



奥彩瑞彩票业务运营支撑点对点协议

(V1.3)

深圳市奥彩瑞信息科技有限公司



版权说明

本文档版权归属于深圳市奥彩瑞信息科技有限公司与作者所有，奥彩瑞公司与作者保留本文档所有版权及所附带的任何权利。

由奥彩瑞公司与作者编写、发布目前及今后之版本。

未经发布人许可，任何人不得阅览本文档，否则即为侵权。阅览本文档前，请确认已经得到阅览许可。任何人阅览到本文档，即视为已经接受严格的保密义务。保密期限为受许可阅览人得到阅览许可后的两年。

未经发布人许可，任何人不得传送本文档，否则即为侵权。传送本文档前，请确认已经得到传阅许可。

未经发布人许可，一切复制、散布、发表或编辑本文档的行为，都属于严重的侵权行为，行为人须承担由此带来的一切后果。

本文档解释权归属于奥彩瑞公司及作者所有。



文档版本历史

版本	时间	作者	备注
1.0	2009 年 10 月 16 日	周军胜	增加体彩玩法十一运夺金
1.1	2009 年 11 月 5 日	周军胜	增加其它玩法(排列 3,排列 5 等)
1.2	2009 年 11 月 18 日	周军胜	增加快乐 123 玩法, 十一运夺金胆拖投注方式
1.3	2009 年 12 月 10 日	周军胜	1, 增加多乐彩玩法 2, 排列 3 支持直选位选 3, 增加超级大乐透附加 12 选 2 奖等参数



内容目录

奥彩瑞彩票业务运营支撑点对点协议	1
文档版本历史	3
内容目录	4
1. 文档定义	5
1.1 名词表和缩略语	5
1.2 文档约定	5
2. 概述	6
2.1 角色定义	6
2.2 交易交互过程	6
3. 交易消息定义	7
3.1 http参数	7
3.2 消息包	7
3.3 消息头	9
3.4 消息体	12
3.4.1 奖期通知	12
3.4.2 奖期查询	15
3.4.3 投注	16
3.4.4 投注结果通知	19
3.4.5 票查询	20
3.4.6 返奖查询	22
3.4.7 销量查询	24
3.4.8 返奖通知	25
3.4.9 充值	26
3.4.10 充值结果通知	28
3.4.11 充值查询	29
3.4.12 提款	30
3.4.13 提款结果通知	32
3.4.14 提款查询	32
3.4.15 赠送彩金	33
3.4.16 赠金查询	35
3.4.17 帐户查询	36
4 总述	38
5. 附录	38
附录A 玩法参数说明	38
附录B 响应状态码说明	39
附录C 投注号码格式说明	42
附录D 玩法奖等参数说明	53



1. 文档定义

第三方投注代理商如果要接入到奥彩瑞电话投注系统实现彩票的无纸化销售，需要参考两份文档，一份是《电话投注系统数据接入技术方案》，以及当前的这份《电话投注系统数据接入通信协议》。《电话投注系统数据接入技术方案#》说明了第三方投注代理商与奥彩瑞电话投注系统的交互方式，《电话投注系统数据接入通信协议》说明了第三方投注代理商与奥彩瑞电话投注系统进行通信的数据结构。#

1.1 名词表和缩略语

名词	说明
中心	体育彩票发行中心的简称
奥彩瑞	深圳市奥彩瑞信息科技有限公司或其分公司的简称
电话投注系统	奥彩瑞电话投注系统的简称
MD5	Message-Digest Algorithm 5
HTTP	HyperText Transfer Protocol
XML	eXtensible Markup Language
SCHEMA	用来描述 xml 数据文件的元数据文件。

1.2 文档约定

- 文档备注部分会使用 10 号字体，并且会注明：**注**。
- 文档当前版本相对与上一个版本的变化会使用蓝色字体显示。



2.概述

奥彩瑞电话投注系统可以接入多个第三方投注代理商,为接入的第三方投注代理商提供数据落地服务,同时也为第三方投注代理商实现了彩票的无纸化销售方式。

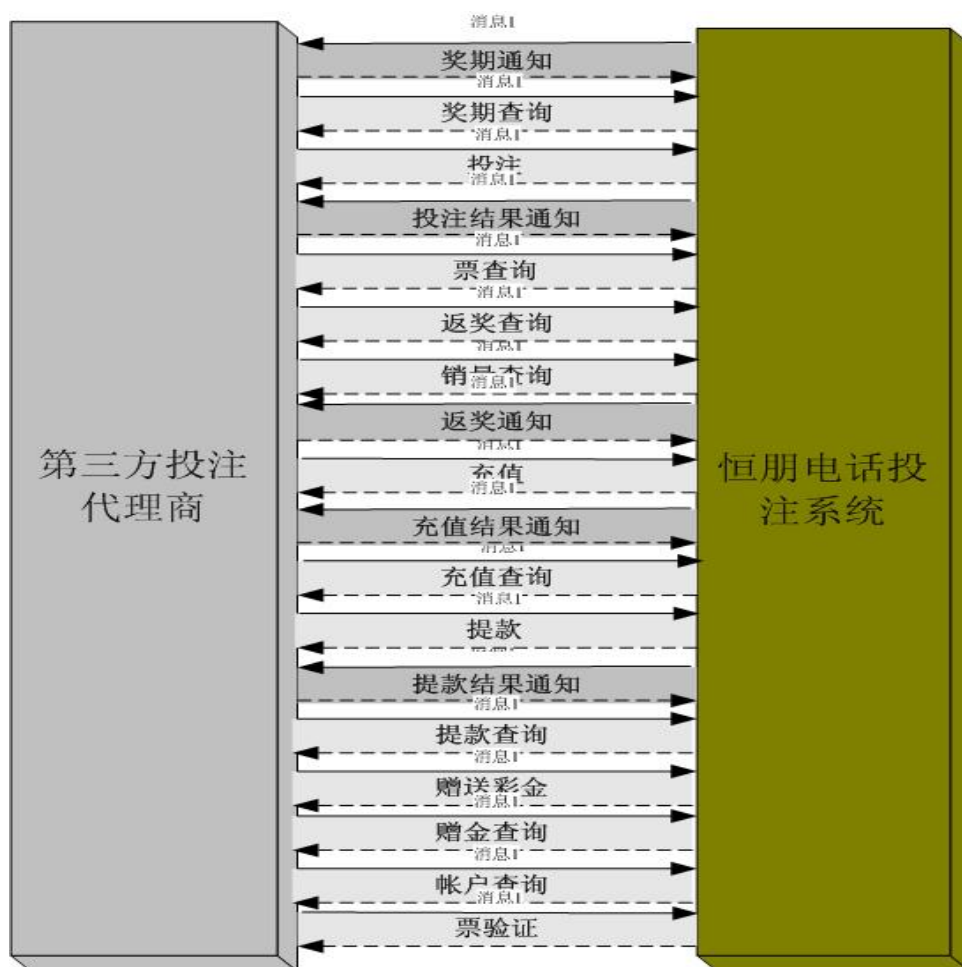
注:更多信息可以参考《电话投注系统数据接入技术方案》#

2.1 角色定义

- 投注代理商:即第三方投注代理商,它接收用户投注请求,管理用户的投注资金,返奖。
- 奥彩瑞电话投注系统:为投注代理商提供数据落地的服务,完成返奖。

2.2 交易交互过程

在第三方投注代理商与奥彩瑞电话投注系统之间的交互过程中,发起请求的一方为请求方,接收请求的一方为响应方。下图说明了第三方投注代理商与奥彩瑞电话投注系统的交互过程:





当前奥彩瑞电话投注系统默认支持的数据传输协议为 HTTP，所以每一个交互都是一个请求/响应的模式。消息发送方发出请求之后，需要等待对方响应，并且处理响应信息。

3. 交易消息定义

3.1 http 参数

交易交互是以 http 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 http post 的方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下两个参数：

参数名	参数说明
transType	交易类型，参考‘消息头’部分关于交易类型的定义，比如102，
transMessage	交易消息包

这里假设有一个奖期查询的交易请求，那么 http 消息体的内容如下：

```
transType=102&transMessage=<?xml version="1.0" encoding="GBK" ?><message  
version="1.0" id="3899122009101600000761"><header><messengerID>389912</messeng  
erID><timestamp>20091016112047</timestamp><transactionType>102</transactionType>  
<digest>11d7d11d390a719077a8cc3916073053</digest></header><body><issueQuery><i  
ssue gameName="D11" number="09101616"/></issueQuery></body></message>
```

注：实际 http 传输中，对内容进行编码，编码字符集 GBK。

3.2 消息包

每一个请求/响应的消息包都是一个 xml 的字符串，包含消息头和消息体，对于不同类型的请求/响应（比如投注和奖期查询），消息头的格式是相同的，而消息体会携带具体的特定类型的请求/响应信息。

请参照下面的消息包格式定义



[消息包示例 1-奖期通知请求]

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
  <message version="1.0" id="3899122009101607606068">
    <header>
      <messengerID>389912</messengerID>
      [消息头]   <timestamp>20091016115136</timestamp>
                  <transactionType>101</transactionType>
                  <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
    </header>

    <body>
      <issueNotify>
      [消息体]   <issue gameId="D11" number="09101616"
                  startTime="2009-10-16 11:51:36"
                  stopTime="2009-10-16 12:03:30" status="1"
                  bonusCode="" salesMoney="-1.0"
                  bonusMoney="-1.0"/>
      </issueNotify>
    </body>
  </message>
```

[消息包示例 2-奖期通知响应]

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
  <message version="1.0" id="3899122009101607606068">
    <header>
      <messengerID>389912</messengerID>
      [消息头]   <timestamp>20091016115236</timestamp>
                  <transactionType>501</transactionType>
                  <digest>8123f913e123e123990028d9c72e0dfgds</digest>
    </header>

    <body>
      [消息体]   <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
    </body>
  </message>
```




整个消息包是一个 xml 字符串，首先声明 xml 的版本和编码，这里定义 encoding 为 GBK。在消息包元素 message 中声明了 version 和 id 两个属性，其中：

- version 表示该消息包使用的数据通信协议的版本，当前为 1.0
- id 表示这个交易消息包的编号，这个编号必须保证在奥彩瑞电话投注系统唯一。对于同一个交易，请求/响应的消息 id 应该是相同的。消息包编号生成规则为（agentID+8 位时间戳(YYYYMMDD)+8 位递增流水号），其中：
 - agentID 是奥彩瑞电话投注系统为第三方投注代理商分配的唯一编号。
 - 递增流水号从 1 开始到 99999999,每次递增 1， 到达 99999999 之后重新从 1 开始，由投注代理商自己管理，不足 8 位的左边补 0。

比如某个编号为 389912 的代理在 2009 年 10 月 16 日发起了一个奖期查询的请求， 那么请求的消息包的 id 为 3899122009101600000231，其中递增流水号为 231。

关于消息头和消息体的描述，请参照后续章节。

注：在这文档的示例部分，我们总假定投注代理商的编号为 **389912**，消息 id 请严格按消息包编号规则生成

3.3 消息头

消息头对于所有的交易请求以及对每个交易请求的请求2响应都具有同样的数据结构，其中所包含的信息描述了消息包的发送方，消息发送的时间，交易请求的类型以及对消息包的部分信息的摘要。#

注：在后面对交易请求消息体的描述中不再重复说明消息头的结构。

```
[消息头]    <header>
              <messengerID>389912</messengerID>
              <timestamp>20091016170348</timestamp>
              <transactionType>101</transactionType>
              <digest>0b4f360d523a71238187dab4ec82e275</digest>
            </header>
```

header 元素定义了消息头的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
messengerID	String	Y	6	消息发送方的编号。比如投注代理发起奖期查询的请求，在请求的消息头中messengerID 为389912，奥彩瑞电话投注系统处理请求之后返回响应，在响应的消息头中messengerID 应该为389912 。
timestamp	String	Y	14	发送消息时的时间戳。比如投注代理发出请求消息的时间戳为20091016170348，在奥彩瑞电话投注系统处理请求之后，响应的消息头中时间戳为20091016170448，格式为yyyyMMddHHmmss



transactionType	Integer	Y		交易类型。每个交易包括请求和响应，当前支持以下交易类型： <table><tr><th>交易类型</th><th>说明</th><th>交易类型</th><th>说明</th></tr><tr><td>101</td><td>奖期通知请求</td><td>501</td><td>奖期通知响应</td></tr><tr><td>102</td><td>奖期查询请求</td><td>502</td><td>奖期查询响应</td></tr><tr><td>103</td><td>投注请求</td><td>503</td><td>投注响应</td></tr><tr><td>104</td><td>投注结果通知请求</td><td>504</td><td>投注结果通知响应</td></tr><tr><td>105</td><td>票查询请求</td><td>505</td><td>票查询响应</td></tr><tr><td>106</td><td>返奖查询请求</td><td>506</td><td>返奖查询响应</td></tr><tr><td>107</td><td>销量查询请求</td><td>507</td><td>销量查询响应</td></tr><tr><td>108</td><td>返奖通知请求</td><td>508</td><td>返奖通知请求响应</td></tr><tr><td>109</td><td>充值结果通知</td><td>509</td><td>充值结果通知响应</td></tr><tr><td>110</td><td>充值查询请求</td><td>510</td><td>充值查询请求响应</td></tr><tr><td>111</td><td>提款请求</td><td>511</td><td>提款响应</td></tr><tr><td>112</td><td>提款结果通知</td><td>512</td><td>提款结果通知响应</td></tr><tr><td>113</td><td>提款查询请求</td><td>513</td><td>提款查询响应</td></tr><tr><td>114</td><td>赠送彩金请求</td><td>514</td><td>赠送彩金请求响应</td></tr><tr><td>115</td><td>赠金查询请求</td><td>515</td><td>赠金查询请求响应</td></tr><tr><td>116</td><td>帐户查询请求</td><td>516</td><td>帐户查询请求响应</td></tr><tr><td>599</td><td>不支持的交易类型</td><td></td><td></td></tr></table>	交易类型	说明	交易类型	说明	101	奖期通知请求	501	奖期通知响应	102	奖期查询请求	502	奖期查询响应	103	投注请求	503	投注响应	104	投注结果通知请求	504	投注结果通知响应	105	票查询请求	505	票查询响应	106	返奖查询请求	506	返奖查询响应	107	销量查询请求	507	销量查询响应	108	返奖通知请求	508	返奖通知请求响应	109	充值结果通知	509	充值结果通知响应	110	充值查询请求	510	充值查询请求响应	111	提款请求	511	提款响应	112	提款结果通知	512	提款结果通知响应	113	提款查询请求	513	提款查询响应	114	赠送彩金请求	514	赠送彩金请求响应	115	赠金查询请求	515	赠金查询请求响应	116	帐户查询请求	516	帐户查询请求响应	599	不支持的交易类型		
交易类型	说明	交易类型	说明																																																																									
101	奖期通知请求	501	奖期通知响应																																																																									
102	奖期查询请求	502	奖期查询响应																																																																									
103	投注请求	503	投注响应																																																																									
104	投注结果通知请求	504	投注结果通知响应																																																																									
105	票查询请求	505	票查询响应																																																																									
106	返奖查询请求	506	返奖查询响应																																																																									
107	销量查询请求	507	销量查询响应																																																																									
108	返奖通知请求	508	返奖通知请求响应																																																																									
109	充值结果通知	509	充值结果通知响应																																																																									
110	充值查询请求	510	充值查询请求响应																																																																									
111	提款请求	511	提款响应																																																																									
112	提款结果通知	512	提款结果通知响应																																																																									
113	提款查询请求	513	提款查询响应																																																																									
114	赠送彩金请求	514	赠送彩金请求响应																																																																									
115	赠金查询请求	515	赠金查询请求响应																																																																									
116	帐户查询请求	516	帐户查询请求响应																																																																									
599	不支持的交易类型																																																																											
digest	String	Y	32	对消息包的摘要，摘要算法为MD5，摘要的内容为（消息编号+时间戳+投注代理密码+消息体）																																																																								

对于 **digest** 部分，表中已经定义了需要对消息体的哪些部分进行摘要，这里需要进行更进一步的说明，其中：

- 消息编号：即 **message** 元素的 **id** 属性的值。
- 时间戳：即消息头中 **timestamp** 元素的值。
- 投注代理商密码：奥彩瑞电话投注系统会为每个投注代理商分配一个访问密码，这个密码不会在消息中直接传输。无论是投注代理商向奥彩瑞电话投注系统发送消息还是奥彩瑞电话投注系统向某个代理发送消息，都会使用投注代理商的密码来执行摘要。
- 消息体：消息包中 **body** 元素部分。

假设一个请求消息如下：

示例请求消息	<?xml version="1.0" encoding="GBK" ?>
	<message version="1.0" id="3899122009101600000761">
	<header>
	<messengerID>389912</messengerID>
	<timestamp>20091016112047</timestamp>
	<transactionType>102</transactionType>



```
<digest>5f5d2d4dfef5355058ba9023ca47b69e</digest>
</header>
<body>
  <issueQuery>
    <issue gameName="D11" number="09101616"/>
  </issueQuery>
</body>
</message>
```

示例响应消息体：

那么，被摘要的字串应该是（假设投注代理商的密码为 389912）：

```
38991220091016112047389912<body><issueQuery><issue gameName="D11" number="09101616"/>
</issueQuery></body>
```

注：被摘要的 body 元素部分应该保留消息字串中的所有格式信息，比如空格。

同时，该奖期查询请求的响应消息应该为：

示
求
响
应
消
息

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
<message version="1.0" id="3899122009101600000761">
  <header>
    <messengerID>389912</messengerID>
    <timestamp>20091016133354</timestamp>
    <transactionType>502</transactionType>
    <digest>b62c58b8f876cd30a496ac66353cdcb0</digest>
  </header>
  <body>
    <response code="0000" message="成功，系统处理正常">
      <issue gameName="D11" number="09101616"
        startTime="2009-10-16 11:51:36"
        stopTime="2009-10-16 12:03:30"
        status="5" bonusCode="11, 09, 04, 08, 02"/>
    </response>
  </body>
</message>
```

关于奖期查询交易的说明请参考后续章节。



3.4 消息体

在投注代理商和奥彩瑞电话投注系统之间有多个不同的业务交互，每个交互需要发送具体的业务请求，奥彩瑞电话投注系统根据或者投注代理商根据不同的业务请求来执行相应的业务处理。每一个业务处理都是一个请求/响应的过程，即每个业务请求都会有一个相应的业务响应。

3.4.1 奖期通知

当奥彩瑞电话投注系统的奖期状态变化的时候，比如开启一个新奖期，截止一个奖期等，奥彩瑞电话投注系统会向相应的投注代理商系统发送奖期通知，通知投注代理商关于奖期状态的变化。同时投注代理商也可以不依赖于奥彩瑞电话投注系统的奖期通知机制，直接通过奖期查询的服务来获得奖期的状态转换。当然投注代理商也可以完全不依赖于奥彩瑞电话投注系统的奖期管理，自行管理奖期的开启和截止。当接收到奥彩瑞电话投注系统的奖期通知或者主动查询到奥彩瑞电话投注系统的奖期时，如果奥彩瑞电话投注系统的奖期状态为开启奖期状态，这时投注代理商可以向奥彩瑞电话投注系统该奖期发送投注数据。

注：当奖期状态发生改变，奥彩瑞电话投注系统向每个代理商发送奖期通知，如果发送不成功，重复发送，最多 3 次。代理商可按奖期通知确认奖期状态。

注：中心对每个玩法都有规定的奖期开启和截止时间，代理商可根据规定自己管理奖期。

为避免最后时刻投注的票据落地不能成功，造成负面影响。奖期截止时间建议比规定时间提前。各玩法建议最少提前 120 秒截止。奥彩瑞系统支持最后时刻数据落地，但最后时刻数据落地能否成功以体彩中心奖期截止时间为临界点。

1) 奥彩瑞电话投注系统向投注代理商发出奖期通知的请求消息，各状态下消息体格式如下：

开启奖期	<pre> <body> <issueNotify> <issue gameName="D11" number="09101615" startTime="2009-10-16 11:51:36" stopTime="2009-10-16 12:03:30" status="1" bonusCode="" salesMoney="-1.0" bonusMoney="-1.0"/> </issueNotify> </body> </pre>
------	---

截止奖	<pre> <body> <issueNotify> </pre>
-----	---



期

```
<issue gameName="D11" number="09101615"
    startTime="2009-10-16 11:39:36"
    stopTime="2009-10-16 11:51:30"
    status="3" bonusCode=""
    salesMoney="-1.0" bonusMoney="-1.0"/>
</issueNotify>
</body>
```

完成期结

```
<body>
    <issueNotify>
        <issue gameName="D11" number="09101615"
            startTime="2009-10-16 11:39:36"
            stopTime="2009-10-16 11:51:30"
            status="4" bonusCode=""
            salesMoney="200.00" bonusMoney="500.00"/>
        </issueNotify>
    </body>
```

获取开奖号码

```
<body>
    <issueNotify>
        <issue gameName="D11" number="09101615"
            startTime="2009-10-16 11:39:36"
            stopTime="2009-10-16 11:51:30"
            status="6" bonusCode="11, 09, 04, 08, 02"
            salesMoney="200.00" bonusMoney="500.00"/>
        </issueNotify>
    </body>
```

在消息体元素 body 中定义了 issueNotify 子元素来声明奖期通知，其中：

* issueNotify 元素： 容器元素，定义了奖期通知数据结构。

● issue 元素： 奖期元素，描述了奖期信息。

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照附录B。



number	String	Y	*	奖期编号。具体编号规则按体彩中心官方公布的期号																
startTime	String	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的timestamp子元素一样， 为 yyyy-MM-dd HH:mm:ss.S，示例： 2009-10-16 11:39:36表示 2009年10月16日上午11:39:36																
stopTime	String	Y	40	奖期截止时间，格式同startTime																
status	Integer	Y		<div>奖期状态定义，当前支持以下状态：<table><tr><th>状态编号</th><th>说明</th></tr><tr><td>1</td><td>开启新奖期</td></tr><tr><td>2</td><td>暂停奖期</td></tr><tr><td>3</td><td>奖期截止</td></tr><tr><td>4</td><td>完成期结，可以执行销量查询, 没完成返奖</td></tr><tr><td>5</td><td>完成返奖，可执行返奖查询，没完成期结</td></tr><tr><td>6</td><td>发送开奖号码</td></tr><tr><td>7</td><td>完成期结和返奖, 可执行返奖，销量查询</td></tr></table><div><p>* 当奖期状态为 1 的时候，表示电话投注系统已经创建了一个新的奖期，但是不表示接入系统已经可以接受该奖期的投注数据，只有在当前时间已经过了 issue.startTime 之后，电话投注系统才会接受代理商的投注数据。</p><p>* 当奖期状态为 5 的时候，电话投注系统不会主动下发状态为 5 的奖期通知，而是在下发一个返奖通知（transactionType=108）。但是代理商通过奖期查询可以查询到 5 的状态。</p><p>* 当奖期状态为 7 的时候，电话投注系统不会主动下发状态为 7 的奖期通知，但是代理商通过奖期查询可以查询到 7 的状态。</p></div></div>	状态编号	说明	1	开启新奖期	2	暂停奖期	3	奖期截止	4	完成期结，可以执行销量查询, 没完成返奖	5	完成返奖，可执行返奖查询，没完成期结	6	发送开奖号码	7	完成期结和返奖, 可执行返奖，销量查询
状态编号	说明																			
1	开启新奖期																			
2	暂停奖期																			
3	奖期截止																			
4	完成期结，可以执行销量查询, 没完成返奖																			
5	完成返奖，可执行返奖查询，没完成期结																			
6	发送开奖号码																			
7	完成期结和返奖, 可执行返奖，销量查询																			
bonusCode	String	Y	*	奖期的开奖号码。																
salesMoney	Double	Y		该期的销售金额。只有奖期期结之后才有销售金额, 期结前的销售金额为-1																
bonusMoney	Double	Y		该期的返奖金额。只有返奖之后才有返奖金额。返奖之前的返奖金额为-1																

注：* 表示对长度不做限制

2) 投注代理商处理奖期通知之后，返回响应信息到奥彩瑞电话投注系统。响应信息的信息体格式如下：

响应消息体	<pre><body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/> </body></pre>
-------	---

其中，response 定义了响应内容：

名称	数据类型	必需	长度	描述
code	String	Y	4	响应方处理请求的响应状态码，具体定义可以参照附录B。



message	String	N	*	如果响应方处理失败，可能返回错误信息。
---------	--------	---	---	---------------------

注：响应消息都包含 **response** 子元素，这个元素在所有交易响应信息中结构是一样的，所以后面将不再对这个元素做重复说明。

3.4.2 奖期查询

投注代理商可以向奥彩瑞电话投注系统查询奖期信息，从而根据奥彩瑞电话投注系统状态执行相应的业务处理。

注：当奖期到达状态改变时间点，但未接收到奥彩瑞电话投注系统的奖期通知时，代理商向奥彩瑞发起奖期查询请求以确认奖期状态。

1) 投注代理商向奥彩瑞电话投注系统发起查询奖期的请求，消息体格式如下：

请求消息体	<pre> <body> <issueQuery> <issue gameName="D11" number="09101616"/> </issueQuery> </body> </pre>
-------	--

其中，**issueQuery** 元素定义了奖期查询请求数据结构，**issue** 子元素描述了要查询的奖期。更多关于 **issue** 元素描述可以参照随后奖期查询响应部分中关于 **issue** 的描述。

2) 奥彩瑞电话投注系统向投注代理商返回响应信息，消息体格式如下：

响应消息体	<pre> <body> <response code="0000" message="成功，系统处理正常"> <issue gameName="D11" number="09101616" startTime="2009-10-16 11:51:36" stopTime="2009-10-16 12:03:30" status="5" bonusCode="11, 09, 04, 08, 02"/> </response> </body> </pre>
-------	---

在响应消息中，**issue** 元素描述了详细的奖期信息。

*** issue 元素**

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	String	Y	*	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照附录B。
number	String	Y	*	奖期编号。例如09101616, 表示该玩法2009年10月16日第16期
startTime	String	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的timestamp子元素一



				样，为yyyy-MM-dd HH:mm:ss，示例：2009-10-16 11:51:36表示2009年10月16日上午11:51:36
stopTime	String	Y	40	奖期截止时间，格式同startTime
status	String	Y	*	玩法的状态，可选值可以参照‘ 奖期通知 ’部分对于‘event’子元素的code 属性的描述。
bonusCode	String	Y	*	奖期的开奖号码。

当奥彩瑞电话投注系统处于不同的状态时（状态定义可以参考”奖期通知”部分关于事件类型的定义，每个事件类型即表示奥彩瑞电话投注系统一种系统状态），奖期查询返回的结果会有差异，可以参看下表定义：

奥彩瑞电话投注系统状态	响应信息
开启新奖期	issue, startTime, stopTime, status
暂停奖期	issue, startTime, stopTime, status
奖期截止	issue, startTime, stopTime, status
完成期结	issue, startTime, stopTime, status
完成兑奖	issue, startTime, stopTime, bonusCode, status

奥彩瑞电话投注系统有可能处理投注代理商的奖期查询请求失败，如果失败，那么奥彩瑞电话投注系统返回的响应信息格式如下：

响应 消息 体	<pre><body> <response code="9999" message="系统未知异常" /> </body></pre>
---------------	---

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.3 投注

投注代理商在收集了用户的投注数据之后，可以向奥彩瑞电话投注系统发起投注的请求。奥彩瑞电话投注系统接收用户的投注数据，然后立即返回信息到投注代理商说明接收数据成功。就是说奥彩瑞电话投注系统并不在这个交易中处理用户的投注数据，而是采用异步的方式，投注交易只负责接收投注数据。奥彩瑞电话投注系统处理了用户投注数据之后会通过投注结果通知交易向投注代理商发送投注处理结果。

代理商标准投注流程：

- 代理商向奥彩瑞发送投注请求（103），显示给彩民“委托中”。
- 代理商根据奥彩瑞返回的投注响应（503）进行对应的交易处理，显示给彩民“委托成功”或“委托失败”。“委托失败”的实时退款。



- 代理商根据奥彩瑞返回的投注结果通知请求（104）进行对应的交易处理，显示给彩民“购买成功”或“购买失败”。“购买失败”的实时退款。

注：代理商在奖期开启之后到奖期截止之前的时间段内向奥彩瑞电话投注系统发起投注请求，且在每个请求最多 500 票的限制内，尽可能携带更多的票，禁止一个投注请求仅携带一票，导致大量请求发生，当代理商的请求达到系统设置的流量控制的最高值时奥彩瑞无纸化系统会自动中断该代理商的所有请求。奥彩瑞电话投注系统实时向代理商返回每一票的接收结果（成功或失败）。

注：代理商对高频玩法三分钟内没有收到投注响应的票应该向奥彩瑞电话投注系统发起票查询请求（具体见 3.4.5 票查询请求），以确认票据状态情况。票查询无法确认票据状态时，则转入人工处理。

注：1、禁止多次（>=2）发送重复票（TicketID）。

2、代理商的用户投注票必须实时发往奥彩瑞电话投注系统落地，禁止代理商手工启动批传。

3、票落地成功与否以奥彩瑞电话投注系统投注结果通知或票查询响应结果为依据，禁止代理商自行确定票状态。

4、投注票要求实名制，即每一张票的彩民身份信息是真实的、唯一的，禁止用其他任何非该彩民本人信息替代。

5、每一票只能包含一个彩民的投注数据，一个彩民的投注数据超过一票时可以是多票。

说明：奥彩瑞电话投注系统支持提前接收投注票（提前投注票：中心奖期还未开启，但奥彩瑞系统奖期已开启的投注票），将在中心奖期开启后向中心落地票据。

4) 投注代理商向奥彩瑞电话投注系统发起投注请求，消息体格式如下：####

请求
消息
体

```
<body>#  
  <lotteryRequest>  
    <ticket id="3899122009101400120058" playType="1"  
      money="30.00" amount="3">  
      <issue number="09101431" gameName="D11"/>  
      <userProfile userName="maidou" cardType="1"  
        cardNumber="430923197901011234"  
        mobile="13813813813" mail="maidou@hotmail.com"  
        realName="麦兜" bonusPhone="13867419164"/>  
      <anteCode>01</anteCode>  
      <anteCode>06</anteCode>  
      <anteCode>08</anteCode>  
      <anteCode>09</anteCode>  
      <anteCode>05</anteCode>  
    </ticket>  
    <ticket id="3899122009101400120061" playType="2"  
      money="220.00" amount="2">  
      <issue number="09101431" gameName="D11"/>
```



```
<userProfile userName="maidou" cardType="1"
cardNumber="430923197901011234"
mobile="13813813813" mail="maidou@hotmail.com"
realName="麦兜" bonusPhone="13867419164"/>
<anteCode>01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 10, 11</anteCode>
</ticket>
<ticket id="3899122009101400120050" playType="9"
money="8" amount="1">
<issue number="09101431" gameName="D11"/>
<userProfile userName="maidou" cardType="1"
cardNumber="430923197901011234"
mobile="13813813813" mail="maidou@hotmail.com"
realName="麦兜" bonusPhone="13867419164"/>
<anteCode>01, 09|06, 07</anteCode>
</ticket>
</lotteryRequest>
</body>
```

#

彩票投注的基本单位是票，它对应了投注请求消息体中的一个 ticket 元素，每一票只能包含同样投注方式的投注号码，并且对投注号码的数量有限制，具体定义可以参照下表中 playType 属性的定义。[投注号码的格式及金额可以参见附录 C 的投注号码格式说明。](#)

在投注的请求消息体中，lotteryRequest 是一个容器元素，它可以有多个 ticket 子元素，这表示奥彩瑞电话投注系统可以处理投注代理商的批量投注请求,当前协议版本定义一个投注请求最多可以携带 500 票，每个投注请求可以携带不同的玩法的多票，但每票上的投注号码必须属于同一玩法。

下面说明了消息体的数据结构：

- ticket 元素:投注的票

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	String	Y	22	票ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成票号时请严格按照此规则
playType	Integer	Y		投注方式，参见附录C中各玩法投注方式(playType)的定义。
amount	Integer	Y		该票的倍投数，默认为1 倍。 注 :根据体彩中心的规定，所有玩法 单票 倍投数不能大于99倍,如果代理商直接送交超过99倍



				的票将会购买失败。
money	Double	Y		当前票的购买金额。

* issue :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于 issue 的定义。

* userProfile : 购彩用户信息

名称	数据类型	必需	长度	描述	
userName	String	Y	20	彩民用户在代理商系统的登录名。	
cardType	Integer	Y		用户证件类型，当前支持以下证件类型：	
				方式编号	说明
				1	身份证
cardNumber	String	Y	20	用户证件号码。用户的证件号码是必须填写的。	
mobile	String	N	11	用户手机号码。(无纸化彩票中大奖的凭证之一)	
mail	String	N	20	用户的邮箱地址，格式为”邮箱名@域名”。	
realName	String	N	10	用户的真实姓名。	
bonusPhone	String	N	15	用户的大奖通知电话。	

* anteCode: 投注号码。

名称	数据类型	必需	长度	描述
{TEXT_DATA}	String	Y	*	购买的号码。 投注号码的格式请参照附录 C

注：{TEXT_DATA}表示该元素的子元素为普通的文本类型，后面不再重复说明。

2) 奥彩瑞电话投注系统接收了投注代理商的投注数据，返回信息到投注代理商， 消息体格式如下：

响应消息体	<pre><body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/> </body></pre>
-------	---

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.4 投注结果通知

奥彩瑞电话投注系统默认采用异步的方式处理投注代理商的投注交易请求，通过投注交易请求收集用户的投注数据，在处理完成之后，通过投注结果通知交易来发送处理结果到相应的投注代理商。一个投注请求的处理结果可能需要发送多个投注结果通知，也可能一个投注结果通知发送多个投注交易请求的处理结果。



注：奥彩瑞电话投注系统会将每一票的投注落地结果通知给代理商，如果发送失败（包括网络故障、代理商接收失败等），将重复发送，最多 3 次。代理商按投注结果确认票的最终落地状态（成功或失败）。

1) 奥彩瑞电话投注系统向投注代理商发起投注结果通知交易请求，消息体格式如下

```
#
###
请求消息体
<body>
    <ticketNotify>
        <ticket id="3899122009101450000005"
            dealTime="20091014133908"
            status="0000" message="成功，系统处理正常。"/>
        <ticket id="3899122009101450000006"
            dealTime="20091014133908"
            status="2051" message="投注失败。"/>
    </ticketNotify>
</body>
```

其中，响应消息中的 ticketNotify 定义了投注结果通知消息体结构，ticket 子元素和相应的投注交易请求中的 ticket 元素是对应的，即投注交易请求中每个 ticket 的投注处理结果都会在相应的投注结果通知中返回，其中：

● ticket: 投注基本单位

名称	数据类型	必需	长度	描述
dealTime	String	Y	14	奥彩瑞电话投注系统处理投注代理投注请求的时间，格式为yyyyMMddHHmmss。
status	String	Y	4	奥彩瑞电话投注系统处理某一票投注的状态，其中0000表示该票落地体彩中心成功，其他状态码表示落地失败，状态码对应信息可以参照 附录B
message	String	Y	*	该状态码所对应的信息，可以参照 附录B

2) 投注代理商返回相应信息到奥彩瑞电话投注系统，消息体格式如下：

```
响应消息体
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.5 票查询

有时候，投注代理商向奥彩瑞电话投注系统发出了投注请求，但是没有得到奥彩瑞电话投注系统的响应，或者投注代理商不确定某一票的处理结果，这个时候可以使用票查询这个交易来查询特定票投注在奥彩瑞电话投注系统的处理结果。



该功能是为了让代理商在得不到某票的投注结果通知的前提下，可以发起票查询请求查询该票的状态（成功或失败），当票查询请求也失败时可以致电奥彩瑞技术人员查询该票的状态，然后才能确定代理商该票在中心落地的结果。

根据中心规定，如果代理商没有按该流程处理该票（即代理商在没得到该票的投注结果通知的情况下，没有进行票查询动作和电话确认动作），自行重复发送该票被奥彩瑞电话投注系统发送到体彩中心且落地成功，则进行销售数据核对时以奥彩瑞电话投注系统落地到中心的结果为准。

注：代理商对没有收到投注结果通知的票向奥彩瑞电话投注系统发起票查询请求，以确认票的落地状况。票查询无法确认票状态时，则转入人工处理。

1) 投注代理商向奥彩瑞电话投注系统发起票查询请求，消息体格式如下：

请求
消息
体

```
<body>
  <ticketQuery>
    <ticket id="3899122009101400120058"/>
    <ticket id="3899122009101400120050"/>
  </ticketQuery>
</body>
```

ticketQuery 元素定义了票查询请求数据结构，其中 ticket 子元素定义要查询的票，id 属性表示要查询的票的票号。你可以通过指定多个 ticket 子元素来同时查询多个票，当前协议定义一个票查询请求最多可以一次查询 5 票。

2) 奥彩瑞系统处理了投注代理商的票查询请求，返回响应信息。消息体格式如下：

响应
消息
体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功，系统处理正常。">
    <ticketQueryResult>
      <ticket id="3899122009101400120050"
        dealTime="20091014145344"
        money="8.0" playType="9" amount="1"
        status="0000" message="成功，系统处理正常。">
        <issue gameName="D11" number="09101431"/>
        <userProfile cardType="1" mail="maidou@hotmail.com"
          cardNumber="430923197901011234" mobile="13813813813"
          realName="麦兜" userName="maidou" bonusPhone="13867419164"/>
        <anteCode>01,09|06,07</anteCode>
      </ticket>
      <ticket id="3899122009101400120058">
```



```
dealTime="20091014145344"
money="30.0" playType="1" amount="3"
status="0000" message="成功，系统处理正常。">
<issue gameName="D11" number="09101431"/>
<userProfile cardType="1" mail="maidou@hotmail.com"
    cardNumber="430923197901011234" mobile="13813813813"
    realName="麦兜" userName="maidou" bonusPhone="13867419164"/>
<anteCode>06</anteCode>
<anteCode>09</anteCode>
<anteCode>05</anteCode>
<anteCode>08</anteCode>
<anteCode>01</anteCode>
</ticket>
</ticketQueryResult>
</response>
</body>
```

ticketQueryResult 元素定义了票查询结果的数据结构，其中的 ticket 子元素与投注请求中的票数据结构是相似的，这里不重复列出它们，请参照‘[投注](#)’部分。

3.4.6 返奖查询

投注代理商向奥彩瑞无纸化彩票系统发起返奖的请求，奥彩瑞无纸化彩票系统处理请求，然后返回返奖数据到投注代理商。

1) 投注代理商向奥彩瑞无纸化彩票系统发起返奖请求，消息体格式如下：

请求消息体	<body>
	<bonusQuery>
	<issue gameName="D11" number="09101636"/>
	</bonusQuery>
	</body>

bonusQuery 元素定义了返奖请求的数据结构，issue 元素描述了要查询的奖期的信息，关于 issue 的描述可以参照“奖期查询”部分。

2) 奥彩瑞无纸化彩票系统接收到投注代理商的请求，处理请求之后，返回返奖数据。消息体格式如下：



响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <bonusQueryResult bonusNumber="02, 09, 08, 06, 01"
      totalItems="5" totalMoney="246.0">
      <issue number="09101636" gameName="D11"/>
      <bonusItem playType="1" money="13.0" levelBonusMoney="13.0"
        isBombBonus="false" bonusLevel="1"
        ticketID="3899122009101615534745722885" size="1"/>
      <bonusItem playType="2" money="6.0" levelBonusMoney="6.0"
        isBombBonus="false" bonusLevel="2"
        ticketID="3899122009101615551267268245" size="1"/>
      <bonusItem playType="3" money="19.0" levelBonusMoney="19.0"
        isBombBonus="false" bonusLevel="5"
        ticketID="3899122009101615542955032385" size="1"/>
      <bonusItem playType="11" money="130.0" levelBonusMoney="65.0"
        isBombBonus="false" bonusLevel="3"
        ticketID="3899122009101615543713235824" size="2"/>
      <bonusItem playType="4" money="78.0" levelBonusMoney="78.0"
        isBombBonus="false" bonusLevel="8"
        ticketID="3899122009101615550463000660" size="1"/>
    </bonusQueryResult>
  </response>
</body>
```

在响应信息的消息体中，**bonusQueryResult** 定义了返回信息的数据结构，其中：

● **bonusQueryResult** 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	String	Y	*	开奖号码。
totalItems	Integer	Y		中奖记录总数。
totalMoney	Double	Y		中奖金额总数。

* **issue** :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于 **issue** 的定义。

* **bonusItem** 元素: 返奖明细

名称	数据类型	必需	长度	描述
----	------	----	----	----



playType	Integer	Y		投注方式，可以参照3.2.3 投注部分关于playType属性的定义。
isBombBonus	Boolean	Y		是否为大奖中奖记录，其中：true表示是大奖，false表示不是大奖。
money	Double	Y		用户投注的中奖金额，如果是大奖，那么金额为0。
bonusLevel	Integer	Y		参照附录D。
ticketID	String	Y		中奖的票编号。
levelBonusMoney	Double	Y		奖等的金额，单位为元。
size	Integer	Y		某一票中奖中的某个特定奖等个数，比如中了5个“任选二奖”。

如果奥彩瑞无纸化彩票系统处理返奖请求失败，那么返回信息的信息体格式如下：

响应
消息
体

```
<body>
    <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.7 销量查询

投注代理商可以通过奥彩瑞电话投注系统提供的销量查询接口来获得特定奖期的销量信息。

注：代理商在收到奥彩瑞电话投注系统发送的“完成期结”奖期通知或者代理商查询到奥彩瑞电话投注系统奖期状态为“完成期结”，才能发起销量查询。

1) 投注代理商系统向奥彩瑞电话投注系统发起销量查询的请求，消息体格式如下：

请
求
消
息
体

```
<body>
    <balanceQuery>
        <issue gameName="D11" number="09101001"/>
    </balanceQuery>
</body>
```

balanceQuery 元素定义了销量查询请求的数据结构，issue 元素描述了要查询的奖期的信息，可以参照‘奖期查询’中关于 issue 的定义。

2) 奥彩瑞电话投注系统返回销量查询结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响
应
消
息
体

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
        <balanceQueryResult salesMoney="21400.00" bonusMoney="3000.00"
            salesTicket="2" bonusTicket="3">
            <issue gameName="D11" number="09101001" />
        </balanceQueryResult>
    </response>
</body>
```




```
</balanceQueryResult>
</response>
</body>
```

balanceQueryResult 元素定义了销量查询结果的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
salesMoney	Double	Y		该奖期的销售金额。只有奖期截止之后才能查询到销售金额。
bonusMoney	Double	Y		该奖期的返奖金额。只有返奖之后才能查询到返奖金额。返奖之前查到的返奖金额为-1
salesTicket	Double	Y		该奖期的成功销售票数。只有奖期截止之后才能查询到成功销售票数
bonusTicket	Double	Y		该奖期的中奖票数。只有返奖之后才能查询到中奖票数。返奖之前查到的中奖票数为-1

* issue :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于 issue 的定义。

如果奥彩瑞电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

```
<body>
<response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.8 返奖通知

当玩法完成开兑奖后，奥彩瑞电话投注系统主动向投注代理商系统发起返奖通知，奥彩瑞电话投注系统将中奖明细数据发送到投注代理商系统。

- 注：**1.代理商必须严格按照奥彩瑞电话投注系统返回的返奖数据向中奖彩民返奖，不得自行兑奖、返奖。
2.未经体彩中心同意，任何授权代理商不得自行进行与增加中奖奖金有关的奖励或加奖措施。代理商需要进行自行奖励前，需通过奥彩瑞上报中心同意后方可执行。

3) 奥彩瑞电话投注系统向投注代理商系统发起返奖通知请求，消息体格式如下：

```
<body>
<bonusNotify bonusNumber="02,09,08,06,01"
totalItems="5" totalMoney="246.0">
<issue number="09101636" gameName="D11"/>
<bonusItem playType="1" money="13.0" levelBonusMoney="13.0"
isBombBonus="false" bonusLevel="1"
```



```

        ticketID="3899122009101615534745722885" size="1"/>
        <bonusItem playType="2" money="6.0" levelBonusMoney="6.0"
            isBombBonus="false" bonusLevel="2"
            ticketID="3899122009101615551267268245" size="1"/>
        <bonusItem playType="3" money="19.0" levelBonusMoney="19.0"
            isBombBonus="false" bonusLevel="5"
            ticketID="3899122009101615542955032385" size="1"/>
        <bonusItem playType="11" money="130.0" levelBonusMoney="65.0"
            isBombBonus="false" bonusLevel="3"
            ticketID="3899122009101615543713235824" size="2"/>
        <bonusItem playType="4" money="78.0" levelBonusMoney="78.0"
            isBombBonus="false" bonusLevel="8"
            ticketID="3899122009101615550463000660" size="1"/>
    </bonusNotify>
</body>

```

bonusNotify 元素定义了返奖请求的数据结构，其中：

- bonusNotify 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	String	Y	*	开奖号码。
totalItems	integer	Y		中奖记录总数。
totalMoney	double	Y		中奖金额总数。

* issue :描述了奖期信息，可以参照‘奖期查询’中关于 issue 的定义。

* bonusItem 元素: 返奖明细，可以参考 3.4.6 返奖查询中 bonusItem 的定义

投注代理商系统接收到奥彩瑞电话投注系统接的请求，返回响应信息。消息体格式如下：

```

响应
消息
体
    <body>
        <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
    </body>

```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.9 充值

投注代理商将彩民的充值申请提交到奥彩瑞电话投注系统，奥彩瑞电话投注系统调用相应银行的支付网关生成网上订单供投注代理商系统的彩民完成支付，并将银行支付网关返回的结果重定向到投注代理商系统，投注代理商根据支付网关返回的结果处理彩民的充值请求，奥



彩瑞电话投注系统根据支付网关返回的结果处理投注代理商的销售额度。

注：该交互过程不同于奥彩瑞电话投注系统与投注代理商系统的其它交互过程，该交互过程直接通过 **http** 携带参数的方式实现。

*充值交易 **http** 参数

充值交易交互是以 **http** 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 **http post** 方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下几个参数：

参数名	参数说明																				
agentID	代理商Id。																				
id	充值流水号。ID生成规则为（agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则。																				
providerID	<div>支付提供商ID, 如果投注代理商的支付网关提供商不在列表中, 请测试前与奥彩瑞公司联系。</div> <table><tr><th>提供商编号</th><th>说明</th><th>提供商编号</th><th>说明</th></tr><tr><td>5101</td><td>银联</td><td>5105</td><td>快钱</td></tr><tr><td>5102</td><td>支付宝</td><td>5106</td><td>网银在线</td></tr><tr><td>5103</td><td>腾讯财付通</td><td>5107</td><td>云网支付</td></tr><tr><td>5104</td><td>汇付天下</td><td></td><td></td></tr></table>	提供商编号	说明	提供商编号	说明	5101	银联	5105	快钱	5102	支付宝	5106	网银在线	5103	腾讯财付通	5107	云网支付	5104	汇付天下		
提供商编号	说明	提供商编号	说明																		
5101	银联	5105	快钱																		
5102	支付宝	5106	网银在线																		
5103	腾讯财付通	5107	云网支付																		
5104	汇付天下																				
userName	彩民的用户名。																				
realName	真实姓名。																				
idCard	证件号码。																				
cardType	证件类型，彩民的证件类型参考3. 4. 3userProfile元素cardType的定义																				
money	充值金额。必须为 整数 ，单位为元。																				
digest	加密字符串。摘要算法为MD5, 摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)+代理商充值流水号(id)+登录名(userName)+充值金额(money)																				
pageReturnUrl	代理商用来接收奥彩瑞系统返回支付结果的地址。																				

这里假设有一个充值的交易请求，那么 **http** 消息体的内容如下：

agentID=389912&id=3899122008030320000001&providerID=5101&userName=huangzhiyu&realName=黄志雨
&idCard=430923790101123&cardType=1&money=200&digest=7ec8582632678032d25866bd4bcef
ec&pageReturnUrl=http://202.56.34.212/result.jsp

注：实际 **http** 传输中，对内容进行编码，编码字符集 **GBK**。该消息体说明了编号为 **389912** 的代理商的彩民用户 **huangzhiyu** 希望通过银联支付网关为帐户充值 **200** 元。

当用户完成整个充值流程后,奥彩瑞系统会向代理商系统提供的充值请求的

pageReturnUrl 地址发送银联的支付结果信息.奥彩瑞响应到代理商系统的 **http** 交易如下:

名称	参数说明
----	------



agentID	代理商Id。
id	代理商发送的充值流水号。
userName	彩民的用户名。
money	充值金额, 单位为元。
status	充值状态. 见3. 4. 10充值结果通知里fill元素的status
digest	加密字符串。代理商可以根据此字符串验证是否为安全正确的。响应摘要算法为MD5, 摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)+代理商充值流水号(id)+登录名(userName)+充值金额(money)+充值状态(status)

这里假设有一个充值的交易请求, 那么奥彩瑞响应到代理商系统的 **http** 交易如下:

<http://202.56.34.212/result.jsp?agentID=389912&id=3899122008030320000000&userName=huangzhiyu&money=200&status=1&digest=7ec8582632678032d25866bd4bcefec>

注: 实际 **http** 传输中, 对内容进行编码, 编码字符集 **GBK**。代理商将奥彩瑞发送的内容校验后, 根据响应的内容将支付结果展示彩民。

3.4.10 充值结果通知

奥彩瑞电话投注系统会将每笔充值交易的明细给投注代理商系统, 一个充值结果通知可能包含多笔充值交易的明细, 也可能只包含一笔充值交易的明细。

1) 奥彩瑞电话投注系统向发起投注代理商系统充值结果通知请求, 消息体格式如下:

请求消息体	<body>
	<fillNotify>
	<fill id="3899122008030320000000"
	userName="huangzhiyu" money="20000.00"
	status="1" errMsg=""/>
	</fillNotify>
	</body>

fillNotify 元素定义了提款结果通知请求的数据结构, 其中 fill 定义了充值的明细。

*fill 元素定义了充值请求的数据结构, 其中:

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	String	Y	22	充值流水号。ID生成规则为 (agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号), 代理商生成ID时请严格按照此规则
userName	String	Y	20	彩民的用户名。
money	Double	Y		充值金额, 单位为元。



status	String	Y		充值状态. <table><tr><th>状态编号</th><th>说明</th></tr><tr><td>0</td><td>充值处理中</td></tr><tr><td>1</td><td>充值成功</td></tr><tr><td>-1</td><td>充值失败</td></tr><tr><td>2</td><td>该笔充值交易不存在</td></tr></table>	状态编号	说明	0	充值处理中	1	充值成功	-1	充值失败	2	该笔充值交易不存在
状态编号	说明													
0	充值处理中													
1	充值成功													
-1	充值失败													
2	该笔充值交易不存在													
errMsg	String	Y		充值错误消息。										

2) 投注代理商系统返回充值结果通知响应到奥彩瑞电话投注系统,响应信息消息体格式如下:

响应消息体

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码,可以参照附录 B。

3.4.11 充值查询

投注代理商可以向奥彩瑞电话投注系统查询某笔(单次最多 20 笔)充值交易的明细情况。

1) 投注代理商系统向奥彩瑞电话投注系统发起充值请求,消息体格式如下:

请求消息体

```
<body>
    <fillQuery>
        <fill id="3899122008030312345678" />
        <fill id="3899122008030312345679" />
        <fill id="3899122008030312345680" />
    </fillQuery>
</body>
```

fillQuery 定义了充值查询的数据结构,其中 fill 元素可以参考 3.4.10 的定义

2) 奥彩瑞电话投注系统返回充值结果到投注代理商,响应信息消息体格式如下:

响应消息体

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
        <fillQueryResult>
            <fill id="3899122008030312345678" userName="huangzhiyu"
                money="200.00" status="1"/>
            <fill id="3899122008030312345679" userName="wangwu"
```



```

        money="1000.00" status="-1"/>
        <fill id="3899122008030312345680" userName="lisi"
            money="2000.00" status="1"/>
    </fillQueryResult>
</response>
</body>
    
```

fillQueryResult 元素定义了充值查询结果的数据结构,其中 fill 可以参考 3.4.10 的定义。
如果奥彩瑞电话投注系统处理充值请求出现异常,那么返回信息的信息体格式如下:

响应消息体

```

    <body>
        <response code="9999" message="系统未知异常"/>
    </body>
    
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码,可以参照附录 B。

3.4.12 提款

投注代理商将彩民的提款申请发送到奥彩瑞电话投注系统,奥彩瑞电话投注系统冻结投注代理商的提款。在体彩中心财务人员通过银联支付系统将提款资金存入彩民指定的账户后,奥彩瑞电话投注系统将减少相应的投注代理商的销售额度,并将提款处理结果通知代理商。

1) 投注代理商系统向奥彩瑞电话投注系统发起提款请求,消息体格式如下:

请求消息体

```

    <body>
        <drawingRequest>
            <drawing id="3899122008030320000000" userName="huangzhiyu"
                realName="黄志雨" cardType="1" idCard="430923197901011234"
                bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行"
                province="广东省"
                city="深圳市" branch="南山支行" money="20000.00" />
        </drawingRequest>
    </body>
    
```

drawingRequest 定义了提款查询的数据结构,其中 drawing 元素定义了提款的数据结构,如下:

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	String	Y	22	提款流水号。ID生成规则为(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位



				递增流水号), 代理商生成充值id时请严格按照此规则	
userName	String	Y	20	彩民的用户名。	
realName	String	Y	20	银行账户名(必须和注册时真实姓名一致)	
idCard	String	Y		彩民的证件号码	
cardType	String	Y		彩民的证件类型, 参考3.4.3userProfile元素cardType的定义	
bankCard	String	Y	20	银行帐号, 例如:5000 1013 5000 5020 202	
bankName	String	Y	*	开户行信息, 例如建设银行	
province	String	Y		开户行所在省或直辖市	
city	String	Y		开户行所在城市	
branch	String	Y		分行或支行、分理处	
money	Double	Y		Money描述了投注代理商提款请求的金额, 单位为元.	
status	String	Y		Status描述了该笔提款的状态	
				状态编号	说明
				0	未处理提款单
				1	已处理提款单
				2	已转到银行卡
				-1	无法转到银行卡
				-2	已经退单
				3	提款 ID 不存在
errMsg	String	Y		提款失败原因	

2) 奥彩瑞电话投注系统返回提款结果到投注代理商, 响应信息消息体格式如下:

响应
消息
体

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

drawingResult 元素定义了提款请求的数据结构, 其中 drawings 元素参考 3.4.11 的定义。

如果奥彩瑞电话投注系统处理销量查询请求出现异常, 那么返回信息的消息体格式如下:

响应
消息
体

```
<body>
    <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码, 可以参照附录 B。



3.4.13 提款结果通知

奥彩瑞电话投注系统会向投注代理商返回每笔提款交易的明细.一笔提款结果通知可能包含多笔提款交易的明细,也可能只包含一个提款交易的明细.

1) 奥彩瑞电话投注系统向发起投注代理商系统提款结果通知请求, 消息体格式如下:

请求消息体	<pre> <body> <drawingNotify> <drawing id="3899122008030320000000" userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" idCard="430923197901011234" bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行" money="20000.00" status="1" errMsg=""/> <drawing id="3899122008030320000001" userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" idCard="430923197901011234" bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行" money="20000.00" status="-1" errMsg="帐户余额不足"/> </drawingNotify> </body> </pre>
-------	---

drawingNotify 元素定义了提款结果通知请求的数据结构, 其中 drawings 参考 3.4.11 的定义

2) 投注代理商系统返回提款结果通知响应到奥彩瑞电话投注系统,响应信息消息体格式如下:

响应消息体	<pre> <body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/> </body> </pre>
-------	---

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码, 可以参照附录 B.

3.4.14 提款查询

投注代理商可以向奥彩瑞电话投注系统查询某笔(单次最多 20 笔)提款请求的明细.

1) 投注代理商系统向奥彩瑞电话投注系统发起提款查询请求, 消息体格式如下:

请求	<pre> <body> </pre>
----	---------------------------



消息体

```
<drawingQuery>
  <drawing id="3899122008030320000000">
  <drawing id="3899122008030320000001">
</drawingQuery>
</body>
```

drawingQuery 元素定义了提款查询请求的数据结构，其中 drawings 元素参考 3.4.11 的定义

3) 奥彩瑞电话投注系统返回提款查询的明细结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <drawingQueryResult>
      <drawing id="3899122008030320000000"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="430923197901011234" bankCard="5000101350005020202"
        bankName="建设银行" money="20000.00"
        status="1" errMsg="" />
      <drawing id="3899122008030320000001"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
        idCard="430923197901011234" bankCard="5000101350005020202"
        bankName="建设银行" money="20000.00"
        status="-1" errMsg="帐户余额不足" />
    </drawingQueryResult>
  </response>
</body>
```

drawingQueryResult 元素定义了销量查询的数据结构，drawings 元素可以参考 3.4.10 的定义

如果奥彩瑞电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.15 赠送彩金

投注代理商可以向奥彩瑞电话投注系统发起赠送彩金(单次最多 500 笔)的请求，奥彩瑞



系统接收到代理商的请求后，会向该彩民帐户发放赠金。

1) 投注代理商系统向奥彩瑞电话投注系统发起赠送彩金请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
  <presentMoney>
    <present id="3899122008030320000000"
      userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
      cardType="1" idCard="430923198009071234" money="10.00"/>
    <present id="3899122008030320000001" userName="huangzhiyu"
      realName="黄志雨" cardType="1"
      idCard="430923198009071234" money="3.00"/>
  </presentMoney>
</body>
```

presentMoney 元素定义了赠送彩金请求的数据结构，其中 present 元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	String	Y	22	赠金流水号。ID生成规则为(agentID+8位时间戳YYYYMMDD+8位递增流水号),代理商生成id时请严格按照此规则。
userName	String	Y	20	彩民的用户名。
realName	String	Y	20	真实姓名。
idCard	String	Y		彩民的证件号码。
cardType	String	Y		彩民的证件类型参考3.4.3userProfile元素cardType的定义。
money	Double	Y		Money描述了投注代理商赠送彩金的金额,单位为元。
status	String	Y		赠送状态。0000表示赠送成功，其他失败。

2) 奥彩瑞系统向代理商系统返回赠送彩金请求的结果，消息体如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <presentMoneyResult>
      <present id="3899122008030320000000"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="430923197901011234" money="1.00"
        status="1" errMsg=""/>
      <present id="3899122008030320000001"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
```



```
idCard="430923197901011234" money="3.00"
status="1" errMsg=""/>
</presentMoneyResult>
</response>
</body>
```

presentMoneyResult 元素定义了赠送彩金结果的数据结构，可以参考 presentMoney 元素的定义

3) 如果奥彩瑞电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

响应
消息
体

```
<body>
  <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.16 赠金查询

投注代理商可以向奥彩瑞系统查询某笔（单次最多 20 笔）赠金的明细。

1) 投注代理商系统向奥彩瑞电话投注系统发起赠金查询请求，消息体格式如下：

请
求
消
息
体

```
<body>
  <presentQuery>
    <present id="3899122008030320000000"/>
    <present id="3899122008030320000001"/>
  </presentQuery>
</body>
```

presentQuery 元素定义了赠金查询请求的数据结构，参考 3.4.15 的定义

2) 奥彩瑞系统向代理商系统返回赠金查询请求的结果，消息体如下：

响
应
消
息
体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <presentQueryResult>
      <present id="3899122008030320000000"
        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="430923197901011234" money="1.00" status="0000"/>
      <present id="3899122008030320000001">
```



```

        userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
        idCard="430923197901011234" money="3.00" status="0000"/>
    </presentQueryResult>
</response>
</body>

```

presentQueryResult 元素定义了赠送彩金结果的数据结构，可以参考 presentMoney 元素的定义

2) 如果奥彩瑞电话投注系统处理赠金查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```

<body>
    <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>

```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.17 帐户查询

投注代理商可以向奥彩瑞电话投注系统查询某个彩民资金账户的明细。

1) 投注代理商系统向奥彩瑞电话投注系统发起帐户查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```

<body>
    <accountQuery>
        <account userName="huangzhiyu" />
        <account userName="huangzhiyu123" />
    </accountQuery>
</body>

```

accountQuery 元素定义了帐户查询请求的数据结构，其中 account 元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
userName	String	Y	*	彩民的用户名。
realName	String	Y		彩民真实姓名。
baseMoney	Double	Y		本金，即彩民通过网银充值的金额，单位为元。
bonusMoney	Double	Y		奖金，即彩民中奖的金额，单位为元。
presentMoney	Double	Y		赠金，单位为元。
freezeMoney	Double	Y		冻结的金额，单位为元s。



Status	String	Y		0000代表查询成功，其他请查看响应状态码说明。
--------	--------	---	--	--------------------------

3) 奥彩瑞电话投注系统返回帐户明细结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体	<body>
	<response code="0000" message="成功,系统处理正常">
	<accountQueryResult accountCount="3" totalBaseMoney="10000.00"
	totalBonusMoney="200.00" totalPresentMoney="200.00"
	TotalFreezeMoney="30000.00">
	<account userName="huangzhiyu"
	realName="黄志雨" idCard="430923197901011234"
	baseMoney="200.00" bonusMoney="1000.00"
	presentMoney="200.00" freezeMoney="10.00" status="0000"/>
	<account userName="huangzhiyu123" realName="" idCard=""
	baseMoney="" bonusMoney=""
	presentMoney="" freezeMoney="" status="3014"/>

accountQueryResult 元素定义了帐户销量查询的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
accountCount	Integer	Y		代理商在奥彩瑞系统的注册用户数。
totalBaseMoney	Double	Y		代理商所有彩民的本金之和, 单位为元。
totalBonusMoney	Double	Y		代理商所有彩民的奖金之和, 单位为元。
totalPresentMoney	Double	Y		代理商所有彩民的赠金之和, 单位为元。
TotalFreezeMoney	Double	Y		代理商所有彩民的冻结资金之和, 单位为元。

account 元素参考 3.4.17 的定义

3) 如果奥彩瑞电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的信息体格式如下：

响应消息体	<body>
	<response code="9999" message="系统未知异常"/>
	</body>

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。



4 总述

在这份通信协议中，主要描述了投注代理商与奥彩瑞电话投注系统之间的通信数据结构，概述部分简要的介绍了投注代理商与奥彩瑞电话投注系统之间的交互过程，如果要了解更多，可以参考《奥彩瑞电话投注系统数据接入技术方案》。

5.附录

附录A 玩法参数说明

玩法名称	区域	玩法编号（gameName）
排列 3	全国	p3
排列 5	全国	p5
七星彩	全国	p7
22 选 5	全国	22x5
31 选 7	全国	29x7
超级大乐透	全国	dlt
胜负彩	全国	sfc
六场半全场	全国	bqc
四场进球	全国	4jq
十一运夺金(11 选 5)	山东省	D11
快乐 123	重庆	H123
多乐彩(11 选 5)	江西省	DLC



附录B 响应状态码说明

状态码	说明
0000	成功,系统处理正常。
0010	消息格式错误。
0011	不支持的协议版本, 比如设定了 message 的 version 属性为 0.1。
0012	messageID 格式错误。
0014	timestamp 时间戳格式错误。
0015	消息摘要不匹配。
0016	不支持该交易类型。
0017	MessageId 重复。
0098	单个请求超出最大并发数。
0099	单个请求与上次时间间隔不能小于最小时间间隔。
0097	调用委托投注接口的 IP 地址不是绑定的投注 IP 地址
1008	玩法不存在。
1009	奖期不存在。
1010	处理投注过程中出现票投注失败。
1011	奖期非投注状态。
1012	请求消息中指定的玩法不存在。
1013	奖期未截止。
1014	奖期未完成期结。
1015	奖期未完成兑奖。
1016	代理不支持某个特定玩法（奥彩瑞电话投注系统可以管理投注代理商支持的玩法）。
1017	请求消息中指定的某玩法的奖期不存在。
1018	代理商无此奖期销售统计数据。
2001	用户证件号码格式错误。
2002	用户手机号码错误。
2003	必须填写用户证件号码。
2004	必须填写用户手机号码。
2010	投注号码个数超出允许范围。
2011	单个号码值超出允许范围（比如双色球投注号码中包含了 78）。



2012	禁止倍投。
2013	禁止多期投注。
2014	禁止胆拖投注。
2015	禁止复式投注。
2016	禁止组选投注。
2017	禁止和值投注。
2018	单票投注金额超出上限。
2030	倍投的倍数超出范围。
2031	多期投注的期数超出允许范围。
2032	单个号码购买注数超出允许范围。
2040	票金额不相符（比如 ticket 的 money 属性值与根据 item 计算出来的资金不符合）。
2041	超出返奖截止时间,禁止返奖。
2042	票流水号格式错误。
2043	不支持的投注方式。
2044	投注号码格式错误。
2045	投注代理商的交易请求过于密集(系统可能对投注代理商的交易请求发送频率进行限制)
2046	单个投注请求中包含的投注票数超出上限。
2047	单个票查询请求中包含的投注票数超出上限。
2048	重复发送的投注票（该投注票已经发送到奥彩瑞电话投注系统了）。
2049	不存在该票号。
2051	投注失败。
2052	投注中。
3000	非归集帐户
3001	投注代理商已经被冻结。
3002	投注代理商已经被关闭。
3003	投注代理商不存在，比如指定的 messengerID 非法。
3004	投注代理商已经被暂停。
3005	投注代理商未开启。
3010	投注代理商销售金额已经超出上限。
3011	投注代理商配置信息错误（管理资金账户代理商调用非管理资金账户投注接口）。
3012	彩民帐户不存在



3013	彩民用户资金账户可用余额不足
3014	代理商资金账户不存在
3015	代理商帐户余额不足
3016	赠送彩金编号重复
3017	单次交易赠送笔数超限
3018	赠送彩金编号不存在
3100	发起人已存在
3101	发起人资格无法发起资格或发起人不存在
3201	代理商联合购买方案编号重复
3202	方案发起人无权限
3203	佣金比例超限
3204	佣金比例设置错误
3205	投注明细统计结果与总金额或总票数不符
3206	联合购买总票数超限
3207	代理商无联合购买权限
3208	代理联合购买方案不存在
9001	未找到支付提供商
9002	未找到交易类型
9003	提交参数不能为空
9004	不支持的字符编码
9005	支付网关返回错误
9006	数字签名错误
9007	交易金额不符
9008	交易重复处理
9009	交易不存在
9010	电话投注卡不存在或密码错误。
9011	电话投注卡卡面余额不相符。
9012	电话投注卡状态处于非销售状态。
9013	电话投注卡已过期。



附录C 投注号码格式说明

玩法名称 (gameName)	投注方式 (playType)	号码格式说明		
11 选 5 十一运夺金(D11) 或多乐彩(DLC)	任选一 (即前一) (1)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01	2 元	单式：选 1 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
		01,02,03	6 元	复式：选 1 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
	任选二 (2)	注：任选一无胆拖投注方式		
		格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02	2 元	单式：选 2 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
		01,02,03,04	12 元	复式：选 2 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
		01#02,03,04	6 元	胆拖：胆码选 1 个，胆码加拖码个数大于 2 个，胆码和拖码中不能出现相同的号码。一票只能包含 1 注胆拖号码。
		格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03	2 元	单式：选 3 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
		03,04,05,06,07,08	40 元	复式：选 3 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
		01#03,04,05,06,07	20 元	胆拖：胆码选 1-2 个，胆码加拖码个数大于 3 个，胆码和拖码中不能出现相同的号码。一票只能包含 1 注胆拖号码。



	任选四 (4)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03,04	2 元	单式：选 4 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
		01,02,03,04,05,06,07,08,09	252 元	复式：选 4 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
	任选五 (5)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03,04,05	2 元	单式：选 5 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
		01,02,03,04,05,06,07	42 元	复式：选 5 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
	任选六 (6)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02,03,04,05,06	2 元	单式：选 6 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
		01,02,03,04,05,06,07,08	56 元	复式：选 6 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
		01,02,03#04,05,06,07,08,09	40 元	胆拖：胆码选 1-5 个，胆码加拖码个数大于 6 个，胆码和拖码中不能出现相同的号码。一票只能包含 1 注胆拖号码。



任选七 (7)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
	投注号码	投注金额	说明
	01,02,03,04,05,06,07	2 元	单式：选 7 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
	01,02,03,04,05,06,07,08	16 元	复式：选 7 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
任选八 (8)	01,02,03#04,05,06,07,08,09	30 元	胆拖：胆码选 1-6 个，胆码加拖码个数大于 7 个，胆码和拖码中不能出现相同的号码。一票只能包含 1 注胆拖号码。
	注：任选八无胆拖投注方式		
	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔		
	投注号码	投注金额	说明
前二直选 (9)	01,02,03,04,05,06,07,08	2 元	单式：选 8 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
	01,02,03,04,05,06,07,08,09,10	90 元	复式：选 8 个以上号码为复式，一票只能包含 1 注复式号码。
	格式：{x x}		
	投注号码	投注金额	说明
前三直选 (10)	01 02	2 元	单式：选 2 个号码，用 格开。一票最多包含 5 注单式号码。
	01,02 03,04	8 元	复式：前后号码不能相同。如：{01,02 01,04}，01 不能重复出现。一票只能包含 1 注复式号码。
	格式：格式：{x x x}		
	投注号码	投注金额	说明
	01 02 03	2 元	单式：选 3 个号码，用 格开。一票最多包含 5 注单式号码。
	01,02 03,04 05,06	12 元	复式：前后号码不能相同。如：{01,02 01,04 01,05}，01 不能重复出现。一票只能包含 1 注复式号码。



	前二组选 (11)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01,02	2 元	单式：选 2 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。
		01,02,03	6 元	复式：选 2 个以上号码为复式，一票最多包含 1 注复式号码。
	前三组选 (12)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
01,02,03		2 元	单式：选 3 个号码为单式，一票最多包含 5 注单式号码。	
01,02,03,04		8 元	复式：选 3 个以上号码为复式，一票最多包含 1 注复式号码。	
排列 3 (p3)	直选投注 (201)	格式：{3 个号码}，号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 3	2 元	单式：号码之间用逗号分隔，一票最多包含 5 注单式号码
		789, 789, 132	54 元	复式位选：号码之间用逗号分隔，至少有一个位置上有两个号码以上，一票最多包含 1 注复式号码
	组选投注 (202)	格式： {3 个号码}，号码之间用“逗号”分隔		
投注号码		投注金额	说明	
2, 2, 3		2 元	只有单式，号码之间用逗号分隔，号码需要升序排列，如果三个号码不相同，则为组 6, 如果有 2 个相同则为组 3，一票最多包含 5 注	
排列 5 (p5)	单式投注 (101)	格式：{5 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 3, 4, 5	2 元	号码之间用逗号分隔。一票最多包含 5 注单式号码



	复式位选投注 (102)	格式：此投注方式就是在不同的位数上选择多个号码, 进行位选投注, 注意：每一位上的注码必须按升序排序		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 3, 04, 05	8 元	号码之间逗号分隔，至少有一个位置上有两个号码以上，一票最多包含 1 注复式号码
七星彩(p7)	单式投注 (101)	格式：{7 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	2 元	号码之间用逗号分隔。一票最多包含 5 注单式号码
	复式位选投注 (102)	格式：此投注方式就是在不同的位数上选择多个号码, 进行位选投注, 注意：每一位上的注码必须按升序排序		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 3, 04, 05, 24, 6	16 元	号码之间逗号分隔，至少有一个号码有两个号以上，一票最多包含 1 注复式号码
22 选 5 (22x5)	单式投注 (101)	格式：{5 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05	2 元	每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零。一票最多包含 5 注单式号码
	复式投注 (102)	格式：{大于 5 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06	12 元	每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零。一票最多包含 1 注复式号码
31 选 7 (29x7)	单式投注 (101)	格式：{7 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07	2 元	每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零。一票最多包含 5 注单式号码
	复式投注 (102)	格式：{大于 7 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08	16 元	每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零。一票最多包含 1 注复式号码



超级大乐透 (dlt)	单式投注 (101)	格式: {5 个前区号码}#{2 个后区号码} 前区所选号码和后区所选号码都用“逗号”分隔 前区和后区之间用“#”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05#01, 02	2 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。一票最多包含 5 注单式号码
	基本复式投注 (102)	格式: {5 个以上前区号码}#{2 个以上后区号码} 前区所选号码和后区所选号码都用“逗号”分隔 前区和后区之间用“#”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06#01, 02, 03	36 元	每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。前区低于 6 个号或后区低于 3 个号则为单式投注。一票最多包含 1 注复式号码
	追加单式投注 (103)	格式: {5 个前区号码}#{2 个后区号码} 前区所选号码和后区所选号码都用“逗号”分隔 前区和后区之间用“#”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05#01, 02	3 元	与基本单式投注格式一致, 只是它们的交易类型不同。 单注投注金额: 3 元/注 一票最多包含 5 注单式号码
	追加复式投注 (104)	格式: {5 个以上前区号码}#{2 个以上后区号码} 前区所选号码和后区所选号码都用“逗号”分隔 前区和后区之间用“#”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06#01, 02, 03	54 元	与基本单式投注格式一致, 只是它们的交易类型不同。 单注投注金额: 3 元/注 一票最多包含 1 注复式号码



	附加投注 (即 12 选 2) (105)	格式: {2 个后区号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02	2 元	只有单式, 每注两个号码, 都为后区号。每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。一票最多包含 5 注单式号码
胜负彩 (sfc)	胜负彩单 式投注 (101)	格式: {14 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 0, 1, 3, 1, 0, 1, 1, 3, 1, 1, 1	2 元	共 14 场, 分别用 0, 1, 3 表示其中 0: 负 1: 平 3: 胜一票最多包含 5 注单式号码
	任九场单 式投注 (102)	格式: {14 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔, 不选的五场用_代替		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, _, 1, 0, 1, 3, 1, 1, _, 1, _, _, _	2 元	总共有十四场, 选九场, 分别用 1, 3, 0 表示, 其他场次用_号代替。其中 0: 负 1: 平 3: 胜一票最多包含 5 注单式号码
	胜负彩复 式投注 (103)	格式: 此投注方式就是在一场以上选两种结果以上		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 13, 130	12 元	总共有十四场, 有一场以上超过一种选择, 分别用 1, 3, 0 表示, 每个号之间用逗号分隔, 至少有一场选两种结果以上。一票最多包含 1 注复式号码
	任九场复 式投注 (104)	格式: 此投注方式就是在所选定的九场中, 一场以上选两种结果以上		
		投注号码	投注金额	说明
		130, 10, 1, 0, 1, 1, 1, 3, _, 1, _, _	12 元	总共有十四场, 有九场, 其他用_号代替, 有一场以上超过一种选择, 分别用 1, 3, 0 表示, 每个号之间用逗号分隔。一票最多包含 1 注复式号码



六场半全场	单式投注 (101)	格式: {12 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1	2 元	总共有十二场, 分别用 1, 3, 0 表示, 其中 0: 负 1: 平 3: 胜 一票最多包含 5 注单式号码
	复式投注 (102)	格式: 此投注方式就是在一场以上选两种结果以上		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 13	4 元	总共有十二场, 有一场以上超过一种选择, 分别用 1, 3, 0 表示, 每个号之间用逗号分隔, 至少有一场选两场以上。一票最多包含 1 注复式号码
四场进球	单式投注 (101)	格式: {8 个号码}, 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 2, 1, 0, 1, 3, 1, 1	2 元	总共八支球队, 每支球队进球个数用 0, 1, 2, 3 表示 其中 0: 进球个数 0 1: 进球个数 1 2: 进球个数 2 3: 进球个数 3 以上(含 3) 一票最多包含 5 注单式号码
	复式投注 (102)	格式: 此投注方式就是在一支球队以上选两种进球结果以上		
		投注号码	投注金额	说明
		1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 132	6 元	总共八支球队, 每支球队进球个数用 0, 1, 2, 3 表示 其中 0: 进球个数 0 1: 进球个数 1 2: 进球个数 2 3: 进球个数 3 以上(含 3) 至少有一支球队选两种以上的进球结果。
快乐 123 (H123)	任选一 (301)	格式: 单式/复式: 号码之间用“逗号”分隔		
		投注号码	投注金额	说明
		01	2 元	单式: 选 1 个号码, 一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02	4 元	复式: 大于 1 个号码, 一票最多包含 1 注复式号码。
注: 任选一无胆拖投注方式				



	任选二 (302)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02	2 元	单式：选 2 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03	6 元	复式：大于 2 个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01#03, 04	4 元	胆拖：胆码只能选 1 个，胆码加拖码个数大于 2 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。
	任选三 (303)	格式：单式/复式：号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03	2 元	单式：选 3 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04	8 元	复式：大于 3 个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01, 02#03, 04	4 元	胆拖：胆码选 1-2 个，胆码加拖码个数大于 3 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。
	任选四 (304)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04	2 元	单式：选 4 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04, 05	10 元	复式：大于 4 个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01, 02#03, 04, 05	6 元	胆拖：胆码选 1-3 个，胆码加拖码个数大于 4 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。



	任选五 (305)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05	2 元	单式： 选 5 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 06	12 元	复式： 大于 5 个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01, 02, 03, 04#06, 07, 08, 09	8 元	胆拖： 胆码选 1-4 个，胆码加拖码个数大于 5 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。
	任选六 (306)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06	2 元	单式： 选 6 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07	14 元	复式： 大于 6 个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01, 02, 03, 04#05, 06, 07	6 元	胆拖： 胆码选 1-5 个，胆码加拖码个数大于 6 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。
	任选七 (307)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07	2 元	单式： 选 7 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08	16 元	复式： 大于 7 个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01, 02, 03, 04, 05#18, 19, 20, 21	12 元	胆拖： 胆码选 1-6 个，胆码加拖码个数大于 7 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。



	任选八 (308)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08	2 元	单式：选 8 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 10	90 元	复式：大于 8 个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 06#21, 22, 23	6 元	胆拖：胆码选 1-7 个，胆码加拖码个数大于 8 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。
	任选九 (309)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09	2 元	单式：选 9 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 21, 22, 23, 24, 25	20 元	复式：大于四个号码，一票最多包含 1 注复式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 07, 09#25, 26, 29, 30	12 元	胆拖：胆码选 1-8 个，胆码加拖码个数大于 9 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。
	任选十 (310)	格式：单式/复式号码之间用“逗号”分隔 胆拖：胆码与拖码之间用“#”分隔 {胆码#拖码}		
		投注号码	投注金额	说明
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 10	2 元	单式：选 10 个号码，一票最多包含 5 注单式号码。
		01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09, 10, 11, 12	122 元	复式：大于 10 个号码，一票只能投一组号码
		01, 02, 03, 04, 05#11, 12, 13, 14, 15, 16	12 元	胆拖：胆码选 1-9 个，胆码加拖码个数大于 10 个，胆码与拖码不能存在相同的号码。一票最多包含 1 注胆拖号码。

注：更详细的投注方式信息请参考体彩中心官方网站 <http://www.lottery.gov.cn/>

11 选 5(多乐彩)DLC 的投注方式与十一运夺金(D11)投注方式一样。



附录 D 玩法奖等参数说明

玩法	奖等编号	是否大奖	奖等定义	中奖规则
十一运夺金或多乐彩	1	N	任选一中 1	投注的 1 个号码与当期顺序摇出的 5 个号码中的第 1 个号码相同, 单注奖金 13 元
	2	N	任选二中 2	投注的 2 个号码与当期摇出的 5 个号码中的任 2 个号码相同, 奖金每注 6 元
	3	N	选前二组选	投注的 2 个号码与当期顺序摇出的 5 个号码中的前 2 个号码相同, 单注奖金 65 元
	4	N	选前二直选	投注的 2 个号码与当期顺序摇出的 5 个号码中的前 2 个号码相同且顺序一致, 单注奖金 130 元
	5	N	任选三中 3	投注的 3 个号码与当期摇出的 5 个号码中的任 3 个号码相同, 单注奖金 19 元
	6	N	选前三组选	投注的 3 个号码与当期顺序摇出的 5 个号码中的前 3 个号码相同, 单注奖金 195 元
	7	N	选前三直选	投注的 3 个号码与当期顺序摇出的 5 个号码中的前 3 个号码相同且顺序一致, 单注奖金 1170 元
	8	N	任选四中 4	投注的 4 个号码与当期摇出的 5 个号码中的任 4 个号码相同, 单注奖金 78 元
	9	N	任选五中 5	投注的 5 个号码与当期摇出的 5 个号码相同, 单注奖金 540 元
	10	N	任选六中 5	投注的 6 个号码中任 5 个号码与当期摇出的 5 个号码相同, 单注奖金注 90 元
	11	N	任选七中 5	投注的 7 个号码中任 5 个号码与当期摇出的 5 个号码相同, 单注奖金 26 元
	12	N	任选八中 5	投注的 8 个号码中任 5 个号码与当期摇出的 5 个号码相同, 单注奖金 9 元
排列 3	1	N	直选奖	投注号码与中奖号码的数字相同, 且顺序一致, 单注固定奖金 1000 元
	2	N	组 3 奖	投注号码与中奖号码的数字相同, 顺序不限, 单注固定奖金 320 元
	3	N	组 6 奖	投注号码与中奖号码的数字相同, 顺序不限, 单注固定奖金 160 元
排列 5	1	Y	一等奖	投注号码与中奖号码全部相同且顺序一致, 单注固定奖金 100000 元
七星彩	1	Y	一等奖	单注彩票的 7 位数号码与中奖号码相同且排列一致
	2	Y	二等奖	单注彩票号码中连续 6 位数号码与中奖号码相同位置的连续 6 位数相同
	3	N	三等奖	单注彩票号码中连续 5 位数号码与中奖号码相同位置的连续 5 位数相同, 单注奖金 1800 元
	4	N	四等奖	单注彩票号码中连续 4 位数号码与中奖号码相同位置的连续 4 位数相同, 单注奖金 300 元



	5	N	五等奖	单注彩票号码中连续 3 位数号码与中奖号码相同位置的连续 3 位数相同, 单注奖金 20 元
	6	N	六等奖	单注彩票号码中连续 2 位数号码与中奖号码相同位置的连续 2 位数相同, 单注奖金 5 元
22 选 5	1	Y	一等奖	选中全部 5 个中奖号码
	2	N	二等奖	选中全部 4 个中奖号码, 单注奖金 50 元
	3	N	三等奖	选中全部 3 个中奖号码, 单注奖金 5 元
31 选 7	1	Y	一等奖	投注号码与开奖号码中的 7 个正选号码全部相同
	2	Y	二等奖	投注号码与开奖号码中的任意 6 个正选号码以及特别号码相同
	3	N	三等奖	投注号码与开奖号码中的任意 6 个正选号码相同, 单注奖金 1500 元
	4	N	四等奖	投注号码与开奖号码中的任意 5 个正选号码以及特别号码相同, 单注奖金 500 元
	5	N	五等奖	投注号码与开奖号码中的任 5 个正选号码相同, 单注奖金 50 元
	6	N	六等奖	投注号码与开奖号码中的任意 4 个正选号码以及特别号码相同, 单注奖金 20 元
	7	N	七等奖	投注号码与开奖号码中的任意 4 个正选号码相同, 单注奖金 5 元
胜负彩	1	Y	一等奖	猜中全部 14 场比赛的胜平负结果
	2	Y	二等奖	猜中全部 13 场比赛的胜平负结果
胜负彩任选 9 场	1	Y	一等奖	投注结果与中国足球彩票胜负玩法所选择的任意 9 场竞猜场次中每场比赛的胜平负结果一致
4 场进球	1	Y	一等奖	对 4 场比赛 8 支球队进球数的投注结果与实际比赛结果全部相同
6 场半全场	1	Y	一等奖	6 场比赛半全场胜平负结果的投注与实际比赛结果全部相同
超级大乐透	1	Y	一等奖	投注号码与当期开奖号码全部相同, 顺序不限
	2	Y	二等奖	投注号码与当期开奖号码中的 5 个前区号码及任意 1 个后区号码相同, 顺序不限
	3	Y	三等奖	投注号码与当期开奖号码中的 5 个前区号码相同
	4	N	四等奖	投注号码与当期开奖号码中的任意 4 个前区号码及 2 个后区号码相同, 顺序不限, 单注奖金 3000 元
	5	N	五等奖	投注号码与当期开奖号码中的任意 4 个前区号码及任意 1 个后区号码相同, 单注奖金 600 元
	6	N	六等奖	投注号码与当期开奖号码中的任意 4 个前区号码相同, 或者任意 3 个前区号码及 2 个后区号码相同, 单注奖金 100 元



	7	N	七等奖	投注号码与当期开奖号码中的任意 3 个前区号码及任意 1 个后区号码相同, 或者任意 2 个前区号码及 2 个后区号码相同, 单注奖金 10 元
	8	N	八等奖	投注号码与当期开奖号码中的任意 3 个前区号码相同, 或者任意 1 个前区号码及 2 个后区号码相同, 或者任意 2 个前区号码及任意 1 个后区号码相同, 或者 2 个后区号码相同, 单注奖金 5 元
超级大乐透附加 12 选 2	1	N	一等奖	选中 2 个后区号码, 单注固定奖金为 60 元
快乐 123	1	N	任选一中 1	投注的 1 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码中的任 1 个号码相同, 单注奖金 12 元.
	2	N	任选二中 2	投注的 2 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码中的任 2 个号码相同, 单注奖金 170 元.
	3	N	任选三中 3	投注的 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 2765 元.
	4	N	任选三中 2	投注的 3 个号码中的任 2 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码中的任 2 个号码相同, 每注奖金 25 元.
	5	N	任选四中 3	投注的 4 个号码中的任 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 610 元.
	6	N	任选四中 2	投注的 4 个号码中的任 2 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码中的任 2 个号码相同, 单注奖金 15 元.
	7	N	任选五中 3	投注的 5 个号码中的任 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 229 元.
	8	N	任选五中 2	投注的 5 个号码中的任 2 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码中的任 2 个号码相同, 单注奖金 10 元.
	9	N	任选六中 3	投注的 6 个号码中的任 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 131 元.
	10	N	任选六中 2	投注的 6 个号码中的任 2 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码中的任 2 个号码相同, 单注奖金 6 元.
	11	N	任选七中 3	投注的 7 个号码中的任 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 95 元.
	12	N	任选七中 2	投注的 7 个号码中的任 2 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码中的任 2 个号码相同, 每注奖金 3 元.
	13	N	任选八中 3	投注的 8 个号码中的任 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 85 元.
	14	N	任选九中 3	投注的 9 个号码中的任 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 57 元.
	15	N	任选十中 3	投注的 10 个号码中的任 3 个号码与当期摇出的 3 个中奖号码相同, 单注奖金 40 元.

注：以上信息仅供参考 更详细的奖等信息请参考体彩中心官方网站 <http://www.lottery.gov.cn/>