

MECANIQUE CLASSIQUE

Chapitre 5 : Oscillateurs mécaniques

Introduction

1. Ressort

2. Oscillations libres

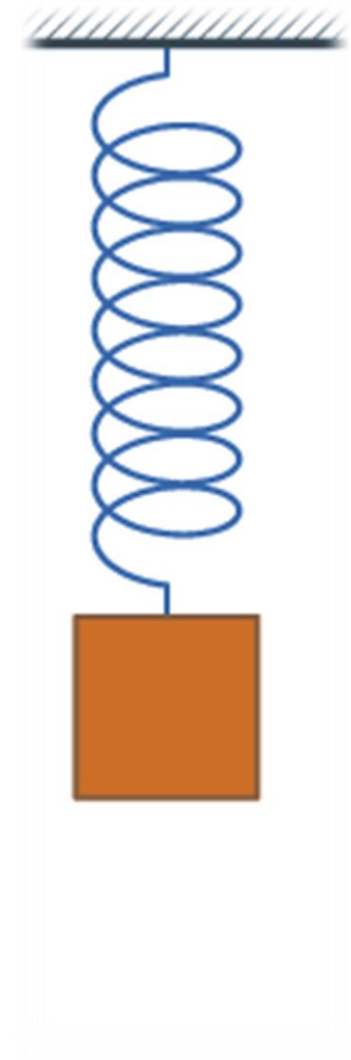
3. Oscillations amorties

4. Oscillations forcées et résonance

Introduction

On va étudier un **système modèle** :

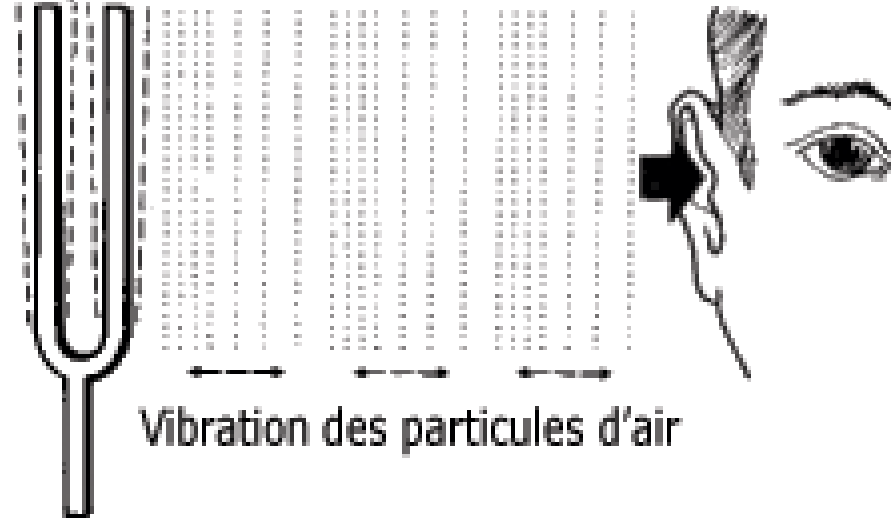
SYSTÈME MASSE-RESSORT



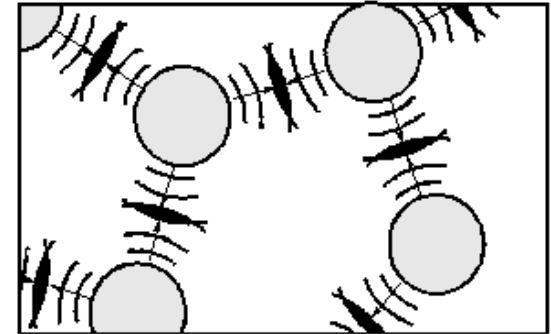
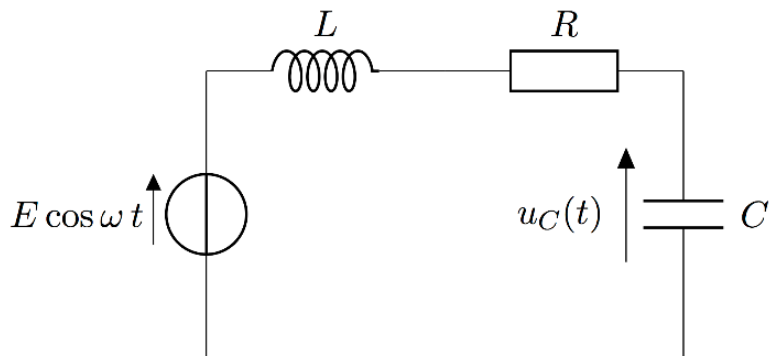
Introduction

Les oscillations sont partout

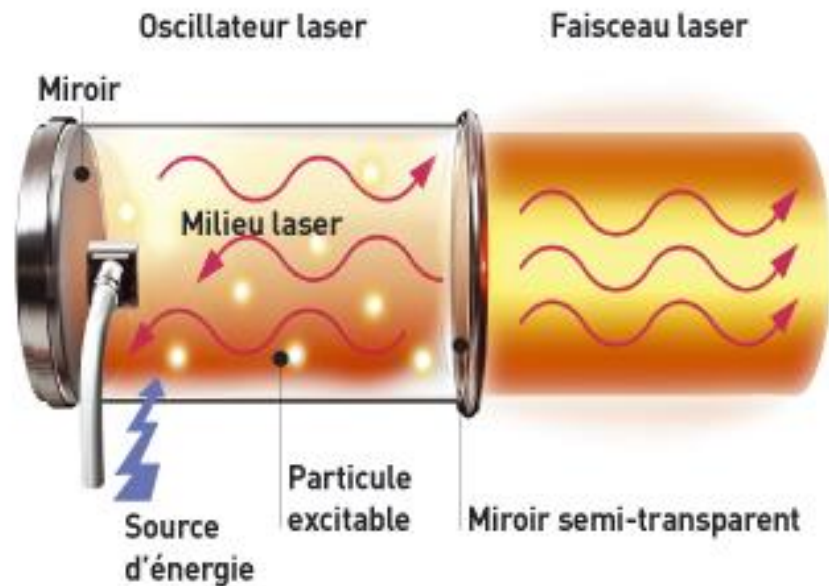
Diapason



Vibration des particules d'air



Cristal= atomes liés par des « ressorts »



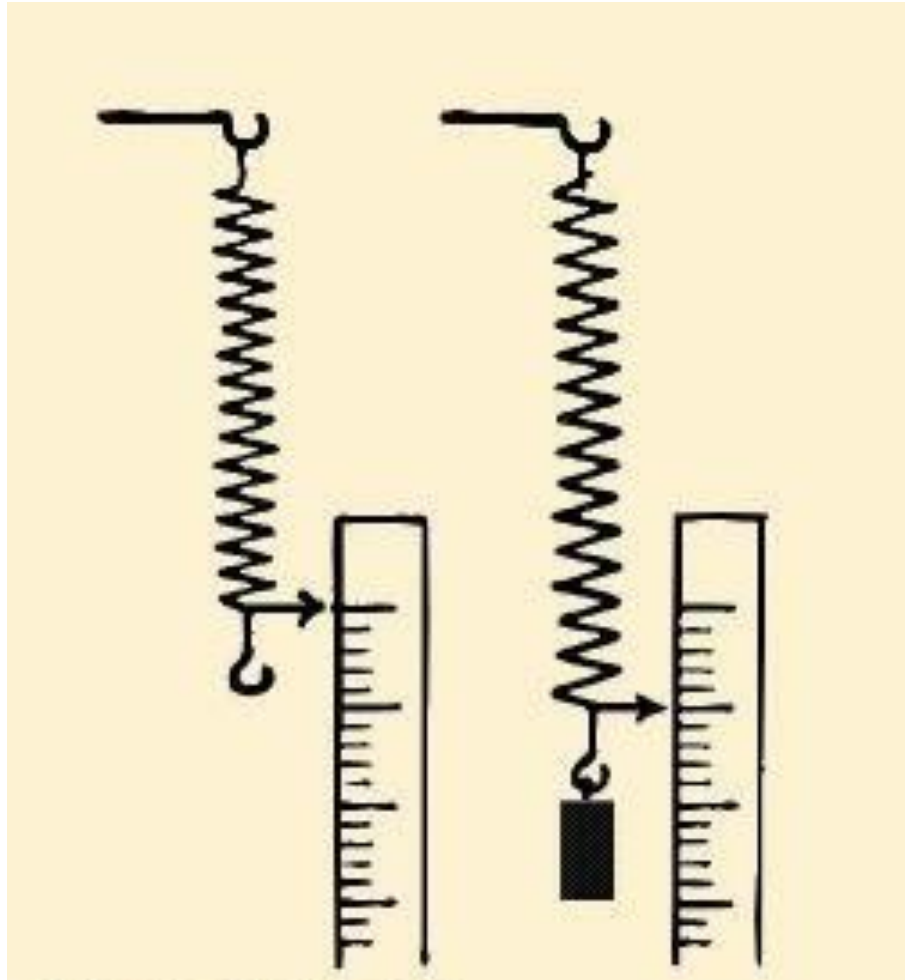
1. Ressort

Mesure de la longueur d'un ressort en fonction du poids

$L(0 \text{ kg}) =$

$L(1 \text{ kg}) =$

$L(2 \text{ kg}) =$



→ L'allongement est proportionnel à la force appliquée

1. Ressort

Mesure de la longueur d'un ressort en fonction du poids

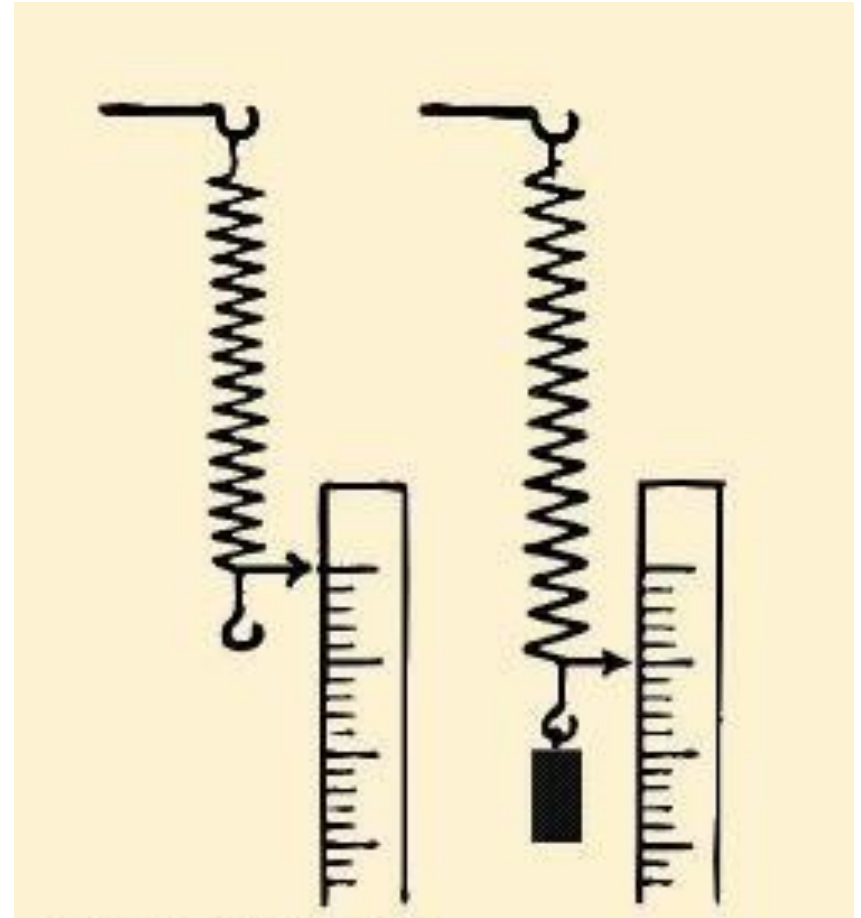
Exemple. On mesure

$L(0 \text{ kg}) = 10 \text{ cm}$

$L(1 \text{ kg}) = 11 \text{ cm}$

$L(2 \text{ kg}) = 12 \text{ cm}$

$L(3 \text{ kg}) = 13 \text{ cm}$



→ L'allongement est proportionnel à la force appliquée

Allongement de 1cm/kg

1. Ressort

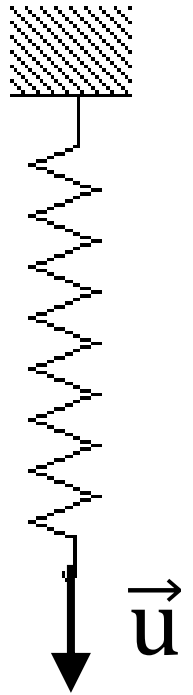
Force de rappel du ressort

$$\vec{F} = -k \Delta \ell \vec{u}$$

k constante de raideur

$\Delta \ell = \ell - \ell_0$ allongement

\vec{u} vecteur unitaire pointé vers l'extérieur du ressort



Remarque : k et ℓ_0 suffisent à caractériser un ressort

1. Ressort

$$\vec{F} = -k \Delta\ell \vec{u}$$

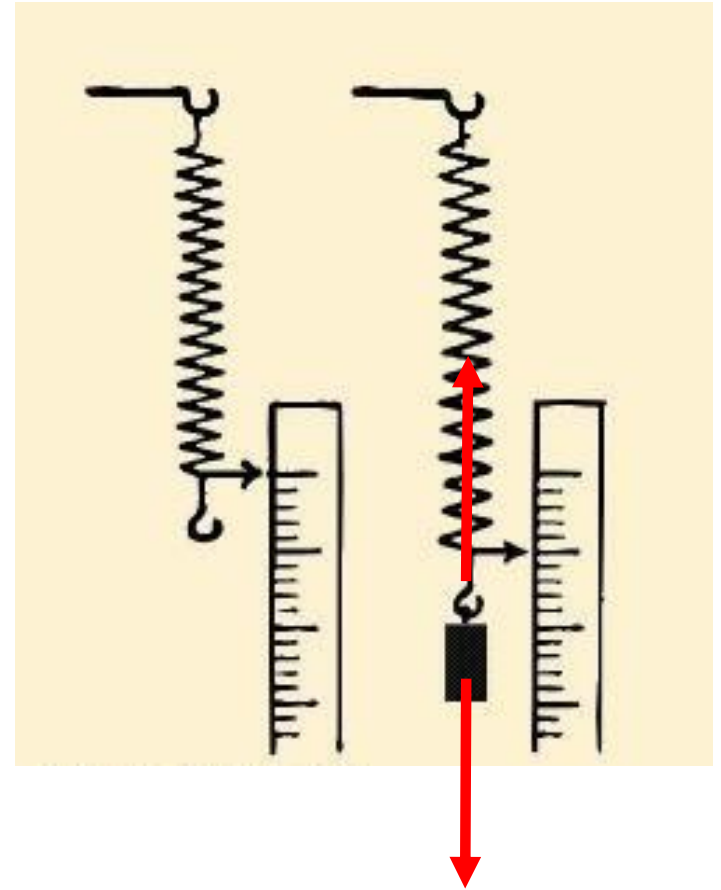
Mesure de k (suite)

Par exemple, $m = 1 \text{ kg}$

$$\|\vec{P}\| = mg = 9.8 \text{ N}$$

$$\Delta\ell(1\text{kg}) = \ell - \ell_0 = 1 \text{ cm}$$

$$\rightarrow k = \frac{9.8}{0.01} = 980 \text{ N/m}$$



Remarque : le poids s'exerce sur la masse, pas sur le ressort.
En première approximation on peut dire que cela correspond à la force exercée par la masse sur le ressort.

1. Ressort

Remarque : constante de raideur d'un **ressort moins rigide** :
 k plus grand ou plus petit ?

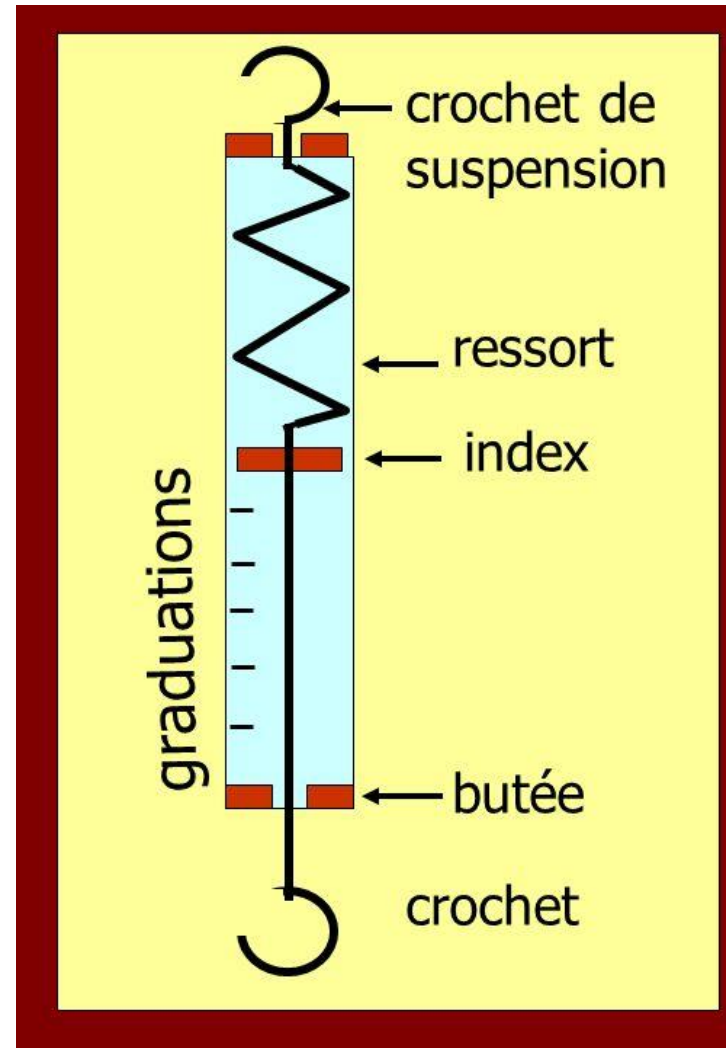


$$\vec{F} = -k \Delta \ell \vec{u}$$

Pour un allongement identique, il faut une force plus petite
→ k plus petit

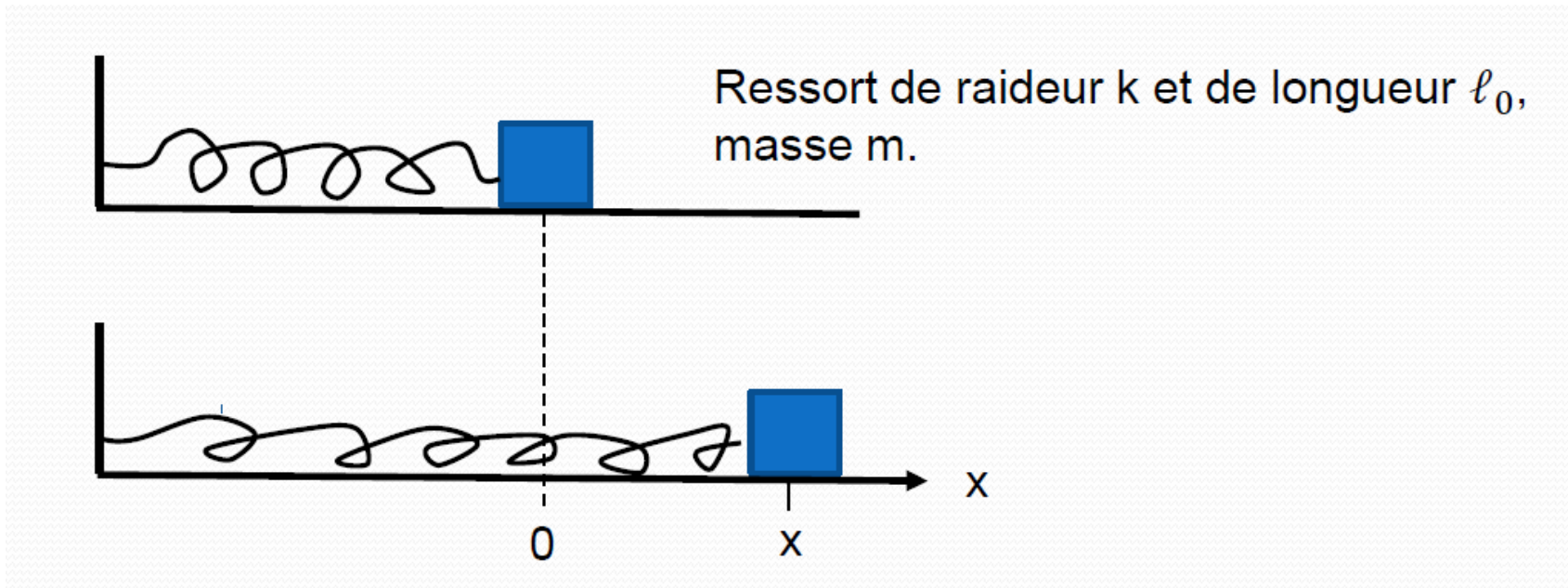
Application directe :

- Dynamomètre à ressort
- Pèse personne



2. Oscillations libres

→ On néglige les frottements.

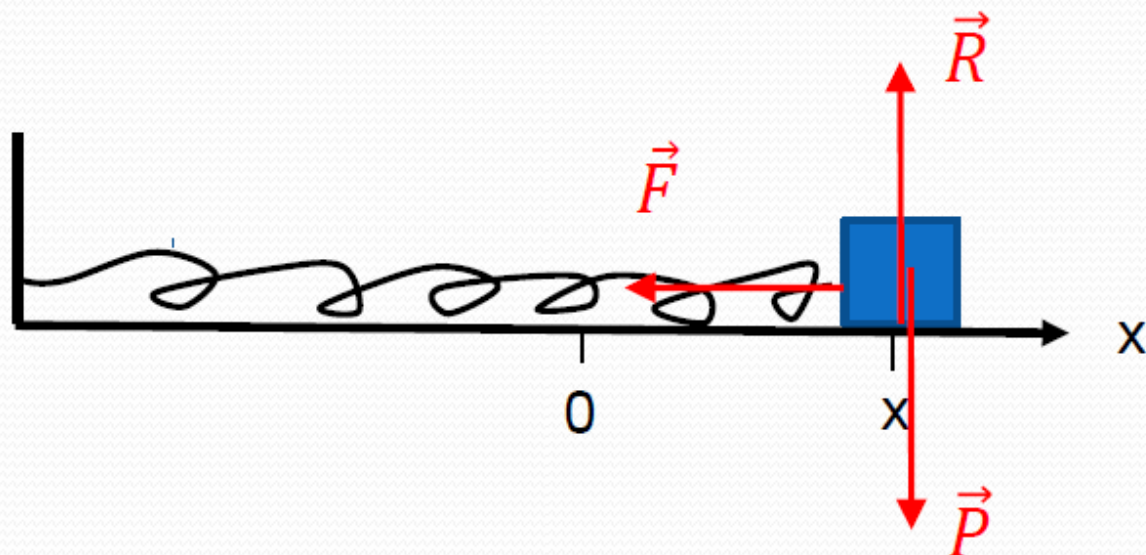


On écarte la masse de sa position d'équilibre et on étudie son mouvement :

→ Oscillations autour de sa position d'équilibre.

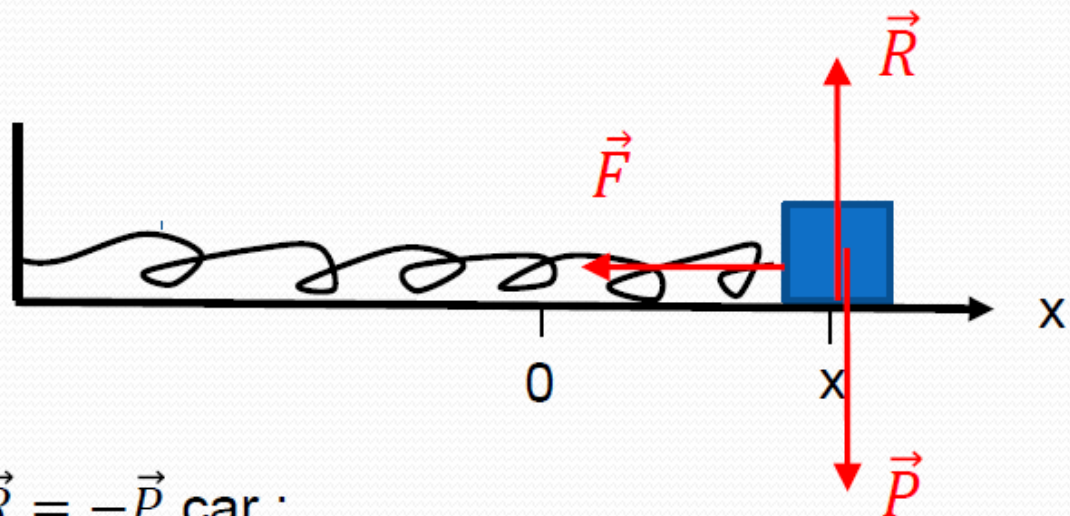
Déplacement selon x , position d'équilibre à $x=0$

Bilan des forces appliquées sur la masse m ?



- Poids $\vec{P} = m\vec{g}$
- Réaction du support \vec{R}
- Force exercée par le ressort \vec{F}

Que peut on dire sur \vec{R} et \vec{P} ?



$$\vec{R} = -\vec{P} \text{ car :}$$

le système ne peut ni monter ni descendre, donc l'accélération selon l'axe vertical z est nulle

$$m\ddot{z} = P_z + R_z + F_z = 0$$

$$-\|\vec{P}\| + \|\vec{R}\| + 0 = 0$$

Et \vec{P} et \vec{R} selon z donc $\vec{R} = -\vec{P}$

La justification peut être plus concise, mais elle est essentielle, ne pas oublier de justifier en DS

Principe fondamental de la dynamique, dans la direction x :

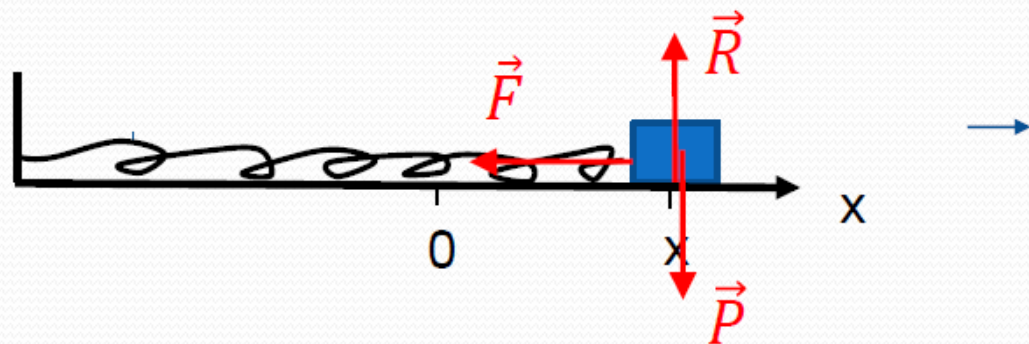
$$F_x = m\ddot{x} \quad (\text{une seule force : cas le plus simple !})$$

Expression de F_x en fonction de l'allongement :

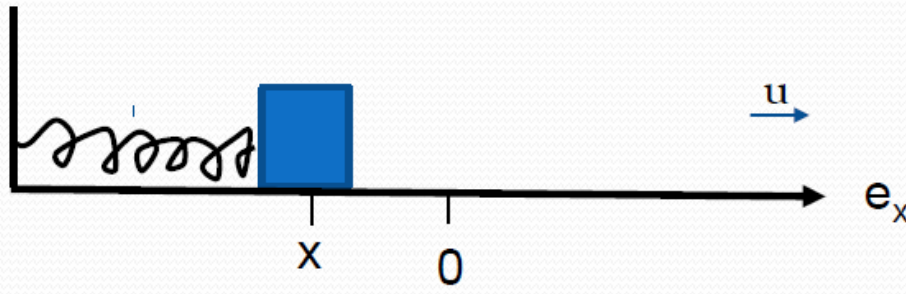
On sait que $\vec{F} = -k \Delta\ell \vec{u}$

On rappelle que \vec{u} = vecteur unitaire qui pointe vers l'extérieur du ressort
Donc $\vec{u} = \vec{e}_x$

$$F_x = -k\Delta\ell$$
$$F_x = -kx \text{ ici}$$



$$\vec{F} = -k \Delta \ell \vec{u}$$



Remarque

Si le ressort était comprimé quelle serait l'expression de F_x ?

La même expression ! $F_x = -kx$

C'est la valeur de x qui est négative, donc F_x est au final dans l'autre sens

On obtient $m\ddot{x} = -kx$

$$\ddot{x} + \frac{k}{m}x = 0$$

EQUATION DES
OSCILLATEURS LIBRES

Quel type d'équation est-ce ?

Equation différentielle,
du second ordre, à coeff. constants, sans second membre

Type d'équation ultraclassique en Physique !!
A SAVOIR RESOUDRE

$$\ddot{x} + \frac{k}{m}x = 0$$

Changement de nom pour k/m , qui signale au passage sa dimension ..

Dimension ?

$$\left[\frac{k}{m} \right] = FL^{-1}M^{-1} = MLT^{-2}L^{-1}M^{-1} = T^{-2}$$

k/m est homogène à T^{-2} , on ne l'appelle pas $1/\tau^2$ mais :

$$\frac{k}{m} = \omega_0^2$$

la pulsation (en rad/s)

Pourquoi changer de nom ? Equation TRES GENERALE, on va voir que ω_0 est la pulsation qui caractérise les oscillations

$$\ddot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

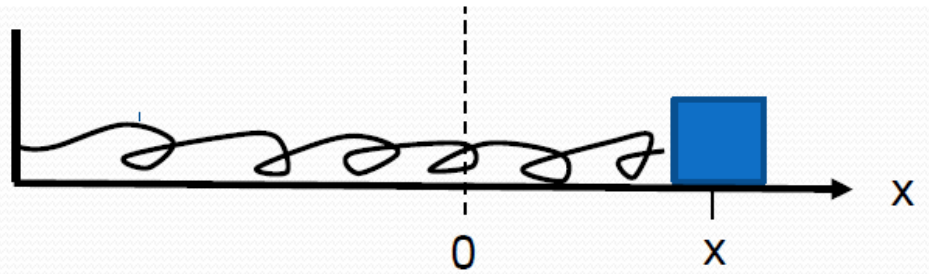
$$\ddot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

Solution générale de la forme

$$x = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t)$$

A et B constantes

! A savoir !



Détermination de A et B dans quelques cas types

CAS 1. La masse est écartée de sa position d'équilibre d'une distance L sans vitesse initiale.

CAS 2. La masse est lancée depuis l'origine avec une vitesse V.

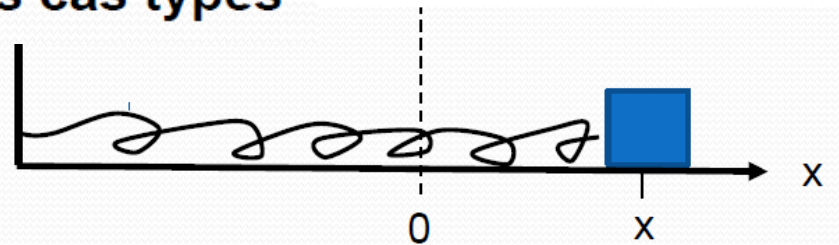
Que valent A et B dans chaque cas ?

On a $x(t)$, on calcule $\dot{x}(t)$,
puis on les réexprime dans le cas $t=0$ avec les conditions initiales.

$$x(t) = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t)$$

$$\dot{x}(t) = -A\omega_0 \sin(\omega_0 t) + B\omega_0 \cos(\omega_0 t)$$

Détermination de A et B dans quelques cas types



CAS 1. La masse est écartée de sa position d'équilibre d'une distance L sans vitesse initiale.

$$x(t) = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t)$$

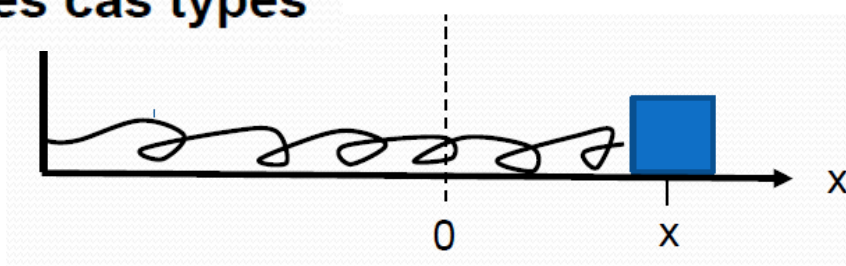
$$\dot{x}(t) = -A\omega_0 \sin(\omega_0 t) + B\omega_0 \cos(\omega_0 t)$$

$$x(t = 0) = L = A \cos(0) + B \sin(0) = A \quad \rightarrow A = L$$

$$\dot{x}(t = 0) = 0 = -A\omega_0 \sin(0) + B\omega_0 \cos(0) = B\omega_0 \quad \rightarrow B = 0$$

$$x(t) = L \cos((\omega_0 t))$$

Détermination de A et B dans quelques cas types



CAS 2. La masse est lancée depuis l'origine avec une vitesse V .

$$x(t) = A \cos(\omega_0 t) + B \sin(\omega_0 t)$$

$$\dot{x}(t) = -A\omega_0 \sin(\omega_0 t) + B\omega_0 \cos(\omega_0 t)$$

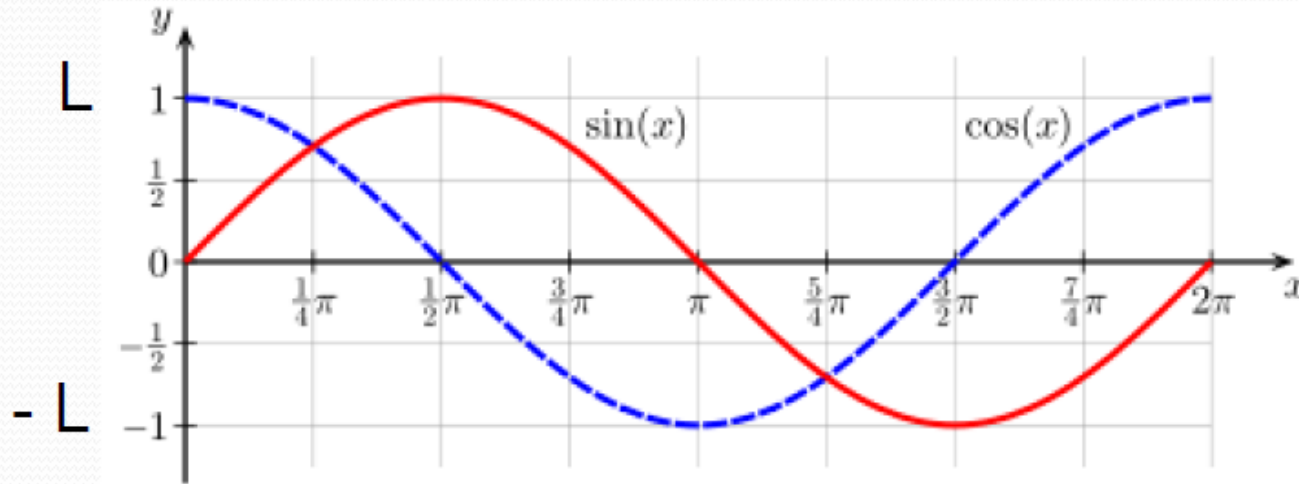
$$x(t=0) = 0 = A \cos(0) + B \sin(0) = A \quad \rightarrow A = 0$$

$$\dot{x}(t=0) = V = -A\omega_0 \sin(0) + B\omega_0 \cos(0) = B\omega_0 \quad \rightarrow B = \frac{V}{\omega_0}$$

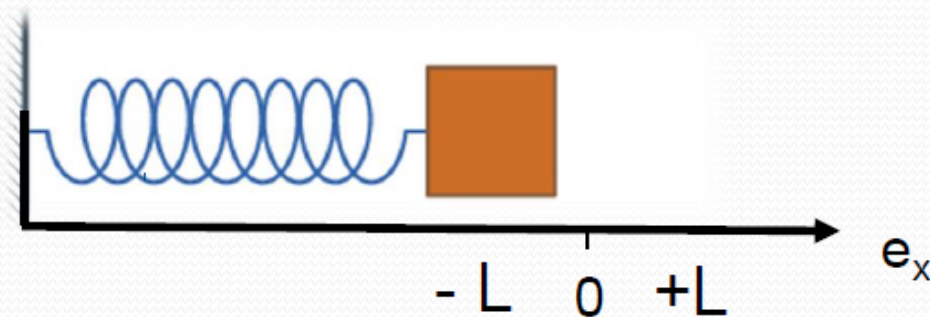
$$x(t) = \frac{V}{\omega_0} \sin((\omega_0 t))$$

Mouvement du ressort ?

Par exemple dans le cas 1. $x(t) = L \cos((\omega_0 t))$



Oscillations autour de la position d'équilibre



Mouvement du ressort ?

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

Par exemple dans le cas 1. $x(t) = L \cos((\omega_0 t))$

Période T des oscillations ?

Périodicité du cos : 2π

Donc $\omega_0 T = 2\pi$ $T = \frac{2\pi}{\omega_0}$

ω_0 est bien la pulsation du mvt

Fréquence ? $f = \frac{1}{T} = \frac{\omega_0}{2\pi}$

MECANIQUE CLASSIQUE

Chapitre 5 : Oscillateurs mécaniques

Introduction

1. Ressort

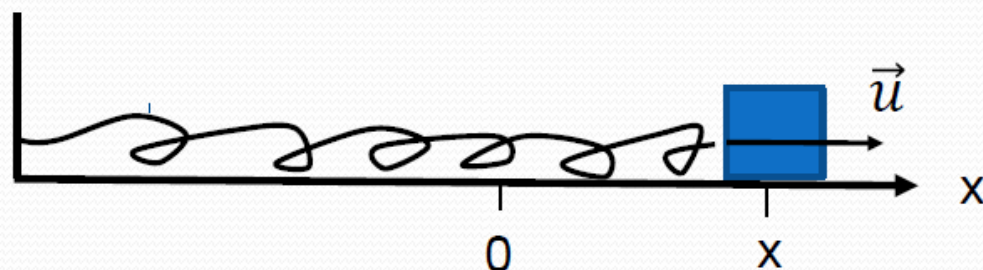
2. Oscillations libres

3. Oscillations amorties

4. Oscillations forcées et résonance

3. Oscillations amorties

Même cas que précédemment, mais en considérant en plus un frottement de type fluide $\vec{f} = -\gamma \vec{v}$



dépend du fluide et du corps

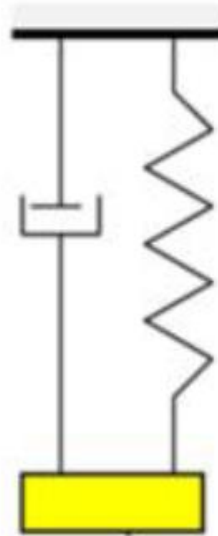
- Force exercée par le ressort $\vec{F} = -k \Delta \ell \vec{u}$
- Frottement $\vec{f} = -\gamma \vec{v}$

Remarque. Ce type de modèle est très général, beaucoup d'applications (avec un vrai ressort ou plus généralement un matériau élastique)

Ex. Amortisseur



Amortisseur
de coefficient
 f

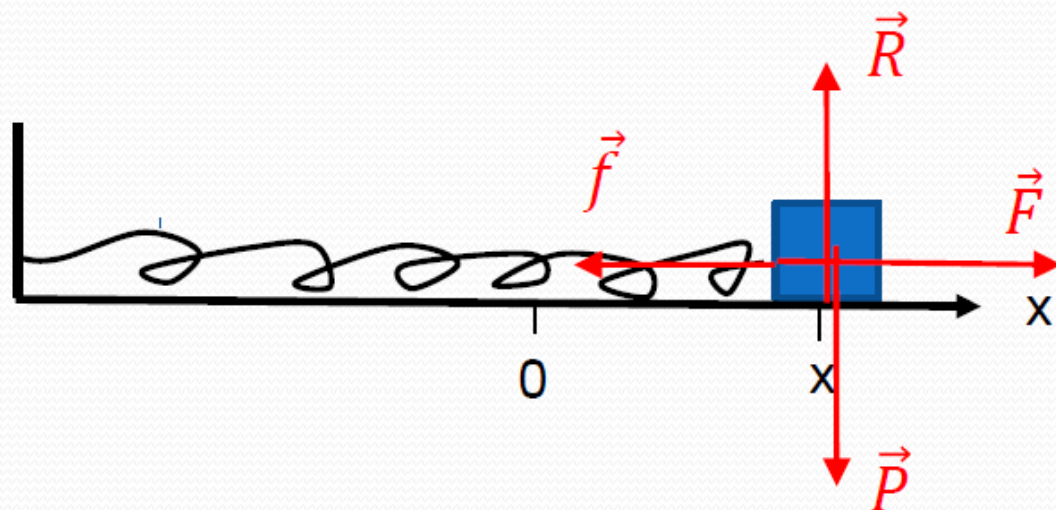


Masse M

Ressort de
raideur k



Masse M

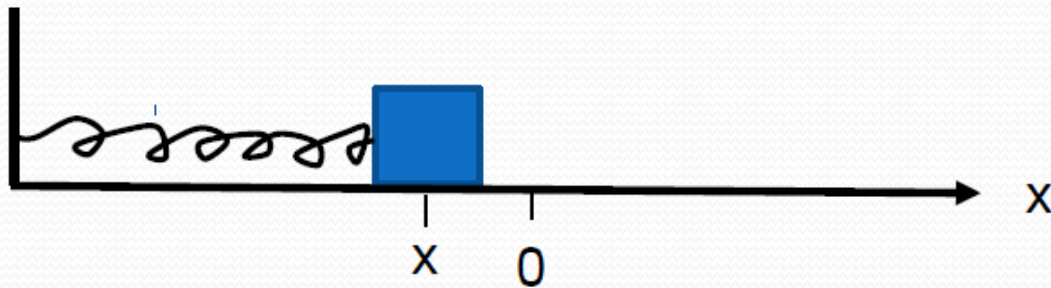
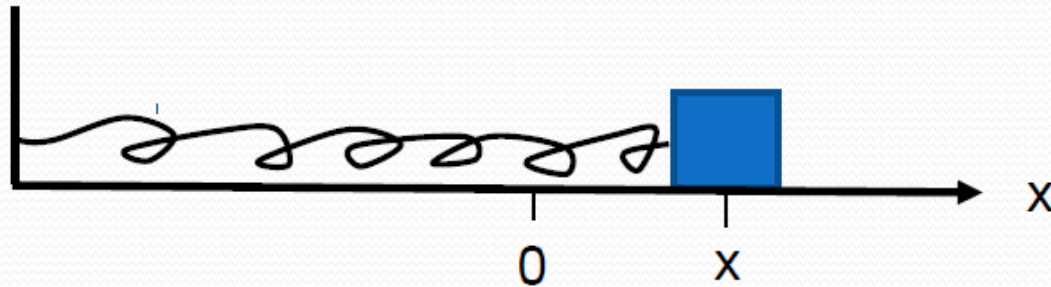


Bilan des forces sur la masse m

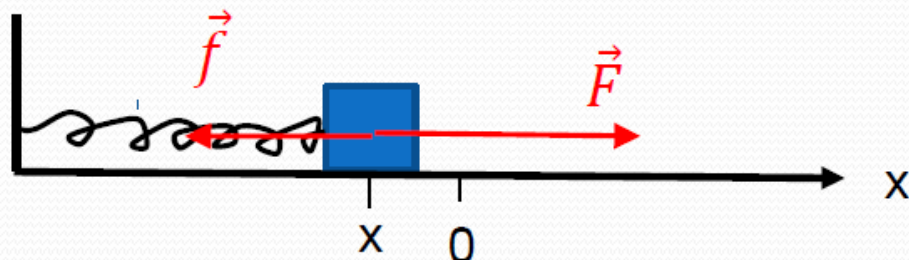
- Poids $\vec{P} = m\vec{g}$
- Réaction du support \vec{R}
- Force exercée par le ressort $\vec{F} = -k \Delta\ell \vec{u}$
- Frottement $\vec{f} = -\gamma\vec{v}$

Rmq. Dans quel sens orienter \vec{f} et \vec{F} ? Ca dépend des cas ?

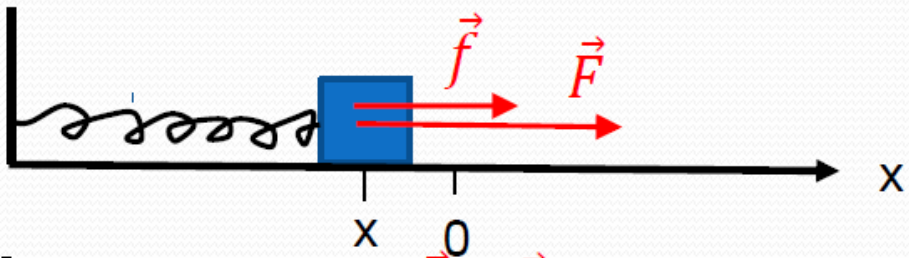
Rmq. Dans quel sens orienter \vec{f} et \vec{F} ? Ca dépend des cas ?



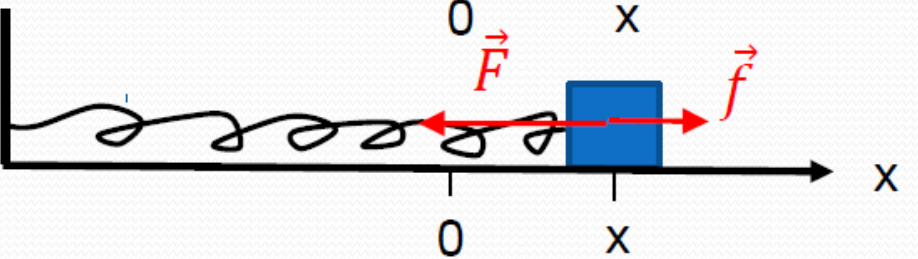
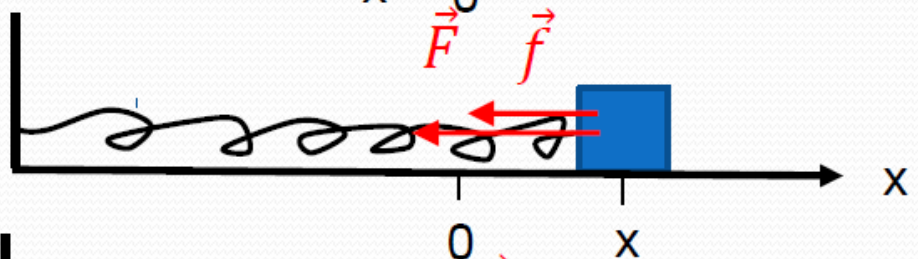
Voilà les 4 situations possibles pour l'orientation de \vec{f} et \vec{F}



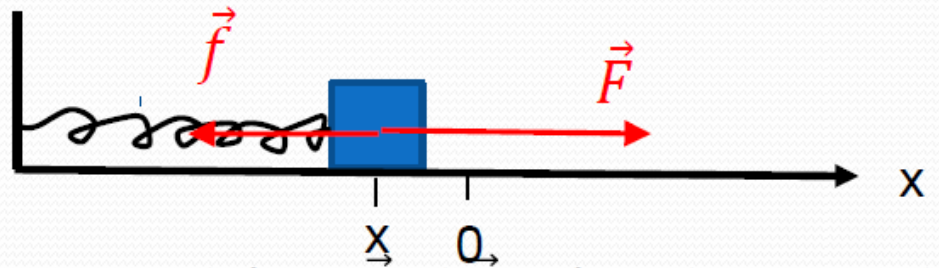
Même à gauche de la position d'équilibre la masse peut être en train de se déplacer vers la gauche \rightarrow de se comprimer plus



Même chose lorsque la masse est à droite



On va voir heureusement qu'on n'a pas besoin de traiter les 4 cas séparément



Application du PFD

- Selon z, le système n'a pas de mouvement donc \vec{R} et \vec{P} qui sont purement verticaux se compensent $\vec{R} + \vec{P} = \vec{0}$
- $m\vec{a} = \vec{f} + \vec{F} = -\gamma\vec{v} - k\Delta\ell\vec{u}$
- Projection selon l'axe x ?

- $ma_x = f_x + F_x$ Vrai dans les 4 cas, car le sens des vecteurs est implicite, f_x et F_x peuvent être négatifs

- $ma_x = -\gamma v_x - k \Delta\ell u_x$ idem

$$m a_x = -\gamma v_x - k \Delta \ell u_x$$

$$m \ddot{x} = -\gamma \dot{x} - k \Delta \ell$$

$\Delta \ell$ allongement du ressort donc si on place l'origine à l'endroit où le ressort est au repos, $\Delta \ell = x$

$$m \ddot{x} = -\gamma \dot{x} - k x$$

Réécrit en général sous la forme :

$$\ddot{x} + \frac{\gamma}{m} \dot{x} + \frac{k}{m} x = 0$$

Rmq. Bien réessayer, réfléchir à cet exercice pour ne pas se tromper de signe.

$$\ddot{x} + \frac{\gamma}{m} \dot{x} + \frac{k}{m} x = 0$$

- Remarque. Si on enlève les frottements qu'obtient on ?

Équation de l'oscillateur libre

- On renomme : $\frac{k}{m} = \omega_0^2$ comme précédemment

- Dimensions de $\frac{\gamma}{m}$?

$$[\ddot{x}] = \left[\frac{\gamma}{m} \dot{x} \right] = LT^{-2} \text{ donc } \left[\frac{\gamma}{m} \right] = LT^{-2} / LT^{-1} = T^{-1}$$

- On renomme $\frac{\gamma}{m} = 2\lambda$ ou $\frac{1}{\tau}$ Pourquoi τ ?

On verra que τ est un temps caractéristique d'amortissement

$$\ddot{x} + 2\lambda\dot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

On retrouve l'équation valable aussi en électrocinétique et dans de nombreux autres domaines.

Comment la résoudre ?

Equation différentielle - du second ordre, à coefficients constants, sans second membre

$$\ddot{x} + 2\lambda\dot{x} + \omega_0^2 x = 0$$

Solutions de la forme $x(t) = e^{rt}$

Avec r qui satisfait l'équation caractéristique $r^2 + 2\lambda r + \omega_0^2 = 0$

A partir des racines r_1 et r_2 de l'équation caractéristique, on construit la solution de la manière suivante :

$$x(t) = Ae^{r_1 t} + Be^{r_2 t}$$

$$x(t) = Ae^{r_1 t} + Be^{r_2 t}$$

$$\text{équation caractéristique } r^2 + 2\lambda r + \omega_0^2 = 0$$

Que vaut r ?

$$\text{Discriminant } \Delta = 4\lambda^2 - 4\omega_0^2$$

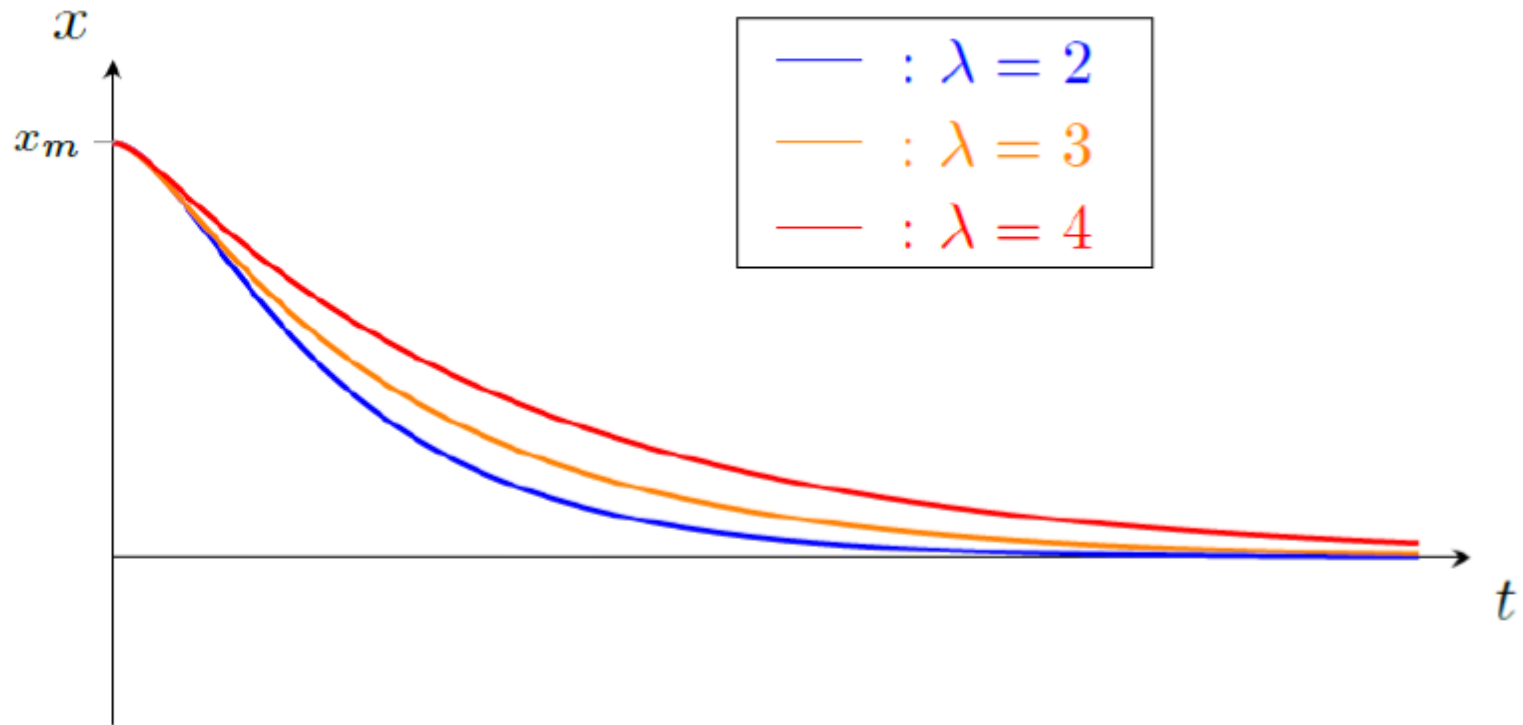
$$\Delta > 0 \quad 2 \text{ racines réelles} \quad r_1 = -\lambda + \frac{\sqrt{\Delta}}{2} \text{ et } r_2 = -\lambda - \frac{\sqrt{\Delta}}{2}$$

$$\Delta < 0 \quad 2 \text{ racines imaginaires} \quad r_{\pm} = -\lambda \pm j \sqrt{\omega_0^2 - \lambda^2} = -\lambda \pm j \omega$$

$\Delta > 0$ Régime apériodique

$$r_{\pm} = -\lambda \pm \sqrt{\lambda^2 - \omega_0^2}$$

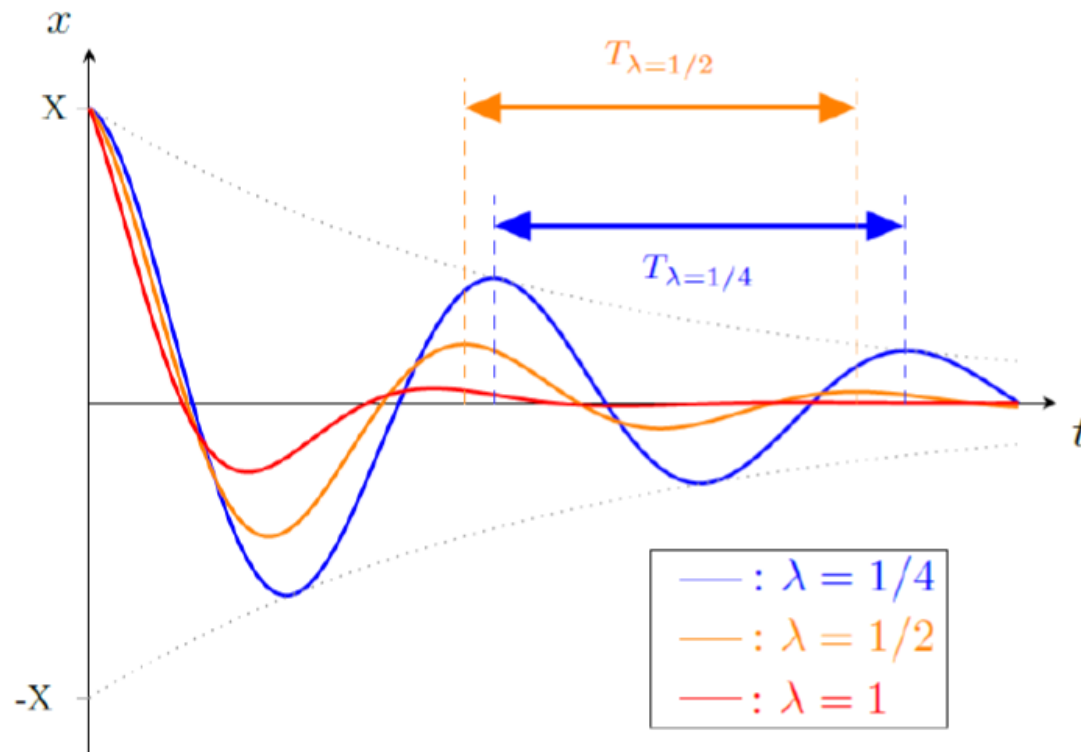
$$x(t) = A \exp(r_- t) + B \exp(r_+ t)$$



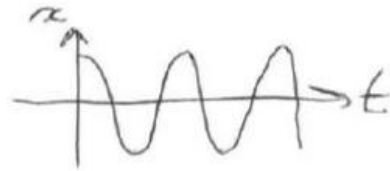
$\Delta < 0$ Régime pseudopériodique

$$r_{\pm} = -\lambda \pm j \sqrt{\omega_0^2 - \lambda^2} = -\lambda \pm j \omega$$

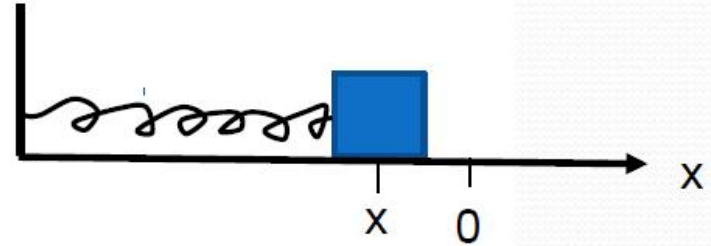
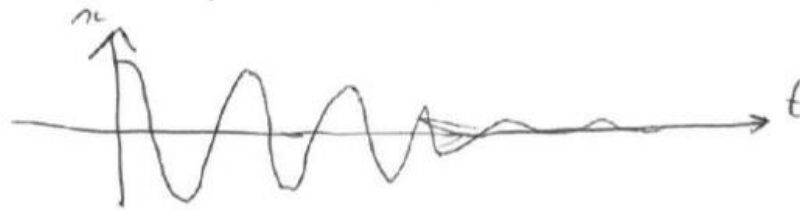
$$x(t) = \exp(-\lambda t) (A \cos(\omega t) + B \sin(\omega t))$$



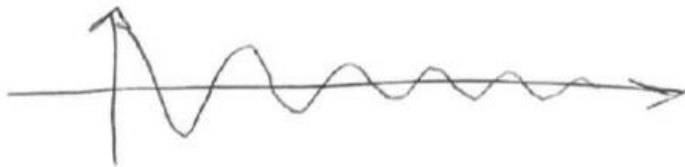
Evolution du mouvement lorsqu'on augmente les frottements ?



On augmente les frottements

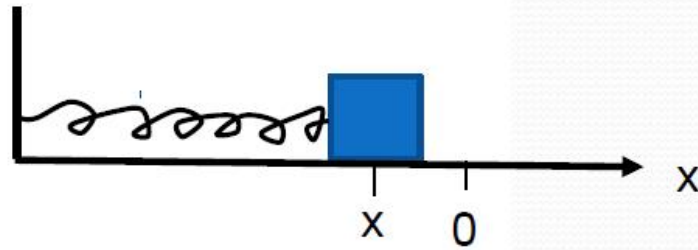


l'amplitude
diminue avec le temps
la pulsation ω diminue
avec $\frac{1}{t}$

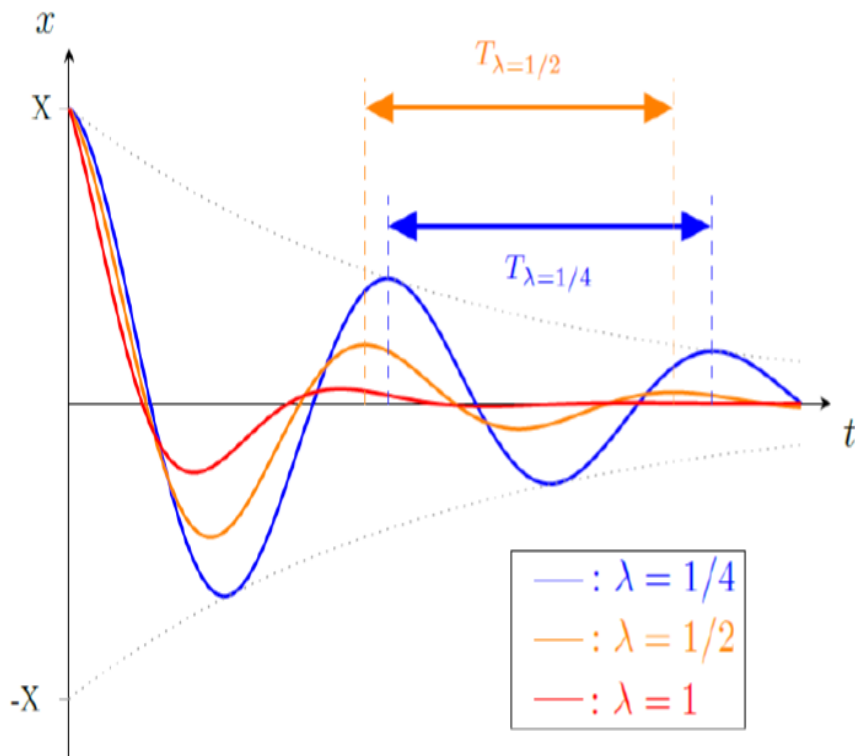


Presque
Pas d'oscillation
↓

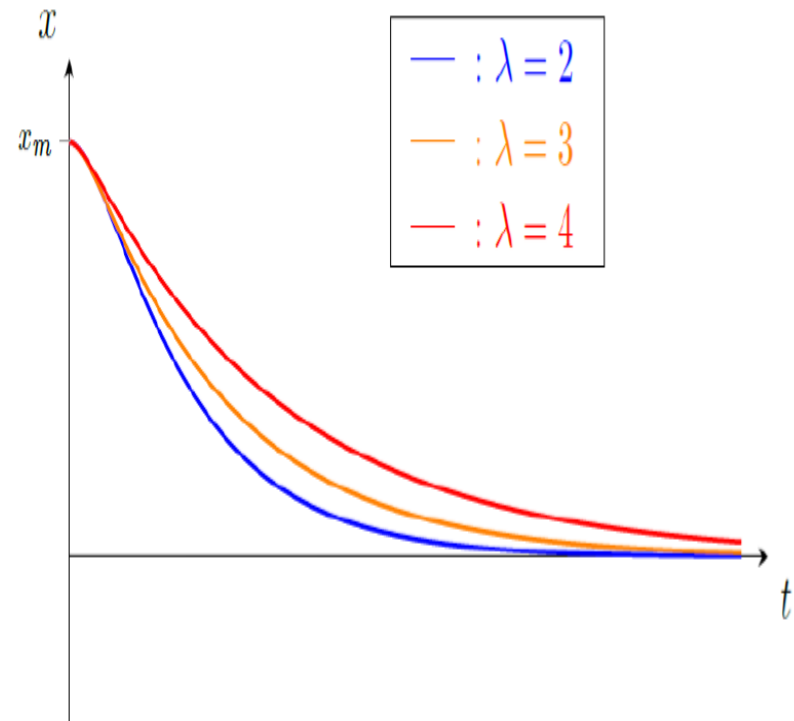
SYNTHESE DES RESULTATS



$\Delta < 0$ Régime pseudopériodique

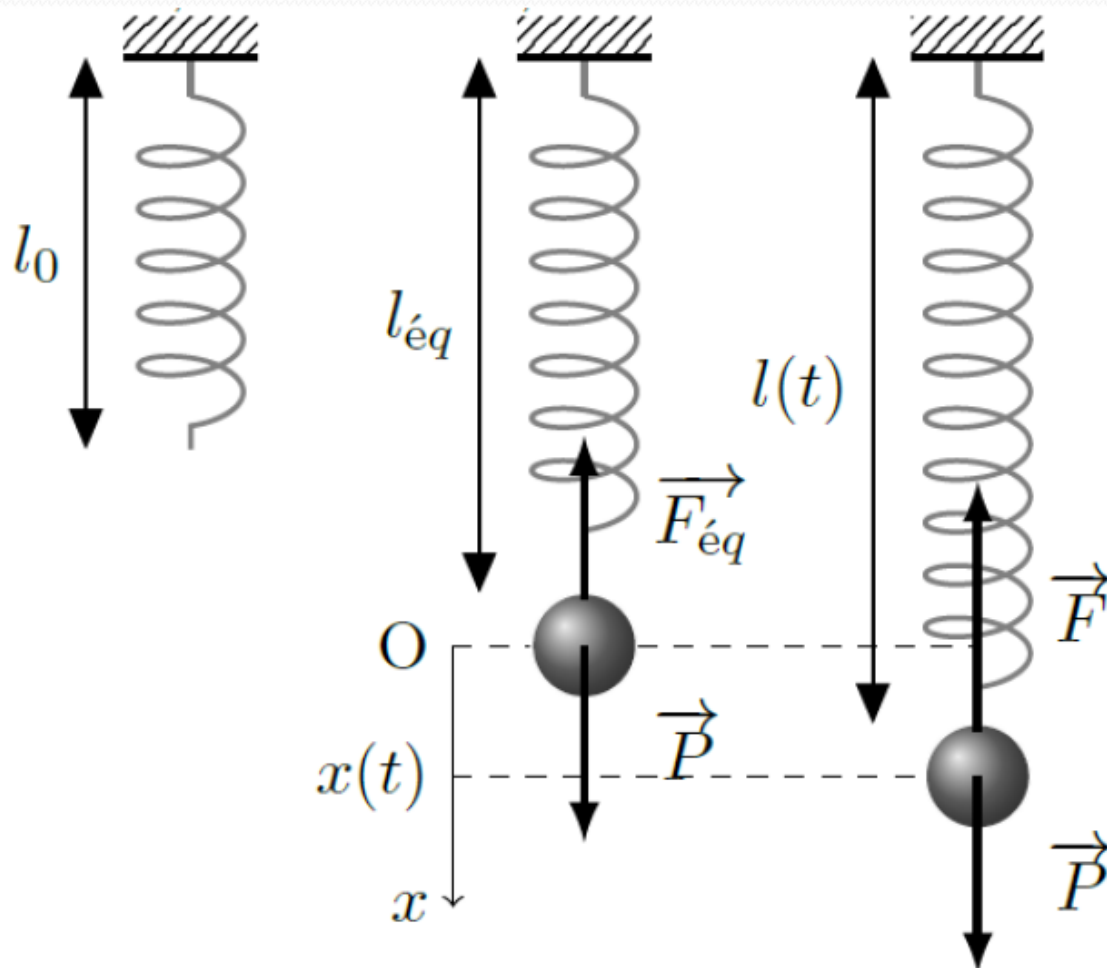


$\Delta > 0$ Régime apériodique



Remarque. Problème type du ressort vertical

→ Mêmes équations que le ressort vertical, mais avec une position d'équilibre différente à cause du poids



MECANIQUE CLASSIQUE

Chapitre 5 : Oscillateurs mécaniques

Introduction

1. Ressort

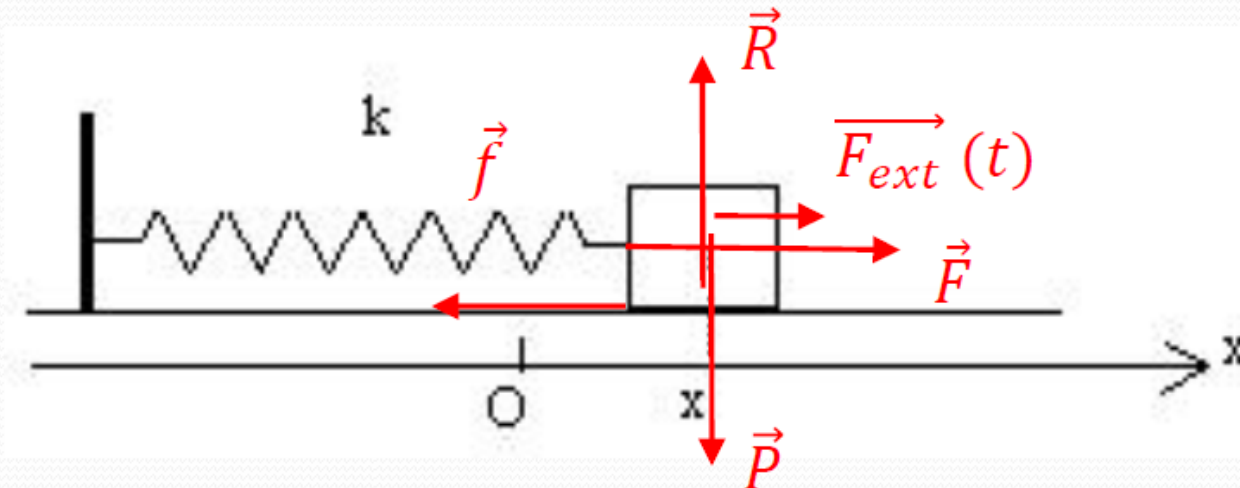
2. Oscillations libres

3. Oscillations amorties

4. Oscillations forcées et résonance

4. Oscillations forcées et résonance

On ajoute une force d'excitation $\vec{F}_{ext}(t)$



Bilan des forces :

$$\vec{P}, \vec{R}$$

$$\vec{F} = -k\Delta\ell\vec{u}$$

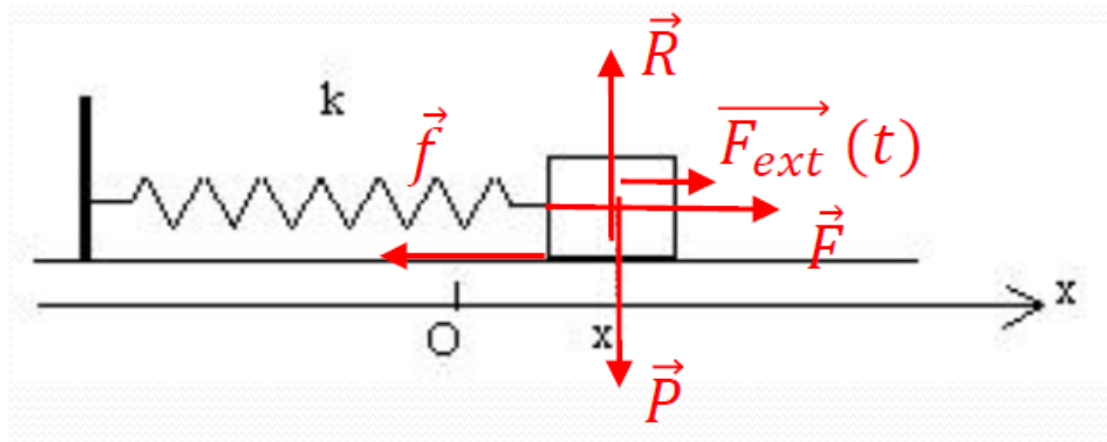
$$\vec{f} = -\gamma\vec{v}$$

$$\vec{F}_{ext}(t) = \vec{F}_0 \cos(\Omega t)$$

Remarque. On choisit une force d'excitation très particulière : une force qui varie sinusoïdalement. Situation qui modélise un grand nombre de phénomènes naturels.

$$\vec{F}_{ext}(t) = \vec{F}_0 \cos(\Omega t)$$



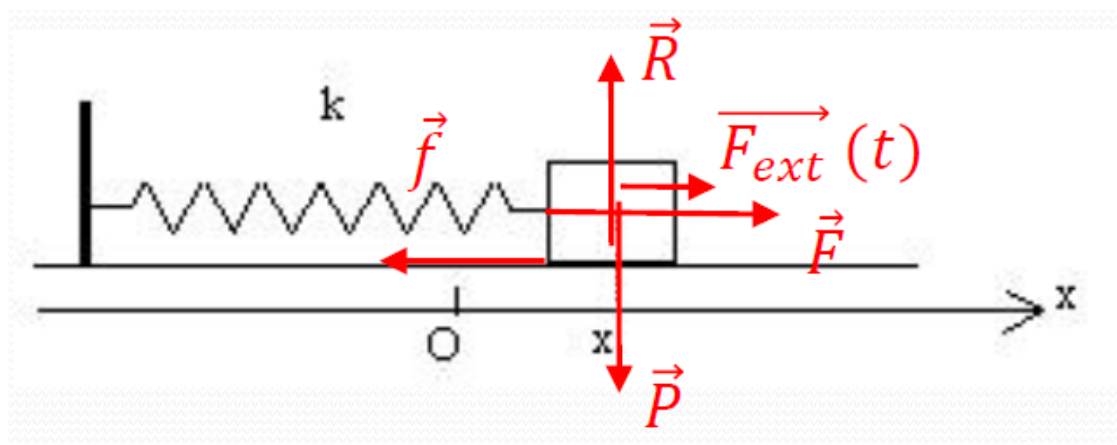


$\vec{P} + \vec{R} = \vec{0}$ car pas de mouvement vertical et P et R sont les seules forces dans cette direction

PFD :

$$m\vec{a} = \vec{F} + \vec{f} + \vec{F}_{ext}(t)$$

$$m\vec{a} = -k\Delta\ell\vec{u} - \gamma\vec{v} + \vec{F}_0 \cos(\Omega t)$$



$$m\vec{a} = -k\Delta\ell\vec{u} - \gamma\vec{v} + \vec{F}_0 \cos(\Omega t)$$

$$m\ddot{x} = -kx - \gamma\dot{x} + F_0 \cos(\Omega t)$$

On obtient :

$$\ddot{x} + \frac{\gamma}{m}\dot{x} + \frac{k}{m}x = \frac{F_0}{m}\cos(\Omega t)$$

$$\ddot{x} + \frac{\gamma}{m} \dot{x} + \frac{k}{m} x = \frac{F_0}{m} \cos(\Omega t)$$

Equation différentielle, du second ordre, à coefficients constants, avec second membre.

Résolution :

solution de l'équation sans second membre

+

Solution particulière de l'équation avec second membre

$$\ddot{x} + \frac{\gamma}{m} \dot{x} + \frac{k}{m} x = \frac{F_0}{m} \cos(\Omega t)$$

On réécrit l'équation au préalable sous la forme

$$\ddot{x} + \frac{1}{\tau} \dot{x} + \omega_0^2 x = \frac{F_0}{m} \cos(\Omega t)$$

$$\text{Avec } \frac{1}{\tau} = \frac{\gamma}{m} \text{ et } \omega_0^2 = \frac{k}{m}$$

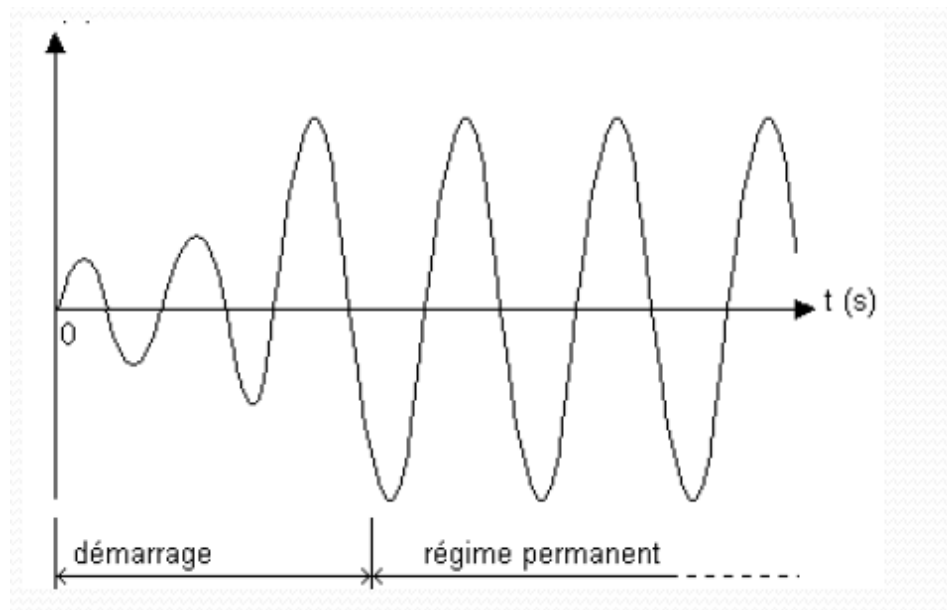
$$\ddot{x} + \frac{1}{\tau} \dot{x} + \omega_0^2 x = \frac{F_0}{m} \cos(\Omega t)$$

Solution de la forme

$$x(t) = x_{homogène} + x_{particulière}$$

Régime transitoire

Régime permanent



$$\ddot{x} + \frac{1}{\tau} \dot{x} + \omega_0^2 x = \frac{F_0}{m} \cos(\Omega t)$$

Solution de la forme

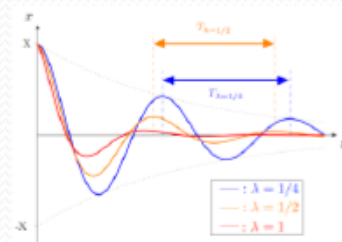
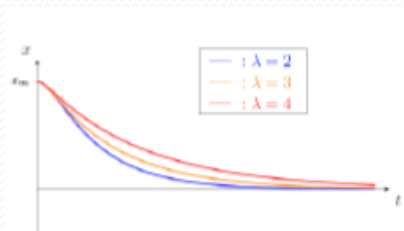
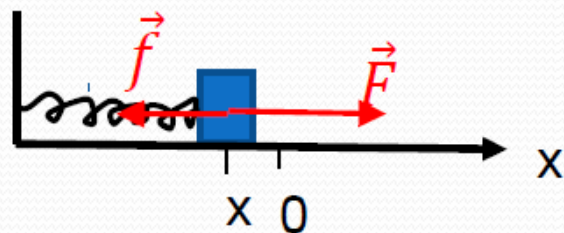
$$x(t) = x_{\text{homogène}} + x_{\text{particulière}}$$

Régime transitoire

Régime permanent

Exactement le même problème que la partie précédente (oscillations amorties)

$$x(t) = A e^{r_1 t} + B e^{r_2 t}$$



$$\ddot{x} + \frac{1}{\tau} \dot{x} + \omega_0^2 x = \frac{F_0}{m} \cos(\Omega t)$$

Solution de la forme

$$x(t) = x_{homogène} + x_{particulière}$$

Régime transitoire

Régime permanent



Fonction de la forme

$$x(t) = A \cos(\Omega t) + B \sin(\Omega t)$$

(Ω la pulsation de la fréquence d'excitation F_0)

$$\ddot{x} + \frac{1}{\tau} \dot{x} + \omega_0^2 x = \frac{F_0}{m} \cos(\Omega t)$$

Détermination de la solution particulière / régime permanent

De la forme $x(t) = A \cos(\Omega t) + B \sin(\Omega t)$. **A et B ?**

Calculer $\dot{x}(t)$, $\ddot{x}(t)$ en fonction de A et B
puis réexprimer l'éq. diff. Avec A et B