

行色匆匆

Nora

遊戲類型

RPG

遊戲簡介

这是一款剧情游戏，故事发生在堵车的公路上。这场大堵车持续了三天三夜，玩家扮演一个车主下车与其他车主互动，发生感人故事。

故事綱要

一场持续三天的大堵车让所有人都十分焦灼，这期间有人死去了，有人出生了，也有人相爱了，车主们似乎相互成为了相互依靠的家人。但最终，车辆疏通了，大家渐渐在车流中走散，去往了各自的下一段旅途。

遊戲玩法

- 通过与 NPC 互动推进剧情
- 通过与物品互动推进剧情

遊戲特色

- 轻度解谜
- 剧情感人

玩法範例

玩家（职业为医生）发现后方车辆有人在呼救，于是上前查看，原来是产妇要生产了，此时有手边的物品可以使用：

1. 毯子
 2. 毛巾
 3. 剪刀（请求帮助）
- 点击 1. 将孕妇放置于安全的环境。
- 点击 2. 进行专业的接生动作，将婴儿用毛巾包裹。
- 点击 3. 缺少剪刀工具，请求其他车辆的帮助，获取工具，剪断脐带。

視覺風格

- 2.5D
- 温暖治愈风



目標平台

PC

目標客群

单机剧情游戏玩家

背景設定

无名之地的荒野公路。