Задание №1

1. “Psycho Barnacle”
2. Создание игрового компьютерного проекта в жанре хоррор, кооператив, приключение и головоломка. Игрокам предстоит исследовать мрачные локации, сражаться с разнообразными монстрами, решать загадки и выполнять свою миссию.
3. Цель: Разработка хоррор-игры, которая позволит приятно провести время.

| Характеристика | Phasmophobia | Lethal Company | Devour | We Were Here | Psycho Barnacle |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Мультиплеер | + | + | + | + | + |
| Групповой чат | + | + | + | + | + |
| ИИ | + | + | + | - | + |
| Нейросети | - | - | - | - | + |
| Система виртуальной экономики | + | + | - | - | + |
| Случайная генерация игровых элементов | + | + | + | - | + |
| Кооперативные головоломки | - | - | - | + | + |
| Количество игроков в команде | 4 | 4 | 4 | 2 | 4 |
| Поддержка модификаций | + | + | - | - | + |

1. Результаты:

В результате разработки мы должны получить десктопное приложение со следующими функциональными требованиями:

* Сетевое взаимодействие: возможность многопользовательского режима, позволяя игрокам взаимодействовать друг с другом в реальном времени.
* Случайные события: система случайных событий, которые будут динамически изменять игровой процесс и влиять на действия игроков.
* Искусственный интеллект: алгоритмы ИИ для управления поведением игровых персонажей, включая врагов и NPC.
* Генерация контента: механизмы случайной генерации монстров, игровых объектов для заданий и случайных событий.
* Система заданий: функционал для выполнения заданий, включая условия их получения и систему наград за успешное выполнение.
* Управление ресурсами: система управления ресурсами, позволяющая игрокам собирать, использовать и обменивать игровые предметы.
* Внутриигровой магазин: интерфейс и функционал для внутриигрового магазина, где игроки могут покупать и продавать предметы.
* Процедурная генерация локаций: система процедурной генерации игровых локаций для создания уникальных и разнообразных игровых пространств.
* Аудио- и визуальные эффекты: система аудио- и визуальных эффектов, которые будут усиливать атмосферу игры и погружение игрока.
* Поддержка клавиатуры и мыши для управления.

Допущения и ограничения

* Не будет запрета на выпуск российских игр на иностранных платформах.
* Нулевой бюджет (не выплачивать роялти. никому)
* Игра не будет распространяться бесплатно
* Временное ограничение до мая 2025
* Возрастной рейтинг не выше R.