黄师弟好, 很高兴能看到你来参加本次考核。

优点

- 考核文档中的大部分功能都有实现
- 有利用抽象类的继承设计项目
- 用多态做了房间类型,但是这里看你是用了数字123代表三种房间类型,个人认为这里的设计不是特别好,如果房间类型一多起来这样用数字代替类型的做法会变得不容易管理,如果吧数组类型换成Room而不是int会不会更好一些?

```
ArrayList<Account> accounts= new ArrayList<>();
Room s=new Single( price: 150, name: "单人间");
Room s2=new Double( price: 200, name: "双人间");
Room s3=new Suite( price: 300, name: "总统套房");

int[]room=new int[100];
for(int i=0;i<20;i++){
    room[i]=1;
}
for(int i=20;i<30;i++){
    room[i]=2;
}
for(int i=30;i<40;i++){
    room[i]=3;
}
```

不足

• 一评师兄说的比较充分了,我就再补充一下,如果遇到下面这些情况是因为你的输入和类型不匹配导致的,在你的代码中具体表现为使用了sc.nextInt()但是输入的是个字符,所以会报这些错误,在你充值那里也是差不多的。

• 还有注意分包分类喔

总的来说师弟这次考核完成地还是很不错的,功能都有实现,然后也加入了一些自己的想法,希望师弟可以继续加油努力,期待在下一次考核看见你的名字