Correction du TP

Au programme



Savoir-faire

- ♦ Choisir de façon cohérente la fréquence d'échantillonnage et la durée totale d'acquisition.
- ♦ Évaluer, par comparaison à un étalon, une longueur (ou les coordonnées d'une position) sur une image numérique et en estimer la précision.
- ♦ Enregistrer un phénomène à l'aide d'une caméra numérique et repérer la trajectoire à l'aide d'un logiciel dédié, en déduire la vitesse et l'accélération.
- ♦ Mettre en œuvre un protocole expérimental de mesure de frottements fluides.



I | Objectifs

- ♦ Reconnaître si le mouvement du centre d'inertie est rectiligne uniforme ou non.
- ♦ Reconnaitre le régime transitoire et le régime permanent. Déterminer la vitesse limite.
- \diamond Évaluer le temps caractéristique τ par deux méthodes.
- \diamond Trouver un ordre de grandeur de la viscosité η de l'huile de silicone.

II | S'approprier



Matériel

- ♦ Éprouvette contenant l'huile de silicone et des billes
- $\diamond Webcam$
- ♦ Ordinateur et logiciel Latispro
- ♦ Chronomètre



Données

- \diamond Bille orange : R = 1.0 cm et m = 10.4 g.
- \diamond Masse volumique de l'huile de silicone : $\rho_0 = 970 \, \mathrm{kg \cdot m^{-3}}$.
- $\Rightarrow q = 9.8 \,\mathrm{m \cdot s^{-2}}.$



Principe

Une éprouvette contenant un liquide visqueux sert de support à l'étude de la chute d'une bille d'acier. La bille, qui constitue le système matériel étudié, est lâchée sans vitesse initiale à l'instant t = 0.

Le système d'acquisition vidéo est assuré par une webcam couplée à un ordinateur et réglée de manière à enregistrer 20 images par seconde. La position instantanée y du centre de gravité G de la bille est repérée par l'axe vertical (Oy) orienté vers le bas, de vecteur unitaire $\overrightarrow{u_y}$.

III Analyser

On étudie le mouvement de translation d'une bille de rayon R et de masse volumique ρ dans de l'huile de silicone de viscosité η . On admettra que les actions de frottement exercées par le liquide sur la bille en mouvement à la vitesse \overrightarrow{v} sont modélisables par une force de frottement \overrightarrow{f} telle que

$$\overrightarrow{f} = -6\pi \, \eta \, R \, \overrightarrow{v}$$

On dépose la bille en O sans vitesse initiale dans l'huile de silicone contenue dans une grande éprouvette. On exprimera toutes les expressions littérales en fonction de ρ_0 , η , R, m et g.

① Donner les caractéristiques de la poussée d'Archimède $\overrightarrow{\Pi}$ exercée sur la bille plongeant dans l'huile de silicone.

– Réponse –

C'est une force verticale, orientée vers le haut, de module égal au **poids du fluide qui serait** occupé par le volume de l'objet :

$$\vec{\Pi} = -\rho_0 \frac{4}{3} \pi R^3 \vec{g}$$

2 Faire le bilan des forces exercées sur la bille plongeant dans l'huile de silicone en précisant le référentiel de travail.

— Réponse –

On établit le système d'étude :

- \diamond Système : {bille} dans $\mathcal{R}_{\text{labo}}$ supposé galiléen
- \diamond **Schéma** : cf. Figure 18.1.
- \diamond Modélisation : repère $(O, \overrightarrow{u_y})$, repérage : $\overrightarrow{OM} = y \overrightarrow{u_y}$, $\overrightarrow{v} = \dot{y} \overrightarrow{u_y}$, $\overrightarrow{a} = \ddot{y} \overrightarrow{u_y}$.
- ♦ Bilan des forces :

$$\begin{array}{ll} \textbf{Poids} & \overrightarrow{P} = mg\,\overrightarrow{u_y} \\ \textbf{Pouss\'ee d'Archim\`ede} & \overrightarrow{\Pi} = -\frac{4\pi\rho_0R^3}{3}g\,\overrightarrow{u_y} \\ \textbf{Frottement fluide} & \overrightarrow{f} = -6\pi\eta Rv\,\overrightarrow{u_y} \end{array}$$

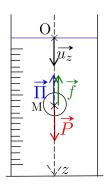


FIGURE 18.1 – Schéma

(3) Établir l'équation différentielle que vérifie la valeur de la vitesse \vec{v} du centre d'inertie de la bille, sous la forme :

$$\frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} + \frac{6\pi\eta R}{m}v = g\left(1 - \frac{4\pi\rho_0 R^3}{3m}\right)$$

– Réponse -

On applique le PFD à la bille :

$$m\frac{\mathrm{d}\vec{v}}{\mathrm{d}t} = \vec{P} + \vec{\Pi} + \vec{f}$$

$$\Rightarrow m\frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} = g\left(m - \rho_0 \frac{4}{3}\pi R^3\right) - 6\pi\eta Rv$$

$$\Leftrightarrow \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} + \frac{6\pi\eta R}{m}v = g\left(1 - \frac{4\pi\rho_0 R^3}{3m}\right)$$
Forme canonique

IV. Réaliser 3

(4) Montrer que la vitesse de la bille tend vers une vitesse limite v_{limTheo} telle que :

$$v_{\text{limTheo}} = \frac{g}{6\pi\eta R} \left(m - \frac{4\pi\rho_0 R^3}{3} \right)$$

— Réponse –

On trouve v_{lim} en l'injectant dans l'équation différentielle, avec $\frac{dv_{\text{lim}}}{dt}=0$, d'où le résultat immédiat.

(5) Donner l'expression de la constante de temps τ_{theo} du mouvement en fonction de m, η et R.

- Réponse -

On identifie le terme devant v comme étant $1/\tau_{\text{theo}}$ par analyse dimensionnelle, soit

$$\tau_{\rm theo} = \frac{m}{6\pi\eta R}$$

 \bigcirc En déduire la forme de la solution de l'équation différentielle en v(t).

Réponse

Ainsi,

$$\frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t} + \frac{v}{\tau_{\mathrm{theo}}} = \frac{v_{\mathrm{lim}}}{\tau_{\mathrm{theo}}}$$





Enregistrement vidéo

Préréglages de la webcam et de la prise de vue



- 1) Ouvrir le logiciel Amcap3 dans Bureau \rightarrow Programmes Physique Chimie \rightarrow Amcap3.
- 2) Dans le menu Options:
 - ◇ Preview, pour visualiser ce qu'on voit dans la caméra. Régler la distance caméra-éprouvette pour voir uniquement la moitié supérieure de l'éprouvette. Le trait noir sur l'éprouvette aide à régler l'horizontal de la caméra. Régler l'objectif de la caméra pour que l'image soit nette (faire le point sur l'éprouvette).
 - \diamond Video capture pin : taille de sortie choisir, 640*360. Fréquence image : 20. Format : MJPG. \to Appliquer \to OK.
 - \diamond Video capture filter : luminosité, netteté et contraste en positions intermédiaires. \rightarrow Appliquer \rightarrow OK.
- 3) Puis dans le menu Capture :
 - \diamond Set Frame Rate: nombre d'images par seconde: 20. \rightarrow Cocher: use \rightarrow OK.
 - \diamond Set time limit : $5\,\mathrm{s} \to \mathrm{Cocher}: \mathtt{use} \to \mathrm{OK}.$
 - ♦ Start capture : dossier élève : choisir où vous mettez vos dossiers.

Enregistrement de la vidéo

Aller sur : Capture ; Start Capture : Cliquer sur OK, puis lâcher la bille juste après.





Traitement vidéo de la chute de la bille

- 1) Ouvrir le logiciel Latispro dans programmes \rightarrow discipline \rightarrow physique-chimie \rightarrow Eurosmart.
- 2) Cliquer sur la 5^e icône : lecture de séquence AVI (ressemblant à Google chrome).
- 3) Fichiers \rightarrow ouvrir le fichier avi.
- 4) Revenir à zéro pour exploiter (4^e icône en bas).
- 5) Grâce à >, choisir le début de la vidéo à exploiter (première image quand la bille commence à descendre).
- 6) Puis cliquer sur sélection de l'origine et pointer la bille, grâce à la loupe à droite.
- 7) Sélection de l'étalon : sélection de haut en bas sur la partie visible de l'éprouvette.
- 8) Indiquer la distance associée (ne pas mettre l'unité qui est le m). \rightarrow correspond à la hauteur de l'éprouvette graduée.
- 9) Sens des axes : $\downarrow \rightarrow$. Sélection manuelle des points.
- 10) Viser la cible et pointer grâce au zoom à droite : pointer alors ainsi une quarantaine de positions de la bille.



Attention

Il faut **absolument** prendre plusieurs points pendant que la balle ne bouge pas; vous choisirez de couper les points inutiles plus tard.

- 11) Terminer la sélection manuelle, quand il y a assez de points.
- 12) Fermer la fenêtre. Pour exploiter, cliquer sur le signal sinusoïdal vert. Icône : \subseteq \subseteq.

IV/B

Modélisation des données

Tracé de la vitesse verticale en fonction du temps



- \diamond Traitements : \rightarrow Calculs spécifiques. \rightarrow Dérivée. \rightarrow Faire glisser y pour obtenir $v = \frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t}$
- \diamond Pour visualiser v = f(t), faire glisser la fonction v sur le graphe. On affichera uniquement les points sans les relier.



Modélisation de la vitesse

- Cliquer modéliser.
- ♦ Choisir le modèle sous forme $A(1 e^{-t/\tau})$ (forme théorique attendue pour la loi de vitesse d'après la partie s'approprier). On forcera $V_0 = 0$ sur le modèle. Le calculer.
- ♦ Le glisser sur la courbe en superposition.
- ♦ Pour afficher la modélisation : Copier dans le presse papier → Fermer → Créer un commentaire
 → Coller après avoir choisi une fenêtre.

V. Valider et conclure 5

\mathbf{V}	

Valider et conclure

Détermination de la vitesse limite

1 Imprimer la courbe, puis déterminer la valeur expérimentale de la vitesse limite.

– Réponse –

On lit la valeur finale : $v_{\rm lim} \approx 26\,{\rm cm\cdot s^{-1}}$



Détermination de la constante de temps τ par deux méthodes

V/B) 1 Utilisation du temps de montée

Quelle est la valeur de la vitesse (en pourcentage de la vitesse limite v_{lim}) lorsque $t = \tau$? En déduire une méthode de détermination de τ (qui est celle du cours).

— Réponse –

On a $v(\tau) = 0.63v_{\text{lim}}$. On peut donc trouver τ en lisant l'abscisse pour laquelle $v = 0.63v_{\text{lim}}$.



2 Relever τ_{exp1} .

— Réponse –

On trouve $\tau_{\rm exp1} = (75 \pm 2) \, \rm ms$

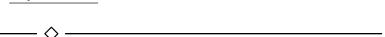


Utilisation de la modélisation de la vitesse

3 Déduire de la modélisation de la vitesse l'ordre de grandeur de la constante de temps τ_{exp2} , disponible dans la fenêtre de modélisation.

– Réponse –

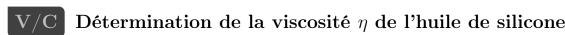
 $\tau_{\rm exp2} = 72 \, \rm ms$ On trouve



Calculer l'écart normalisé entre les deux valeurs expérimentales de τ . Conclure et discuter des limites de la mesure.

Réponse
$$E_N = \frac{|\tau_{\text{exp1}} - \tau_{\text{exp2}}|}{u(\tau_{\text{exp1}})} \Leftrightarrow E_N = 1.5$$

Les deux mesures sont compatibles, malgré l'absence d'incertitude sur la valeur de la modélisation Latispro.



[5] Grâce à l'étude théorique de la partie S'approprier et à la valeur moyenne de $\tau_{\rm exp}$, déterminer la valeur expérimentale de la viscosité $\eta_{\rm exp}$ en précisant son unité.

