

/20 E1 Oscillations d'un métronome

On étudie un métronome constitué :

- ♦ d'une tige rigide de longueur $L = 20 \text{ cm}$ de masse négligeable en rotation d'angle θ autour de l'axe Oz ;
- ♦ d'un disque homogène de centre C , tel que $OC = \ell = 2 \text{ cm}$, de rayon $R = 1,5 \text{ cm}$ et de masse $M = 200 \text{ g}$;
- ♦ d'un curseur (dimensions négligeables) et de masse $m = 20 \text{ g}$ et pouvant être déplacé sur la tige selon le rythme souhaité. On appelle x la distance du curseur à O , cette distance ne pouvant dépasser 15 cm .

La tige est tenue en O par une liaison pivot supposée parfaite. On associe au bâti fixe le repère orthonormé $(O, \vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z)$. On donne le moment d'inertie par rapport à l'axe de rotation Oz , orienté selon le vecteur \vec{u}_z :

$$J = mx^2 + \frac{2}{5}MR^2 + M\ell^2$$

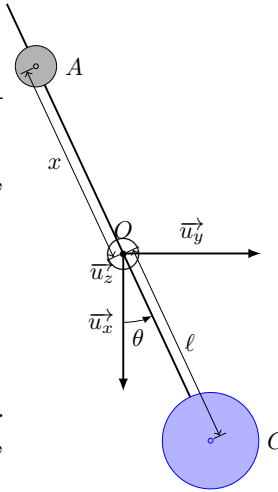


FIGURE 1 – Schéma du métronome à gauche et photo d'un métronome (d'après wikipedia). Sur la photo, le contrepooids (disque homogène) n'est pas visible, seuls la tige et le curseur le sont.

- /2 1 Commenter et justifier l'influence de x sur la valeur de J .

Réponse

Plus x augmente et plus J augmente ①, ce qui est normal puisque le moment d'inertie est d'autant plus grand que la masse est répartie loin de l'axe. ①

- /8 2 Établir le système, faire un schéma puis le bilan des forces agissant sur le système et déterminer leurs moments par rapport à l'axe Oz par l'utilisation du **bras de levier**. Donnez l'expression du moment cinétique du système en fonction des données du problème.

Réponse

- ♦ **Système** : {métronome} = {disque+tige+curseur} de moment d'inertie J_z ;
- ♦ **Référentiel** : terrestre supposé galiléen ; ①
- ♦ **Repère** : cylindrique $(O, \vec{u}_r, \vec{u}_\theta, \vec{u}_z)$;
- ♦ **Repérage** : $\vec{OC} = \ell \vec{u}_r$ et $\vec{OA} = -x \vec{u}_r$. ①

Les actions qui s'exercent sur le métronome sont :

- ♦ poids du disque $\vec{P}_C = M\vec{g}$ dont le moment est $\mathcal{M}_z(\vec{P}_C) = -Mg\ell \sin \theta$; ①
- ♦ poids du curseur $\vec{P}_A = m\vec{g}$ dont le moment est $\mathcal{M}_z(\vec{P}_A) = +mgx \sin \theta$; ①
- ♦ liaison pivot parfaite dont le moment par rapport à l'axe Oz est nul. ①
- ♦ De plus, $\mathcal{L}_z(\mathcal{S}) = J\dot{\theta}$. ①

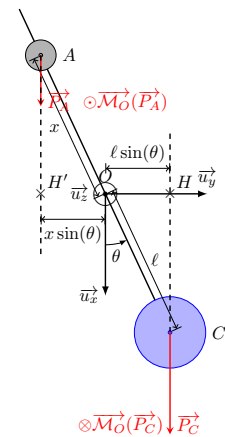


FIGURE 2 – Schéma ②

- /2 3 Déterminer l'équation différentielle du mouvement vérifiée par l'angle θ .

Réponse

On applique la loi du moment cinétique dans le référentiel galiléen du laboratoire :

$$\frac{d\mathcal{L}_z}{dt} = \mathcal{M}_z(\vec{F}_{\text{ext}}) \Leftrightarrow J\ddot{\theta} = mgx \sin \theta - Mg\ell \sin \theta \Leftrightarrow \ddot{\theta} + \frac{Mg\ell - mgx}{J} \sin \theta \stackrel{①}{=} 0$$

- /4 4 Dans l'hypothèse des petites oscillations, donner l'équation différentielle puis l'expression de la période propre T_0 des oscillations en fonction de m, M, ℓ, R, x et g

Réponse

Si les oscillations sont petites, alors $\sin \theta \approx \theta$, donc on retrouve l'équation différentielle de l'oscillateur harmonique :

$$\ddot{\theta} + \frac{Mg\ell - mgx}{J}t_p = 0 \Leftrightarrow \boxed{\ddot{\theta} + \omega_0^2 t_p = 0} \quad \textcircled{1}$$

$$\Rightarrow \omega_0 = \sqrt{\frac{Mg\ell - mgx}{J}} \Leftrightarrow T_0 = 2\pi \sqrt{\frac{J}{Mg\ell - mgx}} \Leftrightarrow \boxed{T_0 = 2\pi \sqrt{\frac{mx^2 + \frac{2}{5}MR^2 + M\ell^2}{Mg\ell - mgx}}} \quad \textcircled{1}$$



- /2 5 Dans une partition musicale le rythme est donné en battements par minute, c'est à dire le nombre de demis aller-retour du métronome. On a ainsi le mouvement *andante* de 100 battements par minute. À quelle période du métronome correspondent ce mouvement ?

Réponse

Cela correspond à 50 périodes par minute ①, donc

$$\boxed{T_0 = \frac{60 \text{ s} \cdot \text{min}^{-1}}{50 \text{ périodes} \cdot \text{min}^{-1}} = 1,2 \text{ s} \cdot \text{période}^{-1}} \quad \textcircled{1}$$



- /2 6 Dans quel sens faut-il modifier x pour augmenter le nombre de battements par minute pour un mouvement *allegro* de 120 battements par minutes ?

Réponse

Pour augmenter la fréquence, il faut diminuer T_0 , ① donc diminuer son numérateur et augmenter son dénominateur, ce qui revient dans les 2 cas à diminuer x . ①

