电话投注系统数据接入通信协议

重庆市福利彩票发行中心

版权说明

本文档版权归属于重庆市福利彩票发行管理中心、深圳市恒朋科技开发有限公司与作者所有，中心、恒朋公司与作者保留本文档所有版权及所附带的任何权利。

中心委托恒朋公司与作者编写、发布目前及今后之版本。

未经发布人许可，任何人不得阅览本文档，否则即为侵权。阅览本文档前，请确认已经得到阅览许可。任何人阅览到本文档，即视为已经接受严格的保密义务。保密期限为受许可阅览人得到阅览许可后的两年。

未经发布人许可，任何人不得传送本文档，否则即为侵权。传送本文档前，请确认已经得到传阅许可。

未经发布人许可，一切复制、散布、发表或编辑本文档的行为，都属于严重的侵权行为，行为人须承担由此带来的一切后果。

本文档解释权归属于中心、恒朋公司及作者所有。

文档版本历史

版本	时间	作者	备注
0.1	2007 年 5 月 10 日	黄志雨	根据《中奖奖池数据接入通信协议 2nd Draft》制定初始草案。
1.0	2007 年 6 月 1 日	黄志雨	First Draft。
2.0	2007 年 7 月 19 日	黄志雨	2nd Draft
3.0	2007 年 11 月 18 日	黄志雨	参考重庆市福利彩票发行中心《关于规范无纸化(电子)彩票交易模式和市场行为的通知》，按重庆福彩中心要求规范各种请求流程
3.1	2007 年 12 月 04 日	黄志雨	奖期通知增加开始时间、截止时间、开奖号码、销售金额、返奖金额元素，奖期状态增加摇出开奖号码状态
3.5	2008 年 3 月 10 日	黄志雨	增加资金管理的交易与请求,包括充值、充值结果通知、充值查询、提款、提款结果通知、提款查询
4.5	2008 年 5 月 12 日	黄志雨	增加多个交易
5.0	2008 年 6 月 17 日	黄志雨	增加电话投注卡充值交易
5.1	2008 年 7 月 30 日	黄志雨	增加帐户注册等功能
5.2	2008 年 9 月 1 日	黄志雨	时时彩玩法添加三星幸运玩法投注
5.3	2008 年 10 月 23	周军胜	保证金查询增加,销量查询修改,奖期通知修改，增加保证金查询
5.4	2008 年 11 月 05 日	陈辉	新增重庆实时投注返回消息体
5.5	2009 年 12 月 08 日	周军胜	1，去掉奖期通知中 5 状态的通知
5.6	2010 年 04 月 09 日	周军胜	1，新增奖期状态 0 的状态说明。 2，更新附录 C 中部分投注方式说明。

内容目录

电话投注系统数据接入通信协议 1
文档版本历史 3
内容目录 4
1.文档定义 6
1.1 名词表和缩略语 6
1.2 文档约定 6
2.概述 7
2.1 角色定义 7
2.2 交易交互过程 7
3. 交易消息定义 8
3.1 http参数 8
3.2 消息包 8
3.3 消息头 9
3.4 消息体 12
3.4.1 奖期通知 12
3.4.2 奖期查询 15
3.4.3 投注 17
3.4.4 投注结果通知 20
3.4.5 票查询 21
3.4.6 返奖查询 22
3.4.7 销量查询 24
3.4.8 返奖通知 25
3.4.9 充值 26
3.4.10 充值结果通知 27
3.4.11 充值结果查询 28
3.4.12 提款 29
3.4.13 提款结果通知 30
3.4.14 提款结果查询 31
3.4.15 赠送彩金 32
3.4.16 赠金查询 33
3.4.17 帐户查询 34
3.4.18 票验证 36
3.4.19 电话投注卡充值 37
3.4.20 帐户注册 38
3.4.21 帐户登录 39
3.4.22 帐户更新 40
3.4.23 代理商保证金查询 40
4 总述 41
5 附录 42

附录A 玩法参数说明 42
附录B 响应状态码说明 42
附录C 投注号码格式说明 46
附录D 玩法奖等参数说明 54
附录E 电话投注卡数据文件格式 55

1.文档定义

第三方投注代理商如果要接入到恒朋电话投注系统实现彩票的无纸化销售，需要参考两份文档，一份是《电话投注系统数据接入技术方案》，以及当前的这份《电话投注系统数据接入通信协议》。《电话投注系统数据接入技术方案#》说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统的交互方式，《电话投注系统数据接入通信协议》说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统进行通信的数据结构。#

1.1 名词表和缩略语

名词	说明
中心	重庆市福利彩票发行中心的简称
恒朋	深圳市恒朋开发有限公司及其分公司的简称
电话投注系统	恒朋电话投注系统的简称
MD5	Message-Digest Algorithm 5
HTTP	HyperText Transfer Protocol
XML	eXtensible Markup Language
SCHEMA	用来描述 xml 数据文件的元数据文件。

1.2 文档约定

- 文档备注部分会使用 10 号字体，并且会注明：注。
- 文档当前版本相对与上一个版本的变化会使用蓝色字体显示。

2.概述

恒朋电话投注系统可以接入多个第三方投注代理商，为接入的第三方投注代理商提供数据落地服务，同时也为第三方投注代理商实现了彩票的无纸化销售方式。

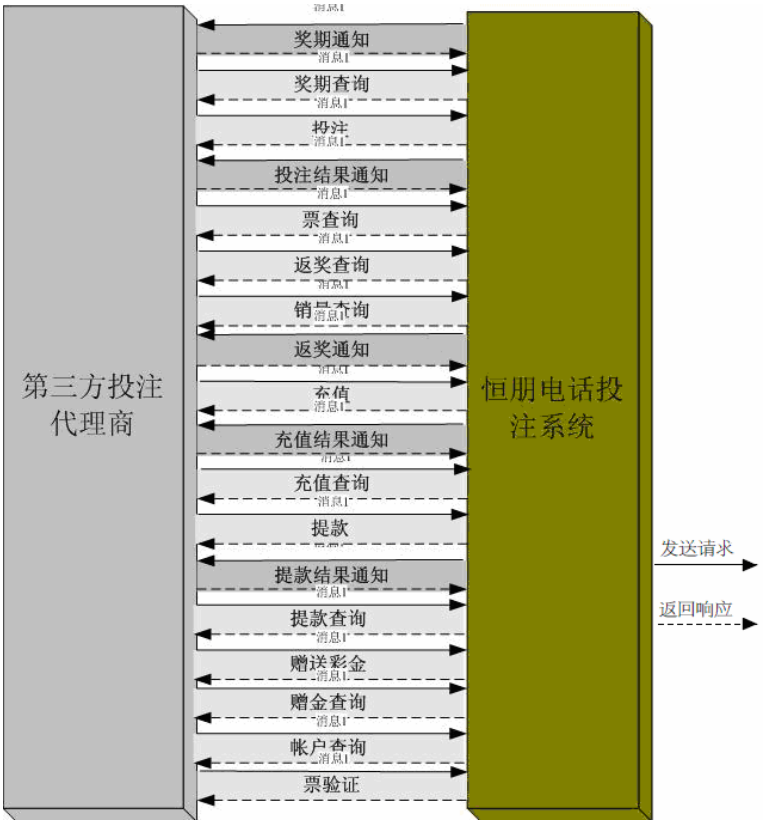
注：**更多信息可以参考《电话投注系统数据接入技术方案》**

2.1 角色定义

- 投注代理商:即第三方投注代理商,它接收用户注册、充值、投注、提现请求,管理用户的身份信息、资金变化明细、投注交易明细,根据恒朋电话投注系统返回的交易处理结果执行协议约定的操作。
- 恒朋电话投注系统：为投注代理商提供彩民注册、充值、投注、提现等交易请求的确认，提供数据落地的服务,完成返奖。

2.2 交易交互过程

在第三方投注代理商与恒朋电话投注系统之间的交互过程中，发起请求的一方为请求方，接收请求的一方为响应方。下图说明了第三方投注代理商与恒朋电话投注系统的交互过程：



当前恒朋电话投注系统默认支持的数据传输协议为 HTTP，所以每一个交互都是一个请求/响应的模式。消息发送方发出请求之后，需要等待对方响应，并且处理响应信息。

3. 交易消息定义

3.1 http 参数

交易交互是以 http 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 http post 的方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下两个参数：

参数名	参数说明
transType	交易类型，参考‘消息头’部分关于交易类型的定义，比如 102。
transMessage	交易消息包

这里假设有一个奖期查询的交易请求，那么 http 消息体的内容如下：

```
transType=102&transMessage=<?xml version="1.0" encoding="GBK"?><message version="1.0"
id="9000012007111300000231"><header><messengerID>900001</messengerID><timestamp>
20071113101533</timestamp><transactionType>102</transactionType><digest>7ec85826
32678032d25866bd4bce114f</digest></header><body><issueQuery><issuegameName="ssc"
number="2007111301"/></issueQuery> </body></message>
```

注：实际 http 传输中，对内容进行编码，编码字符集 GBK。

3.2 消息包

每一个请求/响应的消息包都是一个 xml 字符串,包含消息头和消息体,对于不同类型的请求/响应,消息头的格式是相同的,而消息体会携带具体的类型的请求/响应信息。请参照下面的消息包格式定义，下面是一个奖期通知请求的消息包的格式示例

[消息包示例 1-奖期通知请求]

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
  <message version="1.0" id="9000012007111300000231">
            <header>
                <messengerID>900001</messengerID>
[消息头]        <timestamp>20071113092433</timestamp>
                <transactionType>101</transactionType>
                <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
            </header>
<body>
    <issueNotify>
[消息体]<issue gameName="ssq" number="2007323"
        startTime="2007-11-13 06:00:00.0"
        stopTime="2007-11-15 20:00:00.0"
        status="1"  bonusCode=""  salesMoney="-1" bonusMoney="-1"/>
   </issueNotify>
</body>
  </message>
```

下面的是一个响应消息包格式示例，响应与请求的消息包格式是一致的，也是包括消息头和消息两部分，请参照以下示例：

[消息包示例 2-奖期通知响应]

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
<message version="1.0" id="9000012007111300000231">
        <header>
            <messengerID>900001</messengerID>
[消息头]    <timestamp>20070510092435</timestamp>
            <transactionType>501</transactionType>
            <digest>8123f913e123e123990028d9c72e0dfgds</digest>
        </header>
        <body>
[消息体]      <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
        </body>
</message>
```

整个消息包是一个 xml 字符串，首先声明 xml 的版本和编码，这里定义 encoding 为 GBK。在消息包元素 message 中声明了 version 和 id 两个属性，其中：

- version 表示该消息包使用的数据通信协议的版本，目前版本为 **1.0**。
- id 表示这个交易消息包的编号，这个编号必须保证在恒朋电话投注系统唯一。对于同一个交易，请求/响应的消息 id 应该是相同的。消息包编号生成规则为（agentID+8 位时间戳(YYYYMMDD)+8 位递增流水号），其中：
  - agentID 是恒朋电话投注系统为第三方投注代理商分配的唯一编号。
  - 递增流水号从 1 开始到 99999999,每次递增 1， 到达 99999999 之后重新从 1 开始，由投注代理商自己管理，不足 8 位的左边补 0。

比如某个编号为 900001 的代理在 2007 年 11 月 13 日发起了一个奖期查询的请求， 那么请求的消息包的 id 为 9000012007111300000231，其中递增流水号为 231。

关于消息头和消息体的描述，请参照后续章节。

注: **在这文档的示例部分，我们总假定投注代理商的编号为 900001，消息 id 请严格按消息包编号规则生成**

3.3 消息头

消息头对于所有的交易请求以及对每个交易请求的请求2响应都具有同样的数据结构，其中所包含的信息描述了消息包的发送方，消息发送的时间，交易请求的类型以及对消息包的部分信息的摘要。#

注：**在后面对交易请求消息体的描述中不再重复说明消息头的结构。**

```
[消息头]
    <header>
        <messengerID>900001</messengerID>
        <timestamp>20071113102433</timestamp>
        <transactionType>101</transactionType>
        <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
    </header>
```

header 元素定义了消息头的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
messengerID	string	Y	6	消息发送方的编号。比如投注代理发起奖期查询的请求，在请求的消息头中messengerID 为 900001，恒朋电话投注系统处理请求之后返回响应，在响应的消息头中messengerID 应该为 900001。
timestamp	string	Y	14	发送消息时的时间戳。比如投注代理发出请求消息的时间戳为 20071113115101，在恒朋电话投注系统处理请求之后，响应的消息头中时间戳为 20071113115105，格式为yyyyMMddHHmmss
transactionType	Integer	Y		交易类型。每个交易包括请求和响应，当前支持以下交易类型：
digest	string	Y	32	对消息包的摘要，摘要算法为MD5，摘要的内容为（消息编号+时间戳+投注代理密码+消息体）

交易类型	说明	交易类型	说明
101	奖期通知请求	501	奖期通知响应
102	奖期查询请求	502	奖期查询响应
103	投注请求	503	投注响应
104	投注结果通知请求	504	投注结果通知响应
105	票查询请求	505	票查询响应
106	返奖查询请求	506	返奖查询响应
107	销量查询请求	507	销量查询响应
108	返奖通知请求	508	返奖通知请求响应
109	充值结果通知	509	充值结果通知响应
110	充值查询请求	510	充值查询请求响应
111	提款请求	511	提款响应
112	提款结果通知	512	提款结果通知响应
113	提款查询请求	513	提款查询响应
114	赠送彩金请求	514	赠送彩金请求响应
115	赠金查询请求	515	赠金查询请求响应
116	帐户查询请求	516	帐户查询请求响应
117	电话投注卡充值请求	517	电话投注卡充值响应
130	帐户注册请求	530	帐户注册响应
131	帐户更新请求	531	帐户更新响应
132	保证金查询请求	532	保证金查询响应
599	不支持的交易类型		

对于 digest 部分，表中已经定义了需要对消息体的哪些部分进行摘要，这里需要进行更进一

步的说明，其中：

- 消息编号：即 message 元素的 id 属性的值。
- 时间戳： 即消息头中 timestamp 元素的值。
- 投注代理商密码：恒朋电话投注系统会为每个投注代理商分配一个访问密码，这个密码不会在消息中直接传输。无论是投注代理商向恒朋电话投注系统发送消息还是恒朋电话投注系统向某个代理发送消息，都会使用投注代理商的密码来执行摘要。
- 消息体： 消息包中 body 元素部分。

假设一个请求消息如下：

示例请求

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
<message version="1.0" id="9000012007111312345678">
        <header>
            <messengerID>900001</messengerID>
            <timestamp>20071113102433</timestamp>
            <transactionType>102</transactionType>
            <digest>819381f1009d31a6c223e11c94f0cfd8</digest>
        </header>
        <body>
            <issueQuery>
                <issue gameName="ssc" number="2007111302"/>
            </issueQuery>
        </body>
  </message>
```

那么，被摘要的字串应该是（假设投注代理商的密码为 111111）：

900001200711131024331111 11<body><issueQuery><issue gameName="ssc"number="2007111302"/></issueQuery></body>

注：代理商编号时间戳代理商密码<body></body>

被摘要的 body 元素部分应该保留消息字串中的所有格式信息，比如空格。

同时，该奖期查询请求的响应消息应该为：

示例响应

```
<?xml version="1.0" encoding="GBK"?>
<message version="1.0" id="9000012007111312345678">
        <header>
            <messengerID>900001</messengerID>
            <timestamp>20071113102440</timestamp>
            <transactionType>502</transactionType>
            <digest>8123f913e123e123990028d9c72e013c</digest>
```

```
        </header>
        <body>
            <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
                <issue gameName="ssc" number="2007111302"
                    status="5" bonusCode="1,2,3,4,5"/>
            </reponse>
        </body>
    </message>
```

关于奖期查询交易的说明请参考后续章节。

3.4 消息体

在投注代理商和恒朋电话投注系统之间有多个不同的业务交互，每个交互需要发送具体的业务请求，恒朋电话投注系统根据或者投注代理商根据不同的业务请求来执行相应的业务处理。每一个业务处理都是一个请求/响应的过程，即每个业务请求都有一个相应业务响应。

3.4.1 奖期通知

当恒朋电话投注系统的奖期状态变化的时候，比如开启一个新奖期，截止一个奖期等，恒朋电话投注系统会向相应的投注代理商系统主动发送奖期通知，通知投注代理商关于奖期状态的变化。同时投注代理商也可以不依赖于恒朋电话投注系统的奖期通知机制，直接通过奖期查询的服务来获得奖期的状态转换。当接收到恒朋电话投注系统的奖期通知或者主动查询到恒朋电话投注系统的奖期时，且恒朋电话投注系统的奖期状态为开启状态，这时投注代理商可以向恒朋电话投注系统该奖期发送投注数据。

注：**当奖期状态发生改变，恒朋电话投注系统向每个代理商发送奖期通知，如果发送不成功，重复发送，最多 3 次。代理商可按奖期通知确认奖期状态。**

注：**福彩中心对每个玩法都有规定的奖期开启和截止时间。**

为避免最后时刻投注的票据落地不能成功，造成负面影响。奖期截止时间建议比规定时间提前。时时彩建议最少提前 30 秒截止，其它玩法建议最少提前 120 秒截止。恒朋系统支持最后时刻数据落地，但最后时刻数据落地能否成功以福彩中心奖期截止时间为临界点。建议代理商与恒朋系统使用同一标准时间同步源。

1）恒朋电话投注系统向投注代理商发出奖期通知的请求消息，各状态下消息体格式如下：

开启奖期

```
        <body>
            <issueNotify>
                <issue gameName="ssc" number="2007111323"
                    startTime="2007-11-13 06:00:00"
                    stopTime="2007-11-13 13:40:00"
                    status="1"  bonusCode=""
                    salesMoney="-1" bonusMoney="-1"/>
            </issueNotify>
        </body>
```

截止奖期

```
<body>
    <issueNotify>
        <issue gameName="ssc" number="2007111323"
               startTime="2007-11-13 06:00:00"
               stopTime="2007-11-13 13:40:00"
               status="3"  bonusCode=""
               salesMoney="-1" bonusMoney="-1"/>
    </issueNotify>
</body>
```

完成期结

```
<body>
    <issueNotify>
        <issue gameName="ssc" number="2007111323"
               startTime="2007-11-13 06:00:00"
               stopTime="2007-11-13 13:40:00"
               status="4"  bonusCode="1,2,3,4,5"
               salesMoney="200.00" bonusMoney="1000.00"/>
    </issueNotify>
</body>
```

摇出开奖号码

```
<body>
    <issueNotify>
        <issue gameName="ssc" number="2007111323"
               startTime="2007-11-13 06:00:00"
               stopTime="2007-11-13 13:40:00"
               status="6"  bonusCode="1,2,3,4,5"
               salesMoney="-1" bonusMoney="-1"/>
    </issueNotify>
</body>
```

在消息体元素 body 中定义了 issueNotify 子元素来声明奖期通知，其中：

* issueNotify 元素： 容器元素，定义了奖期通知数据结构。

- issue 元素：奖期元素，描述了奖期信息。

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	string	Y	*	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照附录 B。
number	string	Y	*	奖期编号。如 2007111323 表示时时彩 2007 年 11 月 13 日第 23 期，具体编号规则按当地福彩中心官方公布的期号
startTime	string	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的 timestamp 子元素一样，为 yyyy-MM-dd HH:mm:ss，示例： 2007-05-10 08:00:00 表示 2007 年 5 月 10 日上午 8：00
stopTime	string	Y	40	奖期截止时间，格式同 startTime
status	integer	Y		奖期状态定义，当前支持以下状态(目前恒朋重庆无纸化系统奖期状态的顺序是 1->3->6->4)： 状态编号 / 说明 0 / 预开启（奖期未开启） 1 / 开启新奖期 2 / 暂停销售 3 / 奖期截止 4 / 完成期结，可以执行销量查询,没完成返奖 5 / 完成返奖，可执行返奖查询，没完成期结 6 / 发送开奖号码 * 当奖期状态为 5 的时候，电话投注系统不会主动下发状态为 5 的奖期通知，而是在下发一个返奖通知（transactionType =108）。但是代理商通过奖期查询可以查询到 5 的状态。
bonusCode	string	Y	*	奖期的开奖号码。
salesMoney	double	Y		该期的销售金额。只有奖期期结之后才有销售金额,期结前的销售金额为-1
bonusMoney	double	Y		返奖金额。返奖后才有返奖额。返奖前的返奖金额为-1

注：* 表示对长度不做限制

2) 投注代理商处理奖期通知之后，返回响应信息到恒朋电话投注系统。响应信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中，response 定义了响应内容：

名称	数据类型	必需	长度	描述
code	string	Y	4	响应方处理请求的响应状态码，具体定义可以参照 附录B。
message	string	N	*	如果响应方处理失败，可能返回错误信息。

注：**响应消息都包含 response 子元素，这个元素在所有交易响应信息中结构是一样的，所以后面将不再对这个元素做重复说明。**

3.4.2 奖期查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询奖期信息，从而根据恒朋电话投注系统状态执行相应的业务处理。

注：当奖期到达状态改变时间点，但未接收到恒朋电话投注系统的奖期通知时，代理商向恒朋发起奖期查询请求以确认奖期状态。

1）投注代理商向恒朋电话投注系统发起查询奖期的请求，消息体格式如下：

请求消息体

[双色球奖期请求消息体—对双色球 2007 年第 133 期发起奖期查询请求]

```
<body>
    <issueQuery>
        <issue gameName="ssq" number="2007133"/>
    </issueQuery>
</body>
```

请求消息体

[时时彩奖期请求消息体—对时时彩 2007 年 5 月 10 日第 1 期发起奖期查询请求]

```
<body>
    <issueQuery>
        <issue gameName="ssc" number="2007051001"/>
    </issueQuery>
</body>
```

其中，issueQuery 元素定义了奖期查询请求数据结构，issue 子元素描述了要查询的奖期。更多关于 issue 元素描述可以参照随后奖期查询响应部分中关于 issue 的描述。

2) 恒朋电话投注系统向投注代理商返回响应信息，消息体格式如下：

响应消息体

[双色球奖期请求--响应消息体]

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常" >
        <issue gameName="ssq"
               number="2007133"
               startTime="2007-11-11 06:00:00"
               stopTime="2007-11-13 20:00:00"
               status="5"
               bonusCode="03,06,07,11,13,33#10"/>
    </response>
</body>
```

响应消息体

```
[时时彩奖期请求--响应消息体]
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常" >
        <issue gameName="ssc"
            number="2007051001"
            startTime="2007-05-10 06:00:00"
            stopTime="2007-05-10 10:00:00"
            status="5"
            bonusCode="1,2,3,4,5"/>
    </response>
</body>
```

在响应消息中，issue 元素描述了详细的奖期信息。

* issue 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
gameName	string	Y	*	玩法的编号，具体的玩法编号定义可以参照附录B。
number	string	Y	*	奖期编号。例如 2007051012,表示时时彩 2007 年 5 月 10 日第 12 期
startTime	string	Y	40	奖期开启时间，格式与消息头中的timestamp子元素一样， 为yyyy-MM-dd HH:mm:ss，示例： 2007-05-10 08:00:00 表示 2007 年 5 月 10 日上午 8：00
stopTime	string	Y	40	奖期截止时间，格式同startTime
status	string	Y	*	玩法的状态，可选值可以参照 3.4.1 奖期通知部分对于 'event' 子元素的code 属性的描述。
bonusCode	string	Y	*	奖期的开奖号码。

当恒朋电话投注系统处于不同的状态时（状态定义可以参考 3.4.1 奖期通知部分关于事件类型的定义，每个事件类型即表示恒朋电话投注系统一种系统状态），奖期查询返回的结果会有差异，可以参看下表定义：

恒朋电话投注系统状态	响应信息
开启新奖期	issue, startTime, stopTime, status
暂停奖期	issue, startTime, stopTime, status
奖期截止	issue, startTime, stopTime, status
完成期结	issue, startTime, stopTime, status
完成兑奖	issue, startTime, stopTime, bonusCode, status
摇出开奖号码	issue, startTime, stopTime, bonusCode, status

恒朋电话投注系统有可能处理投注代理商的奖期查询请求失败，如果失败，那么恒朋电话投注系统返回的响应信息格式如下：

响应消息体	<body> <response code="9999" message="系统未知异常" /> </body>

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.3 投注

代理商在收集了用户的投注数据之后，可以向恒朋电话投注系统发起投注的请求。 恒朋电话投注系统接收用户的投注数据，然后立即返回信息到投注代理商说明接收数据成功。就是说恒朋电话投注系统并不在这个交易中处理用户的投注数据，而是采用异步的方式，投注交易只负责接收投注数据。恒朋电话投注系统处理了用户投注数据之后会通过投注结果通知交易向投注代理商发送投注处理结果。

代理商标准投注流程:

- 代理商向恒朋发送投注请求（103），显示给彩民“委托中”。
- 代理商根据恒朋返回的投注响应（503）进行对应的交易处理，显示给彩民“委托成功”或“委托失败”。“委托失败”的实时退款。
- 代理商根据恒朋返回的投注结果通知请求（104）进行对应的交易处理，显示给彩民“购买成功”或“购买失败”。“购买失败”的实时退款。

注：**代理商在奖期开启之后到奖期截止之前的时间段内向恒朋电话投注系统发起投注请求，且在每个请求最多500 票的限制内，尽可能携带更多的票，禁止一个投注请求仅携带一票，导致大量请求发生，当代理商的请求达到系统设置的流量控制的最高值时恒朋无纸化系统会自动中断该代理商的所有请求。**
恒朋电话投注系统实时向代理商返回每一票的接收结果（成功或失败）。

注：**代理商对时时彩玩法三分钟内没有收到投注响应的票应该向恒朋电话投注系统发起票查询请求（具体见3.4.5 票查询请求），以确认票据状态情况。票查询无法确认票据状态时，则转入人工处理。**

注：**1、禁止多次（>=2）发送重复票（TicketID）。**

2、代理商的用户投注票必须由代理商系统自动、实时发往恒朋电话投注系统落地，禁止代理商手工批传。

3、票落地成功与否以恒朋电话投注系统投注结果通知或票查询响应结果为依据，禁止代理商自行确定票状态。

4、投注票要求实名制，即每一张票的彩民身份信息是真实的、唯一的，禁止用其他任何非该彩民本人信息替代。合买票根据协议中的相关规定执行。

5、每一票只能包含一个彩民的投注数据，一个彩民的投注数据超过一票时可以是多票。

说明： 恒朋电话投注系统支持提前接收投注票（提前投注票：中心奖期还未开启，但恒朋系统奖期已开启的投注票），将在中心奖期开启后向中心落地票据。合买票根据协议中的相关规定执行。

4） 投注代理商向恒朋电话投注系统发起投注请求，消息体格式如下：#### ##

请求消息	##<body> <lotteryRequest> <ticket id="90000120070510123456 78" playType="301" money="8.00" amount="2">

```
体            <issue number="2007051001" gameName="ssc"/>
               <userProfile userName="huangzhiyu" cardType="1" mail="wangye@sun.com"
                            cardNumber="430525800815722"      mobile="13612736754"
                            realName="王绎之" bonusPhone="075565079323" />
                      <anteCode>1,2,3,4,5</anteCode>
                      <anteCode>5,6,3,2,1</anteCode>
          </ticket>
          <ticket id="9000012007051012345679" playType="301" money="6.00" amount="1">
              <issue gameName="ssq" number="2007052"/>
               <userProfile userName="huangzhiyu" cardType="3"
                            mail="ramon@phoenix.com"
                            cardNumber="G03355390" bonusPhone="02376526753"
                            mobile="13098191231" realName="李侠"/>
                      <anteCode>01,02,03,04,05,06#07</anteCode>
                      <anteCode>02,03,04,05,06,07#07</anteCode>
                      <anteCode>03,04,05,06,07,08#09</anteCode>
              </ticket>
          </lotteryRequest>
      </body>
```

彩票投注的基本单位是票，它对应了投注请求消息体中的一个ticket元素，每一票只能包含同样投注方式的投注号码，并且对投注号码的数量有限制，具体定义可以参照下表中playType属性的定义。**投注号码的格式及金额可以参见 附录C的投注号码格式说明。**

在投注的请求消息体中，lotteryRequest 是一个容器元素，它可以有多个 ticket 子元素，这表示恒朋电话投注系统可以处理投注代理商的批量投注请求,当前协议版本定义一个投注请求最多可以携带 500 票，每个投注请求可以携带不同的玩法的多票，但每票上的投注号码必须属于同一玩法。

下面说明了消息体的数据结构：

- ticket 元素:投注的票

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	string	Y	22	票ID生成规则为（代理商ID+8 位时间戳YYYYMMDD+8 位递增流水号）,代理商生成票号时请严格按照此规则。
playType	integer	Y		投注方式，参见 附录C投注号码格式说明中各玩法投注方式（playType）的定义。
amount	integer	Y		倍投数，默认为 1 倍。根据重庆市福利中心规定，单票倍投数不能超过 200 倍,代理商直接送交超过 200 倍的票将购买失败。
money	double	Y		当前票的购买金额。

* issue :描述了奖期信息，可以参考 3.4.2 奖期查询中关于issue元素的定义。

* userProfile : 购彩用户信息

名称	数据类型	必需	长度	描述
userName	String	Y	20	彩民用户在代理商系统的登录名。
cardType	int	Y		用户证件类型，当前支持以下证件类型: 方式编号 / 说明 1 / 身份证 2 / 军官证 3 / 护照
cardNumber	string	Y	20	用户证件号码。证件号码必须填写,如果是身份证，需要检验 15 或 18 位（半角）。不能有任何非法字符，如全角。
mobile	string	N	11	用户手机号码。
mail	string	N	20	用户的邮箱地址，格式为”邮箱名@域名”。
realName	string	N	10	用户的真实姓名。
bonusPhone	string	N	15	用户的大奖通知电话。
password	String		32	用户密码（更新帐户时是指新密码） 注：投注时不需要这个字段，更新账户时才用到该字段。
oldPassword	String		32	更新帐户时需要输入旧密码 注：投注时不需要这个字段，更新账户时才用到该字段。

* anteCode: 投注号码。

名称	数据类型	必需	长度	描述
{TEXT_DATA}	string	Y	*	购买的号码。 投注号码的格式请参照附录 C

注：{TEXT_DATA}表示该元素的子元素为普通的文本类型，后面不再重复说明。

2) 恒朋系统接收了投注代理商的投注数据，返回信息到投注代理商， 消息体格式如下：

响应消息体	

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
</body>
```

*ticket: 投注基本单位

名称	数据类型	必需	长度	描述
dealTime	string	Y	14	恒朋电话投注系统处理投注代理投注请求的时间，格式为 yyyyMMddHHmmss
status	string	Y	4	恒朋电话投注系统处理某一票投注的状态，其中 0000 表示该票落地福彩中心成功，其他状态码表示落地失败，状态码对应信息可以参照 附录B
message	string	Y	*	该状态码所对应的信息，可以参照 附录B

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.4 投注结果通知

恒朋电话投注系统默认采用异步的方式处理投注代理商的投注交易请求，通过投注交易请求收集用户的投注数据，在处理完成之后，通过投注结果通知交易来发送处理结果到相应的投注代理商。一个投注请求的处理结果可能需要发送多个投注结果通知，也可能一个投注结果通知发送多个投注交易请求的处理结果。

注：恒朋电话投注系统会将每一票的投注落地结果通知给代理商，如果发送失败（包括网络故障、代理商接收失败等），将重复发送，最多 3 次。代理商按投注结果确认票的最终落地状态（成功或失败）。

1）恒朋电话投注系统向投注代理商发起投注结果通知交易请求，消息体格式如下#　　#

请求消息体

```
<body>
    <ticketNotify>
        <ticket id="9000012007051000000231" dealTime="20070510165423"
                status="0000" message="成功,系统处理正常"/>
        <ticket id="9000012007051000000232" dealTime="20070510165424"
                status="0000" message="成功,系统处理正常"/>
      </ticketNotify>
    </body>
```

其中，响应消息中的 ticketNotify 定义了投注结果通知消息体结构，ticket 子元素和相应的投注交易请求中的 ticket 元素是对应的，即投注交易请求中每个 ticket 的投注处理结果都会在相应的投注结果通知中返回，其中：

- ticket: 投注基本单位

名称	数据类型	必需	长度	描述
dealTime	string	Y	14	恒朋电话投注系统处理投注代理投注请求的时间，格式为 yyyyMMddHHmmss 。
status	string	Y	4	恒朋电话投注系统处理某一票投注的状态，其中 0000 表示该票落地福彩中心成功，其他状态码表示落地失败，装状态码对应信息可以参照附录B
message	string	Y	*	该状态码所对应的信息，可以参照附录B

2）投注代理商返回相应信息到恒朋电话投注系统，消息体格式如下：

响应消息体

```
## <body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
  </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.5 票查询

有时候，投注代理商向恒朋电话投注系统发出了投注请求，但是没有得到恒朋电话投注系统的应答，或者投注代理商不确定某一票的处理结果，这个时候可以使用票查询这个交易来查询特定票投注在恒朋电话投注系统的处理结果。

该功能是为了让代理商在得不到某票的投注结果通知的前提下，可以发起票查询请求查询该票的状态（成功或失败），当票查询请求也失败时可以致电恒朋技术人员查询该票的状态，然后才能确定代理商该票在中心落地的结果。

根据中心规定，如果代理商没有按该流程处理该票(即代理商在没得到该票的投注结果通知的情况下，没有进行票查询动作和电话确认动作)，自行重复发送该票被恒朋电话投注系统发送到福彩中心且落地成功，则进行销售数据核对时以恒朋电话投注系统落地到中心的结果为准。

注：**代理商对没有收到投注结果通知的票向恒朋电话投注系统发起票查询请求，以确认票的落地状况。票查询无法确认票状态时，则转入人工处理。**

1）投注代理商向恒朋电话投注系统发起票查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
## <body>
    <ticketQuery>
        <ticket id="9000012007051012345678"/>
        <ticket id="9000012007051012345679"/>
    </ticketQuery>
</body>
```

ticketQuery 元素定义了票查询请求数据结构，其中 ticket 子元素定义了要查询的票，id 属性表示了要查询的票的票号。你可以通过指定多个 ticket 子元素来同时查询多个票，当前协议定义一个票查询请求最多可以一次查询 5 票(单次票查询最大票数,请咨询当地运维人员)。

2）恒朋电话投注系统处理了代理商的票查询请求，返回响应信息。消息体格式如下：

响应消息体

```
#<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
        <tiketQueryResult>
          <ticket id="9000012007051012345678"
                dealTime="20070510094200" money="8.00"  playType="301"
                amount="2" status="0000" message="成功,系统正常处理">
            <issue gameName="ssc" number="2007051001" />
            <userProfile username="huangzhiyu" cardType="1" mail="wang@sun.com"
                cardNumber="430525800815722" mobile="13612736754"
                realName="王绎之" bonusPhone="075565079323"/>
                <anteCode>1,2,3,4,5</anteCode>
                <anteCode>5,2,3,6,7</anteCode>
```

```
        </ticket>
        <ticket id="9000012007051012345679"
              dealTime="20070510165423" money="6.00" playType="101"
              amount="1" status="0000" message="成功,系统正常处理">
            <issue gameName="ssq" number="2007052" />
            <userProfile username="huangzhiyu" cardType="3" mail="ramon@phoenix.com"
                  cardNumber="G03355390" bonusPhone="02376526753"
                  mobile="13098191231" realName="李侠"/>
                <anteCode>01,02,03,04,05,06#07/anteCode>
                <anteCode>02,03,04,05,06,07#07</anteCode>
                <anteCode>03,04,05,06,07,08#09</anteCode>
         </ticket>
      </ticketQueryResult>
  </response>
</body>
```

ticketQueryResult元素定义了票查询结果的数据结构，其中的ticket子元素与投注请求中的票数据结构是相似的，这里不重复列出它们，请参照 3.4.3 投注ticket元素的定义。

3.4.6 返奖查询

投注代理商向恒朋无纸化彩票系统发起返奖的请求，恒朋无纸化彩票系统处理请求，然后返回返奖数据到投注代理商。

1）投注代理商向恒朋无纸化彩票系统发起返奖请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
      <bonusQuery>
            <issue gameName="ssc" number="2007051001"/>
      </bonusQuery>
</body>
```

bonusQuery元素定义了返奖请求的数据结构，issue元素描述了要查询的奖期的信息，关于issue的描述可以参照 3.4.2 奖期查询中关于issue元素的定义。

2）恒朋无纸化彩票系统接收到投注代理商的请求，处理请求之后，返回返奖数据。消息体格式如下：

响应消息

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <bonusQueryResult bonusNumber="1,2,3,4,5"
```

体

```
                totalItems="3" totalMoney="1100.00">
                <issue number="2007051011" gameName="ssc"/>
                <bonusItem playType="301" money="0.00" isBombBonus="true"
                            bonusLevel="1"
                     ticketID="3899122007051045451212" />
               <bonusItem playType="301" money="1000.00" isBombBonus="false"
                     bonusLevel="2"
                     ticketID="3899122007051045451212" />
               <bonusItem playType="301" money="100.00" isBombBonus=" false "
                       bonusLevel="3"
                     ticketID="3899122007051098127477" />
          </bonusQueryResult>
        </response>
      </body>
```

在响应信息的消息体中，bonusQueryResult 定义了返回信息的数据结构，其中：

- bonusQueryResult 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	string	Y	*	开奖号码。
totalItems	integer	Y		中奖记录总数。
totalMoney	double	Y		中奖金额总数。

* issue :描述了奖期信息，可以参照 3.4.2 奖期查询中关于issue元素的定义。

* bonusItem 元素：返奖明细

名称	数据类型	必需	长度	描述
playType	integer	Y		投注方式，可以参照 3.2.3 投注部分关于playType属性的定义。
isBombBonus	boolean	Y		是否为大奖中奖记录，其中：true表示是大奖，false表示不是大奖。
money	double	Y		用户投注的中奖金额。 如果是大奖，金额为 0(单位：元)。
bonusLevel	integer	Y		参照 附录D 。
ticketID	string	Y		中奖的票编号。

如果恒朋无纸化彩票系统处理返奖请求失败，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
############<body>
                <response code="9999" message="系统未知异常"/>
          </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.7 销量查询

投注代理商可通过恒朋电话投注系统提供的销量查询接口来获得特定奖期的销量信息。

注：代理商在收到恒朋电话投注系统发送的“完成期结”奖期通知或者代理商查询到恒朋电话投注系统奖期状态为“完成期结”，才能发起销量查询。

1） 投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起销量查询的请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
##<body>
        <balanceQuery>
            <issue gameName="ssc" number="2007051001"/>
        </balanceQuery>
    </body>
```

balanceQuery元素定义了销量查询请求的数据结构，issue元素描述了要查询的奖期的信息，可以参照 3.4.2 奖期查询中关于issue元素的定义。

2) 恒朋电话投注系统返回销量查询结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
##<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
      <balanceQueryResult  salesMoney="21400.00"  salesTicket="2"
                           bonusMoney="3000.00"  bonusTicket="3" >
        <issue gameName="ssc" number="2007051001" />
      </balanceQueryResult>
    </response>
</body>
```

balanceQueryResult 元素定义了销量查询结果的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
salesMoney	double	Y		该奖期的销售金额。只有奖期截止之后才能查询到销售金额。
salesTicket	double	Y		该奖期的成功销售票数。只有奖期截止之后才能查询到成功销售票数。
bonusMoney	double	Y		该奖期的返奖金额。只有返奖之后才能查询到返奖金额。返奖之前查到的返奖金额为-1。
bonusTicket	double	Y		该奖期的中奖票数。只有返奖之后才能查询到中奖票数。返奖之前查到的中奖票数为-1。

* issue :描述了奖期信息，可以参照 3.4.2 奖期查询中关于issue元素的定义。

如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体	## <body> <response code="9999" message="系统未知异常"/> </body>

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.8 返奖通知

当玩法完成开兑奖后，恒朋电话投注系统主动向投注代理商系统发起返奖通知，恒朋电话投注系统将中奖明细数据发送到投注代理商系统。

注：**1.代理商必须严格按照恒朋电话投注系统返回的返奖数据向中奖彩民返奖，不得自行兑奖、返奖。**
2.未经福彩中心同意，任何授权代理商不得自行进行与增加中奖奖金有关的奖励或加奖措施。代理商需要进行自行奖励前，需通过恒朋上报中心同意后方可执行。

1）恒朋电话投注系统向投注代理商系统发起返奖通知请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
##<body>
<bonusNotify bonusNumber ="1,2,3,4,5" totalItems="3" totalMoney="1100.00">
<issue number="2007051011" gameName="ssc"/>
<bonusItem playType="301" money="0.00" isBombBonus="true"
bonusLevel="1"
ticketID="3899122007051045451212"/>
<bonusItem playType="301" money="1000.00" isBombBonus="false"
bonusLevel="2"
ticketID="3899122007051045451212"/>
<bonusItem playType="301" money="100.00" isBombBonus=" false "
bonusLevel="3"
ticketID="3899122007051098127477"/>
</bonusNotify>
</body>
```

bonusNotify 元素定义了返奖请求的数据结构，其中：

- bonusNotify 元素

名称	数据类型	必需	长度	描述
bonusNumber	string	Y	*	开奖号码。
totalItems	integer	Y		中奖记录总数。
totalMoney	double	Y		中奖金额总数。

* issue :描述了奖期信息，可以参照 3.4.2 奖期查询中关于issue元素的定义。

* bonusItem元素：返奖明细，可以参考 3.4.6 返奖查询中bonusItem元素的定义。

2）投注代理商系统接收到恒朋电话投注系统接的请求，返回响应信息。消息体格式如下：

响应消息体	##<body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/> </body>

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.9 充值

投注代理商将彩民的充值申请提交到恒朋电话投注系统，恒朋电话投注系统调用相应银行的支付网关生成网上订单供投注代理商系统的彩民完成支付，并将银行支付网关返回的结果重定向到投注代理商系统，投注代理商根据支付网关返回的结果处理彩民的充值请求，恒朋电话投注系统根据支付网关返回的结果处理投注代理商的销售额度。

注：该交互过程不同于恒朋电话投注系统与投注代理商系统的其它交互过程，该交互过程直接通过 http 携带参数的方式实现。

***充值交易 http 参数**

充值交易交互是以 http 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 http post 方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下几个参数：

参数名	参数说明
agentID	代理商Id。
id	充值流水号。ID生成规则为（agentID+8 位时间戳YYYYMMDD+8 位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则
providerID	支付提供商ID,如果投注代理商的支付网关提供商不在列表中,请测试前与恒朋公司联系。 提供商编号 / 说明 / 提供商编号 / 说明 1 / 银联 / 5 / 快钱 2 / 支付宝 / 6 / 网银在线 3 / 腾讯财付通 / 7 / 云网支付 4 / 汇付天下 / / 注：请求代理商充值之前，咨询接入系统当地运维人员，确认支付提供商编号。
userName	彩民的用户名。
realName	真实姓名。
idCard	证件号码。
cardType	证件类型，彩民的证件类型参考 3.4.3 投注userProfile元素cardType的定义
money	充值金额。必须为整数，单位为元。
digest	加密字符串。摘要算法为MD5,摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)＋代理商充值流水号(id)＋登录名(userName)＋充值金额(money)
pageReturnUrl	代理商用来接收恒朋系统返回支付结果的地址.

这里假设有一个充值的交易请求，那么 http 消息体的内容如下：

agentID=900001&id=9000012008030320000001&providerID=1&userName=huangzhiyu&realName=黄志雨

&idCard=430923790101123&cardType=1&money=200&digest=991afdd6947396aab1ac4dc4479539ec&pageReturnUrl=http://202.56.34.212/result.jsp

注：实际 http 传输中，对内容进行编码，编码字符集 GBK。该消息体说明了编号为 900001 的代理商的彩民用户 huangzhiyu 希望通过银联支付网关为帐户充值 200 元。

当用户完成整个充值流程后,恒朋系统会向代理商系统提供的充值请求的 pageReturnUrl 地址发送银联的支付结果信息.恒朋响应到代理商系统的 http 交易如下:

参数名	参数说明
agentID	代理商Id。
id	代理商发送的充值流水号。
userName	彩民的用户名。
money	充值金额。单位为元。必须为整数。
status	充值状态. 见 3.4.10 充值结果通知fill元素的status
digest	加密字符串。代理商可以根据此字串验证是否为安全正确的。响应摘要算法为MD5,摘要的内容为代理商编号(agentID)+代理商密码(agentPasswd)＋代理商充值流水号(id)＋登录名(userName)＋充值金额(money)+充值状态(status)

这里假设有一个充值的交易请求，那么恒朋响应到代理商系统的 http 交易如下：

http://202.56.34.212/result.jsp?agentID=900001&id=900001200803032000000&userName=huangzhiyu&money=200&status=1&digest=7ec8582632678032d25866bd4bcefec

注：实际 http 传输中，对内容进行编码，编码字符集 GBK。代理商将恒朋发送的内容校验后,根据响应的内容将支付结果展示彩民.

3.4.10 充值结果通知

恒朋电话投注系统会将每笔充值交易的明细给投注代理商系统，一个充值结果通知可能包含多笔充值交易的明细，也可能只包含一笔充值交易的明细.

1）恒朋电话投注系统向发起投注代理商系统充值结果通知请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
##<body>
        <fillNotify>
            <fill id="900001200803032000000"
             userName="huangzhiyu" money="20000.00"
              status="1" errMsg=""/>
             <fill id="900001200803032000001"
             userName="huangzhiyu" money="20000.00"
              status="-1" errMsg="帐户余额不足"/>
        </fillNotify>
</body>
```

fillNotify 元素定义了提款结果通知请求的数据结构，其中 fill 定义了充值的明细。

*fill 元素定义了充值请求的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	string	Y	22	ID生成规则为（agentID+8 位时间戳YYYYMMDD+8 位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则
userName	String	Y	20	彩民的用户名。
money	double	Y		充值金额.
status	String	Y		充值状态. 状态编号 / 说明 0 / 充值处理中 1 / 充值成功 -1 / 充值失败 2 / 该笔充值交易不存在
errMsg	String	Y		充值错误消息。

2）投注代理商系统返回充值结果通知响应到恒朋电话投注系统,响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
##<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.11 充值结果查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某笔(单次最多 20 笔)充值交易的明细情况。

1）投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起充值请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
  <fillQuery>
    <fill id="9000012008030312345678" />
    <fill id="9000012008030312345679" />
    <fill id="9000012008030312345680" />
  </fillQuery>
</body>
```

fillQuery定义了充值查询的数据结构，参考 3.4.10 充值结果通知fill元素的定义。

2）恒朋电话投注系统返回充值结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <fillQueryResult>
      <fill id="9000012008030312345678" userName="huangzhiyu" money="200.00"
            status="1"/>
```

```
            <fill id="9000012008030312345679" userName="wangwu" money="1000.00"
                  status="-1"/>
            <fill id="9000012008030312345680" userName="lisi" money="2000.00"
                  status="1"/>
        </fillQueryResult>
    </response>
</body>
```

fillQueryResult元素定义了充值查询结果的数据结构，参考 3.4.10 充值结果通知fill元素的定义。

如果恒朋电话投注系统处理充值请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
#############<body>
                <response code="9999" message="系统未知异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.12 提款

投注代理商将通过套现审核的彩民提款申请发送到恒朋电话投注系统，并冻结彩民的投注帐户余额。恒朋电话投注系统扣减彩民的帐户余额后，将提款处理结果通知发送给代理商。代理商通过金融支付渠道将提款资金存入彩民指定的银行账户后，扣减彩民的投注帐户余额。每月结算时，恒朋公司将代理商垫付的取现资金返还给代理商，代理商需要向恒朋公司提供金融支付机构出具的支付明细凭证。代理商向彩民指定银行帐户付款失败而需要冲正的，请根据《电话投注业务接入服务流程》中的规定，填报《手工处理事项申请单》，由恒朋公司配合处理。

1）投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起提款请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
    <drawingRequest>
      <drawing id="9000012008030320000000" userName="huangzhiyu"
         providerID="1" realName="黄志雨" cardType="1"
         idCard="430923197901011234" bankCard="5000101350005020202"
         bankName="建设银行" province="重庆市"
         city="重庆市" branch="渝中支行" money="20000.00" />
    </drawingRequest>
</body>
```

drawingRequest 定义了提款查询的数据结构,其中 drawing 元素定义了提款的数据结构,如下：

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	string	Y	22	ID生成规则为(agentID+8 位时间戳YYYYMMDD+8 位递增流水号),代理商生成充值id时请严格按照此规则

providerID	String	Y		支付提供商id，参见 3.4.9 充值交易的providerID
userName	String	Y	20	彩民的用户名。
realName	String	Y	20	银行账户名(必须和注册时真实姓名一致)。
idCard	String	Y		彩民的证件号码。
cardType	String	Y		彩民的证件类型参考 3.4.3 投注userProfile元素cardType的定义
bankCard	String	Y	20	银行帐号，例如:5000 1013 5000 5020 202
bankName	String	Y	*	开户行信息,例如建设银行。
province	String	Y		开户行所在省或直辖市。
city	String	Y		开户行所在城市。
branch	String	Y		分行或支行、分理处。
money	Double	Y		Money描述了投注代理商提款请求的金额,单位：元。
status	String	Y		Status描述了该笔提款的状态： 状态编号 / 说明 0 / 未处理提款单 1 / 已处理提款单 2 / 已转到银行卡 -1 / 无法转到银行卡 -2 / 已经退单 3 / 提款 ID 不存在
errMsg	String	Y		提款失败原因。

2） 恒朋电话投注系统返回提款结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>#
    <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.13 提款结果通知

恒朋电话投注系统会向投注代理商返回每笔提款交易的明细。一笔提款结果通知可能包含多笔提款交易的明细，也可能只包含一个提款交易的明细。

1） 恒朋电话投注系统向发起投注代理商系统提款结果通知请求，消息体格式如下：

请求

```
##<body>
```

消息体

```
<drawingNotify>
  <drawing id="9000012008030320000000" userName="huangzhiyu"
           realName="黄志雨" idCard="430923197901011234"
           bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行"
           money="20000.00"  status="1" errMsg=""/>
  <drawing id="9000012008030320000001" userName="huangzhiyu"
           realName="黄志雨" idCard="430923197901011234"
           bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行"
           money="20000.00"  status="-1" errMsg="帐户余额不足"/>
</drawingNotify>
</body>
```

drawingNotify元素定义了提款结果通知请求的数据结构，参考 3.4.12 提款drawing元素的定义。

2）投注代理商系统返回提款结果通知响应到恒朋电话投注系统,响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
#<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.14 提款结果查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某笔（单次最多 20 笔）提款请求的明细。

1）投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起提款查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
##<body>
    <drawingQuery>
        <drawing id="9000012008030320000000">
        <drawing id="9000012008030320000001">
    </drawingQuery>
</body>
```

drawingQuery元素定义了提款查询请求的数据结构,参考 3.4.12 提款drawing元素的定义。

2）恒朋电话投注系统返回提款查询的明细结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <drawingQueryResult>
      <drawing id="9000012008030320000000" userName="huangzhiyu" realName="黄
          志雨" idCard="430923197901011234"
```

```
                        bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行"
                        money="20000.00"  status="1" errMsg=""/>
                <drawing id="9000012008030320000001" userName="huangzhiyu" realName="
                         黄志雨" idCard="430923197901011234"
                         bankCard="5000101350005020202" bankName="建设银行"
                         money="20000.00" status="-1" errMsg="帐户余额不足"/>
            </drawingQueryResult>
        </response>
    </body>
```

drawingQueryResult元素定义了销量查询的数据结构，参考 3.4.12 提款drawing元素的定义。

如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
#############<body>
                <response code="9999" message="系统未知异常"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.15 赠送彩金

代理商向彩民赠送彩民的申请得到中心批准后，请根据《电话投注业务接入服务流程》中的规定支付赠金，并填报《手工处理事项申请单》，由恒朋公司配合处理。

投注代理商可以向恒朋电话投注系统发起赠送彩金(单次最多 500 笔)的请求，恒朋系统接收到代理商的请求后，会向该彩民帐户发放赠金。

1）投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起赠送彩金请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
            #<body>
                <presentMoney>
                 <present id="6000012008030320000000" userName="huangzhiyu"
                           realName="黄志雨" cardType="1"
                           idCard="430923198009071234" money="10.00"/>
                 <present id="6000012008030320000001" userName="huangzhiyu"
                           realName="黄志雨" cardType="1"
                           idCard="430923198009071234" money="3.00"/>
                    </presentMoney>
            </body>
```

presentMoney 元素定义了赠送彩金请求的数据结构，其中 present 元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
id	string	Y	22	ID生成规则为(agentID+8 位时间戳YYYYMMDD+8 位递增流水

				号),代理商生成id时请严格按照此规则
userName	String	Y	20	彩民的用户名。
realName	String	Y	20	真实姓名。
idCard	String	Y		彩民的证件号码。
cardType	String	Y		彩民的证件类型参考 3.4.3 投注userProfile元素cardType的定义
money	Double	Y		Money描述了投注代理商赠送彩金的金额,单位为元。
status	String	Y		赠送状态。0000 表示赠送成功，其他失败。

2）恒朋系统向代理商系统返回赠送彩金请求的结果，消息体如下：

响应消息体

```
##<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
      <presentMoneyResult>
    <present id="6000012008030320000000" userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"  idCard="430923197901011234"
      money="3.00" status="1" errMsg=""/>
    <present id="6000012008030320000001" userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"  idCard="430923197901011234"
      money="3.00" status="1" errMsg=""/>
      </presentMoneyResult>
    </response>
</body>
```

presentMoneyResult 元素定义了赠送彩金结果的数据结构，可以参考 presentMoney 元素定义

3）如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
#<body>
    <response code="9999" message="系统未知异常"/>
</body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.16 赠金查询

投注代理商可以向恒朋系统查询某笔（单次最多 20 笔）赠金的明细。

1）投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起赠金查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
##<body>
    <presentQuery>
      <present id="6000012008030320000000"/>
      <present id="6000012008030320000001"/>
```

```
                    </presentQuery>
                </body>
```

presentQuery元素定义了赠金查询请求的数据结构，参考 3.4.15 赠送彩金presentMoney元素的定义。

2）恒朋系统向代理商系统返回赠金查询请求的结果，消息体如下：

响应消息体

```
##<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
      <presentQueryResult>
        <present id="6000012008030320000000"
              userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
              idCard="430923197901011234" money="1.00" status="0000"/>
        <present id="6000012008030320000001"
              userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" cardType="1"
              idCard="430923197901011234" money="3.00" status="0000"/>
          </presentQueryResult>
        </response>
    </body>
```

presentQueryResult元素定义了赠送彩金结果的数据结构，参考 3.4.15 赠送彩金presentMoney元素的定义。

3）如果恒朋电话投注系统处理赠金查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
##      <body>
            <response code="9999" message="系统未知异常"/>
        </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.17 帐户查询

投注代理商可以向恒朋电话投注系统查询某个彩民资金账户的明细。

1）投注代理商系统向恒朋电话投注系统发起帐户查询请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
##<body>
    <accountQuery>
        <account userName="huangzhiyu" />
        <account userName="huangzhiyu123" />
```

```
                    </accountQuery>
            </body>
```

accountQuery 元素定义了帐户查询请求的数据结构，其中 account 元素：

名称	数据类型	必需	长度	描述
userName	string	Y	*	彩民的用户名。
realName	String	Y		彩民真实姓名。
baseMoney	Double	Y		本金, 即彩民通过网银充值的金额。
bonusMoney	Double	Y		奖金, 即彩民中奖的金额。
presentMoney	Double	Y		赠金。
freezeMoney	Double	Y		冻结的金额。
status	String	Y		0000 代表查询成功，其他请查看 附录B响应状态码说明。

2）恒朋电话投注系统返回帐户明细结果到投注代理商，响应信息消息体格式如下：

响应消息体

```
##<body>
  <response code="0000" message="成功,系统处理正常">
    <accountQueryResult accountCount="3" totalBaseMoney="10000.00"
                        totalBonusMoney="200.00" totalPresentMoney="200.00"
                        totalFreezeMoney="30000.00">
     <account userName="huangzhiyu" realName="黄志雨" idCard="430923197901011234"
      baseMoney="200.00" bonusMoney="1000.00" presentMoney="200.00"
      freezeMoney="10.00" status="0000"/>
    <account userName="huangzhiyu123" realName="" idCard="" baseMoney=""
      bonusMoney="" presentMoney="" freezeMoney="" status="3014"/>
  </accountQueryResult>
 </response>
</body>
```

accountQueryResult 元素定义了帐户销量查询的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
accountCount	Int	Y		代理商在恒朋系统的注册用户数
totalBaseMoney	Double	Y		代理商所有彩民的本金之和,单位：元。
totalBonusMoney	Double	Y		代理商所有彩民的奖金之和,单位：元。
totalPresentMoney	Double	Y		代理商所有彩民的赠金金之和,单位：元。
TotalFreezeMoney	Double	Y		代理商所有彩民的冻结资金之和,单位：元。

account 元素参考 accountQuery 中 account 元素定义。

3）如果恒朋电话投注系统处理销量查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体	###############<body> <response code="9999" message="系统未知异常"/> </body>

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.18 票验证

投注代理商的彩民可以向恒朋电话投注系统查询验证彩票的真实性，以确定该彩票是否通过恒朋系统落地到中心。

注：该交互过程不同于恒朋电话投注系统与投注代理商系统的其它交互过程，该交互过程直接通过 http 携带参数的方式实现。

***票验证 http 参数**

票验证交易交互是以 http 协议作为数据传输协议，这里定义发起交易请求的一端为客户端，客户端需要以 http post 方式提交交易请求，在交易请求中需要定义以下几个参数：

参数名	参数说明
agentID	代理商Id。
ticketId	票流水号。ID生成规则为（agentID+8 位时间戳YYYYMMDD+8 位递增流水号），代理商生成ID时请严格按照此规则。
digest	消息加密字符串。使用MD5 加密，原文为代理商编号（agentID）＋代理商密码＋代理商票号（ticketId）。

这里假设有一个票验证的交易请求，那么 http 消息体的内容如下：

agentID=900001&ticketId=9000012008030320000001&digest=34784e57b17c3fd88af44ed877e306b6

恒朋系统将返回如图所示内容到彩民：

重庆市福利彩票发行中心
电话投注　彩票验证

用户名	huion	电话投注服务平台	
姓名	[redacted]	身份证	[redacted]
玩法名称	时时彩	奖期	2008052105
投注方式	单式投注	倍数	1
投注结果	投注成功	中心流水号	1
销售时间	2008-05-21 10:35:39	金额(元)	2
投注号码	A: _,_,_,_,2		
	B:		
	C:		
	D:		
	E:		

关闭　打印

重庆市福利彩票发行中心　电话投注客户服务中心

网址：www.cqflcp.com、监督投诉电话：023-67521611

3.4.19 电话投注卡充值

代理商需要向彩民销售电话投注的，请根据《电话投注业务接入服务流程》中的规定支付购卡款，并填报《手工处理事项申请单》，由恒朋公司配合生成电话投注卡批量数据。

彩民通过支付现金、银行柜台转账、邮政汇款等非网银支付手段向代理商购买电话投注卡后，投注代理商将彩民的电话投注卡充值申请提交到恒朋电话投注系统，恒朋电话投注系统校验电话投注卡以及彩民的信息，恒朋电话投注系统根据电话投注充值卡的结果处理彩民的资金账户以及投注代理商的销售额度。

注：代理商从恒朋系统购买电话投注卡时，恒朋系统将人工提供摘要后的电话投注卡明细文件。文件格式详见附录 E。

1）代理商向恒朋系统发送电话投注卡充值请求，消息体格式如下：

请求消息体	

```
<body>
    <anteCardFill>
        <fill agentID="900001" id="9000012008030320000001"
            userName="huangzhiyu" realName="黄志雨"
            idCard="430923800907123" cardType="1"
            money="50" cardNo="9876543210000001"
```

```
                    password="7ec8582632678032d25866bd4bcefec"/>
                </anteCardFill>
            </body>
```

下面说明了消息体的数据结构：

- fill 元素:充值的信息

名称	数据类型	必需	长度	描述
agentID	string	Y	6	代理商ID
id	String	Y	22	充值流水号。ID生成规则为(agentID+8 位时间戳YYYYMMDD+8 位递增流水号),电话投注卡充值流水号必须唯一，不能重复。
userName	String	Y		参见 3.4.9 充值里的定义。
realName	String	Y		参见 3.4.9 充值里的定义。
idCard	String	Y		参见 3.4.9 充值里的定义。
cardType	int	Y		参见 3.4.9 充值里的定义。
money	double	Y		电话投注充值卡的面值。
cardNo	String	Y		电话投注充值卡卡号。
password	String	Y		电话投注充值卡密码。必须进行MD5 加密。

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的电话投注卡充值请求，返回信息到投注代理商，消息体格式如下：

响应消息体

```
##<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3）如果恒朋电话投注系统处理充值请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
############<body>
    <response code="9010" message="充值卡密码错误"/>
</body>
```

其中 response 的 code 属性定义了响应状态码，可以参照附录 B。

3.4.20 帐户注册

在政府行业主管部门制定的政策范围内，为了充分共享中心的宣传资源、提升用户的使用体验，增强电话投注服务体系的风险控制机制，恒朋系统支持代理商所发展用户在恒朋系统中的帐户注册功能。用户名与登录密码是注册时必须提交的信息。

注：恒朋系统不直接向用户提供注册服务，只接收来自代理商的彩民帐户注册请求。目前系统只支持单用户注册，一个注册请求只能包含一个用户的信息。

1）代理商向恒朋系统帐户注册请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
    <registerRequest>
      <userProfile userName="test" realName="张飞" cardType="1"
                   cardNumber="4309238009076012"
                    password="8123f9a6c53461b5e1798a67182a5c"
                    mail="zhangfei@szhelper.com"
                    bonusPhone="13912345678"/>
    </registerRequest>
</body>
```

下面说明了消息体的数据结构：

- userProfile元素:用户注册信息　参见 3.4.3 投注交易部分userProfile元素定义

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的帐户注册请求，返回信息到投注代理商，　消息体格式如下：

响应消息体

```
#<body>
    <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
</body>
```

3）如果恒朋电话投注系统处理帐户注册请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
##  <body>
      <response code="3221" message="缺少用户名登陆名"/>
    </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

3.4.21 帐户登录

用户完成注册后，可以通过代理商网站提供的登陆入口直接登陆代理商平台，也可以通过中心电话投注官方网站www.cqflcp.com提供的登陆入口间接登陆代理商平台。这样既可以充分共享中心对于官方网站的宣传资源，也有利于增强彩民对于平台的信任度，同时减少彩民对于多个平台之间的混淆。

彩民在www.cqflcp.com提交登录请求后，www.cqflcp.com从恒朋系统查询用户信息，验证用户通过后，将用户重定向到代理商提供的url，且在url中携带用户名(loginName)和密码(password)。

假定代理商提供的url为：http://192.168.0.112/cqclient.jsp，用户名和密码为tester，那么恒朋系统重定向到代理商的消息如下：
http://192.168.0.112/cqclient.jsp?loginName=tester&password=8123f9a6c53461b5e1798a67182a5c

注：www.cqflcp.com只向用户提供在代理商平台注册的帐户登陆服务，不向用户提供注册服务。代理商

必须预先提供该url给恒朋系统。

3.4.22 帐户更新

当用户需要更新用户资料或密码等用户信息时，代理商系统必须通过帐户更新操作来更新恒朋系用保存的用户信息。

注：目前系统只支持单用户更新，一个更新请求只能包含一个用户的信息。

1）代理商向恒朋系统帐户更新请求，消息体格式如下：

请求消息体

```
<body>
   <userUpdateRequest>
      <userProfile userName="test" realName="张飞" cardType="1"
                   cardNumber="4309238009076012"
                   password="8123f9a6c53461b5e1798a67182a5c"
                   mail="zhangfei@szhelper.com" bonusPhone="13912345678"
                   oldPassword="8123f9a6c53461b5e1798a67182a5c"/>
    </userUpdateRequest>
</body>
```

下面说明了消息体的数据结构：

userProfile元素:用户注册信息　参见 3.4.3 投注交易部分userProfile元素定义。

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的帐户更新请求，返回信息到投注代理商，　消息体格式如下：

响应消息体

```
##<body>
      <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/>
  </body>
```

3）如果恒朋电话投注系统处理帐户更新请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体

```
#############<body>
              <response code="3021" message="用户不存在"/>
            </body>
```

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 3.4.3 投注。

3.4.23 代理商保证金查询

当代理商需要查询保证金，已销售金额等信息时，代理商系统可通过保证金查询操作来查询保证金等信息。

注：目前系统只支持查询单个代理商，一个查询请求只能包含一个代理商的信息。

1）代理商向恒朋系统发出代理商保证金查询请求，消息体格式如下：

请求消息体	<body> <depositQuery counterId="8123f9"> </depositQuery > </body>

depositQuery 元素定义了代理商保证金查询请求的数据结构，counerId 定义了要查询的代理商编号

2) 恒朋电话投注系统接收了投注代理商的保证金查询请求，返回信息到投注代理商， 消息体格式如下：

响应消息体	<body> <response code="0000" message="成功,系统处理正常"/> <depositQueryResult guaranteeBalance="99999.0" salesMoney="0.0" guaranteeMoney="99999.0" salesRate="88"> </depositQueryResult> </body>

*depositQueryResult 元素定义了代理商保证金查询结果的数据结构，其中：

名称	数据类型	必需	长度	描述
graranteeBalance	double	Y		可用保证金余额(保证金金额*可销售比率-已销售金额)
guaranteeMoney	double	Y		保证金金额。
salesMoney	double	Y		已销售金额。
salesRate	int	Y		保证金可销售比率。

3）如果恒朋电话投注系统处理保证金查询请求出现异常，那么返回信息的消息体格式如下：

响应消息体	## <body> <response code="3001" message="代理商不存在"/> </body>

其中response的code属性定义了响应状态码，可以参照 附录B。

4 总述

在这份通信协议中，主要描述了投注代理商与恒朋电话投注系统之间的通信数据结构，概述部分简要的介绍了投注代理商与恒朋电话投注系统之间的交互过程，如果要了解更多，可以参考《恒朋电话投注系统数据接入技术方案》。

5 附录

附录A 玩法参数说明

玩法名称	区域	玩法编号（gameName）
双色球	全国	ssq
3D	全国	3d
七乐彩	全国	307
时时彩	重庆	ssc
20 选 5	重庆	205

附录B 响应状态码说明

状态码	说明
0000	成功,系统处理正常。
0010	消息格式错误。
0011	不支持的协议版本，比如设定了 message 的 version 属性为 0.1。
0012	messageID 格式错误。
0014	timestamp 时间戳格式错误。
0015	消息摘要不匹配。
0016	不支持该交易类型。
0017	MessageId 重复。
0098	单个请求超出最大并发数。
0099	单个请求与上次时间间隔不能小于最小时间间隔。
0097	调用委托投注接口的 IP 地址不是绑定的投注 IP 地址
1008	玩法不存在。
1009	奖期不存在。
1010	处理投注过程中出现票投注失败。
1011	奖期非投注状态。
1012	请求消息中指定的玩法不存在。
1013	奖期未截止。
1014	奖期未完成期结。
1015	奖期未完成兑奖。

1016	代理不支持某个特定玩法（恒朋电话投注系统可以管理投注代理商支持的玩法）。
1017	请求消息中指定的某玩法的奖期不存在。
1018	代理商无此奖期销售统计数据。
2001	用户证件号码格式错误。
2002	用户手机号码错误。
2003	必须填写用户证件号码。
2004	必须填写用户手机号码。
2010	投注号码个数超出允许范围。
2011	单个号码值超出允许范围（比如双色球投注号码中包含了 78）。
2012	禁止倍投。
2013	禁止多期投注。
2014	禁止胆拖投注。
2015	禁止复式投注。
2016	禁止组选投注。
2017	禁止和值投注。
2018	单票投注金额超出上限。
2030	倍投的倍数超出范围。
2031	多期投注的期数超出允许范围。
2032	单个号码购买注数超出允许范围。
2040	票金额不相符（比如 ticket 的 money 属性值与根据 item 计算出来的资金不符合）。
2041	超出返奖截止时间,禁止返奖。
2042	票流水号格式错误。
2043	不支持的投注方式。
2044	投注号码格式错误。
2045	投注代理商的交易请求过于密集(系统可能对投注代理商的交易请求发送频率进行限制)
2046	单个投注请求中包含的投注票数超出上限。
2047	单个票查询请求中包含的投注票数超出上限。
2048	重复发送的投注票（该投注票已经发送到恒朋电话投注系统了）。
2049	不存在该票号。
2051	投注失败。
2052	投注中。
3000	非归集帐户

3001	投注代理商已经被冻结。
3002	投注代理商已经被关闭。
3003	投注代理商不存在，比如指定的 messengerID 非法。
3004	投注代理商已经被暂停。
3005	投注代理商未开启。
3010	投注代理商销售金额已经超出上限。
3011	投注代理商配置信息错误（管理资金账户代理商调用非管理资金账户投注接口）。
3012	彩民帐户不存在
3013	彩民用户资金账户可用余额不足
3014	代理商资金账户不存在
3015	代理商帐户余额不足
3016	赠送彩金编号重复
3017	单次交易赠送笔数超限
3018	赠送彩金编号不存在
3019	保证金查询中消息头中的代理同编号与要查询的代理商编号不一致
3100	发起人已存在
3101	发起人资格无法发起资格或发起人不存在
3201	代理商联合购买方案编号重复
3202	方案发起人无权限
3203	佣金比例超限
3204	佣金比例设置错误
3205	投注明细统计结果与总金额或总票数不符
3206	联合购买总票数超限
3207	代理商无联合购买权限
3208	代理联合购买方案不存在
3220	不支持的证件类型
3221	缺少用户登录名
3222	缺少用户登录密码
3223	帐户已经存在
3224	缺少证件类型
3225	邮件格式不正确

9001	未找到支付提供商
9002	未找到交易类型
9003	提交参数不能为空
9004	不支持的字符编码
9005	支付网关返回错误
9006	数字签名错误
9007	交易金额不符
9008	交易重复处理
9009	交易不存在
9010	电话投注卡不存在或密码错误。
9011	电话投注卡卡面余额不相符。
9012	电话投注卡状态处于非销售状态。
9013	电话投注卡已过期。
9999	系统未知异常。

附录C 投注号码格式说明

<table>
<tr><th>玩法名称
(gameName)</th><th>投注方式
(playType)</th><th>号码格式说明</th></tr>
<tr><td rowspan="2">双色球
(ssq)</td><td>单式投注
(101)</td><td>格式：{6 个红色球}#{1 个蓝色球}
<table>
<tr><th>投注号码</th><th>投注金额</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>01,02,03,04,05,06#01</td><td>2 元</td><td>红球用逗号分隔，红球与蓝球用“#”号分隔。
一票最多包含 5 注单式号码</td></tr>
</table>
注：每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零</td></tr>
<tr><td>复式投注
(102)</td><td>格式：{6 个以上红色球}#{1 个以上蓝色球}
<table>
<tr><th>投注号码</th><th>投注金额</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>01,02,03,04,05,06,07,08,09#
01,02,03</td><td>504 元</td><td>红球之间用逗号分隔，红球与蓝球用“#”号分隔。
一票最多包含 1 注复式号码</td></tr>
</table>
注：每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零</td></tr>
<tr><td rowspan="3">七乐彩
(307)</td><td>单式投注
(101)</td><td>格式：{7 个号码}，号码之间用逗号分隔。
<table>
<tr><th>投注号码</th><th>投注金额</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>01,02,03,04,05,06,07</td><td>2 元</td><td>每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零。
一票最多包含 5 注单式号码</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>复式投注
(102)</td><td>格式：{8-30 个号码}，号码之间用逗号分隔。
<table>
<tr><th>投注号码</th><th>投注金额</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>01,02,03,04,05,06,07,08,09</td><td>72 元</td><td>每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零。
一票最多包含 1 注复式号码</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>胆拖投注
(103)</td><td>格式：胆码和拖码之间用“#00#”分隔，号码之间用逗号分隔。
<table>
<tr><th>投注号码</th><th>投注金额</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>01,02,03#00#
05,06,07,08,09,10</td><td>30 元</td><td>每个号码长度为 2，小于 10 的号码补零。胆码与拖码不能重复。
一票最多包含 1 注胆拖号码</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td rowspan="2">3D(3d)</td><td>直选投注
(201)</td><td>格式：{3 个号码}
<table>
<tr><th>投注号码</th><th>投注金额</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>1,2,3</td><td>2 元</td><td>号码之间用逗号分隔。
一票最多包含 5 注直选号码</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>组选投注
(202)</td><td>格式：{3 个号码}
<table>
<tr><th>投注号码</th><th>投注金额</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>2,2,3 或 1,2,3</td><td>2 元</td><td>号码之间用逗号分隔。
一票最多包含 5 注组选号码</td></tr>
</table>
注：组选投注同时支持组三和组六两种格式</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="3">20 选 5
（205）</td><td>单式投注
(101)</td><td>格式：{5 个号码}，号码之间用逗号分隔。
<table><tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr><tr><td>01, 02, 03, 04, 05</td><td>2 元</td><td>每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。
一票最多包含 5 注直选号码</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>复式投注
(102)</td><td>格式：{5-20 个号码}，号码之间用逗号分隔。
<table><tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr><tr><td>01, 02, 03, 04, 05, 06, 07, 08, 09</td><td>252 元</td><td>每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。
一票最多包含 1 注复式号码</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>胆拖投注
(103)</td><td>格式：{胆码#00#拖码} 号码之间用逗号分隔
<table><tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr><tr><td>01, 02, 03#00#
05, 06, 07, 08, 09, 10</td><td>30 元</td><td>每个号码长度为 2, 小于 10 的号码补零。
一票最多包含 1 注胆拖号码</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>时时彩
(ssc)</td><td>单式投注
(301)</td><td>格式：{5 个号码}
号码之间用逗号分隔，示例：1, 2, 3, 4, 5
此外，时时彩单式投注还包括以下几种单式投注，恒朋电话投注系统会根据号码自动判断。一票最多包含 5 注单式号码。
<table><tr><td>投注方式</td><td>格式</td><td>说明</td></tr><tr><td>五星单式</td><td>{5 个号码}
示例：1, 2, 3, 4, 5</td><td>号码之间用逗号分隔</td></tr><tr><td>三星单式</td><td>{5 个号码}
示例：_, _, 3, 4, 5</td><td>前 2 个号码用下划线”_”表示，号码之间用逗号分隔</td></tr><tr><td>二星单式</td><td>{5 个号码}
示例：_, _, _, 4, 5</td><td>前 3 个号码用下划线”_”表示，号码之间用逗号分隔</td></tr><tr><td>一星单式</td><td>{5 个号码}
示例：_, _, _, _, 5</td><td>前 4 个号码用下划线”_”表示，号码之间用逗号分隔</td></tr></table>注：单票中 5 注单式号码必须为相同星级的单式号码。不允许各星级单式号码混合在一票中进行投注（即一票中不能同时出现两个以上不同星级的单式号码）。</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td></td><td>复选投注
（302）</td><td>格式：{5 个号码}
复选投注只有五星、三星和二星复选。一票最多包含 1 注复式号码。
<table>
<tr><th>投注方式</th><th>格式</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>五星复选</td><td>{5 个号码}
示例：1, 2, 3, 4, 5</td><td>号码之间用逗号分隔。
示例中的投注号码包含：
1 注五星单式 1, 2, 3, 4, 5
1 注三星单式_, _, 3, 4, 5
1 注二星单式_, _, _4, 5
1 注一星单式_, _, _, _5
共计 4 注号码 金额 8 元</td></tr>
<tr><td>三星复选</td><td>{5 个号码}
示例：_, _, 3, 4, 5</td><td>前 2 个号码用下划线”_”代替，号码之间用逗号分隔。
示例中的投注号码包含：
1 注三星单式_, _, 3, 4, 5
1 注二星单式_, _, _4, 5
2 注一星单式_, _, _, _5
共计 3 注号码 金额 6 元</td></tr>
<tr><td>二星复选</td><td>{5 个号码}
示例：_, _, _, 4, 5</td><td>前 3 个号码用下划线”_”代替，号码之间用逗号分隔。
示例中的投注号码包含：
1 注二星单式_, _, _4, 5
1 注一星单式_, _, _, _5
共计 2 注号码 金额 4 元</td></tr>
</table>
</td></tr>
<tr><td></td><td>直选组合复式（即直选位选复式）
(303)</td><td>格式：{5 个号码}　注意：每一位上的注码必须按升序排序
位选投注包括五星、三星和二星位选。一票最多包含 1 注复式号码。
此投注方式就是在不同的位数上选择多个号码，进行位选投注。
<table>
<tr><th>投注方式</th><th>格式</th><th>说明</th></tr>
<tr><td>五星组合</td><td>{5 个以上号码}
示例：12, 23, 34, 45, 56</td><td>号码之间用逗号分隔。
示例中的号码投注注数为 2*2*2*2*2 共 32 注。</td></tr>
<tr><td>三星组合</td><td>{5 个以上号码}
示例：_, _, 345, 4, 567</td><td>前 2 个号码用下划线”_”代替，号码之间用逗号分隔。
示例中的号码投注注数为 3*1*3 共 9 注。</td></tr>
<tr><td>二星组合</td><td>{5 个以上号码}
示例：
_, _, _, 01234, 56789</td><td>前 3 个号码用下划线”_”代替，号码之间用逗号分隔。
示例中的号码投注注数共 5*5 共 25 注。</td></tr>
</table>
</td></tr>
</table>

三星直选和值（三星直选包点）（304）

格式：{1 个号码}，投注号码是 0-27 中的任意一个数字。
一票最多包含 1 注复式号码。

投注号码	投注金额	说明
26	6 元	以直选方式直接把某一个和值（三码相加之和）所对应的直选选号码一次性全部投注。 示例包括：998，989，899 共 3 注号码。

包点号码	注数	投注金额
0 或 27	1	2 元
1 或 26	3	6 元
2 或 25	6	12 元
3 或 24	10	20 元
4 或 23	15	30 元
5 或 22	21	42 元
6 或 21	28	56 元
7 或 20	36	72 元
8 或 19	45	90 元
9 或 18	55	110 元
10 或 17	63	126 元
11 或 16	69	138 元
12 或 15	73	146 元
13 或 14	75	150 元

二星直选和值（二星直选包点）（305）

格式：{1 个号码}，投注号码是 0-18 中的任意一个数字。
一票最多包含 1 注复式号码。

投注号码	投注金额	说明
2	6 元	以直选方式直接把某一个和值（二码相加之和）所对应的直选号码一次性全部投注。 示例包括：02, 20, 11 共 3 注号码。

包点号码	注数	投注金额
0 或 18	1	2 元
1 或 17	2	4 元
2 或 16	3	6 元
3 或 15	4	8 元
4 或 14	5	10 元
5 或 13	6	12 元
6 或 12	7	14 元
7 或 11	8	16 元
8 或 10	9	18 元
9	10	20 元

<table>
<tr><td rowspan="4"></td><td>大小单双
(306)</td><td>格式：{2 个号码}，一票最多包含 5 注单式号码。
大用 2 表示, 小用 1 表示, 单用 5 表示, 双用 4 表示。
<table>
<tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr>
<tr><td>2, 5</td><td>2 元</td><td>号码之间用逗号分隔。
示例中的号码代表押十位为大, 个位为单数。</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>二星组选单式(307)</td><td>格式：{5 个号码}，一票最多包含 5 注单式号码
<table>
<tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr>
<tr><td>_, _, _, 2, 1</td><td>2 元</td><td>前 3 个号码用下划线”_”代替。不能投“对子号”。
如：_, _, _, 2, 2 这样的号码会落地失败。</td></tr>
</table>
注：对子号即十位和个位为相同的号码</td></tr>
<tr><td>二星组选复式（308）</td><td>格式：{3-7 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。
<table>
<tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr>
<tr><td>1, 2, 3, 4, 5, 6</td><td>30 元</td><td>如选 2, 6, 9 三个号码，则包括：26, 29, 69 共 3 注。二星组选复式不包含“对子号”。
<table>
<tr><td>号码个数</td><td>注数</td></tr>
<tr><td>3</td><td>3</td></tr>
<tr><td>4</td><td>6</td></tr>
<tr><td>5</td><td>10</td></tr>
<tr><td>6</td><td>15</td></tr>
<tr><td>7</td><td>21</td></tr>
</table></td></tr>
</table>
注：对子号即十位和个位为相同的号码</td></tr>
<tr><td>二星组选分组（即二星组选位选复式(309)</td><td>格式：{5 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。
<table>
<tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr>
<tr><td>_, _, _, 12, 34</td><td>8 元</td><td>前 3 个号码用下划线”_”，号码之间用逗号分隔。示例中的号码投注注数共 2*2=4 注</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>二星组选包胆(311)</td><td>格式：{1 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。
<table>
<tr><td>投注号码</td><td>投注金额</td><td>说明</td></tr>
<tr><td>7</td><td>20 元</td><td>从 0-9 中选择个数字先确定 1 个数字不变作为胆码，其余号码进行任意组合的组选投注方式。
示例包括：
70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79 共 10 注</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

二星组选包点（即二星组选和值）(310)

格式：{1 个号码}，投注号码是 0-18 中的任意一个数字。
一票最多包含 1 注复式号码。

投注号码	投注金额	说明
2	4 元	以组选方式直接把某一个和值(二码相加之和)所对应的组选号码一次性全部投注。二星组选包点包含“对子号”。 示例包括 02，11 共 2 注号码

注：对子号即十位和个位为相同的号码

包点号码	注数	投注金额
0 或 18	1	2 元
1 或 17	1	2 元
2 或 16	2	4 元
3 或 15	2	4 元
4 或 14	3	6 元
5 或 13	3	6 元
6 或 12	4	8 元
7 或 11	4	8 元
8 或 10	5	10 元
9	5	10 元

五星通选单式(312)

格式：{5 个号码}，一票最多包含 5 注单式号码。

投注号码	投注金额	说明
1, 2, 3, 4, 5	2 元	号码之间用逗号分隔

三星组三单式(313)

格式：{5 个号码}，一票最多包含 5 注单式号码。

投注号码	投注金额	说明
_, _, 1, 2, 2	2 元	前 2 个号码用下划线”_”代替，号码之间用逗号分隔，后 3 个号码，其中 2 个要相同。

三星组六单式(314)

格式：{5 个号码}，一票最多包含 5 注单式号码。

投注号码	投注金额	说明
_, _, 1, 2, 3	2 元	前 2 个号码用下划线”_”代替，号码之间用逗号分隔，后 3 个号码各不相同。

三星组三复式(315)

格式：{2-10 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。

投注号码	投注金额	说明
1, 2, 3	12 元	

说明：从 0-9 共 10 个数中任选 2-10 个号码进行组三的投注。例如选{2，3}两个数的组三复式投注，则包含 223、233 两注组三号码，投注额为 4 元。

号码个数	2	3	4	5	6	7	8	9	10
注数	2	6	12	20	30	42	56	72	90
投注金额(元)	4	12	24	40	60	84	112	144	180

三星组六复式(316)

格式：{4-10 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。

投注号码	投注金额	说明
1, 2, 3, 4	8 元	

说明：从 0-9 共 10 个数中任选 4-10 个号码进行组六的投注。例如选{2，3，4，5}四个数的组六复式投注，则包含 234、235、245、345 四注组六号码，投注额为 8 元。

号码个数	4	5	6	7	8	9	10
注数	4	10	20	35	56	84	120
投注金额(元)	8	20	40	70	112	168	240

三星组选包胆(317)

格式：{1-2 个号码}，一票最多包含 1 注胆拖号码。

说明：①1 个胆投注，即包含 1 注直选豹子号，18 注组三，36 注组六。共 55 注。

②2 个不同胆投注，即包含 2 注组三，8 注组六。共 10 注。

③2 个相同胆投注，即包含 1 注直选豹子号，9 注组三。共 10 注。

投注号码	投注金额	说明
4, 9	20 元	

包胆个数	注数	投注金额	中奖金额(元)
1(胆不相同)	55	110 元	1000/320/160
2(胆不相同)	10	20 元	320/160
2(胆相同)	10	20 元	1000/320

注：豹子号即三个数相同
组三即两个数相同
组六即三个数各不相同

三星组选包点（即三星组选和值）(318)

格式:{1 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。

投注号码	投注金额	说明
24	6 元	以组选方式直接把某一个和值（三码相加之和）所对应的组选选号码一次性全部投注。三星组选包点包含“豹子号”。 示例包括：996，987，888 共 3 注号码。

注：豹子号即百位，十位，个位三个数相同

包点号码	注数	投注金额
0 或 27	1	2 元
1 或 26	1	2 元
2 或 25	2	4 元
3 或 24	3	6 元
4 或 23	4	8 元
5 或 22	5	10 元
6 或 21	7	14 元
7 或 20	8	16 元
8 或 19	10	20 元
9 或 18	12	24 元
10 或 17	13	26 元
11 或 16	14	28 元
12 或 15	15	30 元
13 或 14	15	30 元

三星直选组合复式 (319)

格式:{3-10 个号码}，一票最多包含 1 注复式号码。

投注号码	投注金额	说明
1, 2, 3	12 元	如选 1, 2, 3 三个号码，则包括：123, 132, 231, 213, 312, 321 共 6 注。三星组选复式不包含“对子号”和“豹子号”。

注：豹子号即百位，十位，个位三个数相同
对子号即百位，十位，个位任意两位上的数值相同

包号数	3	4	5	6	7	8	9	10
注数	6	24	60	120	210	336	504	720
投注金额(元)	12	48	120	240	420	672	1008	1440

注：更详细的投注方式信息请参考重庆福利彩票中心官方网站 http://www.cqcp.net/

附录D 玩法奖等参数说明

玩法	奖等编号	是否大奖	奖等定义	中奖规则
时时彩	1	Y	五星奖	投注号码万、千、百、十、个位与开奖号码全部相同且顺序一致(1 赔 50000)
	2	N	三星奖	投注号码百、十、个位与开奖号码百、十、个位全部相同且顺序一致(1 赔 500)
	3	N	二星奖	投注号码十、个位与开奖号码十、个位全部相同且顺序一致(1 赔 50)
	4	N	一星奖	投注号码个位与开奖号码个位相同(1 赔 5)
	5	N	大小单双奖	开奖号码的十、个位单双大小与投注号码全部相同且顺序一致(1 赔 2)
	6	N	二星组选奖	投注号码十、个位与开奖号码十、个位全部相同且不计顺序(1 赔 25, 开奖号码十、个位数字相同时 1 赔 50)
	7	Y	五星通选一等奖	投注号码万、千、百、十、个位与开奖号码全部相同且顺序一致(1 赔 10000)
	8	N	五星通选二等奖	投注号码首或尾连续 3 位数数字与开奖号码连续 3 位数数字相同且顺序一致(1 赔 100)
	9	N	五星通选三等奖	投注号码首或尾连续 2 位数数字与开奖号码连续 2 位数数字相同且顺序一致(1 赔 10)
	10	N	三星组三奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	11	N	三星组六奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
双色球	1	Y	一等奖	选中 6 个红色球号码 + 蓝色球号码
	2	Y	二等奖	选中 6 个红色球号码
	3	N	三等奖	选中 5 个红色球号码 + 蓝色球号码
	4	N	四等奖	选中 5 个红色球号码或 选中 4 个红色球号码 + 蓝色球号码
	5	N	五等奖	选中 4 个红色球号码或 选中 3 个红色球号码 + 蓝色球号码
	6	N	六等奖	选中蓝色球号码（有无红色球号码相符均可）
	7	N	快乐星期天	选中 5 个基本球号码+快乐星期天号码
3D	1	N	直选奖	投注号码与中奖号码的数字相同，且顺序一致。
	2	N	组 3 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
	3	N	组 6 奖	投注号码与中奖号码的数字相同，顺序不限
七乐彩	1	Y	一等奖	选中 7 个基本号
	2	Y	二等奖	选中 6 个基本号+特别号
	3	Y	三等奖	选中 6 个基本号

	4	N	四等奖	选中 5 个基本号+特别号
	5	N	五等奖	选中 5 个基本号
	6	N	六等奖	选中 4 个基本号+特别号
	7	N	七等奖	选中 4 个基本号
20 选 5	1	Y	一等奖	选中 5 个基本号
	2	N	二等奖	选中 4 个基本号
	3	N	三等奖	选中 3 个基本号

注：更详细的奖等信息请参考福利彩票中心官方网站 http://www.cqcp.net/

附录 E 电话投注卡数据文件格式

文件所在行	内容	说明	示例
第一行	文件摘要	MD5 摘要从第二行到文件末尾的内容	7ec8582632678032d25866bd4bcefec
第二行	订单号	本批电话投注卡的订单号	该订单号由恒朋系统生成的 10 位序列号 例如 1234567890
第三行	代理商 Id	代理商在恒朋系统的 id 号	900001
第四行	总额	该批电话投注卡的总金额	10000
第五行	卡信息	从该行起至文件末尾每行包括一张电话投注卡的信息，卡上的信息用逗号’,’分隔。该行内容分别为：批次号，卡号，卡密码，面值(格式：000.00)，失效时间(格式：YYYY-MM-DD)	987654321, 9876543210000001,123456,100.00,2009-10-01
第六行	同上	同上	
…	同上	同上	
第 N 行	同上	同上	