Correction du TD

I | Projection de vecteurs

1) Exprimer $\overrightarrow{v_0}$ dans la base $(\overrightarrow{u_x}, \overrightarrow{u_z})$ en fonction de v_0 et α .



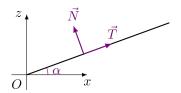
- Réponse

Si α vaut 0, $\overrightarrow{v_0}$ est selon $\overrightarrow{u_x}$. On sait donc que la projection de $\overrightarrow{v_0}$ sur $\overrightarrow{u_x}$ donne $v_0 \cos \alpha \overrightarrow{u_x}$. On le remarque également avec le triangle rectangle OMH, avec M le bout de $\overrightarrow{v_0}$ et H son projeté orthogonal sur $\overrightarrow{u_x}$: la longueur OH est en effet $v_0 \cos \alpha$.

Si α vaut $\pi/2$, $\overrightarrow{v_0}$ est selon $\overrightarrow{u_z}$. On sait donc que la projection de $\overrightarrow{v_0}$ sur $\overrightarrow{u_z}$ donne $v_0 \sin \alpha \overrightarrow{u_z}$. On le remarque également en prenant le triangle rectangle OMJ, avec cette fois J le projeté orthogonal de M sur $\overrightarrow{u_z}$: la longueur OJ est en effet $v_0 \sin \alpha$. Finalement,

$$\overrightarrow{v_0} = v_0 \cos \alpha \, \overrightarrow{u_x} + v_0 \sin \alpha \, \overrightarrow{u_z}$$

2) Exprimer \overrightarrow{N} et \overrightarrow{T} dans la base $(\overrightarrow{u_x}, \overrightarrow{u_z})$ en fonction de N, T et α .



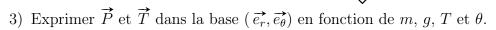
– Réponse ·

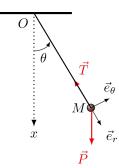
Avec la même réflexion, on trouve

$$\overrightarrow{T} = T\cos\alpha\,\overrightarrow{u_x} + T\sin\alpha\,\overrightarrow{u_z}$$

La méthode est la même pour \overrightarrow{N} , mais le résultat est différent. En effet, si $\alpha=0$, \overrightarrow{N} est selon $\overrightarrow{u_z}$: la projection de \overrightarrow{N} sur $\overrightarrow{u_z}$ donne $N\cos\alpha\,\overrightarrow{u_z}$. Si $\alpha=\pi/2$, \overrightarrow{N} est selon $-\overrightarrow{u_x}$: la projection de \overrightarrow{N} sur $\overrightarrow{u_x}$ donne $-N\sin\alpha\,\overrightarrow{u_x}$. Ainsi,

$$\overrightarrow{N} = -N\sin\alpha\,\overrightarrow{u_x} + N\cos\alpha\,\overrightarrow{u_z}$$





– Réponse -

Toujours même réflexion : si $\theta = 0$, \vec{P} est selon $\vec{e_r}$, et si $\theta = \pi/2$, \vec{P} est selon $-\vec{e_\theta}$. \vec{T} est, par définition, selon $-\vec{e_r}$. Ainsi,

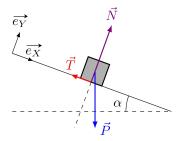
$$\vec{P} = mg\cos\theta \,\vec{e_r} - mg\sin\theta \,\vec{e_\theta}$$
 et $\vec{T} = -T \,\vec{e_r}$



4) **Équilibre plan incliné** À l'équilibre des forces, on a

$$\vec{N} + \vec{T} + \vec{P} = \vec{0}$$

Projeter le poids dans la base inclinée et exprimer les normes de \overrightarrow{T} et \overrightarrow{N} en fonction de m, g et α .



- Réponse ·

Ici aussi:

$$\diamond \alpha = 0 \Rightarrow \overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_Y} = -1 \quad (\overrightarrow{P} \text{ selon } -\overrightarrow{e_Y})$$

$$\ \, \diamond \ \, \alpha = \pi/2 \Rightarrow \overrightarrow{P} \cdot \overrightarrow{e_X} = 1 \quad (\overrightarrow{P} \text{ selon } \overrightarrow{e_X})$$

Ainsi

$$\vec{P} = mg(\sin\alpha\vec{e_X} - \cos\alpha\vec{e_Y})$$
 et $\vec{N} = N\vec{e_Y}$ et $\vec{T} = -T\vec{e_X}$

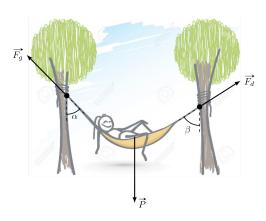
D'où

$$\vec{N} + \vec{T} + \vec{P} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} mg\sin\alpha - T \\ -mg\cos\alpha + N \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \boxed{\begin{cases} T = mg\sin\alpha \\ N = mg\cos\alpha \end{cases}}$$



$$\vec{F}_a + \vec{F}_d + \vec{P} = \vec{0}$$

Projeter les vecteurs \overrightarrow{F}_g et \overrightarrow{F}_d dans la base $(\overrightarrow{u_x}, \overrightarrow{u_y})$ avec $\overrightarrow{u_x}$ parallèle au sol vers la droite et $\overrightarrow{u_y}$ vertical ascendant. En déduire la norme littérale de ces deux vecteurs. On prend $m=60\,\mathrm{kg},\,\alpha=45^\circ$ et $\beta=60^\circ$.



II. Masse du Soleil

Réponse -

On projette:

$$\vec{F}_g = F_g(\cos\alpha \vec{u_y} - \sin\alpha \vec{u_x})$$
 et $\vec{F}_d = F_d(\cos\beta \vec{u_y} + \sin\beta \vec{u_x})$

et avec l'égalité de vecteurs on obtient

$$\begin{cases} 0 = F_d \sin \beta - F_g \sin \alpha \\ 0 = -mg + F_g \cos \alpha + F_d \cos \beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} F_d = F_g \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} \\ mg = F_g \cos \alpha + F_g \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} \cos \beta \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} F_d = F_g \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} \\ mg \sin \beta = F_g (\cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} F_d = \frac{mg \sin \alpha}{\cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta} \\ F_g = \frac{mg \sin \beta}{\cos \alpha \sin \beta + \sin \alpha \cos \beta} \end{cases}$$

Les applications numériques, non demandées, donnent

$$\begin{cases} F_d = 4.4 \times 10^2 \,\text{N} \\ F_g = 5.4 \times 10^2 \,\text{N} \end{cases}$$



II | Masse du Soleil

La Terre subit de la part du Soleil la force d'attraction gravitationnelle :

$$\vec{F}_g = -\mathcal{G} \frac{M_T M_S}{R^2} \vec{u_r}$$
 où $\mathcal{G} = 6.67 \times 10^{-11} \,\mathrm{SI}$

avec $\overrightarrow{u_r}$ le vecteur unitaire allant du Soleil vers la Terre. La Terre tourne autour du Soleil en décrivant un cercle de rayon $R = 149.6 \times 10^6$ km.

1) Déterminer la masse du Soleil.

- Réponse -

On étudie le système {Terre} dans le référentiel héliocentrique. La Terre étant sur une orbite circulaire, on utilise un repère polaire $(S, \overrightarrow{u_r}, \overrightarrow{u_\theta})$ en appelant S le centre de gravité du Soleil et T le centre de gravité de la Terre. On a :

$$\overrightarrow{ST} = R \overrightarrow{u_r}$$

$$\overrightarrow{v} = R \dot{\theta} \overrightarrow{u_{\theta}}$$

$$\overrightarrow{a} = \underbrace{R \ddot{\theta} \overrightarrow{u_{\theta}}}_{\ddot{\theta} = 0} - R \dot{\theta}^2 \overrightarrow{u_r}$$

étant donné que la distance Terre-Soleil est fixe, et que la vitesse angulaire de la Terre autour du Soleil est constante. On a d'ailleurs, en appelant $\omega = \dot{\theta}$ cette vitesse angulaire,

$$\omega = \frac{2\pi}{T_0}$$

avec T_0 la période de révolution de la Terre autour du Soleil, telle que $T_0 = 365,26 \times 24 \times 3600s = 3,16 \times 10^7 \text{ s.}$ Ainsi, la seule force s'exerçant sur la Terre étant l'attraction gravitationnelle du Soleil, on a avec le PFD :

$$M_T \vec{a} = \vec{F}_g \Leftrightarrow -\mathcal{M}_T R \omega^2 = -\mathcal{G} \frac{\mathcal{M}_T M_S}{R^2}$$

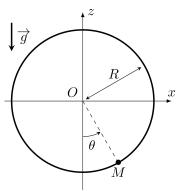
$$\Leftrightarrow \boxed{M_S = \frac{R^3 \omega^2}{\mathcal{G}} = \frac{4\pi^2 R^3}{\mathcal{G} T_0^2}} \quad \text{avec} \quad \begin{cases} R = 1,496 \times 10^{11} \,\text{m} \\ \mathcal{G} = 6,67 \times 10^{-11} \,\text{SI} \Rightarrow \boxed{M_S = 1,99 \times 10^{30} \,\text{kg}} \\ T_0 = 3,16 \times 10^7 \,\text{s} \end{cases}$$



III Oscillations d'un anneau sur un cerceau

Un cerceau de centre O et de rayon R est maintenu dans un plan vertical, et un anneau de masse m assimilé à un point matériel M peut glisser sans frottements le long de ce cerceau.

1) Qu'est-ce que l'hypothèse « sans frottements » implique pour la réaction du cerceau sur l'anneau ?



– Réponse —

L'hypothèse « sans frottements » signifie que la réaction du cerceau est uniquement normale : il n'y a pas de composante tangentielle.

2) Écrire le PFD appliqué à l'anneau et le projeter dans une base adaptée.

– Réponse -

♦ Système : {anneau}

 \diamond **Référentiel** : \mathcal{R}_{sol} supposé galiléen

 \diamond Repère : $(O, \overrightarrow{u_r}, \overrightarrow{u_\theta})$ avec $\overrightarrow{u_\theta}$ dans le sens de θ

⋄ Repérage :

$$\overrightarrow{OM}(t) = R \overrightarrow{u_r}$$

$$\overrightarrow{v}(t) = R \dot{\theta} \overrightarrow{u_{\theta}}$$

$$\overrightarrow{a}(t) = R \ddot{\theta} \overrightarrow{u_{\theta}} - R \dot{\theta}^2 \overrightarrow{u_r}$$

♦ BDF:

Poids
$$\overrightarrow{P} = mg(\cos\theta \, \overrightarrow{u_r} - \sin\theta \, \overrightarrow{u_\theta})$$

Réaction $\overrightarrow{R} = -R_N \, \overrightarrow{u_r}$

 $\Rightarrow \mathbf{PFD}: \qquad m\vec{a} = \vec{P} + \vec{R} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} -mR\dot{\theta}^2 \\ mR\ddot{\theta} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} mg\cos\theta - R_N \\ -mg\sin\theta \end{pmatrix}$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} mg\cos\theta + mR\dot{\theta}^2 = R_N\\ mR\ddot{\theta} + mg\sin\theta = 0 \end{cases}$$
(3.1)



– Réponse –

Avec (3.1), en la mettant sous forme canonique :

$$\ddot{\theta} + \frac{g}{R}\sin\theta = 0 \Leftrightarrow \left[\ddot{\theta} + \omega_0^2 \sin\theta = 0\right]$$
 (3.2)

avec

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{g}{R}}$$

On se place dans l'approximation des petits angles ($|\theta| < \theta_0 = 20^\circ$). Initialement, l'anneau est situé à la verticale en-dessous de O et il est lancé vers la droite, avec une vitesse initiale de norme v_0 .

4) En déduire l'équation horaire du mouvement.

– Réponse -

On a donc

$$\boxed{\theta(0) = 0} \quad \text{et} \quad \vec{v}(0) = v_0 \, \vec{u_\theta} = R\dot{\theta}(0) \, \vec{u_\theta} \Leftrightarrow \boxed{\dot{\theta}(0) = \frac{v_0}{R}}$$

L'équation (3.2) se simplifie avec $\sin \theta \approx \theta$, pour donner

$$\ddot{\theta} + \omega_0^2 \theta = 0$$

$$\Rightarrow \theta(t) = A\cos(\omega_0 t) + B\sin(\omega_0 t)$$

Et avec les CI,

$$\theta(0) = 0 \Leftrightarrow \boxed{A = 0}$$

$$\dot{\theta}(0) = \frac{v_0}{R} \Leftrightarrow \boxed{B = \frac{v_0}{R\omega_0}}$$

$$\Rightarrow \boxed{\theta(t) = \frac{v_0}{R\omega_0} \sin(\omega_0 t)}$$



5) À quelle condition sur v_0 l'approximation des petits angles est-elle vérifiée?

— Réponse –

La valeur maximale de $|\theta(t)|$ est $v_0/(R\omega_0)$, quand le sinus vaut ± 1 . Pour avoir des petits angles, il faut que l'angle maximal ne dépasse pas θ_0 , soit

$$\frac{v_0}{R\omega_0} < \theta_0 \Leftrightarrow v_0 < \theta_0 R \sqrt{\frac{g}{R}}$$
$$\Leftrightarrow v_0 < \theta_0 \sqrt{Rg}$$



IV Mouvement hélicoïdal

Un point matériel M a pour équations horaires en coordonnées cylindriques :

$$\begin{cases} r(t) = R \\ \theta(t) = \omega t & \text{avec} \quad (\alpha, \omega) & \text{des constantes} \\ z(t) = \alpha t \end{cases}$$

1) Exprimer le vecteur vitesse et le vecteur accélération dans la base cylindrique.

– Réponse -

On a

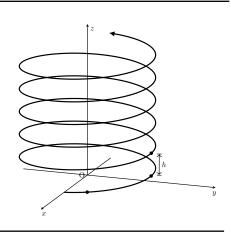
$$\overrightarrow{OM}(t) = R \overrightarrow{u_r} + \alpha t \overrightarrow{u_z}$$

$$\overrightarrow{v}(t) = \underline{\dot{R}} \overrightarrow{u_r} + R \underline{\dot{\theta}} \overrightarrow{u_{\theta}} + \alpha \overrightarrow{u_z} + \alpha t \underbrace{\frac{d \overrightarrow{u_z}}{dt}}_{=0}$$

$$= R\omega \overrightarrow{u_{\theta}} + \alpha \overrightarrow{u_z}$$

$$\overrightarrow{a}(t) = R \underline{\dot{\omega}} \overrightarrow{u_{\theta}} - R\omega^2 \overrightarrow{u_r} + \overrightarrow{0}$$

$$= -R\omega^2 \overrightarrow{u_r}$$



2) Dessiner l'allure de la trajectoire.

- Réponse -

Cf. ci-dessus.

3) Déterminer h le pas de l'hélice, c'est-à-dire la distance selon l'axe (Oz) dont sont séparés deux points successifs de la trajectoire correspondant à un même angle θ (modulo 2π).

- Réponse -

Soit t_0 un instant quelconque. Un point à ce temps-là est tel que

$$\begin{cases} r(t_0) = R \\ \theta(t_0) = \omega t_0 \\ z(t_0) = \alpha t_0 \end{cases}$$

Le premier point qui est au même angle θ mais avec 2π de plus se trouve donc à t_1 tel que

$$\theta(t_1) = \theta(t_0) + 2\pi$$

$$\Leftrightarrow \omega t_1 = \omega t_0 + 2\pi$$

$$\Leftrightarrow t_1 = t_0 + \frac{2\pi}{\omega}$$

$$z(t_1) - z(t_0) = h = \alpha t_1 - \alpha t_0$$

$$\Leftrightarrow h = 2\pi \frac{\alpha}{\omega}$$

On a alors

4) Ce mouvement est-il uniforme? À quelle condition est-il circulaire?

Réponse $\|\vec{v}\| = \sqrt{R^2\omega^2 + \alpha^2} = \text{cte}$, donc il est uniforme. Il est circulaire ssi $\alpha = 0$.

5) Déterminer les coordonnées cartésiennes de ce mouvement.

– Réponse -

En regardant dans le plan polaire, on trouve x(t) et y(t):

$$\begin{cases} x(t) = R\cos(\omega t) \\ y(t) = R\sin(\omega t) \\ z(t) = \alpha t \end{cases}$$