个人简历



中国农业大学 2011 年应届硕士生

基本情况

姓名: **赵琛** 年龄: 24

手机: 13811007645 E-mail: zhaochen_email@sina.com

所学专业: 地理信息系统(虚拟现实) **毕业时间: 2011 年 7** 月

本科专业: 计算机科学与技术 英语水平: CET6

职位意向

软件开发、系统架构、游戏开发等(本人已具有北京户口)

专业技能

掌握语言: C/C++、C# 掌握工具: VS、VSS、SVN、SQL Server

会使用 Torque 和 Unity 游戏引擎开发游戏;

会使用 DirectX 9 SDK 与 Windows API 开发三维图形软件:

会使用.Net CF 与 SOL CE 开发 WinCE 移动/嵌入式软件:

了解 COM、Web Service 技术

教育背景

2009.9-至今 中国农业大学 硕士 GPA 前 10% 地理信息系统(虚拟现实)

2005.9-2009.7 中国农业大学 学士 GPA 前 5% 计算机科学与技术

主要项目经历

- 1. 参与中科院项目 "**基于空间可视化技术的三维小区物业信息管理系统**" 作为项目程序员, 使用 Converse3D 开发, C#二次开发, 完成 3D 交互场景模块, 2010.5-至今;
- 2. 参与罗马尼亚游戏项目"MONSTER RĂZBOI (怪物大战)"作为项目主设计和主程序,使用 Unity 游戏引擎开发,并设计游戏模式与游戏关卡,2010.8-2010.10;
- 3. 参与北京市项目"**前门 3D 虚拟购物街**" 作为项目主设计和主程序,使用 Unity 游戏引擎 开发三维漫游功能,SmartFoxServer(SFS)服务端开发虚拟社区功能,并组织系统测试与文档编写,2010.4-2010.8;
- 4. 参与 863 子课题 "**非充分灌溉预报决策支持系统研究**"作为主程序,开发基于 Office Excel 办公自动化的 PC 软件和基于 WinCE 5.0 与 SQLCE 3.0 的 PDA 软件, 2009.7-2010.8;
- 5. 参与教育部子课题 "**大学数字博物馆 IPv6 升级**"作为项目执行管理,参与相关会议,并编写报告并汇报工作,2010.1-2010.8;
- 6. 参与 863 子课题 "**面向林场多源异构遥感影像数据分布式管理技术研究**"作为技术研究员, 在项目原有架构上进行 ActiveX(ATL)与 Web Service 整合尝试, 2010.3-2010.5;
- 7. 参与国家十一•五课题"面向农民培训的三维可视化交互式平台"作为项目管理和项目程序员,使用 Torque 游戏引擎开发虚拟植物部分,进行项目管理与工作组织,并发表文章、参与项目验收,2008.12-2009.12;
- 8. 参与中国数字科技馆子项目"《虚拟农场》科学体验区建设"作为项目测试员,组织测试与BUG修正,并编写文档完成验收,2008.10-2008.12;

次要项目经历

- 主持北京市比赛项目"植物分布信息的模拟生成",使用 GDI+模拟植物生长算法, 2009.4-2009.6;
- 2. 主持校级比赛项目"Torque Game",使用游戏引擎实现一款踩地雷 3D 小游戏, 2009.4-2009.6:
- 3. 主持学院比赛项目"DirectX 粒子系统实现", Windows API 调用 DirectX API, 2008.5-2008.7;
- 4. 主持学院科研创新项目"使用 Unity 开发三维交互体验示例"使用 Unity 游戏引擎实现火灾模拟小游戏,以期达到消防相关的教育,2008.11-2010.5;
- 5. 主持学院科研创新项目"**软件模拟实现版本控制器**"模拟 VSS 版本控制器功能,使用 C# 开发基于 Socket 的 Server/Client 框架, 2008.4-2009.5;
- 6. 主持学院科研创新项目"使用温度传感器实现在计算机上对外界温度的采集"硬件:团队合作并自行开发温度传感器,软件:MFC界面调用Windows API实现核心功能,2008.4-2009.5;
- 7. 主持学院科研创新项目"使用 Rijndael 算法实现常用文件加密解密"实现 AES 加密算法, MFC 界面调用原生 C++代码实现核心功能, 2008.4-2008.11;

社会实践经历

- 1. "清华同方股份有限公司"安全服务项目部实习生,为安全服务建立知识库,2009.12-2010.3;
- 2. "中公教育出版社"图书组稿兼职,2010.1-2010.5;
- 3. "九艺同兴"事业部实习生,辅助公司主办动漫产业高峰论坛,2009.12;
- 4. "中华英才网"实习**项目助理**,依不同任务领导 3-10 人团队完成校园招聘相关工作, 2008.09-2009.11;

荣誉与奖励

在 "The 2010 International Conference on Education Technology and Computer(ICETC 2010)"会议上发表"Implementation of Agricultural Training System Using Game Engine"论文并演讲,该文被 IEEE 收录,EI 检索,2010.6;

在《计算机应用研究》杂志发表中文核心期刊论文"**虚拟植物模型在农民培训系统中的研究与应用**",2009.10;

获得四项软件著作权,"虚拟农场"科学游戏软件、农民培训系统等;

获得软件设计师与程序员认证;

获得校级优秀研究生奖学金,2010.10;

获得 **2009** 年北京市优秀毕业生称号, 2009.6;

获得第三届北京市大学生电脑作品设计大赛三等奖,2009.6;

获得学习优秀奖学金、科技创新奖学金,2008.11;

获得 TopCoder 国际程序设计挑战赛北京公开赛三等奖,2008.5;