

Mathématiques C i R²



a) (R)établir les formules d'éléments de longueur et d'aire en coordonnées polaires :

$$d\ell = \sqrt{r^2 + \left(\frac{dr}{d\theta}\right)^2} d\theta, \quad dA = |r| dr d\theta.$$

- Élément de longueur : on sait qu'en terme d'une paramétrisation $t \mapsto \mathbf{r}(t)$ on a

$$d\ell = \left\| \frac{d\mathbf{r}}{dt} \right\| dt.$$

Pour une paramétrisation polaire, on prend $t = \theta$ et une paramétrisation de la forme

$$\mathbf{r}(\theta) = r(\theta) \mathbf{u}_r \quad \text{avec} \quad \mathbf{u}_r = (\cos \theta, \sin \theta).$$

En dérivant cette expression, on trouve

$$\frac{d\mathbf{r}}{d\theta} = \frac{dr}{d\theta} \mathbf{u}_r + r \mathbf{u}_\theta \quad \text{où} \quad \mathbf{u}_\theta = (-\sin \theta, \cos \theta).$$

Puisque la base $(\mathbf{u}_r, \mathbf{u}_\theta)$ est orthonormée, on a donc bien

$$\left\| \frac{d\mathbf{r}}{d\theta} \right\| = \sqrt{\left(\frac{dr}{d\theta}\right)^2 + r^2}$$

et donc la formule annoncée.

- Élément d'aire : on sait que pour un changement de variables φ en général l'élément d'aire s'écrit

$$dA = |\text{jac}(\varphi)| dx dy.$$

Ici, avec

$$\varphi(r, \theta) = (r \cos \theta, r \sin \theta)$$

on a

$$\text{Jac}(\varphi) = \begin{bmatrix} \frac{d\varphi}{dr} & \frac{d\varphi}{d\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -r \sin \theta \\ \sin \theta & r \cos \theta \end{bmatrix}$$

d'où

$$\text{jac}(\varphi) = \det \text{Jac}(\varphi) = r$$

et donc la formule annoncée.

b) Application : calculer la longueur de la cardioïde \mathcal{C} d'équation polaire $r = 1 + \cos \theta$ (avec $\theta \in [0, 2\pi]$) ;

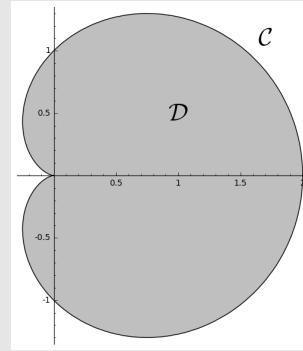
En utilisant la formule de $d\ell$ rappelée en a), on trouve

$$\ell = \int_{\mathcal{C}} d\ell = \int_0^{2\pi} \sqrt{(1 + \cos \theta)^2 + \sin^2 \theta} d\theta = 2 \int_0^{2\pi} \left| \cos \frac{\theta}{2} \right| d\theta = 4 \int_0^{\pi} \cos \frac{\theta}{2} d\theta = 8 \sin \frac{\theta}{2} \Big|_0^{\pi} = 8.$$

c) ainsi que l'aire de la région \mathcal{D} délimitée par \mathcal{C} .

En utilisant la formule pour l'élément d'aire rappelée en a), on trouve

$$\begin{aligned} A &= \iint_{\mathcal{D}} dA = \int_0^{2\pi} \int_0^{1+\cos\theta} r \, dr \, d\theta = \int_0^{2\pi} \left. \frac{r^2}{2} \right|_0^{1+\cos\theta} d\theta \\ &= \int_0^{2\pi} \left(\frac{1}{2} + \cos\theta + \frac{1}{2} \cos^2\theta \right) d\theta = \int_0^{2\pi} \left(\frac{3}{4} + \underbrace{\cos\theta + \frac{1}{8} \cos 2\theta}_{\text{moyenne nulle}} \right) d\theta \\ &= \frac{3}{4} \cdot 2\pi = \frac{3\pi}{2}. \end{aligned}$$



Soit \mathcal{H} la surface dans \mathbf{R}^3 paramétrée par

$$x = \cos u - v \sin u, \quad y = \sin u + v \cos u, \quad z = v \quad (0 \leq u \leq 2\pi, -1 \leq v \leq 1).$$

a) Trouver une relation simple entre x^2 , y^2 et z^2 et en déduire la nature de \mathcal{H} .

Puisque

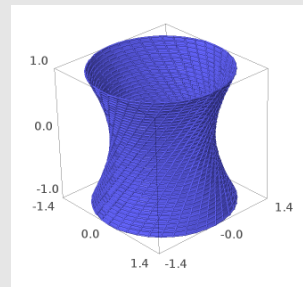
$$x^2 = \cos^2 u - 2v \cos u \sin u + v^2 \sin^2 u,$$

$$y^2 = \sin^2 u + 2v \cos u \sin u + v^2 \cos^2 u,$$

on remarque que

$$x^2 + y^2 = 1 + v^2 = 1 + z^2.$$

Il s'agit d'un hyperboloïde à une nappe d'axe Oz .



b) Décrire géométriquement les deux familles de courbes sur \mathcal{H} données par $u = c^{\text{te}}$, puis $v = c^{\text{te}}$.

- $u = u_0$: on a une paramétrisation de la forme

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos u_0 \\ \sin u_0 \\ 0 \end{bmatrix} + v \begin{bmatrix} -\sin u_0 \\ \cos u_0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad (-1 \leq v \leq 1),$$

il s'agit d'un segment de droite passant par $(\cos u_0, \sin u_0, 0)$ et dirigée par $(-\sin u_0, \cos u_0, 1)$.

- $v = v_0$: on a déjà vu que $x^2 + y^2 = 1 + v_0^2$, il s'agit donc d'un cercle de rayon $\sqrt{1 + v_0^2}$ centré sur l'axe Oz dans le plan $z = v_0$.

Ou (« approche du physicien ») : si on pose $r_0 = \sqrt{1 + v_0^2}$ et $\theta_0 = \text{atan2}(v_0, 1)$, on a

$$\begin{cases} x = r_0 \cos(u + \theta_0) \\ y = r_0 \sin(u + \theta_0) \\ z = v_0 \end{cases}$$

et on retrouve la même conclusion.

- c) Exprimer l'aire de \mathcal{H} sous la forme d'une intégrale double simple explicite (qu'il n'est pas nécessaire d'évaluer).

On sait en général en termes d'une paramétrisation $(u, v) \mapsto \mathbf{r}(u, v)$ que

$$dA = \left\| \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \wedge \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} \right\| du dv.$$

Ici on a

$$\mathbf{r}(u, v) = \begin{bmatrix} \cos u - v \sin u \\ \sin u + v \cos u \\ v \end{bmatrix}, \quad \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} = \begin{bmatrix} -\sin u - v \cos u \\ \cos u - v \sin u \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} = \begin{bmatrix} -\sin u \\ \cos u \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial u} \wedge \frac{\partial \mathbf{r}}{\partial v} = \begin{bmatrix} \cos u - v \sin u \\ \sin u + v \cos u \\ -v \end{bmatrix}$$

de sorte que

$$\text{aire}(\mathcal{H}) = \iint_{\mathcal{H}} dA = \int_{-1}^1 \int_0^{2\pi} \sqrt{1+2v^2} du dv = 4\pi \int_0^1 \sqrt{1+2v^2} dv.$$

(Cette dernière intégrale pouvant être évaluée explicitement avec un peu d'efforts, on trouve une aire totale d'environ 15,98 unités carrées).



On considère la quadrique \mathcal{Q} d'équation cartésienne $xy + yz + xz - \frac{2}{\sqrt{3}}(x + y + z) + 1 = 0$.

- a) Réduire l'équation à l'aide de l'algorithme de Gauss-Lagrange afin de déterminer la nature de \mathcal{Q} .

On applique l'algorithme à la matrice augmentée :

$$\begin{aligned} \tilde{Q} &= \begin{bmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 & -1/\sqrt{3} \\ 1/2 & 0 & 1/2 & -1/\sqrt{3} \\ 1/2 & 1/2 & 0 & -1/\sqrt{3} \\ -1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{*_1 + *_2} \begin{bmatrix} 1 & 1/2 & 1 & -2/\sqrt{3} \\ 1/2 & 0 & 1/2 & -1/\sqrt{3} \\ 1 & 1/2 & 0 & -1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & -1/\sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \\ &\xrightarrow{*_2 - \frac{1}{2} *_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2/\sqrt{3} \\ 0 & -1/4 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} & 0 & -1/\sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{2 *_2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2/\sqrt{3} \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} & 0 & -1/\sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \\ &\xrightarrow{*_3 - *_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -2/\sqrt{3} \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1/\sqrt{3} \\ -2/\sqrt{3} & 0 & 1/\sqrt{3} & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{*_4 + \frac{2}{\sqrt{3}} *_1} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1/\sqrt{3} \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{3} & -1/3 \end{bmatrix} \xrightarrow{*_4 + \frac{1}{\sqrt{3}} *_3} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

On obtient une équation réduite de la forme $u^2 - v^2 - w^2 = 0$: un cône.

- b) Fabriquer une base orthonormée $\mathcal{B} = (\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w})$ de \mathbf{R}^3 pour laquelle \mathbf{w} est normal au plan $\mathcal{P} : x + y + z = 0$.

Commençons par une base orthogonale $(\mathbf{u}', \mathbf{v}', \mathbf{w}')$ en prenant par exemple $\mathbf{w}' = (1, 1, 1)$ comme vecteur normal à \mathcal{P} . Pour \mathbf{u}' on peut partir de n'importe quel vecteur \mathbf{u}' orthogonal à \mathbf{w}' , par exemple $\mathbf{u}' = (1, -1, 0)$ puis puis compléter à l'aide de $\mathbf{v}' = \mathbf{w}' \wedge \mathbf{u}' = (1, 1, -2)$. en normalisant, cela donnerait (autres réponses possibles)

$$\mathbf{u} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0 \right), \quad \mathbf{v} = \left(\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, -\frac{2}{\sqrt{6}} \right), \quad \mathbf{w} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}} \right)$$

c) Vérifier que par rapport à cette base, la quadrique \mathcal{Q} s'écrit $X^2 + Y^2 = 2Z^2$. Est-ce cohérent avec a) ?

Avec les valeurs de la question précédente : la matrice

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{bmatrix}$$

est la matrice de passage de la base canonique vers \mathcal{B} .

On calcule donc :

$$\begin{bmatrix} P^\top & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \tilde{Q} \begin{bmatrix} P & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1/2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1/2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

qui correspond à une équation de la forme

$$-\frac{X^2}{2} - \frac{Y^2}{2} + Z^2 \underbrace{+ 2Z + 1}_{\text{manquant dans l'énoncé, toutes mes excuses!}} = 0$$

soit $X^2 + Y^2 = 2(Z')^2$ avec $Z' = Z + 1$.

Il s'agit bien de l'équation d'un cône : pas exactement la même qu'en a) car on n'a pas fait le même changement de variables ; cette fois-ci il s'agit d'un changement de variables isométrique.