

Analog Spelskiss - The Fens

Kort:

Jonglera din besättnings behov med ert sökande efter en utväg genom en enorm, föränderlig sankmark.

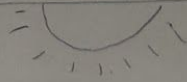
Längre:

I The Fens tar du kontroll över en besättning roddare på en träskpråm. Ert mål är att navigera de nyckfulla sankmarkerna runt er hemstad och hitta en rutt ut till öppet hav. Sankmarken döljer många faror, och det är din uppgift att hantera dessa utifrån tillgängliga alternativ. Om inte detta vore nog måste du även ha i åtanke din besättnings behov och era ständigt krympande förråd. Utan förråd svälter besättningen, och utan besättning tar sig pråmen ingenvart. En dödsdom här ute. Nya rutter, slumpmässiga händelser och faror gör så att ingen tur genom sankmarkerna är den andre lik.

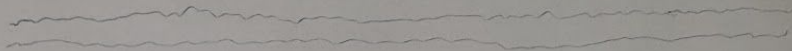
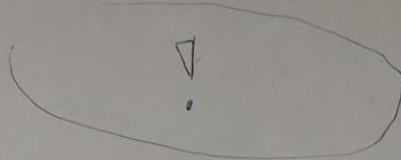
Event:

Händelse & Val

#1



Event Name



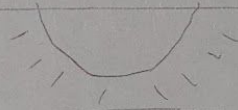
Val 1

Val 2

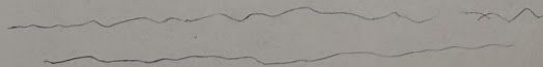
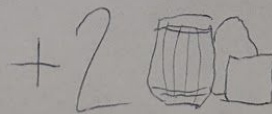
Val 3

Resultat

#2



Val 1



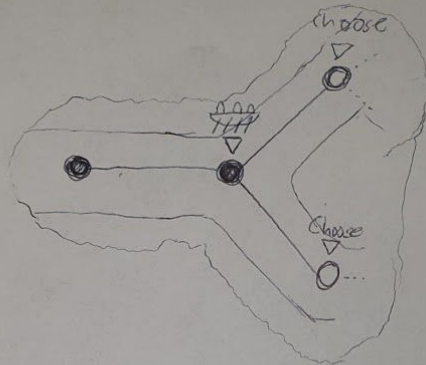
OK

Karta:

Satt destination

#1

Day 9

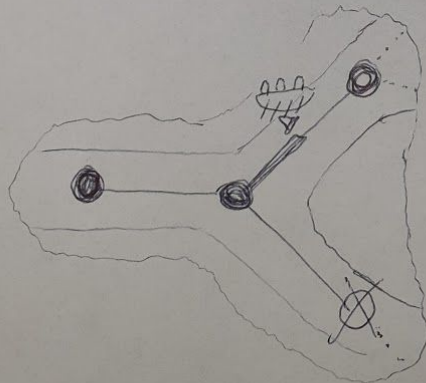


Ocean

Resan

#2

Day 11



Main Screen:

Föda & Rötakt

