# Praca projektowa nr 3 Przetwarzanie danych ustrukturyzowanych

Norbert Olkowski Dawid Poławski Jakub Muszyński

Wydział Matematyki i Nauk Informacyjnych, Politechnika Warszawska

31 maja 2021

# Spis treści

- Wstęp
- 2 Zapytania
- 6 Kwestie techniczne
- Zapytanie 1
- 3 Zapytanie 2
- Zapytanie 3
- Zapytanie 4
- Operation of the second of

### Wstęp

```
W realizacji projektu wykorzystaliśmy dane zebrane z serwi:
-
-
```

Na ich podstawie przeprowadziliśmy analizę danych, mającą  $\boldsymbol{n}$ 

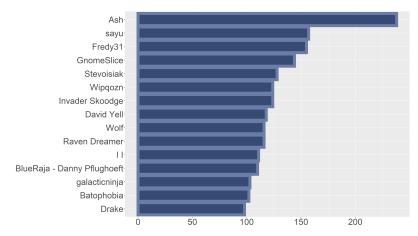
### Zapytania

### Zapytania

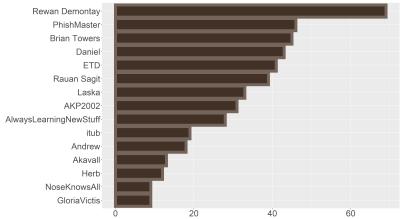
- Jak zmieniała się popularność gier na przestrzeni miesięcy?
- 2 Wybór 15 najaktywniejszych użytkowników forum Arqade
- 3 Jak serial Gambit Królowej wpłynął na popularyzację szachów?
- Orównanie popularności wybranych serwisów: Arqade, Chess, Board & Card Games

Jak zmieniała się popularność gier na przestrzeni miesięcy?

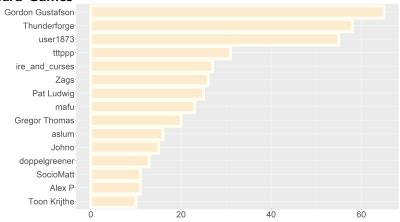
### Wybór 15 najaktywniejszych użytkowników forum Arqade



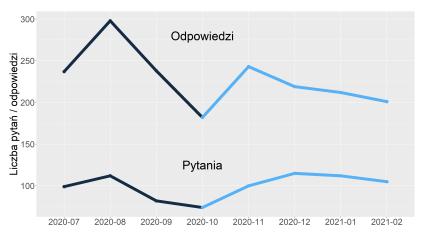
### Wybór 15 najaktywniejszych użytkowników forum Chess



# Wybór 15 najaktywniejszych użytkowników forum Board & Card Games



# Jak serial *Gambit Królowej*<sup>1</sup> wpłynął na popularyzację szachów?



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Serial Netflix'a (2020), reż. Scott Frank, Allan Scott

#### Wzory wykorzystywane do obliczenia wartości trendu

$$\gamma(x) = \begin{cases} \frac{ViewCount}{Score} & \text{jeśli } Score \neq 0\\ \frac{ViewCount}{Score+1} & \text{jeśli } Score = 0 \end{cases}$$

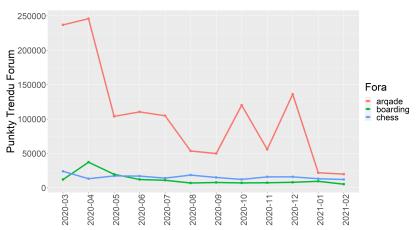
$$PunktyTrendu(x) = \begin{cases} Score & \text{jeśli } x \text{ jest odpowiedzią} \\ \gamma(x) & \text{jeśli } x \text{ nie jest odpowiedzią} \end{cases}$$

$$PunktyTrenduForum(y) = \sum_{i=w_1}^{w_n} PunktyTrendu(i)$$

#### gdzie:

- w<sub>i</sub> to i-ty wiersz ramki Posts z serwisu y;
- $i \in [n]$ ;
- n liczba wierszy ramki Posts z serwisu y.

# Porównanie popularności wybranych serwisów: *Arqade, Chess, Board & Card Games*



# **Podsumowanie**

### Chwila na mema



