01076010 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ : 2/2564 ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

### กิจกรรมที่ 12 : Layer 2 Network

ในกิจกรรมนี้จะเป็นพื้นฐานที่สำคัญของการทำงานด้านระบบเครือข่าย คือ การทำความเข้าใจกับเรื่องของ ARP, VLAN และ MAC Address Learning

### คำสั่ง arp

โปรโตคอล ARP ทำหน้าที่ในการค้นหา Physical Address (หรือ MAC Address) จาก IP Address เพื่อใช้ใน
Destination Address ของ Ethernet Frame และเพื่อให้ลดการค้นหา (Name Resolution) โดยใช้ ARP ระบบปฏิบัติการ
จึงมีการสร้าง ARP Cache เอาไว้ด้วย

เมื่อเปิด command prompt และเรียกใช้คำสั่ง arp โดยจะแสดง option ในการทำงานดังนี้

- arp -a หรือ -g แสดง ARP Cache ที่มีในปัจจุบัน
- arp -d เป็นการลบข้อมูลใน ARP Cache ออก
- arp -s เป็นการเพิ่มข้อมูลชนิด static ลงใน cache
- 1. ให้ใช้คำสั่ง arp -a แสดงข้อมูลใน cache ค้นหาบรรทัดที่เป็น router ให้จดหมายเลข MAC Address ของ router เอาไว้ งo-fd-เรามายวง
- 2. ใช้คำสั่ง arp -d (ต้องใช้สิทธิ์ admin) เพื่อลบข้อมูลออกจาก cache จากนั้นใช้คำสั่ง arp -a เรียกดูอีกครั้ง
- 3. ใช้คำสั่ง arp -s ip-address mac-address จากนั้นให้ใช้คำสั่ง arp -d และ arp -a ให้ capture รูปมาลง

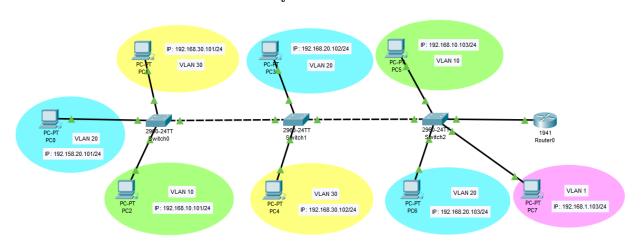
```
Administrator: Command Prompt
icrosoft Windows [Version 10.0.19044.1645]
c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
 :\Windows\system32>arp -a
 Internet Address Physical Address
                       30-fd-65-a1-ec-61
                                              dynamic
 192.168.1.67
                        aa-bb-cc-dd-ee-ff
                                              static
 224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                        01-00-5e-00-00-fb
  239.255.255.250
                       01-00-5e-7f-ff-fa
                                              static
                                                       100000 & 11200000
Interface: 192.168.1.68 --- 0xf
                                                           พูแกกญ์ ชาญญ์ qavamic ขอกมมูก
 Internet Address
                       Physical Address
                                              Type
 224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                              static
 :\Windows\system32>arp -s 192.168.1.99 aa-bb-cc-dd-ee-ff
 :\Windows\system32>arp -a
                                               Type
  192.168.1.99
                        aa-bb-cc-dd-ee-ff
  224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                              static
                        01-00-5e-7f-ff-fa
```

#### Virtual LAN

Virtual LAN เป็นเรื่องที่มีการใช้กันมากในระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ เนื่องจากมีความยืดหยุ่นในการใช้งาน ทำให้เครื่องที่อยู่ต่างสวิตซ์ หรือ กระทั่งต่างสถานที่สามารถทำงานร่วมกัน **เสมือน** ว่าอยู่ในเครือข่ายเดียวกัน ข้อมูล ที่ Broadcast ใน VLAN จะสามารถเห็นได้จาก Host ที่อยู่ใน VLAN เดียวกันเท่านั้น เช่นเดียวกับ Host ที่อยู่ใน Subnet เดียวกัน จะเห็น Broadcast ที่มาจากภายใน Subnet เดียวกัน ดังนั้นอาจกล่าวได้ว่า 1 VLAN = 1 Subnet

จากแนวคิดข้างต้น ทำให้เราสามารถสร้างการติดต่อระหว่าง VLAN ได้ โดยใช้ Router คือ สามารถ Routing ระหว่าง VLAN โดยใช้ Router ซึ่งจะเรียกวิธีการนี้ว่า InterVLAN Routing ซึ่งวิธีการจะไม่เหมือนกับ Routing ตามปกติ ซะทีเดียว เนื่องจากในการทำงานแบบ Subnet เดิมนั้น จะต้องมี 1 Interface ของ Router ที่อยู่ใน Subnet นั้น แต่ใน VLAN ไม่มีแบบนั้น จึงได้สร้าง sub Interface ซึ่งเป็น Interface เสมือน ขึ้นมา และกำหนดให้ Interface เสมือนนี้ อยู่ใน แต่ละ VLAN ทำหน้าที่เป็น default gateway ของ แต่ละ VLAN และทำให้สามารถใช้ Router เพียง 1 Interface ในการ Routing ก็เครือข่ายก็ได้

## 4. ให้เปิดไฟล์ Lab12.pkt จะพบเครือข่ายดังรูป



เครือข่ายนี้จะมี Router จำนวน 1 ตัว Ethernet Switch จำนวน 3 ตัว และ PC จำนวน 8 เครื่อง โดยมีข้อมูล การเชื่อมต<sup>่</sup>อดังนี้

Host	IP Address	Gateway	VLAN	Interface	
PC 0	192.168.20.101/24	192.168.20.1	20	SWO -> Fa0/2	
PC 1	192.168.30.101/24	192.168.30.1	30	SWO -> Fa0/1	
PC 2	192.168.10.101/24	192.168.10.1	10	SW0 -> Fa0/3	
PC 3	192.168.20.102/24	192.168.20.1	20	SW1 -> Fa0/2	
PC 4	192.168.30.102/24	192.168.30.1	30	SW1 -> Fa0/1	
PC 5	192.168.10.103/24	192.168.10.1	10	SW2 -> Fa0/1	
PC 6	192.168.20.103/24	192.168.20.1	20	SW2 -> Fa0/2	
PC 7	192.168.1.103/24	192.168.1.1	1	SW2 -> Fa0/3	

## โดย Switch Configuration มีดังนี้

### Switch0 Configuration

Port	Connected To	VLAN	Link
Fa0/1	PC 1	30	Occess
Fa0/2	PC 0	20	orcce22
Fa0/3	PC 2	10	Occe22
GigO/1	Switch 1	10,20,30	trunk
Gig0/2	-	-	

#### Switch1 Configuration

Port	Connected To	VLAN	Link
Fa0/1	PC 4	30	occe17
Fa0/2	PC 3	20	accesy
GigO/1	Switch 0	10,20,30	trunk
GigO/2	Switch 2	10,20,30	touch

#### Switch2 Configuration

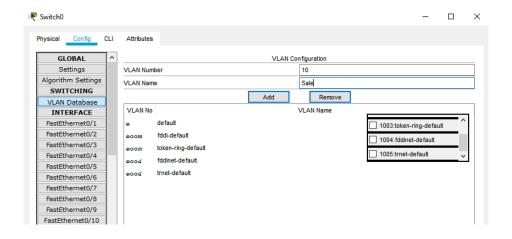
Port	Connected To	VLAN	Link
Fa0/1	PC 5	10	Occess
Fa0/2	PC 6	20	Crcoess
Fa0/3	PC 7	1	Cressio
GigO/1	Router	10,20,30	trunh
GigO/2	Switch 1	10,20,30	turk

5.	ทดลอง ping	ระหว่าง	Host ที่ต <sup>่</sup> อกับ	Switch	ตัวเดียวกัน	สามารถ	ping	กันได้หรือไม่	เพราะเหตุใด

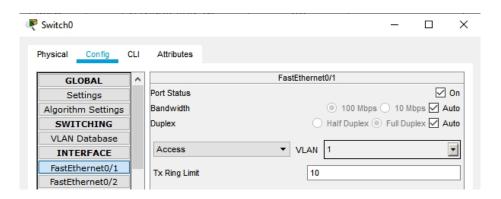
 รู้ พี่สามเรถติเกษ	pina 7a	baran-	VLAN	שלושה שות של	
	1-3				

6. จากตารางของ Switch ข้างต้น ให้ป้อนลงในช่อง Link ว่า Link ใดเป็นชนิด Access หรือ Trunk

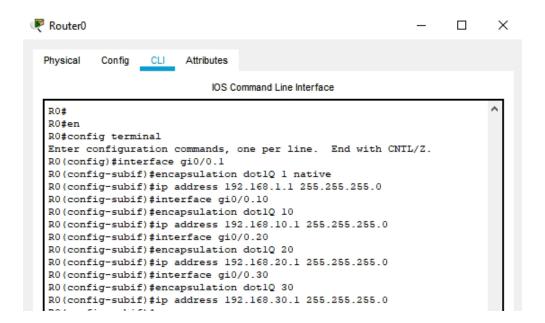
7. คลิกที่ Switch0 เลือก VLAN Database ให<sup>้</sup>เพิ่ม VLAN 10 ชื่อ Sale ตามรูป และให<sup>้</sup>เพิ่ม VLAN 20 ชื่อ Engineer และ VLAN 30 ชื่อ Marketing ควย และทำเช่นเดียวกันนี้กับ Switch อีก 2 ตัวที่เหลือ

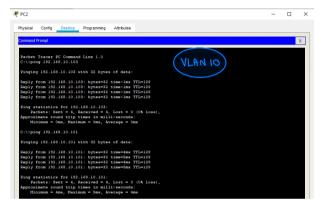


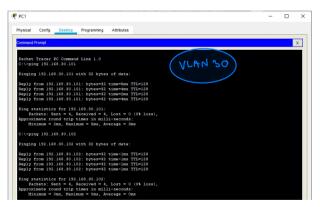
8. คลิกที่ Switch0 และเลือก Config -> FastEthernet0/1 จากนั้นให้กำหนดชนิดของ Link และ VLAN ตาม ตารางข้างต้น ให้ครบทุก Switch



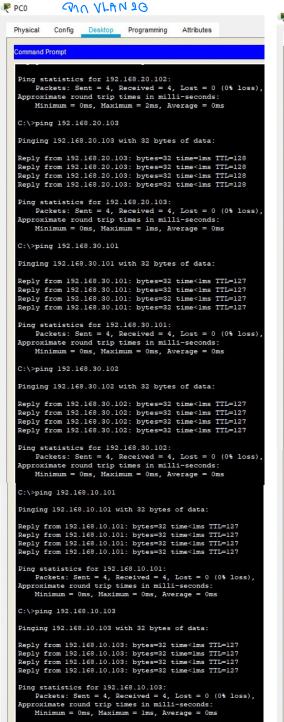
- 9. ทดลอง ping ระหว่าง Host ที่อยู่ใน VLAN เดียวกัน หากสามารถ ping กันได้แสดงว่า config ถูก ให้ capture รูปมาแสดงทั้ง 3 VLAN และตรวจสอบว่า ping ข้าม VLAN ได้หรือไม่ <u>ไม่ผมมารถข่ามได้</u>
- 10. ต่อไปจะเป็นการสร้าง sub interface ให้คลิกที่ Router 0 แล้วป้อน config ต่อไปนี้







# 11. ทดลอง ping ระหว่าง Host ทั้งใน VLAN เดียวกัน และข้าม VLAN ทั้ง VLAN 10, 20, 30 ให<sup>\*</sup> capture รูปมา



```
MayLAN 10
₽ PC2
     Physical Config Desktop Programming Attributes
      Command Prompt
      Packet Tracer PC Command Line 1.0 C:\>ping 192.168.10.103
       Pinging 192.168.10.103 with 32 bytes of data:
       Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time<1ms TTL=128
       Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time<1ms TTL=128
      Ping statistics for 192.168.10.103:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
         C:\>ping 192.168.10.101
      Pinging 192.168.10.101 with 32 bytes of data:
       Reply from 192.168.10.101: bytes=32 time=4ms TTL=128
      Reply from 192.168.10.101: bytes=32 time=5ms TTL=128
Reply from 192.168.10.101: bytes=32 time=4ms TTL=128
Reply from 192.168.10.101: bytes=32 time=5ms TTL=128
      Ping statistics for 192.168.10.101:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 4ms, Maximum = 5ms, Average = 4ms
         C:\>ping 192.168.20.101
       Pinging 192.168.20.101 with 32 bytes of data:
       Reply from 192.168.20.101: bytes=32 time<1ms TTL=127
       Reply from 192.168.20.101: bytes=32 time=1ms TTL=127
Reply from 192.168.20.101: bytes=32 time=1ms TTL=127
Reply from 192.168.20.101: bytes=32 time=7ms TTL=127
      Ping statistics for 192.168.20.101:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

Minimum = 0ms, Maximum = 7ms, Average = 2ms
      C:\>ping 192.168.20.102
        Pinging 192.168.20.102 with 32 bytes of data:
      Reply from 192.168.20.102: bytes=32 time=lms TTL=127 Reply from 192.168.20.102: bytes=32 time<1ms TTL=127 Reply from 192.168.20.102: bytes=32 time<1ms TTL=127 Reply from 192.168.20.102: bytes=32 time<1ms TTL=127
       Ping statistics for 192.168.20.102:
                Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
coximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 1ms, Average = 0ms
       Appro
       C:\>ping 192.168.30.101
       Pinging 192.168.30.101 with 32 bytes of data:
      Reply from 192.168.30.101: bytes=32 time<1ms TTL=127
                    statistics for 192.168.30.101:
      Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
       Pinging 192.168.30.102 with 32 bytes of data:
      Reply from 192.168.30.102: bytes=32 time<1ms TTL=127
       Ping statistics for 192.168.30.102:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

#### MAVLAN 20

```
Config Desktop Programming Attributes
       eket Tracer PC Command Line 1.0
>ping 192.168.30.101
  Pinging 192.168.30.101 with 32 bytes of data:
   eply from 192.168.30.101: bytes=32 time=5ms TTL=128
eply from 192.168.30.101: bytes=32 time=4ms TTL=128
eply from 192.168.30.101: bytes=32 time=2ms TTL=128
eply from 192.168.30.101: bytes=32 time=4ms TTL=128
   ing statistics for 192.168.30.101:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
pproximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 2ms, Haximum = 5ms, Average = 3ms
    \>ping 192.168.30.102
     ply from 192.168.30.102: bytes=32 time<lms TTL=128
 Ping statistics for 192.168.30.102:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
          ping 192.168.20.101
  inging 192.168.20.101 with 32 bytes of data:
     ply from 192.168.20.101: bytes=32 time<1ms TTL=127
 Ping statistics for 192.168.20.101:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Ome, Maximum = Ome, Average = Ome
Pinging 192.168.20.102 with 32 bytes of data:
 Ping statistics for 192.168.20.102:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
      \>ping 192.168.10.101
   Pinging 192.168.10.101 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.10.101: bytes=32 time<lms TTL=127
   Ping statistics for 192.168.10.101:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss)
upproximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Oms, Maximum = Oms, Average = Oms
    :\>ping 192.168.10.103
   Pinging 192.168.10.103 with 32 bytes of data:
   Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time=1ms TTL=127
Reply from 192.168.10.103: bytes=32 time</ms TTL=127
Ping statistics for 192.168.10.103:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss)
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = Oms, Maximum = lms, Average = Oms
```

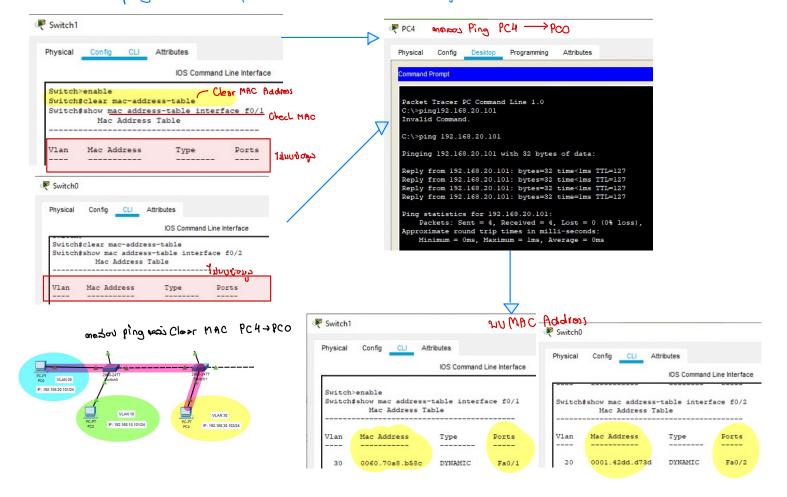
#### MAC Address Learning

เป็นฟังก์ชันสำคัญของ Switch โดยทำหน้าที่ Learn เพื่อให้ทราบว่า Host ใดต่ออยู่ที่ Interface (Port) ใด และ หากมี Frame ที่ส่งถึง Host นั้นจะส่งออกทาง Interface นั้นเพียง Interface เดียว ทำให้ลดปริมาณ Traffic ในระบบ เครือข่าย และเพิ่มความปลอดภัยในการใช้งาน

เราสามารถดูข้อมูล MAC Address Table โดยใช้คำสั่ง *show mac address-table interface f0/1* เพื่อแสดง MAC Address Table ของ Interface นั้น

- 12. คลิกที่ Switch ตัวใดตัวหนึ่ง แล้วใช้คำสั่ง *clear mac-address-table* เพื่อลบ MAC Address Table ที่มีอยู่ใน สวิตช์นั้น
- 13. เลือก PC ที่ต่อกับ Switch นั้น ตรวจสอบว่าต่ออยู่ที่ Interface ใด แล้วใช้คำสั่ง show mac address-table interface กับ Interface นั้น ตรวจสอบว่ามีข้อมูลใน MAC Address Table หรือไม่ ไม่
- 14. ให<sup>\*</sup> ping จาก PC ไปยัง host ใดๆ แล*้*วใช้คำสั่ง *show mac address-table interface* เพื่อตรวจสอบตาราง MAC Address Table
- 15. ให้ตรวจสอบที่ Switch ปลายทางว่ามีข้อมูลใน MAC Address Table หรือไม่ อย่างไร 🦼
- 16. ให้สรุปการทำงานของ MAC Address Learning ตามข้อ 12–15 พร้อมภาพ Capture ประกอบ
  การตำมน เริ่มราคการ ตัวจังอมูว ช่างการการ MAC Address table กากนั้ง กิจรองรอบ จำงีจิงมูว เนมืองครือไม่ แต่ง คลดอง

אס עופון בעל היוש השמיני בינים אנסן נבול בינים אים ליבון בינים בינים היים



## งานครั้งที่ 12

- การส่งงาน เขียนหรือพิมพ์ลงในเอกสารนี้ และส่งโดยเป็นไฟล์ PDF เท่านั้น
- ตั้งชื่อไฟล์โดยใช้รหัสนักศึกษา และ \_Lab12 เช่น 64010789\_Lab12.pdf
- กำหนดส่ง ภายในวันที่ 27 เมษายน 2565