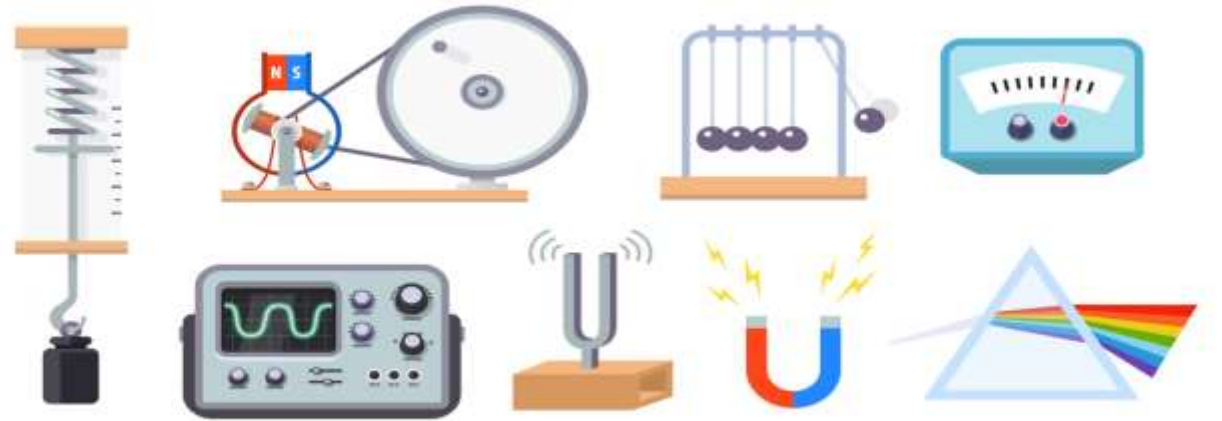


Newton's Playground



Проблема, которая решается проектом

Все больше современное поколение отдает предпочтение играм, графике, видео, красивой картинке, нежели старым учебникам, где много скучной информации, которую прочитать, запомнить и изучить непростая задача. В следствии этого ребенок или школьник, даже студент теряет интересе к предмету, переключая свое внимание на более привлекательные вещи.

Суть моего приложения заключается в совмещение “скучного” теоретического материала с игровой адаптацией в области физики, с наглядными примерами, а также веселыми практиками, в следствии которых от действий ученика будет зависеть исход эксперимента



Целевая аудитория

Проект направлен на школьников и студентов, увлекающихся физикой, а также люди любых возрастов интересующиеся данной предметной областью



Команда проекта

Кибиткин Владислав:

Опыт: 2-х летний опыт в unity

Компетенции: геймдизайнер, аналитик, Team-lead, программист, художник, левелдизайнер, QA, PO.

