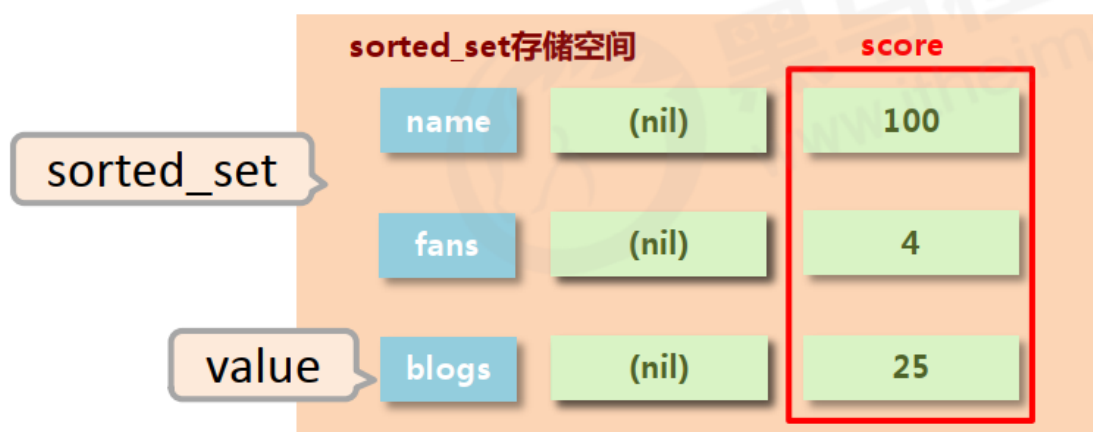


sorted_set类型

- 新的存储需求：数据排序有利于数据的有效展示，需要提供一种可以根据自身特征进行排序的方式
- 需要的存储结构：新的存储模式，可以保存可排序的数据
- sorted_set类型：在set的存储结构基础上添加可排序字段

sorted_set类型基本操作



- 添加数据

```
zadd key score1 member1 [score2 member2]
```

- 获取全部数据

```
zrange key start stop [WITHSCORES]
```

```
zrevrange key start stop [WITHSCORES]
```

- 删除数据

```
zrem key member [member ...]
```

- 按条件获取数据

```
zrangebyscore key min max [WITHSCORES] [LIMIT]
zrevrangebyscore key max min [WITHSCORES]
```

- 条件删除数据

```
zremrangebyrank key start stop
zremrangebyscore key min max
```

注意：

- min与max用于限定搜索查询的条件
- start与stop用于限定查询范围，作用于索引，表示开始和结束索引
- offset与count用于限定查询范围，作用于查询结果，表示开始位置和数据总量

sorted_set类型扩展操作

- 获取集合数据总量

```
zcard key
zcount key min max
```

- 集合交、并操作

```
zinterstore destination numkeys key [key ...]
zunionstore destination numkeys key [key ...]
```

- 获取数据对应的索引（排名）

```
zrank key member
zrevrank key member
```

- score值获取与修改

```
zscore key member
zincrby key increment member
```

sorted_set类型操作的注意事项

- score保存的数据存储空间是64位，如果是整数范围是-9007199254740992~9007199254740992
- score保存的数据也可以是一个双精度的double值，基于双精度浮点数的特征，可能会丢失精度，使用的时候要慎重
- sorted_set底层存储还是基于set机构的，因此数据不能重复，如果重复添加相同的数据，score值将被反复覆盖，保留最后一次修改的结果