概要:译码矩阵(区域描述器)生成函数。

描述:

该函数根据输入的参数生成译码矩阵(区域描述器)FieldD 或 FieldDR。

语法:

当 Encoding 为'RI' 或'P' 时:

FieldDR = crtfld(Encoding, varTypes, ranges, borders)

FieldDR = crtfld(Encoding, varTypes, ranges, borders, contraction)

当 Encoding 为'BG' 时:

FieldD = crtfld(Encoding, varTypes, ranges, borders, precisions) FieldD = crtfld(Encoding, varTypes, ranges, borders, precisions, codes)

FieldD = crtfld(Encoding, varTypes, ranges, borders, precisions, codes, scales)

详细说明: 译码矩阵(区域描述器)的结构较为复杂,该函数提供了一个自动化的方法来生成

区域描述器,译码矩阵(区域描述器)有 FieldD 和 FieldDR 两种,相关概念详见概念详 见 bs2int 以及 boundfix 的参考资料,或者查看"Geatpy 数据结构"文档。 Encoding 是染色体的编码方式,'BG': 二进制/格雷编码; 'RI': 实整数编码; 'P': 排列

编码。 当编码整数时,此时该函数会对 borders 标记为 0 的变量的范围往里收缩,同时对

范围进行向里取整,最后把 borders 元素全设为 1。例如:

$$ranges = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3.1 \\ 3 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$
$$borders = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

则 ranges 会被修正为:

 $ranges = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 5 \end{pmatrix}$

$$borders = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$
 varTypes 是一个连续/离散标记 (numpy 的 array 类型的行向量),表示对应的变量是

连续抑或是离散的(0表示连续,1表示离散)。 ranges 是一个 2 行 n 列的矩阵 (numpy 的 array 类型),代表 n 个变量的边界范围。

其中第0行代表各个变量的下界;第1行是代表各个变量的上界。 borders 是一个 2 行 n 列的矩阵,代表 n 个变量是否包含区间的边界, 0 表示不包含

该边界,1表示包含。 其中第0行代表是否包含各个变量的下界;第1行是代表是否包含各个变量的上

contraction 是一个一维 list,表示决策变量的"边界收缩率",其元素必须是非负 的,缺省或为 None 时默认元素全为 0。当控制变量范围不包含边界时,crtfld 函数会根

据 precisions 把范围收缩一定的程度。比如精度设为 1 时,而边界为 0 (即不包含范围边 界),则 crtfld 函数会把范围往里收缩 0.1。 precisions 是一个一维 list,表示实数的二进制/格雷码编码的编码精度。例如其中一 个元素是4,表示对应变量的编码可以精确到小数点后4位。

注意: crtfld 函数的第3个参数具有两重含义,当 Encoding 为'R','I'或'P'时,第3 个参数的含义是 contraction; 当 Encoding 为'BGR' 或'BGI' 时,该第 3 个参数的含义是

precisions. codes 是可选参数,是一个一维 list,表示变量是用什么方式编码的,例如其中一个 元素为0时表示对应的变量是采用标准二进制编码,1表示格雷编码。 scales 是可选参数,是一个一维 list, 指明变量用的是算术刻度还是对数刻度, 其元

度。缺省或为 None 时默认其元素全为 0。采用对数刻度时,对应的决策变量的范围不 能包含 0,即决策变量范围的上界和下界必须是同号的。

特别注意: crtfld 函数会自动对变量的 ranges 范围以及 borders 边界进行处理,最终

例 1: 下面欲创建包含变量 x_1, x_2 的整数值种群,2个变量的区间范围分别是 [-3,5)

素为0或1。例如其中一个元素是0,表示对应变量是采用算术刻度;1表示采用对数刻

应用实例:

和 [2,10], 分别使用对数刻度的标准二进制编码和算术刻度的格雷编码, 创建一个区域 描述器来描述它。 import numpy as np

```
x2 = [2, 10]
b1 = [1, 0]
```

x1 = [-3, 5]

import geatpy as ea

返回一个规范的区域描述器。

b2 = [1, 1]varTypes = np.array([0, 0]) # 生成连续/离散标记

ranges = np.vstack([x1, x2]).T # 生成自变量的范围矩阵

borders = np.vstack([b1, b2]).T # 生成自变量的边界矩阵

自变量1的范围

自变量2的范围

自变量1的边界

自变量2的边界

precisions = [0, 3]实数的二进制/格雷编码的精度, 0表示精确到个位

codes = [0, 1]scales = [0, 1]

采用算术刻度

变量编码方式,分别采用二进制和格雷编码

x3 = [-4.8, 3.6]

器:

调用crtfld函数生成区域描述器 FieldD = ea.crtfld('BG', varTypes, ranges, borders, precisions, codes, scales)

$$FieldD = \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ 5 & 10 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$FieldD 中,第一行的 $lens$ 参数是根据变量的范围计算得到的。本例中两个决策变量分别需要用 4 位和 13 位的二进制数来进行编码,因此 $lens$ 参数的值是 $[4,13]$ 。 例 2 : 欲创建一个包含变量 x_1, x_2, x_3 的实数值种群, 3 个变量的区间范围分别是: $(-2.5,2), [3,5], [-4.8,3.6)$,分别精确到小数点后 2 、 3 、 4 位。创建一个描述它的区域描述器:$$

自变量3的范围

import numpy as np import geatpy as ea

x1 = [-2.5, 2]# 自变量1的范围 x2 = [3, 5]# 自变量2的范围

自变量1的边界 b1 = [0, 0]b2 = [1, 1]# 自变量2的边界

自变量3的边界 b3 = [1, 0]varTypes = np.array([0, 0, 1]) # 生成连续/离散标记

ranges = np.vstack([x1, x2, x3]).T # 生成自变量的范围矩阵

borders = np.vstack([b1, b2, b3]).T # 生成自变量的边界矩阵 contraction = [2, 3, 4]# 各变量的边界收缩率

调用crtfld函数生成区域描述器 FieldDR = ea.crtfld('RI', varTypes, ranges, borders, contraction)

$$FieldDR = \begin{pmatrix} -2.49 & 3.0 & -4. \\ 1.99 & 5. & 3. \\ 0. & 0. & 1. \end{pmatrix}$$