

สมุดงานวิชาโอเอส (OSWorkbook)

จอมแจ่มได้รับสมุดงานวิชาระบบปฏิบัติการจากอาจารย์ประจำวรรณ ซึ่งสมุดงานที่ได้รับนั้นเป็นโจทย์แบบฝึกหัดสำหรับบทเรียน N บท เพื่อให้นักศึกษาใช้เป็นแบบฝึกหัดทบทวนบทเรียน และจะมีโจทย์บางข้อที่จะถูกเลือกจากอาจารย์ประจำวรรณไปออกเป็นข้อสอบปลายภาค สมุดงานที่อาจารย์ประจำวรรณแจกให้จะมี

- จำนวนบททั้งหมด N บท
- แต่ละบทจะมีจำนวนข้อ คือ $t_1, t_2, t_3, \dots, t_N$ ตามลำดับซึ่งไม่จำเป็นต้องเท่ากัน และแต่ละบทจะเริ่มต้นด้วยข้อ 1, 2, 3, \dots, t_i โดยที่ $i = 1 \dots N$
- แต่ละบทจะเริ่มต้นหน้าใหม่เสมอ
- ในแต่ละหน้าจะบรรจุได้ k ข้อเท่ากันทุกหน้า ยกเว้นหน้าสุดท้ายของแต่ละบทอาจจะน้อยกว่า k ข้อได้
- หมายเลขหน้าจะเริ่มต้นที่ 1

จอมแจ่มเป็นเด็กขยัน ได้พยายามทำการบ้านด้วยตัวเองทุกข้อและด้วยความพากเพียร แต่เนื่องจากการบ้านมีมากดังนั้นจอมแจ่มจึงต้องการให้ความสำคัญกับบางข้อที่คาดว่าจะออกเป็นข้อสอบเป็นพิเศษ ด้วยความเชื่อส่วนตัวของจอมแจ่ม จอมแจ่มเชื่อว่าข้อพิเศษที่อาจารย์ประจำวรรณจะเลือกมาออกเป็นข้อสอบนั้น คือข้อที่มีหมายเลขข้อเป็นเลขเดียวกับหมายเลขหน้า

ตัวอย่างเช่น สมุดงานที่อาจารย์ประจำวรรณแจกให้ มี 5 บท มีจำนวนข้อของแต่ละบทคือ 4 2 6 1 และ 10 ตามลำดับ ถ้าแต่ละหน้าจะบรรจุได้ 3 ข้อ ข้อพิเศษที่จอมแจ่มคาดว่าจะออกเป็นข้อสอบจะมี 4 ข้อ ได้แก่ ข้อ 1 ของบทที่ 1, ข้อ 5 ของบทที่ 3, ข้อ 9 ของบทที่ 5 และ ข้อ 10 ของบทที่ 5 ดังแสดงในรูปที่ 1

บทที่ 1	บทที่ 2	บทที่ 3	บทที่ 4	บทที่ 5
1. <input type="text"/>	1. <input type="text"/>	1. <input type="text"/>	1. <input type="text"/>	1. <input type="text"/>
2. <input type="text"/>	2. <input type="text"/>	2. <input type="text"/>	2. <input type="text"/>	2. <input type="text"/>
3. <input type="text"/>	3. <input type="text"/>	3. <input type="text"/>	3. <input type="text"/>	3. <input type="text"/>
4. <input type="text"/>	4. <input type="text"/>	4. <input type="text"/>	4. <input type="text"/>	4. <input type="text"/>
5. <input type="text"/>	5. <input type="text"/>	5. <input type="text"/>	5. <input type="text"/>	5. <input type="text"/>
6. <input type="text"/>	6. <input type="text"/>	6. <input type="text"/>	6. <input type="text"/>	6. <input type="text"/>
7. <input type="text"/>	7. <input type="text"/>	7. <input type="text"/>	7. <input type="text"/>	7. <input type="text"/>
8. <input type="text"/>	8. <input type="text"/>	8. <input type="text"/>	8. <input type="text"/>	8. <input type="text"/>
9. <input type="text"/>	9. <input type="text"/>	9. <input type="text"/>	9. <input type="text"/>	9. <input type="text"/>
10. <input type="text"/>	10. <input type="text"/>	10. <input type="text"/>	10. <input type="text"/>	10. <input type="text"/>

รูปที่ 1 แสดงการวางจำนวนข้อในแต่ละหน้าของแต่ละบท และข้อพิเศษ

จงเขียนโปรแกรมเพื่อนับว่าข้อพิเศษที่จอมแจ่มคาดว่าจะออกเป็นข้อสอบมีทั้งหมดกี่ข้อ

ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามีสองบรรทัด

1. บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวกสองจำนวน ได้แก่ จำนวนบท N และ จำนวนโจทย์ที่สามารถมีได้ในแต่ละหน้า k คั่นแต่ละจำนวนด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง โดยกำหนดให้ $1 \leq N \leq 30$ และ $1 \leq k \leq 30$
2. บรรทัดที่สอง ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก N จำนวน แทนจำนวนข้อในแต่ละบท แต่ละจำนวนระบุค่าได้ตั้งแต่ 0 ถึง 100 โดยเริ่มบทที่ 1 ถึง บทที่ N จากซ้ายไปขวา คั่นแต่ละจำนวนด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง

หมายเหตุ

กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และเซตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมี 1 บรรทัด แสดงจำนวนข้อพิเศษที่มีหมายเลขข้อเป็นเลขเดียวกับหมายเลขหน้า

ตัวอย่างที่ 1 (จากตัวอย่างในรูปแบบที่ 1)

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 3 4 2 6 1 10	4

ตัวอย่างที่ 2 ถ้ามี 3 บท แต่ละบทมี 7, 0, 4 ข้อตามลำดับ และแต่ละหน้ามีได้ 4 ข้อ ก็จะมีข้อพิเศษได้ 2 ข้อคือ ข้อ 1 ของบทที่ 1 และข้อ 3 ของบทที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 4 7 0 5	2

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java