Régression linéaire

I | Principe

La pratique de la science passe par deux pivots inséparables : la *théorie* et la *mesure*. La première pose un cadre de travail pour aboutir à des conclusions sur le fonctionnement du monde physique sous la forme de relations mathématiques, et la seconde relève des valeurs expérimentales du monde physique pour en archiver les propriétés effectives.

L'une et l'autre se nourrissent conjointement : une théorie physique pose une loi et la mesure permet de la tester, ou un relevé expérimental particulier permet de mettre en évidence un point sombre des cadres théoriques actuels. Il reste que les sciences physiques ont pour unique objectif de rendre compte du réel; ainsi, si l'expérience est bien contrôlée, **c'est toujours la mesure qui clôt la discussion**.

Dans ce cadre, il est commun de disposer de deux jeux de données réelles représentant des **grandeurs reliées** entre elles par une loi physique (disons x et y), et normalement compatibles avec une **relation linéaire** mathématique :

$$y = ax + b$$

avec a et b des coefficients propres à la relation :

- a le coefficient directeur;
- − b l'ordonnée à l'origine.

La régression linéaire 1 vise à **tester l'accord entre mesure et théorie**, et le cas échéant à **estimer les coefficients** et leurs incertitudes. Elle repose sur la détermination de la meilleure droite qui serait susceptible de représenter le nuage de points donné en deux dimensions par x et y, en l'occurrence en minimisant la somme des distances au carré entre chacun des points et la droite. Cet **écart aux points mesurés** est caractérisé par un coefficient de corrélation, noté r, ou de régression, noté r^2 , et compris entre 0 (nul) et 1 (parfait).



Régression linéaire

Une régression linéaire est une **opération mathématique** entre des points de mesure x_i et y_i qui consiste à trouver les meilleurs coefficients a et b tels que $ax_i + b$ soient les plus proches en moyenne des points de mesures y_i .

Cette régression peut être faite à la main, mais la détermination des coefficients ne sera pas rigoureuse. Nous allons ici détailler le processus pour une régression *via* un logiciel.

TI 83+

II | Réalisation logicielle



À la calculatrice



- Appuyer sur stats.
- Dans le menu EDIT choisir 1 : Editer.
- 1. Il faudrait en toute rigueur parler de régression affine et non linéaire.

- Entrer les deux séries de données : l'abscisse dans la première colonne L1, et l'ordonnée dans la seconde colonne L2.
- Dans le menu graph stats, choisir la première ligne.
- Choisir Aff pour afficher, puis le premier type, la liste L1 pour ListeX et la liste L2 pour ListeY.
- Appuyer sur graphe pour afficher le nuage de points.
- Pour déterminer les coefficients a, b et r ou r^2 , retourner dans stats puis aller dans le menu CALC et choisir 4: RegLin(ax+b). Appuyer sur ENTER.

r non indiqué

- Appuyer sur 2nde puis catalog.
- Choisir Diagnostic On ou corelAff selon la langue, appuyer deux fois sur ENTER.

Tracer la courbe

- Aller dans f(x), appuyer sur var.
- Choisir 5 : Statistiques.
- Dans le menu EQ choisir 1, puis ENTER.
- Aller dans graphe pour voir la droite.

Casio 35+

- Aller dans le mode STAT.
- Entre les deux séries de données dans List1 et List2.
- Appuyer sur GRAPH puis SET.
- Choisir le type de graphique GraphType : Scatter. Mettre List1 dans XList pour l'abscisse et List2 dans YList pour l'ordonnée.
- Appuyer sur ENTER, et appuyer sur GRAPH 1 pour visualiser le nuage de points.
- Appuyer sur CALC puis X puis sur ax+b pour obtenir une régression linéaire y = ax + b.
- Une fenêtre LinearReg affiche la pente a, l'ordonnée à l'origine b et le coefficient de corrélation r^2 .
- Pour visualiser la droite, choisir DRAW en bas à droite.



Numworks

Travail en cours...



Attention!

Il est plus que courant d'inverser les deux listes!

B En Python



Lycée Pothier 2/4 MPSI – 2023/2024

III. Pertinence du modèle

```
Données expérimentales
 = np.array([0, 2, 4, 6, 8, 10])
                                # A modifier
Y = np.array([0.5, 7.9, 11, 17.5, 26, 31.8]) # Å modifier
 ______ #
                         Régression
 ______ #
# Donne a le coefficient directeur et b l'ordonnée à l'origine
a, b = np.polyfit(X, Y, 1)
# Affiche a et b. .3f pour 3 valeurs après la virgule
print(f"a = {a:.3f}, b = {b:.2f}")
 ______
                        Utilisation
 -----
 Liste fine des abscisses à tracer
# découpe l'intervalle [min(X), max(X)] en 100 points
xliste = np.linspace(min(X), max(X), 100)
\# Fonction qui à x, a, b associe y
def yfunc(abscisse, coeff_dir, ord_ori):
return coeff_dir*abscisse + ord_ori
# Liste des points y_i obtenus par régression
yliste = yfunc(xliste, a, b)
                          Tracé
 ______ #
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.grid()
plt.xticks(fontsize=20)
plt.yticks(fontsize=20)
plt.xlabel('$grandeur$ en UNITÉ', fontsize=20)
plt.ylabel('$grandeur$ en UNITÉ', fontsize=20)
plt.plot(xliste, yliste,
'r', label='Régression linéaire')
plt.title('Titre efficace et descriptif', fontsize=20)
plt.legend(fontsize=15)
plt.show()
```

III Pertinence du modèle

Une fois la régression effectuée, il faut juger de sa validité. En effet, **une régression linéaire va toujours « fonctionner »**, mais ceci n'assure en rien qu'elle est bonne.



Attention!!

La seule façon valable de conclure à la validité d'une régression linéaire est d'observer l'alignement des points avec la droite de régression.

Une erreur des plus basiques est de ne considérer que l'accord numérique via la valeur de r ou r^2 .

S'il est *nécessaire* d'avoir et d'écrire

$$|r| > 0.999x$$
 ou $r^2 > 0.99x$

où x représente le premier chiffre autre qu'un 9, il est loin d'être *suffisant* et c'est la vérification visuelle qui prévaut. Le modèle sera validé sous deux conditions :

- 1) Les points de mesure sont bien alignés;
- 2) la droite de régression passe le plus proche de tous les points possibles, en incluant leurs incertitudestype.

Ainsi, dans le cas 1 de la Figure 4.1, le modèle est validé. Dans le second, il ne l'est pas.

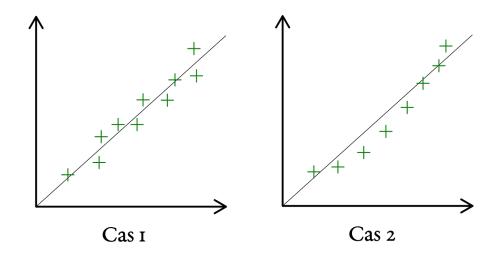


FIGURE 4.1 – Exemples de régressions linéaires. Le cas 1 est un modèle validé. Le second ne l'est pas.

IV Cas non linéaires

Dans de nombreux cas, la loi à vérifier n'est ni affine ni linéaire. C'est le cas de la loi de SNELL-DESCARTES sur la réfraction entre deux milieux d'indice optique n_1 et n_2 :

$$n_1\sin(i_1) = n_2\sin(i_2)$$

Avec des mesures de i_1 et de i_2 , il n'est pas possible d'obtenir directement une droite. Il faut dans ce cas tracer

$$y = ax + b$$
 avec $y = \sin(i_1)$ et $x = \sin(i_2)$

L'adaptation en Python est relativement directe, mais il faut maîtriser les opérations sur des listes via les calculatrices.



TI 83+

- Aller sur la case L3, puis ENTER
- Entrer la formule (L3=sin(L2) ici), puis ENTER

$\overline{\text{Casio}}$ $\overline{35}$ +

- Dans menu RUN, touche OPTN et LIST
- Entrer la formule ($sin(List2) \rightarrow List3$ ici), puis EXE



Numworks

Travail en cours...