

多传感器融合第二次作业讲评



主讲人郭金迪





将Scancontext.h KDTreeVectorOfVectorsAdaptor.h nanoflann.hpp

拷贝到 lidar_localization/include/lidar_localization/mapping/loop_closing/

将 SC-LeGO-LOAM/LeGO-LOAM/src/ 的Scancontext.cpp 拷贝到 lidar_localization/src/loop_closing/ 下。



主要调用SC中的两个函数:

scManager.

makeAndSaveScancontextAndKeys(*raw_cloud_ptr); 实时保存当前帧点云,用于回环匹配

scManager.detectLoopClosureID(); 回环帧检测函数,没有检测到返回-1,检测到回环帧返回对应帧的索引



```
bool LoopClosing::DetectLoopByScanContext(int& key frame index)
CloudData::CLOUD_PTR scan_cloud_ptr(new CloudData::CLOUD());
std::string file_path = key_frames_path_ + "/key_frame_" + std::to_string(all_key_frames_.back().index) + ".pcd";
pcl::io::loadPCDFile(file path, *scan cloud ptr);
scan filter ptr ->Filter(scan cloud ptr, scan cloud ptr);
sc manager .makeAndSaveScancontextAndKeys(*scan cloud ptr);
static int skip cnt = 0;
static int skip num = loop_step_;
if (++skip cnt < skip num)</pre>
    return false;
if ((int)all_key_frames_.size() < diff_num_ + 1)</pre>
    return false;
auto result = sc_manager_.detectLoopClosureID();
if(result.first == -1)
    return false;
else {
    key_frame_index = result.first;
    return true;
```

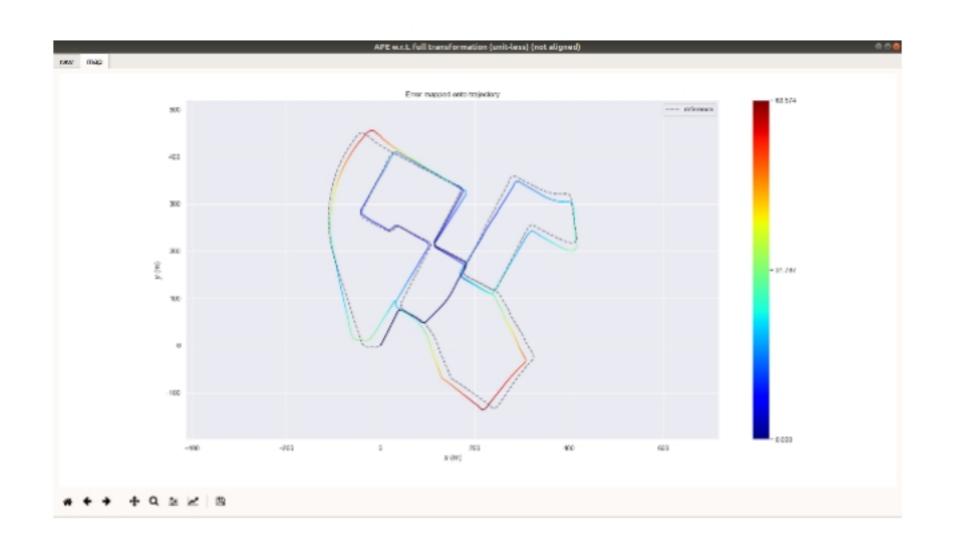


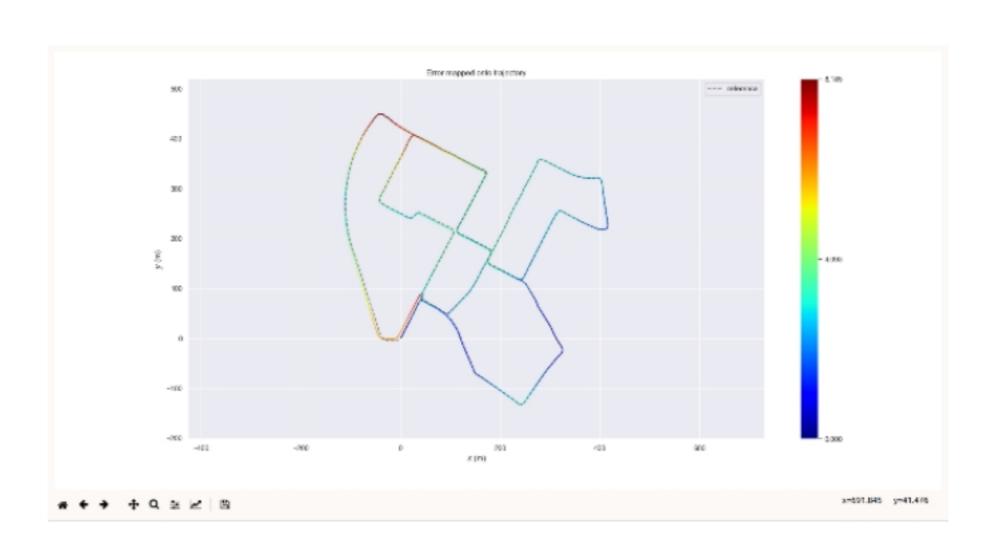
```
bool LoopClosing::JointMap(int key_frame_index, CloudData::CLOUD_PTR& map_cloud_ptr, Eigen::Matrix4f& map_pose) {
 current loop pose .index0 = all key frames .at(key frame index).index;
 for (int i = key frame index - extend frame num ; i < key frame index + extend frame num ; ++i) {</pre>
    std::string file path = key frames path + "/key frame " + std::to string(all key frames .at(i).index) + ".pcd";
    CloudData::CLOUD PTR cloud ptr(new CloudData::CLOUD());
    pcl::io::loadPCDFile(file_path, *cloud_ptr);
     if (scan context ){
        map_pose = all_key_frames_.at(i).pose;
         pcl::transformPointCloud(*cloud_ptr, *cloud_ptr, map_pose);
     } else {
         map pose = all key gnss .at(key frame index).pose;
         Eigen::Matrix4f pose to gnss = map pose * all key frames .at(key frame index).pose.inverse();
         Eigen::Matrix4f cloud_pose = pose_to_gnss * all_key_frames_.at(i).pose;
         pcl::transformPointCloud(*cloud ptr, *cloud ptr, cloud pose);
     *map_cloud_ptr += *cloud_ptr;
map_filter_ptr_->Filter(map_cloud_ptr, map_cloud_ptr);
 return true;
```



```
bool LoopClosing::JointScan(int key_frame_index, CloudData::CLOUD_PTR& scan_cloud_ptr, Eigen::Matrix4f& scan_pose) {
 if (scan context )
    // scan pose = all key frames .back().pose;
    scan pose = all key frames .at(key frame index).pose;
 else
    scan pose = all key_gnss_.back().pose;
 current loop pose .index1 = all key frames .back().index;
 current_loop_pose_.time = all_key_frames_.back().time;
 std::string file_path = key_frames_path_ + "/key_frame_" + std::to_string(all_key_frames_.back().index) + ".pcd";
 pcl::io::loadPCDFile(file_path, *scan_cloud_ptr);
 scan filter ptr ->Filter(scan cloud ptr, scan cloud ptr);
 return true;
```







未加回环

加入回环



作业准备工作

roslaunch lidar_localization mapping.launch

rosservice call /optimize_map

rosservice call /save_map

得到了 map.pcd 和 filtered_map.pcd,后者用于重定位。



位置和姿态均已知

基于点云地图的匹配,会订阅 /synced_gnss ,它是结合GNSS和IMU得到的里程计,其原点为第一帧满足同步条件的GNSS数据 。

为了实现在地图中任意位置的初始化,需要:

订阅原始的GNSS数据/kitti/oxts/gps/fix;

保存建图时原点的GNSS数据,并求得当前GNSS与建图时原点的GNSS的相对位姿。可以将要保存的数据写入指定文件中,然后再写入定位所需的配置文件中,在运行时加载。 关键代码为:

其中,origin_latitude, origin_longitude, origin_altitude 为建图时原点的GNSS数据,current_latitude, current_longitude, current_altitude 为定位时用于在任意位置初始化的GNSS数据,local_E, local_N, local_U 为两帧GNSS数据的相对平移。得到平移,可以在全局地图中以这个平移参数为原点,分割出局部地图。在scan-map匹配时,NDT算法需要一个较准确的初值,初值的平移部分上面已经得到了,旋转可由IMU得到,获取方式与GNSS同理。



位置已知、姿态未知

使用短时间内与启动帧间隔一定距离的GNSS坐标去计算二者连线所成夹角,粗略近似为汽车的方向角,后一个 GNSS作为位置,然后再做 NDT 去做精确匹配。

除此以外,还可以用遍历方法,比如把360度划分成12个区间,每个区间的中值当做初始角度,做一次ndt匹配,最终fitness小的那个就是正确角度了,这个方法有一定出错率,但整体有效率应该在90%以上



位置和姿态均未知

思路:读取建图时存储的关键帧点云及 其位姿,计算 scan context,初始化时, 通过 scan context 寻找和当前帧相似的 关键帧,然后通过 ndt 匹配,得到两帧 的相对位置,它的航向计算不准,所以 不能直接ndt匹配,也可以用前页提到 的遍历方法。再通过关键帧位姿,即可 计算当前帧在地图中的位姿,完成初始 化。

