

Mass Effect

Slovný opis hry

Príklad slovného opisu

Mass Effect hra je hra v štýle RPG. Táto hra je zameraná na príbeh. Cieľom hry je v rámci príbehu zistiť prečo rasa známa ako Collectors unáša ľudí z ľudských kolónií. Na zistenie prečo rasa unáša ľudí máte k dispozícii postavu. Túto postavu viete ovládať a rozširovať charakteristiku postavy. Vie si upraviť rôzne veci ako je brnenie, výzor postavy, zbrane, vylepšovať zbrane, plniť úlohy, získavať peniaze a zbierať skúsenosti, čím zvyšuje úroveň postavy.

Návrh ovládania hry

Hru budeme ovládať pomocou klávesnice a myši. Základné ovládanie je pomocou kláves W, S, A a D pomocou ktorých sa pohybuje postava v smere dopredu a dozadu. Pomocou ovládania myši postavu môžete otáčať v ľubovoľnom smere. Po stlačení tlačidiel myši strieľate (ľavé tlačidlo) alebo mierite (pravé tlačidlo).

Návrh všetkých obrazoviek

ODPORUCAM OBRAZKY KU KAZDEJ OBRAZOVKE

Prvá obrazovka je vstupná obrazovka, kde stlačíte ľubovoľné tlačidlo aby ste vošli do základného zobrazenia hry.

V základnom zobrazení hry vidíte jednoduché menu s možnosťami. Po kliknutí na položku XY sa dostanete na obrazovku XY – toto zbytočne nebudem rozpisovať.

Ak ste v menu klikli na nová hra tak ste sa dostali na ďalšiu obrazovku kde si zadáte meno a vytvoríte si vzhľad postavy. Po vytvorení vzhľadu postavy kliknete na tlačidlo ďalej a začínate hru.

V tejto obrazovke vidíte komplexné a celkové prostredie hry, kde môžete s vašou postavou hrať túto hru. Malé štvorčeky slúžia ako tutoriál, aby ste sa oboznámili s herným ovládaním a základnými hernými mechanizmami. Ak stlačíte ESC klávesu tak sa dostanete do charakterového rozhrania.

V charakterovom rozhraní vidíte možnosti ovládanie, schopnosti, vypnúť hru, vrátiť sa späť do hry ...

OOP objekty v hre - **identifikovať a opísať všetky objekty**

Hra má viacero objektov. Najzákladnejší objekt je hráč. Hráč má atribúty:

- zdravie – OPIS
- sila štítu
- sila bariéry
- skúsenosti
- úroveň
- pozitívnu charizmu
- negatívnu charizmu

- zoznam vecí v inventári
- zoznam schopností
- a iné

Hráč má metódy:

- strel'ba – OPIS
- regenerácia života
- regenerácia štítu
- regenerácia bariéry
- zdvihnúť zásobník
- prebiť zbraň
- oživenie spoluhráča
- vydať rozkaz spoluhráčom
- preskočiť prekážku
- otvoriť dvere
- prístup k terminálom
- oslovenie iného charakteru
- a iné