

Tâches

2

Nom

Discussion et proposition de projet
Réalisation d'un cahier des charges, planification du déroulement du projet et mise en place du repo GitHub
Apprentissage et prise en main des libraires JavaFX
Apprentissage et prise en main des libraires Maven et JUnit
Discussion et modélisation du format de sauvegarde .blaajj
Discussion et modélisation du stockage de l'historique de modification
Implémentation du système de sauvegarde + diagramme de classe des fonctionnalités
Implémentation de l'interface utilisateur + diagramme de classe de l'interface
Implémentation du projet, et de ses états à enregistrer (outil, calque actif, historique modification, ...)
Implémentation du canevas (création d'un nouveau projet, définition de la taille du canevas, ...)
Implémentation des calques
Implémentation des outils de gestion des calques (ajout, suppression, duplication, etc)
Implémentation des outils de dessin (pinceau, gomme, pot de peinture, texte)
Implémentation de l'outil "formes prédéfinies"
Implémentation des outils sélection couleurs prédéfinies et main
Implémentation des fonctions de modification des calques (transparence, visibilité, fusion)
Implémentation de la fonction d'ouverture d'un projet .blaajj
Implémentation de la fonction d'importation d'images
Implémentation de la fonction d'exportation d'images au format .jpg et .png
Implémentation de la fonction undo / redo
Implémentation de la fonction d'historique de modification
Temps de réserve (codage de fonctionnalités supplémentaires si le temps le permet)
Création de la documentation
Tests et débugging final
Préparation de la présentation orale
Rendu final!
Présentation orale du projet aux autres groupes de la classe

Diagramme de Gantt

