Régression linéaire

Sommaire
I Principe
II Réalisation logicielle
II/A À la calculatrice
II/B~En Python
III Pertinence du modèle
IV Autres cas
IV/A Cas strictement linéaire
IV/B Cas non linéaires
Analyser les résultats obtenus à l'aide d'une procédure de validation : analyse graphique intégrant les barres d'incertitude ou analyse des écarts normalisés.
☐ Utiliser un logiciel de régression linéaire afin d'obtenir les valeurs des paramètres du modèle.
Utiliser la fonction polyfit de la bibliothèque numpy (sa spécification étant fournie) pour exploiter des données.

Principe $I \mid$

La pratique de la science passe par deux pivots inséparables : la théorie et la mesure. La première pose un cadre de travail pour aboutir à des conclusions sur le fonctionnement du monde physique sous la forme de relations mathématiques, et la seconde relève des valeurs expérimentales du monde physique pour en archiver les propriétés effectives.

L'une et l'autre se nourrissent conjointement : une théorie physique pose une loi et la mesure permet de la tester, ou un relevé expérimental particulier permet de mettre en évidence un point sombre des cadres théoriques actuels. Il reste que les sciences physiques ont pour unique objectif de rendre compte du réel; ainsi, si l'expérience est bien contrôlée, c'est toujours la mesure qui clôt la discussion.

Dans ce cadre, il est commun de disposer de deux jeux de données réelles représentant des grandeurs reliées entre elles par une loi physique (disons x et y), et normalement compatibles avec une relation linéaire mathématique :

$$y = ax + b$$

avec a et b des coefficients propres à la relation :

- \diamond a le coefficient directeur;
- ♦ b l'ordonnée à l'origine.

La régression linéaire 1 vise à tester l'accord entre mesure et théorie, et le cas échéant à estimer les coefficients et leurs incertitudes. Elle repose sur la détermination de la meilleure droite qui serait susceptible de représenter le nuage de points donné en deux dimensions par x et y, en l'occurrence en minimisant la somme des distances au carré entre chacun des points et la droite. Cet écart aux points mesurés est caractérisé par un coefficient de corrélation, noté r, ou de régression, noté r^2 , et compris entre 0 (nul) et 1 (parfait).



Régression linéaire

Une régression linéaire est une **opération mathématique** entre des points de mesure x_i et y_i qui consiste à trouver les meilleurs coefficients a et b tels que les valeurs $ax_i + b$ soient les plus proches en moyenne des points de mesures y_i .

Cette régression peut être faite à la main, mais la détermination des coefficients ne sera pas rigoureuse. Nous allons ici détailler le processus pour une régression via un logiciel.



II | Réalisation logicielle



À la calculatrice



TI 83+

- ♦ Appuyer sur stats.
- ♦ Dans le menu EDIT choisir 1 : Editer.
- ♦ Entrer les deux séries de données : l'abscisse dans la première colonne L1, et l'ordonnée dans la seconde colonne L2.
- ♦ Dans le menu graph stats, choisir la première ligne.
- ♦ Choisir Aff pour afficher, puis le premier type, la liste L1 pour ListeX et la liste L2 pour ListeY.
- 1. Il faudrait en toute rigueur parler de régression affine et non linéaire.

- ♦ Appuyer sur graphe pour afficher le nuage de points.
- \diamond Pour déterminer les coefficients a, b et r ou r^2 , retourner dans stats puis aller dans le menu CALC et choisir 4: RegLin(ax+b). Appuyer sur ENTER.

r non indiqué

- ♦ Appuyer sur 2nde puis catalog.
- ♦ Choisir Diagnostic On ou corelAff selon la langue, appuyer deux fois sur ENTER.

Tracer la courbe

- ♦ Aller dans f(x), appuyer sur var.
- ♦ Choisir 5 : Statistiques.
- ♦ Dans le menu EQ choisir 1, puis ENTER.
- ♦ Aller dans graphe pour voir la droite.

Casio 35+



- ♦ Aller dans le mode STAT.
- ♦ Entrer les deux séries de données dans List1 et List2.
- ♦ Appuyer sur GRAPH puis SET.
- ♦ Choisir le type de graphique GraphType : Scatter. Mettre List1 dans XList pour l'abscisse et List2 dans YList pour l'ordonnée.
- ♦ Appuyer sur ENTER, et appuyer sur GRAPH 1 pour visualiser le nuage de points.
- \diamond Appuyer sur CALC puis X puis sur ax+b pour obtenir une régression linéaire y=ax+b.
- \diamond Une fenêtre Linear Reg affiche la pente a, l'ordonnée à l'origine b et le coefficient de corrélation r^2
- ♦ Pour visualiser la droite, choisir DRAW en bas à droite.



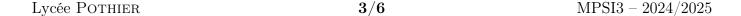
Attention!

Il est plus que courant d'inverser les deux listes!



Numworks

- ♦ Aller dans le mode Régressions
- ♦ Rentrer les séries de données en X1 et Y1.
- ♦ Aller dans le menu Graphiques, puis Régression (à côté de Naviguer en haut de la fenêtre)
- ♦ Choisir le modèle Affine (ou Linéaire)
- ♦ Observer la droite, puis vous avez deux choix :
 - 1) Retourner dans Régression et lire l'équation de la droite, en déduire a et b si la régression est validée (voir plus loin);
 - 2) Aller dans le menu Stats à côté de Graphique, et déplacer le curseur sur la liste Y1 puis vers le bas pour une meilleure lecture des paramètres.



II/B En Python



```
x = np.array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10])
   ux = 0.1 * np.ones(len(x)) # incertitude de 0.1 sur chaque valeur
   y = np.array(
4
       [2.20, 2.00, 1.60, 1.55, 1.16, 1.00, 0.95, 0.60, 0.36, 0.36, 0.18]
      # unité
   uy = 0.12 * np.ones(len(y)) # incertitude de 0.12 sur chaque valeur
   Delta_x = ux * np.sqrt(3)
                               # demi-largeur x
   Delta_y = uy * np.sqrt(3)
                               # demi-largeur y
10
11
              # nombre de régressions à effectuer
12
13
   liste_a, liste_b = [], []
                              # création des listes vides pour stocker les valeurs
14
   for i in range(N):
15
       # on prend des valeurs de x_simu parmi toutes les valeurs possibles
16
       # à l'aide d'un tirage aléatoire à l'intérieur de l'intervalle
17
       \# [x \pm Delta\_x]
18
       x_simu = x + Delta_x * np.random.uniform(-1, 1)
19
       # Pareil pour y
       y_simu = y + Delta_y * np.random.uniform(-1, 1)
21
       # On fait une régression linéaire avec ces données « simulées »
23
       a_simu, b_simu = np.polyfit(x_simu, y_simu, 1)
24
25
       # On les sauvegarde dans les listes correspondantes
26
       liste_a.append(a_simu)
27
       liste_b.append(b_simu)
28
29
   # Les valeurs moyennes sont les moyennes des listes
30
   a_moy, b_moy = np.mean(liste_a), np.mean(liste_b)
31
   # Les incertitudes sont l'écart-type des listes
   ua, ub = np.std(liste_a, ddof=1), np.std(liste_b, ddof=1)
33
34
   # Affichage, à modifier pour l'écriture scientifique
35
   print(f"Coef.directeur = {a_moy:.3e} +- {ua:.3e}")
36
   print(f"Ordonnée à l'origine = {b_moy:.3e} +- {ub:.3e}")
37
```

III Pertinence du modèle

Une fois la régression effectuée, il faut juger de sa validité. En effet, **une régression linéaire va toujours « fonctionner »**, mais ceci n'assure en rien qu'elle est bonne.

a *

Attention!!

La seule façon valable de conclure à la validité d'une régression linéaire est d'observer l'alignement des points avec la droite de régression.

Une erreur des plus basiques est de ne considérer que l'accord numérique via la valeur de r ou r^2 . S'il est nécessaire d'avoir et d'écrire

$$|r| > 0.999$$
x ou $r^2 > 0.99$ x

Lycée Pothier 4/6 MPSI3 – 2024/2025

où x représente le premier chiffre autre qu'un 9, il est loin d'être *suffisant* et c'est la vérification visuelle qui prévaut.



Ma régression est-elle valide?

Le modèle sera validé sous deux conditions :

- 1) les points de mesure sont bien alignés entre eux (pas de courbure visible à l'œil);
- 2) la droite de régression passe le plus proche de tous les points possibles, en incluant leurs incertitudes-type.



Application : quel modèle est validé?

On présente ci-après des données et leur régression associée. Pour chaque modèle, dire si la régression est validée ou non, et expliquer pourquoi.

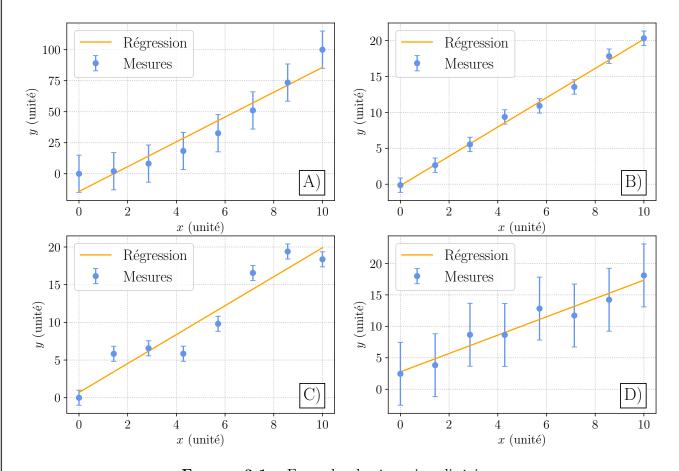


Figure 3.1 – Exemples de régressions linéaires.

- A) Non validée : barres d'erreurs ok, mais données clairement courbées.
- B) Validé: barres d'erreurs ok, pas de nette tendance.
- C) Non validé: barres d'erreurs non respectées, et une tendance de fonction sinus.
- D) Validé mais douteux : barres d'erreurs ok et pas de tendance particulière, mais incertitudes probablement surestimées. Conclusion peu fiable.

IV Autres cas

IV/A Cas strictement linéaire

Si le modèle recherché implique b = 0, dans ce cas, on cherche uniquement à estimer a. On peut donc calculer un grand nombre de valeur de a par la relation y_i/x_i , puis réaliser un traitement statistique sur ces valeurs.

Le grand intérêt est que, dans ce cas, les N points de mesures conduisent à N valeurs de a ayant une variabilité claire, et permettant donc une incertitude de type A.

IV/B Cas non linéaires

Dans de nombreux cas, la loi à vérifier n'est ni affine ni linéaire. C'est le cas de la loi de SNELL-DESCARTES sur la réfraction entre deux milieux d'indice optique n_1 et n_2 :

$$n_1\sin(i_1) = n_2\sin(i_2)$$

Avec des mesures de i_1 et de i_2 , il n'est pas possible d'obtenir directement une droite. Il faut dans ce cas tracer :

$$y = ax$$

$$sin(i_1) \qquad n_2/n_1 \sin(i_2)$$

L'adaptation en Python est relativement directe grâce à la librairie numpy (voir fiche Python), mais il faut apprendre à maîtriser les opérations sur des listes via les calculatrices.

TI 83+

- ♦ Aller sur la case L3, puis ENTER
- ♦ Entrer la formule (L3=sin(L2) ici), puis ENTER

Casio 35+

- \diamond Dans menu RUN, touche OPTN et LIST
- \diamond Entrer la formule (sin(List2) \rightarrow List3 ici), puis EXE

Numworks

- ♦ Aller sur le nom de la liste à modifier, par exemple Y2.
- ♦ Appuyer sur OK puis Remplir avec une formule.
- ♦ Choisir Vide, puis écrire sin(Y1) à l'aide des touches shift et alpha, puis OK.



Attention!

N'allez pas trop vite, vous risqueriez de finir par trier une liste, qui sera ensuite impossible à « dé-trier » !

