

1. Apresente uma definição recursiva da função (pré-definida) `replicate :: Int -> a -> [a]` que dado um inteiro `n` e um elemento `x` constrói uma lista com `n` elementos, todos iguais a `x`.

Por exemplo, `replicate 3 10` corresponde a `[10,10,10]`.

2. Apresente uma definição recursiva da função `intersect :: Eq a => [a] -> [a] -> [a]` que retorna a lista resultante de remover da primeira lista os elementos que não pertencem à segunda.

Por exemplo, `intersect [1,1,2,3,4] [1,3,5]` corresponde a `[1,1,3]`.

3. Recorde as declarações das *leaf trees* e *full trees*.

```
data LTree a = Tip a | Fork (LTree a) (LTree a)
data FTree a b = Leaf a | No b (FTree a b) (FTree a b)
```

Defina a função `conv :: LTree Int -> FTree Int Int` que recebe uma `LTree Int` e gera uma árvore `FTree Int Int` com a mesma forma, que preserva o valor das folhas e coloca em cada nó a soma de todas as folhas da árvore com raiz nesse nó.

4. Considere o seguinte tipo `type Mat a = [[a]]` para representar matrizes.

Defina a função `triSup :: Num a => Mat a -> Bool` que testa se uma matriz quadrada é triangular superior (i.e., todos os elementos abaixo da diagonal são nulos). Esta função deve devolver `True` para a matriz `[[1,2,3], [0,4,5], [0,0,6]]`

5. Considere o seguinte tipo de dados para representar subconjuntos de números reais.

```
data SReais = AA Double Double | FF Double Double
           | AF Double Double | FA Double Double
           | Uniao SReais SReais
```

(`AA x y`) representa o intervalo aberto $]x, y[$, (`FF x y`) representa o intervalo fechado $[x, y]$, (`AF x y`) representa $]x, y]$, (`FA x y`) representa $[x, y[$ e (`Uniao a b`) a união de conjuntos.

- (a) Defina a `SReais` como instância da classe `Show`, de forma a que, por exemplo, a apresentação do termo `Uniao (Uniao (AA 4.2 5.5) (AF 3.1 7.0)) (FF (-12.3) 30.0)` seja

```
((]4.2,5.5[ U ]3.1,7.0]) U [-12.3,30.0])
```

- (b) Defina a função `tira :: Double -> SReais -> SReais` que retira um elemento de um conjunto.

6. Apresente uma definição alternativa da função `func`, usando recursividade explícita em vez de funções de ordem superior e fazendo uma única travessia da lista.

```
func :: Float -> [(Float,Float)] -> [Float]
func x l = map snd (filter ((>x) . fst) l)
```

7. Defina a função `subseqSum :: [Int] -> Int -> Bool` tal que `subseqSum l k == True` se e só se existe uma sub-sequência da lista `l` cuja soma dos elementos é `k`. Por exemplo, `subseqSum 10 [2,9,3,-4,2] == True` e `subseqSum 10 [2,9,3,4,2] == False`.
8. Defina a função `jogo :: Int -> (Int, Int) -> IO ()` tal que `jogo n (a,b)` gera uma lista aleatória de inteiros de tamanho `n` cujos valores estão compreendidos entre `a` e `b`, pede ao utilizador para indicar um número, verifica se a lista gerada tem uma sub-sequência cuja soma é esse número. No fim, escreve no ecrã a lista gerada e se a propriedade se verificou ou não. Pode assumir que a função da alínea anterior está definida. Sugestão: use a função `randomRIO :: Random a => (a,a) -> IO a`.