Moment cinétique pour un point matériel

Au programme



Savoirs

- ♦ Moment cinétique d'un point matériel par rapport à un point et par rapport à un axe orienté.
- $\diamond\,$ Moment cinétique d'un système discret de points par rapport à un axe orienté.
- ♦ Moment d'une force par rapport à un point ou un axe orienté.
- ♦ Théorème du moment cinétique en un point fixe dans un référentiel galiléen.
- Conservation du moment cinétique.



Savoir-faire

- ♦ Relier la direction et le sens du vecteur moment cinétique aux caractéristiques du mouvement.
- ♦ Utiliser le caractère algébrique du moment cinétique scalaire.
- ♦ Calculer le moment d'une force par rapport à un axe orienté en utilisant le bras de levier.
- ♦ Identifier les cas de conservation du moment cinétique.



Sommaire

Ι	Moment d'une force	5
	I/A Par rapport à un point	5
	I/B Par rapport à un axe <u>orienté</u>	6
	${\rm I/C}$ Bras de levier d'une force	7
	I/D Exemples de calcul de moments	9
II	Moment cinétique	9
	$\mathrm{II/A}$ Moment cinétique par rapport à un point	9
	II/B Moment cinétique par rapport à un axe <u>orienté</u>	0
III	Théorème du moment cinétique	0
	III/A Par rapport à un point fixe	1
	III/B Par rapport à un axe orienté fixe	1
IV	Exemple du pendule simple	2

	Résultats phares	
	Liste des définitions	
	Définition 6.1 : Moment d'une force	3 4
	Définition 6.3 : Moment cinétique par rapport à un point	7 8
Ω	Liste des propriétés	
P ₁	Propriété 6.1 : Bras de levier d'une force	5
	Propriété 6.2 : Moment cinétique scalaire et point d'origine	8
	Théorème 6.1 : Théorème du moment cinétique par rapport à un point $fixe$ Théorème 6.2 : Théorème du moment cinétique par rapport à un axe <u>orienté</u> $fixe$	9
•—	Liste des démonstrations	
:=	Démonstration 6.1 : Bras de levier	5 8
	Démonstration 6.3 : TMC vectoriel	9
	Démonstration 6.4 : TMC scalaire	9
	Liste des interprétations	
	Interprétation 6.1 : Moment par rapport à un point : géométriquement	3
	Interprétation 6.2 : Moment par rapport à un axe : géométriquement	4
	Interprétation 6.3 : Moment d'une force et surface balayée	6
	Interprétation 6.4 : Moment cinétique : information et géométrie	7
	Liste des applications	
	Application 6.1: Moment du poids	4
	Application 6.2: Trois forces pour un mouvement	6
^	Liste des remarques	
	Remarque 6.1 : Cas les plus courants	6
	Remarque 6.2 : Conséquences du moment cinétique	8
\bigcirc	Liste des points importants	
`,'	Important 6.1 : Méthode du bras de levier	6
-	→	

I. Moment d'une force

Jusqu'à présent, nous avons vu deux méthodes de résolution en mécanique:

- ♦ Le PFD au chapitre 2, pour avoir toute l'information sur un mouvement;
- ♦ Les théorèmes énergétiques (TEC et TEM, TPC et TPM) au chapitre 4, pour les informations à un instant donné.

Il existe une autre méthode de résolution dans le cas spécifiques des mouvements de rotation : le théorème du moment cinétique. Dans ce chapitre, nous ne nous intéressons qu'à des points $\mathbf{matériels} \ \mathbf{M} \ de \ masse \ m$: le traitement des solides viendra un peu plus tard.

I | Moment d'une force

Par rapport à un point

- \diamond Lorsqu'une masse m est placée à distance d'un point « pivot », cette masse génère une rotation.
- ♦ On peut compenser cette rotation en mettant une même masse à la même distance de l'autre côté.
- ♦ On peut compenser une masse plus grande en mettant une masse plus faible plus loin du pivot.
- ♦ Ainsi l'effet est proportionnel à la distance au pivot.



FIGURE 6.1 – \vec{F} tend à faire tourner M autour de O dans le sens horaire.



FIGURE 6.2 – \vec{F} ne cause aucune rotation.

Pour traduire cette capacité d'une force à créer un mouvement de rotation autour de O, on introduit une grandeur appelée moment d'une force.



Définition 6.1: Moment d'une force -

Le moment d'une force \vec{F} au point M par rapport à un point O est le vecteur:

 $\overrightarrow{\mathcal{M}}_{\mathcal{O}}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{\mathrm{OM}} \wedge \overrightarrow{F}$

Unité

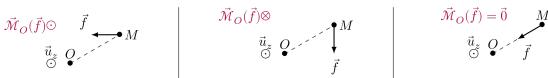
 $J = N \cdot m$

Interprétation 6.1 : Moment par rapport à un point : géométriquement -

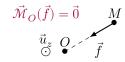
La **direction** de $\overrightarrow{\mathcal{M}}_{\mathcal{O}}(\overrightarrow{F})$ indique la manière dont la force \overrightarrow{F} a tendance à faire tourner M autour de O, et est donné par la règle de la main droite.



le sens direct



Si $\overrightarrow{\mathcal{M}}_{\mathcal{O}}(\overrightarrow{F})$ est dirigé selon \overrightarrow{F} est dirigé selon \overrightarrow{F} ne fait $\overrightarrow{\mathcal{M}}_{\mathcal{O}}(\overrightarrow{F})$ est dirigé selon $\overrightarrow{\mathcal{M}}_{\mathcal{O}}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{0}$, \overrightarrow{F} ne fait pas tourner M autour du le sens horaire



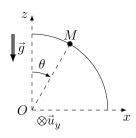
point O.

Lycée Pothier 3/12MPSI3 - 2023/2024



Application 6.1: Moment du poids

Un véhicule assimilé à un point matériel M de masse m se déplace de haut en bas d'une colline; la trajectoire est assimilée à un quart de cercle vertical de centre O et de rayon R. On note θ l'angle que fait OM avec la verticale. Calculer le moment du poids par rapport à O.



Pour calculer le moment d'une force, on décompose ladite force et le vecteur \overrightarrow{OM} dans la même base. Ici, le poids s'exprime en coordonnées cartésiennes : on projette donc la position \overrightarrow{OM} dans le repère cartésien. On obtient ainsi :

$$\begin{cases} \overrightarrow{P} = -mg \overrightarrow{u_z} \\ \overrightarrow{OM} = R \overrightarrow{u_r} = R(\cos\theta \overrightarrow{u_z} + \sin\theta \overrightarrow{u_x}) \end{cases}$$

On peut donc calculer le moment du poids :

$$\overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{P}) = \overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{P}$$

$$= -mgR(\cos\theta \overrightarrow{u_z} + \sin\theta \overrightarrow{u_x}) \wedge \overrightarrow{u_z}$$

$$= -mgR\cos\theta \overrightarrow{u_z} \wedge \overrightarrow{u_z} - mgR\sin\theta \overrightarrow{u_x} \wedge \overrightarrow{u_z}$$

$$= \overrightarrow{-}\overrightarrow{u_y}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{P}) = +mgR\sin\theta \overrightarrow{u_y}$$

On vérifie **systématiquement** que la direction du moment donne bien le sens de rotation attendu, ici dans le horaire sur la figure.

I/B Par rapport à un axe orienté

Plutôt que de travailler avec des vecteurs, on peut simplement s'intéresser à la norme d'un moment. On définit pour ça :



Définition 6.2 : Moment d'une force par rapport à un axe orienté

Le moment d'une force par rapport à un axe orienté $(O, \vec{u_z})$ est le scalaire défini par :

$$\mathcal{M}_{\Delta}(\overrightarrow{F}) = \left(\overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{F}\right) \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}} = \overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{F}) \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}}$$

avec O un point de l'axe Δ . \mathcal{M}_{Δ} est donc le projeté du moment $\overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{F})$ sur l'axe Δ .



Attention 6.1: Moment par rapport à un axe

- 1) \mathcal{M}_{Δ} est un scalaire puisqu'il est issu d'un produit scalaire.
- 2) \mathcal{M}_{Δ} ne dépend pas du point O considéré.



Interprétation 6.2: Moment par rapport à un axe : géométriquement

Cette fois-ci c'est le **signe** de \mathcal{M}_{Δ} qui indique le sens de rotation par rapport à l'axe orienté : il est positif si la rotation se fait dans le sens **direct**.

I. Moment d'une force 5

I/C Bras de levier d'une force

Pour calculer le moment d'une force \vec{F} exercée en un point M par rapport à un axe orienté Δ (souvent $(O, \vec{u_z})$), on décompose \vec{F} en deux composantes : l'une parallèle et l'une perpendiculaire à l'axe Δ , notées $\vec{F} = \vec{F}_{\perp} + \vec{F}_{\parallel}$.

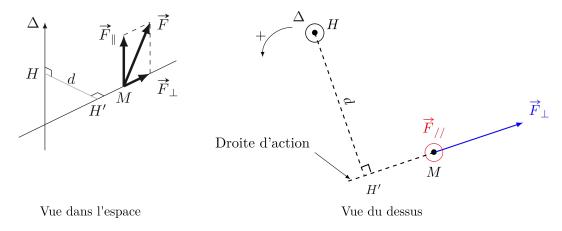


FIGURE 6.3 – Projection d'une force et bras de levier.



Propriété 6.1 : Bras de levier d'une force —

Le bras de levier d'une force \vec{F} appliquée en un point M est la distance d = OH entre l'axe de rotation et le projeté orthogonal H de O sur la droite d'action, donnée par sa composante \vec{F}_{\perp} . Le moment $\mathcal{M}_{\Delta}(\vec{F})$ est alors

$$\mathcal{M}_{\Delta}(\vec{F}) = \mathrm{OM} \cdot \|\vec{F}_{\perp}\| \sin(\alpha) = \pm d \|\vec{F}_{\perp}\|$$

On détermine le signe en regardant dans quelle direction la force $\overrightarrow{F}_{\perp}$ tend à faire tourner M.



Démonstration 6.1 : Bras de levier

On commence par déterminer le moment de la force par rapport au point O de l'axe, puis on projettera par produit scalaire avec $\overrightarrow{u_{\Delta}}$. On a donc :

$$\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OH} + \overrightarrow{HM} \quad \text{et} \quad \overrightarrow{F} = \overrightarrow{F}_{\perp} + \overrightarrow{F}_{//}$$

$$\overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{F}$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{OM} \wedge (\overrightarrow{F}_{//} + \overrightarrow{F}_{\perp})$$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{F}_{//} + \overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{F}_{\perp}$$

$$\Rightarrow \mathcal{M}_{\Delta}(\overrightarrow{F}) = 0 + \left(\overrightarrow{OM} \| \overrightarrow{F}_{\perp} \| \sin(\alpha) \overrightarrow{u_{\Delta}} \right) \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}}$$

$$\Leftrightarrow \mathcal{M}_{\Delta}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{OM} \sin(\alpha) \| \overrightarrow{F}_{\perp} \|$$

$$\Leftrightarrow \mathcal{M}_{\Delta}(\overrightarrow{F}) = \overrightarrow{OM} \sin(\alpha) \| \overrightarrow{F}_{\perp} \|$$

Lycée Pothier 5/12 MPSI3 – 2023/2024



Remarque 6.1 : Cas les plus courants

 \diamond En général, $\overrightarrow{F} = \overrightarrow{F}_{\perp}$ donc

$$\overrightarrow{\mathrm{OM}} \wedge \overrightarrow{F} = \overrightarrow{\mathrm{OH}} \wedge \overrightarrow{F} + \overrightarrow{\mathrm{HM}} \wedge \overrightarrow{F}$$

$$= \pm dF \overrightarrow{u_z} + \overrightarrow{\mathrm{HM}} \wedge \overrightarrow{F}$$

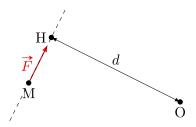


FIGURE 6.4 – Bras de levier dans le plan \perp

$$\Rightarrow \overrightarrow{F} / \overrightarrow{u_{\Delta}} \Rightarrow \mathcal{M}_{\Delta} = 0 \text{ et } \overrightarrow{F} / \overrightarrow{OM} \Rightarrow \mathcal{M}_{\Delta} = 0$$

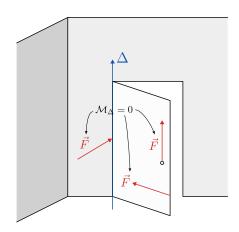


FIGURE 6.5 - Moments nuls



Interprétation 6.3 : Moment d'une force et surface balayée

On peut interpréter cette valeur comme la surface du parallélépipè de formé par \overrightarrow{OM} et $\overrightarrow{F}_{\perp}$ la force dans le plan perpendiculaire à l'axe Δ : cf. Figure 6.4.



Important 6.1 : Méthode du bras de levier

- 1) Trouver le point O de l'axe de rotation dans le plan perpendiculaire à $\overrightarrow{u_{\Delta}}$ passant par M;
- 2) (Optionnel) **Projeter** \overrightarrow{F} dans ce plan perpendiculaire pour avoir $\overrightarrow{F}_{\perp}$ si nécessaire;
- 3) Tracer la droite d'action, passant par M et dirigée par $\overrightarrow{F}_{\perp}$;
- 4) Placer le point H et calculer géométriquement d;
- 5) Identifier le sens de rotation avec la règle de la main droite.



Application 6.2: Trois forces pour un mouvement

On considère trois forces, de normes égales, exercées sur une porte pour l'ouvrir. Laquelle est la plus efficace? Justifier à l'aide du bras de levier.



1) La première force créé un moment

$$\mathcal{M}_z(\overrightarrow{F}_1) = d_1 F$$

2) La deuxième force créé un moment

$$\mathcal{M}_{z}(\overrightarrow{F}_{2}) = d_{2}F > d_{1}F$$

3) La troisième force créé un moment

$$\mathcal{M}_z(\overrightarrow{F}_3) = d_2 \cos(\theta) < d_2 F$$

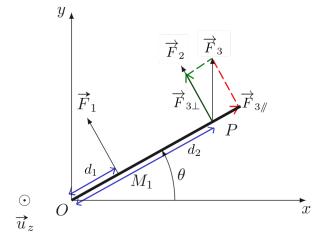


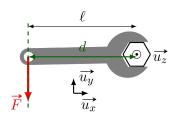
FIGURE 6.6 – Schéma C'est donc \overrightarrow{F}_2 qui est la plus efficace.

II. Moment cinétique

7

I/D Exemples de calcul de moments

 $\overline{\mathrm{I/D}}$ 1 Clé sur un boulon



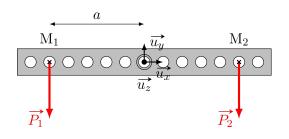
$$\overrightarrow{F} = -F \overrightarrow{u_y} \quad \text{et} \quad \overrightarrow{OM} = -\ell \overrightarrow{u_x}$$

$$\overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{F} = \ell F \overrightarrow{u_x} \wedge \overrightarrow{u_y} = \ell F \overrightarrow{u_z}$$

$$\mathcal{M}_z(\overrightarrow{F}) = \ell F$$

I/D) 2

Règle à l'horizontale



$$\overrightarrow{P}_1 = -mg \overrightarrow{u_y} \quad \text{et} \quad \overrightarrow{OM}_1 = -a \overrightarrow{u_x}$$

$$\overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{P}_1 = (-a) \times (-mg) \overrightarrow{u_x} \wedge \overrightarrow{u_y} = mga \overrightarrow{u_z}$$

$$\boxed{\mathcal{M}_z(\overrightarrow{P}_1) = mga} \quad \text{et} \quad \boxed{\mathcal{M}_z(\overrightarrow{P}_2) = -mga}$$

La règle ne tourne pas.

II | Moment cinétique

Comme pour le chapitre de mécanique énergétique, on a commencé par introduire le concept de travail d'une force avant de l'appliquer sous une certaine forme à l'énergie cinétique du corps. Ici, on a défini le moment d'une force, caractérisant sa capacité à faire tourner un point : il paraît donc naturel de définir une grandeur vectorielle caractérisant la rotation d'un point matériel : c'est le **moment cinétique**.

II/A Moment cinétique par rapport à un point



Définition 6.3 : Moment cinétique par rapport à un point

Le moment cinétique d'un point M par rapport à un point O dans le référentiel \mathcal{R} est le **vecteur** :

$$\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O/R}}(\mathrm{M}) = \overrightarrow{\mathrm{OM}} \wedge \overrightarrow{p}_{\mathrm{M/R}} = \overrightarrow{\mathrm{OM}} \wedge m \overrightarrow{v}_{\mathrm{M/R}}$$

qui traduit la « quantité de rotation » d'un point matériel en rotation autour d'un autre.



 $N \cdot m \cdot s = J \cdot s$

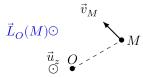
Interprétation 6.4 : Moment cinétique : information et géométrie

 \diamond Considérons un repère polaire autour de l'axe (Oz). On a alors

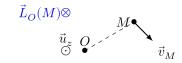
$$\begin{cases} \overrightarrow{\mathrm{OM}} = r \overrightarrow{u_r} \\ \overrightarrow{v} = \dot{r} \overrightarrow{u_r} + r\omega \overrightarrow{u_\theta} \end{cases} \Rightarrow \overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}/\mathcal{R}} = (r \overrightarrow{u_r}) \wedge m(\dot{r} \overrightarrow{u_r} + r\omega \overrightarrow{u_\theta}) = mr^2 \omega \overrightarrow{u_z}$$

Ainsi, le moment cinétique ne conserve une information que sur la rotation du système. Si celui-ci est nul tout le temps, soit il n'y a pas de mouvement, soit le vecteur vitesse et le vecteur position sont colinéaires et le mouvement est rectiligne.

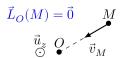
 \diamond La direction de $\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathcal{O}}$ indique la manière dont M tourne autour de \mathcal{O} .



Si $\overrightarrow{\mathcal{L}}_{O}(M)$ est dirigé selon $+\overrightarrow{u_z}$, M tourne autour de O dans le sens **direct**.



Si $\overrightarrow{\mathcal{L}}_{O}(M)$ est dirigé selon $-\overrightarrow{u_z}$, M tourne autour de O dans le sens **horaire**.



Si $\overrightarrow{\mathcal{L}}_{O}(M) = \overrightarrow{0}$, M ne tourne pas autour du point O.



Remarque 6.2 : Conséquences du moment cinétique

- 1) Le vecteur $\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathcal{O}}$ est orthogonal à $\overrightarrow{\mathrm{OM}}$ et à \overrightarrow{v} .
- 2) Le moment cinétique $\overrightarrow{\mathcal{L}}_O$ dépend du point O :

$$\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O'}}(\mathrm{M}) = \overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}}(\mathrm{M}) + \overrightarrow{\mathrm{O'O}} \wedge m \overrightarrow{v}$$

II/B Moment cinétique par rapport à un axe <u>orienté</u>



Définition 6.4 : Moment cinétique par rapport à un axe orienté

Le moment cinétique d'un point M par rapport à un axe orienté Δ dans le référentiel $\mathcal R$ est le **scalaire** :

$$\mathcal{L}_{\Delta}(\mathbf{M}) = (\overrightarrow{\mathrm{OM}} \wedge \overrightarrow{p}_{\mathbf{M}/\mathcal{R}}) \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}} = \overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}/\mathcal{R}}(\mathbf{M}) \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}}$$

avec O un point de l'axe. \mathcal{L}_{Δ} est le projeté du moment $\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}/\mathcal{R}}$ sur Δ .



 $J \cdot s$

Cette fois-ci aussi, c'est le **signe** de \mathcal{L}_{Δ} qui indique le sens de rotation de M autour de l'axe : s'il est **positif** il se fait dans le sens **direct**.



Attention 6.2: Moment vecteur et moment scalaire

 \mathcal{L}_{Δ} est un scalaire, alors que $\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}}$ est un vecteur!



Propriété 6.2 : Moment cinétique scalaire et point d'origine

 \mathcal{L}_{Δ} est indépendant du point O de l'axe Δ .



Démonstration 6.2 : Moment cinétique scalaire et point d'origine

$$\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}'/\mathcal{R}} \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}} = \left[(\overrightarrow{\mathrm{O}'\mathrm{O}} + \overrightarrow{\mathrm{OM}}) \wedge \overrightarrow{p}_{\mathrm{M}/\mathcal{R}} \right] \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}} = (\underbrace{\overrightarrow{\mathrm{O}'\mathrm{O}}}_{\#\overrightarrow{u_{\Delta}}} \wedge \overrightarrow{p}_{\mathrm{M}/\mathcal{R}}) \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}} + \overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}/\mathcal{R}} \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}} = \overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathrm{O}/\mathcal{R}} \cdot \overrightarrow{u_{\Delta}}$$



Théorème du moment cinétique

Rien que par les unités des différentes grandeurs, on peut imaginer le lien entre moment cinétique et moment d'une force, ou avec un peu de recule sur ce qu'il est en train de se passer...

Par rapport à un point fixe



Théorème 6.1 : Théorème du moment cinétique par rapport à un point fixe

Pour un point matériel M de masse m soumis à des forces extérieures \vec{F}_i dans un référentiel \mathcal{R} supposé galiléen et O un point fixe dans \mathcal{R} , on a

$$\frac{d\vec{\mathcal{L}}_{O/\mathcal{R}}(M)}{dt} = \sum_{i} \vec{\mathcal{M}}_{O}(\vec{F}_{i})$$



Démonstration 6.3 : TMC vectoriel

Comme pour le TPC où l'on applique \vec{v} sur le PFD, il suffit ici d'appliquer $\overrightarrow{OM} \wedge$:

On part du PFD

$$m\vec{a} = \sum_{i} \vec{F}_{i}$$

$$\Leftrightarrow \frac{d\vec{p}}{dt} = \sum_{i} \vec{F}_{i}$$

$$\Rightarrow \vec{OM} \wedge \frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{OM} \wedge \sum_{i} \vec{F}_{i}$$

$$\vec{DM} \wedge \vec{DM} \wedge \vec{DM} = \vec{DM} \wedge \vec{DM} \wedge$$

$$\frac{d\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathcal{O}/\mathcal{R}}(\mathcal{M})}{dt} = \frac{d}{dt} \underbrace{\left(\overrightarrow{\mathcal{OM}} \wedge \overrightarrow{p}\right)}$$

$$\Leftrightarrow \frac{d\overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathcal{O}/\mathcal{R}}(\mathcal{M})}{dt} = \underbrace{\frac{d\overrightarrow{\mathcal{OM}}}{dt} \wedge \overrightarrow{p} + \overrightarrow{\mathcal{OM}}}_{||\overrightarrow{v}|} \wedge \underbrace{\frac{d\overrightarrow{p}}{dt}}_{||\overrightarrow{v}|}$$

Ainsi,

$$\frac{d\vec{\mathcal{L}}_{O/\mathcal{R}}(M)}{dt} = \sum_{i} \overrightarrow{OM} \wedge \overrightarrow{F}_{i} \Leftrightarrow \boxed{\frac{d\vec{\mathcal{L}}_{O/\mathcal{R}}(M)}{dt} = \sum_{i} \overrightarrow{\mathcal{M}}_{O}(\overrightarrow{F}_{i})}$$

Par rapport à un axe <u>orienté</u> fixe



Théorème 6.2 : Théorème du moment cinétique par rapport à un axe orienté fixe

Pour un point matériel M de masse m soumis à des forces extérieures \overrightarrow{F}_i dans un référentiel $\mathcal R$ supposé galiléen et Δ un axe orienté fixe dans \mathcal{R} , on a

$$\frac{\mathrm{d}\mathcal{L}_{\Delta}(\mathbf{M})}{\mathrm{d}t} = \sum_{i} \mathcal{M}_{\Delta}(\overrightarrow{F}_{i})$$



Démonstration 6.4 : TMC scalaire -

On projette simplement le TMC version vectorielle sur $\overrightarrow{u_{\Delta}}$:

$$\frac{d\vec{\mathcal{L}}_{O/\mathcal{R}}(M)}{dt} \cdot \vec{u_{\Delta}} = \sum_{i} \vec{\mathcal{M}}_{O}(\vec{F}_{i}) \cdot \vec{u_{\Delta}}$$

$$\Leftrightarrow \frac{d\vec{\mathcal{L}}_{O/\mathcal{R}}(M) \cdot \vec{u_{\Delta}}}{dt} = \sum_{i} \mathcal{M}_{d}(\vec{F}_{i})$$

$$\Leftrightarrow \frac{d\mathcal{L}_{O/\mathcal{R}}(M) \cdot \vec{u_{\Delta}}}{dt} = \sum_{i} \mathcal{M}_{d}(\vec{F}_{i})$$

V^{\parallel} Exemple du pendule simple

- 1 De quoi parle-t-on? On étudie le mouvement d'une masse suspendue à un fil, dans $\mathcal{R}_{\text{laboratoire}}$ supposé galiléen.
- 2 Schéma.
- 3 Modélisation. On choisit d'utiliser des coordonnées polaires.
 - ♦ La masse est assimilée à un point matériel M.
 - ♦ Origine : point d'accroche du fil (centre de rotation pendule).
 - \diamond Repère : $(O, \overrightarrow{u_r}, \overrightarrow{u_\theta})$ avec base polaire (voir schéma).
 - $\diamond \text{ Repérage} : \overrightarrow{\mathrm{OM}} = \ell \, \overrightarrow{u_r}, \ \overrightarrow{v} = \ell \dot{\theta} \, \overrightarrow{u_\theta}.$
 - $\diamond~t$ initial : moment du lâché, $\theta(0)=\theta_0$ et $\theta(0)=0.$

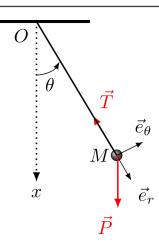


FIGURE 6.7 – Pendule simple.

4 Bilan des forces.

Poids
$$\overrightarrow{P} = m \overrightarrow{g} = mg(\cos\theta \overrightarrow{u_r} - \sin\theta \overrightarrow{u_\theta})$$

Tension $\overrightarrow{T} = -T \overrightarrow{u_r}$

5 Calcul des moments.

$$\begin{cases} \overrightarrow{\mathcal{M}}_{\mathcal{O}}(\overrightarrow{P}) = (\ell \overrightarrow{u_r}) \wedge mg(\cos\theta \overrightarrow{u_r} - \sin\theta \overrightarrow{u_\theta}) = -mg\ell\sin\theta \overrightarrow{u_z} \\ \overrightarrow{\mathcal{M}}_{\mathcal{O}}(\overrightarrow{T}) = (\ell \overrightarrow{u_r}) \wedge (-T \overrightarrow{u_r}) = \overrightarrow{0} \\ \overrightarrow{\mathcal{L}}_{\mathcal{O}}(\mathbf{M}) = (\ell \overrightarrow{u_r}) \wedge (m\ell\dot{\theta} \overrightarrow{u_\theta}) = m\ell^2\dot{\theta} \overrightarrow{u_z} \end{cases}$$

Ainsi

$$\left[\mathcal{M}_z(\vec{P}) = -mg\ell\sin\theta\right] \qquad \text{et} \qquad \left[\mathcal{M}_z(\vec{T}) = 0\right] \qquad \text{et} \qquad \left[\mathcal{L}_z(\mathbf{M}) = m\ell^2\dot{\theta}\right]$$

6 **TMC**:

$$m\ell^{2}\ddot{\theta} = -mg\ell\sin\theta + 0$$

$$\Leftrightarrow \left| \ddot{\theta} + \frac{g}{\ell}\sin\theta = 0 \right|$$

On a donc bien retrouvé l'équation du mouvement du pendule simple!