

Rancang Bangun Aplikasi Marketplace

Produk Mahasiswa Universitas Catur Insan Cendekia Menggunakan Payment Gateway



Alfian 2016102037



Pembahasan



Latar Belakang



Ketertarikan Mahasiswa UCIC

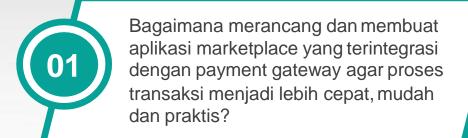
Sebagian mahasiswa UCIC tertarik pada bidang bisnis produk dan jasa. Namun hanya memanfaatkan media sosial untuk menawarkan produknya. Selain itu pendataan penjualan masih belum terkomputerisasi

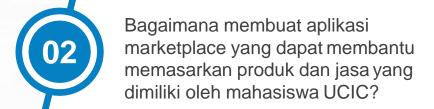
Pembayaran Masih Dengan Cara COD

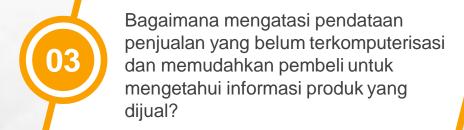
Pembayaran dengan cara Cash on Delivery terbatas pada jarak dan waktu

Identifikasi Masalah

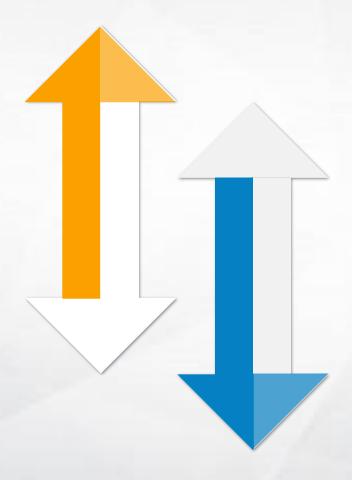








Batasan Masalah



- 1. Yang dapat menggunakan aplikasi marketplace ini adalah
 - a. BKM CIC
 - b. Penjual
 - c. Pembeli
- 2. Penjual merupakan mahasiswa UCIC yang telah didaftarkan oleh BKM
- 3. Mahasiswa UCIC yang telah terdaftar sebagai penjual dapat menjadi pembeli tanpa harus membuat akun sebagai pembeli.
- 4. Menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman, MySQL sebagai sistem manajemen database dan Framework Codelgniter sebagai software yang membantu dalam pembuatan website agar tersusun dan terstruktur dengan rapih.
- Tools yang digunakan dalam perancangan sistem yaitu menggunakan UML (Unified Modelling Language).
- 6. Menggunakan Midtrans sebagai penyedia layanan jasa payment gateway.
- 7. Metode pembayaran payment gateway yang dapat digunakan pada aplikasi marketplace ini yaitu ATM/Bank Transfer, GoPay, Alfamart dan Indomaret.



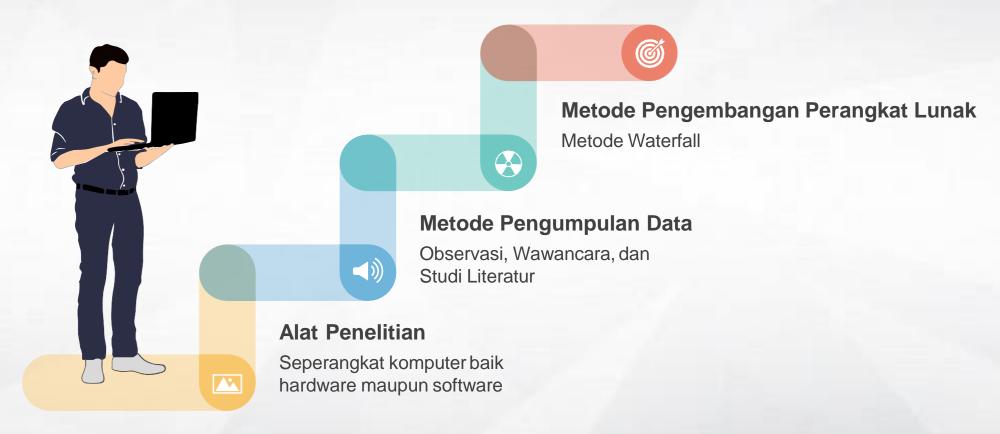
Tujuan

Merancang dan membuat aplikasi marketplace yang terintegrasi dengan payment gateway agar proses transaksi menjadi lebih cepat mudah dan praktis

Membuat aplikasi marketplace yang dapat membantu memasarkan produk dan jasa yang dimiliki oleh mahasiswa UCIC

Mengatasi pendataan penjualan yang belum terkomputerisasi dan memudahkan pembeli untuk mengetahui informasi produk yang dijual

Metodologi Penelitian

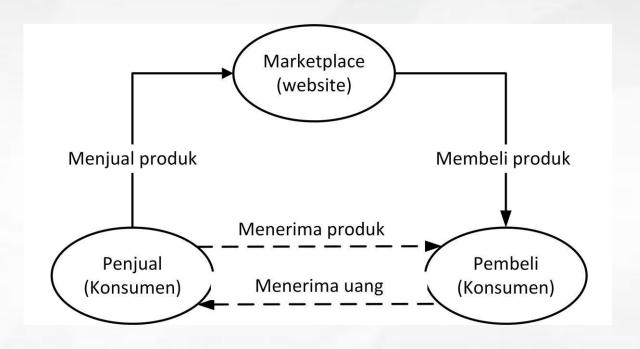


Bahan Penelitian

Data mahasiswa UCIC

Konsep Marketplace C2C





C2C merupakan perdagangan sederhana yang dilakukan antara para individu konsumen. C2C merupakan model bisnis dimana konsumen bertindak sebagai penjual atau penyedia jasa yang menyediakan barang atau jasanya ke konsumen lainnya.



Landasan Teori



E-Commerce dan Marketplace



E-Commerce adalah proses pembelian dan penjualan produk, jasa dan informasi yang dilakukan secara elektronik dengan memanfaatkan jaringan komputer.



Jenis-jenis E-Commerce:

- 1. B2B
- 2. B2C
- 3. C2B
- 4. C2C
- 5. M-Commerce
- 6. Intrabussiness
- 7. B2E
- 8. E-Goverment



Marketplace didefinisikan sebagai suatu tempat atau arena di dunia maya dimana pembeli dan penjual saling bertemu untuk melakukan transaksi secara elektronik melalui media internet.

Payment Gateway dan Midtrans

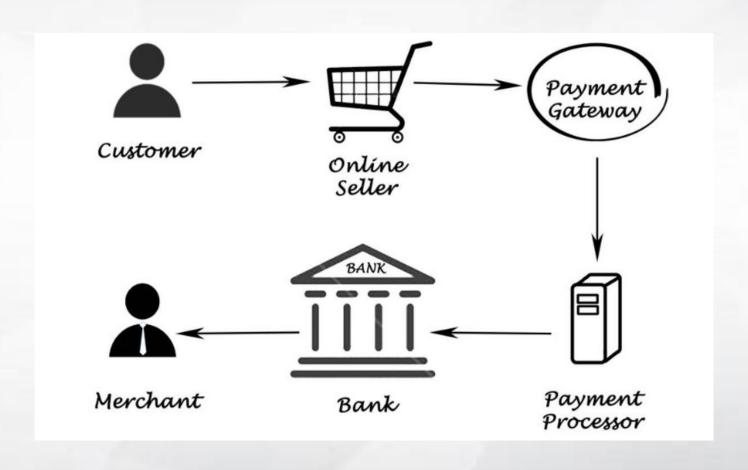


Payment Gateway adalah gerbang atau medium transaksi yang disediakan oleh sebuah layanan aplikasi e-commerce yang bisa memberi otorisasi pembayaran kartu kredit, kartu debit, dan metode pembayaran lainnya dalam aktivitas bisnis elektronik atau online.



Midtrans adalah salah satu penyedia layanan *payment gateway* yang memfasilitasi kebutuhan para pebisnis *online* dengan memberikan pelayanan berbagai cara pembayaran.

Mekanisme Kerja Payment Gateway

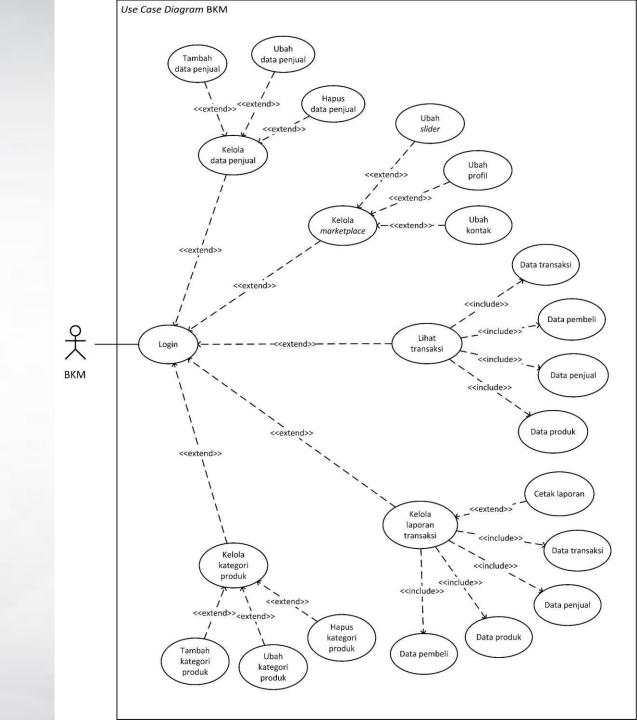




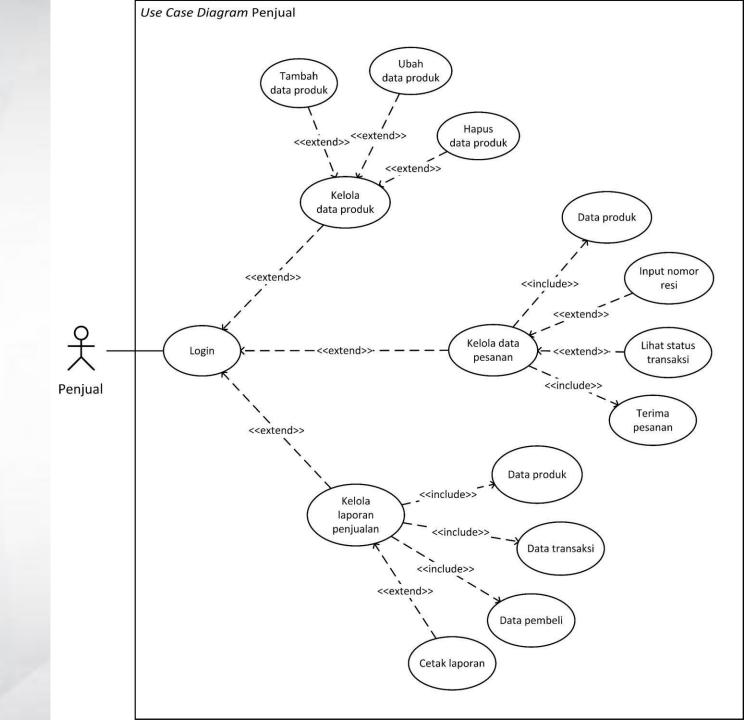
Analisis dan Perancangan



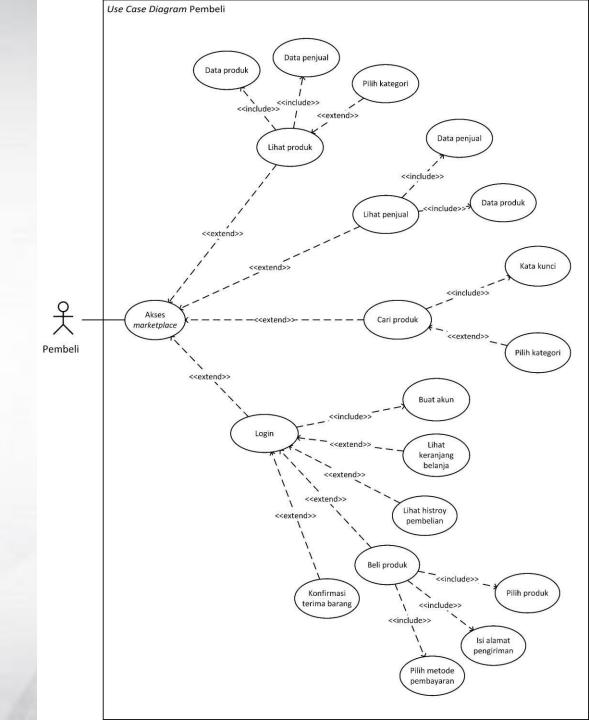
Use Case BKM



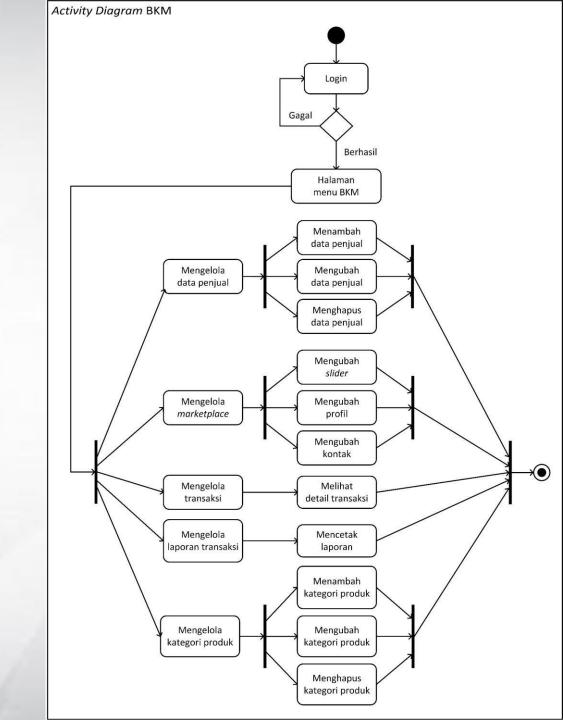
Use Case Penjual



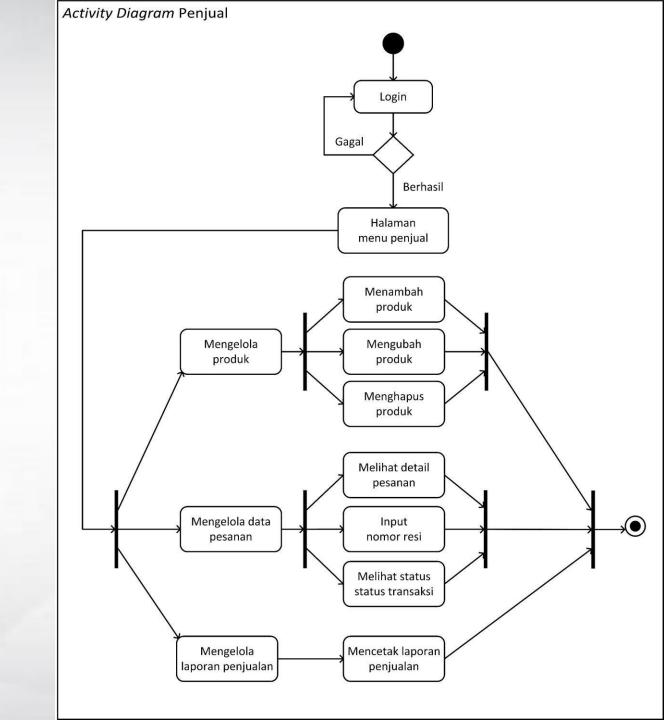
Use Case Pembeli



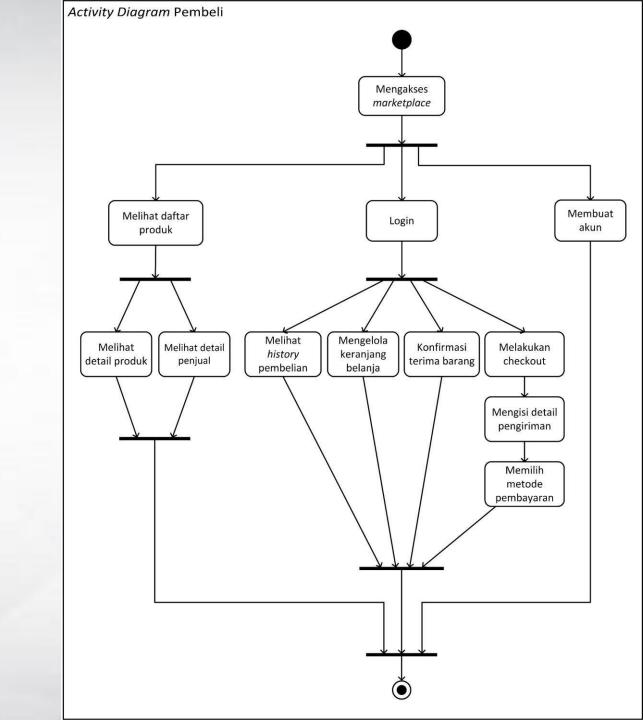
Activity Diagram BKM



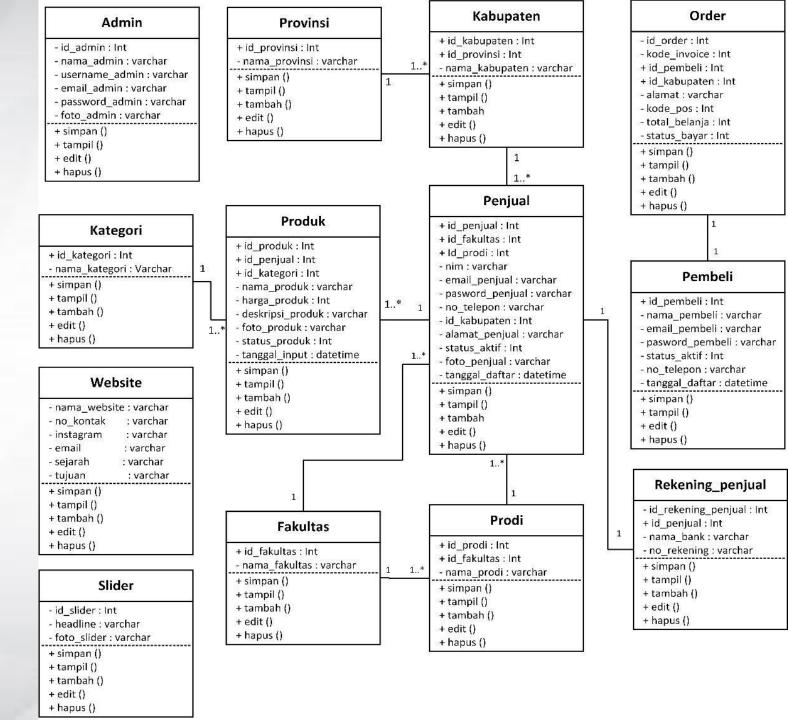
Activity Diagram Penjual



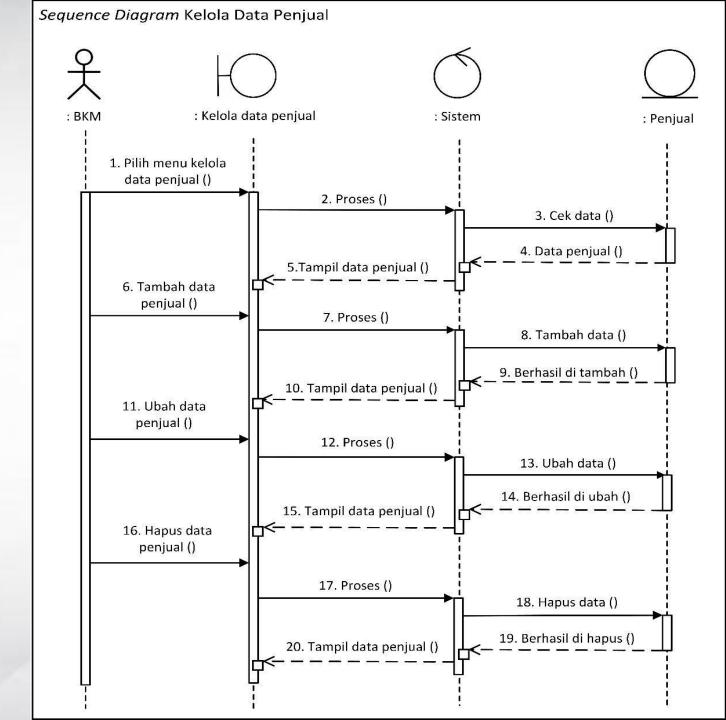
Activity Diagram Pembeli



Class Diagram

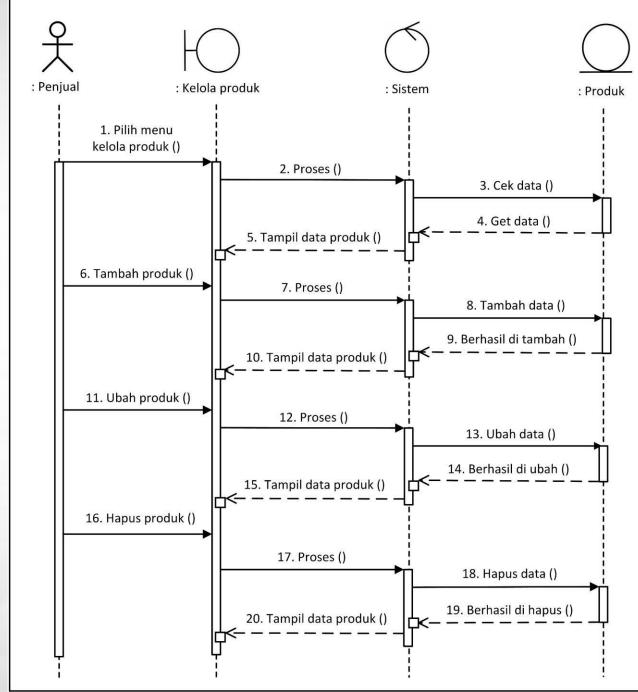


Sequence Diagram Kelola Data Penjual

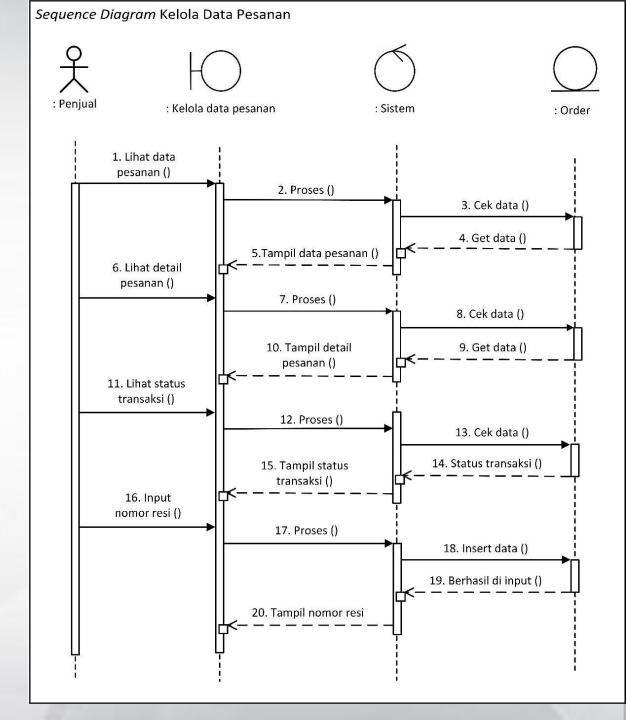


Sequence Diagram Kelola Produk

Sequence Diagram Kelola Produk



Sequence Kelola Data Pesanan



Sequence Diagram Proses Checkout

Sequence Diagram Proses Checkout : Produk : Pembeli pembeli Belanja 1. Input email dan passsword () 2. Proses login () 3. Validasi () 4. True/false () 5. Tampil form login (6. Berhasil () 7. Tampil halaman pembeli () 8. Tambah ke keranjang 9. Proses () 10. Cek produk 12. Masuk ke 11. Get produk keranjang 13. Melakukan checkout 14. Proses () 15. Tampil halaman checkout 16. Mengisi detail pengiriman 17. Proses () 18. Tampil pilihan metode pembayaran 19. Pilih metode pembayaran 20. Proses () 21. Insert order () 22. Data order () 23. Tampil status bayar ()



Terimakasih

ALFIAN - 2016102037