

Przysyłanie metod

1. Przypomnienie przysyłania konstruktorów
2. Przysyłanie metod

Trzy metody o tej samej nazwie!!!

```
public void empty(){
    System.out.println("Empty methos");
}

public void empty(String text){
    System.out.println("Metoda przesłonięta: text = "+text);
}

public void empty(String text, int ilosc){
    System.out.println("Kolejne przesłonięcie: text = "+text+"
ilosc = "+ilosc);
}
```

Jak to działa?

Wykona się ta metoda, która będzie miała wpisane odpowiednie parametry (lub nic nie będzie miała wpisane).

empty("TAK"); - wykona się druga metoda bo przyjmuje ona dane typu tekstowego.

W poniższych programach używamy zmiennej BigDecimal. Oto jak tworzymy i wykonujemy działania na tej zmiennej

```
// Create two new BigDecimals
BigDecimal BigDec1 = new BigDecimal( val: "20");
BigDecimal BigDec2 = new BigDecimal( val: "5");
// Addition of two BigDecimals
BigDec1 = BigDec1.add(BigDec2);
System.out.println("Addition = " + BigDec1);
// Multiplication of two BigDecimals
BigDec1 = new BigDecimal( val: "20");
BigDec1 = BigDec1.multiply(BigDec2);
System.out.println("Multiplication = " + BigDec1);
// Subtraction of two BigDecimals
BigDec1 = new BigDecimal( val: "20");
BigDec1 = BigDec1.subtract(BigDec2);
System.out.println("Subtraction = " + BigDec1);
// Division of two BigDecimals
BigDec1 = new BigDecimal( val: "20");
BigDec1 = BigDec1.divide(BigDec2);
System.out.println("Division = " + BigDec1);
```

WYNIK DZIAŁANIA PROGRAMU

```
Addition = 25
Multiplication = 100
Subtraction = 15
Division = 4
```

3adania

1. Napisz program obliczający pole trójkąta. W programie tym stwórz nową klasę o nazwie **AreaOfTheTriangle** w której umieścisz metody (przesłanianie metod czyli jedna metoda o tej samej nazwie) obliczające pole trójkąta. Użyj następujących wzorów (na celującą wzór z sinusami):

$$P_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} \cdot a \cdot h_a$$

$$P_{\Delta ABC} = \frac{abc}{4R}$$

$$P_{\Delta ABC} = 2R^2 \cdot \sin \alpha \cdot \sin \beta \cdot \sin \gamma$$

$$P_{\Delta ABC} = rp$$

$$P_{\Delta ABC} = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

2. Napisz program zapisujący do pliku dane: wzrost, waga, wiek (lub wzrost, waga lub tylko wzrost) w formacie **wzrost;waga;wiek**. Program ma też odczytywać dane z pliku, przy czym wyświetlać ma w następujący sposób:

Wzrost: 168

Waga: nie podano //jeśli brakuje wagi

Wiek: nie podano //jeśli brakuje wieku