НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра інформаційних систем та мереж

Лабораторна робота №3

з дисципліни

СПЕЦІАЛІЗОВАНІ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ

Виконав:

ст. гр. РІ-31

Назар МРАКА

Прийняв:

Сергій ЩЕРБАК

Львів-2024

**Мета:** Створення додатка Генератора ASCII-арту.

**Завдання:**

Завдання 1: Введення користувача Створіть Python-програму, яка приймає введення користувача для слова або фрази, яку треба перетворити в ASCII-арт.

Завдання 2: Бібліотека ASCII-арту Інтегруйте бібліотеку ASCII-арту (наприклад, pyfiglet або art) у вашу програму для генерації ASCII-арту з введення користувача

Завдання 3: Вибір шрифту Дозвольте користувачам вибирати різні стилі шрифтів для свого ASCII-арту. Надайте список доступних шрифтів та дозвольте їм вибрати один.

Завдання 4: Колір тексту Реалізуйте опцію вибору користувачем кольору тексту для їхнього ASCII-арту. Підтримуйте основний вибір кольорів (наприклад, червоний, синій, зелений).

Завдання 5: Форматування виводу Переконайтеся, що створений ASCII-арт правильно відформатований та вирівнюється на екрані для зручності читання.

Завдання 6: Збереження у файл Додайте функціональність для збереження створеного ASCII-арту у текстовому файлі, щоб користувачі могли легко завантажувати та обмінюватися своїми творіннями.

Завдання 7: Розмір ARTу Дозвольте користувачам вказувати розмір (ширина і висота) ASCII-арту, який вони хочуть створити. Масштабуйте текст відповідно.

Завдання 8: Вибір символів Дозвольте користувачам вибирати символи, які вони хочуть використовувати для створення ASCII-арту (наприклад, '@', '#', '\*', тощо).

Завдання 9: Функція попереднього перегляду Реалізуйте функцію попереднього перегляду, яка показує користувачам попередній перегляд їхнього ASCII-арту перед остаточним збереженням.

Завдання 10: Інтерфейс, зрозумілий для користувача Створіть зручний для користувача інтерфейс командного рядку для додатка, щоб зробити його інтуїтивно зрозумілим та легким у використанні.

Код програми:

*class ArtGenerator(Generator):*

*def \_\_init\_\_(self, settings):*

*super().\_\_init\_\_(settings)*

*def generate(self):*

*user\_input = getInput()*

*art = Figlet(font=self.settings.font, width=800)*

*art = art.renderText(user\_input)*

*art = changeSymbol(art, self.settings.symbol)*

*art = scaleArt(art, self.settings.width, self.settings.height)*

*coloured\_art = f"\033[33m{art}\033[0m"*

*file\_path = os.path.join(self.folderToSave, '')*

*previewArt(coloured\_art)*

*askToSaveArt(file\_path, art)*

**Висновок:**

У рамках лабораторної роботи було створено консольний додаток Генератор ASCII-арту, що реалізований з використанням мови Python. Програма дозволяє перетворювати зображення або текст у графічне представлення у вигляді символів ASCII, забезпечуючи зручний інтерфейс і високу гнучкість у налаштуваннях.