

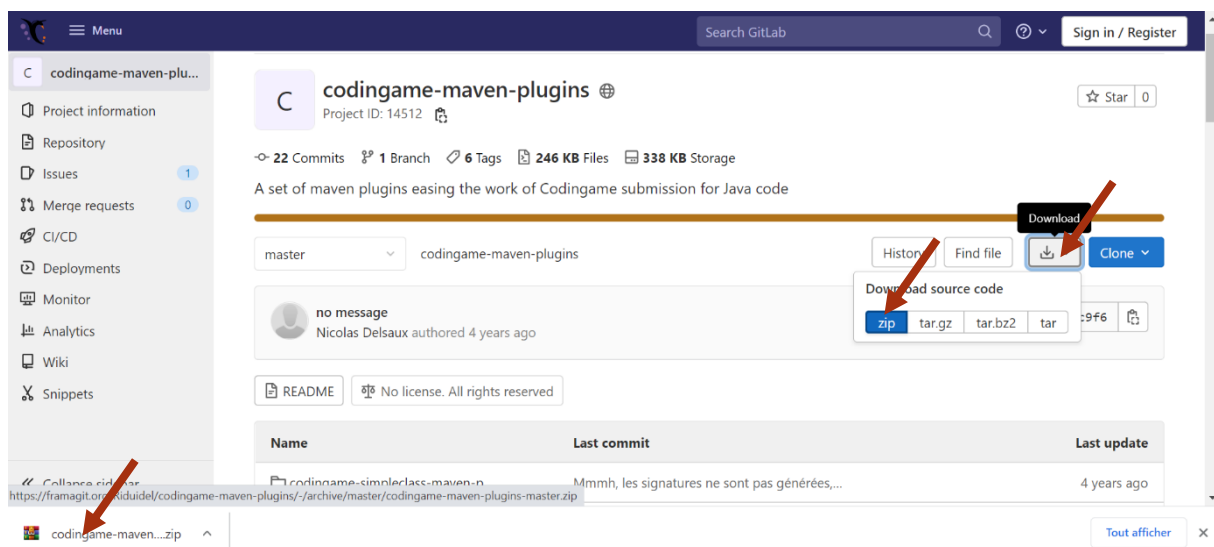
JOUER A CODING GAME DEPUIS UN IDE

Ce document est un guide qui aborde des notions plus avancées de java et de programmation en général. Il vous aidera à faciliter votre développement mais ne fait pas parti du cursus de formation. Il est parfaitement optionnel, vous pouvez coder de la façon que vous voulez.

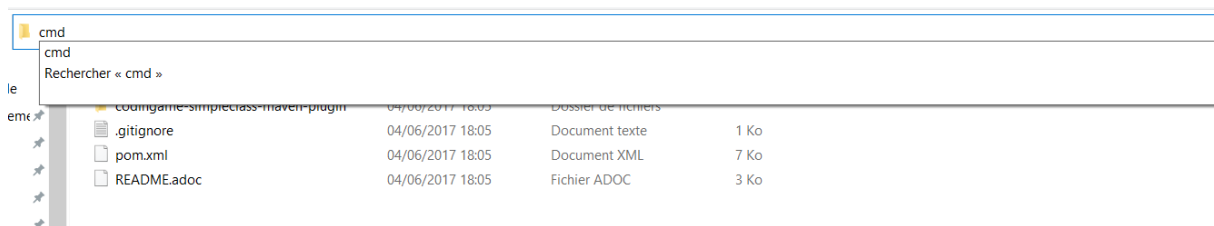
Par opportunisme, je vulgariserai certaines des notions que vous verrez pour vous présenter les outils et leur utilité.

ETAPE 1 : TELECHARGER LE CODE

- Connectez-vous sur ce site : <https://framagit.org/Riduidel/codinggame-maven-plugins>
- Téléchargez le code



- Dezippez le
- Lancez une commande dans le dossier en tapant CMD dans le champ Path puis entrée



- Tapez dans la commande : `mvn clean install`. Vous devriez obtenir ce résultat :

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [version 10.0.19044.1520]
(c) Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

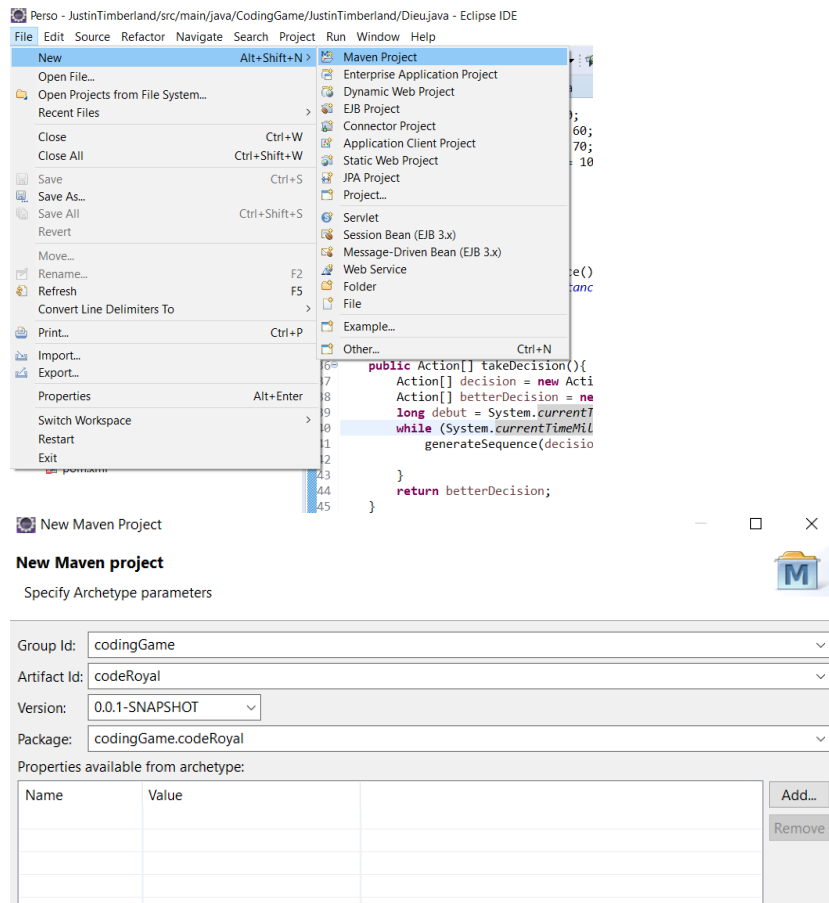
C:\Users\user>Downloads\codingame-maven-plugins-master\codingame-maven-plugins-master>mvn clean install
[INFO] Scanning for projects...
[INFO] Reactor Build Order:
[INFO] Codingame maven plugins [pom]
[INFO] codingame-simpleclass-maven-plugin [maven-plugin]
[INFO]
[INFO] -----< org.framagit.ndx.codingame:codingame-maven-plugins >-----
[INFO] Building Codingame maven plugins 0.0.6-SNAPSHOT [1/2]
[INFO] -----[ pom ]-----
[INFO]
[INFO] --- maven-clean-plugin:2.5:clean (default-clean) @ codingame-maven-plugins ---
[INFO]
[INFO] --- maven-install-plugin:2.4:install (default-install) @ codingame-maven-plugins ---
[INFO] Installing C:\Users\user\Downloads\codingame-maven-plugins-master\codingame-maven-plugins-master\pom.xml to C:\m2\repository\org\framagit\ndx\codingame\codingame-maven-plugins\0.0.6-SNAPSHOT\codingame-maven-plugins-0.0.6-SNAPSHOT.pom
[INFO]
[INFO] -----< org.framagit.ndx.codingame:codingame-simpleclass-maven-plugin >-----
[INFO] Building codingame-simpleclass-maven-plugin 0.0.6-SNAPSHOT [2/2]
[INFO] -----[ maven-plugin ]-----
[INFO]
[INFO] --- maven-clean-plugin:2.5:clean (default-clean) @ codingame-simpleclass-maven-plugin ---
[INFO]
[INFO] --- maven-plugin-plugin:3.5:helpmojo (help-goal) @ codingame-simpleclass-maven-plugin ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to read mojo source files.
[INFO] java-javadoc mojo extractor found 0 mojo descriptor.
[INFO] java-annotations mojo extractor found 0 mojo descriptor.
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:resources (default-resources) @ codingame-simpleclass-maven-plugin ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to copy filtered resources
[INFO] skip non existing resourceDirectory C:\Users\user\Downloads\codingame-maven-plugins-master\codingame-simpleclass-maven-plugin\src\main\resources
[INFO]
[INFO] --- maven-compiler-plugin:3.5.1:compile (default-compile) @ codingame-simpleclass-maven-plugin ---
[INFO] Changes detected - recompiling the module!
[INFO] Compiling 5 source files to C:\Users\user\Downloads\codingame-maven-plugins-master\codingame-maven-plugins-master\codingame-simpleclass-maven-plugin\target\classes
[INFO] /C:/Users/user/Downloads/codingame-maven-plugins-master/codingame-maven-plugins-master/codingame-simpleclass-maven-plugin/src/main/java/org/ndx/codingame/simpleclass/Assembler.java: C:\Users\user\Downloads\codingame-maven-plugins-master\codingame-maven-plugins-master\codingame-simpleclass-maven-plugin\src\main\java\org\ndx\codingame\simpleclass\Assembler.java uses or overrides a deprecated API.
[INFO] /C:/Users/user/Downloads/codingame-maven-plugins-master/codingame-maven-plugins-master/codingame-simpleclass-maven-plugin/src/main/java/org/ndx/codingame/simpleclass/Assembler.java: Recompile with -Xlint:deprecation for details.
[INFO]
[INFO] --- maven-plugin-plugin:3.5:descriptor (default-descriptor) @ codingame-simpleclass-maven-plugin ---
[INFO] Using 'UTF-8' encoding to read mojo source files.
[INFO] java-javadoc mojo extractor found 0 mojo descriptor.
[INFO] java-annotations mojo extractor found 2 mojo descriptors.
[INFO]
[INFO] --- maven-resources-plugin:2.6:testResources (default-testResources) @ codingame-simpleclass-maven-plugin ---
```

Il est possible que votre console vous dise qu'elle ne connaît pas mvn comme commande. C'est que vous n'avez pas installé maven sur votre ordinateur. Le site officiel de maven se trouve ici : <https://maven.apache.org/index.html>.

Maven est un utilitaire permettant de gérer les dépendances dans votre code. Il ressemble à npm coté Angular pour ceux qui connaissent. A vrai dire, il est utilisé systématiquement dans les projets JAVA. Son fonctionnement est un peu compliqué, vous le verrez sans doute plus tard.

ETAPE 2 :

- Téléchargez l'IDE de votre choix, Eclipse ou IntelliJ.
- Créez un nouveau projet maven. Je propose ici quelques valeurs par défaut :



- Dans le pom.xml, ajoutez ces lignes :

```
<build>
```

```
  <plugins>
```

```
    <plugin>
```

```
      <groupId>org.framagit.ndx.codinggame</groupId>
```

```
      <artifactId>codinggame-simpleclass-maven-plugin</artifactId>
```

```
      <version>0.0.6-SNAPSHOT</version>
```

```
    </executions>
```

```
      <execution>
```

```
        <goals>
```

```
          <goal>assemble</goal>
```

```
        </goals>
```

```
      </execution>
```

```
    </executions>
```

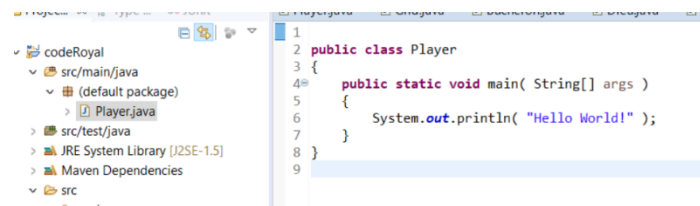
```
  </plugin>
```

```
</plugins>
```

```
</build>
```



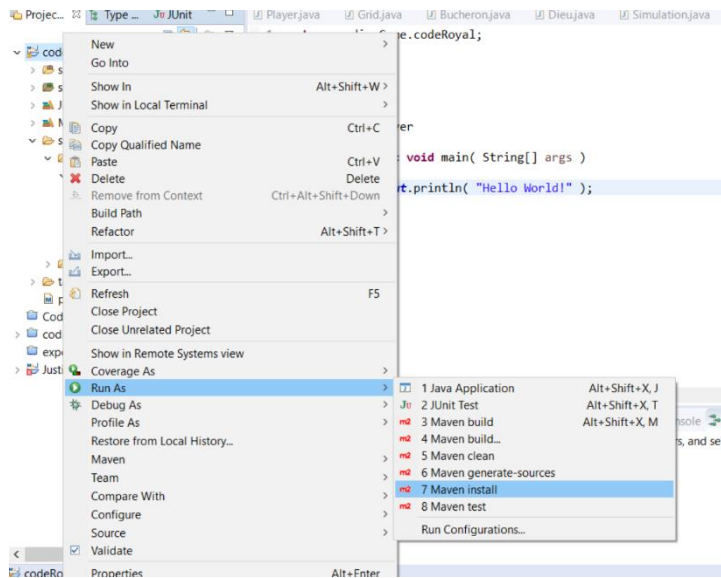
- L'algorithme chargé d'assembler le code s'attend à trouver la class principale (contenant la fonction main) directement à la racine (src/main/java) et se nommant Player. On va le satisfaire.
 - Déplacez la class App depuis src/main/java/codingGame.codeRoyal vers src/main/java
 - Supprimez tout en haut la notion de package (possible uniquement parce qu'on est à la racine)
 - Renommez le fichier et le public class App en Player.



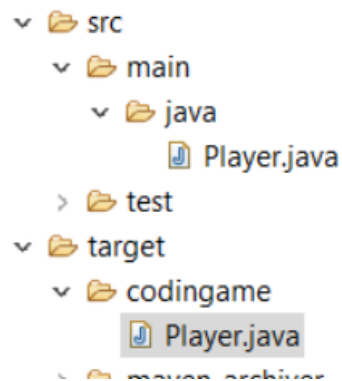
Vous pouvez enfin utiliser votre IDE. La méthode main correspond à celle du site. Vous pouvez créer des class et les injecter. Pour assembler ensuite votre code, suivez cette méthode :

ASSEMBLER SON CODE

- Clic droit sur « codeRoyal » le projet



La console de votre IDE va écrire quelques logs. Lorsque c'est terminé, dirigez vous dans le dossier target (avec Eclipse, je remarque qu'il faut rafraichir pour voir le dossier rempli)



Plus qu'à sélectionner tout (ctrl+a), copier-coller sur le site.