

Physique générale : Optique

Chapitres 1 à 4

0	Conseils généraux	3
1	Lentilles minces	5
1.1	Exercices d'application	5
1.1.1	Constructions optiques dans toutes les situations	5
1.1.2	Videoprojecteur	10
1.1.3	La loupe	11
1.1.4	Œil réduit et accommodation	12
1.2	Exercices d'entrainement	13
1.2.5	Construction géométrique d'objets	13
2	Miroirs et dioptres plans	15
2.1	Exercices d'application	15
2.1.1	Miroir plan et tracé des rayons	15
2.1.2	Une grenouille intelligente	16
2.1.3	Le chat et le poisson	17
2.1.4	Lois de Snell-Descartes	19
3	Instrumentes d'optique	21
3.1	Exercices d'application	21
3.1.1	Tracés de rayons avec association de lentilles	21
3.1.2	Des lunettes astronomiques	22
4	Dioptres et miroirs sphériques	29
4.1	Exercices d'application	29
4.1.1	Miroir sphérique	29
4.1.2	Lentille épaisse	32
4.1.3	Télescope de Newton	35

Outil du cours

$$G = \frac{\theta'}{\theta}$$

Application

$$G = \frac{\theta'}{\theta} = 113.6$$

Résultats attendus

$O_2O_3?$

Outils du cours

1) Des rayons qui se croisent dans le plan focal objet ressortent parallèles à l'axe optique (et inversement) ;

2) Relation de CHALES.

Application

L'énoncé nous indique donc que l'objet sur lequel agit L_3 se situe sur son plan focal objet. Or, cet objet pour L_3 n'est autre que l'image produite par M_2 , A_2B_2 , et on en déduit que A_2 est confondu avec F_3 . Il nous reste à écrire que $O_2O_3 = O_2F_3 + F_3O_3$ et dire que $F_3O_3 = O_3F_3'$ pour finalement avoir :

$$\overline{O_2O_3} = \overline{O_2A_2} + \overline{O_3F_3'} = 20 + 4 = 24\text{ cm}$$

3) 3- b-

En formant un rayon depuis B_2 et passant par O_3 , on forme un triangle rectangle entre A_2B_2 et F_3O_3 étant donné que $A_2 = F_3$. On a ainsi

$$\tan \theta' = \frac{A_2B_2}{F_3O_3} \Leftrightarrow \theta' = 66.8^\circ$$

3) 3- c-

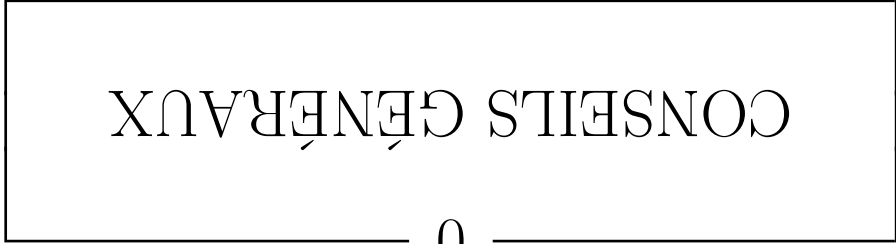
Résultat attendu

Grossissement

CHAPITRE

0

CONSEILS GÉNÉRAUX



Ce document à pour but de rappeler et résumer les conseils, arguments et astuces qui ont pu être vues et énoncées durant les TDs. Il ne remplace ni les séances en elles-mêmes, où votre participation active est nécessaire (c'est en se trompant qu'on sait comment ne pas faire, et donc comment bien faire), ni les CM de votre professeur-e. J'espère néanmoins qu'il saura vous être utile.

La première partie comporte quelques éléments généraux sur l'optique. D'autres conseils et éléments importants sont mis en valeur quand ils sont pertinents : le code couleur reste le même, dans le but d'avoir une structure facilement navigable. Les bases de réflexion, données ou définitions, sont en vert. Les résultats importants, propriétés ou résultats à trouver, sont en rouge. Les points pivots de réflexion, démonstration ou outils à choisir judicieusement, sont en bleu. Les côtés pratiques, exemples et applications, sont en gris.

Les premiers exercice du chapitre 1 sont intégralement corrigés, et certains mots importants (comme « divergent ») ont une note de fin du chapitre 1 avec une brève définition. Ces exercices représentent la base de comment construire sa réflexion face à un exercice de physique (d'optique particulièrement), mais ils ne sont pas tous corrigés ainsi. Ainsi, vous verrez qu'après quelques exemples, je vous renvoie aux corrigés que vous avez à disposition sur *Claroline*. Les schémas y sont clairs et j'espère que ma retranscription écrite du raisonnement derrière ces schémas suffiront à vous guider.

Bonne lecture,

Nora NICOLAS – n.nicolas@ipnl.in2p3.fr

Principe des exercices de physique

Tout exercice de physique suit le schéma suivant :

- 1) Lecture de l'énoncé en français et relevé des données ;
- 2) Traduction des données en schéma si pertinent, et en expression mathématique si pertinent ;
- 3) Compréhension de la réponse attendue ;
- 4) Traduction de la réponse attendue en schéma si pertinent, et en expression mathématique si pertinent ;
- 5) Détermination d'un ou de plusieurs outils (relation mathématique, règle de construction...) du cours faisant le lien entre les données et la réponse : répéter si besoin d'une réponse intermédiaire ;
- 6) Application.

Un exemple est donné partie 1.1.2.

Conseils

Avant d'encadrer un résultat :

- 1) Vérifier la cohérence mathématique avec la ligne précédente : les signes devant les grandeurs, le nombre de grandeurs, ne pas oublier les fonctions inverses... ;
- 2) Vérifier l'homogénéité de part et d'autre de l'équation pour les résultats littéraux ;
- 3) Vérifier la cohérence physique de la valeur numérique, notamment à l'aide d'un schéma

Important

L'erreur la plus simple mais la plus grave à faire est de se tromper sur une grandeur algébrique.

Toujours vérifier le sens des grandeurs algébriques

- 2) L'action d'un miroir plan sur un objet est d'en faire l'image en symétrique par rapport à son plan.

Application

- 1) Sur le schéma de l'énoncé, le foyer image du miroir M_1 est derrière le miroir M_2 . Or, nous avons déterminé que c'était là que se formait l'image d'un objet \overline{AB} par M_1 . L'image $\overline{A_1B_1}$ pour M_1 et donc l'objet $\overline{A_1B_1}$ pour M_2 est derrière M_2 , et $\overline{A_1B_1}$ est un objet virtuel pour M_2 .

Le miroir plan en fait le symétrique par rapport à son plan ; cette image est donc devant le miroir, et $\overline{A_2B_2}$ est ainsi réelle.

- 2) Par définition du symétrique, la norme d'un vecteur est conservée après action du miroir. En particulier, $\underbrace{\overline{O_2A_1}}_{\text{avant miroir}} = \underbrace{\overline{O_2A_2}}_{\text{après miroir}}$, mais comme $A_1 = F' = F$ et qu'on nous a donné $\overline{O_2F}$, on a immédiatement :

$$\overline{O_2A_2} = \overline{O_2F} = 20 \text{ cm}$$

- 3) De même qu'au point précédent, un miroir conserve les distances. On a donc directement :

$$(\overline{A_2B_2}) = (\overline{A_1B_1}) = 7 \text{ cm}$$

3) 3- a-

Données

- 1) Lentille convergente ;
- 2) $\overline{O_3F'_3} = 4 \text{ cm}$;
- 3) Les rayons émergent parallèles entre eux (« L'observateur-ice vise à l'infini »).

l'énoncé, nous donne directement :

$$\overline{O_1A_1} = \overline{O_1F'} = \frac{\overline{O_1C}}{2} = 8\text{ m}$$

2) Pour la taille, on sait qu'elle se forme sur F' , et on a l'angle de visée. En traçant un rayon d'angle θ passant par le centre du miroir, et qui n'est donc pas dévié, on forme un triangle rectangle avec A_1B_1 et A_1C . On a donc $\tan \theta = \frac{\overline{A_1B_1}}{\overline{A_1C}}$ et finalement comme $A_1 = F' = F$ et qu'on connaît $F'C$:

$$\overline{A_1B_1} = \tan \theta \times \overline{A_1C} = 7\text{ cm}$$

3) 2-

Données

1) Miroir plan ;

2) $\overline{O_2F} = 20\text{ cm}$.

Résultats attendus

1) Nature ?

2) $\overline{O_2A_2}$?

3) (A_2B_2) ?

Outils du cours

1) Si l'intersection des rayons émergents (dans le sens de la propagation des rayons ou non), c'est-à-dire là où se forme l'image, est derrière le miroir (i.e. derrière la face réfléchissante), l'image est virtuelle. Si elle est devant, l'image est réelle. Il en vaut de même pour un objet.

CHAPITRE 1

LENTILLES MINCES

Exercices d'application

Exercice 1) Constructions optiques dans toutes les situations

Pour construire une image à partir d'un objet, on utilise les règles de construction :

Définition 1.1.1 : Règles de construction

1) Tout rayon passant par le centre optique O n'est pas dévié ;

2) Tout rayon incident passant par le foyer objet F de la lentille émerge parallèlement à l'axe optique ;

3) Tout rayon incident parallèle à l'axe optique émerge de la lentille en passant par le foyer image F' de la lentille.

Constructions pour une lentille convergente

1) 1- a. Avant le foyer objet

On utilise aisément les règles sus-citées en traçant :

- 1) Le rayon passant par B et par O : il ne sera pas dévié ;
- 2) Le rayon passant par B et par F : il émerge parallèle à l'A.O.¹ ;
- 3) Le rayon passant par B et parallèle à l'A.O. : il passe par F' en sortie.

Ces rayons, issus d'un objet réel², se croisent après la lentille : on a un faisceau émergent convergent³ qui donne une image réelle⁴.

1) 1- b. Sur le foyer objet

De la même manière, on trace :

- 1) Le rayon passant par B et par O : il ne sera pas dévié ;
- 2) Le rayon passant par B et F ne passe pas par le système optique, ce rayon est inutile ;
- 3) Le rayon passant par B et parallèle à l'A.O. : il passe par F' en sortie.

Ainsi, à partir d'un objet réel, on obtient des rayons parallèles qui donnent une image à l'infini.

1) 1- c. Entre le foyer et la lentille

Tout pareil, on trace :

- 1) Le rayon passant par B et par O : il ne sera pas dévié ;
- 2) Le rayon passant par B et par F : il émerge parallèle à l'A.O. ;
- 3) Le rayon passant par B et parallèle à l'A.O. : il passe par F' en sortie.

Cette fois, à partir d'un objet réel, on obtient un faisceau émergent divergent⁵, donnant une image virtuelle⁶.

Exercice 3) Télescope de Newton

Données

- 1) Miroir sphérique de $\overline{SC} = 16 \text{ m}$;
- 2) Observation du Soleil :
 - objet à l'infini ;
 - Conditions de Gauss ;
 - $\theta = 0.5^\circ$

3) 1-

Résultat attendu

- 1) $\overline{O_1A_1}$?
- 2) $\overline{A_1B_1}$?

Outils du cours

- 1) Objet à l'infini se forme sur le plan focal image ;
- 2) Foyers objet et image confondus pour un miroir sphérique ;
- 3) Relation de conjugaison avec origine au sommet :

$$\frac{1}{\overline{SA}} + \frac{1}{\overline{SA'}} = \frac{2}{\overline{SC}}$$

Application

- 1) On observe le Soleil, considéré comme un objet à l'infini : d'un objet AB on obtient un objet A_1B_1 dont A_1 est confondu avec F' . L'utilisation de la relation de conjugaison avec origine au sommet, en nommant ici O_1 notre sommet comme indiqué sur

1) 1- d. Après la lentille

Bien que la situation semble bizarre, le procédé reste le même. On trace un objet après la lentille, puis on trace :

1) Le rayon passant par B et par O : il ne sera pas dévié ;

2) Le rayon passant par B et par F : il émerge parallèle à l'A.O. ;

3) Le rayon passant par B et parallèle à l'A.O. : il passe par F' en sortie.

La seule différence ici, c'est que les rayons dans l'espace objet du système optique ne peuvent pas atteindre l'objet virtuel⁷. On fait partir les rayons de la gauche du système comme s'ils allaient passer par B , mais une fois arrivés à la lentille on continue les traits en pointillés pour montrer que ce sont des rayons virtuels. Les rayons émergents suivent les règles de la définition 1.1.1, et donnent un faisceau émergent convergent donnant lieu à une image réelle.

1) 2- Objet à l'infini

Des rayons parallèles à l'A.O., d'après la règle de construction numéro 3), émergent en coupant l'A.O. au foyer image. On s'intéresse ici à des rayons venant de l'infini, non parallèles à l'A.O.

Pour construire les rayons émergents à partir de rayons quelconques, on utilise deux règles supplémentaires :

Définition 1.1.2 : Règles de construction rayons quelconques

- 4) Deux rayons incidents parallèles entre eux donnent des rayons émergents se coupant dans le plan focal image (au même foyer secondaire image ϕ') ;
- 5) Deux rayons incidents se coupant dans le plan focal objet (au même foyer secondaire objet ϕ) donnent des rayons émergents parallèles entre eux.

Ainsi, pour construire le rayon émergent d'un rayon quelconque, il suffit de prendre un rayon incident parallèle à celui-ci dont on sait construire le rayon émergent : celui qui passe par F et qui ressortira parallèle à l'A.O., ou celui passant par O qui ne sera pas dévié. On sait alors que le rayon émergent de notre rayon incident quelconque devra passer par l'intersection entre le rayon émergent particulier que l'on vient de construire et le plan focal image.

$$\frac{SA'}{n} = \left[\frac{SA_1}{n} - \frac{SC}{n-1} \right]^{-1} = -34 \text{ cm}$$

2) $\gamma = \frac{\overline{AB'}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{A_1B_1}} \cdot \frac{\overline{AB}}{\overline{A_1B_1}}$. Sachant que le grandissement d'un dioptré plan, ici $\frac{\overline{A_1B_1}}{\overline{AB}}$, est égal à 1, et qu'on a $\gamma_{DS} = \frac{1}{n} \frac{SA'}{SA_1}$, on obtient

$$\gamma = 2.1$$

On l'a vu mardi 08 octobre, deux choses sont **nécessaires** pour réussir un exercice de ce genre :

1) Connaître ses relations de conjugaisons ;
2) Savoir appliquer les formules théoriques au cas pratique de l'énoncé.

Quand on écrit une formule de conjugaison, il faut toujours penser à quel cas il s'applique. On a l'habitude de nommer n_2 le second milieu, et l'habitude de passer de l'air au verre par exemple, et il est facile de se tromper dans les indices des milieux utilisés. Une méthode sûre pour ne pas se tromper, quitte à perdre du temps, consiste à faire le schéma de l'application théorique de la relation de conjugaison avec les n_2 et n_1 , puis d'appliquer les données de l'énoncé par dessus, pour chaque relation de conjugaison.

1) 3- Rayon quelconque

De même que précédemment.

Constructions pour une lentille divergente

1) 1- a. Avant le foyer image

Les règles de construction pour une lentille divergente sont les mêmes que celles pour la lentille convergente. La seule différence est que les foyers objet et image sont échangés. On trace donc :

- 1) Le rayon passant par B et par O : il ne sera pas dévié ;
- 2) Le rayon passant par B et par F : il émerge parallèle à l'A.O. ;
- 3) Le rayon passant par B et parallèle à l'A.O. : il passe par F' en sortie.

F' étant maintenant à gauche de O , on trace en pointillés la partie des rayons émergent qui se situe dans l'espace objet (à gauche de la lentille).

À partir d'un objet réel, on obtient un faisceau divergent, dont l'intersection donne une image virtuelle.

1) 1- b. Entre le foyer image et la lentille

Le principe est exactement le même, le résultat est exactement le même.

1) 1- c. Sur le foyer objet

De la même manière qu'au point 1) 1- d., on a bien un objet à droite de la lentille, mais le procédé reste le même. On trace :

- 1) Le rayon passant par B et par O : il ne sera pas dévié ;
- 2) Le rayon passant par B et F ne passe pas par le système optique, ce rayon est inutile ;
- 3) Le rayon passant par B et parallèle à l'A.O. : il passe par F' en sortie.

- 2) Relation de conjugaison pour un dioptré plan dont l'objet A est dans un milieu d'indice n_1 et l'image A' dans un milieu d'indice n_2 :

$$\frac{\overline{OA'}}{n_2} - \frac{\overline{OA}}{n_1} = 0$$

- 3) Grandissement pour un dioptré plan :

$$\gamma_{DP} = 1$$

- 4) Grandissement pour un dioptré sphérique :

$$\gamma_{DS} = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = \frac{n_1 \overline{SA'}}{n_2 \overline{SA}}$$

Application

- 1) Dans notre cas, en partant de l'objet \overline{AB} dans l'air d'indice 1, donnant une image $\overline{A_1B_1}$ dans le verre d'indice n et en appelant C le sommet du dioptré plan, la première relation de conjugaison donne :

$$\frac{1}{\overline{CA}} = \frac{n}{\overline{CA_1}} = -9 \text{ cm}$$

On part ensuite de $\overline{A_1B_1}$ en tant qu'objet dans un milieu d'indice n , formant une image $\overline{A'B'}$ dans un milieu d'indice 1 passant par un dioptré sphérique. La relation de conjugaison donne alors :

$$\frac{1}{\overline{SA'}} - \frac{n}{\overline{SA_1}} = \frac{1-n}{\overline{SC}}$$

Il nous manque a priori la valeur de $\overline{SA_1}$, mais une simple relation de Chasles nous donne $\overline{SA_1} = \overline{SC} + \overline{CA_1} = -24 \text{ cm}$. En isolant $\overline{SA'}$, on obtient :

qui soit un rayon particulier dont on sait tracer le rayon émergent (passant par C par exemple). On sait alors que les deux rayons émergents doivent se croiser au même point dans le plan focal objet.

Exercice 2) Lentille épaisse

Données

1) Association de deux dioptries ;
2) $n = 1.5$;
3) $O \equiv C$;
4) $\overline{SC} = -15\text{ cm}$.

2) 1-

L'objet \overline{AB} passe par un dioptre plan et par un dioptre sphérique.

2) 2-

Données

$\overline{CA} = -6\text{ cm}$

Résultat attendu

- 1) \overline{CA} ou $\overline{SA'}$ a priori ;
2) γ .

Outils du cours

1) Relation de conjugaison pour un dioptre sphérique dont l'objet A est dans un milieu d'indice n_1 et l'image A' est dans un milieu d'indice n_2 :
$$\frac{SA'}{n_2} - \frac{SA}{n_1} = \frac{SC}{n_2 - n_1}$$

Encore une fois, le rayon 2) provenant de l'espace objet ne peut pas atteindre l'objet virtuel. On le fait partir de la gauche du système optique comme s'il allait passer par B , mais une fois arrivé à la lentille, on continue le trait en pointillés pour montrer que c'est un rayon virtuel. Le rayon émergent suit la règle de la définition 1.1.1 et passe par le foyer image F' , qui sera également indiqué en pointillés dans la partie de l'espace objet et en trait plein dans la partie de l'espace image.

Dans le cas où l'objet était au foyer objet, on a alors des rayons émergents parallèles entre eux donnant une image à l'infini.

1) 1- d. Entre le foyer objet et la lentille

Même principe qu'à la question précédente. Cette fois les rayons émergents forment un faisceau convergent donnant lieu à une image réelle.

1) 1- e. Après le foyer objet

Même principe également. Cette fois les rayons émergents forment un faisceau divergent, donnant lieu à une image virtuelle.

1) 2- Objet à l'infini

Pareil qu'avec la lentille convergente.

1) 3- Rayon quelconque

Pareil qu'à la question précédente.

Important 1.1.1 : Résumé de l'exercice

On a vu qu'à partir de règles de construction simple, il était possible de construire les images, réelles ou virtuelles, à partir de toute situation. On retiendra que le caractère convergent ou divergent d'un faisceau permet de savoir où se forme l'image : dans la prolongation dans le sens positif de la marche des rayons pour un faisceau convergent, et dans la prolongation dans le sens négatif de la marche des rayons pour un faisceau divergent.

Exercice 2) Videoprojecteur

Cet exercice est un exemple d'application d'un raisonnement classique à avoir face à un exercice de physique, en référence au premier encadré de ce document.

La lecture de l'énoncé nous indique que l'on a affaire à une lentille mince. La traduction des données nous donne :

Données

- 1) $(AB) = 24 \text{ mm}$: « l'objet est une matrice de 24 mm » ;
- 2) $\overline{OA'} = +4 \text{ m}$: « l'écran se situe à 4 m » (c'est là que se forme l'image, c'est donc la position de A') ;
- 3) $\overline{OF'} = +5 \text{ cm}$.

On peut en faire un schéma, et c'est vivement conseillé en optique : cela permet, s'il est bien fait, de savoir à quoi s'attendre numériquement si nécessaire. C'est une méthode supplémentaire pour avoir un avis critique sur une réponse numérique.

La compréhension des réponses attendues nous donne :

Résultats attendus

- 1) Que vaut \overline{OA} ? : « Déterminer la position et la nature de l'objet » (O est bon point d'intérêt à partir duquel on peut mesurer des distances, et selon la valeur algébrique de \overline{OA} on saura de quel côté de la lentille l'objet se situe, et donc son caractère virtuel ou réel) ;
- 2) Que vaut $\overline{A'B'}$? : « Déterminer [...] la taille de l'image ».

Les outils dont on dispose qui sont pertinents pour relier les données aux inconnues sont :

Outils du cours

- 1) Relation de conjugaison pour une lentille mince :

$$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$$

1) 2- a.

Résultat attendu

- 1) $\overline{SA'} = ?$
- 2) $\overline{A'B'} = ?$

Outil du cours

- 1) Relation de conjugaison pour un miroir sphérique :

$$\frac{1}{\overline{SA}} + \frac{1}{\overline{SA'}} = \frac{2}{\overline{SC}}$$

- 2) Grandissement :

$$\gamma = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{AB}} = -\frac{\overline{SA'}}{\overline{SA}}$$

Application

- 1)

$$\overline{SA'} = \left[\frac{2}{\overline{SC}} - \frac{1}{\overline{SA}} \right]^{-1} = +2.5 \text{ cm}$$

- 2)

$$\overline{A'B'} = \overline{AB} \times \left(\frac{-\overline{SA'}}{\overline{SA}} \right) = 0.5 \text{ cm}$$

1) 2- b.

On a $\overline{SA'} > 0$: l'image se trouve derrière le miroir et est donc virtuelle.

1) 3-

Pour déterminer le rayon émergent d'un rayon incident quelconque, on applique les règles 3) et 4) de 1.1.2 : on trace un autre rayon indicent parallèle au premier,

1) 1-

Résultat attendu

$$\underline{SF} \quad \text{et} \quad \underline{SF'}$$

Outil du cours

- 1) Relation de conjugaison pour un miroir sphérique :
- $$\frac{1}{SA} + \frac{1}{SA'} = \frac{2}{SC}$$
- 2) $F = F'$ pour un miroir sphérique.

Application

Le foyer image est défini comme étant le point en lequel converge un rayon incident venant de l'infini et parallèle à l'A.O. On a donc $\underline{SA} = +\infty$ et la relation de conjugaison donne directement :

$$\underline{SF} = \underline{SF'} = \frac{SC}{2} = 5 \text{ cm}$$

1) 2-

Données

- 1) $\underline{SA} = -5 \text{ cm}$
 2) $(AB) = 1 \text{ cm}$

- 2) Grandissement pour une lentille mince :

$$\gamma = \frac{\underline{A'B'}}{\underline{OA'}} = \frac{\underline{AB}}{\underline{OA}}$$

On est donc en mesure de répondre aux questions :

Application

- 1) De la relation de conjugaison, on a :
- $$\underline{OA} = \left[\frac{1}{\underline{OA'}} - \frac{1}{\underline{OF'}} \right]^{-1}$$
- Et avec les données,
- $$\underline{OA} = -5 \text{ cm}$$

Ainsi, on a un objet réel situé à 5 centimètres à gauche de la lentille.

- 2) De l'expression du grandissement, on a :

$$\underline{A'B'} = \underline{AB} \times \frac{\underline{OA}}{\underline{OA'}}$$

Et avec les données,

$$\underline{A'B'} = -1.9 \text{ m}$$

Exercice 3) La loupe

Données

- 1) $\underline{OA} = -2 \text{ cm}$
 2) $(AB) = 1 \text{ cm}$
 3) $\underline{OF'} = 4 \text{ cm}$

Résultats attendus

- 1) $\overline{OA'}$?
- 2) $\overline{A'B'}$?

Outils du cours

- 1) Relation de conjugaison pour une lentille mince ;
- 2) Grandissement pour une lentille mince.

Résultats

$$\overline{OA'} = -4 \text{ cm}$$

$$\overline{A'B'} = 2 \text{ cm}$$

Exercice 4) Œil réduit et accommodation**Données**

- 1) Rétine = écran, cristallin = lentille ;
- 2) Au repos, A à l'infini ;
- 3) Au *proximum*, A à 25 cm ($\overline{OA} = -25 \text{ cm}$).

Résultats attendus

- 1) $\overline{OF'_{\text{repos}}}$?
- 2) $\overline{OF'_{\text{accommodation}}}$?

CHAPITRE

4

DIOPTRES ET MIROIRS SPHÉRIQUES

Exercices d'application**Exercice 1) Miroir sphérique****Données**

- 1) $\overline{SC} = +10 \text{ cm}$;
- 2) Conditions de Gauss vérifiées.

Outils du cours

1) Relation de conjugaison pour une lentille mince, avec $\overline{OA'} = \overline{OE} = 22.3\text{ mm}$ et $\frac{1}{\overline{OA}} = 0$ quand $\overline{OA} = -\infty$

Résultats

$\overline{OF'}_{\text{repos}} = 22.3\text{ mm}$
 $\overline{OF'}_{\text{acomodation}} = 20.6\text{ mm}$

Exercices d'entraînement

Exercice 5) Construction géométrique d'objets

5) 1- a.

On a une image réelle. Pour trouver B , on dessine dans l'espace image les rayons émergents particuliers des règles de construction 1.1.1 et qui se croisent en B' (c'est bien la finalité d'un objet qui donne une image). On trace, depuis la lentille, le rayon parallèle à l'axe optique et passant par B' , le rayon qui passe par F' et par B' , et le rayon qui passe par O et par B' . Le premier doit provenir d'un rayon incident passant par B et par F . Le seconde doit provenir d'un rayon incident passant par B et parallèle à l'A.O. Le dernier n'est pas dévié.

Schéma en ligne.

5) 2- b.

Même exercice, mais on échange F et F' .

5) 3- c.

On a une image virtuelle. On doit tracer dans l'espace image trois rayons d'in-térêt dont la prolongation dans le sens opposé à celle de la marche des rayons passe par B' . Même principe ensuite.

2) 7- b.

On reprend la question 2) 3- c. :

Application

$D'_k = 3.75\text{ mm}$

2) 8- Comparaison

	Avantages	Inconvénients
Lunette Galilée	+ compacte image droite	cercle oculaire virtuel
Lunette Kepler	Grande clarté Cercle oculaire réel	- compacte image renversée

5) 4- d.

Pareil mais on échange F et F' .

Notes

¹A.O. : axe optique

²objet réel : qui existe physiquement, situé avant la face d'entrée du système optique

³convergent : dont la prolongation dans le sens positif de la marche des rayons mène à une intersection

⁴image réelle : qui peut être observée sur un support physique dans l'espace image du système, après la face de sortie

⁵divergent : dont la prolongation dans le sens négatif de la marche des rayons mène à une intersection

⁶image virtuelle : qui se forme avant la face de sortie du système optique, et ne peut pas être observée sur un écran

⁷objet virtuel : situé après la face d'entrée, n'ayant pas d'existence physique

2) 4-

Si l'oculaire est divergent, cela signifie que $C_3 < 0$. On a donc $C_3 = -C_2$, d'où le résultat demandé.

2) 5-

On reprend la question 2) b-, avec cette fois des indices « 3 » au lieu des indices « 2 », et on obtient :

Application

$\overline{O_1O_3} = \overline{O_1F'_1} + \overline{F_3O_3}$ avec $\overline{F_3O_3} = \overline{O_3F'_3} = -4 \text{ cm}$, d'où

$$\boxed{\overline{O_1O_3} = +28 \text{ cm}}$$

Interprétation 3.1.3 : Intérêt

La lunette de Galilée est donc plus compacte que la lunette de Kepler !

2) 6- Tracé non effectué

2) 7- a.

On reprend la question 2) 3- b., avec des indices « 3 » au lieu de « 2 », et on obtient :

Application

$$\boxed{\overline{O_3C'_k} = -3.5 \text{ cm}}$$

Remarque 3.1.1 : comparaison

On a cette fois un cercle oculaire virtuel. Il faudra placer son œil le plus près possible de l'oculaire pour espérer avoir le plus de lumière possible.

et après calculs :

$$\overline{O_2C''_k} = \left[\frac{\overline{O_2O_1}}{1} + \frac{\overline{O_2F'_z}}{1} \right]_{-1} = +4,5 \text{ cm}$$

2) 3- c.

Résultat attendu

$$D'_k$$

Outil du cours

Le diamètre du cercle oculaire s'apparente à la taille d'un objet. On peut donc utiliser le grandissement :

$$\gamma = \frac{\overline{AB'}}{\overline{OA'}} = \frac{\overline{AB}}{\overline{OA}}$$

Application

Avec les données de l'énoncé, on obtient :

$$\gamma = \frac{D'_k}{\overline{O_2C''_k}} = \frac{D}{\overline{O_2O_1}}$$

et finalement

$$D'_k = D \times \frac{\overline{O_2C''_k}}{\overline{O_2O_1}} = 3,75 \text{ mm}$$

Partie 2

CHAPITRE

2

MIROIRS ET DIOPTRIS PLANS

Exercices d'application

Exercice 1) Miroir plan et tracé des rayons

1) 1- a.

On a intersection des rayons incidents avant le miroir, c'est un objet réel. L'image de cet objet par le miroir est son symétrique par rapport au plan du miroir : elle est virtuelle. Les rayons émergents passent par cette image (mais sont en pointillés derrière le miroir).

1) 2- b.

Les rayons incidents se croisent après le miroir. On a un objet réel. Son image par le miroir plan est son symétrique par rapport au plan du miroir. C'est donc une image réelle (au-dessus du miroir). Les rayons émergents passent par cette image.

1) 3- c.

Ici on a des rayons émergents. Leur intersection est, par définition, le point image. Elle se fait derrière le miroir : c'est un image virtuelle. On obtient l'objet associé en en faisant le symétrique par rapport au plan du miroir : il est donc au-dessus, et c'est un objet réel.

Exercice 2) Une grenouille intelligente

Données

Pour une hauteur de grenouille fixée, il y a une taille de nénuphar permettant à tous les rayons partant de la grenouille de ne pas traverser le dioptr.

But à atteindre

Origine physique de ce phénomène et traduction mathématique.

Outils du cours

Loi de Snell-Descartes :

$$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2$$

et angle limite de réfraction, tel que :

$$n_1 \sin i_l = n_2 \sin 90^\circ = n_2$$

qui indique que pour $n_1 > n_2$, il y a un angle d'incidence à partir duquel il n'y a pas de rayon réfracté (les rayons réfractés font un angle de 90° avec la normale et sont donc parallèles au dioptr).

Conclusion

Pour qu'il n'y ait pas de rayon sortant de l'eau, il faut que tous les rayons avec un angle d'incidence plus faible que cet angle limite soient bloqués par le nénuphar. Un beau, grand schéma avec toutes les données reportées dessus mène naturellement à l'utilisation de formules trigonométriques de 4^{ème}.

On a alors $\overline{O_1 O_2} = \overline{O_1 F'_1} + \overline{F'_1 O_2}$, et finalement

$$\overline{O_1 O_2} = +36 \text{ cm}$$

2) 3- a.

Définition 3.1.2 : Cercle oculaire

On appelle cercle oculaire l'image de la monture de l'objectif donnée par l'oculaire.

Interprétation 3.1.2 : Utilité du cercle oculaire

Il correspond à la section la plus étroite du faisceau sortant de l'oculaire, où l'œil reçoit le maximum de lumière.

2) 3- b.

Résultat attendu

$$\overline{O_2 C'_k}$$

Outil du cours

Par définition, C'_k est l'image de O_1 par L_2 . On va donc se servir de la relation de conjugaison d'une lentille mince :

$$\frac{1}{\overline{OF'}} = \frac{1}{\overline{OA'}} - \frac{1}{\overline{OA}}$$

Application

On a ici $O \equiv O_2$, $F' \equiv F'_2$, $A \equiv O_1$ et $A' \equiv C'_k$. On a donc :

$$\frac{1}{\overline{O_2 F'_2}} = \frac{1}{\overline{O_2 C'_k}} - \frac{1}{\overline{O_2 O_1}}$$

Conseil

Pour retenir vos formules trigonométriques, un moyen mnémotechnique :
CAH SOH TOA

pour

$$\cos \alpha = \frac{\text{adjacent}}{\text{hypothénuse}} \quad \sin \alpha = \frac{\text{opposé}}{\text{hypothénuse}} \quad \tan \alpha = \frac{\text{opposé}}{\text{adjacent}}$$

Important !

La deuxième plus grosse erreur facile à faire mais cette fois pire que **tout**, c'est d'oublier que :

Les angles de la relation de Descartes sont définis entre les rayons et la normale au dioptre !

Il ne faut pas prendre la surface du dioptre comme référence pour définir des angles.

Données

1) Aquarium \equiv dioptre plan ;
2) $n_{\text{eau}} = 1.33, n_{\text{air}} = 1$;
3) $\underline{HA} = -15 \text{ cm.}$

Exercice 3) Le chat et le poisson

Interprétation 3.1.1 : Intérêt d'un système afocal

Un système afocal présente comme intérêt de permettre à un œil emmétrope d'observer sans fatigue, étant donné que l'image sortant du système est à l'infini (cf chapitre 1 exercice 4).

Résultat attendu

$$\underline{O_1O_2}$$

Outils du cours

Règles de construction de rayons :

1) Un rayon provenant de l'infini émerge d'une lentille en croisant l'axe optique au plan focal image ;
2) Des rayons se croisant dans le plan focal objet d'une lentille émergent parallèles entre eux.

Relation de Chasles :

$$\underline{O_1O_2} = \underline{O_1F'_1} + \underline{F'_1O_2}$$

Application

Pour que tous les rayons sortant de la lunette soient parallèles entre eux (donnant donc une image à l'infini), il faut que tous les rayons à l'intérieur passent par le plan focal objet de son oculaire.

Or, tous les rayons arrivent dans la lunette parallèles entre eux (objet initial à l'infini) ; il se croisent donc dans le plan focal image de l'objectif. Pour que la condition soit vérifiée, il faut donc simplement que les plans focaux image de L_1 et objet de L_2 soient confondus ; autrement dit :

$$\boxed{F'_1 = F_2}$$

Résultats attendus

- 1) Sachant que le poisson observe la lumière partant du chat (point A), que vaut $\overline{HA'}$?
- 2) Sachant que le chat observe la lumière partant du poisson (point A), que vaut $\overline{HA'}$?

Outils du cours

Relation de conjugaison pour un objet A dans un milieu d'indice n_1 , dont l'image A' est dans un milieu d'indice n_2 :

$$\frac{\overline{HA'}}{\overline{HA}} = \frac{n_2}{n_1} \quad \text{ou} \quad \frac{\overline{HA'}}{n_2} - \frac{\overline{HA}}{n_1} = 0$$

Application

- 1) Dans ce cas, A , le chat, est dans un milieu d'indice $n_1 = 1$; son image par le dioptre plan donne A' dans le milieu d'indice $n_2 = n_{\text{eau}} = 1.33$. On adapte donc la relation de conjugaison :

$$\overline{HA'} = n_{\text{eau}} \overline{HA} = -22.5 \text{ cm}$$

- 2) Dans ce cas, A , le poisson, est dans un milieu d'indice $n_1 = n_{\text{eau}} = 1.33$, et son image par le dioptre donne A' dans l'air d'indice $n_2 = n_{\text{air}} = 1$. On adapte donc la relation de conjugaison :

$$\overline{HA'} = \frac{\overline{HA}}{n_{\text{eau}}} < \overline{HA}$$

puisque l'on divise \overline{HA} par $n_{\text{eau}} > 1$.

Conseils

Réécrire les formules telles que vous les avez apprises en cours, **puis** inclure les données de l'énoncé une par une pour éviter les erreurs...

Données

Association de deux lentilles :

- 1) L_1 « objectif », vergence $C_1 = 3.125 \delta$, diamètre $D = 30 \text{ mm}$;
- 2) L_2 « oculaire », vergence $C_2 = 25 \delta$.

2) 1-**Résultat attendu**

Focales de lentilles

Outil du cours

Une lentille de focale f' a pour vergence V :

$$V = \frac{1}{f'}$$

Application

$$\overline{O_1 F'_1} = 32 \text{ cm}$$

$$\overline{O_2 F'_2} = 4 \text{ cm}$$

2) 2- a.**Définition 3.1.1 : Système afocal**

Est afocal un système pour lequel un objet initial à l'infini donne une image finale à l'infini.

Important

1) Ne pas se tromper sur le caractère algébrique des grandeurs ;
2) Bien identifier quelle est la source, quel est l'observateur.

Exercice 4) Lois de Snell-Descartes

Cet exercice est d'une simplicité absolue. Et pourtant...

Données

1) Rayon incident sur un dioptre entre air et milieu d'indice n :
angle avec le dioptre de 56° ;
2) Différence d'angle entre rayon incident et réfléchi (« déviation ») de $13,5^\circ$.

Résultat attendu

Indice du liquide.

Outils du cours

Loi de Snell-Descartes :
$$n_1 \sin i_1 = n_2 \sin i_2$$

avec n_1 l'indice du milieu d'indidence, n_2 celui du milieu de réfraction, i_1 l'angle d'incidence et i_2 l'angle de réfraction.

Application

Un bon schéma fait attentivement est **nécessaire** ici. En effet, les angles donnés ne sont pas ceux qu'on utilise dans la relation de Snell-Descartes.

3) Le rayon passant par B et parallèle à l'A.O. : il passe par F'_1 en sortie.
On obtient un faisceau convergent en sortie de cette lentille, l'intersection des rayons se faisant donc dans leur prolongement dans le sens positif. A_1B_1 est une image réelle pour L_1 .

En revanche, cette image, qui est donc l'objet de la lentille L_2 , est dans l'espace image de celle-ci : c'est donc un objet virtuel pour L_2 . On construit donc son image en traçant :

- 1) Le rayon passant par B_1 et par O_2 : il ne sera pas dévié ;
- 2) Le rayon passant par B_1 et par F_2 : il émerge parallèle à l'A.O. (optionnel) ;
- 3) Le rayon passant par B_1 et parallèle à l'A.O. : il passe par F'_2 en sortie.

On fait partir les rayons de la gauche du système comme s'ils allaient passer par B_1 , mais une fois arrivés à la lentille on continue les traits en pointillés pour montrer que ce sont des rayons virtuels. Les rayons émergents suivent les règles de la définition 1.1.1, et donnent un faisceau émergent convergent donnant lieu à une image réelle.

1) 2- b.

De la même manière, on construit A_1B_1 à partir de l'action de L_1 sur \overline{AB} . C'est la situation 1) 1- c. pour la lentille convergente : on obtient une image virtuelle pour L_1 . A_1B_1 est cependant dans l'espace objet pour L_2 , et est donc un objet réel pour L_2 . On construit son image comme dans la situation 1) 1- a. pour la lentille divergente, et on obtient une image virtuelle.

Exercice 2) Des lunettes astronomiques

Partie 1

En appelant i l'angle entre le rayon et le dioptré, on a

$$i + i_1 = 90^\circ$$

et en appelant D la déviation entre les deux rayons, on a

$$i + 90^\circ + i_2 + D = 180^\circ$$

On se débrouille pour trouver n_2 sachant qu'on a $i_1 = 34^\circ$ et $i_2 = 20.5^\circ$.

On trouve

$$n_2 = 1.6$$

CHAPITRE

3

INSTRUMENTS D'OPTIQUE

Exercices d'application

Exercice 1) Tracés de rayons avec association de lentilles

Les associations de lentilles ne présentent pas de difficultés particulières, une fois les techniques de construction maîtrisées (cf. chapitre 1).

1) 1- a.

Dans ce premier cas, on doit construire l'image d'un objet réel par l'association de deux lentilles convergentes. Il suffit pour cela de construire l'image de l'objet initial \overline{AB} par la lentille L_1 , image que l'on appellera $\overline{A_1B_1}$. C'est cette image qui servira d'objet à la lentille L_2 , qui en formera l'image finale $\overline{A'B'}$.

On procède donc de la même manière que précédemment, en traçant :

- 1) Le rayon passant par B et par O_1 : il ne sera pas dévié ;
- 2) Le rayon passant par B et par F_1 : il émerge parallèle à l'A.O.⁸ (optionnel quand on est sûr-e de ne pas se tromper avec les deux autres rayons) ;