

Noircissez sur la feuille-réponse *toutes les bonnes réponses* à chacune des questions; un cochage erroné induit *bien sûr* des points négatifs ! L'usage de la règle à calcul logarithmique est *permis* mais peu indiqué.

1. Dans \mathbf{R}^2 , quelle est la matrice de changement de base de $\mathcal{B} = (\mathbf{u}, \mathbf{v})$ vers $\mathcal{B}' = (\mathbf{u}', \mathbf{v}')$, où

$$\mathbf{u} = (3, -1), \quad \mathbf{v} = (1, 2), \quad \text{et} \quad \mathbf{u}' = (-1, 1), \quad \mathbf{v}' = (3, -4) ?$$

$$(1) \blacksquare \quad \frac{1}{7} \begin{bmatrix} -3 & 10 \\ 2 & -9 \end{bmatrix} \quad (2) \square \quad \begin{bmatrix} -2 & 5 \\ 3 & -11 \end{bmatrix} \quad (3) \square \quad \begin{bmatrix} -6 & 7 \\ 5 & -7 \end{bmatrix}$$

$$(4) \square \quad \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 5 & -11 \end{bmatrix} \quad (5) \square \quad \begin{bmatrix} -13 & 2 \\ -10 & 1 \end{bmatrix}$$

2. Soit $V = \mathbf{F}[x]_{\leq 3}$ l'espace des polynômes de degré ≤ 3 à coefficients dans un corps \mathbf{F} et $\varphi : V \rightarrow V$ l'endomorphisme linéaire défini par $\varphi(P) = P'$. Quelles sont les affirmations vraies ?

- (1) ☐ φ est inversible
 (2) ☒ 0 est valeur propre de φ
 (3) ☐ $1 + x$ est vecteur propre de φ
 (4) ☐ φ est diagonalisable
 (5) ☒ $\chi_{\varphi}(\lambda) = \lambda^4$

3. L'application $\varphi : \mathbf{C} \rightarrow \mathbf{C}$ définie par $\varphi(z) = (1 + j) \cdot z \dots$

- (1) ☐ est diagonalisable en tant qu'application \mathbf{R} -linéaire
 (2) ☒ est diagonalisable en tant qu'application \mathbf{C} -linéaire
 (3) ☐ possède 0 comme valeur propre
 (4) ☒ est inversible en tant qu'application \mathbf{R} -linéaire
 (5) ☒ est inversible en tant qu'application \mathbf{C} -linéaire

4. L'endomorphisme φ de \mathbf{Q}^3 défini par

$$\varphi(x, y, z) = (y - z, x + 6y - 5z, x + 7y - 6z)$$

admet comme représentation matricielle par rapport à une certaine base :

$$(1) \blacksquare \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad (2) \square \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \quad (3) \square \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$(4) \blacksquare \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \quad (5) \square \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

5. Un produit scalaire sur un espace vectoriel réel est une

$$(1) \blacksquare \text{ forme} \quad (2) \blacksquare \text{ bilinéaire} \quad (3) \blacksquare \text{ symétrique} \quad (4) \blacksquare \text{ définie} \quad (5) \blacksquare \text{ positive}$$

6. Lesquelles parmi les fonctions $\langle \cdot | \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbf{R}$ suivantes sont des produits scalaires ?

- (1) ☒ $V = \mathbf{R}$, $\langle x | y \rangle = xy$
 (2) ☐ $V = \mathbf{R}^2$, $\langle (x, y) | (z, w) \rangle = xz - yw$
 (3) ☐ $V = \mathbf{R}^2$, $\langle (x, y) | (z, w) \rangle = xz + yw + 1$
 (4) ☒ $V = \mathbf{C}$, $\langle z | w \rangle = \operatorname{Re}(z\bar{w})$
 (5) ☐ $V = \mathbf{R}^2$, $\langle (x, y) | (z, w) \rangle = xz + \frac{1}{2}yz + yw$

7. Combien mesure l'angle entre les vecteurs $u = (1, 0, -1, 0)$ et $v = (-1, 1, 1, 1)$ dans (\mathbf{R}^4, \cdot) ?

- (1) ☐ $\pi/6$ (2) ☐ $\pi/4$ (3) ☐ $\pi/3$ (4) ☐ $2\pi/3$ (5) ☒ $3\pi/4$

8. Quelle est la matrice représentant le produit scalaire usuel de \mathbf{R}^3 par rapport à la base

$$u_1 = (1, 0, -1), \quad u_2 = (0, 1, 1), \quad u_3 = (2, 0, 0) ?$$

- (1) ☐ $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ (2) ☒ $\begin{bmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 4 \end{bmatrix}$ (3) ☐ $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$
- (4) ☐ $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}$ (5) ☐ $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{bmatrix}$

9. Avec la notation de la question précédente, quel est le projeté orthogonal de $v = (1, 2, 3)$ sur $W = \text{Vect}(u_1, u_2)$?

- (1) ☐ $(1, 1, 0)$ (2) ☐ $(-1, \frac{5}{2}, \frac{7}{2})$ (3) ☐ $(-2, 5, 7)$ (4) ☐ $(1, -1, 1)$ (5) ☒ $(\frac{1}{3}, \frac{8}{3}, \frac{7}{3})$

Les prochaines questions portent sur l'espace vectoriel V des fonctions continues sur l'intervalle $[0, 2\pi]$ muni du produit scalaire

$$\langle f | g \rangle = \int_0^{2\pi} f(x) g(x) dx.$$

10. Quelle est la norme de la fonction constante $f(x) = \frac{1}{2}$?

- (1) ☐ $\pi/2$ (2) ☒ $\sqrt{2\pi}/2$ (3) ☐ π (4) ☐ $\sqrt{\pi}$ (5) ☐ 2π

11. La norme de la fonction $g(x) = \sin x$?

- (1) ☐ $\pi/2$ (2) ☐ $\sqrt{2\pi}/2$ (3) ☐ π (4) ☒ $\sqrt{\pi}$ (5) ☐ 2π

12. Quel est la mesure de l'angle θ entre f et g ?

- (1) ☐ 0 (2) ☐ $\pi/6$ (3) ☐ $\pi/4$ (4) ☐ $\pi/3$ (5) ☒ $\pi/2$

13. Quelle est la fonction appartenant à $\text{Vect}(f, g)$ la plus proche de $h(x) = \cos x$?

- (1) ☐ $1 + 2 \sin x$ (2) ☐ $1 - \sin x$ (3) ☐ $\frac{1}{\sqrt{\pi}} + \frac{2}{\sqrt{\pi}} \sin x$ (4) ☐ $\sin x$ (5) ☒ 0

14. La famille $(1, \sin x, \cos x)$ est :

- (1) ☐ une base de V
 (2) ☒ orthogonale
 (3) ☐ orthonormée
 (4) ☒ libre
 (5) ☐ liée car $\sin^2 x + \cos^2 x = 1$