

I/ Notion d'opération (Loi de composition interne)**1. Définition**

Une **loi de composition interne** sur un ensemble E ou **opération** dans E est une application de $E \times E$ dans E .

Si l'opération est notée $*$, on écrit plutôt $a * b$ que $*(a, b)$ pour l'image du couple (a, b)

$$\begin{aligned} * : E \times E &\rightarrow E \\ (a, b) &\rightarrow a * b \end{aligned}$$

On utilise aussi les notations : $+$, \circ , \bullet , \times , \perp , \star ...

Exemples :

- L'addition et la multiplication dans \mathbb{N}
- L'intersection, la réunion, la différence dans $\mathcal{P}(E)$.
- La concaténation (&) dans l'ensemble des mots (ex "ISEN-" & "CIR2" = "ISEN-CIR2")
- La fonction qui, à deux points du plan, associe leur milieu.
- La composition \circ des applications d'un ensemble E vers lui-même.
- Le produit de 2 relations binaires (noté $\mathcal{R}.S$ ou \mathcal{R} suivi de S)

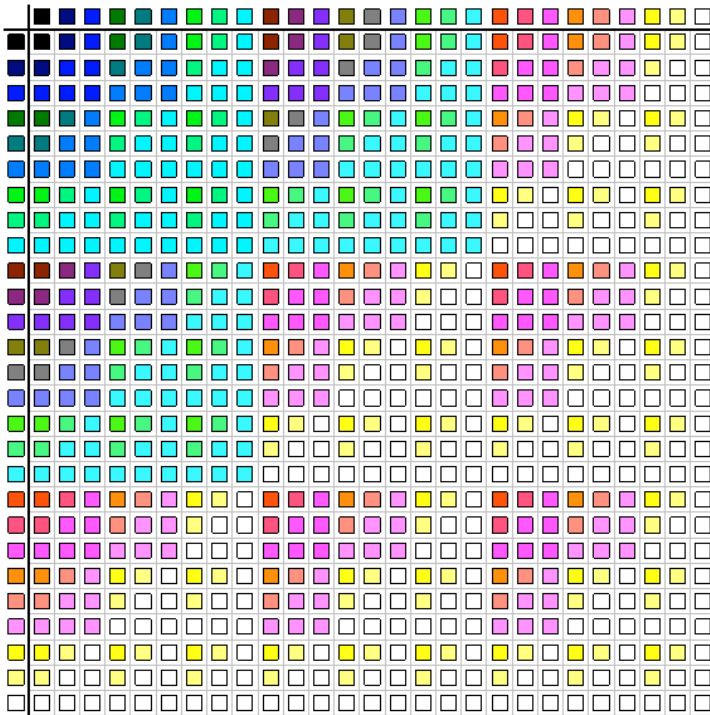
Contre-exemples :

- La multiplication d'un vecteur par un réel
- La division dans \mathbb{R}
- L'addition dans $\{-3, -2, -1, 0, 1, 2, 3\}$
- Le produit scalaire \mathbb{R}^2

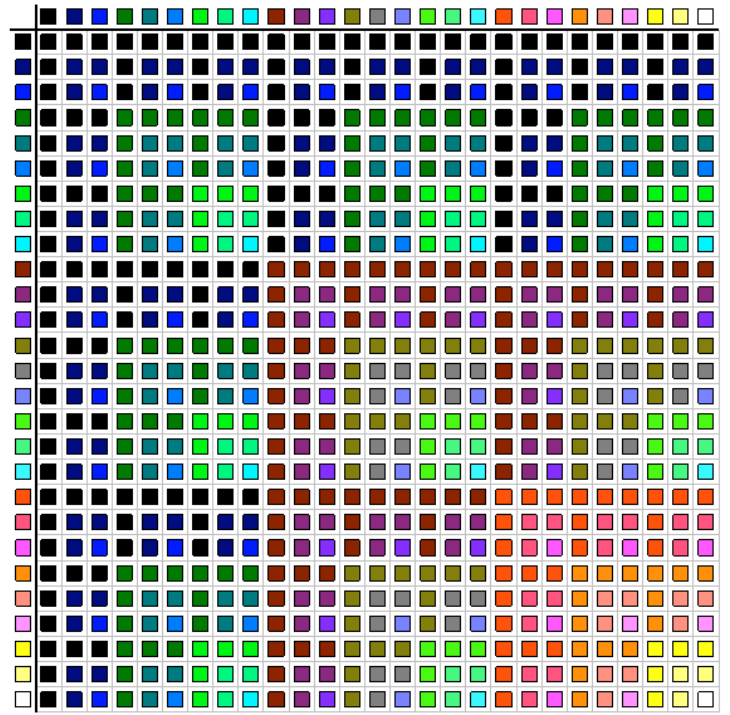
2. Table d'opération (table de Pythagore) pour un ensemble fini

Une opération "quelconque" dans $\{a, b, c, d\}$					L'addition dans $\mathbb{Z}/6\mathbb{Z}$							La multiplication dans $\mathbb{Z}/4\mathbb{Z}$				
↗	a	b	c	d		0	1	2	3	4	5		0	1	2	3
	a	b	a	b	b	0	0	1	2	3	4	5	0	0	0	0
	b	c	c	b	a	1	1	2	3	4	5	0	1	0	1	2
	c	b	b	d	c	2	2	3	4	5	0	1	2	0	2	0
	d	d	a	d	b	3	3	4	5	0	1	2	3	0	3	2
						4	4	5	0	1	2	3				
						5	5	0	1	2	3	4				

Synthèse additive des couleurs



Synthèse soustractive des couleurs



II/ Propriétés des opérations

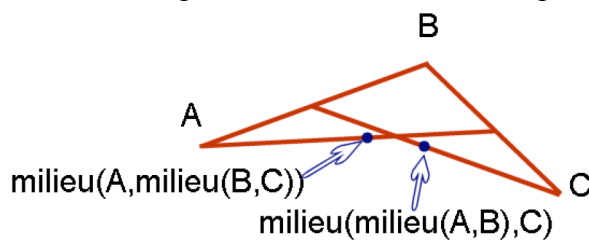
1. Commutativité - Associativité

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une opération $*$, on dit que :

- la loi $*$ est associative ssi $\forall a, b, c \in E, a * (b * c) = (a * b) * c$
- la loi $*$ est commutative ssi $\forall a, b \in E, a * b = b * a$

Exemples :

- L'addition et la multiplication dans \mathbb{N} sont commutatives et associatives.
- La soustraction dans \mathbb{Z} n'est ni commutative ni associative.
- L'intersection, la réunion dans $\mathcal{P}(E)$ sont commutatives et associatives.
- La concaténation est associative mais pas commutative.
- Le produit vectoriel de 2 vecteurs de l'espace n'est ni commutatif ni associatif. Par exemple si $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est la base orthonormée canonique, $\vec{i} \wedge \vec{j} = \vec{k}$ et $\vec{j} \wedge \vec{i} = -\vec{k}$, $(\vec{i} \wedge \vec{j}) \wedge \vec{k} = \vec{k} \wedge \vec{k} = \vec{0}$ et $\vec{i} \wedge (\vec{j} \wedge \vec{k}) = \vec{i} \wedge \vec{0} = \vec{0}$.
- L'opération 'milieu' dans le plan est commutative, mais pas associative.



2. Associativité généralisée

- Soient E un ensemble muni d'une opération \star , x_1, x_2, \dots, x_n des éléments de E .
- Un parenthésage admissible d'une expression est un parenthésage qui permet de regrouper 2 par 2 des éléments x_1, x_2, \dots, x_n , ou des expressions calculées à partir de ceux-ci par un parenthésage plus fin.
On peut définir cette notion récursivement :
 - ❖ (initialisation) Une expression constituée d'un unique élément x_i est bien parenthésée.
 - ❖ Le parenthésage $(expression_1 \star expression_2)$ est admissible si et seulement si les deux expressions sont bien parenthésées.
 - ❖ Remarque : Le parenthésage le plus externe n'est pas complètement utile, et ne sert qu'à continuer la construction si d'autres termes doivent s'ajouter à l'expression. Ainsi, dans une expression munie d'un parenthésage admissible, on omet souvent le jeu de parenthèses externes.
Par exemple, l'expression $(x_1 \star x_2)$ est bien parenthésée mais on l'écrit plutôt $x_1 \star x_2$,
l'expression $(x_1 \star (x_2 \star x_3))$ est bien parenthésée mais on l'écrit plutôt $x_1 \star (x_2 \star x_3)$
- Si l'opération \star est **associative**, tous les parenthésages admissibles de $x_1 \star x_2 \star \dots \star x_n$ donnent le même résultat. On convient alors de ne pas écrire de parenthèses.
- Si l'opération \star est **commutative et associative**, alors quelle que soit la permutation σ des indices $1, 2, \dots, n$, l'expression $x_{\sigma(1)} \star x_{\sigma(2)} \star \dots \star x_{\sigma(n)}$ donne toujours le même résultat.

On convient alors de le noter $\bigstar_{i=1}^n x_i$, l'ordre n'ayant pas d'importance.

En notation additive, on aura $\sum_{i=1}^n x_i$ et en notation multiplicative $\prod_{i=1}^n x_i$

Notations :

- Si l'opération est commutative, on la note *souvent* '+' comme une addition
Exemple : Synthèse additive : bleu+vert = RGB(0,0,1)+RGB(0,1,0) = RGB(0,1,1) = cyan
- Si l'opération n'est pas commutative (ou si on ne le sait pas), on la note *souvent* '.' comme une multiplication.
Exemples : la composée de 2 applications f et g peut se noter $f \circ g$ ou $f.g$ ou fg
la chaîne concaténée de s_1 et s_2 sera notée $s_1.s_2$

3. Élément neutre, symétrique

Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une opération $*$, on dit que :

- un élément e de E est élément neutre de la loi $*$ ssi $\forall a \in E, a * e = a$ et $e * a = a$
- Dans ce cas, on dit qu'un élément a de E est symétrisable pour la loi $*$
ssi $\exists b \in E, a * b = e$ et $b * a = e$. On dit alors que b est **un** symétrique de a .

Exemples :

- Addition dans \mathbb{N} : 0 est élément neutre mais seul 0 possède un symétrique (opposé).
- Multiplication dans \mathbb{Z} : 1 est élément neutre mais seuls 1 et -1 possèdent un symétrique (inverse).
- \mathbb{R} n'a pas d'élément neutre pour la soustraction.
- \emptyset est élément neutre de la réunion dans $\mathcal{P}(E)$ et lui seul possède un symétrique.
 E est élément neutre de l'intersection dans $\mathcal{P}(E)$ et lui seul possède un symétrique.
- La chaîne vide est élément neutre de la concaténation.
- \mathbb{R}^3 n'a pas d'élément neutre pour le produit vectoriel
- Le plan n'a pas d'élément neutre pour l'opération 'milieu'
- I est élément neutre de la multiplication des matrices $n \times n$.
Une matrice réelle a un symétrique (inverse) si et seulement si son déterminant est non nul.
- La relation "=" est l'élément neutre du produit des relations binaires.

Notations :

- Si l'opération est notée '+', l'élément neutre est noté '0' et le symétrique d'un élément x est appelé son opposé et noté ' $-x$ ' (sous réserve d'unicité ! voir plus loin)
- Si l'opération est notée multiplicativement, l'élément neutre est appelé unité et noté '1' et le symétrique d'un élément x est appelé son inverse et noté ' x^{-1} ' (sous réserve d'unicité ! voir plus loin)

Attention on évitera les notations $\frac{1}{x}$ et $\frac{y}{x}$

car si l'opération \star n'est pas commutative, on peut avoir $y \star \frac{1}{x} \neq \frac{1}{x} \star y$

Exemple : pour des matrices A et B , distinguer $A B^{-1}$ et $B^{-1} A$

4. Élément absorbant

Soit (E, \star) un ensemble muni d'une opération \star , on dit que :

- un élément a de E est élément absorbant la loi \star ssi $\forall x \in E, a \star x = a$ et $x \star a = a$

Exemples :

- Multiplication dans \mathbb{N} , \mathbb{Z} ou \mathbb{R} : 0 est élément absorbant
- Dans $\mathcal{P}(E)$, E est absorbant pour la réunion et \emptyset absorbant pour l'intersection.
- Synthèse additive des couleurs : RGB(0,0,0) est neutre et RGB(1,1,1) absorbant
- Synthèse soustractive des couleurs : RGB(1,1,1) est neutre et RGB(0,0,0) absorbant

5. Itérations d'une opération:

- Soit \star une loi **associative** sur E pour laquelle il existe un élément neutre e .

Soit x un élément de E et $n \in \mathbb{N}^*$.

$x \star x \star \dots \star x$ (n fois le terme x) est noté $x^{\star n}$ ou x^n (s'il n'y a pas ambiguïté ou en notation multiplicative).

Par définition, on pose $x^{\star 0} = e$ ($x^0 = 1$ en notation multiplicative)

Exemple : Pour la concaténation "Bla" 10 = "Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla"

Remarque : Si la loi n'est pas associative, le parenthésage peut avoir de l'importance.

exemple dans \mathbb{R} avec la loi $x \star y = 3x + 2y$:

$$\begin{aligned} (x \star x) \star x &= (5x) \star x = 17x \\ x \star (x \star x) &= x \star (5x) = 13x \end{aligned}$$

- Pour tous n, p dans \mathbb{N} on a $x^{\star n} \star x^{\star p} = x^{\star(n+p)}$ ou, plus simplement, $x^n \star x^p = x^{(n+p)}$

$$\text{et } (x^{\star n})^{\star p} = x^{\star(np)} \text{ ou, plus simplement, } (x^n)^p = x^{np}$$

- Si x est inversible, pour $n \in \mathbb{N}$ on pose $x^{\star(-n)} = (x^{\star n})^{-1}$ ou, plus simplement, $x^{-n} = (x^n)^{-1}$

On a alors pour tous n, p dans \mathbb{Z} $x^n \star x^p = x^{(n+p)}$ et $(x^n)^p = x^{np}$

- Attention ! Si \star n'est pas **commutative**, on n'a pas forcément $(x \star y)^n = x^{\star n} \star y^{\star n}$

Exemple : pour des matrices $n \times n$ $(AB)^2 = ABAB$ et pas forcément A^2B^2

- En notation additive on écrit $x + x + \dots + x = nx$ et $0x = 0$ (plus précisément $0_{\mathbb{Z}}x = 0_E$)

Les propriétés s'écrivent alors $\forall n, p \in \mathbb{N}$ ($\forall n, p \in \mathbb{Z}$ si x a un opposé) :

$$nx + px = (n+p)x, \quad n(px) = (np)x$$

III/ Monoïde

1. Définition

Un ensemble E muni d'une opération $*$ est un **monoïde** si

- la loi $*$ est associative
- et E admet un élément neutre pour la loi $*$.

Exemples :

- Addition dans \mathbb{N} , \mathbb{Z} , \mathbb{R} ou \mathbb{C} : 0 est élément neutre
- Multiplication dans \mathbb{N} , \mathbb{Z} , \mathbb{R} ou \mathbb{C} : 1 est élément neutre
- L'ensemble A^A des applications de A dans lui-même est un monoïde pour la loi \circ . Id est l'élément neutre.
- L'ensemble $\mathcal{L}(E)$ est endomorphismes d'un espace vectoriel E est un monoïde pour la loi \circ .
- L'ensemble des chaînes de caractères est un monoïde pour la concaténation.

2. Propriétés

Dans un monoïde $(E, *)$:

- L'élément neutre est unique
- Si un élément a admet un symétrique, alors ce symétrique est unique.
On note alors $a^{*(-1)}$ (ou, plus simplement a^{-1}) le symétrique de a .
- Si deux éléments a et b sont symétrisables, alors $a * b$ est symétrisable et $(a * b)^{-1} = b^{-1} * a^{-1}$.

Remarques :

- L'application $f : \begin{matrix} \mathbb{N} & \rightarrow & \mathbb{N} \\ x & \rightarrow & 10x \end{matrix}$ a plusieurs inverses à gauche, dont $g_0 : \begin{matrix} \mathbb{N} & \rightarrow & \mathbb{N} \\ x & \rightarrow & E\left(\frac{x}{10}\right) \end{matrix}$ et $g_1 : \begin{matrix} \mathbb{N} & \rightarrow & \mathbb{N} \\ x & \rightarrow & E\left(\frac{x+1}{10}\right) \end{matrix}$
car $g_0 \circ f = g_1 \circ f = id$ mais $g_0(9) = 0$ et $g_1(9) = 1$. Mais f n'a pas d'inverse à droite.
- Soit $A \in M_n(\mathbb{R})$. A est inversible $\Leftrightarrow A$ est inversible à gauche $\Leftrightarrow A$ est inversible à droite $\Leftrightarrow \det A \neq 0$

3. Élément régulier

Définition : Soit $(E, *)$ un ensemble muni d'une opération $*$, et $a \in E$

- a est **régulier à droite** si $\forall (x, y) \in E, x * a = y * a \Rightarrow x = y$
- a est **régulier à gauche** si $\forall (x, y) \in E, a * x = a * y \Rightarrow x = y$
- a est **régulier** s'il est régulier à droite et à gauche

Exemples :

- Dans (\mathbb{R}, \times) 0 n'est pas un élément régulier. Tous les autres sont réguliers
- Dans (\mathbb{N}^*, \times) , tout élément est régulier
- Dans $(\mathcal{P}(E), \cup)$, $\{a, b\} \cup \{b, c\} = \{a, c\} \cup \{b, c\}$ donc $\{b, c\}$ n'est pas régulier
- Toute chaîne est régulière pour la concaténation

Propriété

Dans un monoïde, tout élément inversible est régulier (mais réciproque fausse)

Remarque

- Dans (\mathbb{N}^*, \times) , tout élément est régulier, mais seul 1 est inversible.
- Dans $(M_n(\mathbb{R}), \times)$ une matrice est régulière si et seulement elle est inversible

4. Préordre associé à un monoïde

Soit $(E, *)$ un monoïde. On définit la relation \mathcal{R} dans E par :

$$\forall x, y \in E / x \mathcal{R} y \Leftrightarrow \exists z \in E / y = z x$$

La relation \mathcal{R} est une relation de pré-ordre sur E

La relation d'équivalence associée est la relation \approx définie par

$$\forall x, y \in E / x \approx y \Leftrightarrow \exists z \in E / z \text{ inversible et } y = z x$$

La relation de pré-ordre \mathcal{R} induit une relation d'ordre sur les classes d'équivalence.

Exemples

- Dans (\mathbb{Z}, \times) : $a \mid b \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} / b = k a$ l'équivalence associée est $a \approx b \Leftrightarrow a \mid b$ et $b \mid a \Leftrightarrow |a| = |b|$.

La divisibilité dans \mathbb{Z} induit la relation d'ordre de divisibilité dans \mathbb{N}

- Dans $(\mathcal{P}(E), \cup)$, le pré-ordre associé est la relation d'inclusion. C'est ici une relation d'ordre.

- Dans l'ensemble des chaînes de caractères, la relation de pré-ordre est :

$$s_1 \mathcal{S} s_2 \Leftrightarrow \exists s_3 / s_2 = s_3 \cdot s_1 \Leftrightarrow s_1 \text{ est un } \textit{suffixe} \text{ (ou } \textit{section finissante} \text{) de } s_2$$

exemple « LABLA » est un suffixe de « BLABLABLA »

C'est une relation d'ordre.

On peut aussi définir $s_1 \mathcal{P} s_2 \Leftrightarrow \exists s_3 / s_2 = s_1 \cdot s_3 \Leftrightarrow s_1$ est un *préfixe* (ou *section commençante*) de s_2

- Dans le monoïde $(\mathcal{L}(E), \circ)$ des endomorphismes d'un espace vectoriel E , le pré-ordre associé est :

$$\forall f, g \in \mathcal{L}(E) / f \mathcal{R} g \Leftrightarrow \exists h \in \mathcal{L}(E) / g = h f \Leftrightarrow \text{Ker}(f) \subset \text{Ker}(g)$$