

Formation et observation d'images à distance finie : mesures de distances

Au programme

Savoir-faire

- ◇ Mesure de longueurs sur un banc d'optique.
- ◇ Mettre en œuvre une mesure de longueur par déplacement du viseur entre deux positions.
- ◇ Utiliser un viseur à frontale fixe, une lunette auto-collimatrice.
- ◇ Utiliser des vis micrométriques et un réticule pour tirer parti de la précision affichée de l'appareil utilisé.



I Objectifs

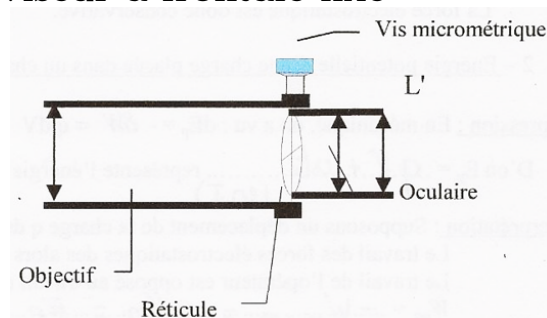
- ◇ Réaliser des alignements sur un banc d'optique.
- ◇ Utiliser un viseur à frontale fixe pour :
 - ▷ Réaliser des pointés transversaux permettant de mesurer des dimensions d'objet (orthogonaux à l'axe optique).
 - ▷ Réaliser des pointés longitudinaux permettant de mesurer des distances entre objets suivant l'axe optique.
 - ▷ Vérifier la formule de DESCARTES des lentilles.
 - ▷ Vérifier la méthode de BESSEL.
 - ▷ Utiliser et apprendre à lire une vis micrométrique.

II S'approprier

A Principe de fonctionnement d'un viseur à frontale fixe

Un viseur à frontale fixe est constitué :

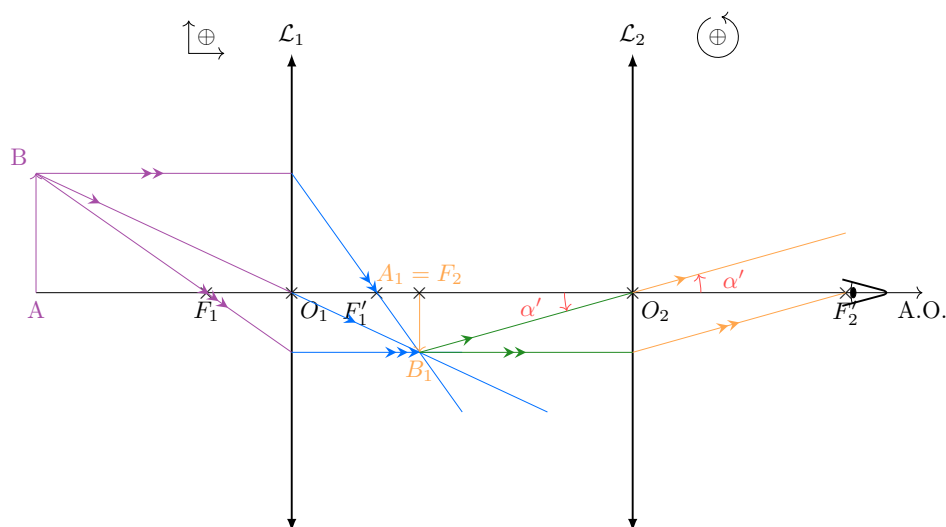
- d'un objectif
- d'un réticule
- d'un oculaire
- d'une vis micrométrique permettant de translater le réticule selon un axe orthogonal à l'axe optique.



L'objectif forme l'image $A'B'$ de AB dans le plan focal objet de l'oculaire, tel que l'image finale est à l'infini, permettant pour l'œil une observation sans accommodation. Le réticule est dans ce même

plan et est donc visible simultanément à l'objet AB. Globalement, le système peut être représenté par trois lentilles minces convergentes (dont le cristallin de l'œil) selon

$$AB \xrightarrow[\text{objectif}]{\mathcal{L}_1} A_1B_1 \xrightarrow[\text{oculaire}]{\mathcal{L}_2} \underbrace{A'B'}_{\infty} \xrightarrow[\text{cristallin}]{\mathcal{L}_3} \text{image sur la rétine}$$



À comprendre

Un réticule est placé dans le plan focal objet de l'oculaire. Ainsi, il convient de translater le viseur sur le banc optique par rapport à l'objet pour voir simultanément l'objet et le réticule net. Nous noterons D la distance séparant le centre optique de l'objectif de l'objet visé AB. Cette distance est fixe, ce qui explique la dénomination de viseur à frontale fixe.

B Principe de lecture d'une vis micrométrique

La vis micrométrique permet de déplacer un double fil vertical dans le plan du réticule. La vis a un pas (translation réalisée pour un tour complet) de 0,5 mm qui correspond à 50 graduations du tambour. On peut ainsi en déplaçant le fil vertical du réticule, mesurer la dimension de l'image $A'B'$ réalisée de l'objet AB au 1/100 mm.

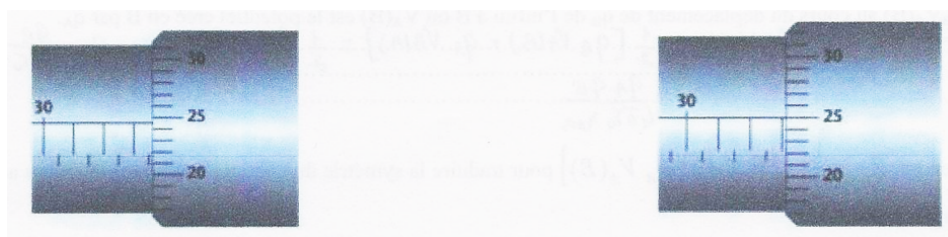


FIGURE 2.1 – Principe de lecture sur une vis micrométrique. Un tour complet correspond à 0,5 mm.

La lecture de gauche donne : $33 + 0,5 + 0,245 = 33,745$ mm.

La lecture de droite donne : $33 + 0,250 = 33,250$ mm.

- ① Quelle est l'incertitude-type sur une telle mesure ? (s'aider de la fiche pratique sur la théorie de la mesure).

C Principe de réalisation d'un pointé longitudinal avec un viseur

On cherche à déterminer la distance algébrique longitudinale $d = \overline{A_1A_2}$ séparant deux objets sur le banc optique. L'objet A_1B_1 est constitué par exemple par la lettre F et l'objet A_2B_2 par un quadrillage

dessiné sur feuille transparente. On séparera les deux objets d'une quinzaine de centimètres. On éclaire l'ensemble avec la lanterne (en 6 V alternatif) devant laquelle on interpose un écran dépoli pour limiter le flux lumineux.

La première étape consiste à régler le viseur. Pour cela, on translate l'oculaire en agissant sur l'œilleton de l'oculaire afin de mettre au point le réticule (c'est-à-dire voir les fils croisés nets). Ce réglage dépend de chacun, aussi il faut donc en théorie le réaliser à chaque fois que l'observateur change. En pratique, si votre œil est sans défaut, ou si ces défauts ont été corrigés, il n'est pas nécessaire de modifier les réglages pour les membres d'un binôme.

La mesure se déroule en deux étapes :

Pointé longitudinal

- 1) Viser l'objet A_1B_1 (viser signifie voir l'image nette de l'objet à travers le viseur). L'abscisse du viseur est alors :

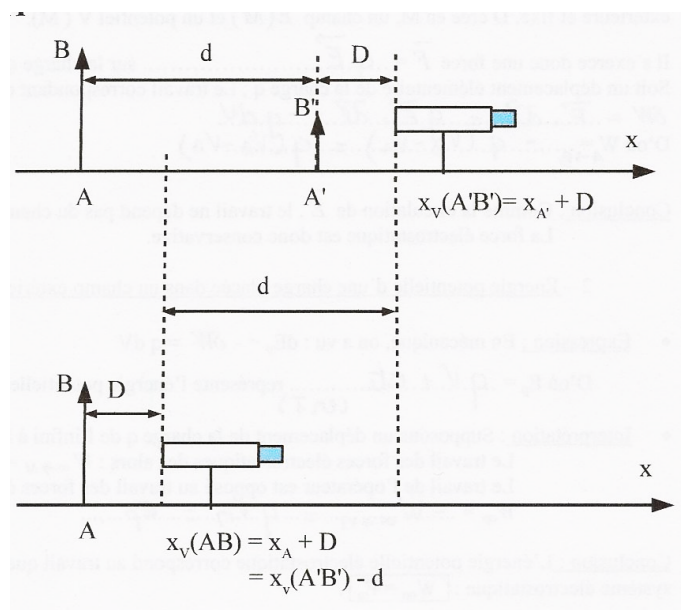
$$x_v(A_1B_1) = x_{A_1} + D$$

- 2) Viser l'objet A_2B_2 . On a alors

$$x_v(A_2B_2) = x_{A_2} + D$$

On en déduit alors la distance $d = \overline{A_1A_2}$ comme étant :

$$x_v(A_2B_2) - x_v(A_1B_1) = (x_{A_2} + D) - (x_{A_1} + D) = x_{A_2} - x_{A_1} = d$$

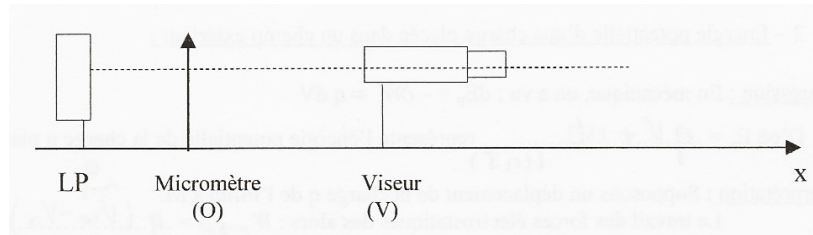


Remarque

Évidemment, dans la situation présente, la méthode semble un peu artificielle, puisqu'il est possible de lire directement sur le banc optique la position des objets. Néanmoins, dans une situation plus réaliste, une telle méthode peut s'avérer très utile puisqu'il devient alors possible de déterminer de loin la distance séparant deux objets.

D Mesure du grandissement transversal du viseur

Le but de cette première manipulation est de déterminer le grandissement transversal de l'objectif du viseur : $\gamma = \overline{A'B'}/\overline{AB}$. Pour cela, on détermine grâce à la vis micrométrique du viseur, la dimension de l'image $A'B'$ d'un objet AB de dimension connue. L'objet AB de dimension connue est un micromètre, c'est-à-dire un axe gradué où 100 traits représentent 1 cm. Le micromètre doit être horizontal. Réaliser le montage ci-contre. Avant toute mesure, il faut régler l'alignement des instruments d'optique.



Approcher le viseur près du micromètre, vérifier les alignements des instruments, puis s'en écarter tout doucement jusqu'à voir net le micromètre dans le viseur en superposition avec le réticule.

Pointé transversal

- 1) Grâce à la vis micrométrique, déplacer le fil vertical mobile du réticule sur une graduation centrale du micromètre et noter l'indication de la vis.
- 2) Faire précisément 2 tours avec la vis micrométrique : cela représente un déplacement de 1 mm côté image.
- 3) Relever, dans le viseur, la nouvelle graduation du micromètre pointée par le fil vertical mobile.
- 4) Dédire de ces relevés la valeur absolue du grandissement $|\gamma|$ de l'objectif du viseur.
- 5) Sachant que l'objectif du viseur est constitué d'une lentille convergente, en déduire le grandissement algébrique γ de l'objectif du viseur.

E Focométrie : rappel TP précédent (BESSEL et SILBERMANN)

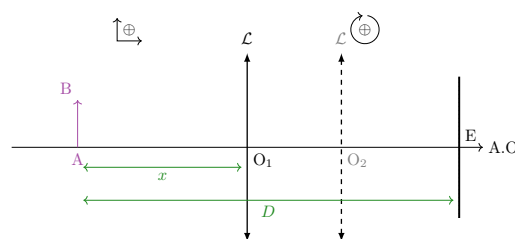
Rappel

La focométrie consiste à déterminer expérimentalement la distance focale d'une lentille (\mathcal{L}) inconnue.

À l'aide d'une lentille mince convergente (\mathcal{L}) de distance focale image f' inconnue, on veut former l'image d'un objet réel sur un écran situé à une distance D de l'objet. En déplaçant la lentille, on trouve deux positions O_1 et O_2 qui donnent une image nette sur l'écran (cf. figure ci-contre) à condition que $D \geq 4f'$. On a vu qu'alors la focale image f' pouvait s'écrire :

$$f' = \frac{D^2 - d^2}{4D}$$

La méthode de SILBERMANN est le cas particulier où $x_1 = x_2$.



- ② Rappeler le principe de cette méthode.

III Réaliser et valider

Notebook Capytale disponible ¹.

1. <https://capytale2.ac-paris.fr/web/c/8e2d-1856963>

A Pointé longitudinal

- 3) Suivre le protocole permettant de réaliser un pointé longitudinal et **valider** la méthode. Comparer pour ce faire la distance obtenue par pointé avec le viseur à la distance réelle entre les deux objets (lue directement sur le banc optique). Déterminer les incertitudes relatives, et en déduire l'écart normalisé.

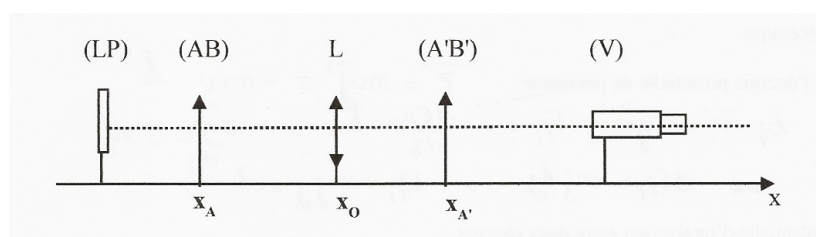
B Pointé transversal : largeur d'un fil de cuivre

- 4) Prendre comme objet un fil de cuivre, le viseur, positionner correctement le fil vertical du réticule et, connaissant le grandissement de l'objectif du viseur, en déduire l'épaisseur de celui-ci.

IV Valider la relation de conjugaison de DESCARTES

A Montage

Prendre comme objet AB la plaque constituée des lettres *F* sur papier translucide et réaliser le montage ci-contre avec une lentille convergente de la focale de votre choix.



B Mesures

Relation de conjugaison

- 1) Chercher la position approximative de l'image A'B' de AB ainsi obtenue grâce à un écran.
- 2) Viser ensuite cette image A'B' avec le viseur. Noter l'abscisse $x_1 = x_{A'} + D$ du viseur sur le banc.
- 3) Mettre un petit morceau de papier sur la lentille \mathcal{L} , viser celle-ci avec le viseur en réalisant la mise au point sur les déchirures du papier.
- 4) Noter l'abscisse $x_2 = x_O + D$ du viseur sur le banc.
- 5) Viser enfin l'objet AB avec le viseur (après avoir ôté la lentille).
- 6) Noter l'abscisse $x_3 = x_A + D$ du viseur sur le banc. Déduire des mesures \overline{OA} et $\overline{OA'}$ en fonction de x_1 , x_2 et x_3 .

- 5) Faire les applications numériques et à l'aide de la relation de conjugaison avec origine au centre des lentilles minces, calculer f'_{desc} .
- 6) Estimez les incertitudes, puis calculer l'écart normalisé entre f'_{desc} et f'_{th} (distance focale indiquée sur la lentille).

C Observation d'une image virtuelle


- 7) Proposer et réaliser un protocole permettant d'observer à l'aide du viseur une image virtuelle avec la lentille $V = -10\delta$. Quelles sont les contraintes à respecter ?

Faire constater votre montage (réussi) par la professeure.

V Focométrie par la méthode de BESSEL avec un viseur

Le viseur joue alors le rôle de l'écran dans la méthode de BESSEL telle que vue dans la partie théorique.

BESSEL au viseur

- 
- 1) Fixer la position de l'objet AB.
 - 2) Pointer l'objet AB avec le viseur et noter x_0 l'abscisse du viseur.
 - 3) Interposer la lentille 8δ entre l'objet et le viseur.
 - 4) Déplacer le viseur d'une distance $D > 4f'$ simple et facile à repérer. L'abscisse du viseur est alors $x_0 + D$.
 - 5) Déterminer les positions de la lentille O_1 et O_2 qui réalisent la conjugaison objet image en déplaçant la lentille entre l'objet et le viseur, afin d'obtenir une image nette à travers le viseur. Relever les deux positions correspondantes de la lentille notées x_1 et x_2 .

- 8 Calculer $d = x_2 - x_1$, puis en déduire f'_{bess} .
- 9 Appliquer la méthode de SILBERMANN pour obtenir f'_{silb} par une autre méthode.
- 10 Avec l'écart normalisé, comparer les valeurs de f' obtenues expérimentalement par chacune des méthodes avec la valeur donnée sur la monture de la lentille, en estimant les différentes incertitudes.