

PRUEBA DE AUTOMATIZACIÓN UNO

1. Ejercicio de Automatización E2E

1. Se pueden utilizar cualquier framework, sin embargo los frameworks deseables son: Cypress.io o Serenity BDD.
2. Al finalizar el ejercicio se debe enviar un archivo .zip a las direcciones de correo previamente especificadas, los empaquetados deben contener: archivos, scripts, reportes y cualquier otro insumo que sustente la implementación y la resolución del ejercicio así como también:

Un archivo readme.txt con las instrucciones paso a paso de ejecución.

Un archivo conclusiones.txt con los hallazgos y conclusiones del ejercicio

EJERCICIO: Realizar una prueba funcional automatizada (Prueba E2E) de un flujo de compra en la página <https://www.demoblaze.com/> que incluya:

- Agregar dos productos al carrito
- Visualizar el carrito
- Completar el formulario de compra
- Finalizar la compra

2. APIS UNO

1. Se puede utilizar cualquier herramienta, sin embargo las deseables son: Cypress.io, Karate
2. Al finalizar el ejercicio se debe enviar un archivo .zip con todos los archivos de implementación y resolución del ejercicio a las direcciones de correo previamente especificadas.

Los empaquetados deben contener: archivos, scripts, reportes, colecciones, etc, así como también: Un archivo readme.txt con las instrucciones paso a paso de ejecución.

Un archivo conclusiones.txt con los hallazgos y conclusiones del ejercicio

EJERCICIO: La página <https://petstore.swagger.io/> proporciona la documentación sobre apis de una "PetStore".

Utilizando un software para pruebas de servicios REST realizar las siguientes pruebas, identificando las entradas, capturando las salidas, test, variables, etc, en cada uno de los siguientes casos:

- Añadir una mascota a la tienda Modelo de trabajo con Proveedores – Chapter SQA 8
- Consultar la mascota ingresada previamente (Búsqueda por ID)
- Actualizar el nombre de la mascota y el estatus de la mascota a "sold"
- Consultar la mascota modificada por estatus (Búsqueda por estatus)