

+ Ajouter une tâche

mai

Aujourd'hui

Toutes les tâches

Semaines

Trier

Couleur : par défaut

Non programmées

...

Per

	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
▼ Week 1		<div>JG Recherche Assets, Apprentissage Unity / C#</div> <div>ND Apprentissage Unity</div> <div>AQ Reflexion des Assets, du Gameplay, du Scénario, Apprentissage du C#</div> <div>DJ L'outil unity et le langage c# 3</div> <div>SM Recherche Textures, Apprentissage Unity, Début Niveau, Premiers Scripts</div>																				
▼ Week 2									<div>AQ Base du niveau, des Décors, des Assets, des premiers Scripts, compré...</div> <div>DJ Manœuvre avec l'outil unity 3</div> <div>JG Set Assets, Apprentissage des mécaniques</div> <div>ND Recherche thème niveau, assets, mécaniques</div> <div>SM Animation Personnages, Apprentissage Unity, Script PlayerMovement</div>													
▼ Week 3															<div>AQ Premières Animations, développement des Scripts Globaux, Scripts personne...</div> <div>DJ Création de scène</div> <div>JG Setup des scripts globaux, mise à jour / correction des objets existants</div> <div>ND Ajout mécanique du niveau, ennemi</div> <div>SM Création Niveau, Systeme de Checkpoint</div>							

[illegible]