

# 总思路

有注册界面，登录界面，主界面（老板界面，顾客界面）,主界面还有自己的子界面

首先酒店分为老板与顾客，老板账号已经确定，顾客账号需要自己注册，老板与顾客功能不同，所以由输入的账号分为老板的界面与顾客的界面，

老板账号:woshilaoban 老板密码:laobanshiwo

老板的功能有

```
-----1.展示所有房间相关信息-----"+
"-----2.查询所有用户入住信息-----"+
"-----3.建造、拆除、装修房间-----"+
"-----4.切换用户-----"+
"-----0.退出
```

顾客的功能有

```
"-----1.查看空闲房间-----"+
"-----2.开房-----"+
"-----3.退房-----"+
"-----4.为当前登录用户充值-----"+
"-----5.办卡（变成会员）-----"+
"-----0.切换用户-----"+
```

## 顾客思路

顾客的账号存放在一个集合中，集合的类型为顾客类，顾客类中的变量有

名字 余额 会员和顾客 密码 身份证 手机号 折扣

然后设置get和set方法

顾客的账号名称只要不是老板名字都可以，密码也不做要求，但是输入的两次密码要相同才能注册，考虑到显示旅店需求，身份证号和手机号要准确，用正则表达式来确定输入的身份证号与手机号，只要满足格式才可以

注册完成后可以登录，初始化 余额0 类型:顾客（非会员） 可以通过功能来改变 改变完之后要刷新页面

开始想用二维数组来定义房间号,二维数组类型为房间类，但是二维数组每一层有不同数量的房间就要变成类似下面这样

```
int a[][]={

    "true","true","true",

    "true",

    "true"

}
```

就是不利于初始化，我也表达不太清

于是用3个数组来定义房间，数组类型为Boolean，初始化为true表示空闲，这样每层楼有几个房间互不影响

顾客要充值余额才能开房，但是顾客本钱不确定有多少（实际肯定是有限的），但是这里顾客想充多少就充多少，充值完还是要刷新界面

开房要输入房间类型，读取用户是否为会员，是的话打八折

开房从这个类型（层）的0号房间开始，向后读取数据，如果读取到是空的（true）就返回这个数字，并且这个房间变成false，输出几层+0+房间号

变成会员不要钱，打8折（把原价钱升高，再给他打折，顾客就以为自己赚到了，大家都开心^^）

按0隐藏这个界面并且显示登录界面

## 老板思路

老板建造房间要有房间类型(标准单人间，标准双人间，豪华套房)，要执行的操作（建造，拆除，装修（提升房价）），执行数量

老板可以读取每个用户的注册信息，用get方法获取

也可以读取房间信息，用Jlabel和jpanel来让其显示，用get方法获取房价什么的

按4切换用户

按0终止程序（一切重新开始，没云端）

# 运行过程及设计

这里插入本地图片太麻烦了，一直搞不好，所以就用我的csdn来发表图片，点链接看到图片

运行之后，首先弹出登录页面，登录页面有注册和登录按钮，可以直接登录老板的账号，也可以注册顾客账号，

来到注册界面，用集合来存放顾客账号，两次密码需要相同，并且手机号和身份证号要符合现实要求，否则弹出注册失败

考核要求用hashmap来实现多用户切换，我个人觉得这样做不太好获取顾客的折扣信息和身份信息，直接用遍历集合就行了，集合里面有用户名和密码，两个都能对应上就登录成功，否则登录失败，但是我还是用了hashmap来存放顾客信息，顾客登录的信息从hashmap里面遍历，找得到就登录，否则失败

## 老板界面

进入老板界面后显示功能

输入数字后点确定即可执行功能

### 房间信息

输入1展示房间信息

### 顾客信息

输入2展示顾客信息，本来这里是没有老板信息的，但是在编写这个文档时出行了bug，老板登不上，是因为没顾客信息时候集合没有东西可以返回，解决办法添加了老板信息，如果有顾客注册了信息可以看到

### 对房间执行的操作

输入3显示对房间执行的操作

房间类型只能选择标准单人房，标准双人房，豪华套房，否则弹出失败 操作类型只能选择建造，拆除和装修，否则弹出失败 操作数自定 拆除和建造是改变房间数量，装修是提升房价

### 切换用户

输入4切换用户，弹出登录页面

### 退出

输入5终止程序

### 其他

输入其他东西弹出操作错误

## 顾客界面

进入顾客界面后显示功能

输入数字后点确定即可执行功能

### 查看空闲房间

输入1查看空闲房间

这里本来是把空闲房间加到字符串里再在界面打印的，但是无法显示，不报错，就是无法显示，所以这部分只能在控制台看到

### 开房

输入2开房

房间类型还是只能那三个，但是余额要够，所以登录顾客请先充值

### 退房

无法退房，引用不了case2的变量

### 充值

可以无限充值，充值完刷新页面

### 办卡

输入5办卡，直接刷新页面

### 切换用户

输入0切换用户，弹出登录页面