

Point 클래스에 대한 명세는 다음과 같습니다.

Point 클래스 속성

인스턴스 변수	타입	설명
x	int	x 좌표의 값이다.
y	int	y 좌표의 값이다.

Point 클래스 메서드

메서드	매개변수	반환값 (return)	설명
(생성자)	x 좌표, y 좌표	None	인스턴스가 생성 될 때, 전달 받은 int 값들로 인스턴스 변수 x와 y를 초기화한다.

예를 들어, 좌표 (4, 3)의 점은 아래와 같이 표현할 수 있다.

```
p1 = Point(4, 3)
```

Rectangle 클래스에 대한 명세는 다음과 같습니다.

Rectangle 클래스 속성 1

인스턴스 변수	타입	비고
p1	Point 클래스 인스턴스	좌측 상단 좌표
p2	Point 클래스 인스턴스	우측 하단 좌표

Rectangle 클래스 메서드 1

메소드명	인자	반환값(타입)	비고
(생성자)	Point 클래스 인스턴스		
Point 클래스 인스턴스	없음	인스턴스가 생성 될 때, 2개의 Point 인스턴스(좌측 상단 좌표, 우측 하단 좌표)를 전달 받아, 인스턴스 변수 p1과 p2를 초기화 한다.	
get_area	없음	넓이(int)	사각형의 넓이를 계산하여 반환한다.

메소드명	인자	반환값(타입)	비고
get_perimeter	없음	둘레 길이(int)	사각형의 둘레 길이를 계산하여 반환한다.
is_square	없음	정사각형 유무(bool)	사각형이 정사각형이면 True, 정사각형이 아니면 False를 반환한다.

예를 들어, 좌측 상단 좌표 (1, 3)과 우측 하단 좌표 (3, 1)의 점으로 만든 사각형을그림으로 표현하면 다음과 같다.

- 예를 들어, 좌측 상단 좌표 (1, 3)과 우측 하단 좌표 (3, 1)의 점으로 만든 사각형을그림으로 표현하면 다음과 같다.

