

Факультет РТ Радиотехнический

Кафедра ИУ5 Системы обработки информации и управления

**Отчет по лабораторной работе № 5 по курсу
Базовые компоненты интернет-технологий**

Исполнитель

Студент группы РТ5-31Б

Дворкович Ю.А.

“ ____ ” _____ 2021 г.

Проверил

Доцент кафедры ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

“ ____ ” _____ 2021 г.

Содержание:

1.Описание задания	3
2.Текст программы	3
3.Экранные формы с примерами выполнения программы	4

1.Описание задания

1. Разработайте простого бота для Telegram. Бот должен использовать функциональность создания кнопок.

2.Текст программы

```
import os

import telebot

from telebot import types

# Создание бота

TOKEN = '5050129348:AAHotJZgayeneKSOiXAWUSRjQ4P9Xd-aUzQ'

# Сообщения

mes_hello = 'Hello'

mes_photo = 'Вывести картинку'

mes_count = 'Счастливое число'

# Путь к текущему каталогу

cur_path = os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))

# Создание бота

bot = telebot.TeleBot(TOKEN)

@bot.message_handler(func=lambda message: True)

def echo_all(message):

    # Идентификатор диалога

    chat_id = message.chat.id

    # Текст, введенный пользователем, то есть текст с кнопки

    text = message.text

    # Проверка сообщения и вывод данных

    if text == mes_hello:

        bot.send_message(chat_id, "Hello")

    elif text == mes_photo:

        img = open(os.path.join(cur_path, 'for_bot.jpg'), 'rb')

        bot.send_photo(chat_id, img)

    elif text == mes_count:

        bot.send_message(chat_id, "14")
```

else:

```
markup = types.ReplyKeyboardMarkup(row_width=2)
```

```
itembtn1 = types.KeyboardButton(mes_hello)
```

```
itembtn2 = types.KeyboardButton(mes_photo)
```

```
itembtn3 = types.KeyboardButton(mes_count)
```

```
markup.add(itembtn1, itembtn2, itembtn3)
```

```
bot.send_message(chat_id, 'Пожалуйста, нажмите кнопку', reply_markup=markup)
```

```
bot.infinity_polling()
```

3.Экранные формы с примерами выполнения программы

