

TP1 : Rappel Langage C

Exercice 1 :

Compiler et exécuter le programme suivant sous l'IDE de votre choix:

```
/* Premier programme en C */
#include<stdio.h>
int main()
{
    printf("Hello World\n");
}
```

Exercice 2 :

Ecrire le programme en C permettant le calcul des racines d'une équation du second degré ($ax^2+bx+c=0$).

Exercice 3 :

Ecrire une fonction « minuscule » qui retourne le caractère en minuscule d'un caractère donné en paramètre.

Exercice 4 :

Ecrire un programme permettant, via trois fonctions différentes, le calcul de « n! » :

- en itératif avec une boucle « for »,
- en itératif avec une boucle « while »,
- en récursif.

Exercice 5 :

Ecrire un programme qui permet de remplir un tableau de 10 valeurs entières et de les afficher par la suite dans un ordre croissant.

Exercice 6 :

Ecrire un programme qui permet de jouer au jeu du pendu :

- Le mot caché sera saisi par un autre joueur et stocké dans un tableau de type « char ».
- Après chaque proposition de lettre, on réaffiche le mot en remplaçant les lettres cachées par un caractère spécial (« . », « _ », « * », ...), Par exemple: si le mot caché est « PROGRAMME » et que le joueur a trouvé le « P » et le « M », on affiche « P_____MM_ ».
- Si la lettre proposée n'appartient pas au mot caché, alors le nombre de tentatives restantes est décrémenté, dans la limite de 10 tentatives erronées possibles.
- Le jeu se termine lorsque le mot est trouvé ou quand le nombre de tentatives erronées est atteint.