



ПО ДЛЯ ПОСТРОЕНИЯ ТРИАНГУЛЯЦИЯ

ОПИСАНИЕ ПРОБЛЕМЫ

Для создания графического представления сложных поверхностей, таких как 3D-модели, местности или архитектурных объектов, необходимо разбить поверхность на треугольники для более простой визуализации.

ПРОДУКТ ПРОЕКТА

- Веб-приложение (программный пакет), на основе точек (входных данных) триангулирует поверхность, после триангуляции точек во всех плоскостях 3-х мерного пространства, строится геометрическая 3D-модель для дальнейшей обработки и визуализации.

ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

- Программисты (тем кому нужен программный модуль триангуляции)
- 3D моделлер
- Специалисты в области геодезии и картографии
- IT-компании которые занимаются BIM-моделями

КОМАНДА ПРОЕКТА

- Камитов Савелий Сергеевич- Backend Java-разработчик, опыт работы 1 год, знаком с веб-технологиями, такими как HTML, CSS, JavaScript, а также имею опыт работы с фреймворками и библиотеками, такими как Spring, Vue.js.

The background is a blue gradient with decorative white circuit-like lines in the corners. These lines consist of straight segments and small circles, resembling a stylized electronic circuit.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

Контактная информация:

- E-mail: kamitovss@gmail.com
- Telegram: @Un2Rage