Название проекта

Приложение(игра) – Newton's Playground

Краткое описание сути проекта

Приложение для изучение физики совмещающее в себе теоретическую и практическую часть, которое за счет геймификации, позволяет пользователю проще воспринимать и запоминать информацию, а также наглядно посмотреть на взаимодействие физических тел.

Цель

Дать возможность любому человеку имея при себе телефон, изучать интересный ему раздел физики, независимо от местоположения

Аналитический обзор

Характеристики	Snapshots of the Universe	Partic ulars	A Slower Speed of Light	Crayon Physics Deluxe	Newton's Playgro und			
Платформа	IOS	PC	PC	IOS, PC, Android	Android, Web			
Сохранение прогресса при выходе	Да	Да	нет	да	да			
Наличие самостоятельно й физики у игровых объектов	Да	Да	Да	Да	да			
Размерность графики	2D	2D	3D	2D	3D			
Наличие визуальных эффектов	Да	Да	Да	Нет	Да			
Наличие динамических шейдеров	Нет	Да	Да	нет	Да			
Теоретический Материал	Нет	Нет	Да	Нет	Да			
Практический Материал	Нет	Нет	Да	Да	Да			

Визуальное	Да	Да	Да	Да	Да
представление					
процессов					
Есть несколько	Нет	Нет	Нет	Нет	Да
разделов					
Цена	350 руб	2500 руб.	500 руб.	2100 руб.	Бесплатно

Результаты проекта

Проект реализован в виде мобильного приложения под Android, а также веб приложение, вдальнейшем планируется внедрить платформу для составления собственных курсов, а также их проверке

Функциональные требования

- 1. При старте игры пользователя должны ознакомить с окружающей его средой, заданием и материалами, а также управлением.
- 2. По ходу эксперимента у пользователя должна быть возможность начать эксперимент с нуля, сбросить все текущие вычисления.
- 3. Игровые объекты должны обладать физикой,
- 4. При расчетах на визуальной доске у пользователя должна быть возможность очищать свои вычисления.
- 5. При расчетах на визуальной доске у пользователя должна быть возможность выгрузить все свои вычисления в формат png.
- 6. При выборе определенного раздела, теоретические и практические материалы должны соответствовать данным этого раздела
- 7. У пользователя должна быть возможность передвигаться по комнате.
- 8. По ходу эксперимента у пользователя должна быть возможность сохранить свой прогресс
- 9. При расчетах у пользователя должна быть возможность зафиксировать результат в задаче
- 10.У пользователя должна быть возможность посмотреть пройденные раздел

Допущения и ограничения

- Предполагается выгружать вычисления в ином формате
- Игра выйдет в vr
- Предполагается интеграция рекламных SDK для монетизации проекта
- Предполагается дальнейшее наполнение новым контентом, новые разделы задачи.