Requirements:

1. Basisanforderungen
   1. Der Server muss gestartet werden
   2. Der Spieler loggt sich auf dem Server ein
   3. Wenn 4 Spieler eingeloggt sind, startet das Spiel
   4. Der zu startende Spieler ist links des vorher startenden Spielers, EXCEPT erste Runde im Spiel beginnt Spieler mit hält die Karte Rose 6
   5. Der startende Spieler definiert den Modus (obe abe, une ufe, trump, dini muetter) und beginnt das Spiel durch spielen der ersten Karte
   6. Wenn alle Spieler eine Karte gelegt haben, evaluiert die Logik den Gewinner und verteilt Punkte anhand der gelegten Karte
   7. Der Gewinner beginnt eine neue Runde durch spielen der ersten Karte
   8. Wenn sämtliche Karten gespielt wurden, evaluiert die Logik den Gewinner der Runde, und speichert alle Punkte in der Datenbank
   9. Das Spiel ist beendet wenn ein Team 2500 Punkte erreicht hat
2. Begeisterungsanforderungen
   1. Wenn ein eingeloggter Spieler den Server verlässt, übernimmt ein Bot dessen Karten und spielt weiter
   2. Die eingeloggten Spieler können über ein Chat Fenster miteinander kommunizieren
   3. Spielstand wird auf der Kreidetafel aktuell angezeigt
   4. Ein Spieler kann ein Spiel gegen Bots wählen
   5. Die gespielten Spiele werden in einer Datenbank gespeichert
   6. Login Lobby für das Spiel