



The Progress Comes from  
Amusement

# 业精于嬉

——中关村打响中国严肃游戏第一枪

在中关村的引领下，一个全新的商业模式正在形成。在未来几年内，它将成长为国内增长速度最快的产业之一。

本刊记者 / 王 征 图 / CFP

谈及游戏，人们往往会将其归于休闲娱乐的范畴。古人有“业精于勤而荒于嬉”的说法，似乎游戏同工作、学习天生就存在矛盾。时至今日，随着科技的发展，网络已逐步走进我们的生活，除了满足我们正常工作、学习、沟通交流外，开发者也始终不忘对游戏和娱乐项目的开发，因此出现了大量惊险、激情、暴力、恐怖等各种类型的网络或单机游戏，致使许多青少年甚至成年人染上网瘾，严

重扰乱了正常生活。怎样化解这样的矛盾，严肃游戏为我们找到了一个很好的方式。

## 开创严肃游戏国内先河

严肃游戏是电子游戏的一个分支，这种游戏不以娱乐为主要目的，而是采用寓教于乐的游戏形式，让玩家在游戏过程中能够接受一些信息，并从中受益。严肃游戏作为一个概念被提上国际日程始于21

世纪以后，但在此之前就已在美国获得广泛的发展和应用。它将本属于纯娱乐的TV或PC游戏应用到各个领域的各种模拟训练上。今天，严肃游戏占据了全美每年上千亿美元的企业培训市场的相当一部分份额，而且还在以惊人的速度增长，为传统的培训市场注入了新的生机。

2009年12月17日，由北京市海淀区宣传部、中关村科技园区海淀园管委会主办的“第一届严肃游戏(北京)创新

峰会”是我国首次全面提出严肃游戏这一概念，因此第一届的峰会主题定为“普及严肃游戏概念，推广严肃游戏发展领域”。本次峰会希望通过邀请全球知名的游戏专家顾问、行业精英，相关政府官员，投融资智库等高端人士，共同探讨，向社会普及严肃游戏的基本知识，传播严肃游戏的概念，推动严肃游戏在中国的发展，拓展中国游戏业的市场领域。同时，鼓励企业进行项目推广、对接、融资。

由于是首届峰会，严肃游戏这一概念在国内鲜有人知，所以峰会特别邀请了首次提出严肃游戏这一概念的国际专家——Noah Falstein，向参会人员普及概念，介绍严肃游戏所涉及的领域及市场潜力等问题。同时，按照严肃游戏在国际发展的领域，峰会也分别邀请了从事军事、教育、医疗等领域的国际国内专家，就各自领域向参会人员做了主题演讲；为了使参会企业可以更加深入地了解严肃游戏这一领域，峰会在第二天安排了针对企业项目的分组圆桌会议，参会企业可以与每个专家近距离交流，使企业可以获得最直接的指导。

## 严肃游戏应用领域广泛

严肃游戏的应用范围远远超越了传统的游戏市场。在目前的技术条件以及市场环境的制约下，严肃游戏的应用范围主要在以下几个方面。

**教育培训：**教育是严肃游戏的一个重要应用领域。电脑专家利用游戏相关技术开发教育软件，让人们在玩游戏的过程中接受教育。国内教育游戏尚处于没有数据、没有市场的阶段，就算有厂商的投入也不曾做出令人叹服的销售成绩。游戏和教育结合看起来简单，但做起来并不容易，因为学和玩在人们的心目中都有着不同程度的矛盾冲突。严肃游戏还可以应用于知识和技能的培训。例如各种驾驶技术培训、团队合作培训、服务

生培训、技术工人操作培训，甚至连各种家电产品的说明书都可以做成严肃游戏。严肃游戏产业在美国发展迅猛，占据了全美每年上千亿美元企业培训市场的相当份额，而且还在以惊人的速度增长。

**军事战争：**随着计算机技术和人工智能的发展，各个国家军队开始利用先进技术开发各种模拟真实战斗的训练游戏。在玩游戏的同时，提高军官的指挥能力以及士兵应对各种战场情况的能力。虽然目前严肃游戏在军事领域中最大的贡献是在于知识宣传，但是严肃游戏也是同样可以胜任复杂的军事训练任务。在这一方面，美国走在了世界的前列。美国陆军是现在美国市场上最大的买家，牢牢占据了整个市场的半壁江山。1994年，美国海军陆战队成立了世界上第一个游戏军事训练机构。1995年，美国空军和陆军紧随其后，把游戏作为军队训练的一种辅助手段。在美国发动对伊拉克战争的准备阶段，美军就是利用电脑游戏来模拟即将到来的巷战，从而对不熟悉巷战的士兵进行有针对性的训练。利用电脑游戏辅助军事训练一方面可以激发军官与士兵的训练热情、提高战术素养，另一方面还可节省训练经费。最重要的是这是一种安全的方式，可以避免士兵在训练中受伤。

**医疗卫生：**医学是严肃游戏涉及的又一应用领域。严肃游戏在医疗卫生上的运用目前主要是利用电脑游戏来治疗各种心理障碍。美国圣地亚哥科技园的虚拟现实医学中心目前正在做着这方面的试验和探索。那里的科技人员运用高级三维虚拟现实技术和设备（数据目镜、数据手套等）来治疗诸如恐高、恐飞、恐车、演讲障碍等心理疾病。具有虚拟现实元素的电脑游戏，无疑给这类疾病的治疗带来新的契机。这种技术在治疗外伤导致的精神压抑、成瘾行为等疾病方面也具有广阔的前景，能在一些会引起病人

痛苦的治疗手段中起到分散病人注意力的作用，比如牙科治疗、理疗、化疗等。另外，结合虚拟现实交互设备的严肃游戏还可以对医疗手术中的仪器操作等进行训练。

## 严肃游戏市场潜力巨大

游戏产业尚属新兴的朝阳产业，近几年增长迅猛。在这次国际金融危机中，全球游戏市场依旧保持住了较快发展态势，2009年仅网络游戏的市场规模就已达500亿美元，且未来数年仍可望高速增长。

我国游戏产业的行业规模、国际影响力在近几年也持续扩大，发展环境不断优化，企业的社会形象也在不断改善，产业整体实力明显增强。2009年中国游戏产业产值高达710亿元人民币，新增就业机会也达万人以上，游戏产业面临良好的发展机遇。

严肃游戏作为电子游戏的分支是一个新兴的行业，拥有非常好的市场潜力和良好的发展前景。目前在国内的应用还处在起始阶段，一些公司刚刚开始这方面的尝试。目前所开发的产品，主要应用为公安、银行和物流等行业或销售人员的培训。杭州市从去年开始已将其运用到汽车驾驶培训上。运用仿真汽车驾驶设备，由计算机程序控制模拟出各种路况、气候、场景供学员“实践”培训。深圳移动利用“第二人生”网络平台，成功搭建起全球首家运营商3D虚拟服务厅——中国移动沟通100虚拟服务厅。虚拟服务厅共涉及品牌形象展示、新闻公告、新员工虚拟培训、产品展柜及产品体验等五大功能。

业精于勤亦能精于嬉。中关村已经打响了严肃游戏在中国的第一枪，相信在不久的将来，严肃游戏产业在我国必将遍地开花，并将在人们工作学习、休闲娱乐等各个领域里结下累累硕果。ZGC