

Communication entre deux applications

Comment établir le lien entre deux
applications au travers d'un réseau ?

Contenu de ce cours.

☞ Communication entre deux applications

- Utilisation de la notion de ports TCP et UDP



Prés requis.

☞ Principes de fonctionnement des protocoles

- Ethernet
- IP
- TCP - UDP

☞ Encapsulation des protocoles



Applications.

☞ Communication d'un poste à un serveur d'applications



TCP - UDP

IP 192.168.1.1

Ethernet 00:....:aa

Ethernet

TCP - UDP

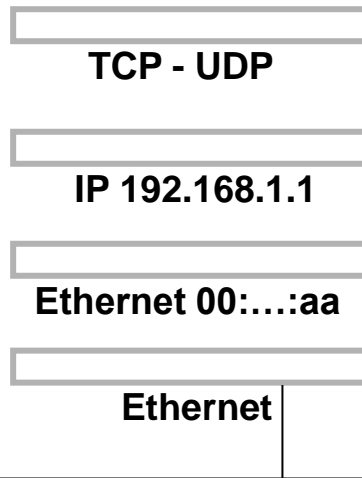
IP 192.168.1.2

Ethernet 00:....:ab

Ethernet

Applications.

☞ Démarrage de l'application serveur, lien avec la couche transport



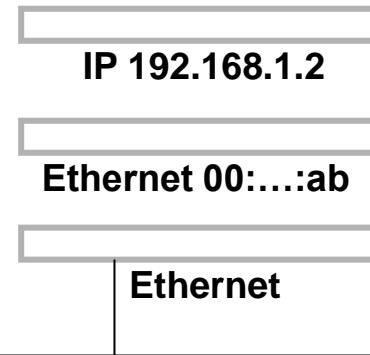
Couche application →

Serveur web

Couche transport →

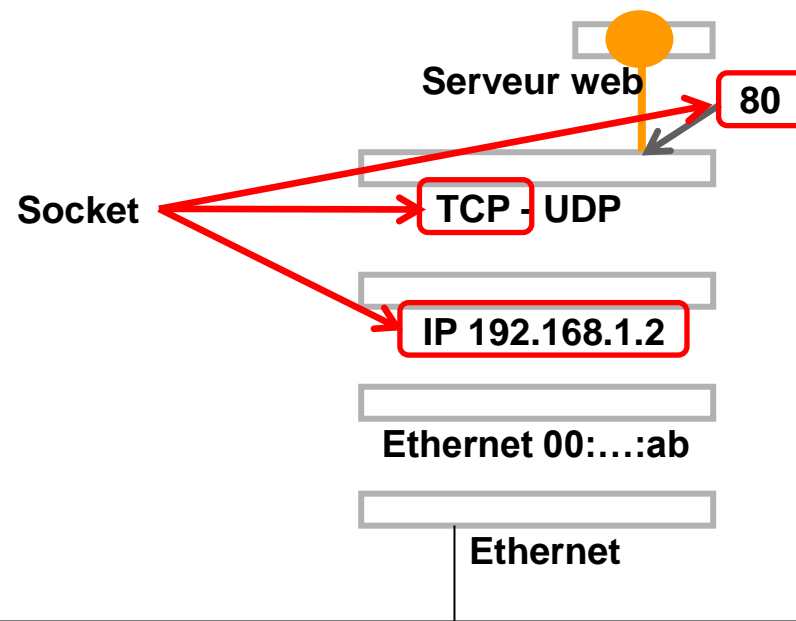
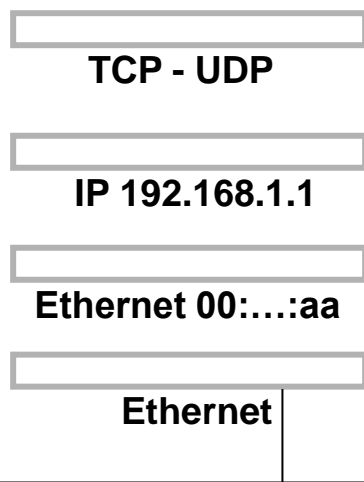
TCP - UDP

80



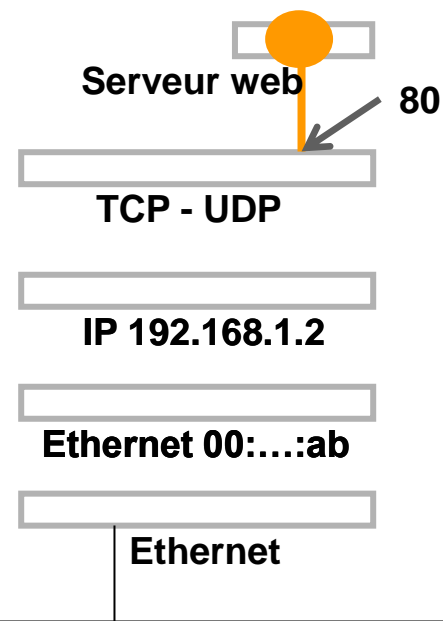
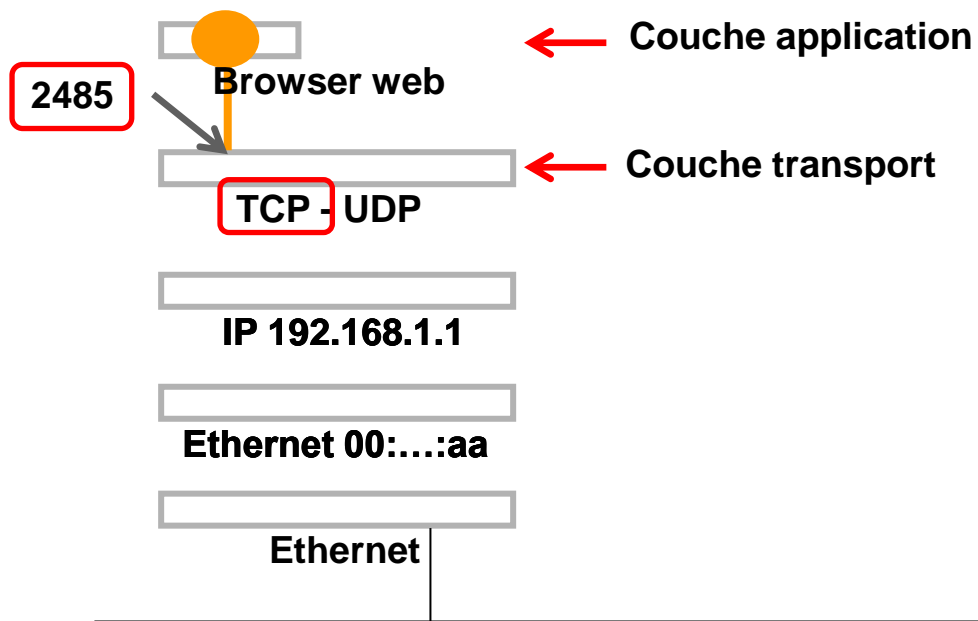
Applications.

☞ Définition d'un socket coté serveur



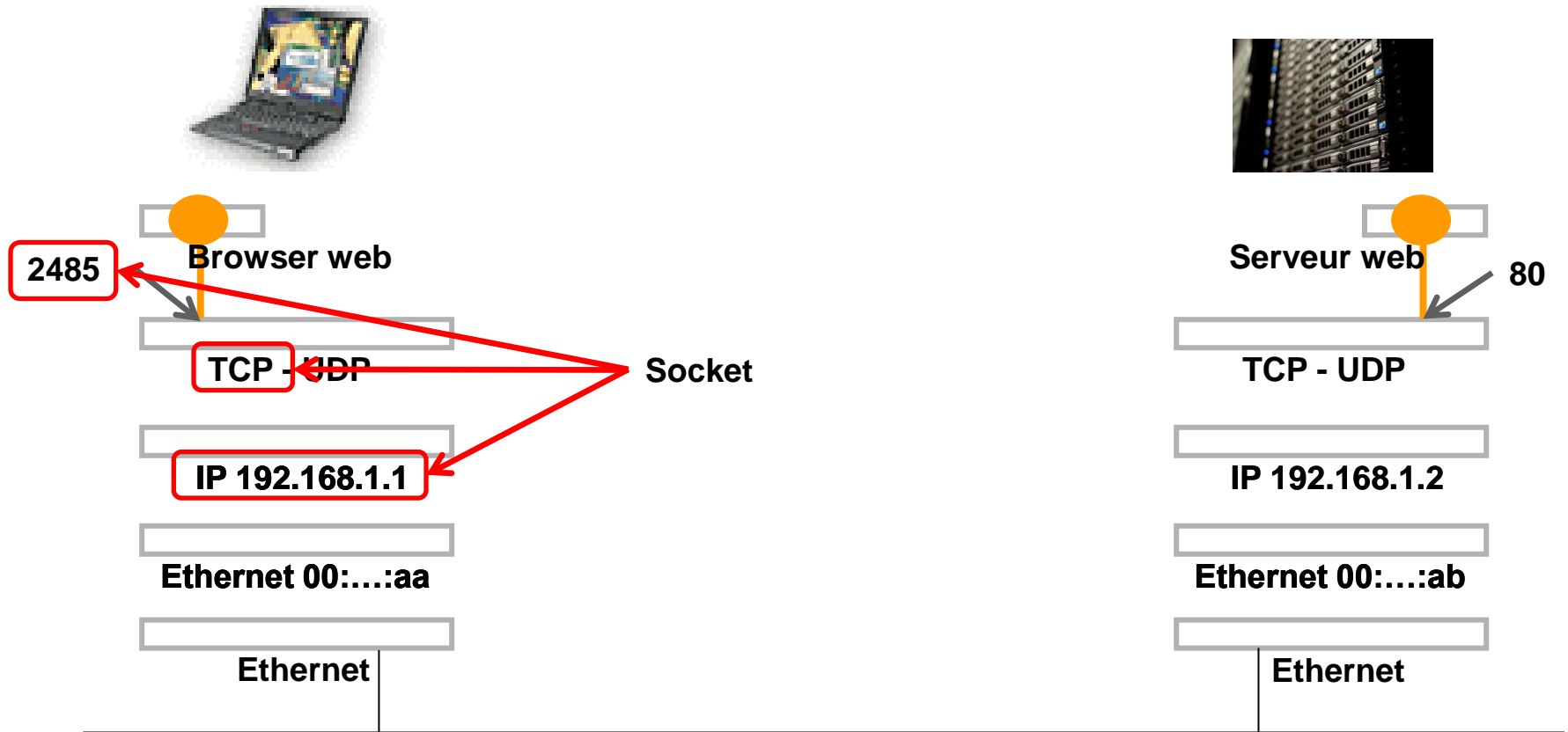
Applications.

☞ Démarrage de l'application cliente



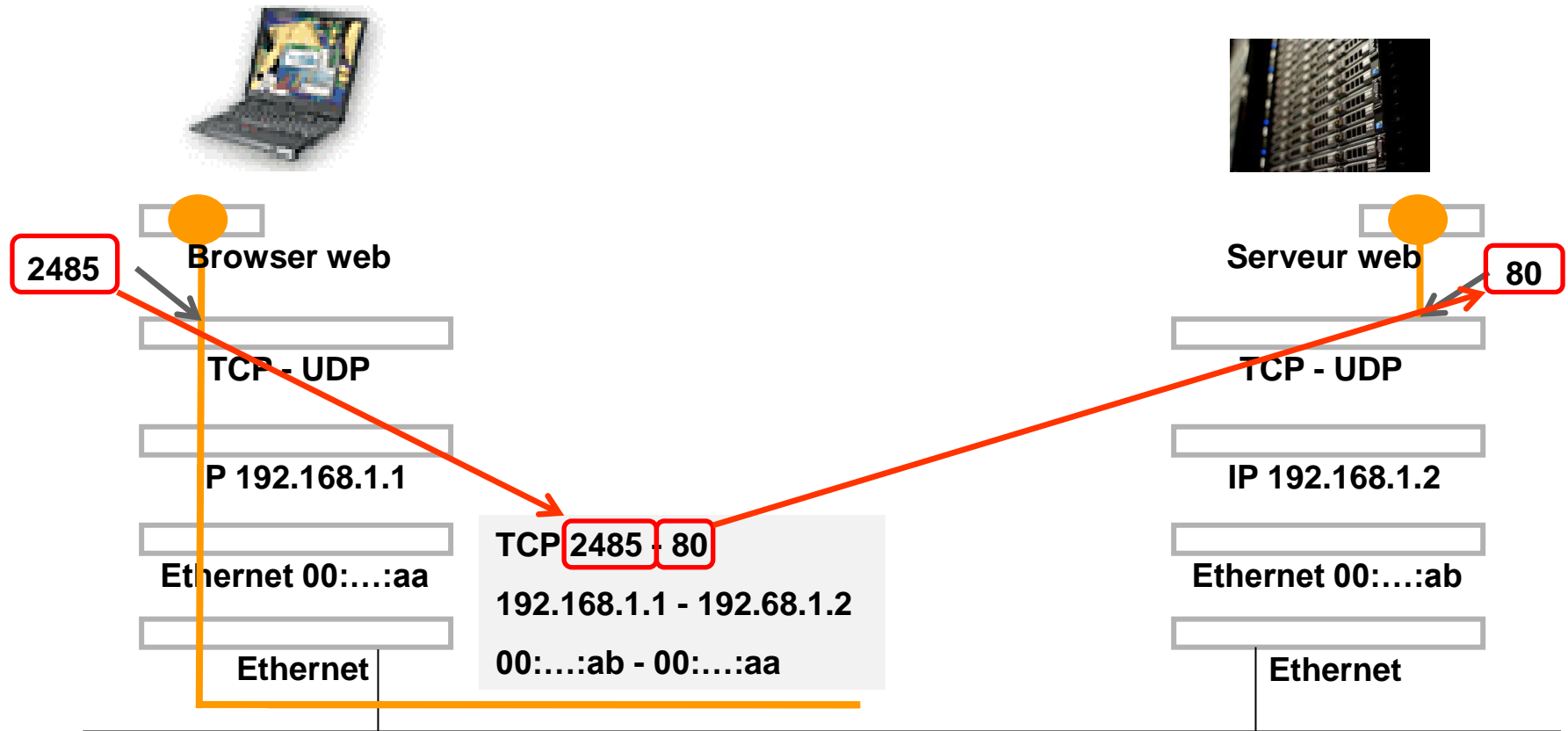
Applications.

☞ Définition d'un socket coté client



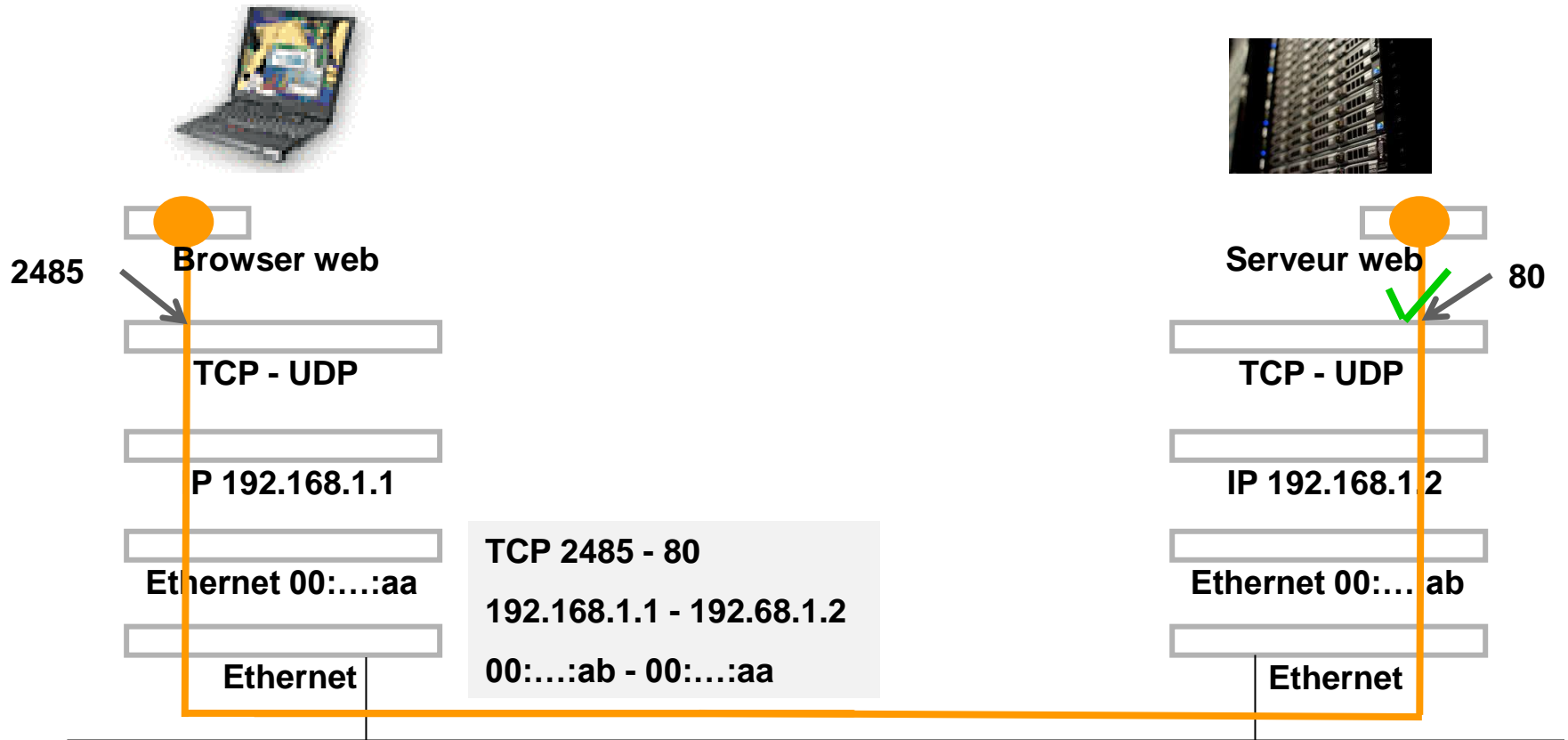
Applications.

Construction de la trame



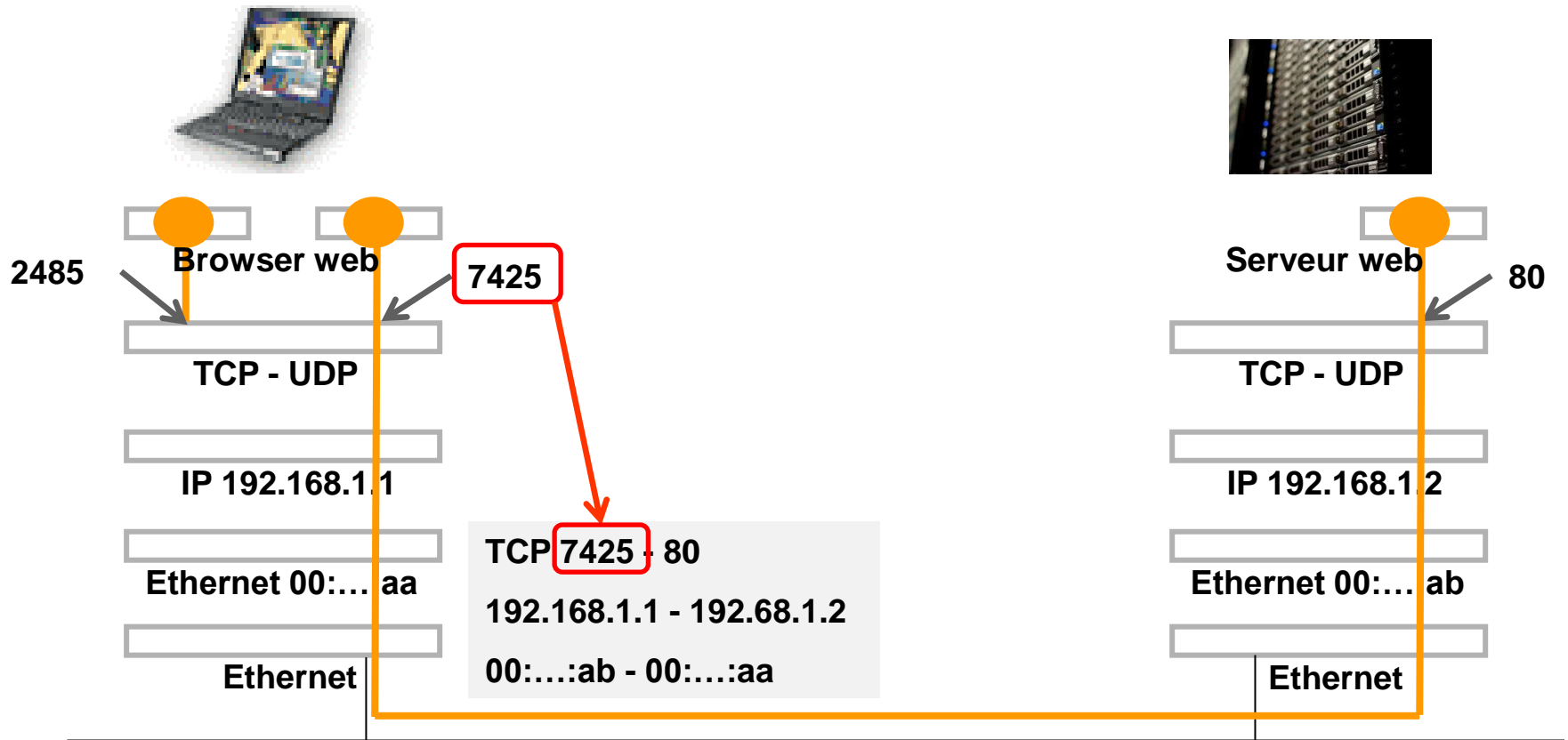
Applications.

- ☐ Etablissement de la communication avec les couches transport et application



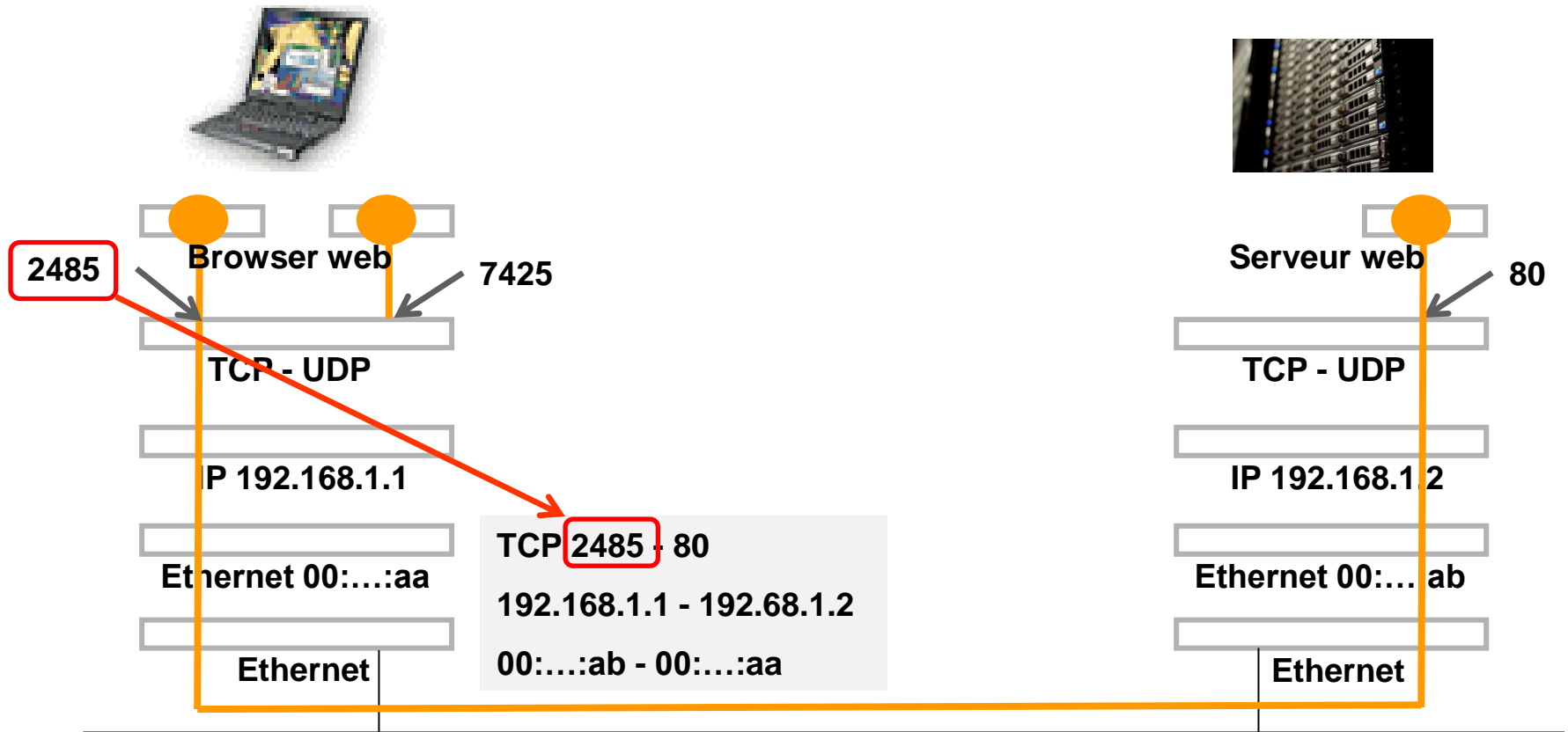
Applications.

☞ Communication avec une seconde application cliente



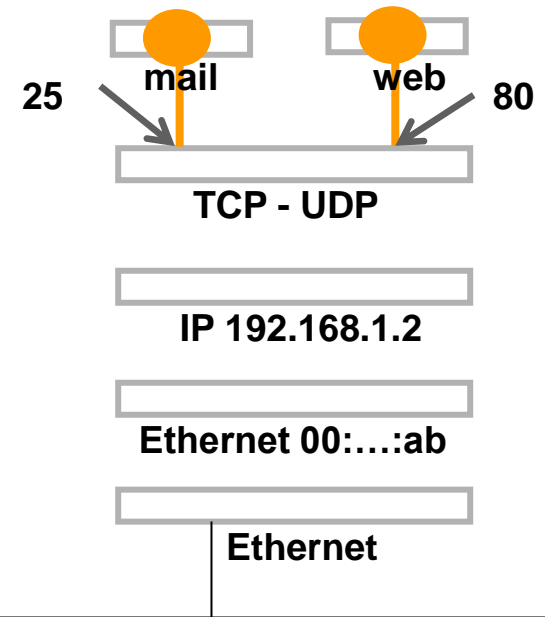
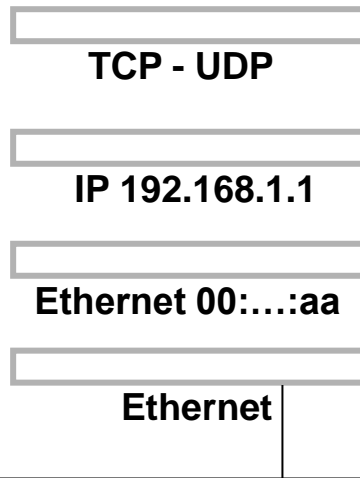
Applications.

☞ Multiplexage des communications sur le support



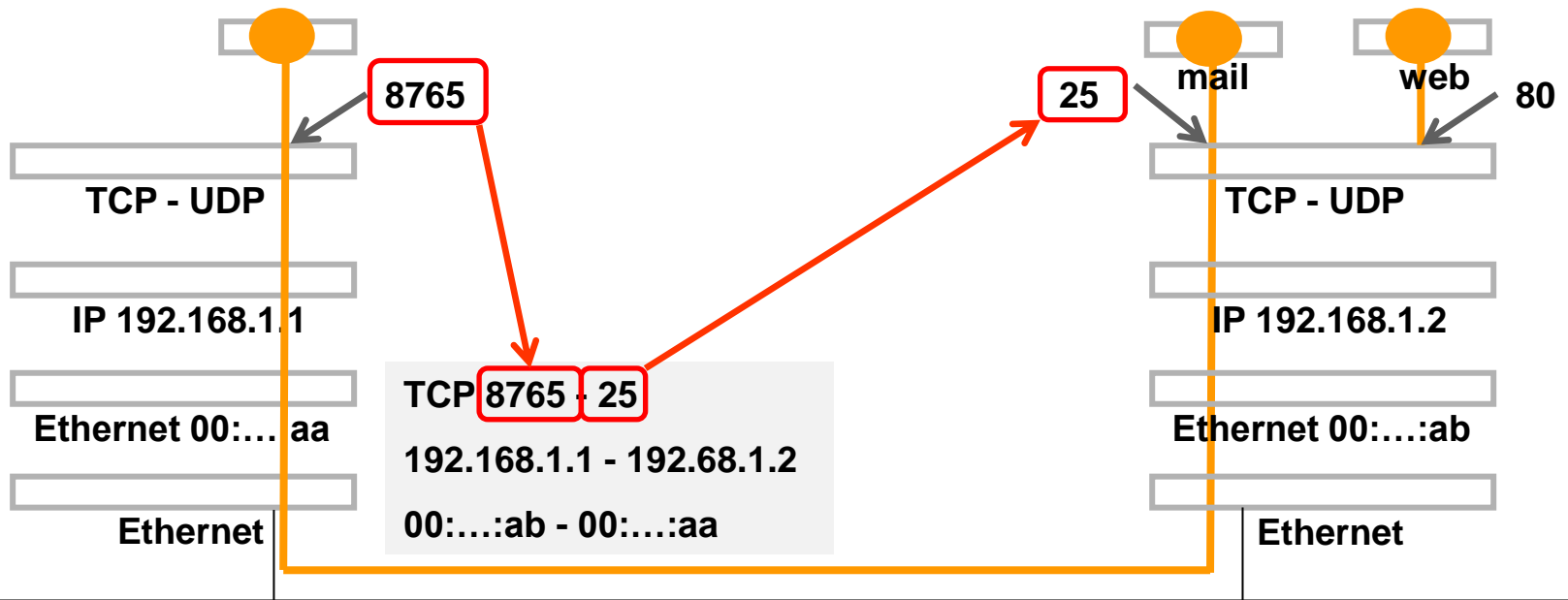
Applications.

☞ Démarrage d'une seconde application serveur



Applications.

☞ Communication avec la seconde application serveur



Fin.
