

Windows



Manuel
d'utilisation

1

Page d'accueil



Dès que tu lances le jeu, tu arrives sur la page d'accueil. Là, tu as le choix : lancer une partie ou découvrir les infos sur le projet, comme sa description et les crédits.

Information



Info bouton

3

Page principale du jeu



Lance le jeu en appuyant sur le bouton "Commencer" sur la page d'accueil.

Informations affichées



Mois



Heures



Pays

Reçois en temps réel plusieurs informations essentielles : le mois en fonction de l'orbite et l'heure en fonction de la rotation et de l'orbite. Tu remarqueras également des changements dans l'environnement à ton échelle : les saisons évoluent, la nuit cède la place au jour et vice-versa.

5

Mettre en pause



En haut à droite de l'écran, sur l'interface d'information, tu trouveras un bouton pause. En cliquant dessus, tu mets le jeu en pause et affiches le menu correspondant. Pour reprendre, il te suffit de cliquer sur le bouton "Play" situé du côté droit du menu de pause.

6

Annuler une partie



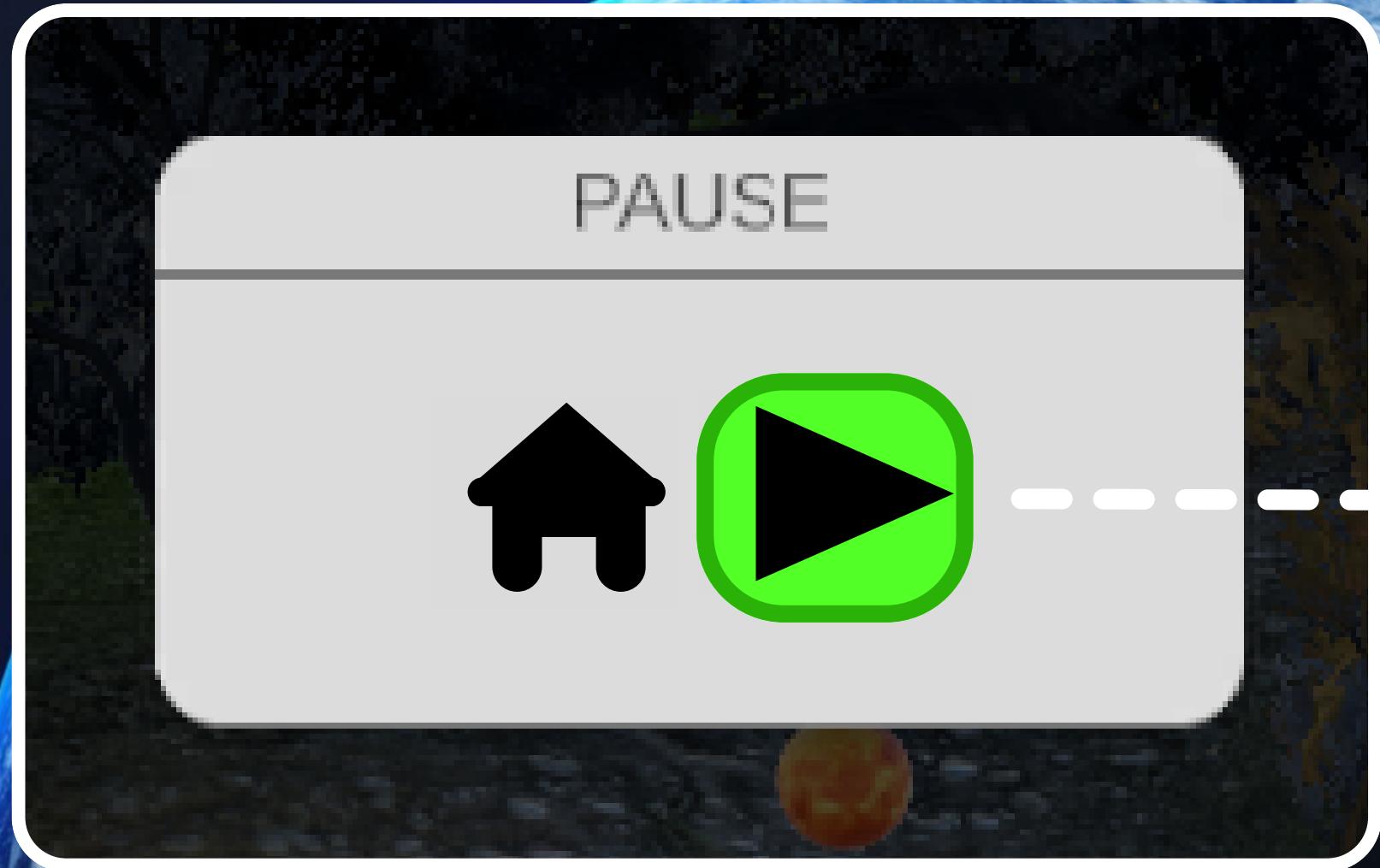
Bouton d'accueil



Pour annuler une partie, commence par mettre le jeu en pause. Ensuite, clique simplement sur l'icône de la maison. La partie sera alors annulée, et tu te retrouveras sur la page d'accueil du jeu.

7

Reprendre une partie



Reprendre la
partie

8

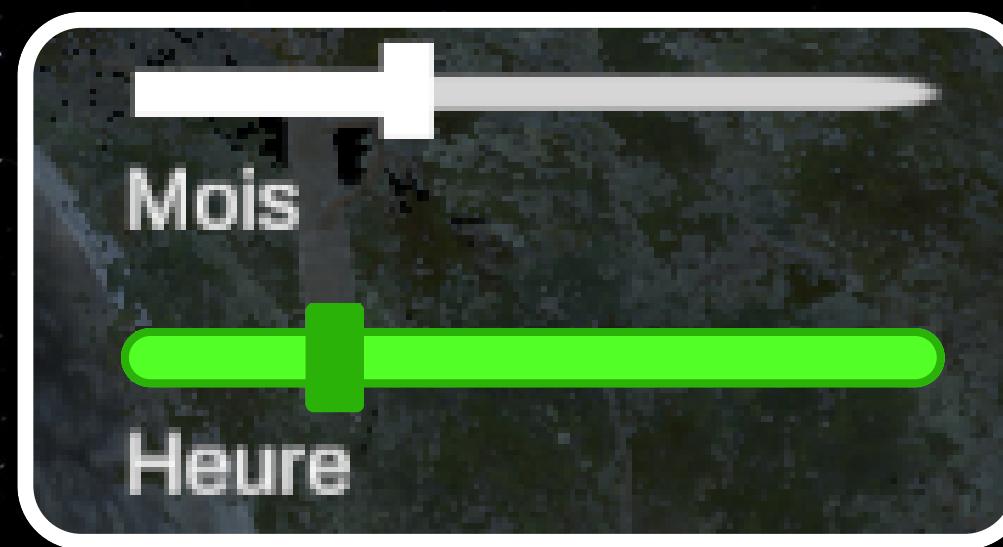
Déplacer la planète (via slider)



Pour déplacer la Terre sur son orbite par interaction indirecte, il te suffit de cliquer sur le slider "Mois" à l'emplacement de la valeur de progression de l'orbite que tu souhaites. En maintenant le clic, tu peux faire glisser l'indicateur jusqu'à la valeur voulue. Tu verras alors la Terre se déplacer au fur et à mesure de cette glissade.

9

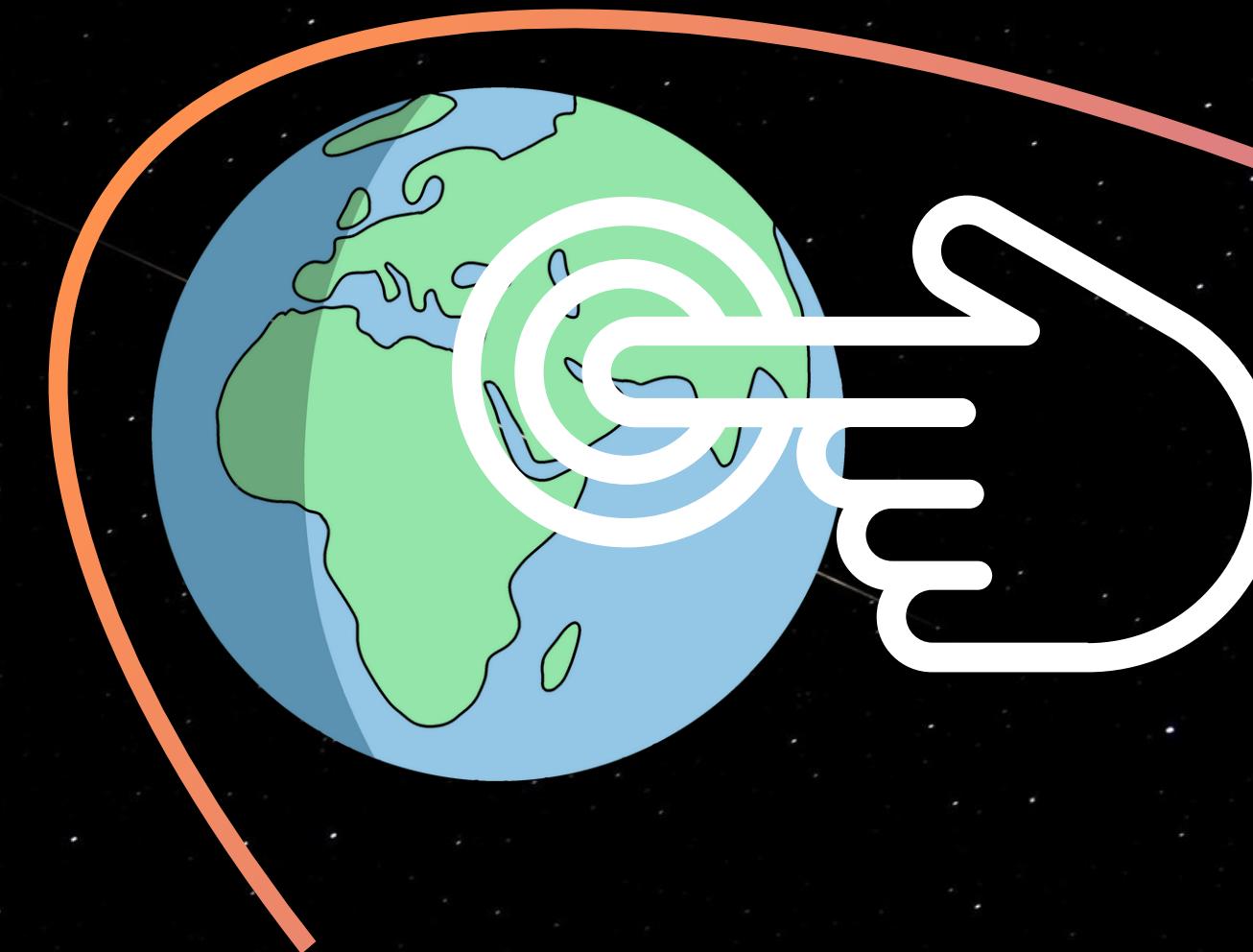
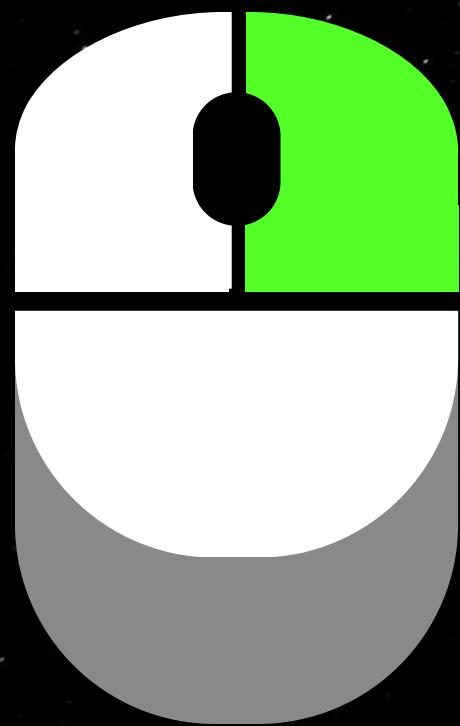
Faire tourner la planète (via slider)



Pour faire tourner la Terre sur elle-même par interaction indirecte, il te suffit de cliquer sur le slider "Heure" à l'emplacement de la valeur de progression de rotation que tu souhaites. En maintenant le clic, tu peux faire glisser l'indicateur jusqu'à la valeur voulue. Tu verras alors la Terre se tourner au fur et à mesure de cette glissade.

10

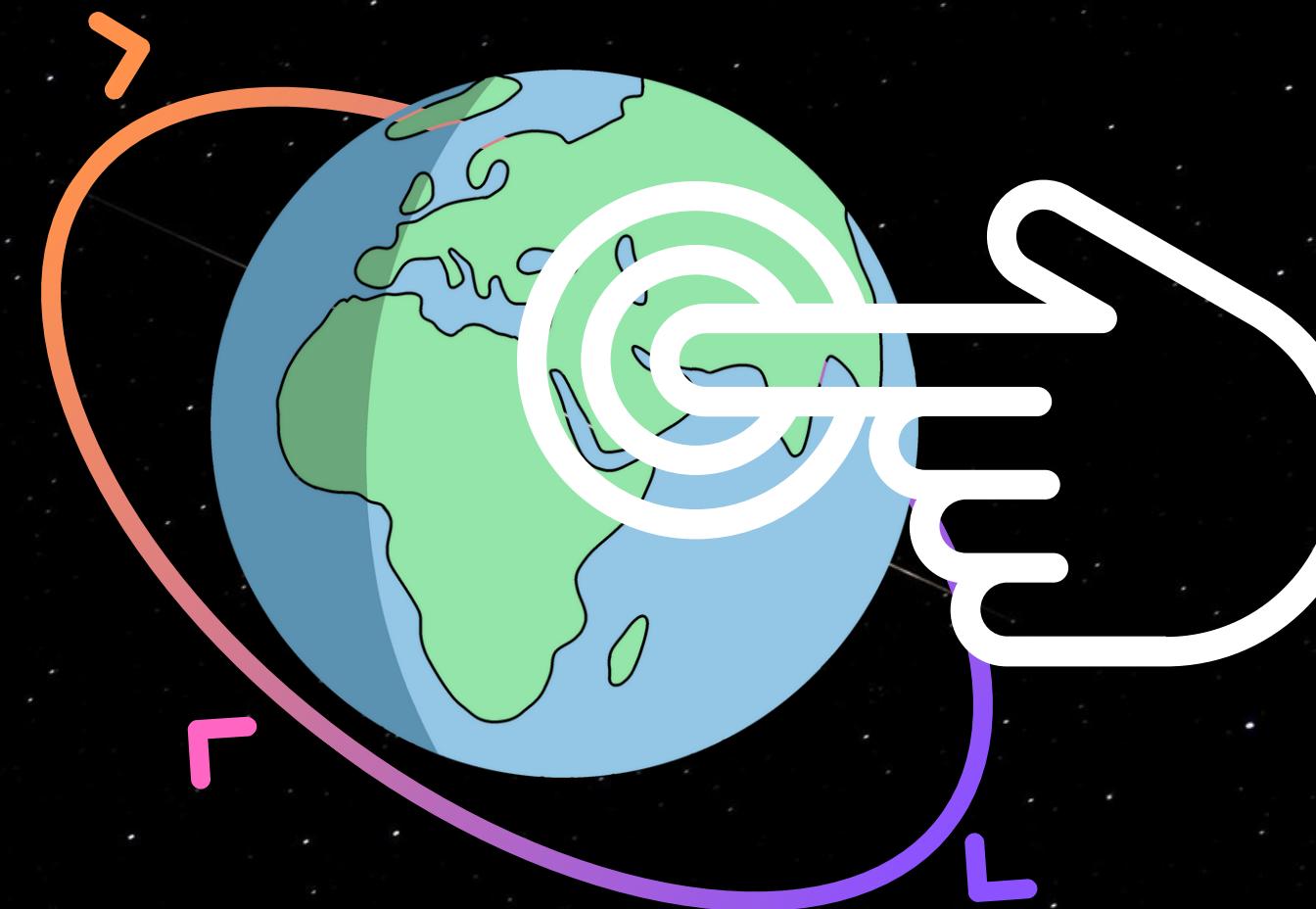
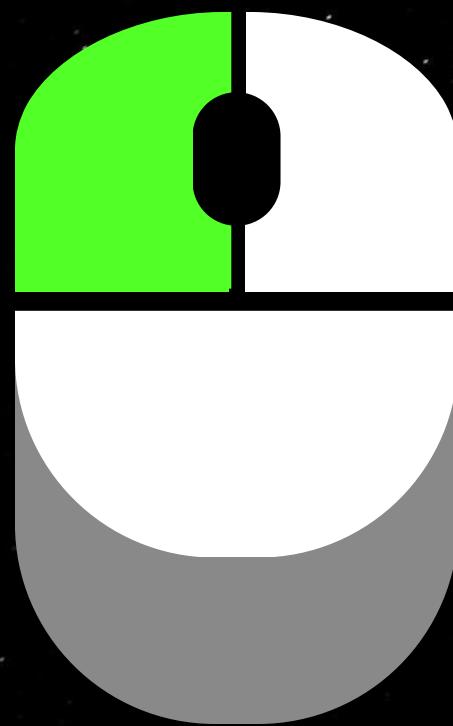
Déplacer la planète (souris)



Pour déplacer la Terre sur son orbite par interaction directe, commence par pointer sur la Terre. Ensuite, maintiens le clic droit pour arrêter la Terre sur son orbite. Tant que tu maintiens le clic droit, la planète suivra le curseur de ta souris pendant que tu te déplaces autour du Soleil.

11

Faire tourner la planète (souris)



Pour faire tourner la Terre sur elle-même par interaction directe, commence par pointer sur la Terre. Ensuite, maintiens le clic gauche pour arrêter la rotation et l'orbite de la Terre. Tant que le clic gauche est actif et que le curseur est sur la Terre, la planète tournera pour suivre le curseur de la souris pendant que tu te déplaces sur sa surface.

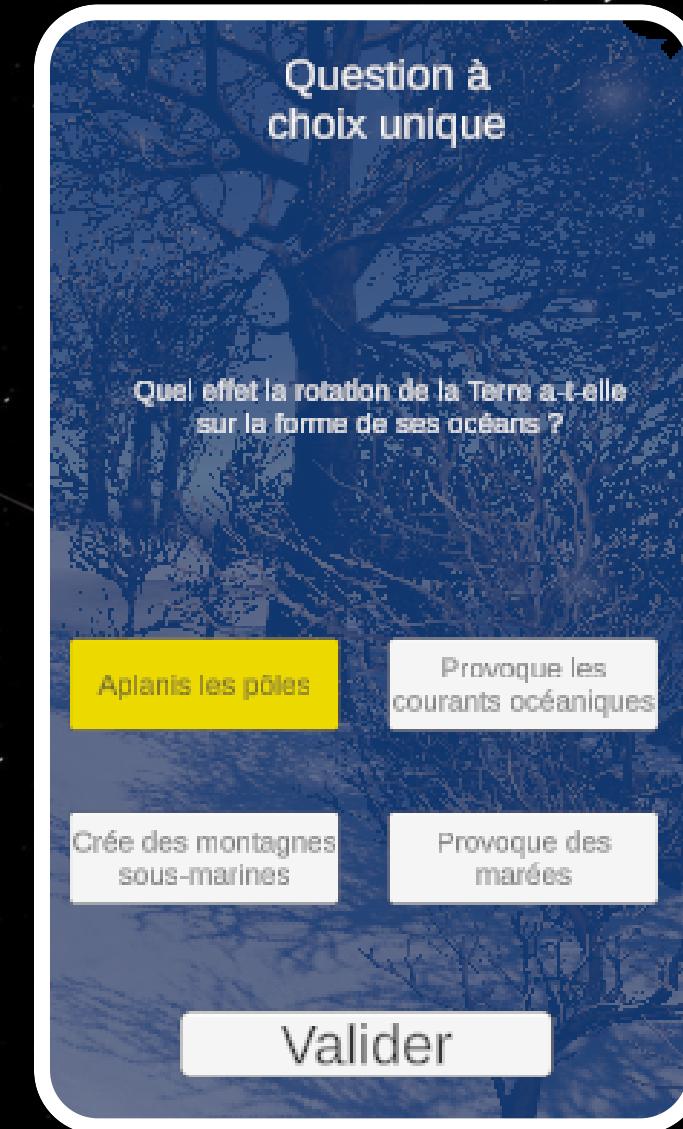
Démarrer le quizz



Pour afficher ou cacher l'interface de quiz, assure-toi d'abord qu'elle est visible. Ensuite, en haut à droite de l'écran, tu trouveras un bouton avec une icône de flèche de retour. L'interface sera cachée lorsque tu cliqueras sur ce bouton.

13

Quizz



Le jeu comporte un quizz dans lequel les utilisateurs peuvent tester leurs connaissances sur la planète terre. Le quizz possède un total de 10 questions : 3 QCU, 3 Vrai ou Faux et 4 Manipulations.

Le quiz comprend plusieurs types de questions, chacune avec son propre affichage et système de réponse et de correction spécifique. Peu importe le type de question, pour valider une réponse, il te suffit de cliquer sur le bouton "Validé" présent à chaque question. Ce bouton entraînera l'affichage de la correction, qui dépend également du type de question.

QCU et Vrai ou Faux



Le système de sélection de réponse et de correction est le même pour les questions à choix unique (QCU) et les questions vrai ou faux.

Pour sélectionner un choix, il te suffit de cliquer sur le bouton qui lui est associé. Le bouton deviendra ainsi jaune pour indiquer qu'il fait partie des réponses sélectionnées. Si tu cliques à nouveau sur ce même bouton, sa couleur sera réinitialisée (blanche), ce qui signifie qu'il ne fait plus partie de ta réponse.

Pour ces types de questions, il est possible de sélectionner plusieurs réponses, même s'il n'y a qu'une seule réponse correcte.

QCU et Vrai ou Faux

Après validation de la réponse :

- Si le joueur n'a pas de réponse sélectionnée, considère la question comme fausse et change la couleur de la bonne réponse à vert.
- Si le joueur a sélectionné uniquement la bonne réponse, la question est correcte et la réponse est changée en vert.
- Si le joueur a sélectionné une mauvaise réponse ou plusieurs choix, la question est considérée comme fausse, le ou les choix sélectionnés sont changés en rouge tandis que la bonne réponse est changée en vert (même si elle faisait partie des choix sélectionnés par l'utilisateur).

Attention, lorsque tu réponds à une question "Vrai ou Faux", il se peut que les interactions avec l'orbite ou la rotation de la Terre soient désactivées selon l'énoncé de la question. Après avoir validé ta réponse, ces interactions seront réactivées.

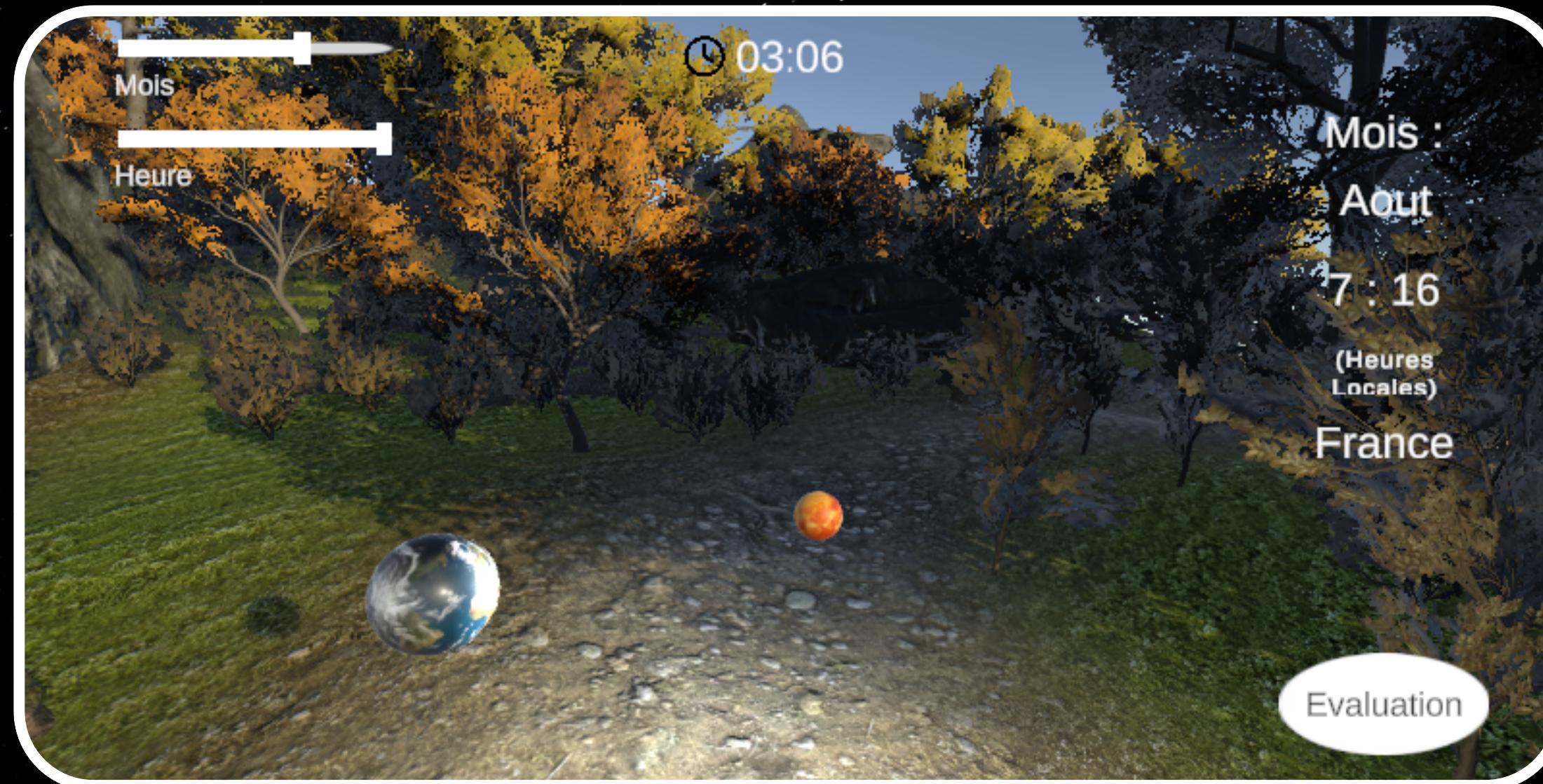
Manipulation



Une fois ta réponse validée, tu n'as pas besoin de placer la Terre exactement à l'endroit attendu. Le système de correction vérifiera plutôt que les valeurs attendues de l'orbite et de la rotation se situent dans un intervalle précis autour de la valeur exacte attendue.

Lorsque tu réponds à une question de manipulation ou d'interaction avec la Terre, les mouvements et la rotation automatique de la Terre sont désactivés par défaut, sauf indication contraire dans l'énoncé de la question. Tu dois suivre les instructions de placement ou de rotation (ou les deux) de la Terre telles qu'elles sont données dans la question.

Manipulation



Si ta réponse est exacte, le texte "Bonne réponse" apparaîtra sur le panneau.

En revanche, si ta réponse est incorrecte, le texte "Mauvaise réponse" apparaîtra sur le panneau et la Terre sera tournée et/ou déplacée pour correspondre à la valeur attendue.

18

Terminer le quizz



Tu ne peux terminer le quiz qu'après avoir répondu à toutes les questions qu'il comporte. Une fois que tu as répondu à toutes les questions, le panneau de fin de quiz s'affichera automatiquement. En cliquant sur le bouton "Terminer" en bas du panneau, tu enregistreras la fin de la partie et seras ramené à la page d'accueil du jeu.