

Устав проекта

Название проекта: MineClick.

Краткое описание сути проекта:

Игра, целью которой является накопление ресурсов. В игре присутствуют различные ресурсы, которые добываются различными путями. За приведенных друзей через реферальную систему, полагаются внутриигровые бонусы. Все это сопровождается майнкрафт-эстетикой.

Цель проекта:

Развлечь пользователя.

Результаты проекта:

Десктопное приложение.

Характеристика	Cooke clicker	Остров пингвинов	Adventure Capitalist	Plantera	Referral clicker
Устройство	PC	Phone	PC	PC	PC
Внутренний магазин бонусов	Нет	Да	Да	Да	Да
Геометрическая Прогрессия кликов	Да	Да	Да	Нет	Нет
Сетевой режим	Нет	Нет	Нет	Нет	Да
Реферальная система	Нет	Нет	Нет	Нет	Да
Система Донатов	Нет	Да	Нет	Нет	Нет
3d	Нет	Да	Нет	Нет	Нет
Таблица лидеров	Нет	Нет	Нет	Нет	Да

Функциональные требования:

1. Обеспечить возможность авторизации. Регистрация для новых пользователей, аутентификация для уже зарегистрированных пользователей.
2. Обеспечить возможность указать реферальную ссылку/код при регистрации.
3. Обеспечить валидацию введенных данных при регистрации или аутентификации.
4. Обеспечить возможность сгенерировать реферальную ссылку/код, которая будет указываться новыми пользователями при регистрации.
5. Обеспечить возможность получить внутриигровые бонусы, за счет кликов других пользователей, которые при регистрации указали реферальную ссылку текущего аккаунта.
6. Обеспечить возможность сохранения внутриигрового прогресса.
7. Обеспечить возможность просмотра накопленных ресурсов в инвентаре.
8. Обеспечить возможность создания одних ресурсов путем преобразования других ресурсов.
9. Обеспечить возможность создания и применения инструментов для получения ресурсов.
10. Обеспечить возможность покупки бонусов и продажи ресурсов в магазине.

Допущения и ограничения:

1. На устаревшем аппаратном обеспечении приложение может медленно работать.
2. Для работы приложения требуется Интернет-соединение.
3. Сохранение ресурсов происходит локально.
4. Не оригинальность используемых графических ресурсов (иконки предметов, элементы дизайна интерфейсов, шрифты).