

Klasarit og verknaðarrit

nord.is

Útgáfusaga

Dagsetning	Útgáfa	Lýsing	Höfundur/ar
03.10.2017	1.0.0	Fyrsta útgáfa	Kári Snær, Ólafur Georg og Stella Rut

Skoðið vel verkefnislýsingu fyrir verkefni 3, glærur, fyrirlestra og annað efni á Moodle (aðallega vikur 5 og 6) til að hjálpa ykkur við að skrifa þetta skjal.

1 Verknaðarrit (e. Activity diagram)

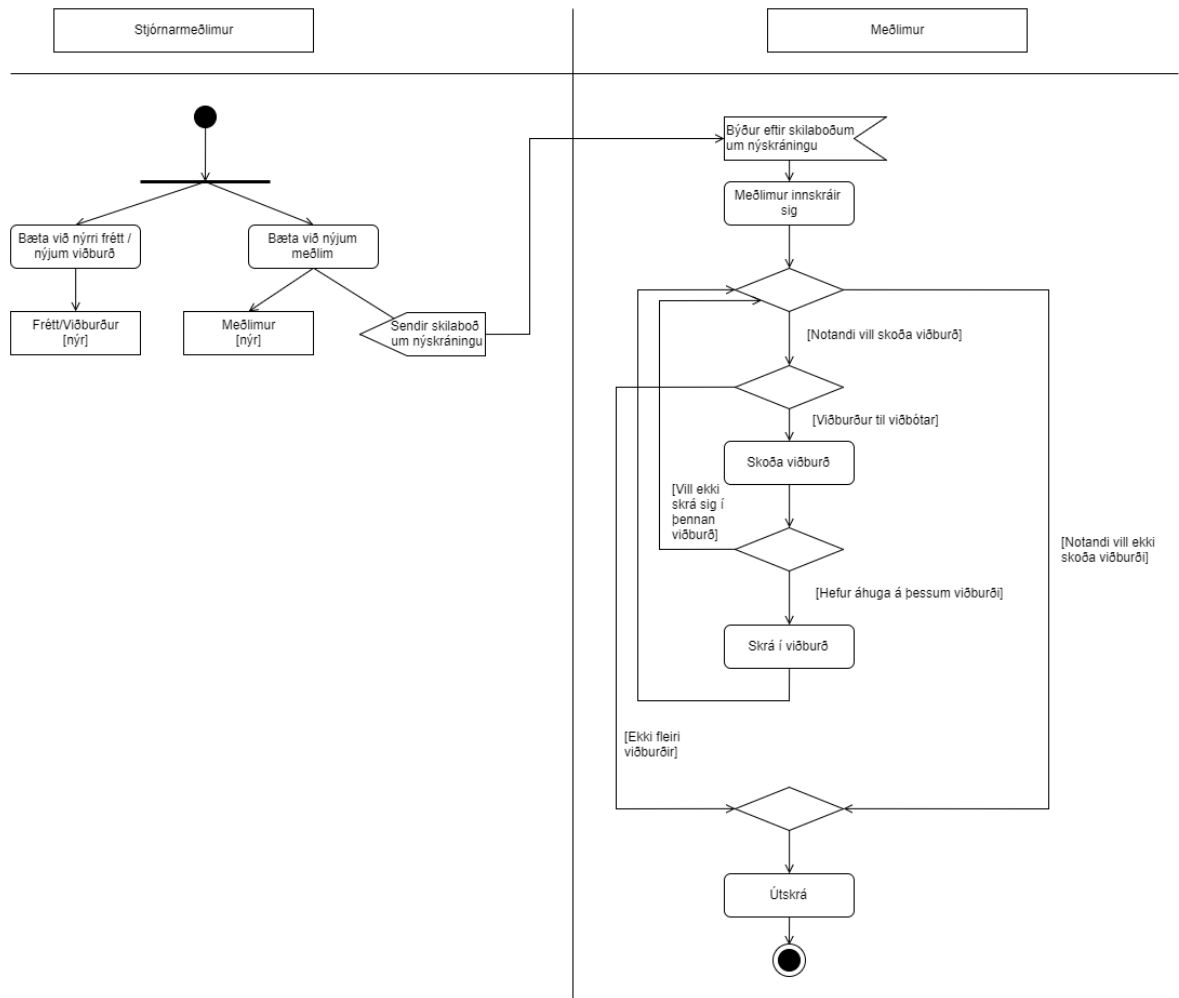
1.1 Listi af notkunartilvikum sem þið notuðu til grundvallar þegar þið gerðuð verknaðarritið

Gerðu verknaðarrit sem inniheldur eins mörg notkunartilvik eins og hægt er þannig að ritið innihaldi allt ferli notandans.

Notkunartilvikstitill	Forritun lokið (verkefni 2, verkefni 3, ólokið)
Bæta við nýjum notanda	Já (Verkefni 3)
Bæta við frétt/Viðburði	Já (Verkefni 2)
Innskráning	Já (Verkefni 2)
Skoða viðburð	Já (Verkefni 2)
Skrá sig í viðburð	Já (Verkefni 2)
Útskráning	Já (Verkefni 2)

1.2 Verknaðarrit

Hér setjið þið mynd af verknaðarritinu. Ef þið kallið á „undir“verknaðarrit hafið það/pau í sér undirkafla (1.3, 1.4 o.s.frv.) Skoðið vel glærur og annað efni með verknaðarritum til að gæta þess að formið sé rétt á ritinu.



2 Klasarit

2.1 Klasarit

Gerið UML klasarit (e. class diagram) af hönnun lausnarinnar. Þetta klasarit á að vera eins tæmandi og hægt er fyrir allt sem þið forritið í verkefni 3.

Þið þurfið að setja inn aðferðir (nema getters og setters) og tilviksbreytur á klasa. Sýnið vensl á milli klasa, bæði erfðir og associations. Setjið inn heiti á venslum og multiplicity þar sem það á við og setjið líka inn hlutverk (e. roles). Að öðru leyti er vísað í glærur eða annað efni um klasarit.

Sjá næstu blaðsíðu, fyrir stærri útgáfu opnið *draw.io*, velið *Open existing diagram* og veljið file sem heitir *UMLDiagram.xml* sem við skiluðum inn.

Ath. Lituðu örvarnar þjóna engum tilgangi, þær eru einungis í lit til að klasaritið sé skýrt.

