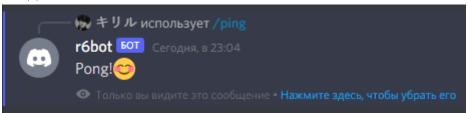
ПРОТОТИПЫ ЭКРАННЫХ ФОРМ

1) Команда /ping – возвращает "pong", служит для проверки качества соединения.



2) Команда /groups list – возвращает список групп, в которых бот мониторит новости в данный момент.

```
*リル использует /groups
r6bot БОТ Сегодня, в 23:07
Группы, которые бот мониторит в данный момент: tomclancyrainbowsix,r6sclub
```

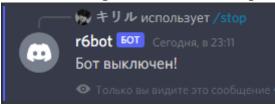
3) Команда /groups add "ссылка" – добавляет группу в список мониторинга.

```
#リル использует /groups
r6bot БОТ Сегодня, в 23:09
Группа typical_izhev успешно добавлена в мониторинг!
```

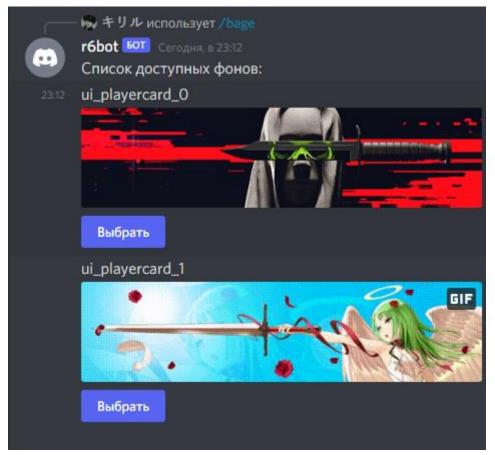
4) Команда /groups remove "название" – удаляет группу из мониторинга.

```
キリル использует /groups
r6bot БОТ Сегодня, в 23:11
Группа typical_izhev удалена из мониторинга!
```

5) Команда /stop – останавливает работу бота.



6) Команда /bage list show – выводит список доступных задних фонов для бейджа.



7) Команда /bage list add "ссылка" – добавляет gif / png / jpg в список задних фонов

```
#リル использует /bage
r6bot БОТ Сегодня, в 23:13
Фон ui_playercard_2 успешно добавлен.
© Только вы видите это сообщение • Нажмите здесь,
```

8) Команда /bage set color "цвет" – изменяет цвет текста на бейдже для конкретного пользователя

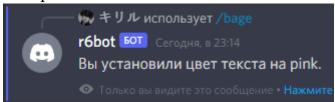
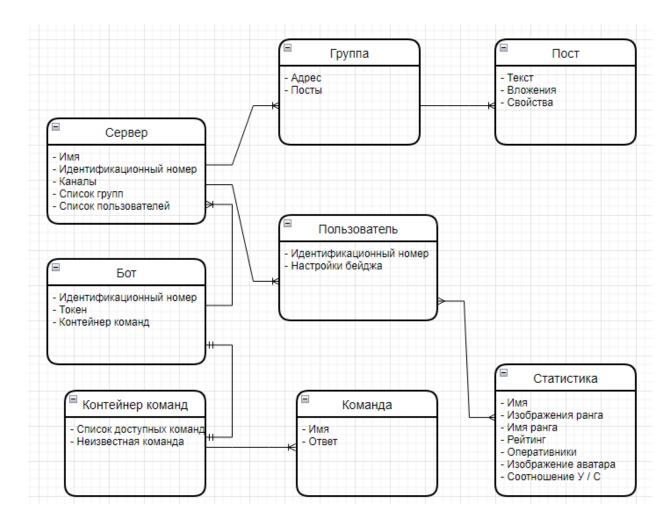


ДИАГРАММА СУЩНОСТЕЙ



Пользователь – сущность пользователя бота, на одном сервере множество пользователей

Команда – имя команды

Контейнер команд – содержит набор команд бота

Бот – сущность бота. Токен используется для подключения бота к дискорду. Контейнер команд содержит набор команд бота.

Сервер – сущность сервера. Множество серверов могут иметь бота. Содержит список каналов, пользователей, а также список групп для мониторинга.

Статистика – статистика пользователя, которая парсится с сайта.

Содержит в себе игровую статистику о пользователе.

Группа – сущность группы. Содержит в себе посты, которые пересылаются в текстовый канал сервера дискорд. У одного сервера может быть множество групп.

Пост – статьи группы. Содержит в себе текст, вложения (фото, видео, и т.п.), свойства (закрепленный пост, рекламный пост, и т.д.).

РАЗРАБОТКА АРІ СИСТЕМЫ

Название	Описание	Входная	Выходная
функции	действий	информация	информация

Получить	Получает n	Имя домена	Последний
посты	постов группы	группы, вк	вышедший
	13	токен, объект	пост, не
		client	являющийся
			закреплённым
Сравнить пост	Сравнивает пост	Объект	Наличие
	группы и	last_post	совпадений
	последние п		
	сообщений		
	канала на		
	совпадение		
Получить	Проверяет	Объект	Единый список
прикрепления	наличие и	last_post	прикреплений
	анализирует		(gif/ video/
	прикрепления		picture)
	последнего		
	поста		
Отправить пост	Генерирует	Объект	-
	текст	last_post,	
	сообщения,	прикрепления	
	дополняя его		
	ссылками на		
	прикрепления		
Обработка	Бот получает	Команда	Ответ бота
сообщения	команду, на	пользователя	
ботом	которую должен		
	ответить		
Очистить	Бот очищает	Номер канала	-
сообщения	последние п		
	сообщений, при		
	наличии		
Получить	Бот получает и	Никнейм	Объект stats
профиль	обрабатывает		
	необходимую		
	статистику		
	пользователя с		
	заданным ником	0.5	
Загрузить	Проверяет	Объект stats	-
ресурсы	наличие		
	необходимых		
	изображений на		
	сервере. При		
	необходимости		
	скачивает их		

Создать кадры	Разбивает gif на	Название	Кадры
	кадры и	заднего фона	
	сохраняет их во	пользователя	
	временную		
	папку		
Создать гиф	Из кадров и	Объект stats,	Гиф
	данных	кадры	
	пользователя		
	создаёт холст на		
	каждый кадр и		
	сохраняет их в		
	гиф формат		
Удалить	После создания	Кадры	-
временные	гиф кадры		
кадры	удаляются за		
	ненадобностью		

ИЕРАРХИЧЕСКАЯ СТРУКТУРА РАБОТ

- 1. Разработка ТЗ
 - 1.1. Определение требований к системе
 - 1.2. Разработка прототипов форм
 - 1.3. Определение сроков разработки
- 2. Создание дискорд бота
 - 2.1. Создание приложения для дискорда
 - 2.2. Идентификация приложения как бота, выдача необходимых прав
 - 2.3. Наполнение профиля бота
 - 2.4. Подключение к серверу
- 3. Добавление команд для бота
 - 3.1. Разработка списка команд
 - 3.2. Добавление команды для остановки бота
 - 3.3. Добавление команды для проверки текущего соединения
 - 3.4. Добавление команды для очистки текстового канала от п сообщений
 - 3.5. Добавление списка команд для настройки персонального бейджа
 - 3.6. Добавление списка команд для настройки мониторинга групп
- 4. Создание конфигурационного файла
 - 4.1. Добавление индивидуальных настроек для нескольких дискорд каналов
 - 4.2. Добавление пункта с текущими ссылками на группы вк для мониторинга
 - 4.3. Добавление пункта распределения текстовых каналов (где новости, а где статистика)
 - 4.4. Добавление пункта с текущими пользователями мониторинга статистики

- 4.5. Добавление во вкладку пользователей персональную настройку бейджей
- 5. Создания файла с секретными настройками
 - 5.1. Добавление пункта токенов
 - 5.2. Добавление секретной информации бота в конфиг
 - 5.3. Сокрытие файла от посторонних глаз
- 6. Разработка модуля для сбора и отправки новостей
 - 6.1. Настройка вк арі для взаимодействия
 - 6.2. Добавление возможности настроить список необходимых групп для мониторинга
 - 6.3. Разработка функции получения списка постов определенных групп
 - 6.4. Разработка функции проверки поста на дублирование информации
 - 6.5. Разработка функции на обработку поста
 - 6.6. Разработка функции на генерацию и отправку сообщения в текстовый канал сервера
 - 6.7. Разработка функции для проверки наличия новых постов и их отправку по определенному интервалу
- 7. Разработка модуля для мониторинга текущей статистики пользователей
 - 7.1. Разработка функции для очистки сообщений с канала статистики
 - 7.2. Разработка функции для сбора статистики парсером
 - 7.3. Разработка функции для загрузки изображений
 - 7.4. Разработка функции для создания гиф по кадрам
 - 7.5. Разработка функции для создания холста по данным парсера
 - 7.6. Разработка функции по отправке бейджей со статистикой по определенном интервалу
- 8. Разработка тестов
 - 8.1. Ввод несуществующей команды
 - 8.2. Ввод неверных значений для команд
 - 8.3. Установка большого количества групп для мониторинга
 - 8.4. Установка большого количества пользователей для мониторинга статистики

ОЦЕНИТЬ ВРЕМЯ ВЫПОЛНЕНИЯ ПРОЕКТА ПО МЕТОДУ РЕКТ

	Пессимистичная оценка P_i , час.	Наиболее вероятная оценка M_i , час.	Оптимистичная оценка О _i , час.
Формы	16	12	10
Сущности	3	2	1

 $N_{ui} = 8$ – количество форм;

 $N_s = 8 -$ количество сущностей;

 $N_{api} = 11 -$ количество методов арі.

$$E_i = (P_i + 4M_i + O_i)/6$$

$$CKO_i = (P_i - O_i)/6$$

$$E_{ui} = (16 + 4*12 + 10)/6 = 12,3$$
 чел*час., СКО $_{ui} = (16 - 10)/6 = 1$ чел*час;

$$E_s = (3 + 4*2 + 1)/6 = 2$$
 чел*час., СКО_s = $(3 - 1)/6 = 0.3$ чел*час;

$$E_{api} = (30 + 4*23 + 17)/6 = 23,2$$
 чел*час., СКО_{арі} = $(30 - 17)/6 = 2,2$ чел*час;

$$E = \sum (E_i * N_i) = 12,3 * 8 + 2 * 8 + 23,2 * 11 = 369,6$$
 чел*час;

СКО =
$$\sqrt{\sum$$
 СКО² * Ei = $\sqrt{1^2 * 8 + 0.3^2 * 8 + 2.2^2 * 11}$ = 8.8 чел*час;

$$E_{95\%} = E + 2CKO = 369,6 + 2 * 8,8 = 387,2$$
 чел*час;

Сотрудник тратит 80% рабочего времени в месяц 165*0.8=132

Трудоёмкость проекта в чел*мес: 387,2 / 132 = 2,9

БАЗОВОЕ РАСПИСАНИЕ В ВИДЕ ДИАГРАММЫ ГАНТА

