Répondez directement sur l'énoncé en détaillant vos calculs et justifiant vos raisonnements.

Nom: CORRIGÉ

1. Donner la décomposition cyclique, l'ordre et la signature des quatre permutations suivantes :

$$\sigma = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 7 & 4 & 5 & 2 & 1 & 6 & 8 & 3 \end{bmatrix}, \qquad \tau = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 2 & 3 & 1 & 6 & 5 & 4 & 8 & 7 \end{bmatrix}, \qquad \sigma^{-1}, \qquad \tau \circ \sigma.$$

- $\sigma = (17835)(24)$, ordre 10, signature -1
- $\tau = (123)(46)(78)$, ordre 6, signature +1
- $\sigma^{-1} = (15387)(24)$, ordre 10, signature -1
- $\tau \circ \sigma = (18)(26435)$, ordre 10, signature -1

2. Quelles sont les solutions à l'équation $(x^2 + x + 1)(x^2 + x - 1) = 0$ dans \mathbf{F}_3 ? Et dans le corps à 9 éléments :

$$\mathbf{F}_9 = \{0, 1, 2, j, 1+j, 2+j, 2j, 1+2j, 2+2j\}$$
 où $j^2 = -1$?

Dans n'importe quel corps,

$$(x^2 + x + 1)(x^2 + x - 1) = 0 \iff x^2 + x + 1 = 0 \text{ ou } x^2 + x - 1 = 0$$

et puisque 2 est inversible dans les corps qui nous intéressent, on peut utiliser la formule habituelle pour chacune de ces deux équations quadratiques :

• Pour la première : $\Delta = 1^2 - 4 \cdot 1 \cdot 1 = 0$ on a donc une racine double. D'ailleurs

$$x^{2} + x + 1 = x^{2} - 2x + 1 = (x - 1)^{2}$$

on trouve donc comme unique solution (double) x = 1.

• Pour la seconde : $\Delta = 1^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-1) = -1$. Le discriminant ne possède pas de racine carrée dans \mathbf{F}_3 (puisque les seuls carrés y sont $0 = 0^2$ et $1 = 1^2 = (-1)^2$), mais dans \mathbf{F}_9 on a $\Delta = (\pm j)^2$ de sorte que les solutions sont données par

$$x = \frac{-1 \pm j}{2} = 1 \mp j.$$

Pour résumer, l'équation possède l'unique solution x = 1 dans \mathbf{F}_3 , mais dans le corps plus grand \mathbf{F}_9 il y en a trois : 1, 1 + j et 1 - j. (On pourrait aussi, par force brute, tester chacun des éléments de \mathbf{F}_9 pour arriver à la même conclusion).

3. Soit $\varphi: \mathbf{R}[x]_{\leq 2} \longrightarrow \mathbf{R}^3$ l'application linéaire définie par $\varphi(f) := (f(0), f(1), f(2))$. Donner une représentation matricielle pour φ puis déterminer des bases \mathcal{B} et \mathcal{C} pour lesquelles $_{\mathcal{C}}[\varphi]_{\mathcal{B}}$ est sous forme canonique.

Par rapport aux bases $\mathbf{mon} = (1, x, x^2)$ et $\mathbf{can} = (e_1, e_2, e_3)$, puisque

$$\varphi(1) = (1, 1, 1) = e_1 + e_2 + e_3$$

$$\varphi(x) = (0, 1, 2) = +e_2 + 2e_3$$

$$\varphi(x^2) = (0, 1, 4) = +e_2 + 4e_3,$$

on trouve

$$_{\mathbf{can}}[\varphi]_{\mathbf{mon}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \overset{c_1 - c_2}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 2 \end{bmatrix} \overset{\frac{1}{2}c_3}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \overset{c_1 + c_3}{\sim} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

cela signifie que la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \overset{c_1 - c_2}{\overset{c_3 - c_2}{\sim}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \overset{\frac{1}{2}c_3}{\overset{c_3}{\sim}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \overset{c_1 + c_3}{\overset{c_2 - 2c_3}{\sim}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{3}{2} & 2 & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & -1 & \frac{1}{2} \end{bmatrix} = P$$

s'interprète comme une matrice de passage de la base monomiale vers une base $\mathcal B$ pour laquelle $_{\mathbf{can}}[\varphi]_{\mathcal B}=I$ (qui est sous forme canonique). En d'autres termes :

$$\mathcal{B} = \left(1 - \frac{3x}{2} + \frac{x^2}{2}, 2x - x^2, -\frac{x}{2} + \frac{x^2}{2}\right)$$
 et $\mathcal{C} = \mathbf{can}$

est une des réponses possibles.

4. Soit $T: (\mathbf{F}_5)^4 \longrightarrow (\mathbf{F}_5)^3$ l'application linéaire représentée par rapport aux bases canoniques par $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & 2 \\ 2 & 3 & 4 & 0 \end{bmatrix}.$ Donner des bases de Ker T et Im T.

En faisant des opérations-lignes :

$$\operatorname{Ker} T = \operatorname{Ker} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \operatorname{Ker} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} = \operatorname{Ker} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \operatorname{Vect} \left(\begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right).$$

D'après le théorème du rang, on sait que dim $\operatorname{Im} T = 3$, donc que $\operatorname{Im} T = (\mathbf{F}_5)^3$. On peut donc prendre comme bases, par exemple,

$$\begin{bmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad e_1, e_2, e_3$$

(autres rédactions possibles).