VVSS, **Proiect 3. Agenda** Informatică – Română, 2017-2018/II, S01S12

**Cerinţe**

**Proiectaţi şi implementaţi o aplicaţie Java pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenţia o arhitectură stratificată. Informaţiile vor fi preluate din fişiere text.**

**3. Agenda personală**

Se cere dezvoltarea unei aplicatii **desktop de tip consola** care sa sprijine utilizatorii in organizarea eficienta a timpului si a relatiilor sociale.

**Aplicatia este pornita prin intermediul unui fisier executabil, dupa care fiecare utilizator isi introduce username-ul si parola.**

Aplicatia va avea urmatoarele functionalitati:

i. adaugarea de contacte (nume, adresa, numar de telefon, adresa email);

ii. programarea unor activitati (denumire, descriere, data, locul, ora inceput, durata, contacte);

iii. generarea unui raport cu activitatile pe care le are utilizatorul (nume, user, parola) la o anumita data, ordonate dupa ora de inceput.

**De asemenea un utilizator mai poate sa :**

1. **Amane ora de inceput a unei activitati**
2. **Anuleze o activitate**

**Fiecare functionalitate are un numar atasat in interfata tip consola unde utilizatorul poate tasta acel numar respectiv.**

**Pentru a inchide aplicatia utilizatorul tasteaza numarul correspondent optiunii de iesire (Exit).**

[www.cs.ubbcluj.ro/~cretu 1](http://www.cs.ubbcluj.ro/~cretu)