

Des Nains et des Tunnels

Vous avez été réquisitionné par des nains (comprenez : vous avez parié pouvoir boire plus qu'eux) pour moderniser leur système. Vous allez devoir concevoir une base de données pour organiser le creusage et l'entretien de tunnels entre deux villes.

«Déjà, on doit savoir où en est le creusage de tout les tunnels, un pourcentage ça sera très bien pour ça. Pour ce qui est du creusage, on s'organise en groupes. Les groupes de nains, c'est comme une deuxième famille, on a les mêmes horaires, dans le même tunnel, on boit tous dans la même taverne, et on se bat tous ensemble dans ladite taverne. Bien sûr, on peut pas mettre tout le monde dans le même groupe, parce suivant la superficie de la ville natale, il y a beaucoup de jalousie, et un coup de pioche dans le crâne est vite arrivé. Ou alors vous pouvez regarder la longueur de leur barbe, parce que si ils sont d'accord sur la longueur capillaire parfaite, ils vont bien s'entendre. Il faut aussi faire attention aux tavernes, il faut qu'il y ait assez de chambre et qu'elle soit dans la ville de départ ou d'arrivée du tunnel, évidemment, mais surtout savoir si elle a de la bière blonde, rousse et/ou brune, parce qu'un nain mal servi, c'est une baston assurée. Comme je disais, les nains sont tous dans un groupe, mais bien sûr, il peuvent être en vacance et ne pas avoir de groupe.»