

INTERAKTÍVNE SOFTVÉROVÉ LABORATÓRIUM NA SKÚMANIE L-SYSTÉMOV PRE ŽIAKOV STREDNEJ ŠKOLY

Norbert Jurík

Školiteľ: prof. RNDr. Ivan Kalaš, PhD.

O PRÁCI

- Laboratórium vo forme webovej aplikácie
- Učebná pomôcka pre študentov
- Skúmanie rôznych typov L-systémov
 - Deterministické
 - Nedeterministické
- Modelovanie rôznych druhov rastlín

L-System Laboratory

Axis

F-F-F-F

Rules

F

Angle

90

Line

5

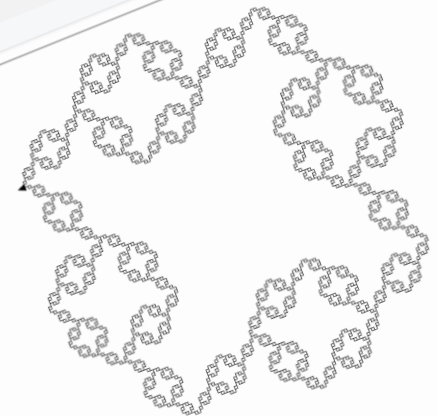
Iterations

A

Draw

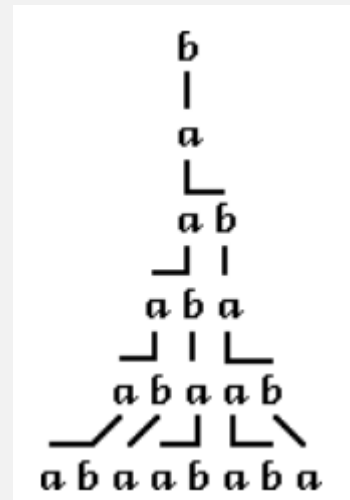
Reset

Clear



L-SYSTÉMY

- Druh formálnej gramatiky
 - Abeceda
 - Prepisovacie pravidlá
 - Axióma
- Generovanie modelov rastlín, organizmov alebo fraktálov
- Interpretácia pomocou korytnačej geometrie



TECHNOLOGIE

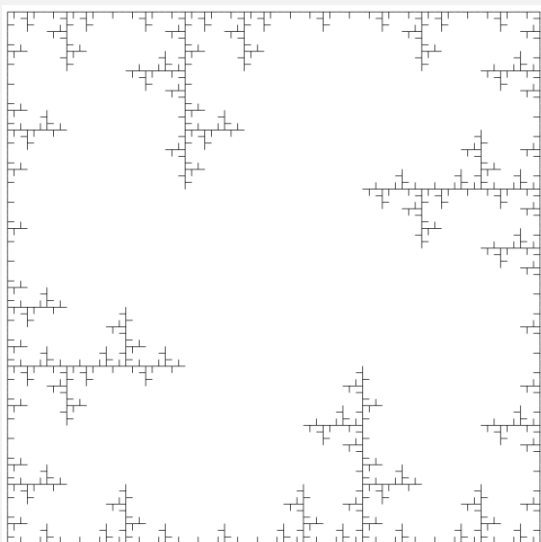
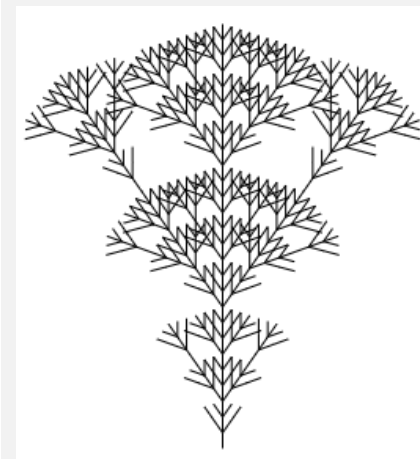
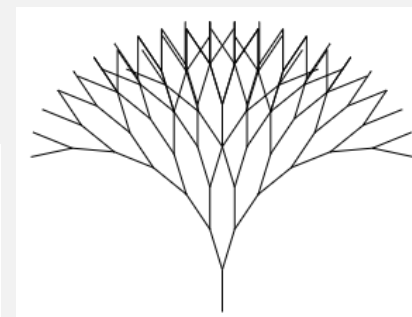
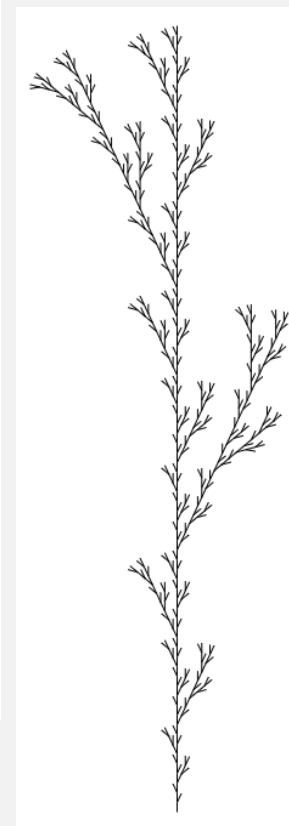
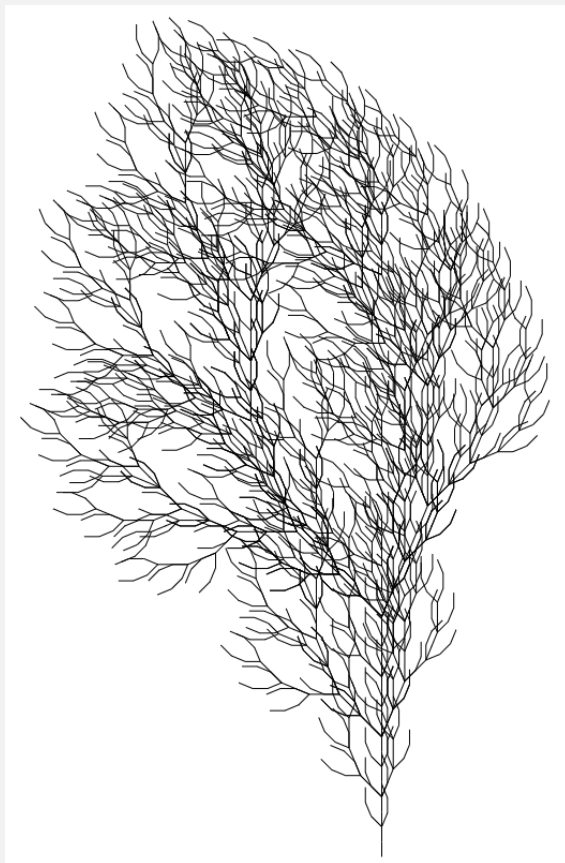
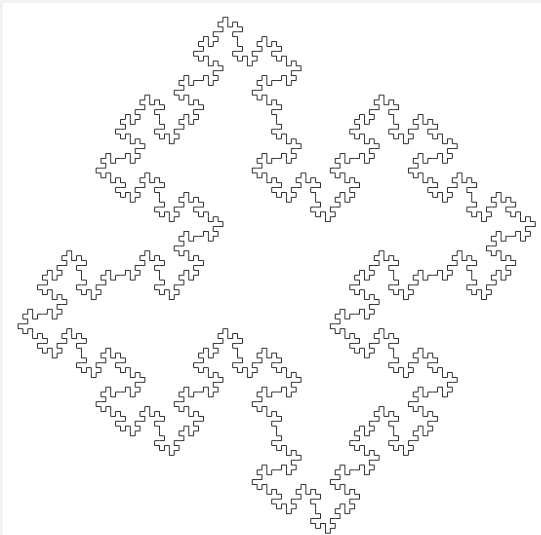
- JavaScript
- Vue + Vuex
- Bootstrap
- GitHub Pages



POKROK

- Naštudovanie základov problematiky a ich riešenie
 - Teória prepisovacích systémov a ich interpretácia
- Vytvorenie kostry diplomovej práce
- Vytvorenie knižníc na prácu s canvasom a korytnačkou
 - Základná funkcionálna
 - Optimalizácia pre rôzne dpi a pixel ratio
- Vytvorenie samotnej aplikácie
- Nasadenie aplikácie (<https://l-system-lab.github.io/>)

UKÁŽKY



ĎALŠIE KROKY

- Zosilnenie jazyka
- Nedeterminizmus
- Parametrizácia pomocou perturbácie
- Obohatenie rozhrania a funkcionality
 - Interaktívne zadávanie pravidiel
 - Možnosť ukladania
- Overenie aplikácie v reálnom prostredí



ĎAKUJEM ZA
POZORNOST