

**LAPORAN PRAKTIKUM  
POSTTEST (1)  
ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT**



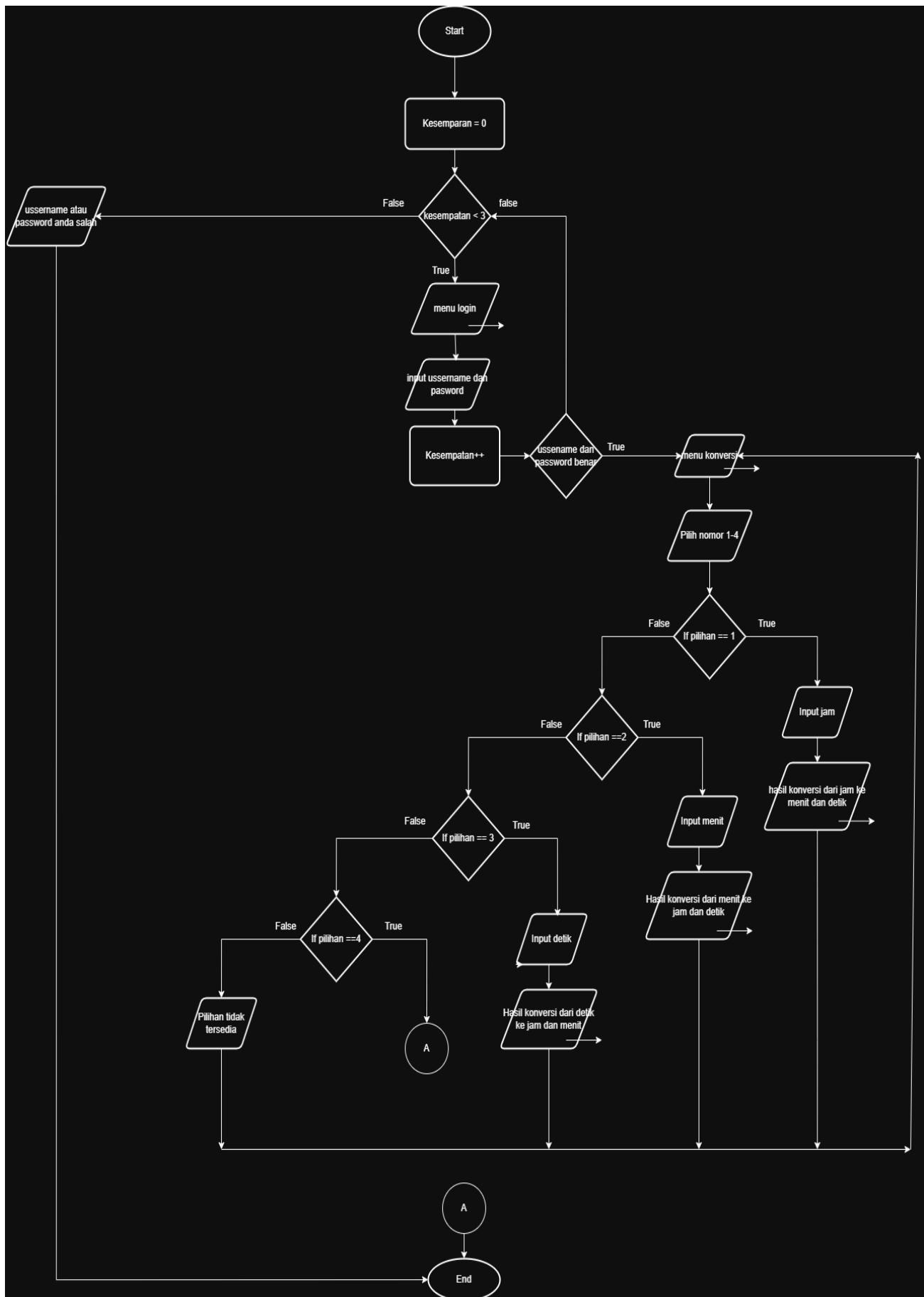
**Disusun oleh:**  
**Muhammad Naufal Abimar (2509106050)**  
**Kelas (B1 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULAWARMAN  
SAMARINDA  
2025**

## **1. Flowchart**

program dimulai dengan menginisialisasi variabel kesempatan = 0 untuk menghitung jumlah percobaan login. Selama kesempatan masih kurang dari 3, usser diminta memasukkan username dan password. Jika username dan password benar, program akan menampilkan pesan login berhasil dan masuk ke menu konversi. Jika salah, program menampilkan pesan login gagal lalu menambahkan nilai kesempatan dan kembali mengecek apakah jumlah percobaan sudah mencapai batas. Jika pengguna gagal login sebanyak 3 kali, program menampilkan pesan bahwa username atau password salah dan program selesai.

Setelah berhasil login, program menampilkan menu konversi yang berisi empat pilihan. usser diminta memilih angka 1 sampai 4. Jika memilih 1, pengguna memasukkan jumlah jam lalu program menampilkan hasil konversi ke menit dan detik. Jika memilih 2, pengguna memasukkan menit lalu dikonversi ke jam dan detik. Jika memilih 3, pengguna memasukkan detik lalu dikonversi ke jam dan menit. Jika memilih 4, program menampilkan pesan terima kasih dan selesai. Jika pilihan tidak tersedia, program menampilkan pesan kesalahan dan kembali ke menu. Proses menu ini akan terus berulang sampai pengguna memilih keluar.



## 2. Deskripsi Singkat Program

Membuat sistem login sederhana dengan batas maksimal 3 kali percobaan dan .Program ini di buat untuk mencari atau mengetahui konversi waktu dari jam,menit dan detik.

## 3. Source Code

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {

    string username, password;
    int kesempatan = 0;

    while (kesempatan < 3) {
        cout << "===== LOGIN =====" << endl;
        cout << "Masukkan Username : ";
        cin >> username;
        cout << "Masukkan Password : ";
        cin >> password;

        if (username == "050" && password == "050") {
            cout << "Login berhasil" << endl;
            break;
        } else {
            cout << "Login gagal" << endl;
            kesempatan++;
        }
    }

    if (kesempatan == 3) {
        cout << "Username atau password salah." << endl;
        return 0;
    }

    int pilihan;

    do {
        cout << endl;
        cout << "===== MENU KONVERSI =====" << endl;
```

```

cout << "1. Jam ke Menit dan Detik" << endl;
cout << "2. Menit ke Jam dan Detik" << endl;
cout << "3. Detik ke Jam dan Menit" << endl;
cout << "4. Keluar" << endl;
cout << "Pilih menu (1-4): ";
cin >> pilihan;

if (pilihan == 1) {
    float jam;
    cout << "Masukkan jam: ";
    cin >> jam;
    cout << "Menit : " << jam * 60 << endl;
    cout << "Detik : " << jam * 3600 << endl;
}
else if (pilihan == 2) {
    float menit;
    cout << "Masukkan menit: ";
    cin >> menit;
    cout << "Jam : " << menit / 60.0f << endl;
    cout << "Detik : " << menit * 60 << endl;
}
else if (pilihan == 3) {
    float detik;
    cout << "Masukkan detik: ";
    cin >> detik;
    cout << "Jam : " << detik / 3600.0f << endl;
    cout << "Menit : " << detik / 60.0f << endl;
}
else if (pilihan == 4) {
    cout << "Terima kasih" << endl;
}
else {
    cout << "Pilihan tidak tersedia" << endl;
}

} while (pilihan != 4);

return 0;
}

```

#### 4. Hasil Output

```
===== LOGIN =====
Masukkan Username : 090
Masukkan Password : 090
Login gagal
===== LOGIN =====
Masukkan Username : 090
Masukkan Password : 090
Login gagal
===== LOGIN =====
Masukkan Username : -0
Masukkan Password : -99
Login gagal
password atau ussername anda salah.
```

```
===== LOGIN =====
Masukkan Username : 050
Masukkan Password : 050
Login berhasil
```

```
===== MENU KONVERSI =====
1. Jam ke Menit dan Detik
2. Menit ke Jam dan Detik
3. Detik ke Jam dan Menit
4. Keluar
Pilih menu (1-4):
```

```
===== MENU KONVERSI =====
1. Jam ke Menit dan Detik
2. Menit ke Jam dan Detik
3. Detik ke Jam dan Menit
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 1
Masukkan jam: 2
Menit : 120
Detik : 7200
```

```
===== MENU KONVERSI =====
1. Jam ke Menit dan Detik
2. Menit ke Jam dan Detik
3. Detik ke Jam dan Menit
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2
Masukkan menit: 3
Jam   : 0.05
Detik : 180
```

```
===== MENU KONVERSI =====
1. Jam ke Menit dan Detik
2. Menit ke Jam dan Detik
3. Detik ke Jam dan Menit
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3
Masukkan detik: 200
Jam   : 0.0555556
Menit : 3.33333
```

```
===== MENU KONVERSI =====
1. Jam ke Menit dan Detik
2. Menit ke Jam dan Detik
3. Detik ke Jam dan Menit
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 4
Terima kasih
```

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
PS C:\PRAKTIKUM-APL\post test\post-test-apl-1> git add .
```

### 5.2 GIT Commit

```
PS C:\PRAKTIKUM-APL\post test\post-test-apl-1> git commit -m "apl pt 1"
[main 060a41f] apl pt 1
 2 files changed, 7 insertions(+), 7 deletions(-)
```

### 5.3 GIT Push

```
PS C:\PRAKTIKUM-APL\post test\post-test-apl-1> git push -u origin main
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 20 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (6/6), 13.98 KiB | 421.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
remote: This repository moved. Please use the new location:
remote:   https://github.com/Nopal07A/praktikum-apl.git
To https://github.com/Nopal07A/praktikum_apl.git
  2ccb2d2..060a41f main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

