

Encore plus de nains

Nous avons déjà utilisé passionnément la base de données «nains», cependant nous n'avons fait qu'une partie du travail. Maintenant que la structure et les données sont présentes, il nous faut créer l'interface utilisateur. Vous allez créer 5 pages différentes :

Une page nain :

Nom, longueur barbe

Originaire de [ville natale](#)

Boit dans [taverne](#) //Ne pas afficher si non affecté

Travaille de *heure* à *heure* dans le tunnel de [ville](#) à [ville](#) //Ne pas afficher si non affecté

Membre du [groupe n° X](#) //Ou 'aucun groupe'

Changer groupe

Une page ville :

Nom, superficie

[Liste nains originaires de cette ville](#)

[Liste tavernes de la ville](#)

Liste de la forme : Tunnel vers [ville](#) : *progres%* //Ou 'ouvert' si à 100%. Attention aux deux sens!

Une page groupe :

Groupe n°X

[Liste nains groupe](#)

Boivent dans [taverne](#) //Ou 'aucune'

//Pour la ligne suivante : ne pas afficher si aucun tunnel affecté

Creusent de *heure* à *heure* le tunnel de [ville](#) à [ville](#) (X%) //Remplacer par 'Entretiennent' si 100%

Changer horaires, tunnel et taverne //Refuser le changement si la taverne n'a pas assez de place

Une page taverne :

Nom, [ville](#)

Possède de la bière *blonde, brune, rousse* //Afficher seulement les bières disponibles

X chambres, dont Y libres

La page principale :

//Chacun de ces choix mène sur la page correspondante

Choisir nain

Choisir ville

Choisir groupe

Choisir taverne

Je suis une légende:

Italique : Donnée à charger et afficher

Gras : Interaction (typiquement formulaire)

[Bleu souligné](#) : Lien vers l'entité concernée

//: Commentaire

Exercice bonus : Rajouter dans la page des groupes qui n'ont pas de taverne une liste de tavernes recommandées.