



AROUND THE BANGKOK48

โดย

นายธนีสร ธนาวิชญ์

64102010077

นายวุฒิชัย ภูบุญทอง

64102010300

INTRODUCTION

เมื่อเราพูดถึงของดีประจำจังหวัด หลาย ๆ คน อาจจะนึกถึงของฝากต่าง ๆ เมื่อเรา
ได้ไปเที่ยวต่างจังหวัด หรือบางคน ก็อาจจะนึกถึงศิลปวัฒนธรรมต่าง ๆ ของจังหวัด
นั้น ๆ โดยโครงการนี้ ทางผู้จัดทำได้เห็นถึงกลุ่มศิลปินหนึ่ง ที่เป็นกลุ่มศิลปินไอดอล
ชื่อดัง ที่ตั้งหลักอยู่ในจังหวัดกรุงเทพมหานคร นั่นคือวง BNK48 โดยทางเราได้เห็น
ถึงความน่าสนใจหลาย ๆ อย่างในเรื่องราวและเกร็ดความรู้ต่าง ๆ ของวง ทางเราจึง
ได้นำองค์ประกอบนี้มาศึกษาและพัฒนาต่อยอดทักษะการเขียนโปรแกรม

INTRODUCTION

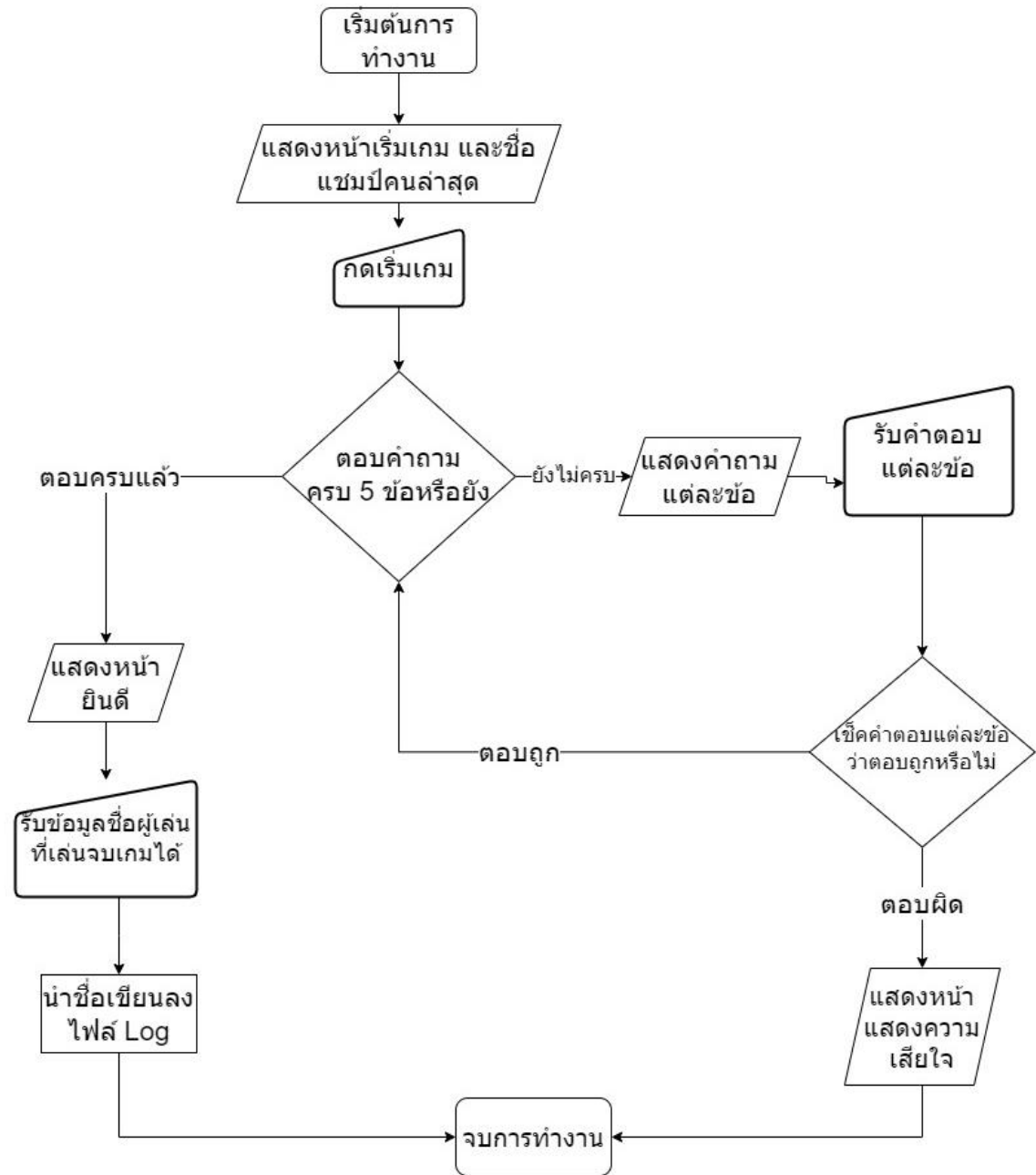
โดยเกร็ดความรู้ต่าง ๆ สามารถนำมาทำเป็นเกม Quiz Show เล็ก ๆ น้อย ๆ ได้ และสามารถทำได้ทั้งแบบมีตัวเลือก หรือไม่มีตัวเลือก แล้วพิมพ์ตอบ ก็ยังได้เหมือนกัน จึงสรุปได้ว่า โครงการของเรา จะเป็นเกมแนวตอบคำถาม ที่อยู่บนฐานความรู้และเกร็ดสาระต่าง ๆ เกี่ยวกับวง BNK48

รูปแบบในการเล่น หรือขั้นตอนในการเล่น

เป็นการใช้เกร็ดความรู้ต่าง ๆ เกี่ยวกับ BNK48 โดยใช้เมาส์เลือกตัวเลือก คำตอบในข้อเลือกตัวเลือกตอบ และใช้แป้นพิมพ์ ในการพิมพ์ตัวเลข คำตอบในข้อพิมพ์ตัวเลขตอบ ซึ่งในเกมนี้ มีคำถามทั้งหมด 5 ข้อ โดยหากตอบถูก ก็จะไปข้อต่อไป หากตอบผิดในข้อใดก็ตาม เกมจะจบทันที (Game Over) และหากตอบถูกในข้อสุดท้าย (ข้อที่ 5) ถือว่าสามารถเล่นเกมนี้ได้สำเร็จ

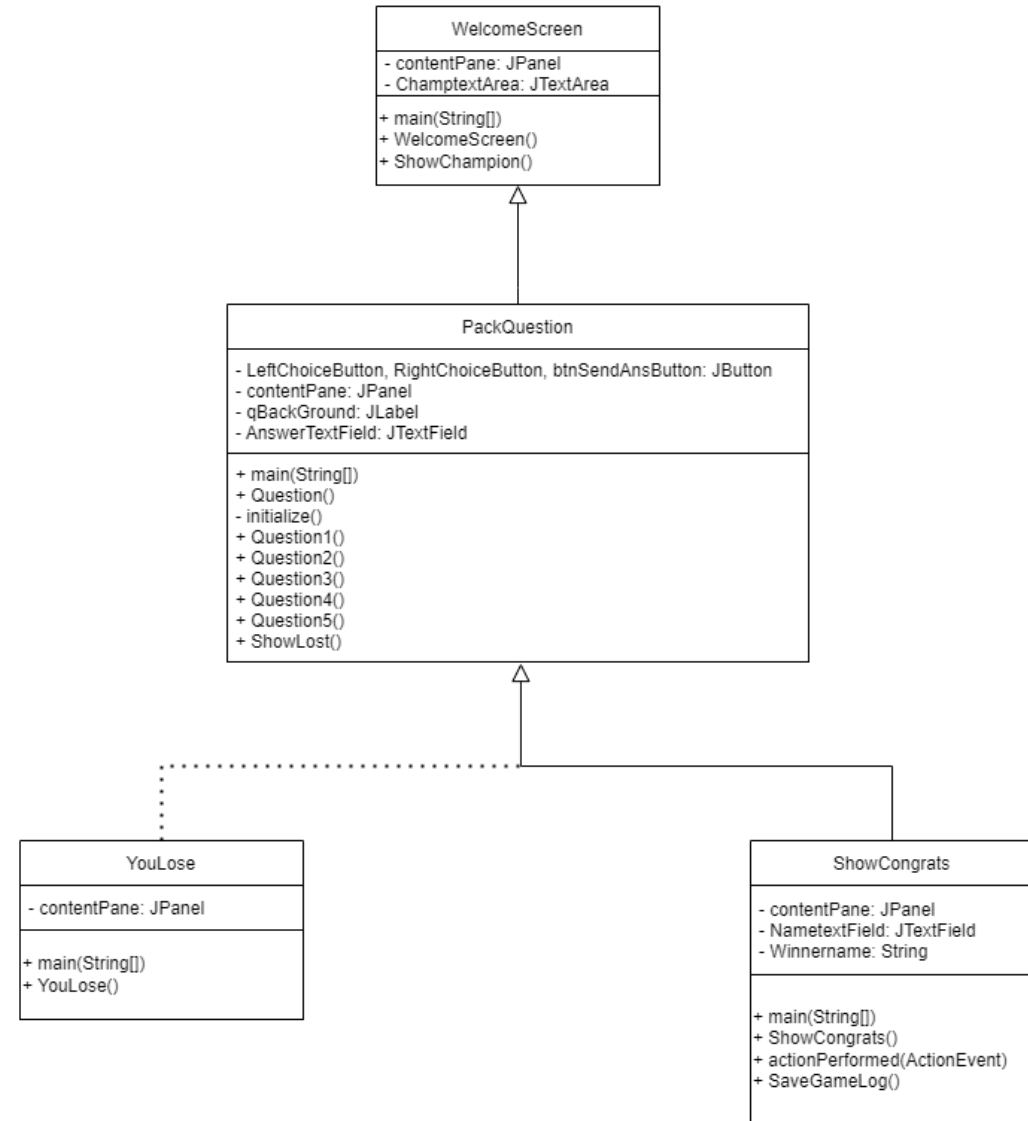
FLOWCHART

การทำงานหลักของเกม

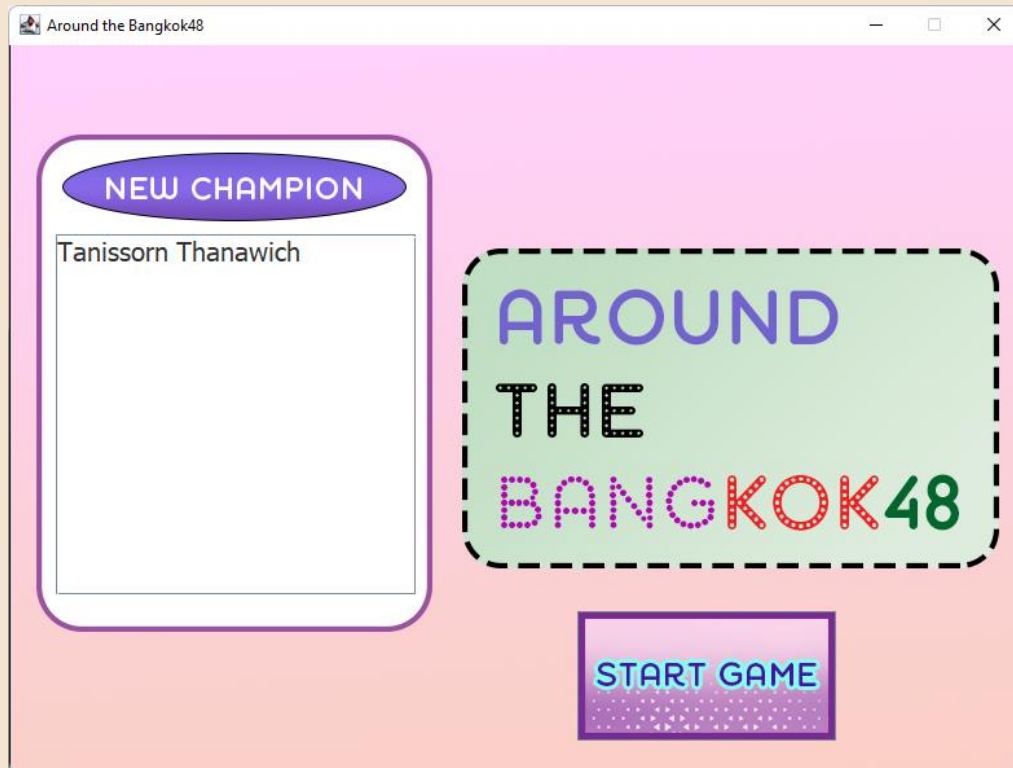


CLASS

DIAGRAM



ภาพตัวอย่างของโปรแกรม (เกม)



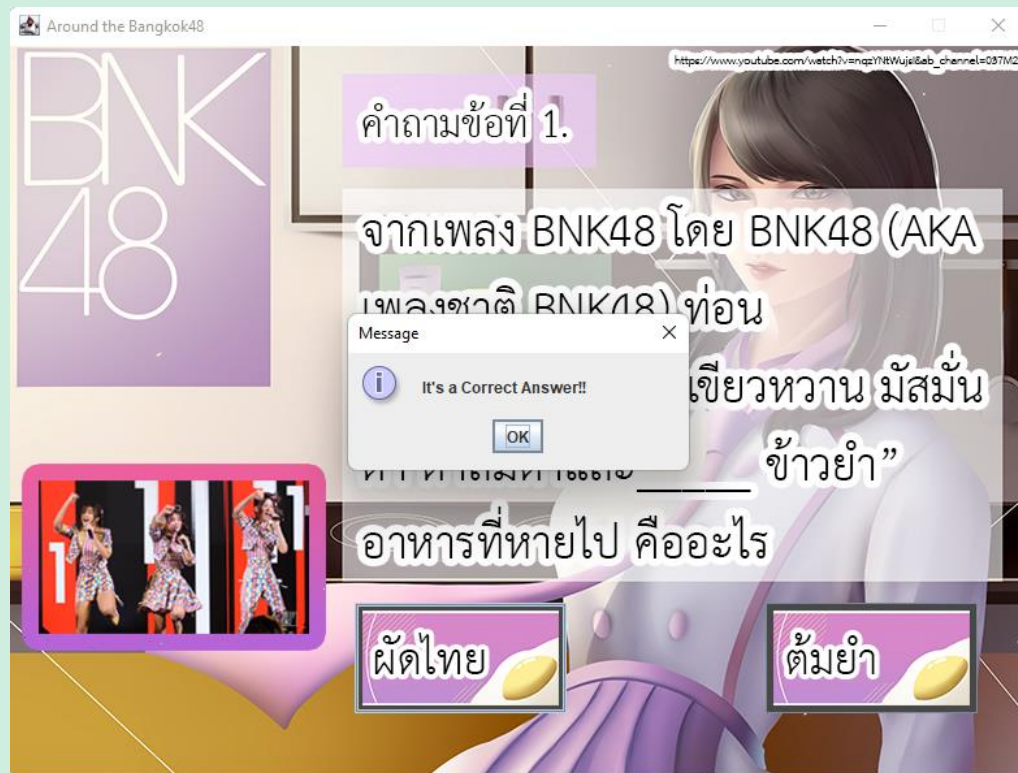
หน้าแรกของเกม มีปุ่มเริ่มเกม และ
ช่องข้อความ แสดงชื่อผู้เล่นที่สามารถ
เล่นจบเกมได้เป็นคนล่าสุด

ภาพตัวอย่างของโปรแกรม (เกม)



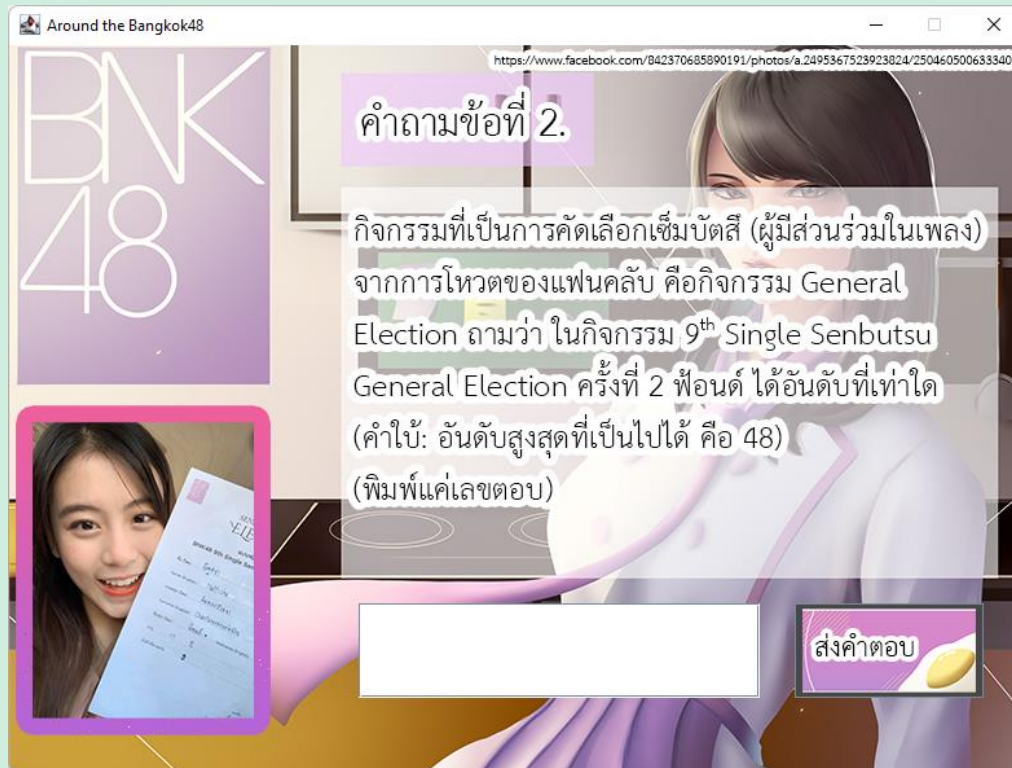
หน้าคำถามแบบเลือกตอบ
มีตัวเลือกให้ 2 ตัวเลือก

ภาพตัวอย่างของโปรแกรม (เกม)



หากตอบถูก ก็จะมี Dialog แสดงขึ้นมา ว่าเป็นคำตอบที่ถูกต้อง แล้วเมื่อกด OK ก็ จะแสดงหน้าจอต่อไป (หากเป็นข้อสุดท้าย ก็ จะแสดงหน้าแสดงความยินดี)

ภาพตัวอย่างของโปรแกรม (เกม)



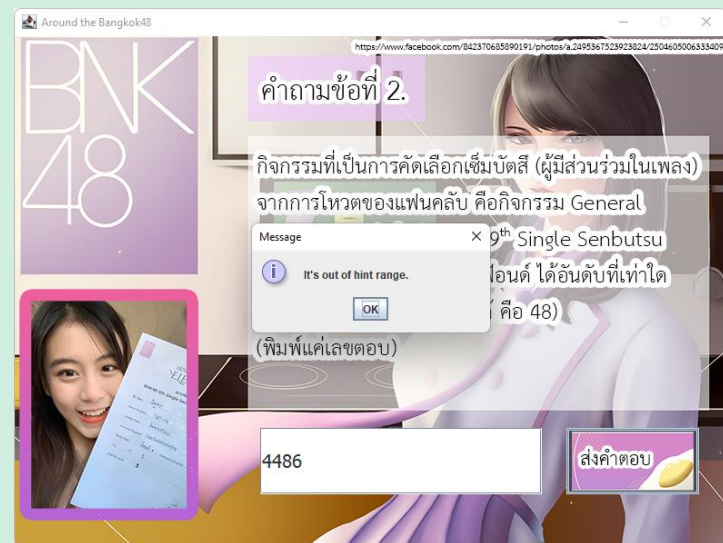
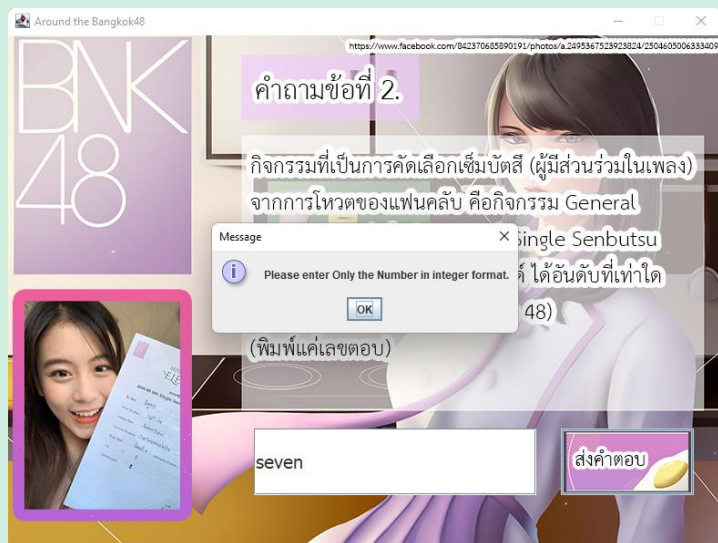
หน้าคำถามแบบพิมพ์เลขตอบ
มีช่องให้พิมพ์ตัวเลข และปุ่มส่ง
คำตอบ

ภาพตัวอย่างของโปรแกรม (เกม)



หากตอบผิดในข้อใด ๆ ก็จะทำให้หน้าจอ Game Over ขึ้นมา และปุ่มตัวเลือกในข้อเลือกตอบ และช่องพิมพ์คำตอบ ในข้อพิมพ์คำตอบ ก็จะไม่สามารถใช้งานได้ แล้วเมื่อปิด Pop-up นี้ เกมก็จะจบลงทันที

ภาพตัวอย่างของโปรแกรม (เกม)



เนื่องจากข้อพิมพ์ตอบ ออกแบบให้รับคำตอบเป็นเลขจำนวนเต็ม หากผู้เล่น พิมพ์สิ่งที่ไม่ใช่จำนวนเต็ม หรือพิมพ์ตัวเลขที่นอกเหนือไปจากคำตอบที่เป็นไปได้ ก็จะมีขึ้น Pop-up เตือน แล้วเมื่อปิดหน้านี้ ก็จะล่างช่องคำตอบ เพื่อให้ผู้เล่น พิมพ์คำตอบใหม่อีกครั้ง

ภาพตัวอย่างของโปรแกรม (เกม)



หน้าต่างแสดงความยินดี เมื่อเล่นจบเกม
พร้อมช่องข้อความลงชื่อผู้เล่น ที่
สามารถเล่นจบเกมได้

จุดเด่นของโปรแกรมที่คิดว่าแตกต่างจากของเพื่อน ๆ หรือจุดที่คิดว่ามีความยากในการพัฒนา

- ❖ การทดสอบเกม บนเครื่องต่าง ๆ ทั้งการรันบนเครื่องที่ใช้งานเป็นประจำ และเครื่องเพื่อน และบนเครื่องจำลอง (VMware) เพื่อทดสอบการแสดงผลของเกมในแต่ละสภาพแวดล้อม ซึ่งต้องนำมาปรับปรุง เมื่อแสดงผลผิดไปตามที่หวังไว้
- ❖ การศึกษา Method ต่าง ๆ จาก Class แม่ (เช่น JFrame) เพื่อให้เกมของเรา เป็นไปตามที่ต้องการ เช่น setLocationRelativeTo(null); เพื่อให้แสดงผลตรงกลางหน้าจอ ไม่ว่าจะจะเป็น Resolution ใด ๆ

จุดเด่นของโปรแกรมที่คิดว่าแตกต่างจากของเพื่อน ๆ หรือจุดที่คิดว่ามีความยากในการพัฒนา

- ❖ เรื่องฟอนต์ภาษาไทยต่าง ๆ จากเดิมที่วางแผนจะใช้ JLabel จัดการเรื่องข้อความ แต่เพื่อลดความวุ่นวายเรื่องข้อความเพี้ยน ในเครื่องที่ไม่มีฟอนต์ที่ใช้ในเกมนี้ จึงทำรวมฝังไปใน Background เป็นรูปเดียว
- ❖ การรวมคำถามทุกข้อใน Class เดียว ตามคำแนะนำจากอาจารย์ ในตอนแรกอาจจะยังไม่สามารถจับหลักการได้ แต่ก็ได้ศึกษาเพิ่มเติมต่าง ๆ และสามารถปรับรวมได้ในที่สุด