总结：

思路：1）创建hotel包，设置一个hotel类，根据HashMap设置泛型 Integer和room，利用hotel的构造方法赋值，然后写出用户，订房，查看房间状态，退房，建造房间的方法；再创建房间类，定义房间编号，类型，状态三个变量，最后创建了一个测试类，结合switch case：语句。

2) 创建customers包 定义一个顾客类，定义VIP ，充值货币，付款方法。

心得体会：代码多了，没有创建过多类用到继承和接口的方法，就没选择继承和接口，做出了这个任务，挺有成就感的，并没有觉得枯燥。

回答问题：

1. 考核作业难度适合入门，预计耗时三个晚上；遇到过卡壳阶段，例如设置静态变量I，才可以创建房间。
2. 这份考核作业帮我温习了最开始学的内容，实践印象比较深。
3. 加入爪哇部落：抱着一颗学习的心态，同时想要融入和谐互助的氛围。
4. 印象： 一个优秀，能为学校培养人才的集体，我最初从老师口中得知部落，觉得厉害，有模范典例的集体。
5. 想说的话：继续发扬互助精神，成为我们心中的伟岸；一起建设和谐的氛围。