

# 总结文档

## 思路：首先确定实现以下功能

1. 账号登录、注册
2. 查看房间状况
3. 开房，退房
4. 看本账号的房卡
5. 充值
6. 查询所有用户信息和入住情况
7. 办卡
8. 退出系统
9. 增加，减少，改造旅馆房间

**接着先创建主交互界面，再根据功能一个个去用代码实现，并分好三大类并生成包：主界面，账户信息，旅馆房间，之后接着细分方法类与对象类**

**用HashMap来实现多用户切换，用（字符串类型）“账号” Key对应（对象类型）“用户信息” Value,开始界面输入“账号”，来进行判断并调用菜单中功能的用户信息**

**过程中遇到过从用房间数组来显示所有房间的问题，建房、拆房如何实现并展现问题，金钱系统如何与账户相关联问题**

**这两、三天通过一点点摸索并消化一个寒假所学的知识来完成一个项目相当不容易，不过这也让我明白自己的不足与基础不牢，以及发现真正动手所带来的问题。总之，通过这次考核我发现所学的知识仍不够，代码有些功能无法完美的实现，要培养自己的逻辑思维，一开始便确定好底层代码以便后续的完善。最后，最深的体会是从一开始动手的困难、想要逃避与放弃到后来的花费时间最后一点点实现而获得成就感的奇妙经历。**

**1.这次考核很不错，个人感觉有点难度，预计耗时14h，合理**

**阻碍有建房、拆房、改房与判断房间已占而保留原有信息的实现问题（由于在类中通过新数组来重新覆盖原数组，而之后判断房间既要考虑初始构造数组情况还要根据新数组的情况来进行保留，最后程序功能并没有达到理想的完善结果）**

**帮助程度大，有提升作用**

**2.因为想要提升自己，了解更多人处理问题的思路，解决问题的代码的知识**

**3.学习氛围好，大佬多**

**4.希望自己能坚持到最后成为其中的一份子，祝爪哇部落越来越好**