

# Oefeningenbundel

De volgende oefeningen moeten volledig in javascript geschreven worden. Aan je html file mag je geen html toevoegen.

## Oefening 1

Maak in javascript een select aan met drie opties: alle, A en B. Voeg vervolgens een event listener toe die luistert naar het onChange event. Indien het onChange event wordt getriggered moet de lijst van voertuigen op de pagina gefilterd worden op de volgende manier:

1. Als “alle” geselecteerd is moeten alle voertuigen zichtbaar zijn, en zien de product cards als volgt uit. Zorg ervoor dat als de prijs groter dan 20.000 is de prijs in de kleur ‘darkorange’ weergegeven wordt.

### Car finder

Driving license



2. Indien “A” geselecteerd is zijn enkel de motto’s zichtbaar, geordend volgens prijs, en indien de prijs hetzelfde is komt die met het minste aantal kilometers als eerste.
3. Indien “B” geselecteerd wordt zijn enkel de auto’s zichtbaar. Zorg ervoor dat deze in omgekeerde alfabetische volgorde getoond worden.
4. Indien de waarde van de select 3 keer veranderd is is onafhankelijk van wat ook geselecteerd is geen enkele van de bovenstaande filteringen meer actief. In de plaats worden alle voertuigen getoond in volgorde van klein naar groot op basis van de restdeling van de som van het aantal karakters in de naam plus het aantal kilometers, gedeeld door het aantal keer dat de select van waarde is veranderd.  
bv: Ford Mondeo als de select 3x veranderd is:  $(11 + 1400) \text{ modulo } (restdeling) 3 = 1$

## Oefening 2

Je mag voor deze oefening niks aan de HTML file toevoegen of verwijderen in HTML. Enkel via JS mag je wijzigingen aan het dom aanbrengen.

1. Maak een nieuwe functie aan `getPlusSizedPokemons()`. Deze functie moet een nieuwe array returnen die enkel de pokémons uit de `pokemonDetails` array teruggeeft die meer dan 500kg wegen.
2. Schrijf vervolgens een functie die de voorgaande array als input krijgt en die de array zal filteren van zwaar naar licht.
3. Schrijf een functie `renderPokemons()`. Voor elke dikke pokemon zal er een Pokémon card gerenderd moeten worden. (zie screenshot).
  - a. Als eerste moet de `shiny_front` afbeelding van de Pokémon getoond worden.
  - b. Daaronder komt de naam van de Pokémon in een `h2` te staan.
  - c. Daaronder moet de url van de Pokémon komen te staan die staat opgeslagen in de pokémons array bovenaan de file. Je moet deze url echter op een specifieke manier gaan ophalen:

Bij elke Pokémon in je gefilterde dikke Pokémons array staat een id. Schrijf een functie die over alle Pokémons in de pokemons array bovenaan gaat lopen, en die uit de "url" string het id van de Pokémon gaat filteren.

bv: uit "`https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1/`" moet het id 1 gefilterd worden.

Gebruik vervolgens dit uit de string gefilterde id om deze te vergelijken met het id uit je dikke pokémons array, wiens card je op dit moment aan het renderen bent dus. Indien er een match is weet je dat die url bij de card hoort die je op dit moment bent aan het renderen. Return deze url en render ze in een `h5` element.

4. Onder de url moet een korte beschrijving van de Pokémon komen.
  - a. Indien de Pokémon meer dan of gelijk aan 800kg weegt spreken we van een "fat" Pokémon, indien ze minder weegt spreken we van een "chubby" Pokémon.
  - b. Schrijf een functie die de persoonlijkheid van de Pokémon gaat bepalen. Loop in deze functie over alle types van de Pokémon.
    - Indien de Pokémon het fire type heeft krijgt hij de "fiery" personality.
    - Indien de Pokémon het grass type heeft krijgt hij de "calm" personality.
    - Indien de Pokémon het water type heeft krijgt hij de "cool" personality.
    - Indien de Pokémon het poison type heeft krijgt hij de "toxic" personality.
    - In alle andere gevallen krijgt de Pokémon de "dependable" personality.
  - c. Indien een Pokémon meerdere types heeft moeten alle personalities, gescheiden door een "and" weergegeven worden.

# Pokémon



## arcanine

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/59/>

arcanine is a fat pokemon. It's personality is fiery.



## venusaur

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/3/>

venusaur is a fat pokemon. It's personality is calm and toxic.



## charizard

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/6/>

---

venusaur is a fat pokemon. It's personality is calm and toxic.



## charizard

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/6/>

charizard is a fat pokemon. It's personality is fiery and dependable.



## blastoise

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/9/>

blastoise is a fat pokemon. It's personality is cool.



## arbok

<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/24/>

arbok is a chubby pokemon. It's personality is toxic.