01076010 เครือข่ายคอมพิวเตอร์ : 2/2564 ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

## กิจกรรมที่ 6 : TCP Connection

กิจกรรมครั้งนี้จะเป็นการทำความเข้าใจกับโปรโตคอล TCP (Transmission Control Protocol) ซึ่ง TCP มี คุณสมบัติในการทำงานอยู่ 5 ประการได้แก่

- Reliable, in-order delivery คือ การส่งไม่ผิดพลาดโดยข้อมูลมีการเรียงตามลำดับ
- Connection Oriented คือ ต<sup>้</sup>องมีการสร<sup>้</sup>างการเชื่อมต<sup>่</sup>อก<sup>่</sup>อน และมีการแลกเปลี่ยนข<sup>้</sup>อมูลควบคุม
- Flow Control ควบคุมการไหลของข้อมูลระหว่าง Process ทั้ง 2 ด้าน
- Congestion Control ควบคุมการไหลของข้อมูลผ่านอุปกรณ์เครือข่าย
- Full Duplex data สามารถส่งได้ทั้ง 2 ทาง ในการเชื่อมต่อเดียวกัน

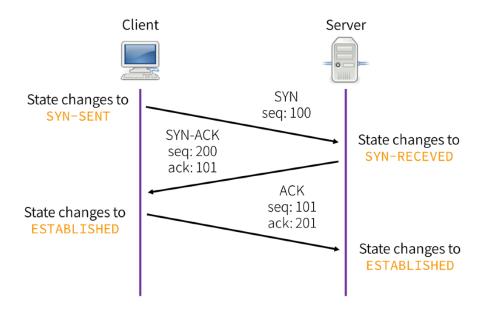
## **Connection Setup**

| source port number                |          |               | destination port number |  |  |
|-----------------------------------|----------|---------------|-------------------------|--|--|
| 2 bytes                           |          |               | 2 bytes                 |  |  |
| sequence number<br>4 bytes        |          |               |                         |  |  |
| acknowledgement number<br>4 bytes |          |               |                         |  |  |
| data offset                       | reserved | control flags | window size             |  |  |
| 4 bits                            | 3 bits   | 9 bits        | 2 bytes                 |  |  |
| checksum                          |          |               | urgent pointer          |  |  |
| 2 bytes                           |          |               | 2 bytes                 |  |  |

รูปแสดง TCP Header

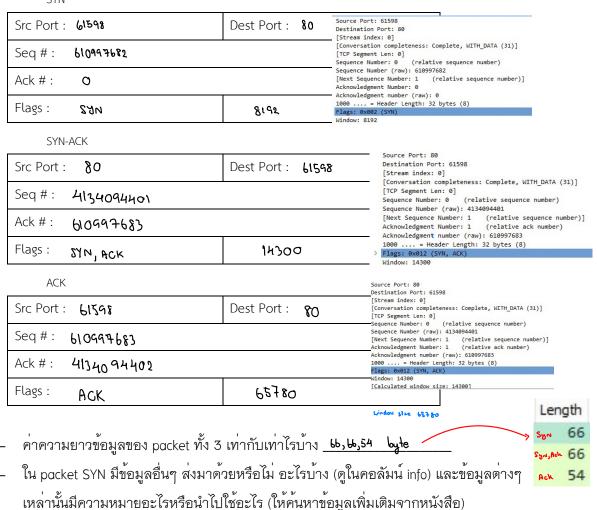
ก่อนเริ่มการส่งข้อมูลทุกครั้งของ TCP จะต้องมีการสร้าง Connection ขึ้นมาก่อนโดย Client จะเริ่มสร้างการ เชื่อมต่อไปที่ Server ซึ่งประกอบด้วย 3 ขั้นตอน

- Client การส่ง packet SYN ไปที่ Server โดย Client จะมีการสร้างหมายเลข Sequence Number เรียกว่า ISN : Initial Sequence Number ขึ้นมา (ในรูปสมมติว่า 100) ใส่ใน SEQ# แล้วส่ง
- เมื่อ Server ได้รับ packet SYN จะตอบกลับโดย packet SYN-ACK โดย Server จะมีการสร้างหมายเลข ISN ของตนเองขึ้นมาเช่นกัน โดยใส่ใน SEQ# และนำหมายเลข SN:Client+1 แล้วใส่ใน ACK# แล้วส่ง
- เมื่อ Client ได้รับ packet SYN-ACK ก็จะตอบกลับโดย packet ACK สุดท้าย โดย Client จะนำ SN:Client+1 ใส่ใน SEQ# และนำ SN:Server+1 ใส่ใน ACK# แล้วส่ง เมื่อถึงตรงนี้จะถือว่าผั่ง Client สร้าง การเชื่อมต่อสำเร็จแล้ว ซึ่ง Client สามารถจะเริ่มส่งข้อมูลได้
- เมื่อ Server ได้รับ packet ACK สุดท้าย จะถือว่าฝั่ง Server สร้างการเชื่อมต่อสำเร็จแล้วเช่นกัน



1. ให้เปิดไฟล์ http-browse101d.pcapng ค้นหา 3 way handshake แรกในไฟล์แล้ว บันทึกข้อมูลลงใน ตารางด้านล่าง (ทั้ง Seq# และ Ack# ให้ใช้แบบ raw ในช่อง Flag ให้บอกว่ามี Flag ใดที่ Set บ้าง

SYN



| ข้อมูล     | ความหมาย                        |  |  |
|------------|---------------------------------|--|--|
| Win = 8192 | The window size from TCP header |  |  |
| Len = 0    | TCP Segment length              |  |  |
| M22 = 14P0 | Maximum sogment size            |  |  |
| WS = 4     | Window scale                    |  |  |

- ใน packet SYN-ACK มีข้อมูลอื่นๆ ส่งมาด้วยหรือไม่ อะไรบ้าง (ดูในคอลัมน์ info) และข้อมูล ต่างๆ เหล่านั้นมีความหมายอะไรหรือนำไปใช้อะไร

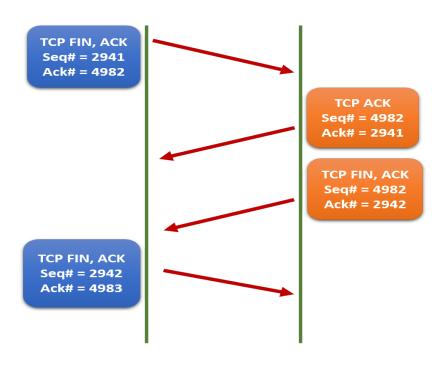
| ข้อมูล       | ความหมาย                                  |
|--------------|---|
| M.w = 14300  | The window size value from the TCP header |
| rev = a      | TCP Segment length                        |
| μs = 64      | Window scole                              |
| SACK_PERM =4 | Selective Ackknowledgment                 |

- ให้ดู packet ที่ส่งข้อมูล packet แรก (หรือ packet อื่นก็ได้) ให้ตอบว่าในข้อมูลที่ไม่เท่ากันของ
Client กับ Server ในการเลือกใช้ข้อมูลหนึ่ง (เนื่องจากทั้ง 2 ด้านต้องใช้พารามิเตอร์เดียวกันใน
การส่งข้อมูล) คิดว่ามีหลักในการเลือกอย่างไร

ศิลต์ เลือบกิจอาการที่ Client ส่ง det ของมูลที่ของกาไรโปดาง Sorver ให้ส่งของมูลที่ของการกลับมาโดลตาง Sorver ขะส่ง Ack ของ det กลับไปบล้องกับของมูลที่ของการ หากลับ Client ได้ขึบข้อมูลที่ของการ หลัง Ack กลับไปเลืองกับของมูลที่ของการ หากลับ Client ได้ขึบข้อมูลที่ของการ หลัง Ack กลับไปหลังของการ เลืองของ เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองให้เลืองการ เลืองการ เลือง

## **Connection Terminated**

เมื่อสิ้นสุดการส่งข้อมูลแล้ว ใน TCP จะมีการปิด Connection ซึ่งประกอบด้วย 4 ขั้นตอน



- ฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งที่ต้องการปิด Connection (ต่อไปจะเรียก A และเรียกอีกฝั่งว่า B) จะส่ง packet ที่มี FIN/ACK flag มา โดยใช้ SEQ# และ ACK# เท่ากับ packet สุดท้ายก่อนจะปิด connection
- ฝั่ง B จะตอบด้วย packet ที่มี ACK flag โดยใช้ SEQ# เท่ากับ ACK# ของ FIN/ACK ก่อนหน้า และใช้ ACK# เท่ากับของ SYN# ของ packet ล่าสุด โดยเมื่อ A ได้รับ packet นี้ จะถือว่าเป็นการสิ้นสุด connection ของฝั่ง A (หมายเหตุ บางครั้งอาจไม่มีการส่ง packet นี้ โดยอาจรวมไปกับ packet ที่ 3
- ผั่ง B จะเริ่มปิด Connection บ้าง โดยจะส่ง packet ที่มี FIN/ACK flag โดยใช้ SEQ# เท่ากับ ACK# ของ FIN/ACK ก่อนหน้า และใช้ ACK# เท่ากับของ SYN# ของ packet ล่าสุด +1
- ผั่ง A จะตอบกลับการปิด Connection โดยจะส่ง packet ที่มี FIN/ACK flag โดยใช้ SEQ# เท่ากับ ACK#
   ของ FIN/ACK ก่อนหน้า และใช้ ACK# เท่ากับของ SYN# ของ packet ล่าสุด +1 เมื่อถึงจุดนี้จะถือว่าเป็น การสิ้นสุด Connection ของ B
- 2. ให้หา Packet ที่ปิด Connection ของ Connection ในข้อ 1 โดยให้บอกขั้นตอนการหาและป้อนรายละเอียด ลงในตาราง (ข้อมูล Seq# และ Ack # ให้ใช้แบบ Relative)

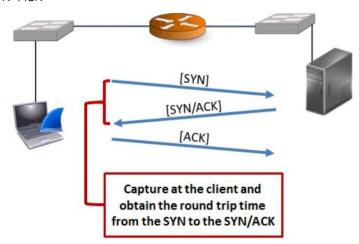
|            |                      |                   | Source Port: 61598  |
|------------|----------------------|-------------------|---|
| Packet# \  | bb3                  |                   | Destination Port: 80 [Stream index: 0]  |
|            |                      | 1                 | [Conversation completeness: Complete, WITH DATA (31)]                               |
| Src Port : | 61598                | Dest Port : 🔥     | [TCP Segment Len: 0]  |
| Co # .     |                      |                   | Sequence Number: 323 (relative sequence number) Sequence Number (raw): 610998005    |
| Seq #:     | 610998003            |                   | [Next Sequence Number: 324 (relative sequence number)]                              |
| ۸ مار 44 . |                      |                   | Acknowledgment Number: 1127 (relative ack number)                                   |
| Ack #:     | 4134045528           |                   | Acknowledgment number (raw): 4134095528   |
| П          |                      |                   | 0101 = Header Length: 20 bytes (5)  |
| Flags :    | FIN, ACK             | 16163             | Flags: 0x011 (FIN, ACK)   |
|            |                      |                   | —— Window: 16163  |
|            |                      |                   | Source Port: 80   |
|            |                      |                   | Destination Port: 61598   |
| Da elee##  | 11.7.16              |                   | [Stream index: 0]   |
| Packet#    | 1664                 |                   | [Conversation completeness: Complete, WITH DATA (31)]                               |
| 6 6 .      |                      |                   | [TCP Segment Len: 0]  |
| Src Port : | 80                   | Dest Port : 61598 | Sequence Number: 1127 (relative sequence number)                                    |
|            |                      |                   | Sequence Number (raw): 4134095528   |
| Seq#:      | 4134095528           |                   | [Next Sequence Number: 1128 (relative sequence number)]                             |
|            |                      |                   | Acknowledgment Number: 324 (relative ack number)                                    |
| Ack # :    | 610998006            |                   | Acknowledgment number (raw): 610998006<br>0101 = Header Length: 20 bytes (5)        |
|            | 010 118000           | I                 | Flags: 0x011 (FIN, ACK)   |
| Flags :    | PIN <sub>J</sub> ACK | 15424             | Window: 241   |
| - 3-       | 1 TINDIK             | 15724             | [Calculated window size: 15424]   |
|            |                      |                   |   |
|            |                      |                   | Source Port: 61598  |
|            |                      |                   | Destination Port: 80  |
| Packet#    | 1665                 |                   | [Stream index: 0]   |
|            | 1063                 | 1                 | [Conversation completeness: Complete, WITH_DATA (31)]                               |
| Src Port : | P120 &               | Dest Port : 80    | [TCP Segment Len: 0]  |
| 0.0.0.0.0. | 014-19               | - 331             | Sequence Number: 324 (relative sequence number)  — Sequence Number (raw): 610998006 |
| Seq#:      | (10000               |                   | [Next Sequence Number: 324 (relative sequence number)]                              |
| эсч #.     | 610998006            |                   | Acknowledgment Number: 1128 (relative ack number)                                   |
| Ack # :    |                      |                   | Acknowledgment number (raw): 4134095529   |
| ACK # .    | 4134095529           |                   | 0101 = Header Length: 20 bytes (5)  |
| ГI         |                      |                   | Flags: 0x010 (ACK)  |
| Flags :    | ACK                  | 646552            | Window: 16163   |
|            |                      | 1                 | — [Calculated window size: 64652]   |

วิธีค้นหา

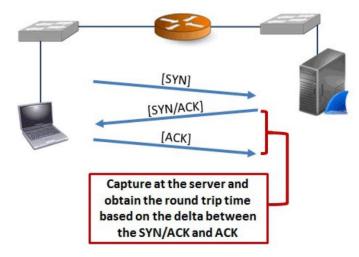
9 # filter 9 a filter display with

((ip.dst == 173.194.79.121) && (ip.src == 24.6.173.220)) or ((ip.dst == 24.6.173.220) && (ip.src == 173.194.79.121))

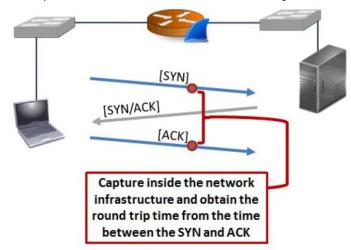
3. ใน Wireshark เราสามารถจะหา packet ที่มีคุณลักษณะของ flags เฉพาะได้ โดยใช้ display filter tcp.flags เช่น tcp.flags.syn==1 หรือ tcp.flags.ack==1 ซึ่งเราสามารถใช้หา RTT ของ TCP handshake ได้ โดยการหา RTT ของ TCP handshake มี 3 แบบ คือ วัดจากผั้ง Client จะใช้เวลาระหว่าง SYN และ SYN-ACK



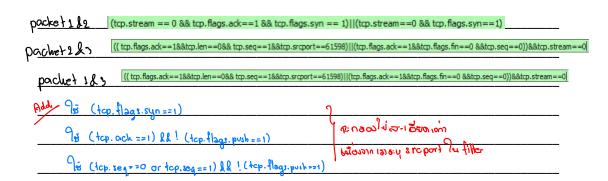
และวัดจากฝั่ง Server จะใช้เวลาระหว่าง SYN/ACK กับ ACK



แต่ในกรณีที่วัดจากอุปกรณ์ ควรใช้ระหว่าง SYN และ ACK ตามรูป



- 4. จากไฟล์ http-browse101d.pcapng ให้สร้าง display filter ที่สามารถแสดงเฉพาะ packet ที่เป็น Open Connection (3 way handshake) คู่ที่กำหนด ของทุกๆ TCP Stream โดยไม่มี packet อื่นๆ มาปน (<u>นักศึกษาพยายามคิดด้วยตนเอง</u>) ให้เขียนวิธีการหา และ display filter ของแต่ละอัน
  - packet SYN และ SYN/ACK ของ 3 way handshake (packet ที่ 1 และ 2)
  - packet SYN/ACK และ ACK ของ 3 way handshake (packet ที่ 2 และ 3)
  - packet SYN และ ACK 3 way handshake (packet ที่ 1 และ 3)



5. เราสามารถใช้ค่า RTT ของ TCP handshaking ตามข้อ 4 มาใช้วัดประสิทธิภาพของ Web Server ได้ เช่นกัน โดย Server ที่มีค่า RTT น้อย แสดงถึงการตอบสนองที่รวดเร็ว ดังนั้นให้ capture ข้อมูลจากเว็บ และใช้ display filter ตามข้อ 4 (ให้นักศึกษาเลือกใช้ตัวที่เหมาะสม) เพื่อหาค่า RTT ของเว็บต่างๆ จำนวน 3 เว็บ แล้วนำค่ามาใส่ตาราง

| URL                  | เวลา       |
|----------------------|------------|
| WWW. kmitl.ac.th     | 0.008026   |
| WWW. lib.kmitl.ac.th | O.00 862 P |
| MUN. IM PERVO.COM    | 0.175391   |

- ให<sup>้</sup>ตอบว<sup>่</sup>าระหว<sup>่</sup>าง RTT ที่วัดในครั้งนี้ กับ HTTP RTT ที่วัดในครั้งก่อนหน้านี้ บอกถึงอะไร และ แตกต<sup>่</sup>างกันอย่างไร

ATT ซี่จัดในคลับสี คือการลักประวิทธิภาพ แต่ร่องการเชื่อมอา๋อ TCP Handshallo แต่ HTTP ATT

## งานครั้งที่ 6

- การส่งงาน เขียนหรือพิมพ์ลงในเอกสารนี้ และส่งโดยเป็นไฟล์ PDF เท่านั้น
- ตั้งชื่อไฟล์โดยใช้รหัสนักศึกษา และ \_Lab6 เช่น 63010789\_Lab6.pdf
- กำหนดส่ง ภายในวันที่ 23 กุมภาพันธ์ 2565