投注系统, 恒朋电话投注系统冻结投注代理商的提款。在福彩中心财务人员通过银联支付系统将提款资金存入彩民指定的账户后, 恒朋电话投注系统将减少相应的投注代理商的销售额度, 并将提款处理结果通知代理商。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起提款请求, 消息体格式如下:

请
求
消
息
体

```
<body>
  <drawingRequest>
    <drawing id="6000012008030320000000" userName="huangzhiyu"
      realName="黄志雨" cardType="1" idCard="430923197901011234"
      bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行">
  </drawingRequest>
</body>
```



```
        province="重庆市" city="重庆市" branch="渝中支行"
        money="20000.00" />
    </drawingRequest>
</body>
```

drawingRequest定义了提款查询的数据结构,其中drawing元素定义了提款的数据结构,如下:

名称	数据类型	必需	长度	描述	
id	String	Y	22	(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号),	
userName	String	Y	20	彩民的用户名。	
realName	String	Y	20	银行账户名(必须和注册时真实姓名一致)	
idCard	String	Y		彩民的证件号码	
cardType	String	Y		彩民的证件类型参考3.4.3userProfile元素cardType的定义	
bankCard	String	Y	20	银行帐号，例如:5000 1013 5000 5020 202	
bankName	String	Y	★	开户行信息,例如建设银行	
province	String	Y		开户行所在省或直辖市	
city	String	Y		开户行所在城市	
branch	String	Y		分行或支行、分理处	
money	Double	Y		Money描述了投注代理商提款请求的金额。	
status	String	Y		状态编号	说明
				0	未处理提款单
				1	已处理提款单
				2	已转到银行卡
				-1	无法转到银行卡
				-2	已经退单
				3	提款ID不存在
errMsg	String	Y		提款失败原因	

2) 恒朋电话投注系统返回提款结果到投注代理商, 响应信息消息体格式如下:

```
响应消  <body>
息体      <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
          </body>
```

drawingResult元素定义了提款请求的数据结构, 其中drawings元素参考3.4.11的定义。

如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常, 那么返回信息的信息体格式如下:

```
响应消  <body>
```

```
息体      <response code="9999" message="系统未知异常"/>
          </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.13 提款结果通知

恒朋电话投注系统会向投注代理商返回每笔提款交易的明细.一笔提款结果通知可能包含多笔提款交易的明细，也可能只包含一个提款交易的明细。

1) 恒朋电话投注系统向发起投注代理商系统提款结果通知请求，消息体格式如下：

```
请求消息体 <body>
              <drawingNotify>
                <drawing id="6000012008030320000000"
                  userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
                  idCard="430923197901011234"
                  bankCard="5000101350005020202"
                  bankName="建设银行" money="20000.00"
                  status="1" errMsg="" />
                <drawing id="6000012008030320000001"
                  userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
                  idCard="430923197901011234"
                  bankCard="5000101350005020202"
                  bankName="建设银行" money="20000.00"
                  status="1" errMsg="帐户余额不足" />
              </drawingNotify>
            </body>
```

drawingNotify元素定义了提款结果通知请求的数据结构，其中drawings参考3.4.11的定义

2) 投注代理商系统返回提款结果通知响应到恒朋电话投注系统,响应信息消息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
              <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.14 提款查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某笔（单次最多20笔）提款请求的明细。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起提款查询请求，消息体格式如下：

```
请 <body>
```


求
消
息
体

```
<drawingQuery>
  <drawing id="6000012008030320000000" />
  <drawing id="6000012008030320000001" />
</drawingQuery>
</body>
```

drawingQuery元素定义了提款查询请求的数据结构，其中drawings元素参考3.4.11的定义。

2) 恒朋电话投注系统返回提款查询的明细结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响
应
消
息
体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <drawingQueryResult>
      <drawing id="6000012008030320000000"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="430923197901011234"
        bankCard="5000101350005020202"
        bankName="建设银行" money="20000.00"
        status="1" errMsg="" />
      <drawing id="6000012008030320000001"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="430923197901011234"
        bankCard="5000101350005020202"
        bankName="建设银行" money="20000.00"
        status="1" errMsg="帐户余额不足" />
    </drawingQueryResult>
  </response>
</body>
```

drawingQueryResult元素定义了提款查询的数据结构，drawings元素可以参考3.4.10的定义

3) 如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响
应
消
息
体

```
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.15 赠送彩金

投注代理商可以向恒朋电话投注系统发起赠送彩金(单次最多500笔)的请求，恒朋系统接收到代理商的请求后，会向该彩民帐户发放赠金。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起赠送彩金请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
  <presentMoney>
    <present id="6000012008030320000000"
      userName="huangzhiyu"
      realName="黄志雨" cardType="1"
      idCard="430923198009071234"
      money="10.00"/>
    <present id="6000012008030320000001"
      userName="huangzhiyu"
      realName="黄志雨" cardType="1"
      idCard="430923198009071234"
      money="3.00"/>
  </presentMoney>
</body>
```

presentMoney元素定义了赠送彩金请求的数据结构，其中present元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	String	Y	22	ID生成规则为(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号), 代理商生成id时请严格按照此规则
userName	String	Y	20	彩民的用户名。
realName	String	Y	20	真实姓名
idCard	String	Y		彩民的证件号码
cardType	String	Y		彩民的证件类型参考3.4.3UserProfile元素cardType的定义
money	Double	Y		Money描述了投注代理商赠送彩金的金额。
status	String	Y		赠送状态。0000表示赠送成功，其他失败

2) 恒朋系统向代理商系统返回赠送彩金请求的结果，消息体如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <presentMoneyResult>
      <present id="6000012008030320000000"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="430923197901011234" money="1.00" status="1"
        errMsg=""/>
      <present id="6000012008030320000001"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="430923197901011234" money="3.00" status="1"
        errMsg=""/>
    </presentMoneyResult>
  </response>
</body>
```

presentMoneyResult元素定义了赠送彩金结果的数据结构，可以参考presentMoney元素的定义

3) 如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="9999" message="系统未知异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.16 赠金查询

投注代理商可以向恒朋系统查询某笔（单次最多20笔）赠金的明细。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起赠金查询请求，消息体格式如下：

```
请求消息体 <body>
               <presentQuery>
                 <present id="6000012008030320000000"/>
                 <present id="6000012008030320000001"/>
               </presentQuery>
            </body>
```

presentQuery元素定义了赠金查询请求的数据结构，参考3.4.15的定义

2) 恒朋系统向代理商系统返回赠金查询请求的结果，消息体如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
                 <presentQueryResult>
                   <present id="6000012008030320000000"
                     userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
                     idCard="430923197901011234" money="1.00"
                     status="0000"/>
                   <present id="6000012008030320000001"
                     userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
                     idCard="430923197901011234" money="3.00"
                     status="0000"/>
                 </presentQueryResult>
               </response>
            </body>
```

presentQueryResult元素定义了赠送彩金结果的数据结构，可以参考presentMoney元素定义

3) 如果恒朋电话投注系统处理赠金查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

```
响应消息体 <body>
               <response code="9999" message="系统未知异常"/>
```



</body>

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.17 帐户查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某个彩民资金账户的明细。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起帐户查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
  <accountQuery>
    <account userName="huangzhiyu" />
    <account userName="huangzhiyu123" />
  </accountQuery>
</body>
```

accountQuery元素定义了帐户查询请求的数据结构，其中account元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
userName	string	Y	*	彩民的用户名
realName	String	Y		彩民真实姓名
baseMoney	Double	Y		本金,即彩民通过网银充值的金额
bonusMoney	Double	Y		奖金,即彩民中奖的金额
presentMoney	Double	Y		赠金。
freezeMoney	Double	Y		冻结的金额。
status	String	Y		0000代表查询成功，其他请查看响应状态码说明

2) 恒朋电话投注系统返回帐户明细结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <accountQueryResult accountCount="3" totalBaseMoney="10000.00"
      totalBonusMoney="200.00" totalPresentMoney="200.00"
      TotalFreezeMoney="30000.00">
      <account userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="430923197901011234"
        baseMoney="200.00" bonusMoney="1000.00"
        presentMoney="200.00" freezeMoney="10.00"
        status="0000"/>
      <account userName="huangzhiyu123" realName="" idCard=""
        baseMoney="" bonusMoney=""
        presentMoney="" freezeMoney="" status="3014"/>
    </accountQueryResult>
  </response>
</body>
```



```
</accountQueryResult>
</response>
</body>
```

accountQueryResult元素定义了帐户销量查询的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
accountCount	Int	Y		代理商在恒朋系统的注册用户数
totalBaseMoney	Double	Y		代理商所有彩民的本金之和。
totalBonusMoney	Double	Y		代理商所有彩民的奖金之和。
totalPresentMoney	Double	Y		代理商所有彩民的赠金金之和
TotalFreezeMoney	Double	Y		代理商所有彩民的冻结资金之和

account元素参考3.4.17的定义

3) 如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

```
响应消  <body>
息体      <response code="9999" message="系统未知异常"/>
          </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.18票验证

投注代理商的彩民可以向恒朋电话投注系统查询验证彩票的真实性，以确定该彩票是否通过恒朋系统落地到中心。

注：该交互过程不同于恒朋电话投注系统与投注代理商系统的其它交互过程，该交互过程直接通过http携带参数的方式实现。

★票验证http参数

票验证交易交互是以http协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以http post方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下几个参数：

参数名	参数说明
agentID	代理商Id.
ticketId	票流水号。ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则
digest	消息加密字符串。使用MD5加密，原文为代理商编号（agentID）+代理商密码+代

理商票号（ticketId）。

这里假设有一个票验证的交易请求，那么http消息体的内容如下：

```
agentID=900001& ticketId=9000012008030320000001& digest=7ec8582632678032d25866bd4bcefec
```

恒朋系统将返回如图所示内容到代理商：



3.4.19 电话投注卡充值

代理商需要向彩民销售电话投注的，请根据《电话投注业务接入服务流程》中的规定支付购卡款，并填报《手工处理事项申请单》，由恒朋公司配合生成电话投注卡批量数据。

彩民通过支付现金、银行柜台转账、邮政汇款等非网银支付手段向代理商购买电话投注卡后，投注代理商将彩民的电话投注卡充值申请提交到恒朋电话投注系统，恒朋电话投注系统校验电话投注卡以及彩民的信息，恒朋电话投注系统根据电话投注充值卡的结果处理彩民的资金账户以及投注代理商的销售额度。

注：代理商从恒朋系统购买电话投注卡时，恒朋系统将人工提供摘要后的电话投注卡明细文件。文件格式详见附录E。

1) 代理商向恒朋系统发送电话投注卡充值请求，消息体格式如下：

```

请求消息体
<body>
  <anteCardFill>
    <fill agentID="900001" id="9000012008030320000001"
      userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
      idCard="430923800907123" cardType="1"
      money="50" cardNo="9876543210000001"
      password="7ec8582632678032d25866bd4bcefec"/>
    </anteCardFill>
  </body>

```

下面说明了消息体的数据结构：

- fill元素:充值的信息

名称	数据类型	必需	长度	描述
agentID	string	Y	6	代理商ID
id	String	Y	22	充值流水号。ID生成规则为(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号),电话投注卡充值流水号与3.4.9充值里面的充值流水号必须唯一，不能重复。
userName	String	Y		参见3.4.9充值里的定义
realName	String	Y		同上
idCard	String	Y		同上
cardType	int	Y		同上
money	double	Y		电话投注充值卡的面值
cardNo	String	Y		电话投注充值卡卡号
password	String	Y		电话投注充值卡密码。必须进行MD5加密

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的电话投注卡充值请求，返回信息到投注代理商，消息体格式如下：

```

响应消息体
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>

```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3) 如果恒朋电话投注系统处理充值请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体	<pre><body> <response code="9010" message="充值卡密码错误"/> </body></pre>
-------	---

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.20 联合购买

联合购买是指一个或一个以上的彩民通过代理商的投注平台按比例出资共同购买一定数量的彩票，然后按购买比例享有彩票的所有权、分享彩票产生的收益。

注：代理商向恒朋系统发其一个联合购买请求只能包含一个联合购买方案。

1) 代理商系统向恒朋系统发起联合购买请求。消息体格式如下：

请求消息体	<pre><body> <uniteAnteRequest> <uniteAnteInfo counterAnteId="70000120070512000000001" anteName="ssq123" totalTicket="2" totalAnteMoney="100.00" totalDeal="100" perDeal="1.00" userName="huangzhiyu" > <issue gameName="ssq" number="2008172"/> </uniteAnteInfo> <uniteAnteTicket ticketId="70000120070512000000001" amount="5" money="50" playType="101"> <anteCode>01,02,03,04,05,06#01</anteCode> <anteCode>01,02,03,04,05,06#02</anteCode> <anteCode>01,02,03,04,05,06#03</anteCode> <anteCode>01,02,03,04,05,06#04</anteCode> <anteCode>01,02,03,04,05,06#05</anteCode> </uniteAnteTicket> <uniteAnteTicket ticketed="70000120070512000000002" amount="25" money="50" playType="101"> <anteCode>02,03,04,05,06,07#01</anteCode> </uniteAnteTicket> <uniteAnteBuy userName="lixia" cardType="1" mail="ramon@phoenix.com" cardNumber="430923198009071234" bonusPhone="(0551)76526753" mobile="13098191231" realName="李侠" buyDeal="10" buyMoney="10"/> <uniteAnteBuy userName="huangzhiyu" cardType="1" mail="rain@szhelper.com" cardNumber="430923198009071235" bonusPhone="(0551)76526753" mobile="13098191231" realName="黄志雨" buyDeal="20" buyMoney="20"/> <uniteAnteBuy userName="zhangsan" cardType="1" mail="ramon@phoenix.com" cardNumber="430923198009071234" bonusPhone="(0551)2345678"</pre>
-------	---


```

        mobile="13098191231" realName="张三" buyDeal="30"
        buyMoney="30" />
    <uniteAnteBuy userName="lisi" cardType="1"
        mail="rain@szhelper.com"
        cardNumber="430923198009071235" bonusPhone="(0551)1234567"
        mobile="13098191231" realName="李四" buyDeal="40"
        buyMoney="40" />
    <uniteAnteCommision minMoney="100" maxMoney="1000" rate="4" />
    <uniteAnteCommision minMoney="1001" maxMoney="10000" rate="8" />
    <uniteAnteCommision minMoney="10001" maxMoney="100000"
        rate="20" />
</uniteAnteRequest>
</body>

```

uniteAnteRequest代表代理商向恒朋系统发送的一个联合购买请求，uniteAnteRequest定义了联合购买请求的数据结构，其中：

★ uniteAnteInfo元素:联合购买方案信息

名称	数据类型	必需	长度	描述
counterAnteId	String	Y	22	联合购买方案编号。生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成票号时请严格按照此规则
anteName	String	Y		联合购买方案名称
totalTicket	integer	Y		联合购买方案的总票数
totalAnteMoney	Double	Y		联合购买方案的总金额
totalDeal	Integer	Y		联合购买方案的总份数
perDeal	Double	Y		联合购买方案每份的金额
userName	String	Y		联合购买方案的发起人用户名

★ issue :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于issue的定义。

★ uniteAnteTicket元素:联合购买方案投注票明细信息

名称	数据类型	必需	长度	描述
ticketId	String	Y	22	票号。生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成票号时请严格按照此规则。
amount	Integer	Y		票的倍数
playType	Integer	Y		投注方式，参见3.4.3中ticket元素中playType的定义
money	Double	Y	11	单票金额
message	string	Y	20	投注状态消息

status	string	Y	10	投注的状态。0—委托失败 1—委托成功
--------	--------	---	----	---------------------

★ uniteAnteBuy元素:联合购买方案认购主体的明细信息

名称	数据类型	必需	长度	描述
userName	String	Y	20	彩民用户在代理商系统的登录名。
cardType	Integer	Y		证件类型，彩民的证件类型参考3.4.3userProfile元素cardType的定义
cardNumber	string	Y	20	用户证件号码。用户的证件号码是必须填写的。
mobile	string	Y	11	用户手机号码。(无纸化彩票中大奖的凭证之一)
mail	string	Y	20	用户的邮箱地址，格式为” 邮箱名@域名”。
realName	string	Y	10	用户的真实姓名。
bonusPhone	string	Y	15	用户的大奖通知电话。
buyDeal	Integer	Y		购买的份数
buyMoney	Double	Y		购买的金额

★ uniteAnteCommision元素:联合购买方案佣金规则信息

名称	数据类型	必需	长度	描述
minMoney	Integer	Y		奖金下限。上限总是大于前一佣金规则的上限
maxMoney	Integer	Y		奖金上限，不设上限为-1。
rate	Integer	Y		佣金比例。1代表佣金为奖金总额的1%，最高不得超过300

注：每个方案包括一个或者一个以上的佣金规则，当联合购买方案处于某个规则的时候，发起人适用该规则的佣金比取得佣金。佣金规则不能重叠。当奖金不在联合购买方案的佣金规则内时，恒朋系统不向发起人发放佣金。这里隐含的意思是代理商设置了佣金比例，就必须有条佣金比例的奖金上限为-1才能保证发起人可以获得佣金。

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的投注数据，返回消息体格式如下：

```

响应消息体
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>

```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.21 联合购买结果通知

恒朋系统默认采用异步的方式处理投注代理商的联合投注交易请求，当恒朋系统处理完一个联合投注方案的所有票落地后，恒朋系统将通知代理商系统联合购买的明细结果。

1) 恒朋系统向代理商系统发起联合购买结果通知请求。消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
  <uniteAnteNotify>
    <uniteAnteInfo counterAnteId="70000120070512000000001"
      totalTicket="2" totalAnteMoney="100.00" totalDeal="100"
      perDeal="1.00" succTicket="1" succMoney="50.00"
      faildTicket="1" faildMoney="50.00" anteState="1"
      dealTime="20080628150000">
    </uniteAnteInfo>
    <uniteAnteTicket ticketed="70000120070512000000001"
      message="成功,系统正常处理" status="1">
    </uniteAnteTicket>
    <uniteAnteTicket ticketed="70000120070512000000002"
      message="系统异常,投注失败" status="1">
    </uniteAnteTicket>
    <uniteAnteBuy userName="lixia" buyDeal="10" buyMoney="10"/>
    <uniteAnteBuy userName="huangzhiyu" buyDeal="20"
      buyMoney="20"/>
    <uniteAnteBuy userName="zhangsan" buyDeal="30"
      buyMoney="30"/>
    <uniteAnteBuy userName="lisi" buyDeal="40" buyMoney="40"/>
    <uniteAnteCommision minMoney="100" maxMoney="1000" rate="4"/>
    <uniteAnteCommision minMoney="1001" maxMoney="10000"
      rate="8"/>
    <uniteAnteCommision minMoney="10001 maxMoney="100000"
      rate="20"/>
  </uniteAnteNotify>
</body>
```

* uniteAnteNotify定义了联合购买结果通知的消息体，具体说明参见3.4.23的说明

2) 投注代理商接收了恒朋电话投注系统的联合购买结果通知请求，返回消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照附录B。

3.4.22 联合购买查询

投注代理商可以向恒朋系统查询某个联合购买方案的明细。

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起联合购买查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
  <uniteAnteQuery
    counterAnteId="70000120070512000000001" />
</body>
```

体

2) 恒朋电话投注系统返回联合购买明细结果到投注代理商, 响应信息消息体格式如下:

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <uniteAnteQueryResult>
      <uniteAnteInfo counterAnteId="70000120070512000000001"
        totalTicket="2" totalAnteMoney="100.00"
        totalDeal="100" perDeal="1.00"
        succTicket="1" succMoney="50.00" faildTicket="1"
        faildMoney="50.00" anteState="1"
        dealTime="20080628150000">
      </uniteAnteInfo>
      <uniteAnteTicket ticketed="70000120070512000000001"
        message="成功,系统正常处理" status="1">
      </uniteAnteTicket>
      <uniteAnteTicket ticketed="70000120070512000000002"
        message="系统异常,投注失败" status="1">
      </uniteAnteTicket>
      <uniteAnteBuy userName="lixia" buyDeal="10" buyMoney="10"/>
      <uniteAnteBuy userName="huangzhiyu"
        buyDeal="20" buyMoney="20"/>
      <uniteAnteBuy userName="zhangsan" buyDeal="30" buyMoney="30"/>
      <uniteAnteBuy userName="lisi" buyDeal="40" buyMoney="40"/>
      <uniteAnteCommision minMoney="100" maxMoney="1000" rate="4"/>
      <uniteAnteCommision minMoney="1001"
        maxMoney="10000" rate="8" />
      <uniteAnteCommision minMoney="10001"
        maxMoney="100000" rate="20" />
    </uniteAnteQueryResult>
  </response>
</body>
```

* uniteAnteQueryResult定义了联合购买查询的消息体, 具体说明参见3.4.22的说明

3.4.23 风险控制查询

通过风险控制查询可以获得某个特定奖期中所有的可投注的注数小于某个阈值 (由电话投注系统控制, 可以进行调整) 的号码, 或者是查询某个特定号码的可投注注数.

1) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起联合购买查询请求, 消息体格式如下:

请求消息

```
<body>
  <riskControlQuery gameName="ssq" number="2007133"
    anteCode="01,02,03,04,05,06#01" />
```



体 </body>

其中,riskControlQuery元素定义了风险控制查询请求的数据结构,具体如下:

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	玩法编号,可以参考 附录A 获得支持的玩法编号
number	String	Y	*	奖期编号.
anteCode	String	N	*	投注号码.如果指定投注号码,表示查询特定号码的可投注注数,反之,表示查询所有可投注注数小于某个阈值的号码.

2) 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起联合购买查询请求, 消息体格式如下:

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常" >
    <riskControlResult>
      <riskControl gameName="ssq" number="2007133"
        anteCode="01,02,03,04,05,06#01" limit="34"/>
      <riskControl gameName="ssq" number="2007133"
        anteCode="01,02,03,04,05,06#11" limit="20"/>
    </riskControlResult>
  </response>
</body>
```

其中,riskControlResult元素定义了风险控制查询结果的数据结构,riskControl子元素定义了具体某个特定号码的风险控制信息. 如果是查询特定号码的风险控制,那么riskControlResult有且只有一个riskControl子元素,反之,会返回一个riskControl的列表.

★ riskControl:具体号码的风险控制信息.

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	参照 riskControlQuery 中该属性的说明.
number	String	Y	*	参照 riskControlQuery 中该属性的说明.
anteCode	String	Y	*	参照 riskControlQuery 中该属性的说明.
limit	int	Y	*	该号码剩余的可投注注数.

3) 如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常, 那么返回信息的消息体格式如下:

响应消息体	<pre><body> <response code="9999" message="系统未知异常"/> </body></pre>
-------	--

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照[附录B](#)。

4 总述

在这份通信协议中，主要描述了投注代理商与恒朋电话投注系统之间的通信数据结构，概述部分简要的介绍了投注代理商与恒朋电话投注系统之间的交互过程，如果要了解更多，可以参考《恒朋电话投注系统数据接入技术方案》。



5.附录

附录A 玩法参数说明

玩法名称	区域	玩法编号 (gameName)
15选5	华东六省联销	155
3D	全国	3d
双色球	全国	ssq
七乐彩	全国	307
6+1	华东六省联销	601
天天彩4	上海	4d
时时乐	上海	ssl

附录B 响应状态码说明

状态码	说明
0000	成功,系统处理正常。
0010	消息格式错误。
0011	不支持的协议版本,比如设定了message的version属性为0.1。
0012	messageID格式错误。
0014	timestamp时间戳格式错误。
0015	消息摘要不匹配。
0016	不支持该交易类型。
0017	MessageId重复。
0098	单个请求超出最大并发数。
0099	单个请求与上次时间间隔不能小于最小时间间隔。
0097	调用委托投注接口的IP地址不是绑定的投注IP地址
1008	玩法不存在。
1009	奖期不存在。
1010	处理投注过程中出现票投注失败。
1011	奖期非投注状态。
1012	请求消息中指定的玩法不存在。
1013	奖期未截止。
1014	奖期未完成期结。
1015	奖期未完成兑奖。
1016	代理不支持某个特定玩法(恒朋电话投注系统可以管理投注代理商支持的玩法)。
1017	请求消息中指定的某玩法的奖期不存在。
1018	代理商无此奖期销售统计数据。
2001	用户证件号码格式错误。
2002	用户手机号码错误。
2003	必须填写用户证件号码。

2004	必须填写用户手机号码。
2010	投注号码个数超出允许范围。
2011	单个号码值超出允许范围（比如双色球投注号码中包含了78）。
2012	禁止倍投。
2013	禁止多期投注。
2014	禁止胆拖投注。
2015	禁止复式投注。
2016	禁止组选投注。
2017	禁止和值投注。
2018	单票投注金额超出上限。
2030	倍投的倍数超出范围。
2031	多期投注的期数超出允许范围。
2032	单个号码购买注数超出允许范围。
2040	票金额不相符（比如ticket的money属性值与根据item计算出来的资金不符合）。
2041	超出返奖截止时间,禁止返奖。
2042	票流水号格式错误。
2043	不支持的投注方式。
2044	投注号码格式错误。
2045	投注代理商的交易请求过于密集(系统可能对投注代理商的交易请求发送频率进行限制)
2046	单个投注请求中包含的投注票数超出上限。
2047	单个票查询请求中包含的投注票数超出上限。
2048	重复发送的投注票（该投注票已经发送到恒朋电话投注系统了）。
2049	不存在该票号。
2051	投注失败。
2052	投注中。
3000	非归集帐户
3001	投注代理商已经被冻结。
3002	投注代理商已经被关闭。
3003	投注代理商不存在，比如指定的messengerID非法。

3004	投注代理商已经被暂停。
3005	投注代理商未开启。
3010	投注代理商销售金额已经超出上限。
3011	投注代理商配置信息错误（管理资金账户代理商调用非管理资金账户投注接口）。
3012	彩民帐户不存在
3013	彩民用户资金账户可用余额不足
3014	代理商资金账户不存在
3015	代理商帐户余额不足
3016	赠送彩金编号重复
3017	单次交易赠送笔数超限
3018	赠送彩金编号不存在
3100	发起人已存在
3101	发起人资格无法发起资格或发起人不存在
3201	代理商联合购买方案编号重复
3202	方案发起人无权限
3203	佣金比例超限
3204	佣金比例设置错误
3205	投注明细统计结果与总金额或总票数不符
3206	联合购买总票数超限
3207	代理商无联合购买权限
3208	代理联合购买方案不存在
3220	不支持的证件类型
3221	缺少用户登录名
3222	缺少用户登录密码
3223	帐户已经存在
3224	缺少证件类型

3225	邮件格式不正确
9001	未找到支付提供商
9002	未找到交易类型
9003	提交参数不能为空
9004	不支持的字符编码
9005	支付网关返回错误
9006	数字签名错误
9007	交易金额不符
9008	交易重复处理
9009	交易不存在
9010	电话投注卡不存在或密码错误。
9011	电话投注卡卡面余额不相符。
9012	电话投注卡状态处于非销售状态。
9013	电话投注卡已过期。
9999	系统未知异常。

附录C 投注号码格式说明

法名称 (gameName)	投注方式 (playType)	号码格式说明		
双色球(ssq)	单式投注 (101)	格式: {6个红色球}#{1个蓝色球}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03,04,05,06#01	2元	红球用逗号分隔, 红球与蓝球用“#”号分隔。一票最多包含5注单式号码
	复式投注 (102)	格式: {6个以上红色球}#{1个以上蓝色球}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03,04,05,06,07,08,09#01,02,03	504元	红球之间用逗号分隔, 红球与蓝球用“#”号分隔。一票最多包含一组复式投注号码
七乐彩(307)	单式投注 (101)	格式: {7个号码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03,04,05,06,07	2元	号码之间用逗号分隔。一票最多包含5注单式号码
	复式投注 (102)	格式: {8-16个号码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03,04,05,06,07,08,09	72元	号码之间用逗号分隔。一票最多包含一组复式投注号码
	胆拖投注 (103)	格式: 胆码和拖码之间用“#00#”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03#00# 05,06,07,08,09,10	30元	号码之间用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注号码。胆码与拖码不能重复
15选5(155)	单式投注 (101)	格式: {5个号码}		

		投注号码		投注金额	说明
		01,02,03,04,05		2元	号码之间用逗号分隔。 一票最多包含5注单式号码
复式投注 (102)	格式：{6-15个号码}				
	投注号码		投注金额	说明	
	01,02,03,04,05,06,07,08,09		252元	号码之间用逗号分隔。 一票最多包含一组复式投注号码	
胆拖投注 (103)	格式：胆码和拖码之间用“#00#”分隔				
	投注号码		投注金额	说明	
	01,02,03#00# 05,06,07,08,09,10		30元	号码之间用逗号分隔。 一票最多包含一组胆拖投注号码。胆码与拖码不能重复	
3D(3d)	直选投注 (201)	格式：{3个号码}			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		1,2,3	2元	1000元	单票最多5注直选号码
	组选投注 (202)	格式同直选投注。			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		2,2,3	2元	333元或166元	单票最多5注组选号码。
	直选和值 (204)	格式：{0-27任选一个整数}			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		5	42元	1000元	单票最多1个和值号码。可包下三位数字相加之和为5的所有直选号码，如005、113、203……等
	直选按位包号(208)	格式：个、十、百位某位或多位的号码个数大于1			

		<table><tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>中奖金额</td><td>说明</td></tr><tr><td>12,123,1234</td><td>48元</td><td>1000元</td><td>单票最多1组投注号码。每位均可选择1-10 个号码，假如个位选择X 个号码，十位选择Y 个号码，百位选择Z 个号码，则投注额为X*Y*Z*2</td></tr></table>	投注号码	投注金额	中奖金额	说明	12,123,1234	48元	1000元	单票最多1组投注号码。每位均可选择1-10 个号码，假如个位选择X 个号码，十位选择Y 个号码，百位选择Z 个号码，则投注额为X*Y*Z*2
投注号码	投注金额	中奖金额	说明							
12,123,1234	48元	1000元	单票最多1组投注号码。每位均可选择1-10 个号码，假如个位选择X 个号码，十位选择Y 个号码，百位选择Z 个号码，则投注额为X*Y*Z*2							
天天彩 4（4d）	直选投注 (201)	格式：{4个号码}								
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明					
		1,2,3,4	2元	10000元	单票最多5注直选号码					
	组选投注 (202)	格式同直选投注。								
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明					
		2,2,3,4	2元	2500元 或1666 或833元 或416元	单票最多5注组选号码。					
	直选按位包 号(208)	格式：个、十、百、千位某位或多位的号码个数大于1								
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明					
		12,123,1234,1234	192元	10000元	单票最多1组投注号码。每位均可选择1-10 个号码，假如个位选择X 个号码，十位选择Y 个号码，百位选择Z 个号码，千位选择N个号码则投注额为X*Y*Z*N*2元					
	组选按位包 号(230)	格式：个、十、百、千位某位或多位的号码个数大于1								
投注号码		投注金额	中奖金额	说明						
12,123,1234,1234		192元	2500元 或1666 或833元 或416元	单票最多1组投注号码。每位均可选择1-10 个号码，假如个位选择X 个号码，十位选择Y 个号码，百位选择Z 个号码，千位选择N个号码则投注额为X*Y*Z*N*2元						
时时乐(ssl)	直选投注	格式：{3个号码}								



	(201)	投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		1,2,3	2元	1000元	单票最多5注直选号码
		1,2, _	2元	100元	即前2投注, 单票最多5注直选号码
		_ ,1,2	2元	100元	即后2投注, 单票最多5注直选号码
		1, _ , _	2元	10元	即前1投注, 单票最多5注直选号码
		_ , _ ,1	2元	10元	即后1投注, 单票最多5注直选号码
	组选投注 (202)	格式同直选投注。			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		2,2,3	2元	333元或166元	单票最多5注组选号码。
	直选按位包号(208)	格式: 个、十、百位某位或多位的号码个数大于1			
		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		12,123,1234	48元	1000元	单票最多1组投注号码。每位均可选择1-10个号码, 假如个位选择X个号码, 十位选择Y个号码, 百位选择Z个号码, 则投注额为 $X*Y*Z*2$
		1234,12, _	16元	100元	即前2包号投注
		_ ,12,1234	16元	100元	即后2包号投注
		12, _ , _	4元	10元	即前1包号投注
		_ , _ ,12	4元	10元	即后1包号投注
	组选按位包号(230)	格式: 个, 十, 百位某位或多位的号码格式大于1。组选没有前二, 后二, 前一, 后一按位包号方式。			

		投注号码	投注金额	中奖金额	说明
		12,123,1234	48元	333元或166元	单票最多1组投注号码。每位均可选择1-10个号码。假设各位选择X个号码，十位选择Y个号码，百位选择Z个号码，则投注额为X*Y*Z*2。
华东六省联销6+1(601)	单式投注(101)	格式：{6个自然数}#{1个生肖号}01-12分别对应鼠、牛、虎、兔、龙、蛇、马、羊、猴、鸡、狗、猪			
		投注号码		投注金额	说明
		1,2,3,4,5,6#01		2元	一票最多包含5注单式号码
	复式投注(102)	格式：{某位大于一个自然数 }#{1以上个生肖号}			
		投注号码		投注金额	说明
		1234,2,3,4,5,6#01,02,03		24元	一票最多包含一组投注号码。#号前面的为基本区，后面的为生肖区。基本区每位均可选择1-10个号码，假如个位选择X个号码，十位选择Y个号码，百位选择Z个号码，千位选择L个号码，万位选择M个号码，十万位选择N个号码。生肖区选择I个号码。则投注额为X*Y*Z*L*M*N*I*2元

注：更详细的投注方式信息请参考www.81666.net

附录D 玩法奖等参数说明

玩法	奖等编号	是否大奖	奖等定义	中奖规则
双色球	1	Y	一等奖	选中6个红色球号码 + 蓝色球号码
	2	Y	二等奖	选中6个红色球号码
	3	N	三等奖	选中5个红色球号码 + 蓝色球号码
	4	N	四等奖	选中5个红色球号码或 选中4个红色球号码 + 蓝色球号码
	5	N	五等奖	选中4个红色球号码或 选中3个红色球号码 + 蓝色球号码
	6	N	六等奖	选中蓝色球号码（有无红色球号码相符均可）
	7	N	快乐星期天	选中5个基本球号码+快乐星期天号码
3D	1	N	直选奖	投注号码与中奖号码的数字相同，且顺序一致。
	2	N	组3奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	3	N	组6奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
七乐彩	1	Y	一等奖	选中7个基本号
	2	Y	二等奖	选中6个基本号+特别号
	3	Y	三等奖	选中6个基本号
	4	N	四等奖	选中5个基本号+特别号
	5	N	五等奖	选中5个基本号
	6	N	六等奖	选中4个基本号+特别号
	7	N	七等奖	选中4个基本号
15选5	0	Y	特等奖	选中5个基本号,并且开奖号码包含四连号，和一等奖兼中兼得
	1	N	一等奖	选中5个基本号
	2	N	二等奖	选中4个基本号



东方 6+1	1	Y	一等奖	投注号码与开奖号码的6位基本号码和生肖码按位全部相符
	2	Y	二等奖	投注号码与开奖号码的6位基本号码按位相符
	3	N	三等奖	投注号码的连续5位基本号码与开奖号码的连续5位基本号码按位相符,生肖码不限
	4	N	四等奖	投注号码的连续4位基本号码与开奖号码的连续4位基本号码按位相符,生肖码不限
	5	N	五等奖	投注号码的连续3位基本号码与开奖号码的连续3位基本号码按位相符,生肖码不限
	6	N	六等奖	投注号码的生肖码与开奖号码的生肖码相符
时时乐	1	N	直选奖	投注号码与中奖号码的数字相同，且顺序一致。
	2	N	组三奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	3	N	组六奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	4	N	前二奖	前二投注时，投注号码与中奖号码前两位的数字相同，且顺序一致。
	5	N	后二奖	后二投注时，投注号码与中奖号码后两位的数字相同，且顺序一致。
	6	N	前一奖	前一投注时，投注号码与中奖号码第一位的数字相同。
	7	N	后一奖	后一投注时，投注号码与中奖号码最后一位的数字相同。
天天彩 选4(4d)	1	N	直选奖	投注号码与中奖号码的数字相同，且顺序一致
	2	N	组四奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	3	N	组六奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	4	N	组12奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	5	N	组24奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限

注：更详细的奖等信息请参考www.81666.net