

Minijeu

1 - Faire un script qui affiche un nombre aléatoire

2 - Enregistrer ce nombre en session. Une fois qu'il est généré, n'affiche que celui là.

3 - Créer un lien "Nouvelle partie" qui va générer un nouveau nombre.

4 - Ajouter un champs de formulaire pour saisir un nombre.

A la validation, la page nous indique si le nombre généré aléatoirement est inférieur, supérieur ou égal à notre saisie.

5 - Organiser un comportement de jeu.

- Masquer le nombre aléatoire
- Lorsqu'on a trouvé le nombre, faire une nouvelle partie etc...

6 - Ajouter une gestion des erreurs (saisie non numérique etc...)

7 - Afficher l'historique des coups joués